Universidad del Cauca Departamento de Sistemas Proyecto I

Documento de conformación del grupo

Tabla de contenido

1.	N	ombre del equipo de trabajo	3	
2.	Lo	ogo y Slogan corporativo	3	
2	2.1	Logo	3	
2	2.2	Slogan	3	
3.	V	isión	3	
4.	M	3		
5.	Po	olíticas	3	
6.	V	alores	3	
6	5.1	Tolerancia	3	
6	5.2	Perseverancia	4	
6	5.3	Responsabilidad	4	
6	5.4	Respeto	4	
6	5.5	Bondad	4	
6	5.6	Ética	4	
6	5.7	Comunicación	4	
7.	O	bjetivos:	4	
8.	D	4		
8	8.1. I	4		
8	3.2. \$	4		
8	3.3. 1	5		
8	8.4 Interventor del proyecto			
8	8.5 Web máster			
9.	Н	ojas de vida	5	
10.		Calendario de trabajo	6	
11.		Anexos	7	
1	1.1	Hoja de vida José David Muñoz Gómez	7	
1	1.2	Hoja de vida Camilo Narváez Rivas	8	
1	1.3	Hoja de vida Andrés Vidal Zemanate	10	
1	1.4	Hoja de vida Julián Esteban Solarte Rivera	12	
1	1.5	Hoja de vida Angie Daniela Velásquez Garzón	14	

Universidad del Cauca Página 2 / 15

1. Nombre del equipo de trabajo

Soft Arts

2. Logo y Slogan corporativo

2.1 Logo



El bombillo representa las ideas nuevas, y su forma colorida con figuras geométricas pretende integrar el concepto artístico.

2.2 Slogan

"Convirtiendo tus ideas en arte"

3. Visión

Ser una empresa reconocida en el 2027 por la calidad, eficiencia y creatividad de sus productos, comprometida con la satisfacción de sus clientes. Además ser líderes en innovación y tecnología de vanguardia a nivel nacional.

4. Misión

Realizar soluciones de software creativas, innovadoras y de alta calidad que permitan a nuestros clientes aumentar su competitividad en el mercado y/u optimizar su productividad.

5. Políticas

- Se exige el respeto mutuo entre los miembros del equipo.
- Todo el equipo deberá asistir de manera puntual a las reuniones de trabajo y se requiere su total disposición en ellas. En caso de no poder asistir, se deberá informar mínimo con un día de anterioridad, exceptuando calamidades domésticas.
- Las decisiones críticas deberán ser evaluadas por todos los miembros del equipo.
- Las tareas que se asignen deberán cumplirse respetando los tiempos de entrega; en caso de que estas tareas requieran más tiempo, se debe exponer la situación ante al equipo para una solución pueda ser propuesta.
- Presentar los problemas que surjan durante el desarrollo ante el equipo y evaluar entre todos una solución.
- El conocimiento debe ser construido y compartido con el equipo.

6. Valores

6.1 Tolerancia

Expresión clara de respeto por los demás, capacidad de reconocer a los otros como seres humanos, presentando una

Universidad del Cauca Página 3 / 15

actitud amigable frente a situaciones donde se presenten diferentes opiniones entre los integrantes del equipo, comprometiéndose a buscar puntos de acuerdo sin generar discordia entre los miembros.

6.2 Perseverancia

Mantenerse constantemente en la prosecución de los objetivos, teniendo en mente cumplir satisfactoriamente las actividades asignadas a pesar de las dificultades que se puedan presentar. Ser disciplinados y pacientes a la hora de alcanzar los objetivos fijados.

6.3 Responsabilidad

Cumplir las tareas con diligencia, seriedad y compromiso. La responsabilidad garantiza el cumplimiento de los compromisos adquiridos en los tiempos estipulados.

6.4 Respeto

Promover una convivencia sana y pacífica entre los compañeros; teniendo una clara noción de los derechos fundamentales de cada persona, resaltando entre ellos sus privacidad y dignidad.

