Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayant droit ou ayant cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la transformation, l'arrangement ou la reproduction par un art ou un procédé que lconque,



# Versioning Cours Naby Daouda Diakite











# Présentation des participants

- Formateur
- Stagiaires
- Déroulement de la formation (combinaison des parties théoriques et pratiques)
- Echange sur des aspects transverses de nos métiers
- Partage des expériences



# Programme

- I. Introduction
- II. Outils de versioning
- III. Git
- IV. TortoiseGit

• I.I. Définition

• I.II. Avant les outils de versioning

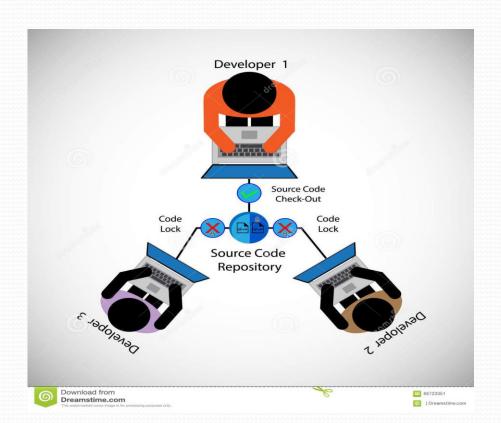
• I.III. Serveurs de versioning

#### I.I. Définition

- Un logiciel de gestion de versions (ou VCS en anglais, pour Version Control System) est un logiciel qui permet de stocker un ensemble de fichiers en conservant la chronologie de toutes les modifications qui ont été effectuées dessus.
- Il permet notamment de retrouver les différentes versions d'un lot de fichiers connexes.

#### I.I. Définition

• Il facilite le travail en équipe, notamment durant les développements.

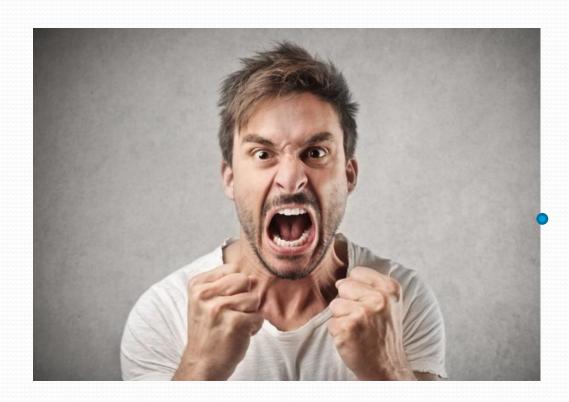


#### I.II. Avant les outils de versioning (1)

- C'était assez compliqué de construire de gros projets en équipe.
- Les techniques de travail étaient variées :
  - Partage sur clé USB
  - Envoi de fichiers par mail
  - Etc ..

## I.II. Avant les outils de versioning (2)

• Ca finissait dès fois très mal!!



T'as perdu quoi?..

## I.III. Serveurs de versioning (1)

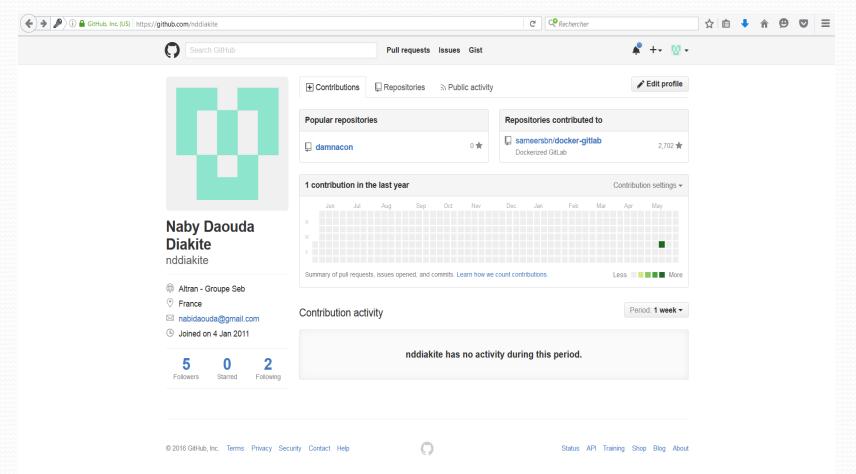
- Ce sont des outils qui permettent de mettre en place un système de versioning au sein de l'équipe.
- Ils ne sont pas indispensables
- Mais ils fournissent une interface graphique et des fonctionnalités qui permet de gérer plus facilement le versioning.
  - Création de compte utilisateur
  - Création de groupe
  - Accès en ligne aux fichiers et aux historiques
  - Etc ..

#### I.III. Serveurs de versioning (2)

- Ils sont nombreux :
  - Système de versioning en ligne
    - Github
    - Bitbucket
  - Système de versioning sur son propre serveur
    - Gitlab
    - Gitweb
    - Gitolite

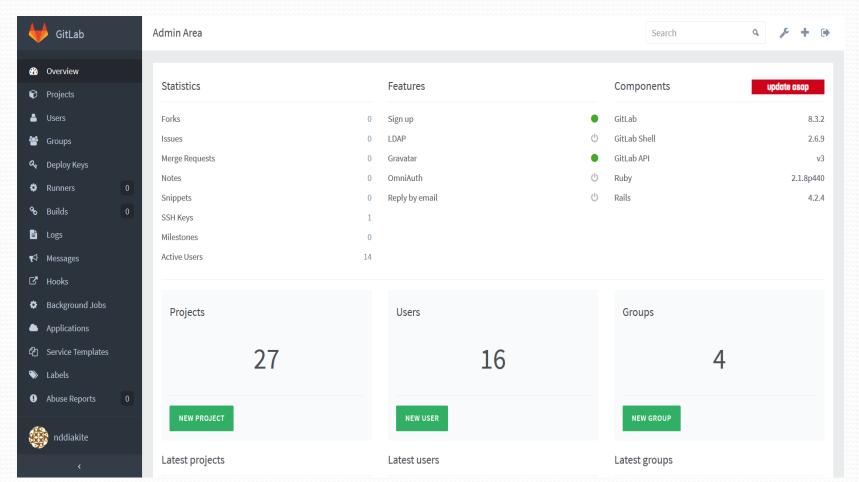
## I.III. Serveurs de versioning (3)

