**Цветовые модели**

Цветовые модели представляются в программе в виде структур, хранящих поля типа double.

**Конвертация цветовых моделей**

Функции конвертации между цветовыми моделями хранятся в классе ColorTransform.

**Расчет цветов**

Расчет цветов для программы проводится в классе Models. В классе хранятся экземпляры структур цветовых моделей, предоставлены функции получения и установки значений (геттеры и сеттеры) для каждого компонента цветовых моделей. Так же имеются функции, которые пересчитывают значения цветовых моделей при изменении значения одного из компонентов какой-нибудь модели. Эти функции вызываются в соответствующем сеттере при установке значения компонента цветовой модели. Так же в сеттере вызывается функция проверки невыхода за пределы значений и усечения значения случае выхода. При этом в поле класса для хранения сообщения об ошибке записывается сообщение об ошибке. Для поля с сообщением об ошибке предусмотрен геттер.

**Пользовательский интерфейс**

Пользовательский интерфейс представляет собой окно, в котором находятся элементы управления.