6.5 Bondad

Disposición permanente a hacer el bien de manera amable, generosa y firme, mostrando disposición de apoyar a los demás y estableciendo vínculos de confianza los cuales serán útiles durante situaciones de dificultad a nivel personal o laboral.

6.6 Ética

Se debe mantener un sentido de la moral y de lo profesionalmente correcto en todas las etapas del trabajo desarrollado.

6.7 Comunicación

Promover la comunicación constante al interior de la empresa, así como la comunicación entre la empresa y los clientes. Las actividades programadas, tareas terminadas o los problemas que se presenten serán puestos en conocimiento de todos los integrantes de la empresa.

7. Objetivos:

- Soft Arts es una empresa que le permite a sus clientes mejorar su desempeño.
- Soft Arts ayuda a crecer a sus clientes empresarialmente por medio de soluciones ingeniosas

8. Definición de roles

Durante la primera reunión del grupo de trabajo se asignaron los roles de la siguiente manera:

8.1. Líder

Responsable de dirigir y coordinar las necesidades del equipo y los clientes. Persona encargada de garantizar la buena comunicación entre los integrantes del equipo y proveer las soluciones necesarias para que los objetivos del proyecto se cumplan a cabalidad. Responsable del planeamiento y ejecución productiva de cualquier proyecto.

Encargada: Angie Daniela Velásquez Garzón

8.2. Secretario

Persona que está al servicio de otros para recibir y organizar la documentación, organizar asuntos de la organización y realizar otros trabajos administrativos.

Universidad del Cauca Página 4 / 15

- Manejar los documentos y velar que estén debidamente organizados, en un lugar seguro, gestiona la comunicación entre el grupo como pueden ser video llamadas, votaciones, y organización de reuniones.
- Trabajar de la mano con el líder, aportando la ayuda necesaria en las tareas en las cuales el líder requiera.
- Preparar, agendar y organizar todo lo relacionado con presentaciones de productos, reuniones con el cliente e información necesaria en las actas, comunicados e informes.
- Recolectar información de reuniones realizadas con clientes, presentaciones de servicios y/o productos.

Encargado: Julián Esteban Solarte

8.3. Moderador

El moderador es la persona conciliadora, su objetivo es asegurar la participación de todos, evita los conflictos que puedan surgir en el equipo, y alivia las tensiones que causan. Esta persona debería tener conocimiento sobre la dinámica de trabajo y las características psicológicas del equipo. También es responsable de mantener el orden en las reuniones, entre sus actividades se encuentran:

- Citar a los integrantes del equipo para las reuniones.
- Controlar la comunicación del equipo de trabajo.
- Mantener la discusión.
- Finalizar la discusión.
- Realizar el análisis de la discusión.

Encargado: José David Muñoz Gómez

8.4 Interventor del proyecto

El interventor es el encargado de verificar que los bienes y servicios entregados por la empresa correspondan a los estipulados. De esta manera, debe realizar un seguimiento del proceso de ejecución a lo largo de todo el proyecto, y debe estar al tanto de los imprevistos que puedan surgir además de apoyar en su solución. Las tareas del interventor incluyen:

- Realizar control de los productos producidos a lo largo de todo el proceso de desarrollo para corroborar su conformidad de acuerdo a los requisitos del cliente.
- Apoyar la toma de decisiones ante situaciones imprevistas.
- Efectuar un seguimiento de las actividades realizadas para comprobar que hayan culminado satisfactoriamente y que permitan alcanzar los objetivos del proyecto.

Encargado: Camilo Narváez Rivas

8.5 Web máster

Encargado de realizar todas las tareas relacionadas con el diseño, programación y mantenimiento del(los) sitio(s) web que contienen la información de la empresa. El web master será el encargado de actualizar la página web con contenido relevante y que sea de interés para los clientes, así como tener siempre habilitado el sitio para su acceso.

Encargado: Andrés Vidal Zemanate

9. Hojas de vida

Se encuentran adjuntas al final de este documento.

Universidad del Cauca Página 5 / 15

10. Calendario de trabajo

Las reuniones de los días lunes y jueves se realizarán en el salón 332 de la Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones de la Universidad del Cauca.

