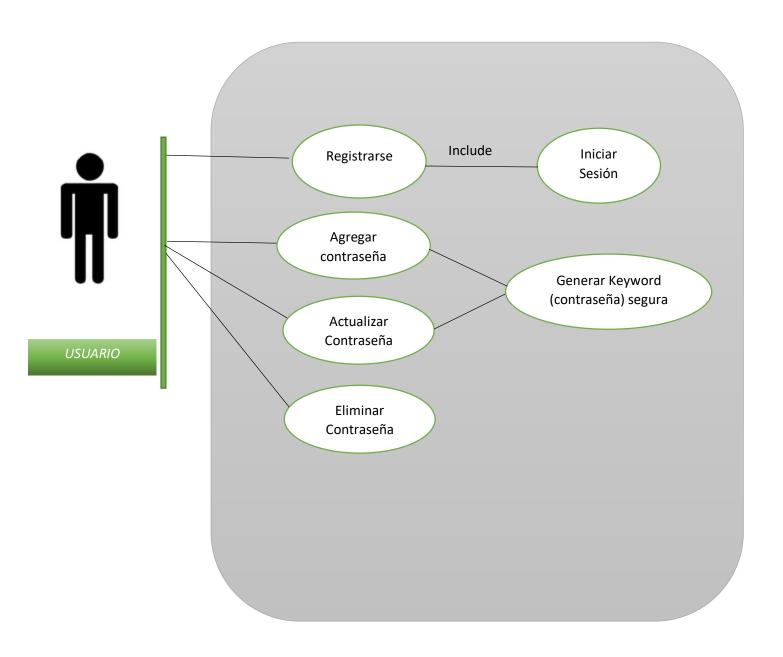


PROYECTO: PassKeeper

Grupo: Rocket Team

Tutores:







ID	V 1.0.0 – C1
NOMBRE	REGISTRARSE
DESCRIPCIÓN	Crear una cuenta en la aplicación con la finalidad de gestionar contraseñas asociadas a distintos servicios.
ACTORES	Usuario.
PRECONDICIONES	El Usuario no tiene una cuenta en la aplicación.
POSCONDICIONES	El Usuario adquiere una cuenta personal que le permitirá ingresar al sistema en el momento que desee.
FLUJO DE EVENTOS	El usuario abre la aplicación y selecciona la opción "Registrarse".
	 El usuario ingresa su correo electrónico y Contraseña Maestra.
	3- El usuario confirma su contraseña maestra.
	4- La aplicación crea la cuenta y el usuario inicia sesión.
EVENTOS ALTERNOS	(A) El actor no puede crear válidamente un usuario.
	 Si se trata de algún error de tipeo, el sistema retorna al punto 1 del flujo principal y le hace saber que ha habido un problema, mediante el uso de un lenguaje visual. Si el usuario no ingresa los datos conforme a las validaciones del sistema, se le hará saber el campo específico en el cual no ha ingresado los datos como correspondía con un cartel resaltado en colorado.



ID	V 1.0.0 – C2
NOMBRE	INICIAR SESIÓN
DESCRIPCIÓN	Permite ingresar al sistema y acceder a funcionalidades especiales.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema: estar registrado.
POSCONDICIONES	Se le habilitarán funcionalidades especiales de gestión de sus contraseñas.
FLUJO DE EVENTOS	 1- El Usuario ingresa sus datos de nombre de usuario y Contraseña Maestra generada previamente. 2- El usuario cuenta con la habilitación especial para realizar operaciones vinculadas a la agregación, modificación, gestión y eliminación de contraseñas.
EVENTOS ALTERNOS	 (A) El actor ingresa sus datos de cuenta personal de manera errónea. 1- El sistema le hará saber visualmente que no ha ingresado sus datos de manera correcta. (B) El actor no tiene una cuenta registrada. 1- Se le dejara un línk dirigido a la sección de Registro.



