

# Trabajo fin de grado

Análisis automatizado de metadatos expuestos en ficheros públicos



Antonio Solana Vera

Escuela Politécnica Superior  
Universidad Autónoma de Madrid  
C\Francisco Tomás y Valiente nº 11



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID**  
**ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR**



**Grado en Ingeniería Informática**

**TRABAJO FIN DE GRADO**

**Análisis automatizado de metadatos expuestos en  
ficheros públicos**

**Autor: Antonio Solana Vera**

**Tutor: Jaime Lopez Sánchez**

**mayo 2021**

**Todos los derechos reservados.**

Queda prohibida, salvo excepción prevista en la Ley, cualquier forma de reproducción, distribución comunicación pública y transformación de esta obra sin contar con la autorización de los titulares de la propiedad intelectual.

La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (*arts. 270 y sgts. del Código Penal*).

**DERECHOS RESERVADOS**

© 3 de Noviembre de 2017 por UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MADRID

Francisco Tomás y Valiente, nº 1

Madrid, 28049

Spain

**Antonio Solana Vera**

**Análisis automatizado de metadatos expuestos en ficheros públicos**

**Antonio Solana Vera**

C\ Francisco Tomás y Valiente N° 11

IMPRESO EN ESPAÑA – PRINTED IN SPAIN

*A mi familia y a mis amigos*



# RESUMEN

---

Los metadatos son "datos que nos dan información sobre otros datos". Por ejemplo: la fecha de edición de un archivo, el autor de un documento o el programa usado para editar una fotografía. La mayor parte del software que se ejecuta en nuestros ordenadores guarda esta información sobre nuestros archivos sin interacción por parte de los usuarios. Esto no tiene por qué suponer un problema ya que la mayoría es inofensiva (fecha de guardado, dimensiones de una foto, licencia de un archivo, etc) pero debemos tener cuidado de eliminar la que no lo es (geolocalización, nombres, comentarios privados, etc).

Aunque la gran mayoría de las redes sociales y servicios de subida de ficheros ya se ocupan de eliminar los metadatos de forma automática, muchas empresas más pequeñas no lo hacen. Y aunque lo intentaran, actualmente no existe una herramienta o librería estándar que facilite esta tarea.

El propósito de este trabajo es el desarrollo de un framework que sirva para extraer estos metadatos de una página web, filtrar los que sean potencialmente peligrosos y generar informes con toda la información relevante.

## PALABRAS CLAVE

---

metadatos, seguridad, framework, tesis, trabajo fin de grado



# ABSTRACT

---

ESTO ES UN PLACEHOLDER HASTA QUE LA VERSIÓN EN ESPAÑOL ESTÉ TERMINADA

Metadata is "data that gives us information about other data." For example: the date a file was edited, the author of a document, or the program used to edit a photo. Most of the software that runs on our computers stores this information about our files without user interaction. This does not have to be a problem since most of them are harmless (date of saving, dimensions of a photo, license of a file, etc.) but we must be careful to eliminate the one that is not (geolocation, names, private comments, etc.).

Although the vast majority of social media and file upload services already take care of removing metadata automatically, many smaller companies don't. And even if they tried, there is currently no standard tool or library that facilitates this task.

The purpose of this work is the development of a framework that serves to extract this metadata from a web page, filter those that are potentially dangerous and generate reports with all the relevant information.

# KEYWORDS

---

metadata, security, framework, thesis, final degree project



# ÍNDICE

---

<b>1 Introducción</b>	<b>1</b>
1.1 Fases de realización del proyecto .....	1
1.2 Estructura del documento .....	2
<b>2 Estado del arte</b>	<b>3</b>
2.1 Foca .....	3
2.2 National Library of New Zealand's Metadata Extraction Tool .....	4
2.3 Harvard's File Information Tool Set .....	4
<b>3 Análisis de requisitos</b>	<b>7</b>
3.1 Requisitos funcionales .....	7
3.2 Requisitos no funcionales .....	7
3.3 No requisitos .....	8
<b>4 Desarrollo de la solución</b>	<b>9</b>
4.1 Introducción y arquitectura .....	9
4.2 Creación de una araña .....	10
4.2.1 Parseo de HTML y limpieza de URLs .....	11
4.3 Extracción de metadatos .....	12
4.3.1 Libextractor .....	12
4.3.2 Filtros .....	13
4.3.3 Base de datos .....	13
4.4 Interfaz web .....	14
<b>5 Resultados</b>	<b>15</b>
5.1 Núcleo .....	15
5.2 API .....	16
5.3 Interfaz Web .....	17
5.4 Base de datos .....	21
5.5 Informes .....	22
<b>6 Conclusiones y trabajo futuro</b>	<b>25</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>27</b>
<b>Definiciones</b>	<b>29</b>
<b>Acrónimos</b>	<b>31</b>

<b>Apéndices</b>	<b>33</b>
<b>A Elixir, Erlang y OTP</b>	<b>35</b>
A.1 Ventajas e inconvenientes de L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub><math>\varepsilon</math></sub> .....	35
A.2 Ventajas e inconvenientes de Word® .....	35
A.3 ¿Cuál elijo? .....	36
<b>B Phoenix y LiveView</b>	<b>37</b>
B.1 Ventajas e inconvenientes de L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub><math>\varepsilon</math></sub> .....	37
B.2 Ventajas e inconvenientes de Word® .....	37
B.3 ¿Cuál elijo? .....	38
<b>C Instalar Krptkn</b>	<b>39</b>
C.1 Linux .....	39
C.2 Windows™ .....	40
C.3 Mac OS X .....	40
C.4 Overleaf o ShareLatex .....	41
C.5 ¿Dónde está el manual? .....	41
C.6 Corrección ortográfica y codificación de caracteres .....	41
C.7 ¿Qué editor utilizo? .....	41
C.8 Requisitos .....	42
C.9 Instalación .....	43
C.10 Despliegue .....	45
C.11 Comandos en el preámbulo .....	46
C.12 Comandos en el cuerpo del texto .....	47
C.13 Entornos .....	48
C.13.1 Debug .....	49
C.14 Comandos en el preámbulo .....	49
C.15 Comandos en el cuerpo del texto .....	50
C.16 Entornos .....	51
C.16.1 Producción .....	52
C.17 Comandos en el preámbulo .....	52
C.18 Comandos en el cuerpo del texto .....	53
C.19 Entornos .....	54

# **LISTAS**

---

## **Lista de algoritmos**

## **Lista de códigos**

## **Lista de cuadros**

## **Lista de ecuaciones**

## **Lista de figuras**

4.1	Arquitectura general de Krptkn .....	10
5.1	cebolla .....	15
5.2	jsonapi .....	16
5.3	empty .....	18
5.4	running .....	19
5.5	old .....	20
5.6	dbmetadata .....	21
5.7	dburls .....	21
5.8	portada .....	22
5.9	graficoinforme .....	23

## **Lista de tablas**

## **Lista de cuadros**



# INTRODUCCIÓN

---

TODO: A lo mejor está bien presentar el nombre de la solución y explicar esas cosas aquí en vez de repetir lo que ya pone en el resumen.

Aunque la mayoría de metadatos son inofensivos en circunstancias normales, cuando existe un adversario que tiene intención de atacar nuestro sistema informático, los metadatos pueden darles una ventaja inusual. Por ejemplo: metadatos en nuestra página web pública que revelan que nuestro diseñador gráfico utiliza una versión vulnerable de Adobe Photoshop.

El objetivo de este proyecto es el desarrollo de una herramienta que facilite el descubrimiento de metadatos antes de que estos puedan suponer un problema de seguridad.

## 1.1. Fases de realización del proyecto

Para el desarrollo del proyecto, se han seguido las etapas estándar del ciclo de vida del software. Estas son las siguientes:

- **Planteamiento del problema:** Se formalizan los requisitos. Durante esta fase también se decide cuáles de estos son necesarios o centrales al proyecto y cuáles son opcionales. Esto se decidirá basandonos tanto en el objetivo del proyecto como en el tiempo de desarrollo y la dificultad que supondría cada uno de los requisitos.
- **Estudio de soluciones existentes:** Investigación de herramientas que solucionan el problema ya sea completa o parcialmente.
- **Diseño de la solución:** Durante esta fase se decide el stack que se va a usar para la herramienta. Se tienen en cuenta los requisitos decididos durante el planteamiento para elegir lenguaje, base de datos, plataforma, etc.
- **Desarrollo:** Creación de la solución propuesta. Esta fase incluye también pruebas y revisiones.

A lo largo del proyecto el diseño se ha mantenido muy estable lo que ha aumentado mucho la velocidad de trabajo. Se han evitado reescrituras de grandes bloques de código y ha sido fácil mantener una imagen global del sistema en todo momento.

## 1.2. Estructura del documento

La estructura de esta memoria se ha intentado que siga de forma cercana el mismo orden que las fases de desarrollo de la solución. Cada una de las fases vistas en la sección 1.1 se corresponde con un capítulo de esta memoria de la siguiente manera:

- **Planteamiento del problema - Capítulo 1** (Introducción).
- **Estudio de soluciones existentes - Capítulo 2** (Estado del arte).
- **Diseño de la solución - Capítulo 3** (Análisis de requisitos).
- **Desarrollo - Capítulo 4** (Desarrollo de la solución).

Además la memoria consta de dos capítulos más: Resultados 5 y Conclusiones y trabajo futuro 6. En estos exploraremos la solución final, sus defectos y posibles mejoras que se pueden aplicar.

# ESTADO DEL ARTE

En esta sección se van a analizar tres herramientas que tienen en común la manipulación de metadatos. Veremos las características principales que las hacen destacar y también lo que las hacen inservibles para nuestro caso de uso. Este análisis nos será útil para valorar los requisitos que queremos que tenga nuestra solución.

## 2.1. Foca

FOCA o Fingerprinting Organizations with Collected Archives cumple una tarea muy similar a la de Krptkn. Descarga archivos, extrae los metadatos (haciendo uso de una librería interna en lugar de una externa como Krptkn) y los presenta al usuario.

La principal diferencia entre Krptkn y FOCA es que FOCA utiliza los resultados de buscadores web como Google o DuckDuckGo para encontrar los archivos que analiza mientras que Krptkn tiene un crawler interno que se encarga de analizar la web objetivo en profundidad.

FOCA tiene múltiples métodos para analizar un objetivo aparte del uso de motores de búsqueda:

- **Búsqueda a través de DNS.** Se encuentran nuevos dominios e IPs a través de peticiones a servidores DNS. También se hacen uso de registros PTR en caso de que tengamos IPs que queramos escanear.
- **Búsqueda recursiva.** Cada IP nueva que se encuentra, se añade como nuevo objetivo y se analiza.
- **Fuerza bruta.** Se usan diccionarios para probar nombres comunes contra el servidor DNS.
- **Predicción de DNS.** Se detectan patrones de nombres para probar nuevas queries contra el servidor DNS.
- **Robtex.** Un servicio externo que se usa para encontrar nuevos dominios asociados con el objetivo.

A pesar de tener unas características tan atractivas, FOCA solo puede ser ejecutado en Windows y la base de datos que utiliza es SQL Server 2014 por lo que queda relegado a un uso más espontáneo. La herramienta es muy útil para equipos de auditoría de seguridad buscando hacer un análisis en profundidad de una empresa, pero no tanto para un uso continuado en forma de servicio.

## 2.2. National Library of New Zealand's Metadata Extraction Tool

La "Metadata Extraction Tool" de la biblioteca nacional de Nueva Zelanda tiene como objetivo la extracción de metadatos de archivos. No tiene funciones de análisis web ni crawling.

El propósito principal de esta herramienta era para uso interno en la biblioteca nacional, extrayendo metadatos de los archivos allí almacenados y preservarlos. Es por ello que no actúa como competidor directo a Krptkn pero sigue siendo importante analizarla para las funciones de extracción, normalización y almacenamiento.

