Cognoms: Soldevila Puigbi Nom: David DNI: 47854055W

CONCEPTES AVANÇATS DE SISTEMES OPERATIUS (CASO)

Facultat d'Informàtica de Barcelona, Dept. d'Arquitectura de Computadors, curs 2019/2020 – 2Q

Control de Laboratori

27/5/20

L'examen és individual
Responeu en l'espai assignat
Indiqueu COGNOMS, NOM i DNI (per aquest ordre)
Podeu consultar llibres, apunts i Internet.
No podeu parlar amb ningú dels temes d'aquest control mentre duri el control

Justifiqueu totes les respostes
Temps: 1 hora 30'

1. Introducció

En aquest control de laboratori farem dues pràctiques sobre la gestió que fa Linux de les taules de descriptors de fitxers i de la gestió de memòria. També es veuran aspectes d'avaluació del rendiment. Comencem:

- Desempaqueta el fitxer de suport **ctrl-lab-1920.tar.bz2** que hauràs obtingut juntament amb aquest enunciat.
- Entra en el directori CASO1920_xx. (xx serà el grup on fas el control)

2. Taules de canals (4 punts)

Analitzarem la informació que podem obtenir del sistema usant el shellscript fd-top.sh, proporcionat en el paquet de software.

Ja teniu obert un terminal a la màquina en la que esteu fent el control (aquest terminal l'anomenarem "terminal 1").

* En el "terminal 1" executeu l'script fd-top.sh, demant-li l'ajuda

\$./fd-top.sh-h

i estudieu la sortida per saber les opcions que pot rebre l'script i quines tecles poden canviar el seu comportament en runtime. Feu proves de la seva execució amb diferents paràmetres.

Mireu també el fitxer README amb les instruccions sobre el seu funcionament, que trobareu acompanyant-lo en el mateix directori.

Feu diverses proves més d'execució amb diferents paràmetres per entendre millor com funciona i què fa.

* En el "terminal 1", executeu l'fd-top.sh , indicant-li que observi només els processos del "terminal en observació".
* Compileu el fitxer copiar.cpp amb \$ make
En el "terminal en observació" executeu un
\$./copiar /dev/tty fitxer.out
2a) Expliqueu detalladament quina informació mostra l'script fd-top.sh de cada procés que està executant-se en el "terminal en observaci. Haurien de ser 2 processos com a molt, un dels quals el "copiar". Quin és l'altre?
El script fd-top.sh mostra el pid el nom de la comanda executada, l'estat, el màxim de memòria virtual demanada, la memòria virtual actual, la quantitat de memòria bloquejada, número de pàgines que no es poden moure perquè el procés necessita accedir directament a memòria física, la quantitat de memòria, la mida de la secció de dades, mida de la secció de la stack, mida del sector d'execució i la mida de la secció
Els dos processos són copiar i zsh, l'intèrpret de comandes.
En acabar aquesta pregunta, podeu interrompre l'execució de ./copiar amb ctrl-c (^C).

No useu ctrl-z (^Z) perquè es quedarà encara aturat i el veurem associat al terminal en observació.

* Obriu un altre terminal on executarem les comandes que volem examinar i determineu quin és.

L'anomenarem "terminal en observació".

2b) Ara executeu aquesta comanda en el "terminal en observació"
\$ dd if=/dev/tty of=fitxer.out
i explica les diferències que veus amb el fd-top.sh entre el que feia la comanda "copiar" per llegir del fitxer "/dev/tty" i com ho fa la comanda "dd":
El copia crea dos canals i dd modifica dos canals ja existents.
2c) Executa el següent pipeline de comandes en el "terminal en observació" i mentre estigui en execució prem un ctrl-z per aturar-lo (no fer-lo acabar, ara sí que el volem deixar parat):
\$ od -x /dev/tty wc -l more
Explica la sortida que veus del fd-top.sh i com pots determinar com flueix la
informació per les pipes.
Tenen pipes que connecten els processos, una del canal 1 de oc al canal 0 de wc i una altra del canal 1 de wc al canal 0 de more. El canal 1 es fa servir per sortida i el 0 per entrada.