Las reuniones del día miércoles se llevarán a cabo en el condominio Altos de Tulcán, Casa 63.

HORA	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES
7-9 AM					
	Reunión			Reunión	
9-11 AM	Soft Arts			Soft Arts	
11-1 PM					
1-2 PM					
			Reunión		
2-4 PM			Soft Arts		
4-6 PM					
6-8 PM					

Universidad del Cauca Página 6 / 15

11. Anexos

11.1 Hoja de vida José David Muñoz Gómez

JOSÉ DAVID MUÑOZ GÓMEZ

Perfil:

Estudiante de ingeniería de sistemas de octavo semestre, soy responsable, innovador, respetuoso, con mucha facilidad de aprendizaje, el trabajo en equipo se me da muy bien, tengo un buen dominio en situaciones adversas

Datos personales y de contacto:

Nombre: José David Muñoz Gómez
 Documento de Identidad: 1061795704 de Popayán cauca
 Fecha de nacimiento: 8 de Noviembre de 1996

• Lugar de nacimiento: Bolívar, Cauca

• **Dirección:** Cr 4C No 20N-11, Rincón de la estancia

• **Teléfono:** 3217758182, 3057807791

• Email: davidmu@unicauca.edu.co

Formación académica:

Universitarios: Universidad del Cauca

Ingeniería de Sistemas

Octavo

Año de inicio: 2013

• Estudios Secundarios: Marco Fidel Suarez

Bolívar-Cauca 2006-2012

Estudios Primarios: San Francisco de Asís

Bolívar-Cauca 2001-2006

• **Idioma Extranjero:** Inglés

Dominio del idioma hablado: bueno Dominio del idioma escrito: bueno

.

Proyectos desarrollados:

Scrummaster

Aplicación web que permite la gestión de proyectos informáticos utilizando metodologías ágiles

Rol: Desarrollador

Universidad del Cauca Página 7 / 15

11.2 Hoja de vida Camilo Narváez Rivas

CAMILO NARVÁEZ RIVAS

Perfil:

- Persona responsable, confiable y de aprendizaje rápido
- Actualmente me encuentro cursando una carrera para optar por el título de Ingeniero de Sistemas
- Experiencia en programación con lenguajes como Java, C y Ruby
- Experiencia en desarrollo Web

Datos personales y de contacto:

• Nombre: Camilo Narváez Rivas

• **Documento de Identidad:** 1061797671

Fecha de nacimiento: 31 de enero de 1997

• Lugar de nacimiento: Popayán, Cauca, Colombia

• Dirección: Cll 54N #17A-124, San Fernando Campestre, Casa 18

• **Teléfono:** 3163260195

• Email: camilonar@unicauca.edu.co

Formación académica:

• Universitarios: Universidad del Cauca

Ingeniería de Sistemas Octavo semestre Año de Inicio: 2013

• Estudios Secundarios: Colegio Los Andes

2007-2013

• Estudios Primarios: Colegio Los Andes

2002-2007

• Idioma Extranjero: Inglés

Dominio del idioma hablado: Bueno Dominio del idioma escrito: Muy bueno

Proyectos desarrollados:

ScrumMaster

Plataforma Web para gestionar proyectos con Scrum, que permite agregar proyectos y miembros al proyecto, historias de usuario y asignar tareas. Este proyecto fue desarrollado para la materia Ingeniería de Software III. Rol: Desarrollador

WTW

Universidad del Cauca Página 8 / 15

Aplicación para dispositivos celulares con Sistema Operativo Android, que contiene horarios de películas y series y que permite agendarlas para un recordatorio de ellas. Este proyecto fue desarrollado para la materia Ingeniería de Software II.

Rol: Desarrollador

Talleres y cursos:

Ninguno.

Seminarios y otros:

Conferencia: "Gestión de la innovación: Investigación y docencia desde la perspectiva de las organizaciones", 26 de febrero de 2016, Universidad del Cauca.

Experiencia laboral:

Sin experiencia en ninguna empresa.

