

# 1과목 문제 인쇄용

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
01	정량적 (Quantitative) 데이터	4	03	3	1-05-add1	03	4	38
02	4	5, 6	01	2	1-05-a6	04	1	39
03	3	5, 6	02	1	1-05-a7	05	1	40
01	4	8	03	4	1-05-a8	06	1	41, 42
02	3	9	1-6-01	1	23	07	1	41, 42
01	1	11	1-6-02	2	24	08	BI(Business Intelligence)	44
02	1	12, 13	1-6-03	1	25	09	3	45
03	1	12, 13	1-6-04	1	26	10	3	46
01	4	15, 16	1-6-05	4	27	11	3	48
02	정보(Information)	15, 16	1-7-01	1	29	12	블록체인(Block Chain)	49
03	4	17	1-8-01	4	31	01	1	52
04	1	18	01	SCM Supply Chain Management	34	02	4	53
01	4	20				03	4	54, 55
02	4	21	02	1	35	04	4	54, 55

1과목 문제 인쇄용					
번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
01	1	1-11-a2	07	3	78
02	IoT (Internet of Things)	1-11-a3	01	3	79
03		1-11-a4	02	1	80, 81
01	플랫폼	61	03	4	80, 81
01	4	63	04	2	82
02	1	64	01	1	84
03	4	65	01	2	91
04	1	66	02	3	92
01	유전 알고리즘	69	03	4	93
02	1	70	04, 05	데이터 사이언스	94
03	4	71	01	3	98
04	유형 분석	72	02	3	99
05	3	74	03	4	100
06	3	75	04	가. 하드 스킬 나.소프트 스킬	101

번호	정답	교재Page
05	2	102
06	소프트 스킬	103
01	1	105
01	4	107
01	3	109

## 2과목 문제 인쇄용

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
01	2	113	06	나선형 모델	132	03	1	159
02	1	114	01	1	134	04	4	164
03	3	115	02	데이터 준비	138	05	분석 유즈 케이스	165
01	4	117	03	1	139	06	1	166
02	4	119	04	4	140	07	2	167
03	4	120	05	모델링	141	08	4	168
04	1	122	01	3	146	01	2	172
05	3	123	02	2	147	02	1	177
01	1	125	03	4	148	03	2	178
02	프레이밍 효과 (Framing Effect)	126	04	2	153	04	1	181
			05	모델링	154	01	3	185
03	1	129	01	1	156	02	3	186
04	4	130	02	디자인 사고 (Design Thinking)	157	03	4	187
05	3	131				04	4	190

2과목 문제 인쇄용					
번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
05	1	191	07	3	217
06	3	192	01	3	220
07	1	193	02	2	221
08	1	194	03	CoE (Center of Excellence)	223
01	4	199			
02	3	200	04	ISP (정보전략계획)	223
03	4	203			
04	활용	205			
01	2	210			
02	1	211			
03	1	212			
04	사전영향평가	222			
05	4	215			
06	1	216			

### 3과목 R관련 인쇄용

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
01	1	258	02	2	274
02	1	259	03	3	275
03	4	259	04	1	276
04	1	260	05	1	277
05	3	261	01	1	292
06	1	262	02	1	293
07	1	263	03	1,2	294
08	4	264	04	2	295
09	3	265	05	2	296
10	1	266	06	1	297
11	2	267			
12	3	268			
13	3	269			
01	4	273			

### 3과목 통계 분석(PART2)

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
01	4	300	07	3	355	01	잔차항	392
02	1	302	01	2	359	02	정규성 (Normality)	393
01	1	306	02	3	360	03	1	397
02	1	308	03	1	361	04	3	398
03	2	310	04	1	362	05	1	399
04	4	311	01	4	374	06	4	400
05	1	312	02	1	375	07	1	401
06	3	313	03	1	376	08	2	402
01	4	322	04	4	377	09	1	403
02	1	330	05	1	378	10	0.28	404
03	4	331	06	1	379	01	2	410
04	포아송 분포	332	07	2	380	02	후진제거법	411
05	1	334	08	1	381	03	2	412
06	3	354	09	1	382	04	4	418