2d) Mireu l'script fd-top.sh, i indiqueu de quins fitxers es serveix per obtenir la informació que ens dóna. Què és el directori "/proc" i per a què serveix?		
Per agafar la informació dels processos entra a la carpeta /proc/y consulta els fitxers status i els fitxers dels canals que es troben dins de la carpeta fd/.		
El directori /proc és on es guarda tota la informació sobre els processos del sistema.		
3. "Locked memory" (3 punts)		
Els processos poden indicar al sistema que volen disposar d'una certa quantitat de dades que siguin sempre presents a memòria. És el que anomenem "locked memory".		
3a) Podeu determinar quin límit tenen habitualment els processos d'usuaris no privilegiats respecte a la quantitat de memòria que poden usar "locked"? Expliqueu com ho feu:		
El límit es pot consultar amb la comanda "ulimit -l", aquest retorna la que quantitat de memoria, en kilobytes, que un proces pot bloquejar en memoria. En el meu es es 64 kilobytes.		

Mireu-lo i expliqueu breument què fa. Pista: observeu que està relativament ben comentat:

A través de pipes el fill esvia informació al pare, el pare llegix les dades i les torna a enviar al fill. Aquest fa la mesura del temps i fa els calcúls per saber l'ample de banda

Apunteu aquí el rendiment (bandwidth en Mbytes/s) que obté a la vostra màquina:

time: 149659.000000 us

3b) Trobareu el programa pipes-bandwidth en el directori de treball, compileu-lo i executeu-lo.

3c) Volem que els buffers que usa el programa pipes-bandwidth estiguin "locked" a memòria. Com podeu aconseguir-ho? Feu-ho:

bandwidth: 112.102954 MBytes/s

```
Pista: dins el fitxer pipes-bandwidth.cpp trobareu les línies:

// mlock the buffers, checking for errors appropriately ← Només podeu afegir codi a partir d'aquí
int retMlock1 = mlock(buffer, BUFFER_SIZE);
if(retMlock1 < 0){
    printf("Error on locking memory for Buffer");
}
int retMlock2 = mlock(recvbuf, BUFFER_SIZE);
if(retMlock2 < 0){
    printf("Error on locking memory for Buffer");
}
// end of your code ← No hauríeu de canviar codi més avall d'aquesta línia
Es fa servir mlock dels buffers amb la mida que es declara al principi.
```

3d) Un cop canviat el programa, haureu de fer un canvi perquè funcioni correctament. Quin canvi suggeriu? Pista: relacionat amb la mida del buffer (BUFFER_SIZE)?

S'ha de modificar o be el buffer size o be modificar el limit de memoria bloquejada del sistema

3e) Finalment, executeu-lo un cop els dos buffers (buffer i recvbuf) estiguin "mlocked", i apunteu aquí el rendiment que obté:

Apunteu aquí el nou rendiment (bandwidth en Mbytes/s) que obté a la vostra màquina:

time: 530.000000 us

bandwidth: 61.826415 MBytes/s

Quina conclusió en traieu? Ha millorat? (Ja entenem que si l'entorn on esteu executant és en màquina virtual o uniprocessador, serà difícil que hagi millorat):

El rendiment ha baixat a, aproximadament, la mitat. Això pot ser degut que s'ha de reduït el t'amant dels buffers hi ha de fer més transaccions.

4. Relació entre els processos i els fitxers (3 punts)

La comanda "lsof" permet veure quins processos tenen obert un determinat fitxer (per lectura/escriptura o update) i també per veure quins processos tenen un directori com a "current working directory".

4a) En el "terminal 1", useu la comanda lsof per obtenir informació dels processos que hi ha al directori actual:

\$ lsof "."

Expliqueu cada camp de la informació que us dóna:

Dona el nom de la comanda, el pid, l'usuari propietari del procés, els descriptors d'arxius, el tipus de node associat, el dispositiu associat, mida de l'arxiu o de l'offset de l'arxiu en bytes, el nombre del node de l'arxiu local I el nom del punt de muntatge.		

4b)	
En el "terminal e	n observació" executeu:
\$ cat >fitxer	
i en el "terminal í	1" feu un
\$ lsof fitxer	
I també: "terminal en obs "terminal 1"	servació: cat 1<>fitxer : lsof fitxer
I indiqueu la dife \$ cat >fitxer i el que fa la com \$ cat 1<>fitxer	rència principal entre el que fa la comanda anda
Pista: man bash	i busqueu <> a la pàgina de manual
en la sortida de lso	d'escriptura i lectura mentre que >; dona permís d'escriptura. Això es pot apreciar of en la columna de FS, en el primer cas ens surt w, que ens indica que només te i en el segon cas ens surt u (permís per escriure i llegir).

Fi del control de lab.