

PROYECTO: PassKeeper

Grupo: Rocket Team

Tutores:



Correcciones de accesibilidad en aplicación móvil.

Nombre de pantalla:

activity_main.xml

Diseño:





Implementaciones de accesibilidad:

- Se implementó un texto descriptivo en el link de enlace que redirige a la pantalla de crearse una cuenta:

"android:contentDescription="Toque aquí para registrarse si no tiene una cuenta"

Este tipo de implementación en el código proporciona una descripción textual de la imagen para usuarios con discapacidades visuales que utilizan lectores de pantalla.

Cuando una imagen no tiene un contentDescription definido, los usuarios con discapacidades visuales pueden perder información importante y no comprender el propósito de la imagen.

```
<TextView
    android:id="@+id/linkRegister"
    android:layout_width="174dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="110dp"
    android:layout_marginTop="380dp"
    android:text="No estas registrado?"
    android:textColor="@color/blue"
    android:textSize="16sp"
    android:contentDescription="Toque aquí para registrarse si no tiene cuenta"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/materialButton"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.72"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/cardView"
    tools:ignore="HardcodedText" />

</com.google.android.material.card.MaterialCardView>

<com.google.android.material.button.MaterialButton
    android:id="@+id/btn_login_m"
    style="@style/Widget.MaterialComponents.Button"
```



- En ese mismo sentido se implementó un texto descriptivo en el botón que se emplea para llevar adelante el ingreso de sesión.

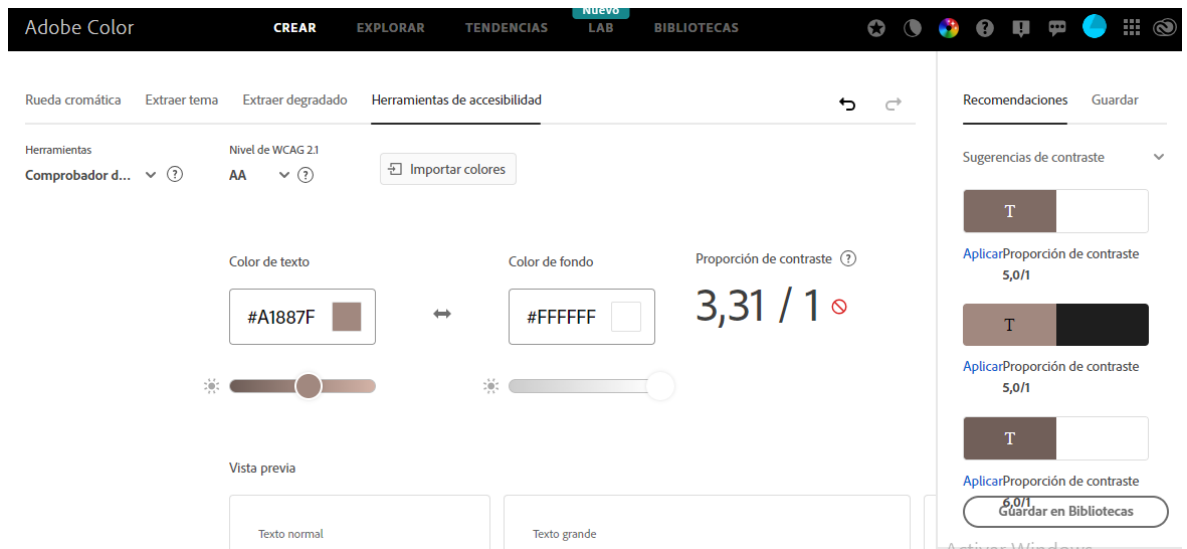
```
<com.google.android.material.button.MaterialButton
    android:id="@+id/btn_login_m"
    style="@style/Widget.MaterialComponents.Button"
    android:layout_width="230dp"
    android:layout_height="60dp"
    android:layout_marginTop="350dp"
    android:backgroundTint="@color/blue"
    android:text="Iniciar Sesión"
    android:textColor="@color/white"
    android:contentDescription="Toquí aquí para iniciar sesión"
    app:cardElevation="15dp"
    app:cornerRadius="30dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.497"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/appView"/>
```

- Se modificó el color del título "PassKeeper" con respecto a la primera versión de nuestra aplicación.