• Interface de Github



#### I.III. Serveurs de versioning (4)

• Interface de Gitlab



12

• II.I. Types d'outil

• II.II. CVS

• II.III. SVN

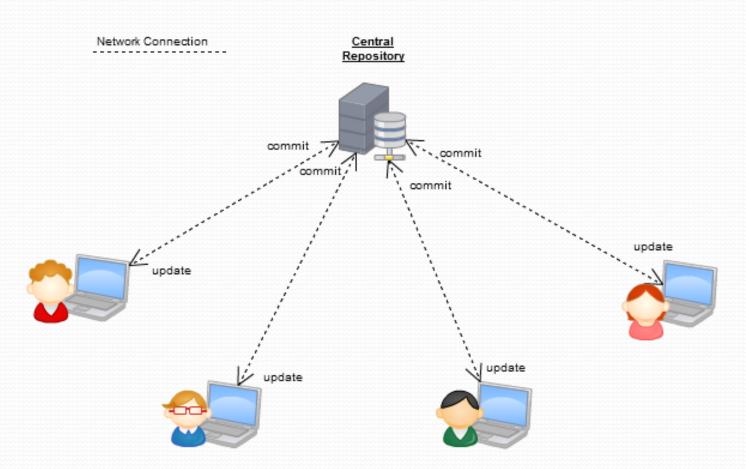
• II.IV. Git

## II.I. Types (1)

- Les types sont :
  - Les outils de versioning « centralisés » : les premiers outils étaient sur ce modèle :
    - CVS
    - SVN
    - Etc..
  - Les outils de versioning « décentralisés » : les nouveaux outils sont sur ce modèle :
    - Git
    - Mercurial
    - Etc...

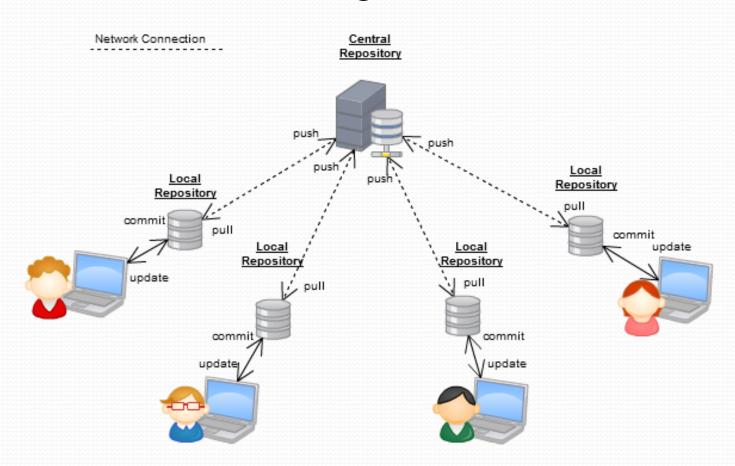
## II.I. Types (2)

Les outils de versioning « centralisés »



## II.I. Types (3)

• Les outils de versioning « décentralisés »



#### II.II. CVS

- CVS : Versions System (modèle centralisé)
- Outil de versioning créé en 1990
- Beaucoup utilisé par les projets de logiciels libres.

#### II.III. SVN

- Subversion en abrégé SVN (modèle centralisé)
- Outil de versioning, distribué sous licence Apache et BSD. Il a été conçu pour remplacer CVS.
- Apports
  - Le concept de « commit »
  - Le renommage de fichier
  - Le déplacement de fichier
  - La conservation des métadonnées (droits sur fichiers..)
  - Etc ..

II.IV. Git (1)

• Git (modèle décentralisé)

Fonctionnement

## Git Data Transport Commands

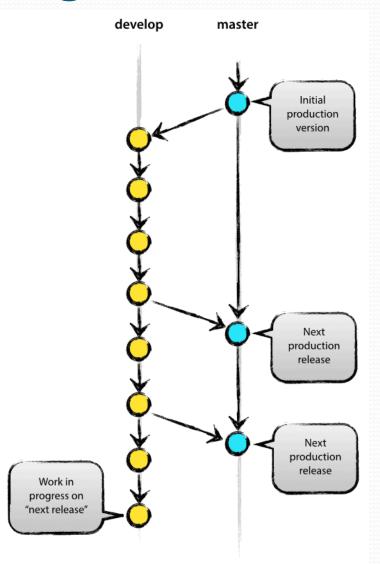
commit -a add commit push local remote workspace index repository repository pull or rebase fetch checkout HEAD revert checkout compare diff HEAD diff 19

## II.IV. Git (2)

- Concept de « branche »
  - Les branches permettent de gérer plusieurs versions du projet en parallèle et dans le temps
  - La branche par défaut est « *master* »

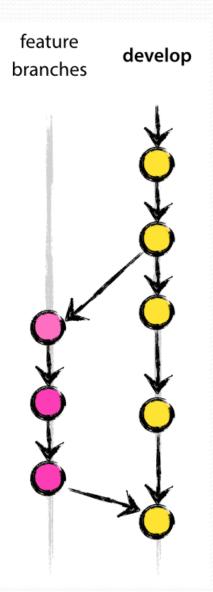
II.IV. Git (3)

- Branching model
  - Branche « master »
  - Branche « develop »

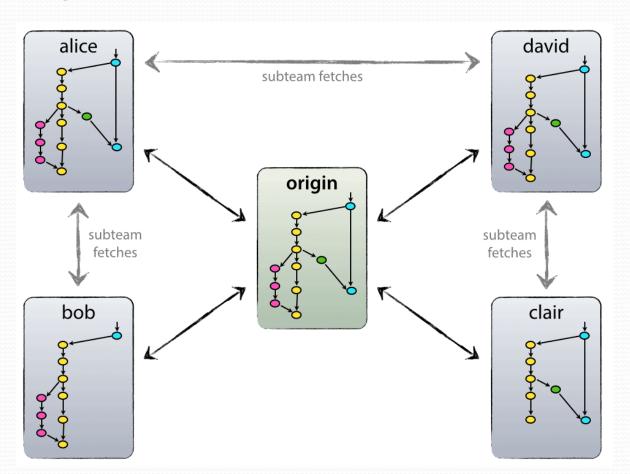


II.IV. Git (4)

- Branching model
  - Branches « feature »
    - Exemple : « feature/authenticate »