Las características más notorias de esta herramienta son las siguientes:

- Soporte tanto para Windows como para Linux.
- Alto rendimiento para la extracción. La herramienta analiza solo una pequeña parte de los archivos dados.
- Normalización de los metadatos a XML. Todos son convertidos a XML para facilitar el almacenamiento y los procesos de búsqueda posteriores.
- Soporte para muchos formatos. El principal atractivo es la cantidad de archivos de oficina que puede analizar: MS Word, Word Perfect, Open Office, MS Works, MS Excel, MS PowerPoint y PDF. Estos son relativamente comunes y al ser para uso interno suelen contener muchos metadatos reveladores.
- Cuenta con una interfaz de usuario escrita en Java y puede ser utilizada en forma de librería. Esto es ideal para nuestro caso de uso: una interfaz para visualizar resultados y una librería para un análisis no supervisado.

El principal inconveniente de esta herramienta es su antigüedad. La última versión es de 2014 y muchos de los formatos soportados no han sido probados con nuevas versiones. Además, muchos de estos son para archivos que no se usan en las empresas modernas (Word Perfect por ejemplo).

## 2.3. Harvard's File Information Tool Set

FITS o File Information Tool Set, es una herramienta desarrollada por Harvard que agrega una docena de librerías todas dedicadas a la extracción de metadatos.

Algunas características de FITS:

- Gran cantidad de archivos soportados. Ya que agrega muchas herramientas distintas, la suma de todos los archivos soportados está en los miles.
- La mayoría de librerías que utiliza están escritas en Java y usan XML para normalizar los datos extraídos.
- La herramienta se actualiza una o dos veces al año. En general las actualizaciones son para usar las nuevas versiones de las librerías o por cambios de versión de Java.
- Puede ser utilizada en Windows, Mac o Linux.
- Tiene una API y una interfaz de terminal.

En general la herramienta es útil y proporciona una gran cantidad de metadatos sobre muchos formatos distintos. La falta de una librería podría ser ignorada en favor de un despliegue conjunto de Krptkn y FITS, dejando la parte de análisis web, generación de informes, etc en Krptkn y la parte de extracción en FITS.

Por otro lado, la forma de esta herramienta (agregador de software) tiene algunos inconvenientes como un mayor coste de mantenimiento o una falta de integración que puede ralentizar el proceso de manipulación de los metadatos.



# ANÁLISIS DE REQUISITOS

Se dividen los requisitos del sistema en funcionales (funciones que debe cumplir) y no funcionales (características generales usadas para juzgar la solución).

Además se ha añadido una sección para comentar los no-requisitos. Estos son atributos en los que no se empleará tiempo de desarrollo por diversas razones (explicadas en esa sección).

## 3.1. Requisitos funcionales

Los siguientes son los requisitos funcionales de Krptkn:

- Crawling de páginas web.
- Extracción de metadatos.
- Análisis de metadatos.
- Persistencia en base de datos. No es importante el motor que se vaya a usar aunque si es
- Generación de informes. El formato de estos informes no es tan importante pero deberá ser uno que pueda ser editado fácilmente. Se busca esta característica para poder añadir comentarios a los informes en caso de haber revisado los metadatos manualmente y querer señalar algo sobre estos.

## 3.2. Requisitos no funcionales

El sistema a desarrollar deberá tener las siguientes características:

- Modular y extensible. Los distintos componentes de los que estará formado el sistema se podrán reemplazar sin cambios externos.
- Estabilidad. El sistema deberá poder correr durante largos periodos de tiempo, recuperarse de errores menores y reiniciarse en caso de que no se pueda recuperar.
- Escalable. En caso de ser necesario expandir la potencia de la solución, el escalado horizontal debe ser lo más simple posible. Gracias a Elixir y OTP tanto la creación de clusters como el escalado en una sola máquina resulta muy simple.
- Facilidad de uso. Es importante que el sistema sea fácilmente manejado por una persona que no esté familiarizada con nuestro software.

### 3.3. No requisitos

Es tan importante conocer los requisitos del proyecto como conocer los no-requisitos. Por ello, se listan ahora atributos que serán evitados en el desarrollo de la solución:

- Seguridad. El sistema no está diseñado para ser expuesto a internet y por tanto no se empleará tiempo en auditar su seguridad ni endurecerlo.
- Alto rendimiento. Aunque no se pretende que la solución sea lenta, cuando se trata con servidores externos (no preparados para aguantar mucho estrés) el cuello de botella no suelen ser los procesos internos si no el servidor al que estamos haciendo las peticiones.

# DESARROLLO DE LA SOLUCIÓN

A lo largo de este capítulo veremos las distintas partes de Krptkn. Hablaremos primero sobre la arquitectura general del sistema y luego estudiaremos en profundidad cada una de las partes. Estas se explicarán en el orden en el que se procesan a lo largo del sistema.

## 4.1. Introducción y arquitectura

La idea inicial de cómo debería funcionar el software no ha cambiado desde las primeras iteraciones, a continuación se muestra en forma de pseudocódigo el núcleo del sistema:

```
# Datos de salida
urls_no_visitadas = []
urls_visitadas = []
metadatos = []

# Datos de entrada
urls_no_visitadas.push(input_usuario())

# Funcion principal
for url in urls_no_visitadas:
    # Descargamos los datos de la URL
    archivo = descargar(url)

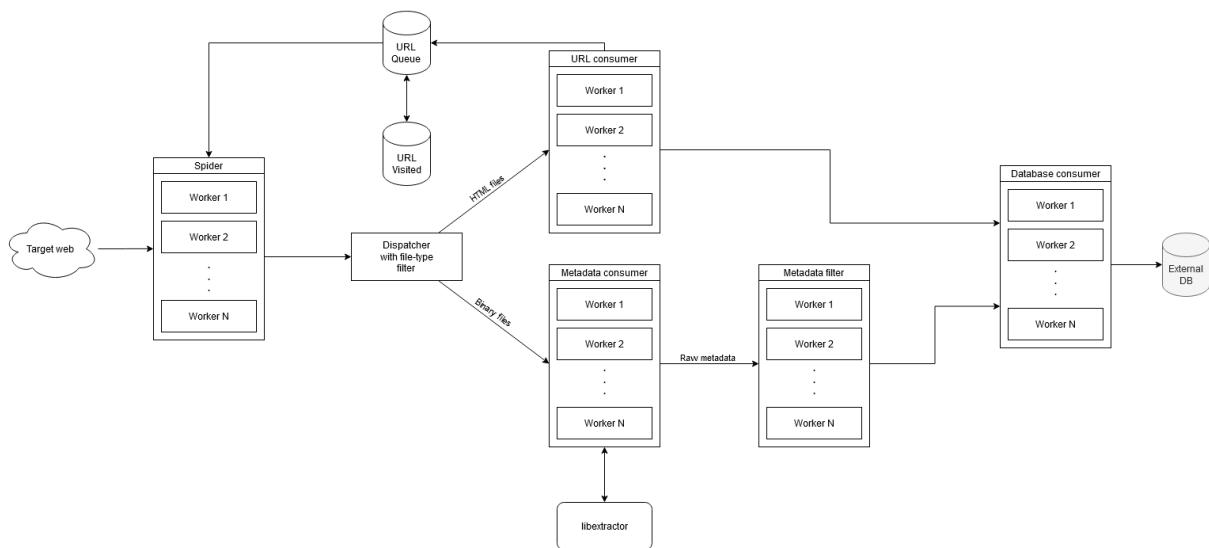
    # Si es HTML, extraemos URLs del archivo
    if is_html(archivo):
        nuevas_urls = extraer_urls(archivo)
        urls_no_visitadas.push(nuevas_urls)
    # Si no es HTML, extraemos metadatos
    else:
```

```

nuevos_metadatos = extraer_metadatos(archivo)
metadatos.push(nuevos_metadatos)

```

Aunque el núcleo del sistema es ese, necesitamos varios mecanismos para cumplir los distintos requisitos propuestos. También existen varias partes del núcleo que al ser escritos en Elixir se ven transformados. Tanto “urls\_no\_visitadas” como “urls\_visitadas” se convierten en dos tablas de ETS (Erlang Term Storage). Esto nos permite tener una base de datos en memoria similar a Redis con la ventaja de no ser necesario un servicio externo. Por otro lado, “metadatos” no se guarda en una ETS, entra directamente a la base de datos externa para su uso posterior. Los últimos elementos de “metadatos” se dejan también guardados en memoria para que puedan verse desde la interfáz de administración. También es externo “extraer\_metadatos” ya que como se verá en la sección 4.3, se ha implementado una interfaz que llama a código nativo escrito en C.



**Figura 4.1:** Vista de águila de la arquitectura de Krptkn

## 4.2. Creación de una araña

Como ya hemos visto, en el núcleo de la aplicación se encuentra la araña, que se encarga de explorar la página web en profundidad. El funcionamiento básico de la araña consiste en extraer una nueva URL de la tabla de URLs (URL Queue en la parte superior de la figura 4.1), hacer una petición GET al servidor y mandar el resultado al filtro que se ocupará de redirigir el contenido al módulo de procesamiento adecuado.

Existen dos casos en los que se pueden producir errores (siempre internos y controlados, no causan un cuelgue). En caso de que no exista ninguna URL en la tabla, se producirá un timeout y se

reintentará hasta que alguien inserte una nueva URL a esta. También puede ocurrir que el servidor no responda a tiempo a la petición GET. Esto es ignorado y se trata de la misma forma que el problema anterior.

La librería que se usa para las peticiones HTTP es HTTPoison, inspirada por otra librería de Erlang llamada HTTPotion y usando como base Hackney. La decisión de usar HTTPoison se basa en que es fácil de usar, es madura y muy estable, usa SSL por defecto y no nos va a crear un cuello de botella. Aunque algunos usuarios<sup>1</sup><sup>2</sup> han notado problemas de escalado para aplicaciones de mucho tráfico en Hackney, he optado por ignorarlos ya que el cuello de botella de Krptkn es la parte de análisis de metadatos.

### 4.2.1. Parseo de HTML y limpieza de URLs

El módulo de parseo de HTML utiliza la librería Floki<sup>3</sup> para facilitar la búsqueda los distintos nodos del HTML. Floki ofrece tres parsers distintos:

- mochiweb\_html: Escrito en Erlang, sin dependencias externas, lento.
- fast\_html: Usa lexbor<sup>4</sup>, escrito en C, muy rápido.
- html5ever: Usa html5ever<sup>5</sup>, escrito en Rust, muy rápido también.

Se ha optado por el uso de fast\_html por que ha sido el que menos fallos ha dado al probarlo con páginas web complejas. También es importante mencionar que la velocidad no era un problema en ningún caso, al usar muchos hilos paralelos, los tres cumplen de sobra el requisito de velocidad.

Una vez hemos parseado el HTML se buscan los nodos que contienen una propiedad "href" o "src" ya que son los que más a menudo contienen URLs interesantes. Una vez obtenidos estos nodos, se pasa a la limpieza de las URLs.

Esta limpieza es heurística y pasa por varias etapas:

- 1.– Se comprueba si la URL pertenece al dominio objetivo. Si estamos analizando "example.org" la URL "https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.js" se descarta.
- 2.– Agregado o eliminado de barras oblicuas al final de la URL. Por ejemplo "http://example.org/blog/" se convierte en "http://example.org/blog/" y "http://example.org/index.html" se queda igual.
- 3.– HTML permite usar links del estilo "/index.html" cuando en realidad la URL completa sería "http://example.org/index.html". Otra de las funciones de la heurística se encarga de completar este tipo de URLs.
- 4.– Por último se filtran los links que usan otros protocolos como FTP, SSH, IPFS, etc. Por ejemplo, descartamos la URL "mailto:help@example.org".

---

<sup>1</sup> <https://blog.appsignal.com/2020/07/28/the-state-of-elixir-http-clients.html>

<sup>2</sup> <http://big-elephants.com/2019-05/gun/>

<sup>3</sup> <https://github.com/philst/floki>

<sup>4</sup> <https://github.com/lexbor/lexbor>

<sup>5</sup> <https://github.com/servo/html5ever>

Una vez se ha hecho esto, se eliminan los duplicados y los que nos quedan se insertan en la cola de URLs. La cola de URLs se ocupa de comprobar si ya hemos visitado el link que le hemos pasado.

## 4.3. Extracción de metadatos

La etapa más importante del pipeline de datos de Krptkn es la de tratado de los metadatos. En esta se extraen, filtran e insertan los metadatos encontrados en los archivos de la página web objetivo. En las siguientes secciones veremos estas tres partes y como cada una de ellas transforma los metadatos.