El color de fondo que inicialmente teníamos, no superaba las pruebas de contraste. Por tal motivo debió oscurecerse.

Se pasó de un color #A1887F a #272626

Color de la primera versión .



Color versión final.



- Se agregó texto descriptivo en el campo de contraseña que sirve para proporcionar una descripción de su propósito.



```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:inputType="textWebEmailAddress"
android:textColor="@android:color/primary_text_light"
app:hintTextColor="@android:color/secondary_text_light" />
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>

<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout
    android:id="@+id/textInputLayout2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="20dp"
    android:hint="@string/password"
    android:textColor="@color/greyLight"
    android:contentDescription="Campo de contraseña para iniciar sesión"
    app:boxCornerRadiusBottomEnd="25dp"
    app:boxCornerRadiusBottomStart="25dp"
    app:boxCornerRadiusTopEnd="25dp"
    app:boxCornerRadiusTopStart="25dp"
    app:boxStrokeColor="@color/greyLight"
    app:endIconMode="password_toggle"
    app:endIconTint="@color/grey"
```



- Se modificó el color de los iconos de los respectivos inputs, debido a que el color existente en la primera versión no guardaba una relación de contraste apropiada.

De tal manera el nuevo color se adapta a los recaudos de accesibilidad visual.



- Se pasó de un color #8C8787 a un color #096CB5

Adobe Color

CREAR EXPLORAR TENDENCIAS **Nuevo** LAB BIBLIOTECAS

Rueda cromática Extraer tema Extraer degradado Herramientas de accesibilidad

Herramientas
Comprobador d... ▾ ⓘ

Nivel de WCAG 2.1
AA ▾ ⓘ

Importar colores

Color de texto

#096CB5

Color de fondo

#FFFFFF

Proporción de contraste ⓘ

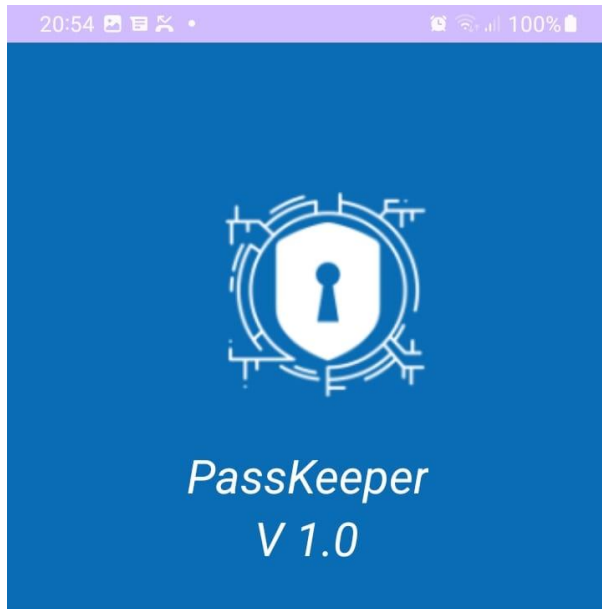
5,49 / 1 ✓

Vista previa



Nombre de pantalla:

activity_about.xml



Un desarrollo de Rocket Team

Adrián E. Camus Marcos Barey

Valeriya Lyskova Ariel R. Micoli

Joana G. Martinez Lautaro Palacios

M. Soledad Fornasier Leonel Casi

VOLVER



Diseño:


Implementaciones de accesibilidad:

- Se implementó un texto descriptivo en la imagen del logotipo:

“android:contentDescription=“Logotipo de la aplicación”

Este tipo de implementación en el código proporciona una descripción textual de la imagen para usuarios con discapacidades visuales que utilizan lectores de pantalla. Cuando una imagen no tiene un `contentDescription` definido, los usuarios con discapacidades visuales pueden perder información importante y no comprender el propósito de la imagen.

```
<ImageView
    android:id="@+id/imageView"
    android:layout_width="334dp"
    android:layout_height="226dp"
    android:layout_marginStart="36dp"
    android:layout_marginTop="48dp"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:srcCompat="@mipmap/ic_passkeeper_launcher_foreground"
    android:contentDescription="Logotipo de la aplicación"/>
```