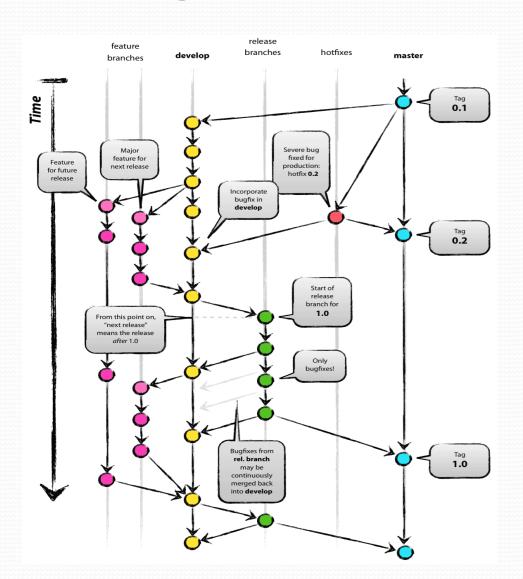


## II.IV. Git (5)



II.IV. Git (6)

Branching model



- III.I. Installation
- III.II. Commandes de base
- III.III. Création d'un repo distant sur le serveur
- III.IV. Récupération d'un repo en local
- III.V. Ajout d'un nouveau fichier
- III.VII. Publication des modifications
- III.VI. Mise à jour de la version locale
- III.VIII. Historique des modifications
- III.IX. Gestion des conflits
- III.X. Création d'une branche
- III.XI. Merge d'une branche
- III.XII. Suppression d'une branche

#### III.I. Installation

- Allez sur la page officielle de Git : <a href="https://git-scm.com/downloads">https://git-scm.com/downloads</a>
- Sélectionnez la version (fichier .exe) correspondant à votre système d'exploitation
- Lancez cet exécutable et suivez les différentes étapes



## III.II. Commandes de base (1)

- Commande « init » ==> transformer un répertoire standard en repo git
  - Initiation d'un repo
- Commande « clone »
  - Création d'une copie locale d'un repo distant
- Commande « add »
  - Ajout de fichier(s)
- Commande « commit »
  - Publication des modifications sur le repo local

## III.II. Commandes de base (2)

- Commande « pull »
  - Mise à jour du repo local depuis le repo distant
- Commande « push »
  - Publication des modifications sur le repo local
- Commande « status »
  - Information sur les modifications en cours (copie de travail)
- Commande « diff »
  - Information sur les conflits en cours
- Commande « log »
  - Historique des commits

## III.II. Commandes de base (3)

- Commande « branch »
  - Création d'une branche
- Commande « checkout »
  - Se positionner sur une branche
  - Création d'une branche avec l'option « checkout –b »

## III.II. Commandes de base (4)

- Liens utiles
  - http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.fr.html
  - https://confluence.atlassian.com/bitbucketservero44/git-resources/basic-git-commands

## III.III. Création d'un repo distant sur le serveur (1)

• Il faut se connecter au serveur

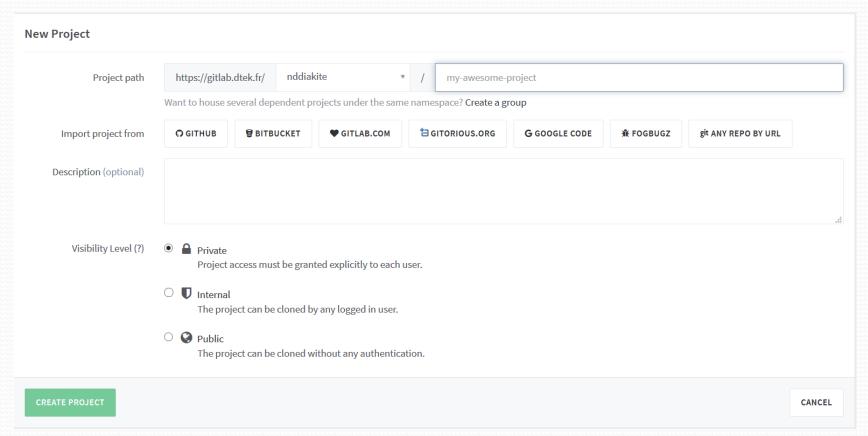
 Créer un répertoire pour le repo et se placer dans ce répertoire

• Exécuter la commande : git init

• Fournir l'url vers ce repo

## III.III. Création d'un repo distant sur le serveur (2)

Outil de gestion de versioning comme Gitlab



## III.IV. Récupération d'un repo en local

- Il faut se placer dans un répertoire quelconque
- Exécuter la commande « clone »

git clone repo\_url

#### **Exemple:**

git clone joe@192.98.63.22:/var/lib/my\_repo

git clone https://gitlab.ovni.fr/formation-java/git-tp-n1.git

## III.V. Ajout d'un nouveau fichier

- Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « add »
- Ajouter un fichier

git add <filename>

#### **Exemple:**

git add user.java

Ajouter plusieurs fichiers

git add \*

## III.VI. Publication des modifications (1)

- Les modifications sont :
  - Les nouveaux fichiers
  - Les fichiers supprimés
- Il y a 2 niveaux de publication
  - Publication sur le repo local
    - Les autres membres du projet ne voient pas les modifications
  - Publication sur le repo distant
    - Les autres membres du projet voient les modifications

## III.VI. Publication des modifications (2)

- Publication sur le repo local
  - Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « commit » ==> quand on fait un commit, il faut mettre un message

git commit -m "Commit message"

- Publication sur le repo local (avec ajout des nouveaux fichiers dans l'index)
  - Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « commit » avec l'option « -a » en plus

git commit –a -m "Commit message"

#### III.VI. Publication des modifications (3)

- Publication sur le repo distant
  - Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « push »

#### git push remoteName branchName

reference de la branche distante

#### **Exemple:**

git push origin master

#### III.VII. Mise à jour de la version locale

 Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « pull »

git pull remoteName branchName

#### **Exemple:**

git pull origin master

#### III.VIII. Historique des modifications

• Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « status »

git status

git log ==> permet de mettre tous les numéros de commit, les messages et les auteurs

#### III.IX. Gestion de conflits (1)

• Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « status »

git diff

- Cela affichera la liste des fichiers en conflit
- Il faut maintenant aller dans chacun de ces fichiers et résoudre les conflits détectés.

