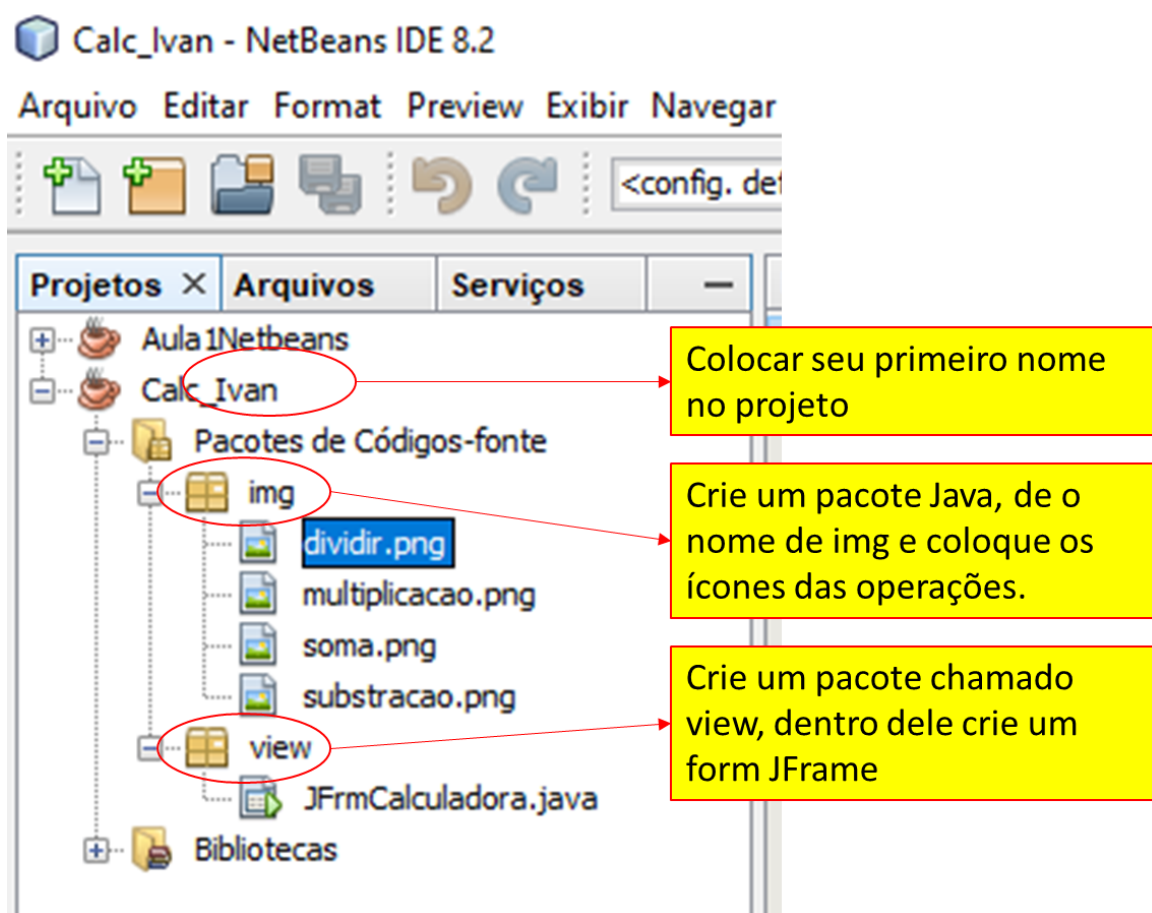


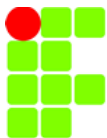
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS INCONFIDENTES

MÓDULO 3	DISCIPLINA Programação Visual	CURSO Técnico em Informática
MATRÍCULA	NOME	POLO

