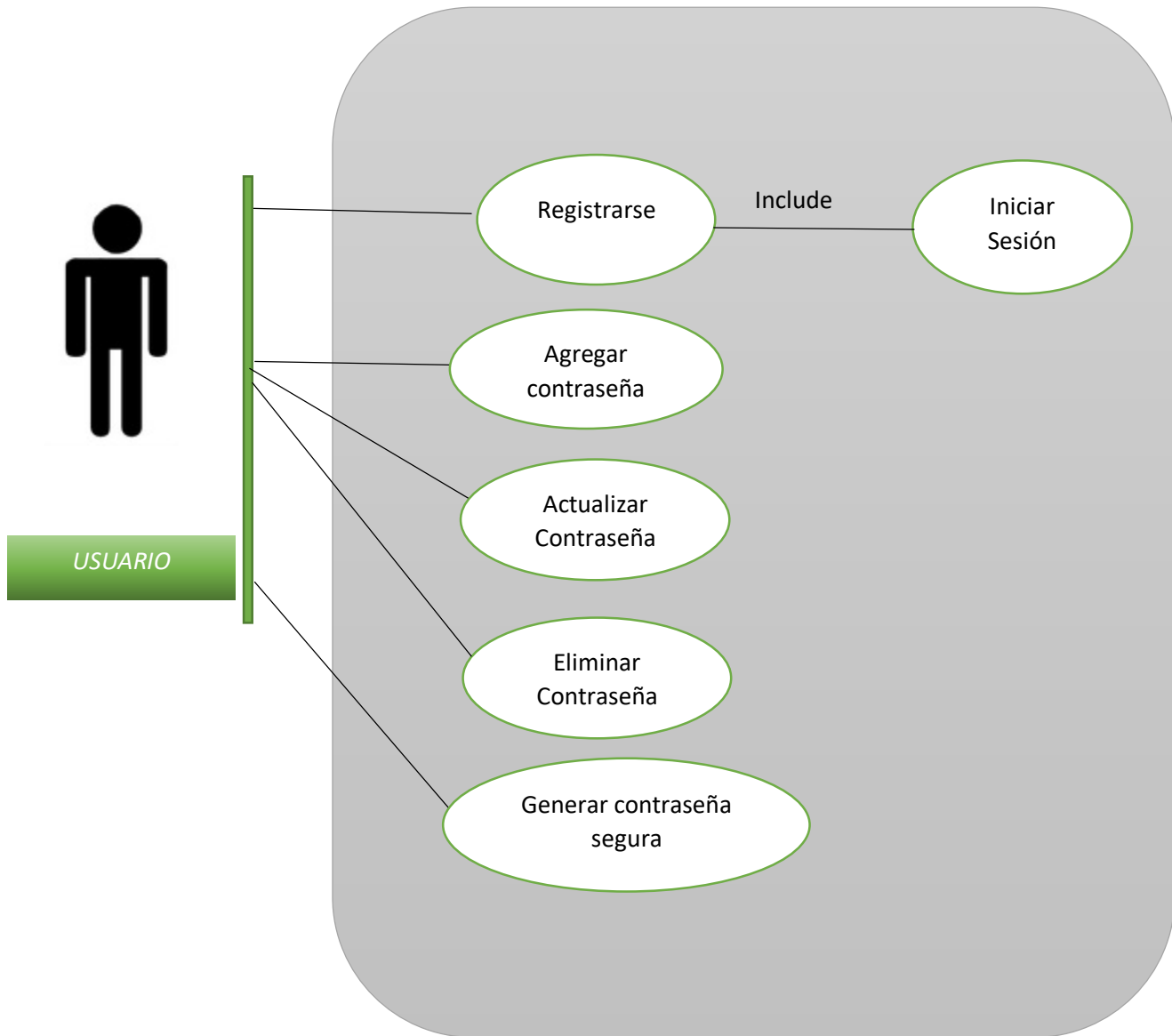




PROYECTO: PassKeeper

Grupo: Rocket Team

Tutores:





ID	V 1.0.0 – C1
NOMBRE	REGISTRARSE
DESCRIPCIÓN	Crear una cuenta en la aplicación con la finalidad de gestionar contraseñas asociadas a distintos servicios.
ACTORES	Usuario.
PRECONDICIONES	El Usuario no tiene una cuenta en la aplicación.
POSCONDICIONES	El Usuario adquiere una cuenta personal que le permitirá ingresar al sistema en el momento que desee.
FLUJO DE EVENTOS	<ol style="list-style-type: none">1- El usuario abre la aplicación y selecciona la opción "Registrarse".2- El usuario ingresa su correo electrónico y contraseña maestra.3- El usuario confirma su contraseña maestra.4- La aplicación crea la cuenta y el usuario inicia sesión.
EVENTOS ALTERNOS	<p>(A) El actor no puede crear válidamente un usuario.</p> <ol style="list-style-type: none">1- Si se trata de algún error de tipeo, el sistema retorna al punto 1 del flujo principal.2- Si el usuario no ingresa los datos conforme a las validaciones del sistema, se le hará saber el campo específico en el cual no ha ingresado los datos como correspondía con un cartel resaltado en colorado.