### 4.3.1. Libextractor

De las distintas alternativas posibles para la extracción de metadatos se decidió usar libextractor por múltiples razones:

- Lenguaje: Al ser una librería escrita en C, estamos seguros de que la máquina virtual de Erlang va a ser compatible. También es tranquilizador saber que si fuera necesario, es posible modificar el código fuente de forma relativamente fácil y rápida.
- Plugins: Libextractor está pensado para ser expandido con nuevos formatos. Cada formato que puede leer está aislado en un plugin externo que se encarga de parsear el archivo y devolver los metadatos encontrados. Esto nos permite expandir las capacidades de Krptkn o quitar plugins que no sean necesarios o estén anticuados.
- Procesos aislados: Una característica importante del funcionamiento de libextractor es que las llamadas a los plugins externos usan “fork”. Esto nos asegura que lo peor que puede ocurrir cuando intentamos extraer metadatos de un archivo corrupto o maligno es que el proceso del plugin muera y no nos devuelva metadatos.

A pesar de que estas características son muy importantes, libextractor también tiene múltiples inconvenientes:

- Lentitud: A pesar de estar escrito en C, la carga de los plugins, la creación del fork y la copia del archivo a analizar puede ser lenta en comparación con el spider de Krptkn. Debido a esto, la velocidad de exploración de Krptkn se ve limitada. En la versión final de Krptkn, no se limita la velocidad de la spider pero cuando acaba la exploración hay que esperar hasta durante unos minutos para que todos los archivos descargados se puedan analizar.
- Paralelismo: Una de las principales ventajas de el uso de Erlang/Elixir y OTP es su capacidad para parallelizar el código de forma muy simple. El estar usando una librería nativa que hace uso de forks y lee librerías compartidas (.so, .a, .o) hace imposible aprovechar el paralelismo que se usa en el resto de módulos de Krptkn..

Estos problemas se podrían mitigar a la vez que mantenemos las ventajas haciendo uso de una librería de extracción de metadatos escrita en Elixir. Esto nos permitiría hacer uso de tantos procesos paralelos como fuera necesario, acelerando mucho la ejecución.

En las fases iniciales del proyecto se intentó crear un módulo para leer los metadatos de archivos PNG y se concluyó que aunque la creación del parser había sido bastante rápida (entre dos y tres horas), desarrollar los módulos necesarios para igualar a libextractor (pdf, word, mp3, ogg, avi, deb,

etc.) iba a ser imposible sin un equipo o más tiempo.

En conclusión, lo más adecuado ahora mismo es usar libextractor y si fuera posible, ir creando parsers en Elixir para acelerar la fase de extracción. Ambos pueden ser usados a la vez gracias a la arquitectura de Krptkn por lo que el desarrollo de uno para archivos que sabemos que son muy comunes (pdf o jpg) podría acelerar mucho el sistema sin requerir demasiado tiempo.

### 4.3.2. Filtros

Aunque en iteraciones iniciales del proyecto se había planteado la posibilidad de usar inteligencia artificial para la clasificación y filtrado de metadatos, se ha optado por una solución menos compleja: regex.

A través de unas reglas de regex muy simples, se extraen correos electrónicos y se comprueba si el texto de los metadatos contiene o no palabras clave que son indicativas de que los metadatos contienen información sensible.

Los datos filtrados no son descartados. Los datos que pueden ser peligrosos se marcan como tal y se insertan en la base de datos para un posterior análisis estadístico y para la creación de los informes pertinentes.

### 4.3.3. Base de datos

La decisión principal con respecto a bases de datos que se toma en el desarrollo de este proyecto es sobre el uso de SQL o NoSQL. Debido a que los metadatos de diferentes formatos tienen estructuras muy distintas se suelen representar como pares de clave valor como *"Size"* : *"480x360"*. Esto encaja muy bien con bases de datos como MongoDB. A pesar de esto, se ha decidido usar PostgreSQL y usar en la columna que contiene los metadatos de cierto archivo el formato JSON. Podríamos haber usado una columna de texto pero el formato nativo JSON de PostgreSQL nos permite verificar que el formato es correcto. También tenemos la ventaja de poder cambiar de JSON a JSONb en cualquier momento. JSONb (json binario) nos daría una mayor velocidad de procesamiento a cambio de perder velocidad de inserción.

Y por último, ya que estoy más familiarizado con SQL y el objetivo del proyecto no es aprender sobre NoSQL, usar PostgreSQL es la decisión más segura y que menos problemas va a dar.

## 4.4. Interfaz web

Una vez la funcionalidad básica del proyecto estaba terminada, se empezó a desarrollar una interfaz web para facilitar el uso por parte de usuarios sin experiencia. También ha resultado extremadamente útil para encontrar problemas en la aplicación.

La decisión de usar un framework web en lugar de una interfaz de terminal o una interfaz de usuario nativa se debe a que Krptkn está pensado para ser ejecutado en un servidor sin interfaz gráfica y para este tipo de despliegues lo más adecuado es una interfaz web a la que puedas acceder desde un ordenador en la misma red local. También se podría configurar para su uso a través de internet aunque el software no esté pensado para aceptar múltiples usuarios a la vez y podría suponer un problema de seguridad.

El framework web que utiliza Krptkn es Phoenix. Este es el estándar para desarrollo de aplicaciones web en Elixir y es también con el que estoy más familiarizado. Aunque en un principio se consideró la idea de usar la variante LiveView de Phoenix que hace uso de websockets para actualizar la interfaz sin necesitar código Javascript, finalmente se ha decidido usar Phoenix en conjunto con APIs JSON para actualizar los datos de la interfaz. Esto nos da más flexibilidad en el futuro para añadir nuevas funciones y aumenta mucho la velocidad de desarrollo de la parte web (en la cual no quería invertir demasiado tiempo).

# RESULTADOS

Como se puede observar en la figura 5.1, Krptkn consta de tres capas. Estas son etapas incrementales e independientes y han permitido un desarrollo en el cual desde el principio se podían probar todas las funciones de Krptkn.

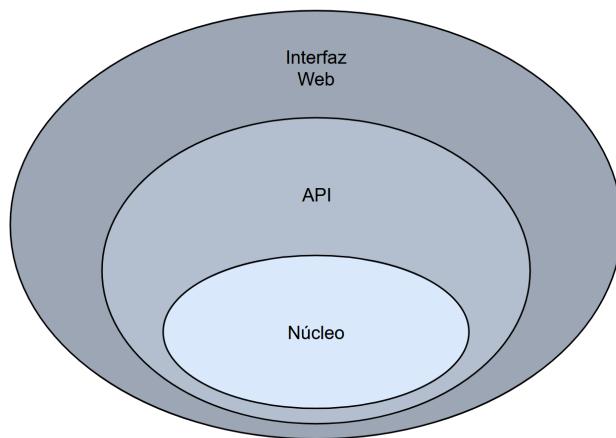


Figura 5.1: Estructura de Krptkn

## 5.1. Núcleo

El núcleo de la aplicación consiste en todas las partes explicadas a lo largo del capítulo 4. A continuación se pude un ejemplo de uso de las funciones de Krptkn (sacado del módulo Krptkn.Application):

```
def manual_start(initial_url) do
  # Creamos un objeto URI con la URL
  initial_uri = URI.parse(initial_url)

  # Creamos una lista de URLs que contiene la proporcionada y extras generadas
  initial_urls = [initial_url | Krptkn.Prelaunch.dictionary(initial_uri)]
```

```
# Cada URL la metemos en la cola
for url <- initial_urls do
  Krptkn.UrlQueue.push(url)
end
end
```

Se puede encontrar la documentación (sin el código fuente) en [https://solanav.github.io/krptkn\\_docs/Krptkn.html](https://solanav.github.io/krptkn_docs/Krptkn.html). Esta contiene información sobre los parámetros de todas las funciones del núcleo y ejemplos de uso para las más importantes.

## 5.2. API

La API, o “Application Programming Interface”, proporciona una interfaz para la comunicación entre la página web y el núcleo de la aplicación a través de HTTP. Se ha utilizado el framework Phoenix para su desarrollo y las respuestas se dan en formato JSON por su amplia compatibilidad. En la figura 5.2 se puede observar un ejemplo de respuesta tras unos minutos analizando una web. La petición se realiza a una URL como “[http://localhost:4000/state/last\\_metadata](http://localhost:4000/state/last_metadata)”.

```

[{"comment": "File written by Adobe Photoshop"}, {"comment": "File written by Adobe Photoshop"}, {"comment": "File written by Adobe Photoshop"}, {"comment": "[c] 2004 Christopher Allan Webber & Richard M. Stallman"}, {"produced_by_software": "Adobe ImageReady"}, {"keywords": "2012-08-15T14:09:49+01:00"}, {"keywords": "2012-09-18T23:49:36+01:00"}, {"produced_by_software": "www.inkscape.org"}, {"keywords": "2016-02-03T18:03:04-05:00"}, {"modification_date": "2016-08-21 32:132:46"}, {"comment": "File written by Adobe Photoshop"}, {"comment": "File written by Adobe Photoshop", "language": "Canadian French"}, {"comment": "File written by Adobe Photoshop", "language": "Canadian French"}, {"comment": "[c] 2004 Christopher Allan Webber & Richard M. Stallman"}, {"comment": "[c] 2004 Christopher Allan Webber & Richard M. Stallman"}]
```

**Figura 5.2:** Metadatos mostrados en la API

La API proporciona acceso a muchos más datos sobre el estado interno de la aplicación. Algunos ejemplos son:

- CPU, memoria y procesos de la máquina virtual de Erlang.

- Estadísticas sobre el número de metadatos o de URLs.
- Últimos metadatos y marcados o no como peligrosos que se han encontrado.
- Últimas URLs visitadas.

Estos endpoints se usan a través de la interfaz como veremos más adelante. La excepción es los de CPU, memoria y procesos. Estos últimos fueron utilizados durante la fase de depurado del proyecto para mejorar el rendimiento y el uso de memoria de Krptkn pero no en su versión final.

## 5.3. Interfaz Web

La interfaz gráfica consta de una sola página HTML y usa Javascript para hacer llamadas a la API (descrita en la sección C.10).

Como se puede observar en la figura 5.3 en la parte superior de la página tenemos cuatro contadores básicos.

- “URLs”. Número de URLs visitadas.
- “Danger”. Número de metadatos peligrosos encontrados.
- “Metadata”. Número de metadatos detectados por la librería interna (libextractor por defecto).
- “F. Metadata”. Número de metadatos filtrados. Este filtrado elimina elementos vacíos o irrelevantes.

