

1. N° du sujet :

2. Titre du sujet:

Développer une application pour mobile qui permet d'apprendre des listes de mots.

3. Nom des membres du groupe:

Jean-Baptiste Collus
Florian Coindet
Xavier Sottiaux

4. Résumez votre sujet de projet tuteuré.

Il s'agit de développer une application mobile qui reprend le concept d'une application existante : CARTOR. L'objectif est d'apprendre des mots :

- soit des associations entre un concept et un nom (ex : capitale/ pays)
- soit des associations entre un concept et une liste de noms (ex : régions / départements).

Une fois lancée, l'application affiche un mot. Deux options sont possibles :

- le mot était connu par l'utilisateur : il le notifie à l'application. Le mot en question ne sera plus représenté.
- le mot était inconnu par l'utilisateur : il le notifie à l'application. Le mot en question sera représenté à nouveau.

Notre application a pour nom "EleThink". Elle a plutôt un but éducatif.

5. Décrivez en quelques lignes la méthodologie et les outils de gestion de projet que vous utilisez.

Utilisation d'UML pour définir des diagrammes de cas d'utilisation, ainsi que des diagrammes de classes. Editon d'un diagramme de GANTT.

6. Comment sont répartis les rôles au sein du groupe (qui fait quoi) ?

Chef de projet : Jean-Baptiste Collus
Responsable de la communication : Florian Coindet
Responsable documentation (rapport, CR de réunions, etc.) : Xavier Sottiaux

7. Présentez un planning (inutile de détailler) montrant ce qui a été fait jusqu'ici, ce qui vous reste à faire, et en quoi votre avancement actuel s'écarte du planning prévisionnel (s'il existe) que vous avez établi en début de projet.

Décembre	Janvier	Février
Définition des besoins et des objectifs de l'application.	Réalisation d'un diagramme de cas d'utilisation	Réalisation des différents diagrammes de séquences.
Mise en place d'un diagramme de Gant pour la répartition des tâches jusqu'à mi-février.	Modélisation graphique des différents écrans de l'application lors de la phase de jeu.	Modélisation de la base de données.
Rédaction de la première version du cahier des charges.	Rédaction d'une seconde version du cahier des charges avec, entre autres, ajout de précisions sur le fonctionnement de l'application.	Rédaction d'une version finale du cahier des charges en incorporant les diagrammes.

Durant ces 3 mois, nous nous sommes tous également documentés de notre côté pour apprendre les différentes technologies qui seront nécessaires à la réalisation de l'application et nous avons mis en place un système de partage de fichiers.

Pour définir un planning prévisionnel, cela est difficile vis à vis des points expliqués aux questions 8 et 11. Nous pouvons établir les tâches restantes :

- concevoir les différents écrans graphiques de l'application
- mettre en place les bases de données et faire interagir l'application avec elles.
- gestion des listes sous forme de fichier avec un format défini, probablement CSV.

8. Quelles difficultés avez-vous rencontrées jusqu'ici ?

La principale difficulté est l'aspect technique. Nous sommes obligés de nous former en avance par rapport au rythme de notre formation. Par exemple, le module « application mobile » ne démarrera pour nous qu'en avril. D'autre part, il est difficile pour nous de définir un planning à long terme car nous n'avons pas l'expérience et les connaissances suffisantes. Nous découvrons au fur et à mesure les contraintes. Ce fut le cas lors de la rédaction de la première version du cahier des charges. Mme Deslandres nous a aidés à l'améliorer pour nous rapprocher de ce qui était attendu.

9. Quels sont les problèmes à résoudre pour la suite et comment envisagez-vous de les résoudre ?

Nous souhaitons stocker les listes de mots localement et sur un serveur. Cela impose de gérer 2 systèmes de gestion de base de données et d'éviter les identifiants redondants.

Nous devons développer les interfaces graphiques. Or, ce point ne sera abordé en avril au cours de notre formation. Il nous faut donc anticiper sur le programme afin d'être opérationnel.

De plus, pour les interactions entre l'application et les SGBD, il faut nous renseigner sur ce sujet.

10. Quelles technologies/langages utilisez-vous dans le cadre de ce projet ? Pour les technologies nouvelles pour vous (i.e. que vous n'avez pas apprises à l'IUT), expliquez comment vous vous êtes formés.

Logiciels : Microsoft Office, Photoshop/GIMP, VisualParadigm, IDE Java, Sublime Text, VirtualBox, Oracle SQLDeveloper, GanttProject, Google Chrome.

Langages : JAVA, SQL, Langage Web.

Pour les points qui nous ont fait défauts, nous nous sommes renseignés sur Internet essentiellement via le site OpenClassroom, sans oublier les cours fournis par Mme Deslandres, entre autres la programmation en JAVA, les interactions JAVA base de données et portage mobile.

11. Parmi tout ce que vous avez fait jusqu'à maintenant dans le cadre de votre projet, choisissez un point fort que vous souhaitez mettre en avant et détaillez-le (exemples : utilisation d'un framework spécifique, application d'une méthode Agile, lien avec un client du monde professionnel, effort particulier mis sur un aspect du projet tel que le design, etc.)

Pour compenser les difficultés expliquées dans la question 8, nous avons décidé de nous réunir régulièrement à raison d'une fois par semaine. Cela permet de définir des objectifs à court terme, sur 15 jours, et de faire un point fréquemment pour voir quelles sont les difficultés rencontrées. En terme de gestion, cela se rapproche des méthodes agiles. Ce mode-là nous permet d'être réactif. D'autant plus que la formation en année spéciale nous laisse peu de marge de manœuvre ce qui induit un suivi erratique de notre projet.