DOCUMENTACIÓN

Frente al desarrollar un producto mínimo viable (MVP), me implicó enfrentar varios desafíos y tomar decisiones para lograr un equilibrio entre funcionalidad y rapidez en la entrega, ya que el tiempo con el que contaba era reducido.

Comencé eligiendo una clase de booking de mi agrado, que fue **Juegos de Feria.** Una vez tomada esa decisión, pasé a elegir el alcance a desarrollar de mi MVP, siendo el **Registro de producto + Buscador**.

Tomadas dichas decisiones, arranqué configurando el entorno: incluyendo las dependencias y herramientas esenciales para dar inicio al trabajo. Decidí realizarlo en React, ya que brinda la posibilidad de construir interfaces de usuario interactivas y dinámicas.

Surgieron inconvenientes durante todo el proyecto. Desde los mas simples, como no encontrar una "como" que falta (o que esté de mas), pero logrando resolverlos.

Opté por la utilización del json-server, ya que permite la funcionalidad requerida, de una manera ágil. Pudiendo interactuar de manera correcta con los requerimientos solicitados, y llegar a entregar el MVP.

Implemente componentes y utilicé hooks de React, como useState y useEffect, para gestionar el estado y realizar llamadas a la API. Y utilizando Axios para realizar solicitudes HTTP a una API y poder de esa manera gestionar la interacción con la base de datos simulada.

También me encontré con problemas con el Puerto 3000 y Host Ocupado. Recordando de esa manera las posibles soluciones, y entender cómo liberar un puerto en caso necesario.

Fue utilizado Materia UI ya que considero que permite la creación de aplicaciones agradables con una aplicación sencilla y permitiendo agilidad al momento de contar con poco tiempo.

La experiencia del desarrollo de mi MVP fue divertida. Y si bien fue algo muy pequeño, fue una experiencia integral de la construcción de una aplicación web. Recordando en el proceso la utilización de herramientas, lógica o dependencias. El bloqueo y la frustración cuando el error perdura por horas, contrarrestado y vencido totalmente por la sensación de victoria que genera darse cuenta del error. ¡A seguir aprendiendo!