PROYECTO: PassKeeper

**Grupo:** Rocket Team

**Tutores:** 



# Correcciones de accesibilidad en aplicación móvil.

# Nombre de pantalla:

activity\_main.xml

#### Diseño:







#### Implementaciones de accesibilidad:

> Se implementó un texto descriptivo en el link de enlace que redirige a la pantalla de crearse una nueva cuenta ("No estar registrado?") :

#### "android:contentDescription="Toque aquí para registrarse si no tiene una cuenta"

Este tipo de implementación en el código proporciona una descripción textual de la imagen para usuarios con discapacidades visuales que utilizan lectores de pantalla. Cuando una imagen no tiene un contentDescription definido, los usuarios con discapacidades visuales pueden perder información importante y no comprender el propósito de la imagen.

```
<TextView
       android:id="@+id/linkRegister"
       android:layout_width="174dp"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginStart="110dp"
       android:layout_marginTop="380dp"
       android:textSize="16sp"
       app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/materialButton"
       app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.72"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="@+id/cardView"
        tools:ignore="HardcodedText" />
</com.google.android.material.card.MaterialCardView>
<com.google.android.material.button.MaterialButton</pre>
   style="@style/Widget.MaterialComponents.Button"
```



En ese mismo sentido se implementó un texto descriptivo en el botón que se emplea para llevar adelante el ingreso de sesión.

```
<com.google.android.material.button.MaterialButton
android:id="@+id/btn_login_m"

style="@style/Widget.MaterialComponents.Button"
android:layout_width="230dp"
android:layout_height="60dp"
android:backgroundTint="@color/blue"
android:text="Iniciar Sesión"
android:textColor="@color/white"
android:contentDescription="Toqui aqui para iniciar sesión"
app:cardElevation="15dp"
app:cornerRadius="30dp"
app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"</pre>
```

Se modificó el color del título "PassKeeper" con respecto a la primera versión de nuestra aplicación.

El contraste de colores es importante en las aplicaciones móviles respecto a la accesibilidad porque permite que las personas con discapacidades visuales puedan utilizarlas de forma cómoda y eficaz.

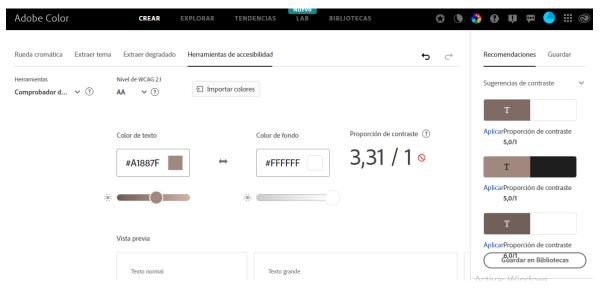
Las personas con discapacidades visuales, como la ceguera o la baja visión, pueden tener dificultades para distinguir entre diferentes colores. Un contraste de colores adecuado puede ayudar a estas personas a ver los elementos de la pantalla con mayor claridad.

El color de fondo que inicialmente teníamos, no superaba las pruebas de contraste. Por tal motivo debió oscurecerse.

Se pasó de un color #A1887F a #272626



#### Color de la primera versión.



#### Color versión final.



Se agregó texto descriptivo en el campo de contraseña que sirve para proporcionar una descripción de su propósito.



```
android:layout_neight="wrap_content"
android:inputType="textWebEmailAddress"
android:textColor="@android:color/primary_text_light"
app:hintTextColor="@android:color/secondary_text_light" />
</com.google.android.material.textfield.TextInputLayout>

<com.google.android.material.textfield.TextInputLayout

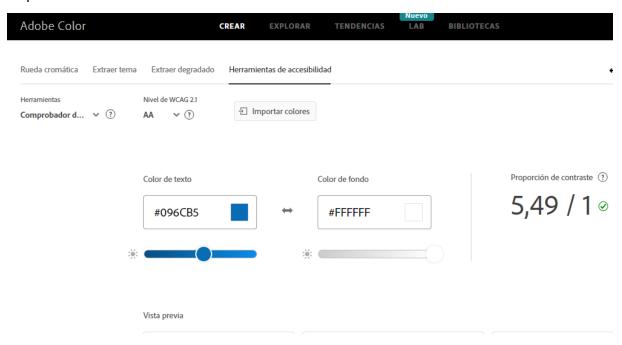
android:id="@+id/textInputLayout2"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="20dp"
android:hint="@string/password"
android:textColor="@color/greyLigth"
android:contentDescription="Campo de contraseña para iniciar sesión"
app:boxCornerRadiusBottomEnd="25dp"
app:boxCornerRadiusBottomStart="25dp"
app:boxCornerRadiusTopEnd="25dp"
app:boxCornerRadiusTopStart="25dp"
app:boxStrokeColor="@color/greyLigth"
app:endIconMode="password_toggle"
app:endIconTint="@color/grey"
```

