

Modèle de copie : Évaluation en cours de formation



Développeur Web et Web Mobile

Ceci est un modèle de copie. N'oubliez pas de renseigner vos prénom/nom, ainsi que le nom et le lien vers le projet.

Vous pouvez bien sûr agrandir les cadres pour répondre aux questions sur la description du projet si nécessaire.

Prénom : Marjorie

Nom : soler

ATTENTION ! PENSEZ À RENSEIGNER VOS NOM ET PRÉNOM DANS LE TITRE DE VOS FICHIERS / PROJETS !

Nom du projet : Le quai antique

Lien Github du projet : https://github.com/soler-marjorie/Le_quai_antique_symfony

[Je dépose également le lien git du projet en php pur pour correction et avis : <https://github.com/soler-marjorie/Ecf-le-quai-antique-new>]

Lien Drive du projet (si nécessaire) :

Attention ! Merci de bien classer vos documents dans votre Github ou votre drive.

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : lequaiantique.ovh ou www.lequaiantique.ovh

Description du projet

1. Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet

Maquetter une application, Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable, Développer une interface utilisateur web dynamique, Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce, Créer une base de données, Développer les composants d'accès aux données, Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile, Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.

2. Résumé du projet en français d'une longueur d'environ 20 lignes soit 200 à 250 mots, ou environ 1200 caractères espaces non compris

Dans le cadre de la formation de développeur web et web mobile, j'ai réalisé un site web pour un restaurant. Le client pour ce projet est entièrement fictif.

Un chef de restaurant a donc fait appel à mes services afin de créer un site web pour l'ouverture de son troisième restaurant. Après avoir écouté ses besoins, j'ai élaboré un cahier des charges afin de bien définir le contexte de l'entreprise, ses besoins, son objectif, les fonctionnalités attendues et le délai qu'il me faudra pour réaliser ce site.

J'ai effectué des recherches de sites de restaurants afin de voir dans quel contexte je me trouvais et j'ai analysé la conception de leur site afin de créer un visuel et une navigation agréable pour les personnes qui seront amenées à le visiter.

Afin de créer le site web dans les meilleures conditions, j'ai réfléchi aux technologies que j'allais utiliser ; notamment Bootstrap en front-end afin de faciliter le visuel du site et son responsive pour s'adapter sur mobile. Pour le back-end j'ai décidé d'utiliser du PHP avec sa méthode MVC afin de faciliter la structure du site. Enfin, j'ai créé la base de données en SQL.

J'ai également décidé de travailler avec le framework Symfony pour gagner en efficacité lors de la conception de l'application.

3. Cahier des charges, expression des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet

Création d'une application web vitrine pour un restaurant avec des besoins spécifiques, tels que :

- la possibilité de se connecter et de créer un compte
- une galerie d'image
- une page pour afficher la carte du restaurant et ses menus
- Les horaires d'ouvertures définis sur le site
- la réservation d'une table et une mention des allergies à la réservation

4. Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité et le web mobile

Le système de MVC et des classes contribue à la sécurité du site grâce à l'encapsulation.

Les mots de passe sont hashés afin de rendre leur récupération par hack, difficiles.

Afin que le site soit adaptée aux écrans mobiles, j'ai utilisé le framework Bootstrap afin d'automatiser tout cela.

5. Description de la veille, effectuée par le candidat durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité

6. Description d'une situation de travail ayant nécessité une recherche, effectuée par le candidat durant le projet, à partir de site anglophone

En travaillant avec Symfony, j'ai dû utilisé la documentation en anglais de ce framework afin de mieux comprendre comment celui-ci fonctionnait. Notamment pour la création d'entité, de migrations, de création automatique de Controller, de fixtures, etc.

7. Extrait du site anglophone, utilisé dans le cadre de la recherche décrite précédemment, accompagné de la traduction en français effectuée par le candidat sans traducteur automatique (environ 750 signes).

Controller :

A controller is a PHP function you create that reads information from the Request object and creates and returns a Response object. The response could be an HTML page, JSON, XML, a file download, a redirect, a 404 error or anything else. The controller runs whatever arbitrary logic your application needs to render the content of a page.

