



VideoJuego

- anioLanzamiento, int
- tematica, string
- estudioDesarollo, stringvecesAlquilado, int
- + incrementarAlquier(): void
- + toString: string

- categoria, string
- salario, double
- + toString(), string

SistemaAlquier

- usuarios. linkedlist
- empleados, linkedlistvideojuegos, linkedlist
- + altaUsuario(), void +bajaUsuario(), void +altaEmpleado(), void
- +bajaEmpleado(), void +altaVideojuego(), void +bajaVideojuego(), void +listarVideojuegoDisponible(), void +listarVideojuegosAlquilados(), void
- +listarVideojuegosPorUsuario(), void +listarUsuariosConJuegosPrestados(),

void