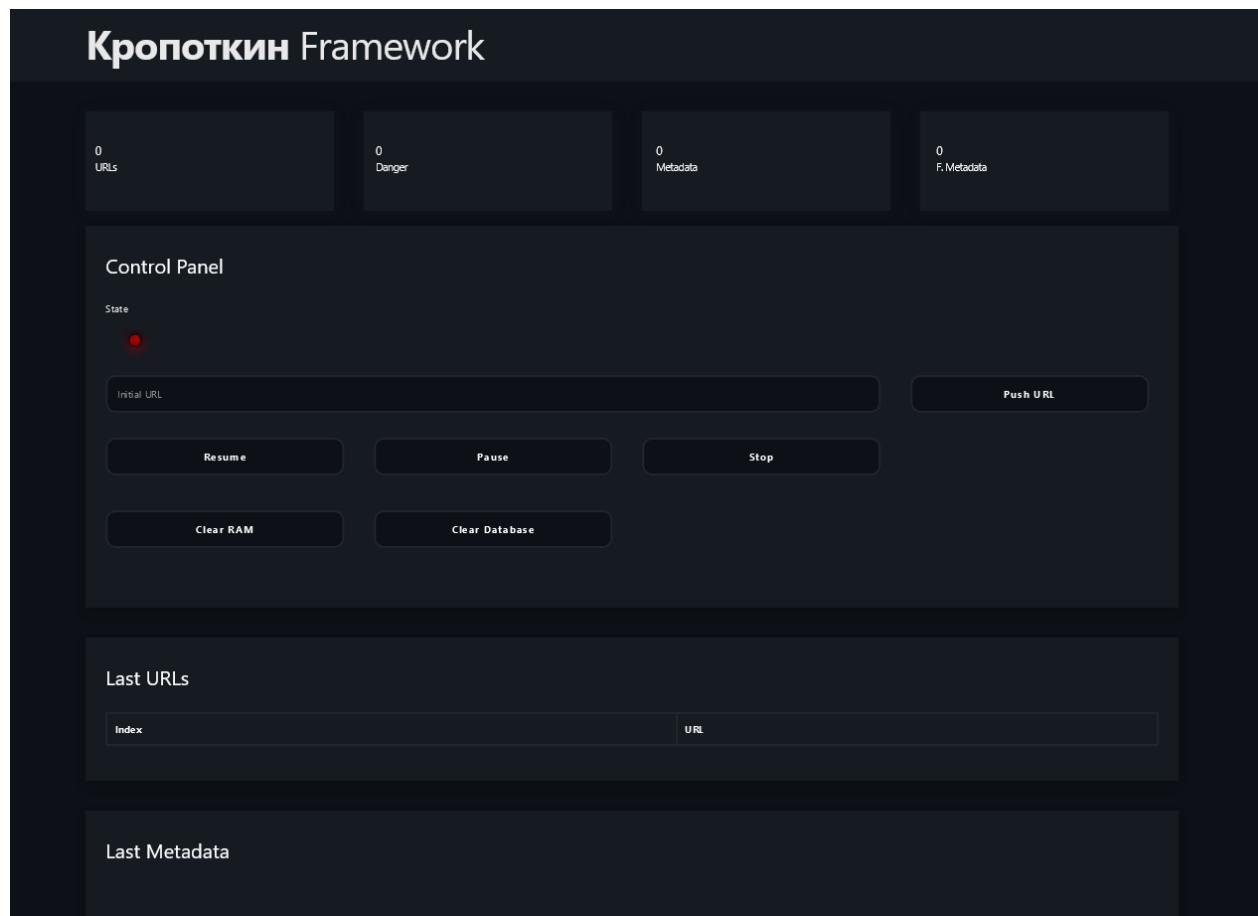
En la sección “Control Panel” se encuentran todas las funciones que necesita un administrador. Una pequeña bombilla con la etiqueta “State” nos indica si el programa está ejecutándose (verde), pausado (amarillo) o parado (rojo). Justo debajo tenemos un cuadro para insertar una URL en la cola. Los botones “Resume”, “Pause” y “Stop” nos permiten continuar, pausar o parar el sistema respectivamente. “Clear RAM” y “Clear Database” permiten resetear el estado interno de Krptkn y limpiar la base de datos si fuera necesario (por haber generado ya los informes relevantes por ejemplo).

En la figura 5.4 se ve la página de administración con las dos últimas secciones (“Last URLs” y “Last Metadata”) mostrando información. Ambas guardan solo una fracción de los datos: los suficientes para que el administrador pueda asegurarse del funcionamiento correcto de la aplicación.

En esta última figura 5.5 se muestra una visualización (no presente en la versión final de Krptkn) que mostraba datos sobre la CPU, la memoria y los procesos ejecutándose en la máquina virtual de Erlang. Aunque la API correspondiente sigue presente para su uso futuro, esta parte de la interfaz desapareció después de la fase de depurado debido a unos problemas con la biblioteca que se usaba para dibujar los gráficos. En su lugar se usa ahora una herramienta de depurado desarrollada en Erlang llamada :observer<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup> <https://erlang.org/doc/man/observer.html>



**Figura 5.3:** Página principal de Krptkn (Panel de administración)

The screenshot shows the Kropotkin Framework Control Panel interface. At the top, there are four summary boxes:

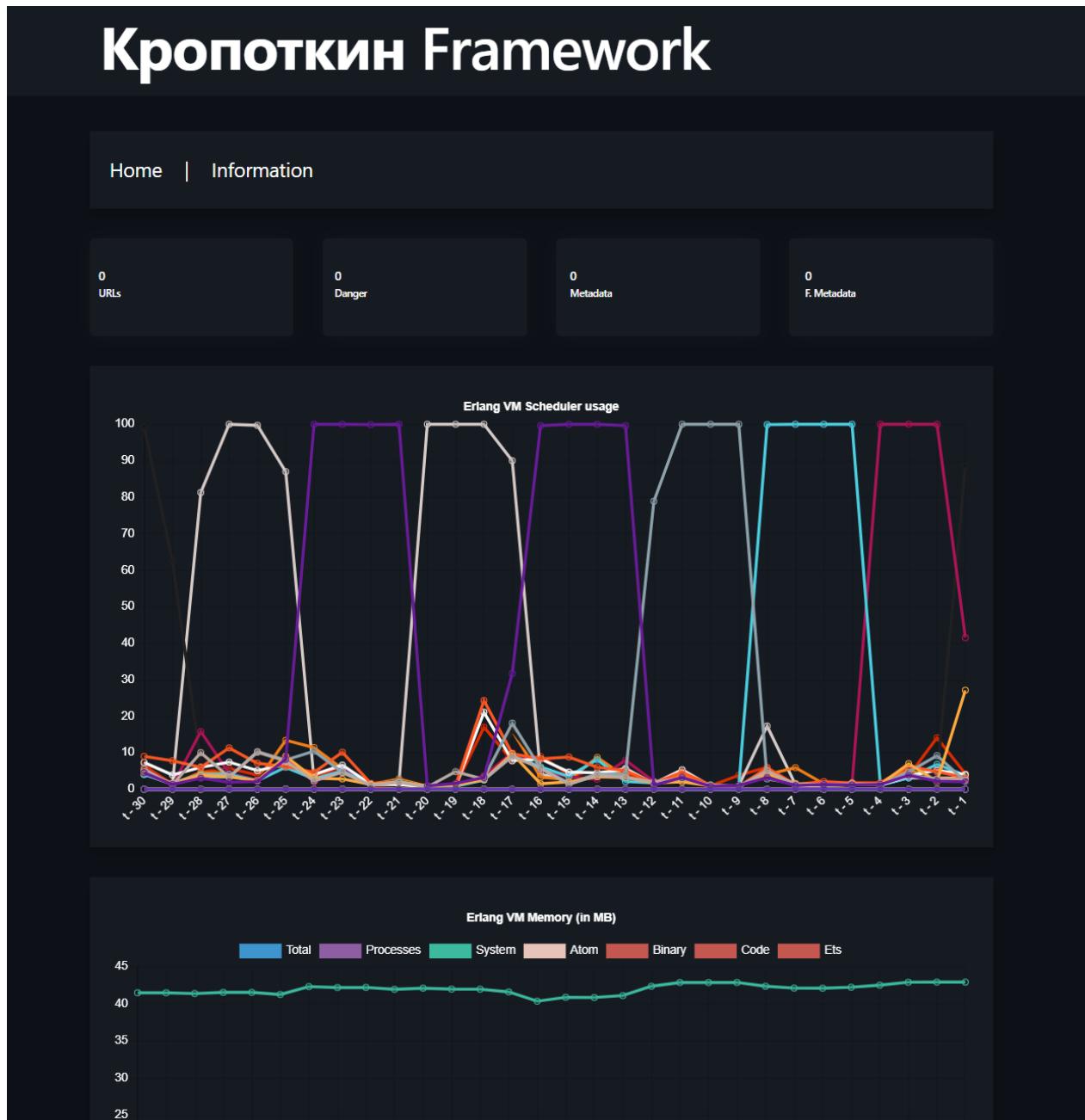
- 1635 URLs
- 130 Danger
- 154 Metadata
- 130 F. Metadata

The main area is divided into three tabs:

- Last URLs** (selected tab):
 

Index	URL
1635	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/VOTING_RIGHTS_JULY_6_2018.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/VOTING_RIGHTS_JULY_6_2018.ogg</a>
1634	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/BAKER_IMMIGRATION_JULY_25_FINAL.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/BAKER_IMMIGRATION_JULY_25_FINAL.ogg</a>
1633	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/MEDICAL_CARE_FOR_PRISONERS_JULY_25_FINAL.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/MEDICAL_CARE_FOR_PRISONERS_JULY_25_FINAL.ogg</a>
1632	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/ACLU_BIRTH_CONTROL_JULY_31_2018.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/ACLU_BIRTH_CONTROL_JULY_31_2018.ogg</a>
1631	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/GOAT_AUG_6.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/GOAT_AUG_6.ogg</a>
1630	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/BRAZIL_ABORTION_AUG_6.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/BRAZIL_ABORTION_AUG_6.ogg</a>
1629	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/IMMIGRATION_CENSUS_AUG_9_FINAL.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/IMMIGRATION_CENSUS_AUG_9_FINAL.ogg</a>
1628	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/RUSSIA_ELECTIONS_AUG_7_2018.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/RUSSIA_ELECTIONS_AUG_7_2018.ogg</a>
1627	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/DEATH_PENALTY_AUG_7_2018.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/DEATH_PENALTY_AUG_7_2018.ogg</a>
1626	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/BODY_CAMS_AUG_2018.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/BODY_CAMS_AUG_2018.ogg</a>
1625	<a href="https://www.stallman.org/civillibertiesminute/QUIET_SKIES_AUG_2018.ogg">https://www.stallman.org/civillibertiesminute/QUIET_SKIES_AUG_2018.ogg</a>
- Last Metadata**:
  - camera make -> SAMSUNG
  - camera model -> GT-I9100
  - comment -> charset=Ascii User comments
  - creation date -> 2012-12-25 18:25:36
  - camera make -> SAMSUNG
  - camera model -> GT-I9100
  - comment -> charset=Ascii User comments
  - creation date -> 2012-12-25 15:09:07
  - created by software -> LibreOffice/3.6\$Linux\_X86\_64 LibreOffice\_project/380m1\$Build-2
- Last Files** (not visible in the screenshot)

Figura 5.4: Panel de administración durante la ejecución de un análisis



**Figura 5.5:** Panel de administración antiguo

## 5.4. Base de datos

La base de datos en la que se guarda la información es un PostgreSQL<sup>2</sup>. La estructura es extremadamente simple. Consta de dos tablas: “metadata” (figura 5.6) y “urls” (figura 5.7).