#### III.IX. Gestion de conflits (2)

• Enfin indiquer que les conflits ont été résolus avec la commande suivante

git add <filename>

#### **Exemple:**

git add user.java

#### III.X. Création et changement de branche (1)

 Il faut se placer dans le répertoire du repo et sur la branche de référence souhaiter pour exécuter la commande « checkout »

```
git branch <br/> <br/>branchname>
```

#### **Exemple:**

```
git branch feature_user ==> équivaut à un Ctrl+V
git checkout feature_user ==> pour se déplacer
```

git checkout -b <bra> ==> pour faire les deux en même temps

#### **Exemple:**

git checkout -b feature\_user

#### III.X. Création et changement de branche (2)

- Pour publier la branche sur le repo distant
  - Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « checkout »

git push origin <br/> stranchname>

#### **Exemple:**

git push origin feature\_user

#### III.XI. Merge d'une branche

- Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « merge »
  - Faire la commande « checkout » sur la branche depuis laquelle on veut merger
  - Ensuite exécuter la commande « merge »

```
git checkout <branchNameToMerge>

==> pour faire le lien entre la branche qu'on vient de développer

Exemple:
git checkout master
git merge feature_user
```

#### III.XII. Suppression d'une branche (1)

- Suppression d'une branche locale
  - Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « branch »

git branch -d <branchname>

#### **Exemple:**

git branch -d feature\_user

#### III.XII. Suppression d'une branche (2)

- Suppression d'une branche distante
  - Il faut se placer dans le répertoire du repo pour exécuter la commande « push »

```
git push origin :<br/>branchname>
```

#### **Exemple:**

git push origin :feature\_user

• IV.I. Installation

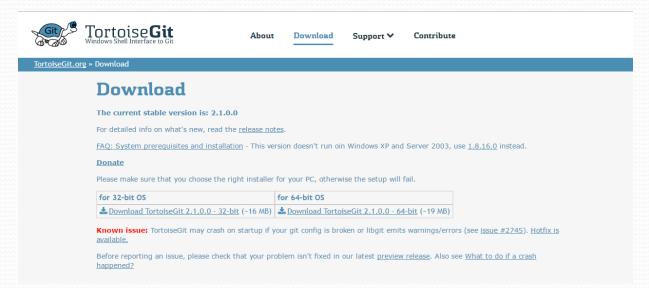
- IV.II. Récupération d'un repo en local
- IV.III. Ajout d'un nouveau fichier

• IV.IV. Publication des modifications

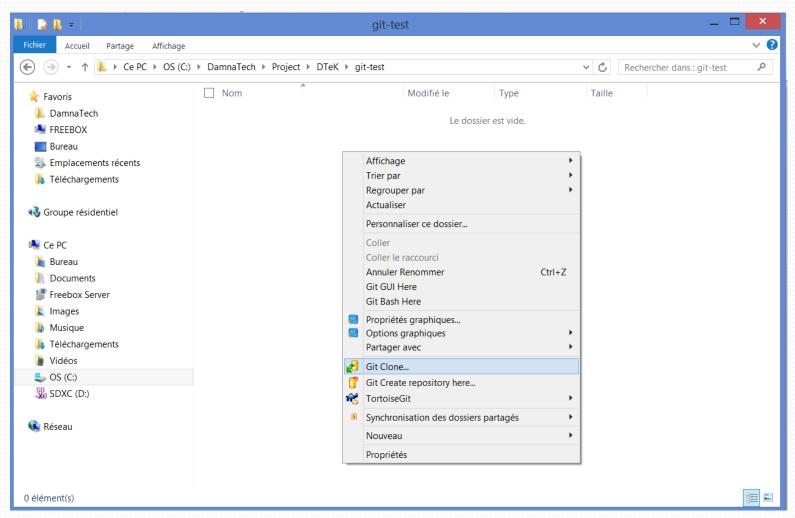
• IV.V. Mise à jour de la version locale

#### IV.I. Installation

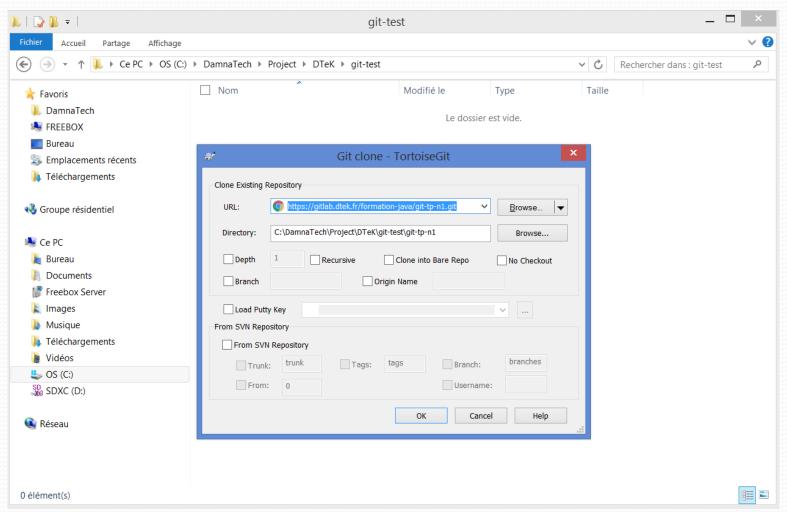
- Allez sur la page officielle de TortoiseGit : <u>https://tortoisegit.org/download/</u>
- Sélectionnez la version (fichier .exe) correspondant à votre système d'exploitation
- Lancez cet exécutable et suivez les différentes étapes



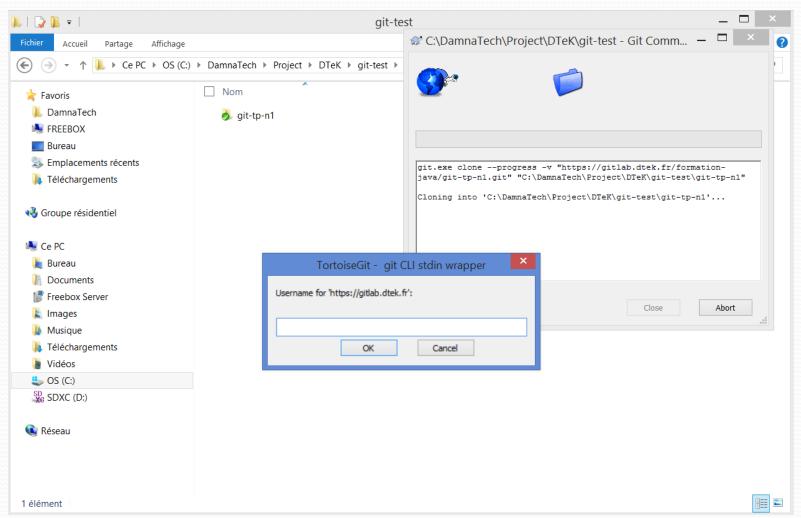
#### IV.II. Récupération d'un repo en local (1)



