

ACTIVITAT NO AVALUABLE AC1**Mòdul:** MP03B - Programació**UF:** UF1**Professor:** Marc Callejón**Data d'entrega:** 16/10/2024**Mètode d'entrega:** clickEdu / Git

RA1. Escriu i prova programes senzills, reconeixent i aplicant els fonaments de la programació orientada a objectes.

RA2. Desenvolupa programes organitzats en classes analitzant i aplicant els principis de la programació orientada a objectes.

RA3. Desenvolupa programes aplicant característiques avançades dels llenguatges orientats a objectes i de l'entorn de programació.



Codifica en C# y modela el siguiente sistema de gestión de robots. Dibuja los diagramas de clase y completa el código probando las clases en la función main.

En nuestro sistema tendremos tres tipos de robot (DroideProtocolo, DroideAstromecánico y DroideCombate) donde deberemos almacenar información básica, como su nombre (Nombre), tipo de unidad (TipoUnidad), y nivel de batería (NivelBateria).



Un DroideAstromecánico deberá almacenar información sobre la última reparación realizada (UltimaReparacion) y un DroideCombate almacenará su nivel de potencia de fuego (NivelPotenciaFuego).

El robot DroideAstromecánico deberá retornar la cantidad de naves reparadas con un número generado de manera aleatoria y que simulará su capacidad para reparar naves.

El DroideCombate deberá devolver un número aleatorio con la cantidad de combates en los que ha participado.

Deberás generar un programa con dos opciones, una para almacenar robots y la otra para mostrarlos según su categoría.

--