

# Variables

## **Guía de ejercicios**

1. Declarar una variable de nombre “auto”, asignarle el valor “Corolla” y mostrarla por consola\*.
2. Asignarle el valor “308” a la variable declarada en el ejercicio anterior y mostrarla por consola.
3. A la misma variable de los ejercicios anteriores, asignarle el valor “C4”. Volver a mostrarla por consola.
4. Declarar dos variables “nombre” y “apellido”, asignarles tu nombre y apellido. Luego mostrar por consola ambos valores. Usar un solo console.log( )
5. Dada una variable llamada “fruta” con el valor “naranja”. Declarar una variable “tipoDeLaVariableFruta” y asignarle como valor el tipo de la variable “fruta”. \*\*
6. Para los ejercicios 1, 2 y 3, mostrar por consola el tipo de la variable en cada nueva asignación.

\* En Javascript tenemos “console.log()” que muestra por consola lo que le pongamos dentro de los paréntesis. Ejemplo: console.log(“Hola!”) nos mostrará el string “Hola!”

Más información en: [https://www.w3schools.com/jsref/met\\_console\\_log.asp](https://www.w3schools.com/jsref/met_console_log.asp)

\*\* También tenemos “typeof()” que nos devuelve el tipo de lo que le pongamos dentro de los paréntesis. Ejemplo: typeof(“Hola!”) nos devuelve “string”, typeof(25) nos devuelve “number”

Más información en:

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/typeof>