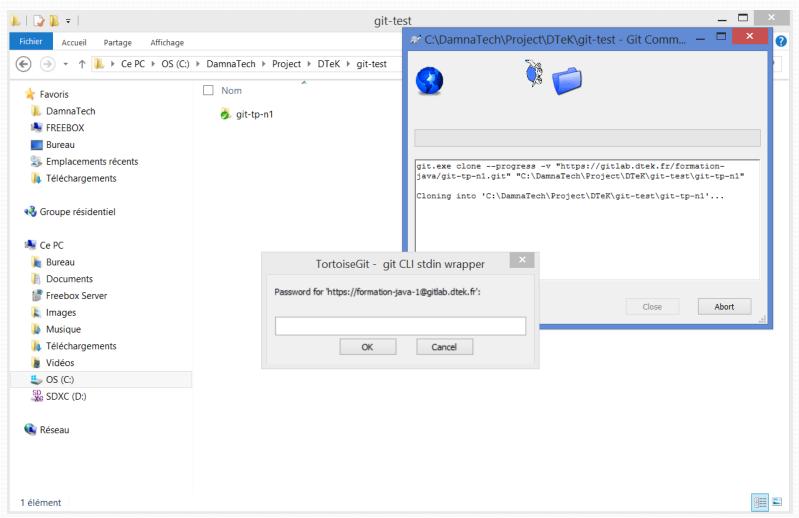
### IV.II. Récupération d'un repo en local (2)



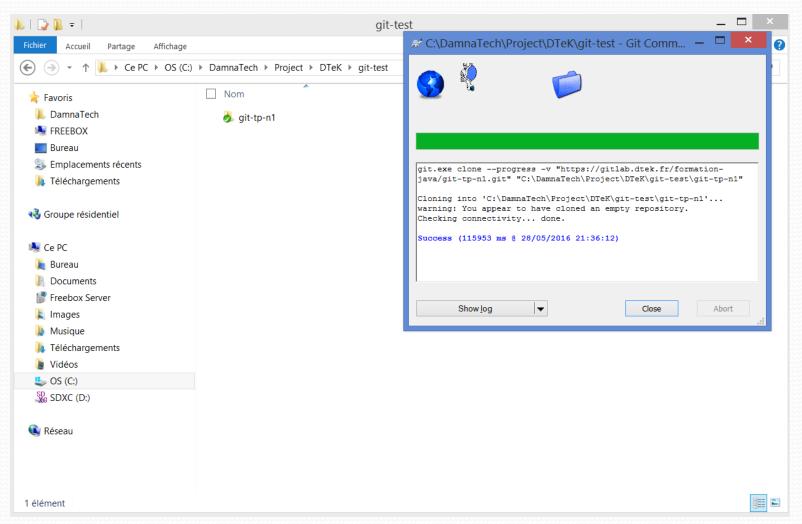
### IV.II. Récupération d'un repo en local (3)



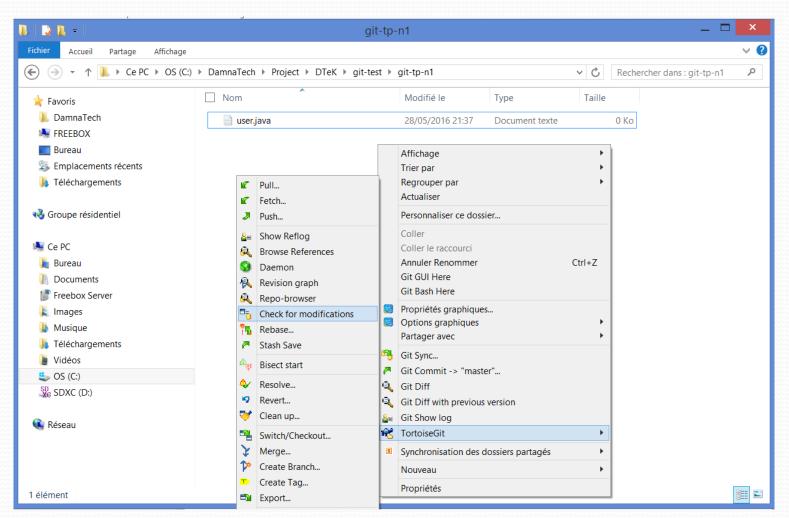
### IV.II. Récupération d'un repo en local (4)



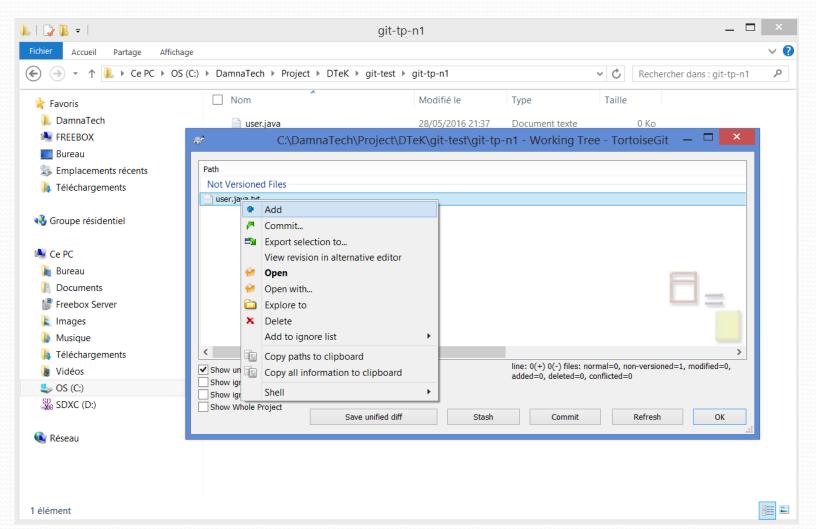
#### IV.II. Récupération d'un repo en local (5)



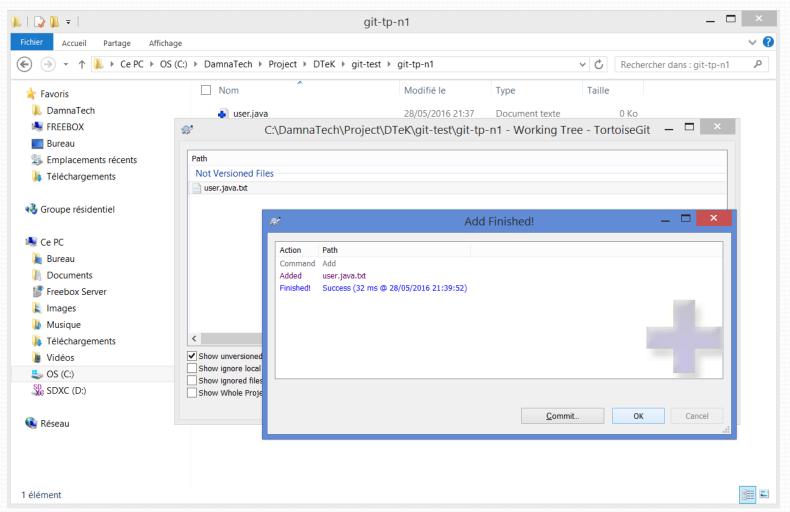
#### IV.III. Ajout d'un nouveau fichier (1)