- Se implementó un texto descriptivo en el botón :

De manera similar y con los mismos fundamentos que en el caso anterior, se agregó al botón “VOLVER” una descripción implementando `contentDescription`:

"android:contentDescription="Botón para volver atrás"



- Se implementó una herramienta online para medir el contraste entre los colores y el fondo:

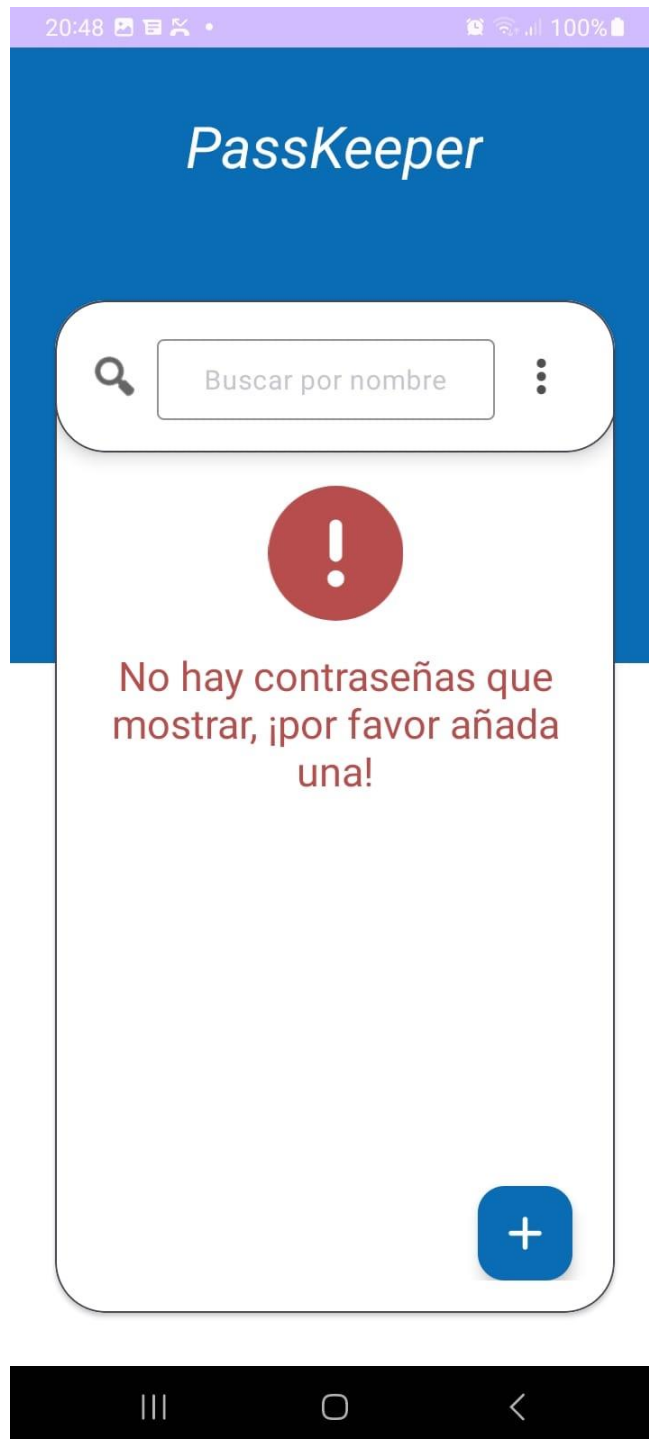


Conformé a ello se modificó el color de las letras, asignándole un tono más oscuro.



Nombre de pantalla:

activity_passwords.xml



Diseño:



Implementaciones de accesibilidad:

- Al igual que en las pantallas anteriores, y por los mismos fundamentos, agregamos una descripción al botón que permite agregar nuevas contraseñas, así como en el botón representado gráficamente por tres puntos verticales el cual nos proporciona acceso a un submenú, el botón de buscar, las imágenes gráficas, etc. Para ello implementamos el `contentDescription`.