Universidad del Cauca Página 9 / 15

11.3 Hoja de vida Andrés Vidal Zemanate

ANDRÉS VIDAL ZEMANATE

Perfil:

- Estudiante ingeniería de sistemas en la Universidad del Cauca.
- Apasionado por la profesión, responsable, cordial, honesto y con fácil capacidad de adaptación a diferentes tecnologías y roles.
- Tengo buena capacidad para trabajar bajo presión y en situaciones complicadas.
- Me desempeño bien trabajando en grupo.

Datos personales y de contacto:

Nombre:
Documento de Identidad:
Fecha de nacimiento:
Lugar de nacimiento:
Dirección:
Teléfono:
Email:

Andrés Vidal Zemanate
1.061.792.842 de Popayán.
31 de marzo de 1996.
Popayán, Cauca, Colombia.
Carrera 40b # 6-09.
+57 315 323 82 03
lenelvidal@unicauca.edu.co

Formación académica:

• Universitarios: Técnico profesional en Desarrollo de Software.

Institución Educativa Técnico Industrial - Sena

Año inicio: 2010

Universidad del Cauca Ingeniería de sistemas Octavo Semestre Año de Inicio: 2013

• Estudios Secundarios: Institución educativa Técnico industrial

Popayán, Cauca 2010 - 2012

• Estudios Primarios: Institución Educativa José Eusebio Caro

Popayán, Cauca 2002 - 2009

• Idioma Extranjero: Ingles.

Dominio del idioma hablado: Regular Dominio del idioma escrito: Bueno

Proyectos desarrollados:

Universidad del Cauca Página 10 / 15

Sistema de Gestión Inventarios:

Proyecto de gestión de inventarios completamente desarrollado por mí para negocios pequeños en el año 2012 con fines académicos, realizado como trabajo final para obtener el título de Técnico en desarrollo de software.

Sistema de Control de Personal GYM:

Proyecto que permite realizar el control de personal y clientes de un gimnasio. Desarrollado en 2011 para un gimnasio ubicado en el Barrio Yambitará en la ciudad de Popayán. Funciono durante 2 años hasta un cambio de la administración.

Rol: Desarrollador, Diseñador.

Shannon:

Proyecto desarrollado para dispositivos móviles. El objetivo de la aplicación es permitir a los usuarios encontrar servicios profesionales cerca de su ubicación, de forma rápida y fácil. Este proyecto fue desarrollado en la asignatura de Ingeniería de software II.

Rol: Diseñador, Desarrollador, Analista.

Scrum Master:

Plataforma Web para gestionar proyectos con la metodología ágil Scrum. Este proyecto fue desarrollado para la materia Ingeniería de Software III.

Rol: Desarrollador.

Talleres y cursos:

Curso: Aprendizaje básico de Python. "Introducción a Phyton", academia ESET Latinoamérica.

Seminarios y otros:

Conferencia: "Gestión de la innovación: Investigación y docencia desde la perspectiva de las organizaciones", 26 de febrero de 2016, Universidad del Cauca.

Universidad del Cauca Página 11 / 15

11.4 Hoja de vida Julián Esteban Solarte Rivera

JULIÁN ESTEBAN SOLARTE RIVERA

Perfil:

- Me desenvuelvo muy bien en el aspecto social, realizando relaciones interpersonales muy fácilmente además de ser tolerante, compresible, colaborador y de fácil adaptabilidad con los grupos de trabajo. En cada trabajo que realizo busco una manera mejor que la convencional para lograr el objetivo, buscando y/o aceptando siempre ideas nuevas que aporten al progreso personal o grupal.
- Actualmente soy estudiante de Ingeniería de sistemas de la Universidad del Cauca.
- Proyectos de emprendimiento realizados en Java, proyectos web en Ruby on Rails, proyectos académicos realizados en Racket (lenguaje funcional), C, y trabajos relacionados con bases de datos.
- Tengo habilidad en el aprendizaje rápido, soy muy perseverante y siempre agrego un factor personal que hace diferentes las cosas que realizo.