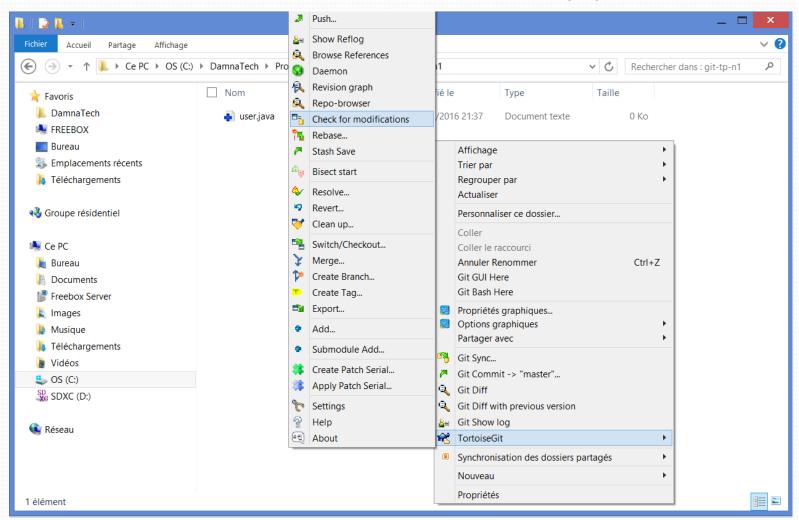
#### IV.III. Ajout d'un nouveau fichier (2)



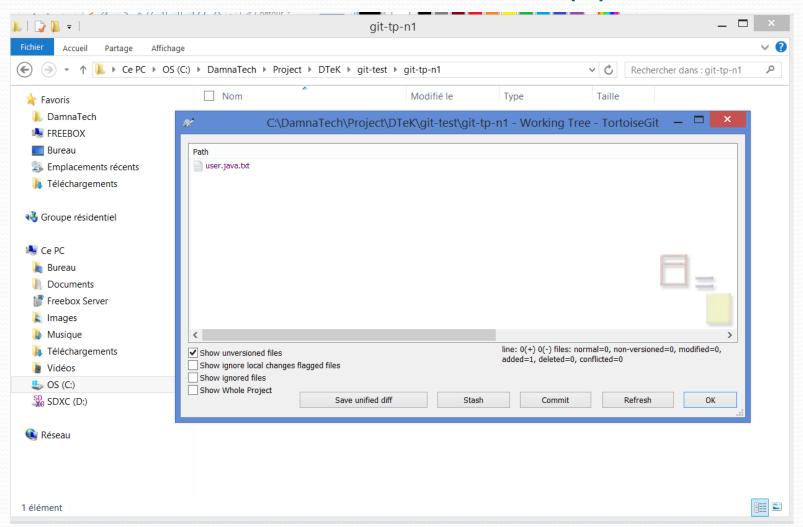
### IV.III. Ajout d'un nouveau fichier (3)



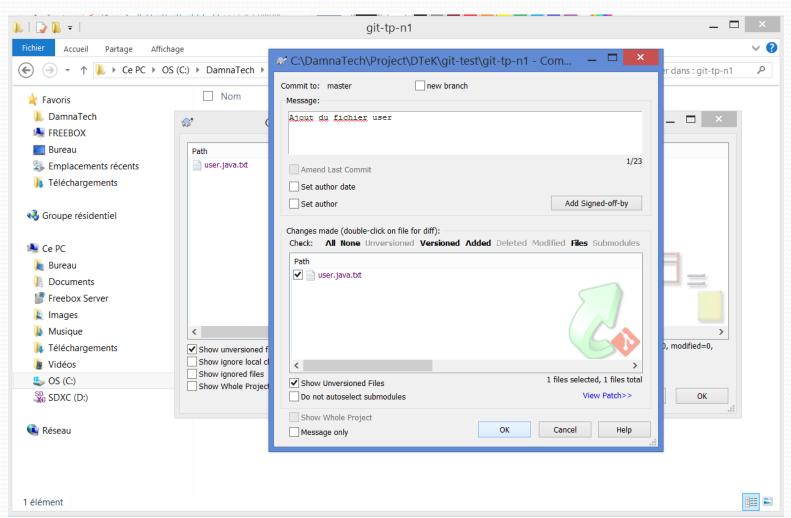
#### IV.IV. Publication des modifications (1)



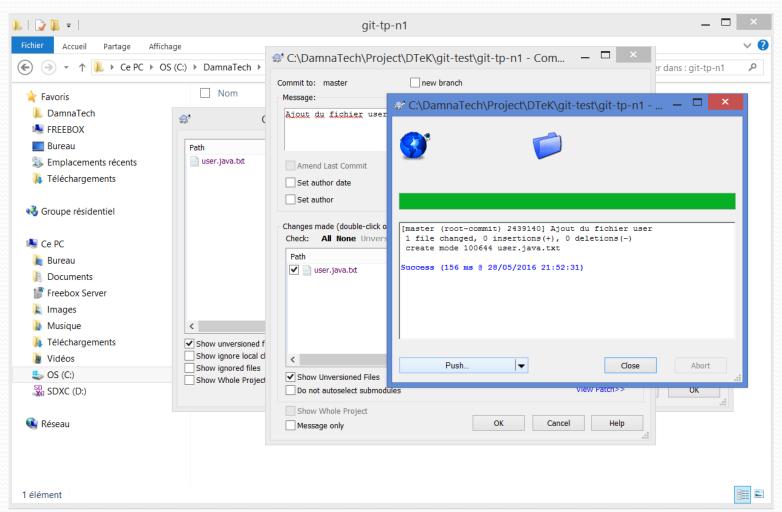
#### IV.IV. Publication des modifications (2)



