软件工程-作业2 （4月17日19：00前提交）

**一、内容：**

1. 使用软件设计工具“墨刀”( https://modao.cc)，利用已知的素材库，并实现**新的功能点**1个。每个功能点需要包括页面、跳转关系在内，功能明确、完整。如果**新功能有创新性，加10%的分**。
2. 使用UML建模工具“StarUML”(http://staruml.io)，绘制出三个设计模式的类图：课堂上讲过的行为（观察者模式）、结构（适配器）和创建（单例）。绘制第一次作业8.7的类图。

**二、提交**

1. 第一部分：软件UI设计 （55%）
   1. 介绍项目已有的功能和**新设计的功能**。
   2. 将设计后的每个页面的截图放在word文档中，并附上说明。
   3. 建立页面间的跳转关系，用“墨刀”导出工作流（工具自动生成的图），并截图附上说明。
2. 第二部分：UML建模 （45%）
   1. 四个类图，截图放在word文档中，并附上说明。类图也需要另存在mdj格式，压缩打包后提交。

**三、参考资料**

UI 设计- “墨⼑” https://modao.cc

UML建模- StarUML http://staruml.io





