# 國立台灣大學機械工程學系 系統最佳化實驗室

# Latex Equation and Debug

By Tzu-Chieh Hung

# 第1章 數學排版

在 LATEX的數學模式中,所有的文字、符號預設都爲斜體字,如果要在數學模式中插入一般的正常文字,需要使用 \mbox{}或\textmr{} 將文字包圍起來。除了字型會被自動調整之外,所有的空白也都會被忽略。如果需要插入空白,可以使用調整橫向空間的相關指令,如: \hspace{}、\quad 、\thinspace 等指令進行調整。

IATEX中的數學模式可分爲隨文模式 (math in line mode) 與展式模式 (math display mode) 兩種。隨文模式用在文字與數學式混合在一起的排版;展式模式則會將數學式單獨形成一行,且會與正常文字有一定的空間區隔。

## 1.1 隨文模式 (math in line mode)

以下三種方法可以直接進入隨文數學模式:

1. \$ 數學式 \$:這個方法通常用來插入簡單的數學式 f(x) 或符號  $\mu + \sigma$  。

這個方法通常用來插入簡單的數學式 \$f(x)\$ 或符號 \$\mu + \sigma\$ 。

2. \begin{math} 數學式 \end{math}:如果遇到比較長的數學式,則可以改用環境的方式來輸入,不過要注意的是在這個環境的上下不能留空白行,否則它會另起段落,這樣就失去隨文模式的意義了。  $f(x) = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 + x_8 + x_9 + \cdots$ 。各位可以看到在隨文數學式中,IMTFX會自動換行。

如果遇到比較長的數學式,則可以改用環境的方式來輸入,不過要注意的是 在這個環境的上下不能留空白行,否則它會另起段落,這樣就失去隨文模式 的意義了。

\begin{math}

 $f(\mathbf{x}) = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + x_7 + x_8 + x_9 + \mathbf{x}$ 

\end{math}。 各位可以發現在隨文數學式中, \LaTeX 會自動換行。

```
\(
f(x,\mu,\sigma) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}}
\displaystyle\exp\left[-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2\right]
\)
```

## 1.2 展式模式 (math display mode)

展式數學式通常用來描述獨立與比較複雜的數學式,它會讓數學式獨立成爲一行, 且會使用較大的數學符號與字體,有需要的話,也可以加入編號。 以下三種方法可以進入一般的展式模式:

1. \begin{displaymath} 數學式 \end{displaymath}

$$f(x, \mu, \sigma) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left[-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2\right]$$

\begin{displaymath}
f(x,\mu,\sigma) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}}
\exp\left[-\frac{1}{2}(\frac{x-\mu}{\sigma})^2\right]
\end{displaymath}

- 2. \[數學式 \] 這是 \begin{displaymath} 數學式 \end{displaymath} 的省略寫 法。這兩種展式數學式都不會有方程式編號。
- 3. \begin{equation} 數學式 \end{equation}:這是有方程式編號的數學式。如果要取消方程式編號,則可以使用 equation\*。

$$f(x,\mu,\sigma) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left[-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2\right]$$
 (1.1)

## 1.3 矩陣與多行方程式

除了最簡單的展式模式之外,我們還常會用到矩陣與多行的方程式,在此將逐一介紹。

## 1.3.1 矩陣

沒有外括號的矩陣可以透過 \begin{array} 矩陣內容 \end{array} 來達成,矩陣內部的寫法與表格寫法類似,都是使用 & 將各個欄位分開。

$$\begin{array}{cccc}
a & b & c \\
d & e & f \\
g & h & i
\end{array} \tag{1.2}$$

```
\begin{equation}
\begin{array}{ccc}
a & b & c \\
d & e& f \\
g & h & i
\end{array}
\end{equation}
```

在(1.2)中,如果需要加上左右括號,可以使用 \left[\right) 將 array 環境包圍起來,如(1.3)。值得注意的是,由於大括號爲  $\text{IM}_{EX}$ 内建指令,所以如果要使用大括號,則需要在前面加上一個\;而如果只需要單邊括號,另一邊則以英文句點取代。

$$\left\{
\begin{array}{ccc}
a & b & c \\
d & e & f \\
g & h & i
\end{array}\right\} \cdot \left(
\begin{array}{ccc}
a & b & c \\
d & e & f \\
g & h & i
\end{array}\right)$$
(1.3)

```
\begin{equation}
\left\{ \right.
\begin{array}{ccc}
a & b & c \\
d & e& f \\
g & h & i
\end{array}
\right]
\cdot
\left(
\begin{array}{ccc}
a & b & c \\
d & e& f \\
g & h & i
\end{array}
\right.
\end{equation}
```

使用上述方法,可以簡單的寫出分段方程式:

$$f(x) = \begin{cases} ax + b & , & x \ge 0 \\ cx + d & , & x < 0 \end{cases}$$

```
\[
f(x) =
\left\{
\begin{array}{ccc}
ax+b & , & x\ge 0 \\
cx+d & , & x< 0
\end{array}
\right.
\]</pre>
```

