

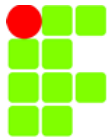
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS INCONFIDENTES

<b>MÓDULO</b> 3	<b>DISCIPLINA</b> Programação Visual	<b>CURSO</b> Informática
<b>MATRICULA</b>	<b>NOME</b>	<b>NOTA</b>

## ATIVIDADE PRATIKUES

A atividade pratikues da disciplina de programação visual consiste na criação de um formulário de cadastro, que vai armazenar os registros em um banco de dados MySQL, semelhante à figura mostrada abaixo. O formulário deve possui os botões para criar, editar e excluir um registro. Além dos botões de navegação, para ir para o primeiro e último registro, bem como para o registro anterior e próximo.

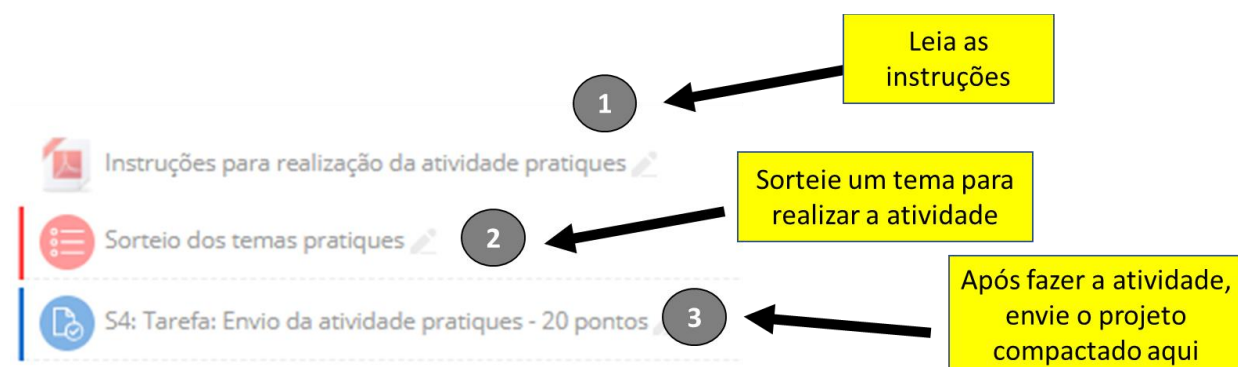
O Formulário deve possuir um layout agradável, os componentes “campos” devem estar bem distribuídos na tela. Utilize imagens para deixar o formulário mais vivo (bonito). Para realizar essa atividade você deve assistir as vídeo aulas da semana 4.



## ATENÇÃO

Para criar a atividade você primeiramente vai construir um diagrama de banco de dados e exportar o diagrama para o servidor de banco de dados MySQL, conforme apresentado na videoaula 1 da semana 4. **MAS ATENÇÃO**, você não vai criar o diagrama da tabela **pessoa**. Você deve clicar no link *Sorteio dos temas praticques*, nesse link será sorteada uma tabela para você realizar a atividade, ou seja, cada aluno vai fazer o formulário de cadastro com um tema diferente.

## Etapas



Ao clicar no link *Sorteio dos temas praticques* será apresentado algo como a figura abaixo, lembrando que a tabela vai ser diferente para cada aluno.

> Técnico em Informática 2019-2020 Módulo 03 > INF M03-2019-20 Programação Visual > Semana 4 > Sorteio dos temas praticques > Visualização prévia

Questão 1

Ainda não respondida

Vale 1,00 ponto(s).

Marcar questão

Editar questão

**Tabela Sorteada:**

- Pessoa

**Atributos:**

- Código
- Nome
- Data Nascimento
- CPF
- Profissão

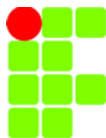
Escolha uma opção:

