

## Enunciat projecte Programació DAM 02

### BRANQUES

A part de la branca de git principal master (o main) es crearà una branca per cada membre de l'equip on realitzarà la tasca que tinga encarregada i que després afegirà a la branca principal (amb l'operació **git merge brancausuari** des de master).

- Per pujar totes les branques al repositori github: `git push --all`
- Per descarregar totes les branques del repositori github: `git pull --all`

### MENÚ 01: ACCÉS

Inicialment, el programa oferirà les opcions de login (per a usuaris ja registrats) i registre (per a usuaris nous). Quan es trie el registre, es demanarà la informació a l'usuari (nom, cognoms, correu electrònic, contrasenya, població, rol i data de naixement) i es guardarà en un fitxer. En introduir la contrasenya, es demanarà dues vegades i es continuarà demanant de nou mentre els dos valors no coincidisquen. Cada usuari tindrà un id únic que s'incrementarà a mesura que es vagen introduint usuaris nous. El rol pot ser ROL\_USUARI o ROL\_ADMIN. Hi haurà un només usuari admin (amb nom **admin**) amb el rol ROL\_ADMIN que s'haurà de crear a mà inicialment. Els usuaris que es registren a través de l'aplicació tindran tots el rol ROL\_USUARI. Per accedir a l'aplicació es demanarà el nom d'usuari i contrasenya, que estaran guardats en un fitxer. Si algun dels valors no coincideix, es tornarà a demanar usuari i contrasenya, indicant un missatge d'error.

En crear un usuari nou, es crearà una nova carpeta que té com a nom el seu id seguit de la primera part del seu correu electrònic (abans de l'arrova @). En aquesta carpeta es crearan 3 fitxers amb l'extensió **.llista**, un per a cada tipus de llista.

### MENÚ 02: LLISTATS

Quan l'usuari faça login correctament, es mostrarà un missatge de benvinguda amb el seu nom i cognoms. I un altre menú on es podrà triar entre veure llistats (de pel·lícules, actors i directors) i afegir elements (pel·lícula, actor i director) a les dades generals de l'aplicació.

Quan es trie afegir elements, es demanarà a l'usuari les dades corresponents a l'element escollit (pel·lícula, actor o director) i aquestes dades es guardaran en un fitxer amb extensió **.dades**, que es troba en una carpeta anomenada **dades**. Hi haurà un fitxer **.dades** per cada tipus d'element. Les dades de cada element s'afegiran al final de la

informació ja existent.

S'utilitzarà la interfície **Serializable**, i en el fitxer es guardarà un ArrayList de tots els elements que hi haja fins al moment.

Quan es trie veure un dels llistats S'haurà de mostrar per pantalla la llista particular de l'usuari dels elements triats (pel·lícula, actor o director), numerats. Mentre es visualitza un llistat, en un altre menú, es demanarà o bé un número per veure els detalls d'un dels elements o bé l'opció d'eixir del menú actual per tornar a l'anterior.