除了 array 環境之外, matrix 環境也提供了許多有分界符號的矩陣。

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

```
] \
\begin{matrix}
a & b \\
c & d
\end{matrix}
\begin{pmatrix}
a & b \\
c & d
\end{pmatrix}
\begin{bmatrix}
a & b \\
c & d
\end{bmatrix}
\begin{Bmatrix}
a & b \\
c & d
\end{Bmatrix}
\begin{vmatrix}
a & b \\
c & d
\end{vmatrix}
\begin{Vmatrix}
a & b \\
```

```
c & d
\end{Vmatrix}
\]
```

#### 1.3.2 多行方程式

align 環境可以用來輸入多行方程式,在 align 環境中,可以使用 & 將特定位置對齊,以我們常用的最佳化方程式來說:

$$\min_{x} \quad f(x) \tag{1.4}$$

$$s.t. \quad g(x) \le 0 \tag{1.5}$$

$$h(x) = 0 ag{1.6}$$

```
\begin{align}
\min_x \quad & f(x) \\
\mbox{s.t.} \quad & g(x) \le 0\\
& h(x) = 0
\end{align}
```

在上述方程組中, f(x) 、 g(x) 與 h(x) 透過前面的 & 符號而對齊。在此方程組中,我們通常會希望方程式標號是一組的,而不是分開爲三個標號,這時候就可以使用 subequations 環境將整個 align 環境包起來,並透過不同的 label 來呼叫方程式。如(1.7)表示的就是整個方程組,而(1.7a)就是指目標函數。此外,若不想要某行方程式的標號,則只要在該行方程式後面加上 \notag 指令即可。

$$\min_{x} \quad f(x) \tag{1.7a}$$

s.t. 
$$g(x) \le 0$$
  
 $h(x) = 0$  (1.7b)

```
(\ref{eq:opt})表示的就是整個方程組,而(\ref{eq:obj})就是指目標函數。 \begin{subequations} \begin{align} \min_x \quad & f(x) \label{eq:obj}\\ \mbox{s.t.} \quad & g(x) \le 0 \notag \\ & h(x) = 0 \notag \end{align} \label{eq:opt} \end{subequations}
```

另外一種情況是我們並不需要方程式的子標號,這時候只要在 align 環境中再使用 split 環境包起來即可。

$$\min_{x} f(x)$$
s.t.  $g(x) \le 0$ 

$$h(x) = 0$$
(1.8)

```
\\begin{align}
\begin{split}
\min_x \quad & f(x) \\
\mbox{s.t.} \quad & g(x) \le 0\\
& h(x) = 0
\end{split}
\end{align}
```

# 第2章 編譯與 Debug

在一般的文件中,IATEX僅需要編譯.tex 檔所以並不會有太大的問題。但在論文寫作的過程中,由於加入了參考文獻的.bib 檔,所以常會出現編譯錯誤或是參考文獻與.bib 檔案內容不合的情況,因此在這裡簡述整個 IATEX的編譯過程,若各位在編譯過程中遇到問題,請依循以下步驟進行編譯:

- 1. pdfLaTeX: 在第一次的編譯過程中, IATEX會截取 .tex 檔內的各種 \cite{} 與 \label{}, 因此在經過第一次編譯之後,所有文章中呼叫的方程式、圖片與表格都會以??呈現,而參考文獻則是以[?]呈現。
- 2. BibTeX: 如果有使用到參考文獻的 .bib 檔,則需要進行這一個步驟,讓程式在 .bib 檔內抓取相關的資料。
- 3. pdfLaTeX: 在第二次編譯過程中, IATEX已經有參考文獻的相關資料,但是還不確定其順序,所以仍是以[?]呈現;而在方程式、圖、表的部分,因爲在前一次的編譯中已經有圖表的出現順序,所以會完整呈現圖表的編號。
- 4. pdfLaTeX:最後一次編譯會將原本呈現[?]的參考文獻顯示爲正確的編號,在文章 最後面也會依序條列出參考文獻。

## 2.1 常見問題與處理方式

在 LATEX中,較常見且通常看不出原因的問題有兩種:

1. 編譯錯誤一次後,怎麼修改甚至改回之前編譯正確的檔案, IMTEX仍然無法編譯:

針對這個問題,主要是發生在 .aux 檔案因爲編譯失敗中止而沒有回復到正常的狀態,所以只要在 File 選單中選擇 Remove Aux Files 或是直接進資料夾刪除 IATIPX自動產生的檔案後,再重新編譯即可恢復正常。

2. 修改 .bib 檔案之後, IATEX可以正常編譯,但是輸出的參考文獻與 .bib 檔案內的 參考文獻資料不同:

這個問題通常是發生在新增或更新.bib 檔內的資料之後,發現無論怎麼做,編譯出來的.pdf都還是原本的資料。這是因爲 IATEX在執行的過程中由.bib 檔產生了一個.bbl 檔, 而在編譯的時候,參考文獻其實是從.bbl 檔抓取的,所以只要去資料夾內刪除.bbl 檔,然後再依照上述的編譯步驟編譯一次即可。

**萬用解:**刪除資料夾內,系統自動產生的所有檔案,然後依照上述過程重新編譯。如果還是無法編譯,那就是**你寫錯了!**