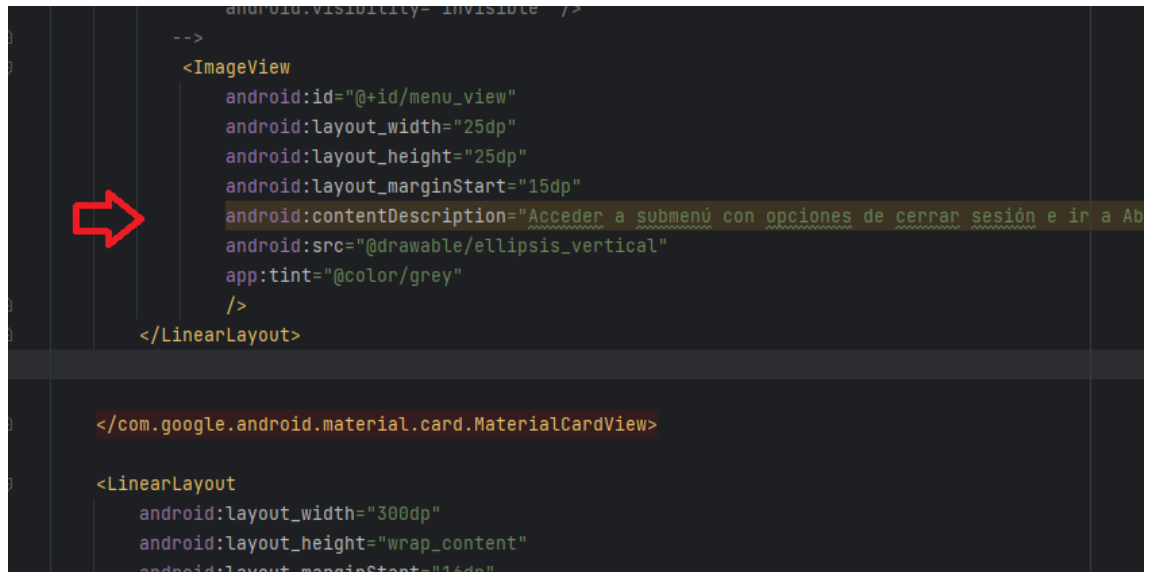
Content description del botón "agregar nueva contraseña".

```
        android:layout_gravity="end|bottom|center|start"
        android:src="@drawable/arrow_down_solid"
        android:visibility="gone"
        app:tint="@color/greyLight" />

        <com.google.android.material.floatingactionbutton.FloatingActionButton
            android:id="@+id/btn_agregar"
            android:layout_width="65dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_gravity="bottom|end"
            android:layout_marginEnd="25dp"
            android:src="@drawable/plus_solid"
            app:backgroundTint="@color/blue"
            app:tint="@color/white"
            android:contentDescription="Agregar nueva contraseña" />

    </androidx.coordinatorlayout.widget.CoordinatorLayout>
    <include
        android:name="include_card"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_margin="10dp"
        android:layout_gravity="center"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    />
    </include>
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Content description del botón representado gráficamente con tres puntitos verticales.



➤ Color de cartel ilustrativo y leyenda.

Se debió readecuar el color del cartel ilustrativo así como la leyenda escrita con un matiz que se ajustara a las reglas de contraste.

Se pasó de un color #FF6F6F a #B74D4D.





```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="80dp"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:srcCompat="@drawable/circle_exclamation_solid"
app:tint="@color/sign_accessibility"
android:contentDescription="Signo exclamación que indica que no tiene ninguna
contraseña generada" />

<TextView
    android:id="@+id/txtNoPassword"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:gravity="center_horizontal"
    android:text="No hay contraseñas que mostrar, ¡por favor añada una!"
    android:textColor="@color/sign_accessibility"
    android:textSize="24sp" />
```

- Se modificó el color de los iconos, tanto el de la lupa como el signo “más” de agregar nueva contraseña, a los efectos de respetar las reglas de contrastes. El icono de la lupa tiene un color #000000 y el botón “más” para agregar contraseña tiene #096CB5.





Respecto del resto de las pantallas hemos implementado los mismos métodos de accesibilidades que los mostrados aquí arriba.