**Возможности проекта**

- выбор изображения для обработки

- возможность использования изображений по умолчанию

- применение методов морфологической обработки

- применение методов поэлементных операций

* применение метода линейного контрастирования
* возможность выбора структурирующего элемента для методов морфологической обработки

**Средства разработки**

Фреймворк Qt и язык C++