<b>id</b>	<b>session</b>	<b>url</b>	<b>type</b>	<b>metadata</b>	<b>inserted_at</b>	<b>updated_at</b>
2,391	real_stallman	https://stallman.org/guantanamero.ogg	audio/ogg	{"genre": "Protest", "title": "Guantanamero", "artist": "Various", "year": 2004}	2021-04-26 15:33:44	2021-04-26 15:33:44
2,392	real_stallman	https://stallman.org/parrot-love.jpg	image/jpeg	{"comment": "LEAD Technologies Inc. VI.01"}	2021-04-26 15:33:57	2021-04-26 15:33:57
2,393	real_stallman	https://stallman.org/singapore-music.jpg	image/jpeg	{"comment": "LEAD Technologies Inc. VI.01"}	2021-04-26 15:33:58	2021-04-26 15:33:58
2,394	real_stallman	https://stallman.org/rms-1.jpg	image/jpeg	{"comment": "binary comment", "camera make": "Nikon", "model": "D7000", "exposure": 1.0, "fstop": 2.8, "shutter": 1/125, "iso": 100}	2021-04-26 15:33:59	2021-04-26 15:33:59
2,395	real_stallman	https://stallman.org/IMG_5884.JPG	image/jpeg	{"comment": "binary comment", "camera make": "Nikon", "model": "D7000", "exposure": 1.0, "fstop": 2.8, "shutter": 1/125, "iso": 100}	2021-04-26 15:34:01	2021-04-26 15:34:01
2,396	real_stallman	https://stallman.org/RMSGeorgianMusicWUOG.ogg	audio/ogg	{"vendor": "Xiph.Org libVorbis I 20101101 (Schauf...)"}	2021-04-26 15:34:07	2021-04-26 15:34:07
2,397	real_stallman	https://stallman.org/flag_set_vectorized.png	image/png	{"produced by software": "www.inkscape.org"}	2021-04-26 15:34:10	2021-04-26 15:34:10
2,398	real_stallman	https://stallman.org/no-facebook-svg.png	image/png	{"produced by software": "www.inkscape.org"}	2021-04-26 15:34:12	2021-04-26 15:34:12
2,399	real_stallman	https://stallman.org/images/ruleta-estopana-small-128x128px.png	image/png	{"comment": "Created with GIMP", "modification date": "2021-04-26 15:34:12", "title": "Ruleta estopana small 128x128px"}	2021-04-26 15:34:12	2021-04-26 15:34:12
2,400	real_stallman	https://stallman.org/images/saint-button.png	image/png	{"title": "The Saint Button", "copyright": "Copyright 2004 Christopher Alan Webber ..."} {"comment": "Created with GIMP", "modification date": "2021-04-26 15:34:13", "title": "The Saint Button"}	2021-04-26 15:34:13	2021-04-26 15:34:13
2,401	real_stallman	https://stallman.org/images/shared-sacrifice.png	image/png	{"produced by software": "www.inkscape.org"}	2021-04-26 15:34:18	2021-04-26 15:34:18
2,402	real_stallman	https://stallman.org/images/cartoon-economists.p... https://stallman.org/images/faith-based-cartoon.jpg	image/png	{"produced by software": "Adobe ImageReady"}	2021-04-26 15:34:19	2021-04-26 15:34:19
2,403	real_stallman	https://stallman.org/images/trade-treaty-comic.jpg	image/jpeg	{"created by software": "Adobe Photoshop CS WI..."}	2021-04-26 15:34:21	2021-04-26 15:34:21
2,404	real_stallman	https://stallman.org/images/trade-treaty-oldie.jpg	image/jpeg	{"comment": "[c] 2004 Christopher Alan Webber ..."} {"comment": "Created with GIMP", "modification date": "2021-04-26 15:34:22", "title": "Trade Treaty Oldie"}	2021-04-26 15:34:22	2021-04-26 15:34:22
2,405	real_stallman	https://stallman.org/images/tradetreaty-oldie.jpg	image/jpeg	{"comment": "[c] 2004 Christopher Alan Webber ..."} {"comment": "Created with GIMP", "modification date": "2021-04-26 15:34:23", "title": "Trade Treaty Oldie"}	2021-04-26 15:34:23	2021-04-26 15:34:23
2,406	real_stallman	https://stallman.org/images/tradetreaty-news.jpg	image/jpeg	{"comment": "[c] 2004 Christopher Alan Webber ..."} {"comment": "Created with GIMP", "modification date": "2021-04-26 15:34:23", "title": "Trade Treaty News"}	2021-04-26 15:34:23	2021-04-26 15:34:23
2,407	real_stallman	https://stallman.org/images/defending-freedom.c... https://stallman.org/images/brave-and-free.jpg	image/jpeg	{"comment": "File written by Adobe PhotoshopÃ® CS WI..."}	2021-04-26 15:34:24	2021-04-26 15:34:24
2,408	real_stallman	https://stallman.org/images/cabin-baggage-small.... https://stallman.org/images/shared-sacrifice-small.... https://stallman.org/images/embraer-small.png	image/png	{"comment": "File written by Adobe PhotoshopÃ® CS WI..."}	2021-04-26 15:34:25	2021-04-26 15:34:25
2,409	real_stallman	https://stallman.org/images/cartoon-3f.jpg	image/jpeg	{"comment": "File written by Adobe PhotoshopÃ® CS WI..."}	2021-04-26 15:34:25	2021-04-26 15:34:25
2,410	real_stallman	https://stallman.org/images/cabin-baggage-small.... https://stallman.org/images/shared-sacrifice-small.... https://stallman.org/images/embraer-small.png	image/png	{"keywords": "2016-02-03T18:03:04-05:00", "modified": "2021-04-26 15:34:26", "original": "2016-02-03T18:03:04-05:00", "size": 1000, "type": "image/png"}	2021-04-26 15:34:26	2021-04-26 15:34:26
2,411	real_stallman	https://stallman.org/images/shared-sacrifice-small.... https://stallman.org/images/embraer-small.png	image/png	{"keywords": "2012-09-18T23:49:36-01:00", "modified": "2021-04-26 15:34:29", "original": "2012-09-18T23:49:36-01:00", "size": 1000, "type": "image/png"}	2021-04-26 15:34:29	2021-04-26 15:34:29
2,412	real_stallman	https://stallman.org/images/cartoon-economists.p... https://stallman.org/images/faith-based-cartoon.jpg	image/png	{"keywords": "2012-08-15T14:09:49+01:00", "modified": "2021-04-26 15:34:29", "original": "2012-08-15T14:09:49+01:00", "size": 1000, "type": "image/png"}	2021-04-26 15:34:29	2021-04-26 15:34:29
2,413	real_stallman	https://stallman.org/images/cabin-baggage-small.... https://stallman.org/images/shared-sacrifice-small.... https://stallman.org/images/embraer-small.png	image/png	{"produced by software": "Adobe ImageReady"}	2021-04-26 15:34:29	2021-04-26 15:34:29

**Figura 5.6:** Metadatos almacenados en la base de datos

id	session	url	type	inserted_at	updated_at
24,500	real_stallman	<a href="https://stallman.org/civillibertiesminute/">https://stallman.org/civillibertiesminute/</a>	text/html	2021-04-26 15:33:42	2021-04-26 15:33:42
24,501	real_stallman	<a href="https://stallman.org/salsalabs-method.html">https://stallman.org/salsalabs-method.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:42	2021-04-26 15:33:42
24,502	real_stallman	<a href="https://stallman.org/guantanamero.html">https://stallman.org/guantanamero.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:44	2021-04-26 15:33:44
24,503	real_stallman	<a href="https://www.stallman.org/archives/2021-jan-ap...">https://www.stallman.org/archives/2021-jan-ap...</a>	text/html	2021-04-26 15:33:49	2021-04-26 15:33:49
24,504	real_stallman	<a href="https://stallman.org/there-ought-to-be-a-law....">https://stallman.org/there-ought-to-be-a-law....</a>	text/html	2021-04-26 15:33:49	2021-04-26 15:33:49
24,505	real_stallman	<a href="https://stallman.org/quotes.html">https://stallman.org/quotes.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:49	2021-04-26 15:33:49
24,506	real_stallman	<a href="https://stallman.org/republican-election-rigging....">https://stallman.org/republican-election-rigging....</a>	text/html	2021-04-26 15:33:49	2021-04-26 15:33:49
24,507	real_stallman	<a href="https://stallman.org/evoting.html">https://stallman.org/evoting.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:49	2021-04-26 15:33:49
24,508	real_stallman	<a href="https://stallman.org/olympics.html">https://stallman.org/olympics.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:49	2021-04-26 15:33:49
24,509	real_stallman	<a href="https://stallman.org/something-to-fear.html">https://stallman.org/something-to-fear.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,510	real_stallman	<a href="https://stallman.org/non-oppressive-ebooks.html">https://stallman.org/non-oppressive-ebooks.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,511	real_stallman	<a href="https://stallman.org/harry-potter.html">https://stallman.org/harry-potter.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,512	real_stallman	<a href="https://stallman.org/internet-music.html">https://stallman.org/internet-music.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,513	real_stallman	<a href="https://stallman.org/business-supremacy-treatie...">https://stallman.org/business-supremacy-treatie...</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,514	real_stallman	<a href="https://stallman.org/stay-away-countries.html">https://stallman.org/stay-away-countries.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,515	real_stallman	<a href="https://stallman.org/bad-border-policy-coutrie...">https://stallman.org/bad-border-policy-coutrie...</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,516	real_stallman	<a href="https://stallman.org/bad-connection-airports.html">https://stallman.org/bad-connection-airports.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,517	real_stallman	<a href="https://stallman.org/Bob-Chassell/">https://stallman.org/Bob-Chassell/</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,518	real_stallman	<a href="https://stallman.org/solidarity-economy.html">https://stallman.org/solidarity-economy.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:50	2021-04-26 15:33:50
24,519	real_stallman	<a href="https://stallman.org/15-minutes-of-free-time.html">https://stallman.org/15-minutes-of-free-time.html</a>	text/html	2021-04-26 15:33:51	2021-04-26 15:33:51

**Figura 5.7:** URLs visitadas en la base de datos

Ambas tablas comparten los siguientes campos:

- “id”. Campo que identifica de forma única cada entrada.
  - “session”. Nombre que identifica la sesión actual. Resulta muy útil para filtrar resultados en caso de almacenar

2 <https://www.postgresql.org/>

varios objetivos a la vez en la base de datos.

- “url”. Lugar en la que se encontró un metadato (tabla metadata) o la URL visitada (tabla urls).
- “type”. Indica el tipo MIME<sup>3</sup> de la fila.
- “inserted\_at”. Fecha en la que se insertó la entrada. No cambia nunca.
- “updated\_at”. Fecha de la última actualización de la entrada. Podría cambiar, pero en la versión actual no lo hace.

La única columna que no es compartida es metadata (en la tabla metadata). En ella se guarda en formato JSON la información encontrada sobre todos los archivos de la base de datos.

## 5.5. Informes

Los informes generados constan de una portada (ver figura 5.8) que contiene la información más relevante. Está pensada para ser suficiente en caso de no tener tiempo para leer el documento completo.



### “real\_stallman” Metadata Security Report

<b>Nombre de la sesión:</b> real_stallman
<b>Dominio base:</b> stallman.org
<b>URL de entrada:</b> https://stallman.org/civillibertiesminute/
<b>Nivel de peligro:</b> 82.14%
<b>Primera entrada BD:</b> 2021-04-26 15:33:42
<b>Última entrada BD:</b> 2021-04-26 15:39:53

**Figura 5.8:** Portada del informe generado por Krptkn

Además de el identificador de la sesión, se muestran el dominio principal, la URL desde la que se

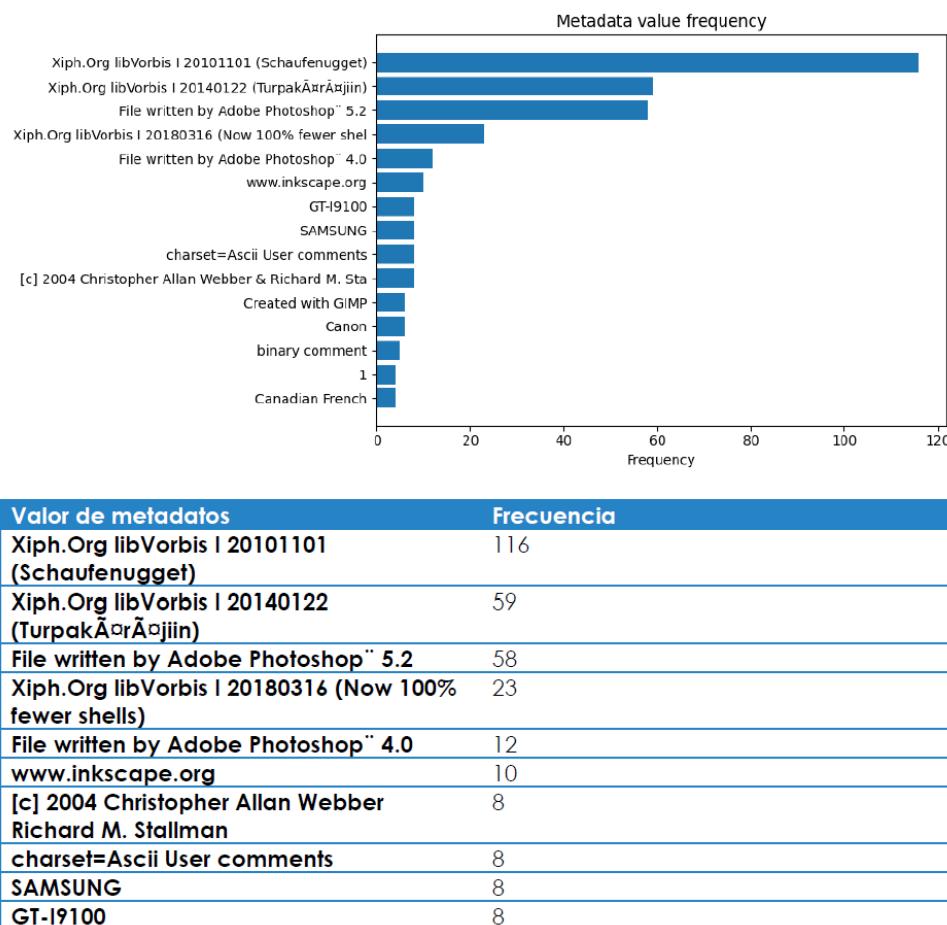
<sup>3</sup>[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics\\_of\\_HTTP/MIME\\_types](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP/MIME_types)

empezó a analizar la web, el nivel de peligro estimado y la fecha de inicio y fin del análisis.