ID	V 1.0.0 – C3
NOMBRE	AGREGAR CONTRASEÑA
DESCRIPCIÓN	Agregar una contraseña correspondiente a un servicio concreto.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado.
POSCONDICIONES	Se habrá agregado con éxito una nueva contraseña la cual estará vinculada a un servicio determinado.
FLUJO DE EVENTOS	1- El usuario abre la aplicación y selecciona la opción "Agregar contraseña" (o el elemento visual representativo del mismo).
	2- El usuario ingresa el nombre del sitio web, el nombre de usuario, la keyword (contraseña) creada manualmente y una descripción adicional de resultar necesario.
	3- El usuario selecciona si desea que la aplicación genere una keyword aleatoria que será empleada para usar con el servicio.
	4- El usuario guarda la contraseña.
EVENTOS ALTERNOS	(A) Uno de los campos considerados indispensables queda incompleto.
	1- El nombre y la keyword son indispensable para guardar una contraseña. Ante la ausencia de uno de estos campos, el sistema le hará saber al usuario, mediante el uso de lenguaje visual o escrito, que debe rellenarlos.
	(B) Uno o varios de los campos no indispensables queda incompleto.
	2- Se retorna al punto 4 del flujo principal.



ID	V 1.0.0 – C4
NOMBRE	ACTUALIZAR CONTRASEÑA
DESCRIPCIÓN	Actualizar una contraseña ya existente en la aplicación.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado. Haber agregado una contraseña correspondiente a un servicio determinado.
POSCONDICIONES	Se modificará la contraseña ya existente.
FLUJO DE EVENTOS	 El usuario abre la aplicación y se dirige a la opción de sus Contraseñas. El usuario elige la contraseña correspondiente al servicio cuyos datos modificará. El Usuario modifica los datos de la contraseña en alguno de sus campos (nombre, usuario, keyword, url, descripción). 4-Luego presiona la opción "guardar" (o una representación gráfica de ello) para concretar el guardado de la nueva contraseña.
EVENTOS ALTERNOS	



ID.	114.00.05
ID	V 1.0.0 – C5
NOMBRE	ELIMINAR CONTRASEÑA
DESCRIPCIÓN	Elimina una contraseña correspondiente a un servicio concreto.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado. Haber agregado una contraseña correspondiente a un servicio determinado.
POSCONDICIONES	Se habrá eliminado con éxito un servicio junto con la contraseña asociada.
FLUJO DE EVENTOS	1- El usuario puede ver la lista de todas las contraseñas que ya ha cargado.
	3-El usuario elige la opción "eliminar" (o la representación gráfica de la misma) que se encuentra en la contraseña.
	4-El sistema le hace saber al Usuario que esta por eliminar la contraseña junto con todo el registro de datos.
	5-El sistema le da la opción de confirmar la eliminación del servicio junto con la contraseña que tiene asociada.
EVENTOS ALTERNOS	



ID	V 1.0.0 – C6
NOMBRE	GENERAR KEYWORD SEGURA
DESCRIPCIÓN	Se generará de forma automática una keyword (contraseña) segura según los estándares de ciberseguridad.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado.
POSCONDICIONES	Se generará una keyword segura que podrá ser utilizada en la misma aplicación o para otros fines externos.
FLUJO DE EVENTOS	(A) El usuario no ha agregado ninguna contraseña.
	1- El usuario abre la aplicación y selecciona la opción "Agregar contraseña" (o el elemento visual representativo del mismo).
	2-En el campo (input) correspondiente a la keyword el usuario presiona el botón "generar keyword" o el icono representativo del mismo.
	3-El sistema genera mediante la aplicación de un algoritmo especial la keyword que se utilizará para ese servicio.
	4-Se continua con el proceso de guardado de la contraseña (ver caso de uso C3 – Agregar contraseña)
EVENTOS ALTERNOS	(A) El usuario ya ha agregado una contraseña.
	1- El usuario abre la aplicación y selecciona la opción "Actualizar Contraseña".
	2- Se retorna al punto 2 del flujo principal.