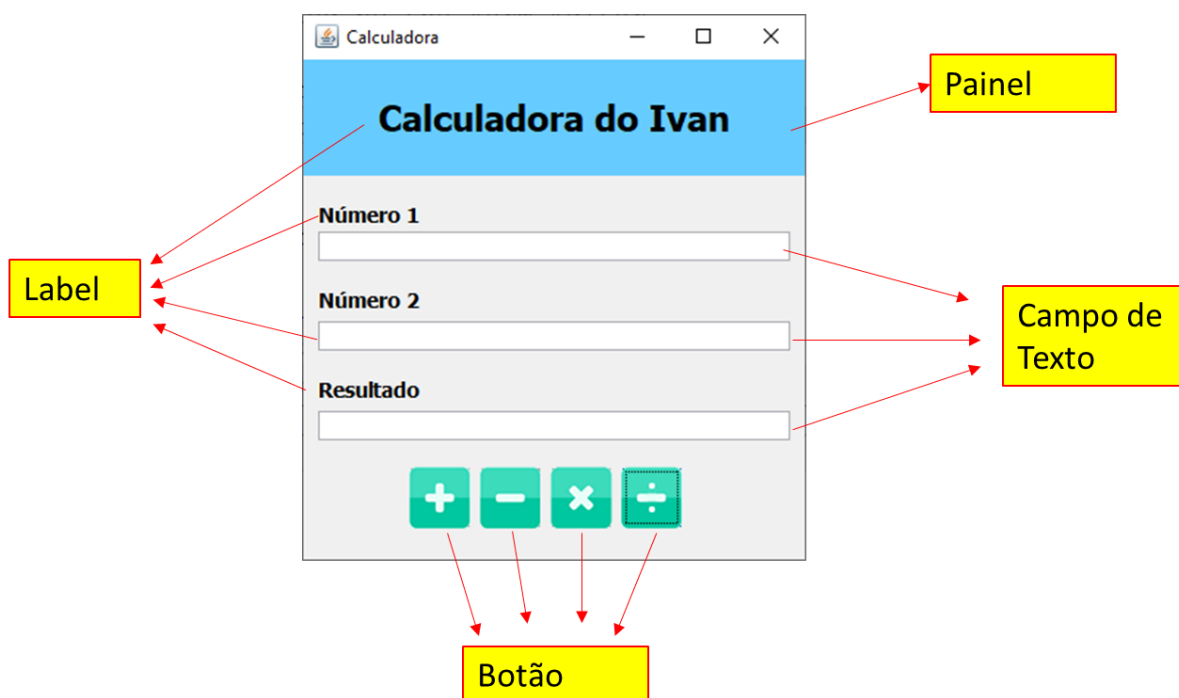
- 1) Crie um novo projeto no Netbeans. O projeto deve possuir o nome Calc_(e o seu primeiro nome), veja na figura abaixo. No projeto crie um novo pacote Java e de o nome de view, dentro deste pacote crie um novo formulário JFrame.



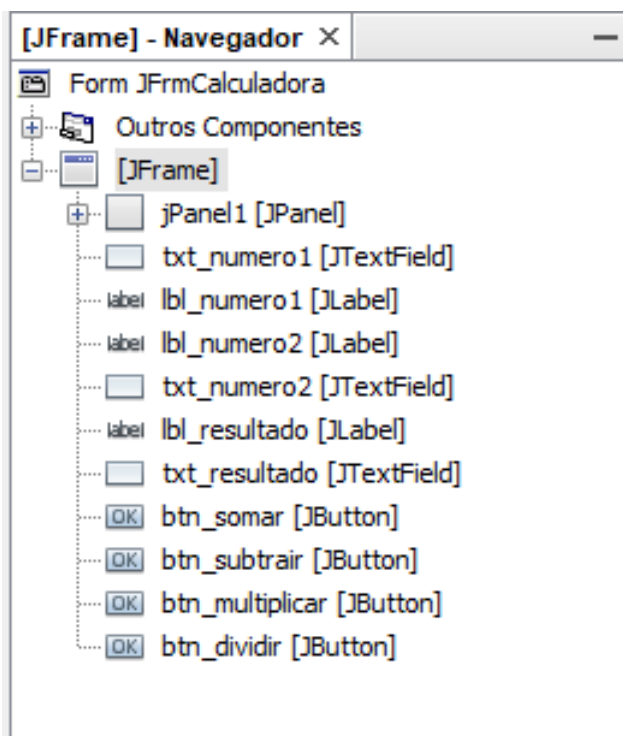
- 2) No formulário JFrame construa o seguinte layout (interface gráfica). O formulário deve ser aberto centralizado quando for executado. Mude o Look and Feel para Windows e troque o nome Ivan por seu nome.



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS INCONFIDENTES



A Janela navegador apresenta todos os componentes que devem fazer parte da interface gráfica.



- 3) Crie o código para cada um dos botões: Ao clicar no botão “+” o programa deve pegar os textos digitados nos campos de texto 1 e 2, convertê-los para número, somar os valores e apresentar no campo de texto resultado. O mesmo deve ocorrer com os outros botões, mudando apenas as operações matemáticas.
- 4) Ao terminar compacte (zipar) o projeto inteiro e envie pela plataforma.