

Compte rendu de mi-parcours

Titre du sujet	Prog'Kids
Membres du groupe	Caroline ASSAF Maxime FRANCO Yoann LAFFICHER Laurent RODRIGUES
Résumé	Nous avons voulu développer un jeu d'initiation à l'informatique pour les enfants ainsi qu'un site web qui regrouperait les profils des joueurs et des informations sur le jeu.
Outils de gestion de projet	Pour coordonner les efforts de l'équipe, nous avons utilisé l'application Google Drive afin de pouvoir travailler en même temps sur l'étude et avoir tous accès à ces documents depuis n'importe où.
Affectation des membres	Caroline : Développement du Site Internet + quelques dessins Maxime : Base de Données (procédures stockées) + aide pour le Site et l'Appli Yoann : Modélisation Laurent : Développement de l'Appli Java
Ce qui a été fait	Modélisation Base de données Grosse partie du site Launcher du jeu en Java
Ce qui reste à faire	Nous avons finalement décidé de ne pas faire une appli java mais développer le jeu sur le logiciel Unity 3D donc à moins de pouvoir relier le launcher Java au jeu Unity, il reste tout à faire pour le développement de l'appli. Finaliser le site internet.
Ce qui était prévu	Modélisation Base de données Site internet Launcher du jeu en Java + quelques jeux
Principaux problèmes rencontrés :	Manque de temps Manque de connaissances en Java
Principaux problèmes envisagés :	Relier Unity 3D à notre base de données Faire un CSS correct

Langages utilisés :	HTML5 PHP CSS Java C# via Unity Apprentissage du C# via les tutoriels disponible sur OpenClassroom et la communauté d'Unity
Point fort du projet :	Le fait que ce projet soit effectué sur 3 semestres nous permet d'effectuer un développement plus complet de celui-ci, de l'analyse à la réalisation. De plus, cela nous offre une certaine liberté quant au choix des outils: Par exemple, on a décidé de développer notre application en C# avec Unity car ce dernier nous offre plus de possibilité tout en nous permettant l'apprentissage d'un nouveau langage.