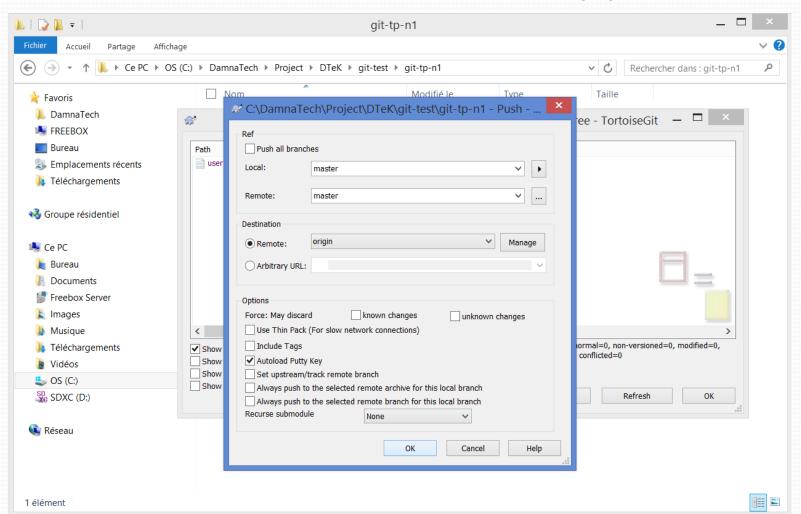
### IV.IV. Publication des modifications (3)



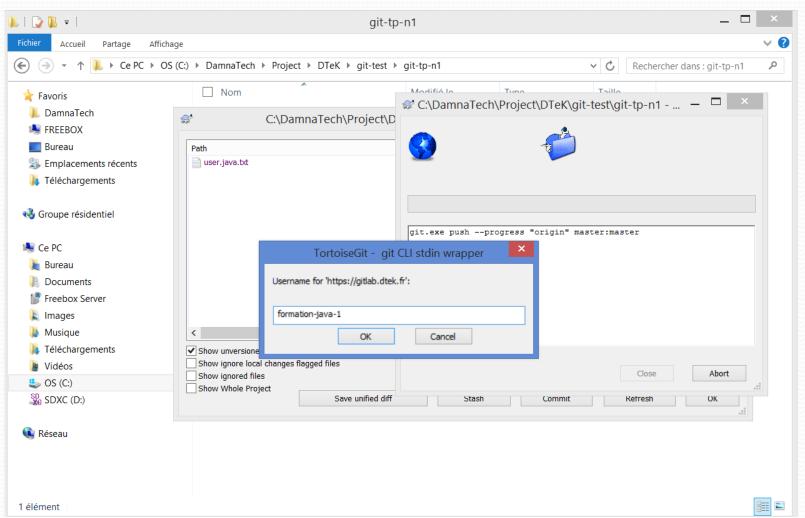
### IV.IV. Publication des modifications (4)



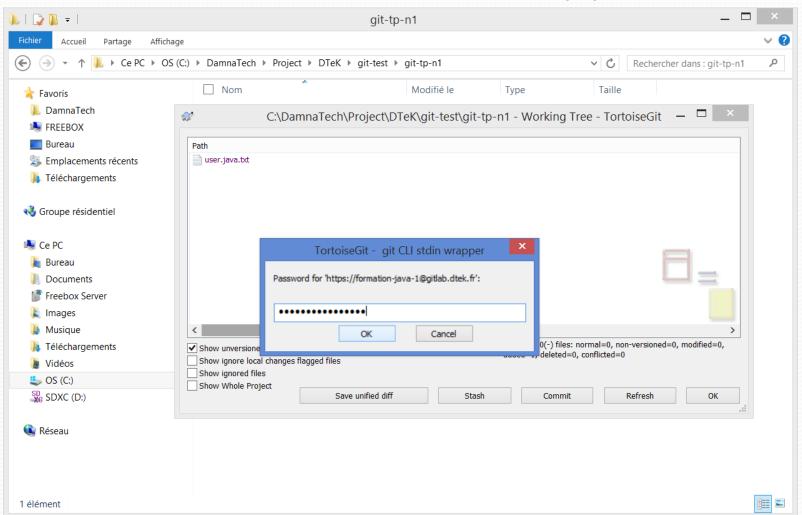
#### IV.IV. Publication des modifications (5)



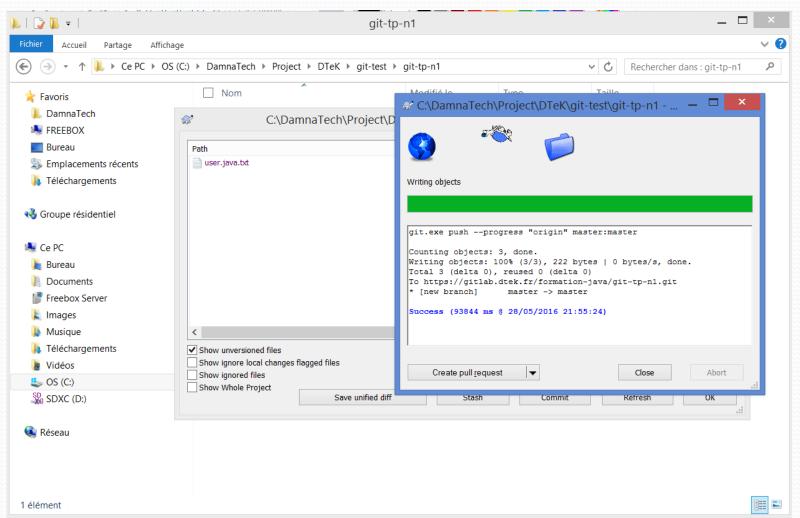
#### IV.IV. Publication des modifications (6)



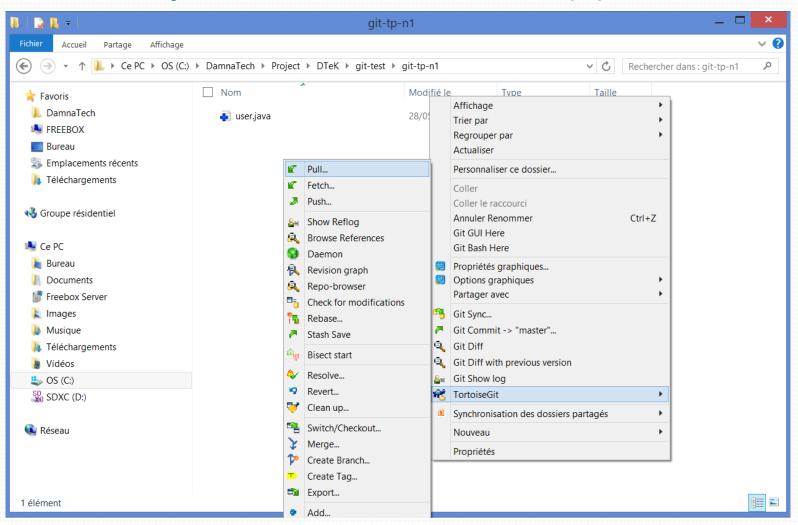
#### IV.IV. Publication des modifications (7)



