# 浮点数的二进制表示

作者: 阮一峰 分享按钮

日期: 2010年6月6日

1.

前几天,我在读一本C语言教材,有一道例题:

```
#include <stdio.h>
void main(void){
    int num=9; /* num是整型变量,设为9 */
    float* pFloat=&num; /* pFloat表示num的内存地址,但是设为浮点数 */
    printf("num的值为: %d\n",num); /* 显示num的整型值 */
    printf("*pFloat的值为: %f\n",*pFloat); /* 显示num的浮点值 */
    *pFloat=9.0; /* 将num的值改为浮点数 */
    printf("num的值为: %d\n",num); /* 显示num的整型值 */
    printf("*pFloat的值为: %f\n",*pFloat); /* 显示num的浮点值 */
}
```

#### 运行结果如下:

num的值为:9

\*pFloat的值为: 0.000000 num的值为: 1091567616 \*pFloat的值为: 9.000000

我很惊讶,num和\*pFloat在内存中明明是同一个数,为什么浮点数和整数的解读结果会差别这么大?

要理解这个结果,一定要搞懂浮点数在计算机内部的表示方法。我读了一些资料,下面就是我的笔记。

2.

在讨论浮点数之前,先看一下整数在计算机内部是怎样表示的。

#### int num=9;

上面这条命令,声明了一个整数变量,类型为int,值为9(二进制写法为1001)。普通的32位计算机,用4个字节表示int变量,所以9就被保存为00000000 00000000 00000000 00001001,写成16进制就是0x00000009。

那么,我们的问题就简化成:**为什么0**x0000009**还原成浮点数,就成了0.000000?** 

3.

根据国际标准IEEE 754,任意一个二进制浮点数V可以表示成下面的形式:

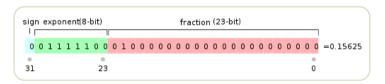
$$V = (-1)^s \times M \times 2^E$$

- (1) (-1)^s表示符号位, 当s=0, V为正数; 当s=1, V为负数。
- (2) M表示有效数字,大于等于1,小于2。
- (3) 2<sup>E</sup>表示指数位。

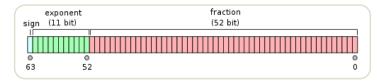
举例来说,十进制的5.0,写成二进制是101.0,相当于 $1.01\times2^2$ 。那么,按照上面V的格式,可以得出s=0,M=1.01,E=2。

十进制的-5.0,写成二进制是-101.0,相当于-1.01×2/2。那么,s=1,M=1.01,E=2。

IEEE 754规定,对于32位的浮点数,最高的1位是符号位s,接着的8位是指数E,剩下的23位为有效数字M。



对于64位的浮点数,最高的1位是符号位S,接着的11位是指数E,剩下的52位为有效数字M。



5.

IEEE 754对有效数字M和指数E,还有一些特别规定。

前面说过,1≤M<2,也就是说,M可以写成1.xxxxxx的形式,其中xxxxxx表示小数部分。IEEE 754规定,在计算机内部保存M时,默认这个数的第一位总是1,因此可以被舍去,只保存后面的xxxxxx部分。比如保存1.01的时候,只保存01,等到读取的时候,再把第一位的1加上去。这样做的目的,是节省1位有效数字。以32位浮点数为例,留给M只有23位,将第一位的1舍去以后,等于可以保存24位有效数字。

至于指数E,情况就比较复杂。

首先,E为一个无符号整数(unsigned int)。这意味着,如果E为8位,它的取值范围为0~255;如果E为11位,它的取值范围为0~2047。但是,我们知道,科学计数法中的E是可以出现负数的,**所以IEEE** 754规定,E的真实值必须再减去一个中间数,对于8位的E,这个中间数是127;对于11位的E,这个中间数是1023。

比如,2<sup>1</sup>0的E是10,所以保存成32位浮点数时,必须保存成10+127=137,即10001001。

然后,指数E还可以再分成三种情况:

- **(1) E不全为0或不全为1。**这时,浮点数就采用上面的规则表示,即指数E的计算值减去127(或1023),得到真实值,再将有效数字M前加上第一位的1。
- **(2) E全为0。**这时,浮点数的指数E等于1-127(或者1-1023),有效数字M不再加上第一位的1,而是还原为0.xxxxxx的小数。这样做是为了表示±0,以及接近于0的很小的数字。
- **(3) E全为1。**这时,如果有效数字M全为0,表示 $\pm$ 无穷大(正负取决于符号位s);如果有效数字M不全为0,表示这个数不是一个数(NaN)。

6.

好了,关于浮点数的表示规则,就说到这里。

下面,让我们回到一开始的问题:**为什么0x00000009还原成浮点数,就成了0.000000?** 

首先,将0x00000009拆分,得到第一位符号位s=0,后面8位的指数E=00000000,最后23位的有效数字M=000 0000 0000 0000 0000 1001。

由于指数E全为0,所以符合上一节的第二种情况。因此,浮点数V就写成:

显然,V是一个很小的接近于0的正数,所以用十进制小数表示就是0.000000。

7.

再看例题的第二部分。

#### 请问浮点数9.0,如何用二进制表示?还原成十进制又是多少?

首先,浮点数9.0等于二进制的1001.0,即1.001×2/3。

那么,第一位的符号位s=0,有效数字M等于001后面再加20个0,凑满23位,指数E等于3+127=130,即10000010。

(完)

### 文档信息

■ 版权声明:自由转载-非商用-非衍生-保持署名(创意共享3.0许可证)

■ 发表日期: 2010年6月6日

## 相关文章

■ 2021.01.27: 异或运算 XOR 教程

大家比较熟悉的逻辑运算,主要是"与运算"(AND)和"或运算"(OR),还有一种"异或运算"(XOR),也非常重要。

■ **2019.11.17**: 容错,高可用和灾备

标题里面的三个术语,很容易混淆,专业人员有时也会用错。

■ 2019.11.03: 关于计算机科学的50个误解

计算机科学(Computer Science,简称 CS)是大学的热门专业。但是,社会上对这个专业有很多误解,甚至本专业的学生也有误解。

■ 2019.10.29: 你所不知道的 AI 进展

人工智能现在是常见词汇,大多数人可能觉得,它是学术话题,跟普通人关系不大。



Weibo | Twitter | GitHub

Email: yifeng.ruan@gmail.com