2. AGREGATION OU COMPOSITION

Objectif: Manipulation d'un lien de composition.

Notre grossiste décide d'avoir des informations plus judicieuses sur la dénomination du produit. Il souhaite avoir :

- Un libellé long,
- Un libellé court.

On doit donc créer une classe Denomination et l'utiliser dans la classe Produit.

2.1. FAIRE LA REPRESENTATION UML

2.2. DEFINIR LA CLASSE DENOMINATION

2.3. MODIFIER LA CLASSE PRODUIT

Ajout d'une variable d'instance de type Denomination.

Modification du constructeur de Produit, afin d'initialiser la variable d'instance.

Ajout d'une méthode afficheLibelle retournant une chaîne de caractères contenant le libellé court un espace et le libellé long.

Ajout d'une méthode modifLibelle attendant deux chaînes de caractères contenant le libellé court et le libellé long afin de renseigner la dénomination.

2.4. MODIFIER LA CLASSE TESTPRODUIT

Pour tester nos produits et nos dénominations, on utilise les méthodes modifLibelle et afficheLibelle.

On utilise toujours nos deux produits : produit1 et produit2.