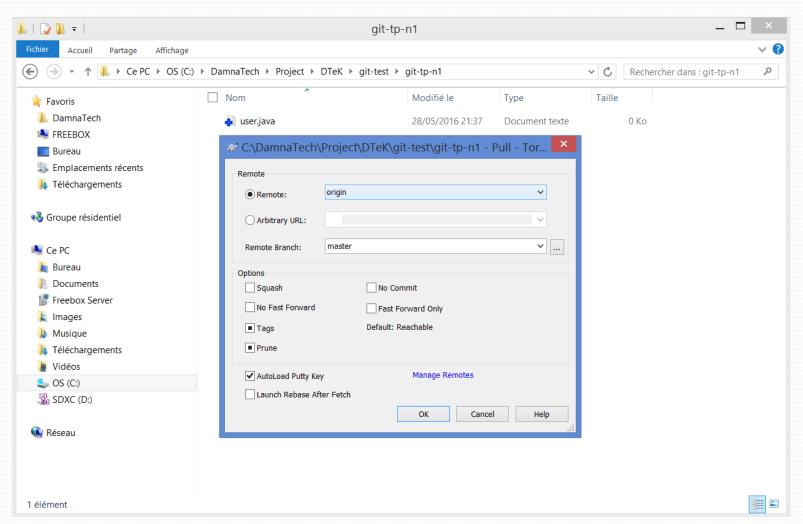
#### IV.IV. Publication des modifications (8)



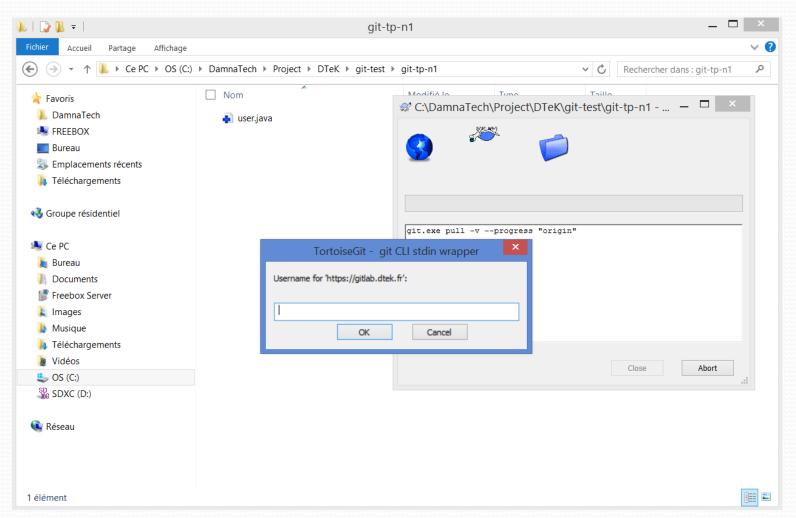
IV.V. Mise à jour de la version locale (1)



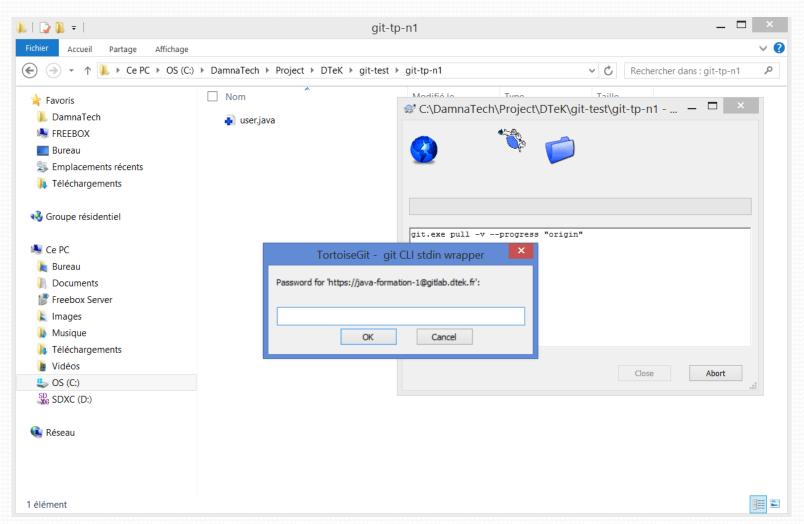
#### IV.V. Mise à jour de la version locale (2)



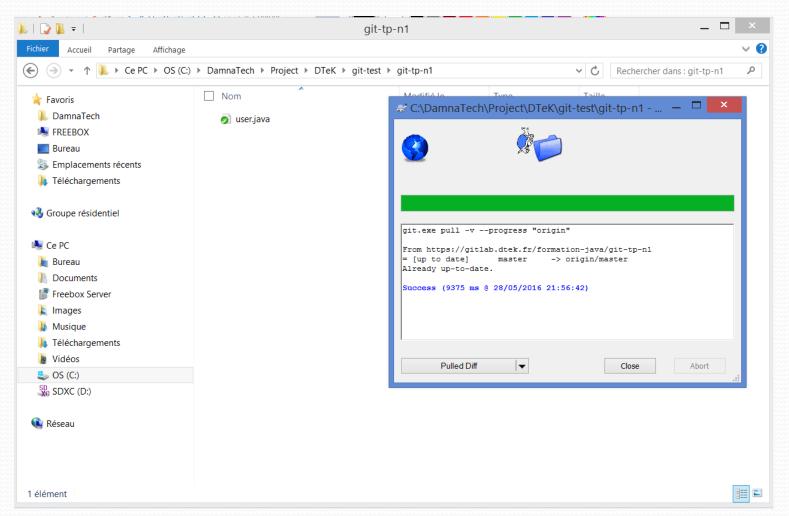
### IV.V. Mise à jour de la version locale (3)



IV.V. Mise à jour de la version locale (4)



IV.V. Mise à jour de la version locale (5)



# Merci pour votre attention!!