☐ a. Entendi que devo realizar o cadastro dessa tabela

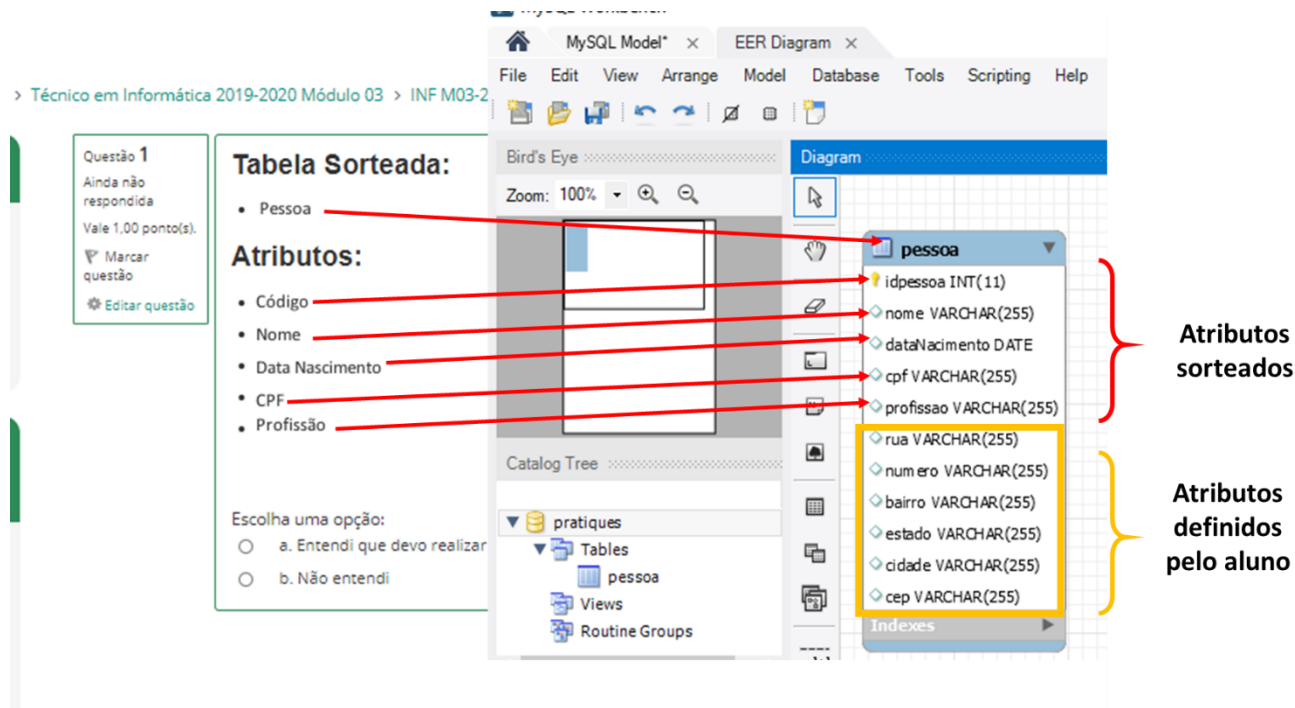
☐ b. Não entendi

Finalizar tentativa ...

Com os dados apresentados você vai criar um diagrama de entidade e relacionamento no software MySQL Workbench, conforme mostrado a seguir.



## INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS INCONFIDENTES



Além dos atributos sorteados, você deve adicionar pelo menos mais dois atributos, escolhidos por você, mas que tenham relação com a tabela sorteada. Na imagem de exemplo acima, os atributos escolhidos foram rua; número; bairro; estado; cidade e cep. **Obs: Lembre-se que o nome do banco de dados, da tabela e dos atributos não podem possuir caracteres especiais, acentos, começar com número e possuir espaço “mesmas regras de criação de variáveis”.**

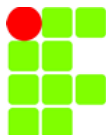
Após criar o banco de dados e exportar ele para o servidor MySQL, você deverá criar um projeto em Java e criar um formulário de amostra mestre detalhe. Para isso, será necessário realizar uma conexão com o banco de dados, conforme mostrado na videoaula 2 da semana 4.

Uma vez que o formulário de amostra mestre detalhe for construído você deverá melhorar o layout e a organização dos componentes, como apresentado na videoaula 4.

Escolha algum campo de texto do ser formulário de cadastro para ser substituído por um campo formatado ou por uma caixa de combinação, conforme mostrado na videoaula 5.

Por fim, crie a barra de navegação de registros, conforme apresentado na videoaula 6.

Após terminar o projeto exporte-o para uma pasta compactada (ZIP) e o envie-o no Moodle, conforme mostrado na figura abaixo.



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL DE MINAS GERAIS – CAMPUS INCONFIDENTES

1 Seleccione o projeto práticos.

2 Seleccione o menu Arquivo

3 Seleccione Exportar Projeto

4 Seleccione Para ZIP

5 Escolha um local “ex Área de Trabalho” para salvar o projeto.

6 Clique em exportar.

7 Envie o arquivo exportado para o Moodle.

Distribuição dos pontos

Item Avaliado	Valor
Construção do banco de dados	4
Construção do formulário amostra mestre-detalle	4
Layout do formulário e uso de imagens (ícones)	4
Substituição campo formatado ou caixa combinação	4
Barra navegação	4
Total	20