28/03/2018

ARCHAMBEAU, Anthony

Stockage des données

Storym - Firebase

Table des matières

[Système utilisé : Firebase 2](#_Toc509996210)

[Organisation des données 2](#_Toc509996211)

[Déscription des données 3](#_Toc509996212)

[User 3](#_Toc509996213)

[Story 3](#_Toc509996214)

[Slice 3](#_Toc509996215)

[Choice 3](#_Toc509996216)

[Description fonctionnelle 4](#_Toc509996217)

[User 4](#_Toc509996218)

[Story 4](#_Toc509996219)

[Slice 4](#_Toc509996220)

[Choix : 4](#_Toc509996221)

# Système utilisé : Firebase

Le choix de cette base est fait car très Scalable, sécurisé et permet de metrte en place facilement une solution d’authentification, d’hebergement, d’analyse. Gratuit puis payant au fur et a mesure de la montée en charge.

Storyme utilise Firestore, base no SQL orientée document. Elle me semble bien adapté à l’application.

# Organisation des données

Firebase fonctionne avec un système de collections qui contiennent des documents qui peuvent eux même contenir des collections et ainsi de suite.

Pour l’application Storym, il y a 4 types d’objets pour la V1 :

* Les utilisateurs (Lecteur qui lisent les histoires et créateurs qui créent les histoires »
* Les histoires
* Les passages de l’histoire
* Les choix

Ces objets sont liés entre eux de la manière suivante :

Les utilisateurs créent des histoires qui contient chacune 1 ou plusieurs passages. Chaque passage contient 0 ou plusieurs choix. Un choix contient un lien vers un passage existant.

Du point de vue Firebase cela se représente ainsi :

Collection / document

Des utilisateurs => un utilisateur => des histoires => une histoire => des passages => un passage => des choix => un choix.

# Déscription des données

User (Utilisateur)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Propriété | Type | Details |
| Id | String (unique) | Id unique généré automatiquement par firebase |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Story (Histoire)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Propriété | Type | Details |
| id | String (unique) | Id unique généré automatiquement par firebase |
| title | String | Titre |
| statut | Number | 1 = non publiée  2 = publiée  3 = suspendue |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Slice (Passage)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Propriété | Type | Details |
| id | String (unique) | Id unique généré automatiquement par firebase |
| title | String (unique) | Titre unique du passage |
| text | String | Texte du passage |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Choice (Choix)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Propriété | Type | Details |
| Id | String (unique) | Id unique généré automatiquement par firebase |
| label | String | Texte lisible sur le bouton du choix |
| slice | String | Id du passage associé |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Description fonctionnelle :

## User

Utilisateurs de l’application. Ils peuvent se connecter, écrire les histoires, les gérer ou juste les lire.

## Story

Une histoire continent plusieurs chapitres. Elle a un titre, une note, un statut

## Slice

Un passage contient du texte et 0 ou plusieurs choix qui découlent de ce texte. Chaque passage est lu par le lecteur. Les passages s’affichent les un en dessous des autres lors de la lecture une fois que les lecteurs cliquent sur un choix.

Dans le mode édition, tous les passages s’affichent sous forme de bloc note, en arborescence pour que l’auteur visualise bien les différentes trames de l’histoire et puis aisément les modifier.

## Choix :

Les choix lient les passages entre eux. Ils ont chacun un libellé que le lecteur doit lire pour prendre sa décision. Le lecteur clique ensuite dessus et le passage suivant spécifié dans le choix s’affiche en dessous du précédent.