Datos personales y de contacto:

Nombre: Julian Esteban Solarte Rivera
 Documento de Identidad: 1.002.802.714 de Popayán, Cauca

Fecha de nacimiento:
 Lugar de nacimiento:
 Popayán, Cauca

• **Dirección:** Carrera 10ª #10-28 Barrio Las Américas.

• **Teléfono:** 313-897-4991

• Email: julianesolarter@unicauca.edu.co

Formación académica:

• Universidad del Cauca

Ingeniería de Sistemas

Octavo 2013

Estudios Secundarios: Instituto Melvin Jones

Popayán, Cauca 2006-2012

• Estudios Primarios: Instituto Melvin Jones

Popayán, Cauca 2000-2006

• **Idioma Extranjero:** Ingles

Dominio del idioma hablado: Regular Dominio del idioma escrito Bueno

Proyectos desarrollados:

Compra Bacano

Aplicación para compras y ventas online enfocada únicamente para una ciudad en específico, la aplicación de escritorio fue desarrollada en java.

Rol: Desarrollador

Universidad del Cauca Página 12 / 15

ScrumMaster

Plataforma Web para gestionar proyectos con Scrum, que permite agregar proyectos y miembros al proyecto, historias de usuario y asignar tareas. Este proyecto fue desarrollado para la materia Ingeniería de Software III. Rol: Desarrollador

Seminarios y otros:

Conferencia: "Gestión de la innovación: Investigación y docencia desde la perspectiva de las organizaciones", 26 de febrero de 2016, Universidad del Cauca.

Revisión sistemática en el campo del Big Data.

Universidad del Cauca Página 13 / 15

11.5 Hoja de vida Angie Daniela Velásquez Garzón

ANGIE DANIELA VELÁSQUEZ GARZÓN

Perfil:

- Persona responsable, excelente relaciones interpersonales, creatividad y liderazgo en las diferentes actividades planeadas.
- Estudiante de la universidad del Cauca del programa de Ingeniería de sistemas.
- Desarrollo de proyectos a nivel académico durante la carrera.

Datos personales y de contacto:

Nombre: ANGIE DANIELA VELÁSQUEZ GARZÓN

Documento de Identidad:
 Fecha de nacimiento:
 Lugar de nacimiento:
 Dirección:
 1.061.786.204 de Popayán
 04 de diciembre de 1995
 Florencia, Caquetá, Colombia
 Carrera 2 No. 16n – 18, Casa 63

• **Teléfono:** +57 313 303 7243

• Email: angiedanielav@unicauca.edu.co

Formación académica:

• Universidad del Cauca

Ingeniería de Sistemas Octavo Semestre 2013 - Fecha actual

• Estudios Secundarios: Institución educativa Nuestra Señora del Carmen

Popayán, Cauca 2010 - 2012

• Estudios Primarios: Colegio Comfaca

Florencia, Caquetá 2002 - 2009

• Idioma Extranjero: Inglés

Dominio del idioma hablado: Bueno Dominio del idioma escrito: Bueno

Proyectos desarrollados:

El acorde web

Repositorio web de canciones inéditas con la letra, acordes de guitarra, vídeos y audio. Proyecto realizado en la asignatura de Ingeniería del software III.

Rol: Desarrolladora.

Find Me

Universidad del Cauca Página 14 / 15

Aplicación de escritorio para la gestión de ventas en un negocio que ofrece apoyo en el control del tiempo para entregar los productos comprados. Proyecto realizado en la asignatura de Laboratorio de Ingeniería del Software II, el presente se encuentra en funcionamiento de un granero localizado en el barrio Bolívar de la ciudad de Popayán. Rol: Desarrolladora y Diseñadora.

Talleres y cursos:

Certificación: COSMIC at foundation level, certificado por COSMIC; Noviembre de 2016.

Curso: Passages Program, dictado por Cambridge Language Centres; duración 240 horas; Diciembre de 2011.

Seminarios y otros:

Conferencia: "Gestión de la innovación: Investigación y docencia desde la perspectiva de las organizaciones", 26 de febrero de 2016, Universidad del Cauca.

Universidad del Cauca Página 15 / 15