Deep Learning with PyTorch

한양대학교 최솔비

Tensor 만들기

- 1. torch.FloatTensor(3,2)
- 2. torch.FloatTensor([[1,2,3],[3,2,1]])
- 3. n = np.zeros(shape=(3,2), dtype = np.float32)
 torch.tensor(n)
- 4. torch.tensor(n, dtype = torch.float32)
- tensor 의 data type 은 float를 주로 사용한다.
- 32나 16비트로도 충분한 경우가 대부분이기 때문에 numpy array 를 인자로 tensor 생성할 때에는 type을 float32 등으로 지정한다.
 (default는 float64)

Scalar tensors

```
>>> a = torch.tensor([1,2,3])
>>> a
tensor([1, 2, 3])
>>> s = a.sum()
>>> s
tensor(6)
>>> s.item()
6
>>> torch.tensor(1)
tensor(1)
```

• scalar 값에 접근하기 위해서는 item() 을 이용해야함.

Tensor operations

- inplace operation: a.zero_() 와 같이 underscore 가 붙은 메서드는 tensor 객체의 내용을 바꾸는 연산을 한다.
- functional operation: a.zero() 와 같은 메서드는 tensor 를 copy 하여 연산한다. original tensor는 수정되지 않는다.

GPU tensors

- 모든 tensor 들은 cpu 버전, gpu 버전이 있다.
- torch.FloatTensor 대신 torch.cuda.FloatTensor 메서드로 gpu용 tensor 를 생성할 수 있다.
- 이미 생성된 tensor 를 바꾸려면 to(device) 를 사용한다.

Tensors and gradients

모든 tensor 들은 gradient 와 관련된 다음 attributes 를 가지고 있다.

- grad : 계산된 gradient를 담고 있는 같은 shape 의 tensor.
- is_leaf : user 가 만들었으면 True , function transformation의 결과라면 False .
- requires_grad : gradient 가 계산되어야 한다는 의미. leaf tensor 의 property이며 default 는 False 이므로 텐서 생성할 때 그라디언트 계산을 원한다면 해당 플래그를 넣어주어야 한다.

example

```
>>> v1 = torch.tensor([1.0, 1.0], requires_grad = True)
>>> v2 = torch.tensor([2.0, 2.0])
>>> v_sum = v1 + v2
>>> v_res = (v_sum*2).sum()
>>> v_res
tensor(12., grad_fn=<SumBackward0>)
```

- v1과 v2는 직접 생성한 tensor 이므로 leaf_node
- v_sum 과 v_res 는 leaf_node 가 아니다.
- v2는 requires_grad 가 False 이며 나머지는 모두 True 이다.

example(continue)

```
>>> v1.is_leaf, v2.is_leaf
(True, True)
>>> v_sum.is_leaf, v_res.is_leaf
(False, False)
>>> v1.requires_grad
True
>>> v2.requires_grad
False
>>> v_sum.requires_grad
True
>>> v_res.requires_grad
True
```

example(continue)

```
>>> v_res.backward()
>>> v1.grad
tensor([2., 2.])
```

• backward() 메서드를 이용하여 v_res를 다른 variable 들에 대해 미분 한다. v1의 각 원소가 1이 증가할 때, v_res 의 각 원소는 2 증가함을 알수 있다.

```
>>> v2.grad
>>>
```

v2는 requires_grad 가 False 였기때문에 grad값이 없다.

Neural Network

NN building blocks

torch.nn 패키지의 인스턴스들은 그 자체로 함수로 사용될 수 있다(callable).

```
>>> import torch.nn as nn

>>> l = nn.Linear(2,5) #27 inputs, 57 outputs

>>> l

Linear(in_features=2, out_features=5, bias=True)

>>> v = torch.FloatTensor([1,2])

>>> l(v)

tensor([-0.4071, 1.1070, -0.4442, -1.5530, 0.0566], grad
```

• (nn 의 weight 은 적절히 초기화 되어있음)

nn.Module 의 유용한 메소드

- parameters()
- zero_grad(): 모든 parameters 의 gradients 를 0으로 초기화.
- to(device)
- state_dict()
- load_state_dict()