El nivel de peligro se calcula dividiendo el número total de metadatos detectados como peligrosos entre el número total de archivos con metadatos que se ha encontrado.

El resto del documento contiene gráficos y tablas que muestran en más detalle cuales han sido los metadatos encontrados, las URLs más visitadas y los tipos de archivo más común en la web objetivo. Se puede ver un ejemplo de estas secciones en la figura 5.9.

## 5 METADATA VALUES FREQUENCY



**Figura 5.9:** Ejemplo de un gráfico en el informe generado por Krptkn



# CONCLUSIONES Y TRABAJO FUTURO

---

Debido a la enorme extensión que puede adquirir un sistema que realiza las tareas propuestas, es difícil determinar cuándo está terminado. A pesar de esto, se han cumplido tanto las tareas propuestas para un producto mínimo viable (araña, extracción de metadatos, creación de informes, etc.) como los extras (la interfaz web, el panel de control, el diseño, etc.). Por estas razones, se considera satisfactorio el resultado final.

Aún siendo el resultado bueno, quedan múltiples áreas en las que se puede trabajar para tener un producto realmente profesional:

- Añadir la descarga de informes a la interfaz web.
- Añadir un sistema automatizado de despliegue. Un pipeline en el que se pudieran integrar el testeo y despliegue a través de un repositorio Git sería enormemente útil para darle un uso profesional a la herramienta.
- Soporte para distintas bases de datos. Sería de especial utilidad para CI/CD el poder utilizar SQLite por ejemplo.
- Soporte para múltiples usuarios en la interfaz web. Gracias a Phoenix/Elixir, esto no debería ser muy costoso de desarrollar y tener varios usuarios en cada despliegue podría ser muy importante en ciertos casos de uso (por ejemplo para tener varios administradores).
- Mejorar la extracción de metadatos. Todavía se pueden aplicar múltiples mejoras (discutidas en profundidad en la subsección C.13.1).



# BIBLIOGRAFÍA

---



# DEFINICIONES

---

**crawler** Spider, araña o crawler es el nombre dado a un tipo de software que visita páginas webs de forma automática.

**endpoints** Uno de los extremos de un canal de comunicación de una API. En el caso de una API web un endpoint tiene forma de URL.

**fork** Llamada del sistema usada en sistemas POSIX (como Linux o BSD) que permite a un usuario crear un proceso hijo independiente del actual.

**opción de estilo** Son los valores que modifican el funcionamiento del estilo. Se ponen entre corchetes y separadas por comas en el comando \documentclass y antes de el nombre del estilo que irá entre llaves.

**parser** Software que se encarga de analizar una cadena de símbolos de acuerdo a una gramática predefinida.

**spider** Spider, araña o crawler es el nombre dado a un tipo de software que visita páginas webs de forma automática.

**stack** Conjunto de software utilizado para la construcción de una solución. Por ejemplo, el stack LAMP se usa para construcción de páginas webs y esta formado por: Linux, Apache, MySQL y Perl.



# ACRÓNIMOS

---

**WYSIWYG** What You See Is What You Get.

**WYTIWYG** What You Think Is What You Get.



# **APÉNDICES**



# ELIXIR, ERLANG Y OTP

## A.1. Ventajas e inconvenientes de LATEX 2<sub>ε</sub>

El gusto por el LATEX depende de la forma de trabajar de cada uno. La principal virtud es la facilidad de formatear cualquier texto y la robustez. Incluir referencias a capítulos, secciones, figuras, tablas, etc. es inmediato. Las ecuaciones quedan estupendamente, la escritura se puede realizar modularizada y estructurada. Con estilos como el presentado se reduce considerablemente la utilización de paquetes complejos reduciendo su uso a comandos simples aunque limitados.

El principal inconveniente de LATEX 2<sub>ε</sub> radica en la necesidad de aprender un conjunto de comandos para generar los elementos que queremos. Cuando se está acostumbrado a un entorno “lo que veo es lo que obtengo” (WYSIWYG) es difícil cambiar la mentalidad a un entorno del tipo “lo que pienso es lo que obtengo” (WYTIWYG) como LATEX 2<sub>ε</sub>.

Por otro lado, en general será muy complicado cambiar el formato para desviarnos de la idea original de sus creadores del estilo. No es imposible, pero sí muy difícil. En muchos casos, como en el tipo de documentos a los que está dirigido este estilo de LATEX 2<sub>ε</sub> es una ventaja y no un inconveniente en el caso de querer obtener una imagen corporativa en los documentos.

## A.2. Ventajas e inconvenientes de Word®

La ventaja mayor del Word® es que permite configurar el formato muy fácilmente. Para las ecuaciones tradicionalmente ha proporcionado pésima presentación. Sin embargo, el software adicional Mathtype® solventa este problema, incluyendo una apariencia muy profesional y cuidada. Incluso permite utilizar un estilo similar al de LATEX 2<sub>ε</sub>. Además, aunque el Word® incluye sus propios atajos para escribir ecuaciones, Mathtype® admite también la escritura de ecuaciones utilizando los mismos comandos que LATEX 2<sub>ε</sub>.

Trabajar con títulos, referencias cruzadas e índices es un engorro, por no decir nada sobre la creación de una tabla de contenidos. Resulta muy frecuente que alguna referencia quede perdida o huér-

fana y aparezca un mensaje en negrita indicando que no se encuentra. Algunos autores hacen todas estas referencias manualmente lo significa que cualquier cambio supone un arduo trabajo rehaciendo las referencias de todo el documento. Los estilos permiten trabajar bien definiendo la apariencia, pero también puede desembocar en un descontrolado incremento de los mismos. Además, es muy probable que Word® se quede colgado, sobre todo al trabajar con copiar y pegar de otros textos y cuando se utilizan ficheros de gran extensión, como es el caso de un libro.

### A.3. ¿Cuál elijo?

En cualquier caso las tipografías, colores, distancias entre párrados, interlineados, encabezamientos y estructura del docuemnto debe coincidir con el aquí presentado. Dado que sólo se aporta el estilo de LATEX2 $\varepsilon$  se recomienda su uso aunque no es obligatorio y es decisión del autor elegir.

# PHOENIX Y LIVEVIEW

## B.1. Ventajas e inconvenientes de LATEX 2<sub>ε</sub>

El gusto por el LATEX depende de la forma de trabajar de cada uno. La principal virtud es la facilidad de formatear cualquier texto y la robustez. Incluir referencias a capítulos, secciones, figuras, tablas, etc. es inmediato. Las ecuaciones quedan estupendamente, la escritura se puede realizar modularizada y estructurada. Con estilos como el presentado se reduce considerablemente la utilización de paquetes complejos reduciendo su uso a comandos simples aunque limitados.

El principal inconveniente de LATEX 2<sub>ε</sub> radica en la necesidad de aprender un conjunto de comandos para generar los elementos que queremos. Cuando se está acostumbrado a un entorno “lo que veo es lo que obtengo” (WYSIWYG) es difícil cambiar la mentalidad a un entorno del tipo “lo que pienso es lo que obtengo” (WYTIWYG) como LATEX 2<sub>ε</sub>.

Por otro lado, en general será muy complicado cambiar el formato para desviarnos de la idea original de sus creadores del estilo. No es imposible, pero sí muy difícil. En muchos casos, como en el tipo de documentos a los que está dirigido este estilo de LATEX 2<sub>ε</sub> es una ventaja y no un inconveniente en el caso de querer obtener una imagen corporativa en los documentos.

## B.2. Ventajas e inconvenientes de Word®

La ventaja mayor del Word® es que permite configurar el formato muy fácilmente. Para las ecuaciones tradicionalmente ha proporcionado pésima presentación. Sin embargo, el software adicional MathType® solventa este problema, incluyendo una apariencia muy profesional y cuidada. Incluso permite utilizar un estilo similar al de LATEX 2<sub>ε</sub>. Además, aunque el Word® incluye sus propios atajos para escribir ecuaciones, MathType® admite también la escritura de ecuaciones utilizando los mismos comandos que LATEX 2<sub>ε</sub>.

Trabajar con títulos, referencias cruzadas e índices es un engorro, por no decir nada sobre la creación de una tabla de contenidos. Resulta muy frecuente que alguna referencia quede perdida o huér-

fana y aparezca un mensaje en negrita indicando que no se encuentra. Algunos autores hacen todas estas referencias manualmente lo significa que cualquier cambio supone un arduo trabajo rehaciendo las referencias de todo el documento. Los estilos permiten trabajar bien definiendo la apariencia, pero también puede desembocar en un descontrolado incremento de los mismos. Además, es muy probable que Word® se quede colgado, sobre todo al trabajar con copiar y pegar de otros textos y cuando se utilizan ficheros de gran extensión, como es el caso de un libro.

### B.3. ¿Cuál elijo?

En cualquier caso las tipografías, colores, distancias entre párrados, interlineados, encabezamientos y estructura del docuemnto debe coincidir con el aquí presentado. Dado que sólo se aporta el estilo de LATEX2 $\varepsilon$  se recomienda su uso aunque no es obligatorio y es decisión del autor elegir.

# INSTALAR KRPTKN

## C.1. Linux

Este paquete en Linux puede instalarse de tres formas diferentes. La primera de ella es a través de los sistemas de paquetes usados habitualmente en Linux, para ello basta con configurar el repositorio con los siguientes comandos: **sudo deb http://metis.ii.uam.es asignaturas main**. Una vez configurado es necesario validarla obteniendo la clave pública del repositorio. Para ello basta con acceder a uno de los servidores del anillo de claves de ubuntu para obtenerla. La forma de hacerlo es ejecutando como superusuario el siguiente comando: **sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv C95B8FCEC5A57017**. Para finalizar basta con ejecutar: **sudo apt-get update && sudo apt-get install tfgtfmthesisuam**. Una vez realizados todos estos comandos el paquete estará instalado y funcional y con acceso a las actualizaciones que se realicen sobre el paquete. En este caso la documentación estará en el directorio /usr/share/doc/tfgtfmthesisuam.

La segunda forma es descargar el fichero tfgtfmthesisuam.deb de la página moodle correspondiente e instalarlo con el comando **sudo dpkg -i tfgtfmthesisuam.deb** estando en el mismo directorio en el que se ha descargado el fichero. Sin embargo esta opción no es tan sencilla dado que si no se tienen los paquetes de los que depende este paquete producirá un error hasta que estén todos instalados. Además, si se instala de esta forma no está disponible el acceso a actualizaciones de forma automática. En este caso la documentación estará en el directorio /usr/share/doc/tfgtfmthesisuam.

La tercera posibilidad consiste en descargar el fichero .tgz o el .zip del estilo y descomprimirlo en cualquier directorio. Si se ejecuta **sudo installLinux** el estilo será instalado en el sistema y estará disponible desde cualquier directorio y usuario y puede eliminarse del directorio donde ha sido descomprimido. Si no se tiene acceso como superusuario se puede no ejecutar el comando pero entonces es necesario que el estilo y el documento se encuentren en el mismo directorio y que además sea el mismo directorio desde el que se compila. Si se utiliza este método no se tiene acceso a las actualizaciones automáticas. En este caso la documentación estará en el directorio /usr/share/doc/tfgtfmthesisuam.

## C.2. Windows™

Es necesario instalar MiKTeX completo e instalar manualmente algunos paquetes así como este estilo.

Las indicaciones que se presentan a continuación no han sido probadas y sólo son indicaciones que teóricamente deberían funcionar pero si no lo hacen, el creador de este estilo agradecería que se comunicase qué instrucción no funciona.