ID	V 1.0.0 – C2
NOMBRE	INICIAR SESIÓN
DESCRIPCIÓN	Permite ingresar al sistema y acceder a funcionalidades especiales.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema:estar registrado.
POSCONDICIONES	Se le habilitarán funcionalidades especiales de gestión de sus contraseñas.
FLUJO DE EVENTOS	<ul style="list-style-type: none">1- El Usuario hace click en el botón Iniciar Sesión.2- El Usuario ingresa sus datos de nombre de usuario y contraseña generada previamente.3- El usuario cuenta con la habilitación especial para realizar operaciones vinculadas a la agregación, modificación, gestión y eliminación de contraseñas.
EVENTOS ALTERNOS	<ul style="list-style-type: none">(A) El actor ingresa sus datos de cuenta personal de manera errónea.<ul style="list-style-type: none">1- El sistema le hará saber visualmente que no ha ingresado sus datos de manera correcta.(B) El actor no tiene una cuenta registrada.<ul style="list-style-type: none">1- Se le dejara un link dirigido a la sección de Registro.



ID	V 1.0.0 – C3
NOMBRE	AGREGAR CONTRASEÑA
DESCRIPCIÓN	Agregar una contraseña correspondiente a un servicio concreto.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado.
POSCONDICIONES	Se habrá agregado con éxito una nueva contraseña la cual estará vinculada a un servicio determinado.
FLUJO DE EVENTOS	<p>1- El usuario abre la aplicación y selecciona la opción "Agregar contraseña".</p> <p>2- El usuario ingresa el nombre del sitio web, el nombre de usuario, la contraseña creada manualmente y una descripción adicional de resultar necesario.</p> <p>3- El usuario selecciona si desea que la aplicación genere una contraseña aleatoria.</p> <p>4- El usuario guarda la contraseña.</p>
EVENTOS ALTERNOS	<p>(A) Uno de los campos considerados indispensables queda incompleto.</p> <p>1-El sistema le hará saber con un lenguaje visual que ha dejado un campo importante incompleto.</p>



ID	V 1.0.0 – C4
NOMBRE	ACTUALIZAR CONTRASEÑA
DESCRIPCIÓN	Actualizar una contraseña ya existente en la aplicación.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado. Haber agregado una contraseña correspondiente a un servicio determinado.
POSCONDICIONES	Se modificará la contraseña ya existente.
FLUJO DE EVENTOS	<p>1- El usuario abre la aplicación y se dirige a la opción “Tus Contraseñas”.</p> <p>2- El usuario elige la opción editar correspondiente al servicio cuya contraseña se modificará.</p> <p>3-El Usuario genera la contraseña de forma manual y luego presiona la opción “guardar” (o una representación gráfica de ello) para concretar el guardado de la nueva contraseña.</p>
EVENTOS ALTERNOS	<p>1- El usuario abre la aplicación y se dirige a la opción “Tus Contraseñas”.</p> <p>2- El usuario elige la opción editar correspondiente al servicio cuya contraseña se modificará.</p> <p>3-El Usuario genera la contraseña de forma automática presionando el botón “generar contraseña” (o una representación gráfica de ello), y luego presiona la opción “guardar” (o una representación gráfica de ello) para concretar el guardado de la nueva contraseña.</p>



ID	V 1.0.0 – C5
NOMBRE	ELIMINAR CONTRASEÑA
DESCRIPCIÓN	Elimina una contraseña correspondiente a un servicio concreto.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Tener un usuario en el sistema. Estar registrado. . Haber agregado una contraseña correspondiente a un servicio determinado.
POSCONDICIONES	Se habrá eliminado con éxito un servicio junto con la contraseña asociada.
FLUJO DE EVENTOS	<p>1- El usuario abre la aplicación y selecciona la opción “Tus contraseñas”.</p> <p>2- El usuario puede ver la lista de todos los servicios que ya ha cargado.</p> <p>3-El usuario elige la opción “eliminar” (o la representación gráfica de la misma) que se encuentra en el servicio.</p> <p>4-El sistema le hace saber al Usuario que esta por eliminar la contraseña junto con el servicio.</p> <p>5-El sistema le da la opción de confirmar la eliminación del servicio junto con la contraseña que tiene asociada.</p>
EVENTOS ALTERNOS	



ID	V 1.0.0 – C6
NOMBRE	GENERAR CONTRASEÑA SEGURA
DESCRIPCIÓN	Se generará de forma automática una contraseña “segura” según los estándares de ciberseguridad.
ACTORES	Usuario
PRECONDICIONES	Ninguna
POSCONDICIONES	Se generará una contraseña segura que podrá ser utilizada en la misma aplicación o para otros fines externos.
FLUJO DE EVENTOS	<p>1- Abrir la aplicación.</p> <p>2- Ir a la sección “Generar Contraseña”</p> <p>3- Presionar la opción “Generar” (o una representación gráfica de ello).</p> <p>4-El sistema devolverá una contraseña generada automáticamente.</p>
EVENTOS ALTERNOS	