**个人简历**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓 名： | 李振华 | 性 别： | 男 | 民 族： | 汉族 |
| 出生年月： | 1988/10 | 联系电话： | 18759495307 | 工作经验： | 5 |
| 学 历： | 本科 | 专 业： | 电子信息工程 | 毕业学校： | 仰恩大学 |
| 住 址： | 岛内 | | | | |
| 个人相片：C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\329731049\TIM\WinTemp\RichOle\L[L9H69P25A7ZN{876SH7{3.png |  | | | | |

教育经历：

2007-09/2011-07 仰恩大学 电子信息工程 本科(全日制普通高校)

主要课程有JAVA基础与应用，C语言，汇编语言基础，单片机应用，嵌入式系统基础与应用。

求职意向：游戏服务端

|  |  |
| --- | --- |
| **目标职位：** | 服务端程序 |
| **目标行业：** | 手游开发 |
| **期望薪资：** | 15000-2000 |
| **期望地区：** | 厦门岛内 |
| **工作状态:** | 目前在职 |

工作经历：

|  |
| --- |
| 2011—2012：实习期学习程序开发  漳州移动实习，实习期间研究编程语言  2012-2013：安卓App开发  在福建都飞科技有限公司工作，从事Android 客户端 App 编程  开发和维护公司的产品  项目1：微定，主要是用于跟踪和定位使用者的位置，并根据情况设置报警信息和消息推送。  项目2：海德馨，与龙岩的海德馨公司合作开发的一款用于监控车辆实时状态的App,具有随时监控车辆速度，电池电压，油量等功能，并能实施对监控进行报警。  2014 – 2016： 游戏开发后端  在厦门三昧游戏有限公司就职，从事游戏服务端开发。  经历过的游戏项目：  项目1：大领主 - RPG游戏。  项目2：Happy war - 卡牌策略游戏  2016—至今-：游戏开发后端  在厦门七政信息科技有限公司就职，从事游戏服务端开发  目前开发的项目：太乙仙魔录 – 回合制游戏 |

掌握技能：

熟悉java语言，了解多线程操作，熟悉netty网络设计，zeroMQ通信工具。熟练使用mysql数据库，sqlyog工具。了解Linux语言使用。

自我评价：

由于工作的经历，对java语言比较精通，偏执的性子让自己对问题一追到底。不善言辞，生活随性而简单，喜欢逛虎扑看书听音乐，喜欢跑步。