- 1.– Crear el directorio c:\localtexmf como administrador de Windows.
- 2.– Descomprimir el estilo zip en ese directorio.
- 3.– Activar dicho directorio como directorio de estilos de latex para ello es necesario utilizar una de las siguientes dos opciones:
  - 3.1.– Usando el GUI de MiKTeX:
    - 3.1.1.– En el menú Inicio ve a la entrada MiKTeX y abre la configuración “Configuración (Administrador)”, por supuesto. Se abrirá la ventana “Opciones MiKTeX”.
    - 3.1.2.– Ve a la pestaña “Raíces”. Haz clic en “Añadir” y elige c:\localtexmf.
    - 3.1.3.– Ahora la parte más importante: ve a la pestaña “General” y haz clic en “Actualizar FNDB” (FNDB = File Name Data Base). En algunos casos, especialmente si hay nuevas fuentes instaladas, hay que pulsar también el botón “Actualizar Formatos”.
  - 3.2.– En la línea de comandos (siempre añadiendo –admin para actuar como administrador y opcionalmente –verbose):
    - 3.2.1.– Ejecuta `initexmf --register-root=c:\localtexmf`
    - 3.2.2.– Ejecuta `initexmf --update-fnbd`

Dado que no dispongo de ningún ordenador en este sistema operativo este apartado se actualizará adecuadamente en el momento en el que algún estudiante me comunique cómo lo ha realizado o me solicite ayuda para instalarlo.

## C.3. Mac OS X

En el caso de querer instalar el estilo en este sistema es necesario instalar MacTeX. Para ello se puede ir a la página oficial de MacTeX pinchando <http://tug.org/mactex> y seguir las instrucciones correspondientes con todas las actualizaciones necesarias. Dependiendo de la versión de MacTeX este se instala en el directorio /usr/local/texlive/XXXX donde XXXX es el año de la versión de MacTeX que se esté instalando y cuyo valor es necesario saber para instalar correctamente el estilo.

En Mac OS X es necesario descargar el fichero .tgz o el .zip del estilo y descomprimirlo en cualquier directorio. Si se ejecuta **sudo installMac XXXX** el estilo será instalado en el sistema y estará disponible desde cualquier directorio y usuario y puede eliminarse del directorio donde ha sido descomprimido. Si

no se tiene acceso como superusuario se puede no ejecutar el comando pero entonces es necesario que el estilo y el documento se encuentren en el mismo directorio y que además sea el mismo directorio desde el que se compila. Cualquier actualización debe realizarse manualmente realizando el mismo procedimiento.

## C.4. Overleaf o ShareLatex

Para utilizar este estilo en alguno de estas aplicaciones web es necesario bajarse el archivo .tgz o .zip, descomprimirlo y subir los ficheros tfgtfmthesisuam.cls, tfgtfmthesisuam.ist, y todas las imágenes. Pueden borrarse todos los logos e imágenes que no se correspondan con la escuela o facultad correspondiente. En general estos sistemas en su versión gratuita tienen limitado el número de archivos que se pueden subir por cada proyecto y por tanto es necesario no desperdiciar espacio con ficheros innecesarios, sobre todo si se va a estructurar mucho el documento o se utilizan muchas imágenes o fuentes de código. Si se dispone de una cuenta de pago en alguno de estos sistemas entonces hay muchas menos limitaciones y se pueden copiar todos los ficheros.

## C.5. ¿Dónde está el manual?

Dónde se encuentre el manual depende mucho del sistema operativo y el tipo de instalación realizada por ello se recomienda que se busque el fichero tfgtfmthesis.pdf. En ese mismo directorio se encontrarán las fuentes del manual a los que se hace referencia a lo largo de todo este documento.

## C.6. Corrección ortográfica y codificación de caracteres

La corrección ortográfica depende exclusivamente del editor que se esté utilizando y por tanto es necesario acudir a la documentación del editor que se esté utilizando para configurarla correctamente.

Por otro lado todo el estilo se ha creado utilizando la codificación UTF8 y por tanto la codificación de los fuentes debe estar también en UTF8. Debe seleccionarse dicha codificación en el editor que se esté utilizando.

## C.7. ¿Qué editor utilzo?

En todos los sistemas operativos hay múltiples editores de  $\text{\LaTeX} 2_{\varepsilon}$  e incluso algunos entornos de desarrollo integrados como eclipse o netbns así como editores como vi, emacs, sublime o atom tienen

plugins o paquetes que pueden ser instalados para que reconozcan la sintaxis de  $\text{\LaTeX}2\epsilon$  y pueden compilar los documentos. La elección depende de cada uno y depende de los gustos, habilidades y conocimientos de cada uno. Lo recomendable es probar con varios hasta encontrar el adecuado.

## C.8. Requisitos

Este estilo utiliza múltiples paquetes que se indican a continuación con enlaces a sus manuales en la WEB. Estos paquetes se utilizan con ciertos parámetros que se indican a continuación de cada elemento del listado. Para acceder a la documentación pincha en documentación en cada paquete.

**algorithm2e** (Documentación).

**alltt** (Documentación).

**amsmath** (Documentación).

**babel** (Documentación).

**calc** (Documentación).

**caption** small,bf,margin={5em,5em}. (Documentación).

**cite** (Documentación).

**cleveref** (Documentación).

**etex** (Documentación).

**etoolbox** (Documentación).

**eurosym** (Documentación).

**fancyhdr** (Documentación).

**fancybox** (Documentación).

**filecontents** (Documentación).

**float** (Documentación).

**gnuplottex** shell,cleanup,subfolder. (Documentación).

**glossaries** acronyms,nonumberlist,shortcuts,toc. (Documentación).

**graphicx** (Documentación).

**hyperref** (Documentación).

**ifpdf** (Documentación).

**inputenc** utf8. (Documentación).

**lipsum** (Documentación).

**listings** (Documentación).

**longtable** (Documentación).

**makeidx** (Documentación).

**morewrites** (Documentación).

**multicol** (Documentación).

**multirow** (Documentación).

**pgf** (Documentación).

**pgfgantt** (Documentación).

**pgfplots** (Documentación).

**subfigure** hang,TABBOTCAP. (Documentación).

**tocloft** subfigure. (Documentación).

**twoopt** (Documentación).

**verbatim** (Documentación).

**wrapfig** (Documentación).

**xcolor** (Documentación).

## C.9. Instalación

En este apéndice se presentan las múltiples opciones de estilo (clase) y sus funciones de forma resumida aunque todas ellas ya han sido presentadas donde corresponde es aconsejable disponer de un resumen de ellas. Estas opciones son las siguientes:

- Tamaño de la página

**normalbook** Opción por defecto, no hace falta indicarla. Utiliza A4 como tamaño de página.

**smallbook** Con esta opción se utiliza el tamaño B5 como tamaño de página y se reduce la tipografía de acuerdo con la reducción de tamaño.

**tinybook** Con esta opción se utiliza el tamaño C5 como tamaño de página, siendo el tamaño más pequeño posible y se reduce la tipografía de acuerdo con la reducción de tamaño.

- Idioma

**spanish** Opción por defecto, no hace falta indicarla. Usa el español como lenguaje base. El abstract y el resumen se ordenan de acuerdo con ello.

**english** Usa el idioma inglés como lenguaje base. El abstract y el resumen se ordenan de acuerdo con ello.

- Tipo de documento

**tfg** Opción por defecto, no hace falta indicarla. El documento será un trabajo fin de grado.

**tfm** El documento será un trabajo fin de máster.

**thesis** El documento será una tesis.

- Tipo de copyright

**copyright** Opción por defecto, no hace falta indicarla. Muestra el copyright normal en el reverso de la

portada.

**copyleft** Muestra el copyleft en el reverso de la portada.

**nocopyright** No muestra ni copyright ni copyleft en el reverso de la portada.

- Tipo de índice.

**normalindex** Opción por defecto, no hace falta indicarla. Muestra partes, capítulos y apartados.

**extendedindex** Muestra también los subapartados. Es aconsejable pensar si en el documento creado tiene sentido o no mostrar ese nivel.

**fullindex** Muestra hasta el nivel de subsubapartados. Su uso no se aconseja pero está disponible porque si en algún caso se considera necesario dada la extensión del documento y la necesidad de mostrar en el índice la organización del documento hasta ese nivel.

- Listados de figuras, ecuaciones, algoritmos ...

**loall** Muestra todos los listados.

**nonelo** No muestra ningún listado.

**loa** Muestra el listado de algoritmos y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de algoritmos en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

**loc** Muestra el listado de códigos y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de códigos en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

**loe** Muestra el listado de ecuaciones y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de ecuaciones en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

**lof** Muestra el listado de figuras y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de figuras en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

**lot** Muestra el listado de tablas y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de tablas en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

**lotb** Muestra el listado de cuadros de texto y es compatible con cualquier otra opción menos con loall y nonelo. Se recomienda que no se utilice si el número de cuadros de texto en todo el documento es menor de tres salvo que se considere adecuado hacerlo.

- Aspecto global

**covers** Presenta las cubiertas institucionales.

**final** Se prepara para la versión final eliminando la marca de agua.

**printable** Por defecto se compila el documento con márgenes simétricos y esta opción lo que hace es añadir margen en la parte derecha de las páginas pares y en la izquierda de las páginas impares para dejar espacio para la encuadernación. Se recomienda una compilación con esta opción para la entrega electrónica y otra con ella para la entrega en papel.

**firstnumbered** Por defecto las primeras páginas de cada capítulo no se numeran. Si se desea que sean numeradas debe ponerse esta opción.

- Imagen institucional

**epsbased** Dado que este estilo ha sido diseñado inicialmente es la opción por defecto y no hace falta indicarla. Utiliza los colores institucionales de la Escuela Politécnica Superior y los logos y textos

adecuados.

**uambased** Es una opción genérica que utiliza los colores institucionales de la Universidad Autónoma de Madrid. Es necesario indicar el logo, su ancho, la facultad y cuantas variables sean necesarias para el correcto formato del documento.

**cienciasbased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Ciencias y los logos y textos adecuados.

**economicasbased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales y los logos y textos adecuados.

**derechobased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Derecho y los logos y textos adecuados.

**filosofiabased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Filosofía y Letras y los logos y textos adecuados.

**medicinabased** Utiliza los colores institucionales de la Facultad de Medicina y los logos y textos adecuados.

**enfermeriabased** Utiliza los colores institucionales de las Escuelas de Enfermería, sin embargo al haber varias y los logos y textos deberán ser modificados utilizando las funciones adecuadas.

**fisioterapiabased** Utiliza los colores institucionales de las Escuelas de Fisioterapia, sin embargo al haber varias y los logos y textos deberán ser modificados utilizando las funciones adecuadas.

- Colores globales. Dado que sólo controlan los colores del documento es necesario utilizar todos los comandos necesarios para indicar los textos y logos del documento.

**blackbased** Todas las decoraciones estarán en negro.

**graybased** Todas las decoraciones estarán en tonos de gris.

**redbased** Todas las decoraciones estarán en rojo.

**greenbased** Todas las decoraciones estarán en verde.

**bluebased** Todas las decoraciones estarán en azul.

**yellowbased** Todas las decoraciones estarán en amarillo.

**magentabased** Todas las decoraciones estarán en magenta.

**cyanbased** Todas las decoraciones estarán en cian.

**orangebased** Todas las decoraciones estarán en naranja.

- Control de compilación

**overleaf** Permite compilar en overleaf pero no se dispone de xindy que es quien permite una ordenación de los acrónimos y las definiciones teniendo en cuenta que las letras con acento se ordenan con las letras sin acento. No se podrá utilizar tampoco la opción gnuplot.

**gnuplot** Permite compilar código gnuplot.

## C.10. Despliegue

En este apéndice se presenta un listado de funciones y otro de los entornos. Se presentan en formato de tabla a modo de resumen y para que puedan ser impresas a modo de referencia. En cada función o entorno se indica si debe usarse en el cuerpo del texto o en el preámbulo, los parámetros

opcionales si tiene y los obligatorios si tiene. También se presentan aquellos comandos de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>E</sub> que no sólo ha sido modificado su comportamiento sino que también han cambiado los parámetros.