A Basic Controller :

While a controller can be any PHP callable (function, method on an object, or a Closure), a controller is usually a method inside a controller class.

(picture)

The controller is the number() method, which lives inside the controller class LuckyController.

This controller is pretty straightforward:

- line 2: Symfony takes advantage of PHP's namespace functionality to namespace the entire controller class.
- line 4: Symfony again takes advantage of PHP's namespace functionality: the use keyword imports the Response class, which the controller must return.
- line 7: The class can technically be called anything, but it's suffixed with Controller by convention.
- line 10: The action method is allowed to have a \$max argument thanks to the {max} wildcard in the route.
- line 14: The controller creates and returns a Response object.

Mapping a URL to a Controller :

In order to view the result of this controller, you need to map a URL to it via a route. This was done above with the `#[Route('/lucky/number/{max}')] route attribute.`

To see your page, go to this URL in your browser: `http://localhost:8000/lucky/number/100`

For more information on routing, see Routing.

Le Controller :

Un controller est une fonction PHP qui lit les informations de l'objet Request et crée et renvoie un objet Response. La réponse peut être une page HTML, JSON, XML, un téléchargement de fichier, une redirection, une erreur 404 ou autres. Le controller exécute la logique arbitraire dont votre application a besoin pour restituer le contenu d'une page.

Le controller de base :

Bien qu'un contrôleur puisse être n'importe quel PHP (fonction, méthode sur un objet ou fermeture) callable, un controller est généralement une méthode à l'intérieur d'une classe de controller. (photo).

Le controller est la méthode `number()`, qui réside dans la classe de controller `LuckyController`.

Ce contrôleur est assez simple :

(image)

- ligne 2 : Symfony profite de la fonctionnalité de namespace de PHP pour créer un espace de noms pour l'ensemble de la classe du contrôleur.
- ligne 4 : Symfony profite à nouveau de la fonctionnalité de namespace de PHP : le mot-clé `use` importe la classe `Response`, que le controller doit retourner.
- ligne 7 : La classe peut techniquement s'appeler n'importe comment, mais elle est suffixée par `Controller`, par convention.
- ligne 10 : La méthode `action` est autorisée à avoir un argument `$max` grâce au `{max}` dans la route.
- ligne 14 : Le controller crée et renvoie un objet `Response`.

Mappage d'une URL à un controller :

Afin de visualiser le résultat de ce controller, vous devez lui mapper une URL via une route. Cela a été fait ci-dessus avec l'attribut de route `#[Route('/lucky/number/{max}')] .`

Pour voir votre page, accédez à cette URL dans votre navigateur : `http://localhost:8000/lucky/number/100`

8. Autres ressources

9. Informations complémentaires

J'ai travaillé sur deux méthodes différentes mais aucune ne me satisfait aujourd'hui à cause des incohérences et des erreurs présentes dans chacune.

J'avais commencé par coder en php pur mais je me suis retrouvée en difficulté avec la méthode mvc. J'ai des codes répétés notamment les appels de bdd dans les repository et dans les views. Le site était presque finalisé pour l'envoi (La connexion fonctionnelle, le registre d'inscription et la réservation de la table également ; il ne me manquait que le crud) mais n'arrivant pas à le mettre en ligne et mon collègue n'arrivant pas à l'ouvrir en local, j'ai décidé d'utiliser le framework Symfony.

Avec ce framework, le début a été difficile mais avec le suivi de cours vidéo j'ai réussi à mettre en place la structure de base du site. Viens le moment de faire le formulaire d'enregistrement. J'ai commencé à ne plus comprendre le fonctionnement de Symfony et des erreurs me surviennent sans que je ne sache les trouver. Je n'ai donc pas pu finaliser celui-ci avec symfony. Les pages principales ainsi que les créations d'image(app_home) et de menu(app_menu) sont valides et fonctionnels. Tout ce qui est lié à la connexion n'a pas pu être terminé suite à des erreurs non résolues. Le crud est du coup non créé.

Je vous remercie pour le temps passé sur ces projets.

Je suis preneuse de tous les retours que vous pourrez me fournir afin de pouvoir corriger et finaliser mon projet.

En vous remerciant par avance et en vous souhaitant une bonne journée.

marjorie