Sequential class

```
>>> s = nn.Sequential(nn.Linear(2,5), nn.ReLU(),
nn.Linear(5,3), nn.Dropout(p=0.3), nn.Softmax(dim=1))
>>> s
Sequential(
   (0): Linear(in_features=2, out_features=5, bias=True)
   (1): ReLU()
   (2): Linear(in_features=5, out_features=3, bias=True)
   (3): Dropout(p=0.3)
   (4): Softmax()
)
>>> s(torch.FloatTensor([[1,2]]))
tensor([[0.2077, 0.4451, 0.3472]], grad_fn=<SoftmaxBackwa</pre>
```

(sequential nn 의 마지막에 ReLU 가 아닌 softmax 함수를 적용하는 이유는 정규화를 위해서인듯)

Custom layers

custom module을 만드려면

- 1. submodules 을 등록하고,
- 2. forward() 메서드를 override해야 한다.

example

• pipe field 에 할당하는 것이 submodule 등록이다.

example(cont.)

```
def forward(self, x):
    return self.pipe(x)
```

• forward() 메소드를 새로운 pipe를 이용하도록 override 한다.

```
if __name__ == "__main__":
    net = OurModule(num_inputs=2, num_classes=3)
    v = torch.FloatTensor([2,3])
    out = net(v)
    print(net)
    print(out)
```

• forward() 를 직접 호출하면 안됨. callable로 (instance를 함수로 생각하고 인자를 주어서) 호출하여야 한다.

example(result)

```
input = module(input)
OurModule(
  (pipe): Sequential(
    (0): Linear(in_features=2, out_features=5, bias=True)
    (1): ReLU()
    (2): Linear(in_features=5, out_features=20, bias=True
    (3): ReLU()
    (4): Linear(in_features=20, out_features=3, bias=True
    (5): Dropout(p=0.3)
    (6): Softmax()
tensor([0.6613, 0.1694, 0.1694], grad_fn=<SoftmaxBackward;
```

마지막: Loss function 과 Optimizer

Loss functions

- nn.Module 의 subclass 이다.
- nn의 output(prediction)과 desired output 을 인자로 받는다.
- 가장 자주 쓰이는 loss functions
 - nn MSELoss : mean square error
 - nn BCELoss, nn BCEWithLogits: binary cross entropy loss. binary classification 문제에 자주 사용된다.
 - nn.CrossEntropyLoss , nn.NLLLoss : maximum likelihood (최 대우도)를 이용. multi-class 분류에서 자주 사용된다.

Optimizers

- torch.optim 에서 제공한다.
- 가장 많이 쓰이는 optimizers
 - SGD : 보통의 확률적 경사 하강법(stochastic gradient descent algorithm) 적용
 - RMSprop
 - Adagrad

SGD란?

배치(batch) 크기가 1인 경사 하강법 알고리즘이다.

기울기를 계산 하기 위해 사용하는 예제를 1개로 잡는 것이다.

example : 전체 과정! 잘 보자

```
# 각각의 batch sample과 lable(desired data)에 대하여 실행합니다.
# 모든 data 에 대하여 이 과정을 한바퀴 다 수행한 것을 1 epoch(에포크)
# 라고 합니다.
# cpu 나 gpu 는 이를 같은 사이즈의 batch 들로 나누어 계산합니다.
for batch_samples, batch_labels in iterate_batches(data,
       batch_samples_t = torch.tensor(batch_samples)
       batch_lables_t = torch.tensor(batch_labels)
       # neural network 통과한 후
       out_t = net(batch_samples_t)
       # loss fuction 으로 loss value 계산
       loss_t = loss_function(out_t, batch_lables_t)
       # back propagation
       loss_t.backward()
       # parameter 갱신
       optimizer.step()
       optimizer.zero_grad()
```

example(cont.)

- backward() 를 수행할 때 마다 require_grad=True 인 모든 tensor 의 grad 를 계산하여 축적한다.
- optimizer step() 는 구해진 gradients 를 이용해 parameters 를 갱신한다.
- optimizer.zero_grad() 는 grad field 를 0으로 초기화한다.

Monitoring with TensorBoard

- 딥러닝은 세팅해줘야하는 parameter 들이 무척 많으며 이를 조정하는 과 정이 매우 고통스럽기 때문에 모니터링 스킬이 필요하다고 한다...
- 다음 요소들을 잘 관찰하면 좋다.
- 1. Loss value: total loss 와 individual components
- 2. training, test sets 의 유효 결과
- 3. gradients 와 weight 의 통계
- 4. learning rates 와 다른 hyper parameters
- TensorBoard 사용하자.