## C.11. Comandos en el preámbulo

Autoría	
\advisor	{tutor}
\author	{título}
\coadvisor	{cotutor}
\copyrightdate	{fecha}
\faculty	{facultad/escuela}
\levelin	{titulacion}
\title	[título corto] {título}
\speaker	{ponente}

Decoraciones	
\coverdata	{texto}
\facultylogo	{fichero}
\facultylogowide	{dimension}

Directorio	
\codesdir	{directorio}
\datadir	{directorio}
\graphicsdir	{directorio}
\logosdir	{directorio}

Prefacio	
\abstractfile	{fichero}
\ackfile	{fichero}
\dedication	{dedicatoria}
\famouscite	{cita}
\keywords	{palabras}
\palabrasclave	{palabras}
\prefacefile	{fichero}
\privateaddress	{direccion}
\resumofile	{fichero}

## C.12. Commandos en el cuerpo del texto

Código		
\Code	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}{lenguaje}
\AdaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ASMCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ASMMotorolaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CPPCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CSharpCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\GnuplotCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\HaskellCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\HTMLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\JavaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\LaTeXCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\LispCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MakeCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MathematicaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MatlabCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\OctaveCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PascalCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PerlCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PHPCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PythonCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\RCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\RubyCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ScilabCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\SQLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\VHDLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\XMLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}

Ecuaciones		
\boxed		{ecuación}

Estructura		
\cleardoublepage		
\part	[título corto]	{título}{fichero}
\part	[título corto]	{título}
\chapter	[título corto]	{título}{fichero}
\chapter	[título corto]	{título}
\section	[título corto]	{título}{fichero}
\section	[título corto]	{título}
\subsection	[título corto]	{título}{fichero}
\subsection	[título corto]	{título}
\subsubsection	[título corto]	{título}{fichero}
\subsubsection	[título corto]	{título}
\paragraph	[título corto]	{título}{fichero}
\paragraph	[título corto]	{título}
\ subparagraph	[título corto]	{título}{fichero}
\ subparagraph	[título corto]	{título}

Figuras y tablas		
\subfigure	[etiqueta]	{pie}{contenido}
\subtable	[etiqueta]	{pie}{contenido}

Gantt		
\milestone	[etiqueta enlace]	{etiqueta gantt}{tiempo}
\taskbar	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
\taskgroup	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
\FtoFlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
\FtoSlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
\StoSlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}

<b>Gráficas</b>		
<b>\plotlined</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotdashed</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotdata</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotfunction</b>		{fichero datos}{título datos}

<b>Imágenes</b>		
<b>\image</b>		{ancho}{alto}{fichero}
<b>\imageL</b>	<b>ancho</b>	fichero

<b>Presupuestos</b>		
<b>\budgettitle</b>		{título presupuesto}
<b>\concept</b>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<b>\separator</b>		
<b>\subconcept</b>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<b>\subtotal</b>		{subtotal}
<b>\total</b>		{total presupuesto}

<b>Texto citado</b>		
<b>\onlinecitation</b>		{autor}{texto}

## C.13. Entornos

De igual forma en la siguiente tabla se presentan los distintos entornos creados o modificados para este estilo. Todos los entornos deben usarse dentro del cuerpo del documento.

<b>General</b>		
<b>algorithm</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>algorithmN</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>budget</b>		
<b>equation</b>	[etiqueta]	{título}
<b>figure</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>gantt</b>		{tiempo inicio}{tiempo fin}
<b>largecitation</b>		{autor}
<b>multiequation</b>		
<b>table</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>textbox</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}

<b>Listados especiales</b>		
<b>functionality</b>		
<b>objetive</b>		
<b>functional</b>		
<b>nonfunctional</b>		
<b>simplelist</b>		

<b>Gráficas</b>		
<b>gnuplot</b>	[opciones]	
<b>loglogplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>semilogxplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>semilogyplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>xyplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}

### C.13.1. Debug

En este apéndice se presenta un listado de funciones y otro de los entornos. Se presentan en formato de tabla a modo de resumen y para que puedan ser impresas a modo de referencia. En cada función o entorno se indica si debe usarse en el cuerpo del texto o en el preámbulo, los parámetros opcionales si tiene y los obligatorios si tiene. También se presentan aquellos comandos de  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$  que no sólo ha sido modificado su comportamiento sino que también han cambiado los parámetros.

## C.14. Comandos en el preámbulo

Autoría	
\advisor	{tutor}
\author	{titulo}
\coadvisor	{cotutor}
\copyrightdate	{fecha}
\faculty	{facultad/escuela}
\levelin	{titulacion}
\title	[título corto] {titulo}
\speaker	{ponente}

Decoraciones	
\coverdata	{texto}
\facultylogo	{fichero}
\facultylogowide	{dimension}

Directorio	
\codesdir	{directorio}
\datadir	{directorio}
\graphicsdir	{directorio}
\logosdir	{directorio}

Prefacio	
\abstractfile	{fichero}
\ackfile	{fichero}
\dedication	{dedicatoria}
\famouscite	{cita}
\keywords	{palabras}
\palabrasclave	{palabras}
\prefacefile	{fichero}
\privateaddress	{direccion}
\resumenfile	{fichero}

## C.15. Comandos en el cuerpo del texto

Código		
\Code	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}{lenguaje}
\AdaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ASMCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ASMMotorolaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CPPCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CSharpCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\GnuplotCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\HaskellCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\HTMLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\JavaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\LaTeXCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\LispCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MakeCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MathematicaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MatlabCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\OctaveCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PascalCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PerlCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PHPCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PythonCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\RCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\RubyCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ScilabCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\SQLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\VHDLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\XMLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}

Ecuaciones		
\boxed		{ecuación}

Estructura		
\cleardoublepage		
\part	[título corto]	{título}{fichero}
\part	[título corto]	{título}
\chapter	[título corto]	{título}{fichero}
\chapter	[título corto]	{título}
\section	[título corto]	{título}{fichero}
\section	[título corto]	{título}
\subsection	[título corto]	{título}{fichero}
\subsection	[título corto]	{título}
\subsubsection	[título corto]	{título}{fichero}
\subsubsection	[título corto]	{título}
\paragraph	[título corto]	{título}{fichero}
\paragraph	[título corto]	{título}
\ subparagraph	[título corto]	{título}{fichero}
\ subparagraph	[título corto]	{título}

Figuras y tablas		
\subfigure	[etiqueta]	{pie}{contenido}
\subtable	[etiqueta]	{pie}{contenido}

Gantt		
\milestone	[etiqueta enlace]	{etiqueta gantt}{tiempo}
\taskbar	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
\taskgroup	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
\FtoFlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
\FtoSlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
\StoSlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}

<b>Gráficas</b>		
<b>\plotlined</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotdataloged</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotdata</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotfunction</b>		{fichero datos}{título datos}

<b>Imágenes</b>		
<b>\image</b>		{ancho}{alto}{fichero}
<b>\imageL</b>	<b>ancho</b>	fichero

<b>Presupuestos</b>		
<b>\budgettitle</b>		{título presupuesto}
<b>\concept</b>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<b>\separator</b>		
<b>\subconcept</b>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<b>\subtotal</b>		{subtotal}
<b>\total</b>		{total presupuesto}

<b>Texto citado</b>		
<b>\onlinecitation</b>		{autor}{texto}

## C.16. Entornos

De igual forma en la siguiente tabla se presentan los distintos entornos creados o modificados para este estilo. Todos los entornos deben usarse dentro del cuerpo del documento.

<b>General</b>		
<b>algorithm</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>algorithmN</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>budget</b>		
<b>equation</b>	[etiqueta]	{título}
<b>figure</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>gantt</b>		{tiempo inicio}{tiempo fin}
<b>largecitation</b>		{autor}
<b>multiequation</b>		
<b>table</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>textbox</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}

<b>Listados especiales</b>		
<b>functionality</b>		
<b>objective</b>		
<b>functional</b>		
<b>nonfunctional</b>		
<b>simplelist</b>		

<b>Gráficas</b>		
<b>gnuplot</b>	[opciones]	
<b>loglogplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>semilogxplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>semilogyplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>xyplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}

## C.16.1. Producción

En este apéndice se presenta un listado de funciones y otro de los entornos. Se presentan en formato de tabla a modo de resumen y para que puedan ser impresas a modo de referencia. En cada función o entorno se indica si debe usarse en el cuerpo del texto o en el preámbulo, los parámetros opcionales si tiene y los obligatorios si tiene. También se presentan aquellos comandos de  $\text{\LaTeX} 2\epsilon$  que no sólo ha sido modificado su comportamiento sino que también han cambiado los parámetros.

## C.17. Comandos en el preámbulo

Autoría	
\advisor	{tutor}
\author	{titulo}
\coadvisor	{cotutor}
\copyrightdate	{fecha}
\faculty	{facultad/escuela}
\levelin	{titulacion}
\title	[título corto]
\speaker	{ponente}

Decoraciones	
\coverdata	{texto}
\facultylogo	{fichero}
\facultylogowide	{dimension}

Directorios	
\codesdir	{directorio}
\datadir	{directorio}
\graphicsdir	{directorio}
\logosdir	{directorio}

Prefacio	
\abstractfile	{fichero}
\ackfile	{fichero}
\dedication	{dedicatoria}
\famouscite	{cita}
\keywords	{palabras}
\palabrasclave	{palabras}
\prefacefile	{fichero}
\privateaddress	{direccion}
\resumenfile	{fichero}

## C.18. Commandos en el cuerpo del texto

Código		
\Code	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}{lenguaje}
\AdaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ASMCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ASMMotorolaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CPPCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\CSharpCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\GnuplotCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\HaskellCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\HTMLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\JavaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\LaTeXCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\LispCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MakeCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MathematicaCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\MatlabCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\OctaveCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PascalCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PerlCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PHPCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\PythonCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\RCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\RubyCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\ScilabCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\SQLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\VHDLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
\XMLCode	[etiqueta]	{pie corto}{pie largo}{fichero}{línea inicial}{línea final}{numeración inicial}
Ecuaciones		
\boxed		{ecuación}
Estructura		
\cleardoublepage		
\part	[título corto]	{título}{fichero}
\part	[título corto]	{título}
\chapter	[título corto]	{título}{fichero}
\chapter	[título corto]	{título}
\section	[título corto]	{título}{fichero}
\section	[título corto]	{título}
\subsection	[título corto]	{título}{fichero}
\subsection	[título corto]	{título}
\subsubsection	[título corto]	{título}{fichero}
\subsubsection	[título corto]	{título}
\subsubsubsection	[título corto]	{título}
\paragraph	[título corto]	{título}{fichero}
\paragraph	[título corto]	{título}
\ subparagraph	[título corto]	{título}{fichero}
\ subparagraph	[título corto]	{título}
Figuras y tablas		
\subfigure	[etiqueta]	{pie}{contenido}
\subtable	[etiqueta]	{pie}{contenido}
Gantt		
\milestone	[etiqueta enlace]	{etiqueta gantt}{tiempo}
\taskbar	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
\taskgroup	[etiqueta enlace][porcentaje fin]	{etiqueta gantt}{tiempo inicio}{tiempo fin}
\FtoFlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
\FtoSlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}
\StoSlink		{etiqueta inicio}{etiqueta fin}

<b>Gráficas</b>		
<b>\plotlined</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotdashed</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotdata</b>		{fichero datos}{título datos}
<b>\plotfunction</b>		{fichero datos}{título datos}

<b>Imágenes</b>		
<b>\image</b>		{ancho}{alto}{fichero}
<b>\imageL</b>	<b>ancho</b>	fichero

<b>Presupuestos</b>		
<b>\budgettitle</b>		{título presupuesto}
<b>\concept</b>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<b>\separator</b>		
<b>\subconcept</b>		{título}{precio unitario}{cantidad}{coste total}
<b>\subtotal</b>		{subtotal}
<b>\total</b>		{total presupuesto}

<b>Texto citado</b>		
<b>\onlinecitation</b>		{autor}{texto}

## C.19. Entornos

De igual forma en la siguiente tabla se presentan los distintos entornos creados o modificados para este estilo. Todos los entornos deben usarse dentro del cuerpo del documento.

<b>General</b>		
<b>algorithm</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>algorithmN</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>budget</b>		
<b>equation</b>	[etiqueta]	{título}
<b>figure</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>gantt</b>		{tiempo inicio}{tiempo fin}
<b>largecitation</b>		{autor}
<b>multiequation</b>		
<b>table</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}
<b>textbox</b>	[pie corto]	{etiqueta}{pie completo}

<b>Listados especiales</b>		
<b>functionality</b>		
<b>objetive</b>		
<b>functional</b>		
<b>nonfunctional</b>		
<b>simplelist</b>		

<b>Gráficas</b>		
<b>gnuplot</b>	[opciones]	
<b>loglogplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>semilogxplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>semilogyplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}
<b>xyplot</b>	[posicion leyenda]	{título}{título eje x}{título eje y}{ancho}{alto}

# ÍNDICE TERMINOLÓGICO

---

## — E —

eigenvalue ..... 36, 38

## — O —

opciones ..... 43





