

Backlog Produit

Fonctionnalité	Priorité (Essentiel / Bonus)	Attribué à
Création de la class Domino	Essentiel	Jeremi
Génération complète d'un jeu de dominos	Essentiel	Quentin
Distribution des dominos aux deux joueurs	Essentiel	Quentin
Affichage structuré du plateau de jeu et de la main du joueur	Essentiel	Solal
Vérification automatique des possibilités de pose	Essentiel	Solal
Gestion du tour de chaque joueur avec saisie des actions	Essentiel	Jeremi
Ajout de la pioche quand aucun domino n'est jouable	Essentiel	Solal
Système de victoire	Essentiel	Solal
Possibilité de passer son tour	Essentiel	Quentin
Affichage stylisé des dominos et de l'accueil pour une meilleure lisibilité	Bonus	Solal
Rotation automatique du domino si nécessaire avant la pose (droite/gauche)	Bonus	Solal

Ce backlog à été créer le 14/10/2025 (les 2 bonus ont été ajoutés à la fin du développement, les fonctionnalités ont pu changer entre temps).

Diagrammes de classes (domino et jeu on a enlevé le joueur du coup et on a refais le jeu)

domino
- gauche : int
- droite : int
- __init__(gauche, droite)
- __get_droite__():
- __set_droite__():
- __set_gauche__():
- __get_gauche__():
- retourner()
- cote_est_vide(cote) : str
- valeur_total() : int
- __str__() : str
- __repr__() : str
- est_double() : bool
- __eq__() :

jeu
- dominos : list
- pioche : list
- joueurs : list[list]
- plateau : list
- __init__():
- set_dominos(nouveaux_dominos):
- get_dominos() : list
- set_pioche(nouvelle_pioche):
- get_pioche() : list
- set_joueurs(nouveaux_joueurs):
- get_joueurs() : list
- set_plateau(nouveau_plateau) :
- get_plateau() : list
- generer_jeu() : list
- distribuer() :
- afficher_plateau() :
- afficher_main(joueur) :
- verifier_victoire(numero_joueur) : bool
- peut_poser(domino) : bool
- poser_domino(joueur, domino_index):
- piocher(joueur) :
- tour_joueur(joueur) :
- jouer()