Se modificó el color de los iconos de los respectivos inputs, debido a que el color existente en la primera versión no guardaba una relación de contraste apropiada.

De tal manera el nuevo color se adapta a los recaudos de accesibilidad visual.



> Se pasó de un color #8C8787 a un color #096CB5





# Nombre de pantalla:

activity\_about.xml

#### Diseño:



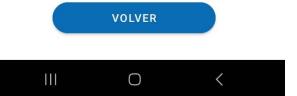
# Un desarrollo de Rocket Team

Adrián E. Camus Marcos Barey

Valeriya Lyskova Ariel R. Micoli

Joana G. Martinez Lautaro Palacios

M. Soledad Fornasier Leonel Casi





#### Implementaciones de accesibilidad:

> Se implementó un texto descriptivo en la imagen del logotipo:

#### " android:contentDescription="Logotipo de la aplicación "

Este tipo de implementación en el código proporciona una descripción textual de la imagen para usuarios con discapacidades visuales que utilizan lectores de pantalla. Cuando una imagen no tiene un contentDescription definido, los usuarios con discapacidades visuales pueden perder información importante y no comprender el propósito de la imagen.

```
<ImageView
    android:id="@+id/imageView"
    android:layout_width="334dp"
    android:layout_height="226dp"
    android:layout_marginStart="36dp"
    android:layout_marginTop="48dp"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:srcCompat="@mipmap/ic_passkeeper_launcher_foreground"
    android:contentDescription="Logotipo de la aplicación"/>

<com.google.android.material.button.MaterialButton
    android:id="@+id/btn_about"
    style="@style/Widget.MaterialComponents.Button"
    android:layout_width="208dp"
    android:layout_height="51dp"</pre>
```

Se implementó un texto descriptivo en el botón :

De manera similar y con los mismos fundamentos que en el caso anterior, se agregó al botón "VOLVER" una descripción implementando contentDescription:

"android:contentDescription="Botón para volver atrás"



Se implementó una herramienta online para medir el contraste entre los colores y el fondo:



Conformé a ello se modificó el color de la tipografía general, asignándole un tono más oscuro.



# Nombre de pantalla:

activity\_passwords.xml

#### Diseño:



# Implementaciones de accesibilidad:

➤ Al igual que en las pantallas anteriores, y por los mismos fundamentos, agregamos una descripción al botón que permite agregar nuevas contraseñas, así como en el botón representado gráficamente por tres puntos verticales el cual nos proporciona acceso a un submenú, el botón de buscar, las imágenes



gráficas, etc. Para ello implementamos el contentDescription.

Content description del botón "agregar nueva contraseña".

Content description del botón representado gráficamente con tres puntitos verticales.

```
<
```

Color de cartel ilustrativo y leyenda.

Se debió readecuar el color del cartel ilustrativo así como la leyenda escrita con



un matiz que se ajustara a las reglas de contraste.

Se pasó de un color #FF6F6F a #B74D4D.

Este color se encuentra asignado al string @color/sign\_accessibility



```
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="80dp"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:srcCompat="@drawable/circle_exclamation_solid"
app:tint="@color/sign_accessibility"
android:contentDescription="Signo exclamación que indica que no tiene nunguna
contrasela generada" />

<TextView

android:layout_width="wrap_content"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_marginTop="16dp"
android:gravity="center_horizontal"
android:text="No hay contraseñas que mostrar, ;por favor añada una!"
android:textColor="@color/sign_accessibility"
android:textSize="24sp" />
```

> Se le asigna al botón de "+ Agregar" un color #578200 el cual aprueba los tests de accesibilidad en cuanto al contraste.







Respecto del resto de las pantallas hemos implementado los mismos métodos de accesibilidades que los mostrados aquí arriba.