# Klausur März 2015 - Lösungsvorschlag"

Lö"sungen: faui2k13, Latexversion: Sheppy

October 19, 2015

## 1 Allgemeine Fragen

#### 1.1 FTP

- a)
- Verschiedene TCP-Verbinndungen für Datenübertragung und Streuerung/Befehle
- Steuerung während Datenübertragen möglich
- b)
- im Aktive Mode initialisiert der Server die Datenverbinndung zum Client nach Anfrage
- im Passive Mode tun dies der Client selbst, das hat den Vorteil, dass die Firewall des Clients dann wahrscheinlich nicht die Verbinndung des Servers blockt

## 1.2 Adressierung

- **a**)
- ARP
- BROTKAST an alle Geräte mit der IP des gesuchten Geräts als Payload
- gesuchtes Gerät antwortet mit eigener MAC
- Schicht 2 (Sicherungsschicht)
- b)
- Nein, ARP ist bereits ein Gegenbeispiel
- **c**)

Ja, da beide im gleichen Subnetz sind

 $HostB\ 00001010\ 00000000\ 000000|01\ 00000100$   $HostC\ 00001010\ 00000000\ 000000|11\ 00001000$ 

Teilnehmer:  $(2^10)-2 = 1022 \ \mathbf{d}$ )

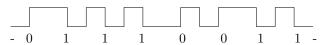
- Vorteil: Auch bitfehler im IP-Header können erkannt werden
- Nachteil: Verletzung des Schichtenprinzips

#### 1.2.1 Leitungskodierung

 $\mathbf{a}$ 

- selbsttaktend: Empfnger kann Sendertakt aus Signal gewinnen
- gleichstromfrei: kein Gleichanteil im elektrischen Signal

b)



### 2 TCP

#### 2.1 Round-Trip-Time

$$RTT = 2 * d_{prop} + 10ms = 2 * 45ms + 10ms = 100ms$$

#### 2.2 TCP Verlauf

A -> B: SYN, Seq = 1, Ack = XX

A < -B : SYN, ACK, Seq = XX + 1, Ack = 2

A->B:ACK,Seq=2,Ack=XX+2

Verbindung erfolgreich aufgebaut

A < -B : Data, Seq = XX + 2, Ack = 3 | CW = 1

 $A \rightarrow B: ACK, Seq = 3, Ack = XX + 3$ 

BANG!

A < -B : Data, Seq = XX + 3, Ack = 4

A < -B : Data, Seq = XX + 4, Ack = 5 | CW = 2

Demnach weiterer Verlauf nach tau:

A < -B: Data, Seq = XX + 3, Ack = 4 | CW = 1

A -> B : ACK, Seq = 4, Ack = XX + 4

A < -B : Data, Seq = XX + 4, Ack = 5 | CW = 2

A < -B : Data, Seq = XX + 5, Ack = 6

A->B:ACK,Seq=5,Ack=XX+5

A - > B : ACK, Seq = 6, Ack = XX + 6

Nach dem 4. Paket wurden 5000 Bytes uebertragen.

#### 2.3 Leistungsanalyse

dprop = 45ms

$$d_{trans} = \frac{L}{R} = 1ms \ denn \ 10 \\ \frac{MBit}{s} = 10^6 \\ \frac{Bit}{s} = 1250 \\ \frac{Byte}{s}$$

$$\frac{O}{L} = \frac{5000}{1250} = 4$$
  $t = 2RTT + 4 * 1ms + 4 * 45ms = 384(mit\ RTT\ als\ 100ms)$ 

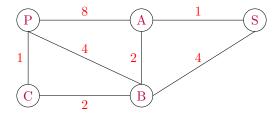
## 3 Programieraufgabe TCP-FIN

```
public class TCPFIN extends base {
        final int FIN_WAIT_1 = 1;
        final int FIN_WAIT_2 = 2;
        final int CLOSING = 3;
        final int TIME\_WAIT = 4;
        final int CLOSED = 5;
        int state;
        void close() throws IOException {
                 state = FIN_WAIT_1;
                send (FIN);
        }
        void receive(int flag) throws IOException {
                if (flag = FIN) {
                         if (state == FIN_WAIT_1) {
                                 state = CLOSING;
                         } else if (state == FIN_WAIT_2) {
                                 state = TIME_WAIT;
                                 startTimer();
                         send (ACK);
                } else if (flag == ACK) {
                         if (state == FIN_WAIT_1) {
                                 state = FIN_WAIT_2;
                         } else if (state == CLOSING) {
                                 state = TIME_WAIT;
                                 startTimer();
                         }
                }
        }
        void timeout() throws WrongStateException {
                if (state != TIME_WAIT) {
                         throw new WrongStateException();
                state = CLOSED;
        }
}
```

# 4 Routingverfahren

## 4.1 Routingverfahren

### 4.1.1 Darstellung



#### 4.1.2 Minimal aufspannender Baum

N'	D(A),p(A)	D(B),p(B)	D(C),p(C)	D(P),p(P)
S	1S	4S		
SA	1S	3A		9A
SAB	1S	3A	5B	7B
SABC	1S	3A	5B	6C

## 4.2 Medienzugriff

 $\mathbf{a}$ 

Zeit (in Bit-Zeiten)	Ereignis	Erklä"rung (nicht gefordert)
t = 0	A und B beginnen das Senden	
t = 225	A und B erkennen Kollision	+=dprop
t = 273	Ende des Jam-Signals	$+=d_{jam}$
t = 498	letztes Bit kommt zu A	+=dprop
t = 594	A beginnt mit Ü"bertragung	$+=d_{wait}$
t = 785	B ü"berprft ob Kanal frei ist	$273 + d_{back}$ Kanal-Überprüfung von 785-881
t = 1427	B beginn mit Übertragung"	1331 (letztes Bit von a) + $96d_{wait}$

**b**)

Nein denn Rahmengrösse <= Backoffgrösse" und ein Konten geht immer in Backoff mit Faktor 1 und der andere mit 0.

Diese Sammlung bassiert auf dem RK Lösungspad des faui2k13 (https://pad.stuve.fau.de/p/RK) und enthlt mglicherweise Fehler!