

Especificació de classes

Problem

Classe per representar un problema. Permet la visualització i modificació de les dades, la verificació del mateix i la gestió del ranking de jugadors d'aquell problema.

GameAbs

Classe per gestionar un joc. Permet veure les peces que té la taula i moure-les.

Game

Classe per gestionar un joc on hi juga mínim una persona. Aquesta té en compte el temps de decisió per fer les rankings dels problemes.

AICompetition

Classe per gestionar partides entre les IAs. Es juguen K partides i després es poden adquirir els resultats, nombre de partides guanyades per cada color.

Player

Classe per representar els jugadors (usuaris). Guarda l'informació necessària per representar un usuari i permet calcular el seu ELO.

Human

Classe per representar un jugador humà. Aquest permet guardar una password per autenticar-se.

AI

Classe que conte l'algorisme del jugador màquina.

AI1

Classe amb l'algorisme de IA de dificultat fàcil.

Board

Classe per representar un taulell d'escacs i gestionar-lo. Permet moure i afegir peces i codificar el contingut de la taula en codificació fen.

Piece

Classe per representar una peça. Dona informació dels possibles moviments que pot fer.

Té una subclasse per cada tipus de peça i una per representar una peça buida. Totes les subclasses utilitzen el seu propi moviment per calcular els possibles posicions.

###King

Classe que representa la peça Rey.

###Pawn

Classe que representa la peça Peo . ###Queen

Classe que representa la peça Reina.

###Rock

Classe que representa la peça Torre.

###Bishop

Classe que representa la peça Alfil.

###nullPiece

Classe que representa una peça buida.

###Knight

Classe que representa la peça Cavall

##CtrlDomainCreator

Controladora que s'encarrega de crear instancies

##CtrlDomainGame

Controladora que maneja el Game

##chessException

Classe derivada d'Exception la que utilitzem per llançar les nostres propies excepcions personalitzades