**Memory Spiel**

Auswählen wie viele verschiedene Bilder wir für das Memory Spiel verwenden wollen.

Jede Karte enthält ein Deckblatt und ein Bild. Es sind doppelt so viele Karten wie verschiedene Bilder.

Karten werden verdeckt gemischt auf einen Spieltisch aufgelegt.

Anklicken/auswählen einer Karte zeigt das Kartenbild an. Weiteres Anklicken/auswählen einer Karte zeigt auch das Kartebild an.

Wenn das zweite ausgewählte Kartebild nicht mit dem ersten Kartenbild identisch ist, drehen wir die Karten nach 3 Sekunden wieder um, oder das erneute Anklicken einer dritten Karte dreht die letzten beiden verschiedenen Karten wieder um.

Sonst bei identischen Kartenbildern werden die Karten vom Spieltisch entfernt bzw. durch eine Extrakarte ersetzt.

Das Spiel ist beendet wenn alle Karten vom Spieltisch entfernt wurden bzw. wenn der Spieler das Spiel abbricht/neu beginnt oder das Webseite schließt.

Spätere Erweiterungen:

Zeit stoppen, wie lange der Spieler benötigt bis er alle Karten vom Spieltisch entfernt hat.

Anzahl der Versuche zählen, die ein Spieler benötigt, um alle Karten vom Tisch zu entfernen.

1) Style der Karten

2) Beschreibung von Karten hinzufügen

3) Spiel programmieren