### 3과목 통계 분석(PART2)

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
05	4	419	06	86.75%	443
01	1	425	01	3	447
02	1	426	02		448
03	2	427	03	차분	448
04	3	428	04	4	449
05	1	429	05	1	450
06	1	430	06	정상성	451
07	2	431	07	이동 평균 모형 MA 모형	455
08	1	432	08	2	456
01	4	438	09	3	458
02	1	439	10	분해시계열	459
03	3	440	11	4	459
04	4	441	12	4	459
05	2	442			

### 3과목 정형데이터마이닝 인쇄용(PART3)

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
08	1	572	02	1	477	11	4	495
09	3	573	03	2	478	12	1	496
10	1	574	01	4	485	01	1	501
11	4	575	02	1	486	02	4	502
12	3개	576	03	2	487	03	1	503
13	3	577	04	3	488	04	3	504
14	3	578	05	3	489	05	부스팅 (boosting)	505
01	2	462	06	정지규칙	490			
02	1	463	07	가지치기 (Pruning Tree)	491	06	1	506
03	1	465				07	배깅 (bagging)	507
04	1	466	08	과대적합 (Overfitting)	492	08		507
05	4	467						
06	2	468	09	4	493	09	4	508
01	오즈(odds)	477	10	2	494	10	1	511



### 3과목 정형데이터마이닝 인쇄용(PART3)

번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
01	2	517	03	1	533	11	1	551
02	softmax	518	04	3	534	12	1	553
03	1	519	05	4	535	13	ROC Curve (Receiver Operating Characteristic Curve)	554
04	1	520	06	1	536			
05	1	없음	01	1	541			
06	1	524	02	$(a + d) / (a + b + c + d)$	542	01	1	565
07	1	525	03	1	543	02	워드연결법	566
08	기울기 소실 문제 (Vanishing Gradient Problem)	526	04	0.93	544	03	4	567
			05	2	545	04	1	568
			06	1	546	05	1	569
09	2	527	07	1	547	06	실루엣 (Silhouette)	570
01	1	532	08	1	548			
02	홀드아웃 (Hold-Out)	532	09	kappa	549	07	4	571
			10	4	550	08	1	572

3과목 정형데이터마이닝 인쇄용(PART3)					
번호	정답	교재Page	번호	정답	교재Page
09	3	573	06	1	592
10	1	574	07	0.4	593
11	4	575	08	1	594
12	3개	576	09	3	595
13	3	577	10	1	없음
14	3	578	11	1	597
01	4	581	12	1	598
02	1	582	13	1	599
03	1	583	14	향상도	600
01	3	587			
02	2	588			
03	1	589			
04	1	590			
05	1	591			

데이터의 이해 1		데이터 분석 기획 2		데이터 분석 3			
번호	정답	번호	정답	번호	정답	번호	정답
01	2	01	4	01	2	18	3
02	4	02	2	02	1	19	2
03	1	03	2	03	4	20	4
04	3	04	3	04	1	21	1
05	1	05	1	05	4	22	1
06	3	06	1	06	4	23	1
07	2	07	1	07	1	24	4
08	3	08	2	08	3	25	Education
09	정보 (Information)	09	(1) 과제 수행 (2) 분석 과제 실행	09	3	26	0.4
				10	2	27	3
10	유형분석	10	프레이밍 효과 (Framing Effect)	11	1	28	오즈(Odds)
				12	4	29	정상성 (Stationary)
				13	3		
				14	3	30	Apriori
				15	2		
				16	4 (8/17수정)		
				17	3		

데이터의 이해 1		데이터 분석 기획 2		데이터 분석 3				
번호	정답	번호	정답	번호	정답	번호	정답	
01	4	01	4	01	1	18	1	
02	1	02	2	02	1	19	4	
03	3	03	2	03	2	20	3	
04	4	04	1	04	4	21	2	
05	1	05	3	05	1	22	1	
06	3	06	4	06	2	23	1	
07	4	07	4	07	3	24	3	
08	3 (교재 오답)	08	2	08	1	25	(a+d) / (a+b+c+d)	
09	정보 (Information)	09	메타데이터	09	2	26	AR 모형	
		10	데이터 거버넌스	10	3	27	코사인(cosine) 유사도	
10	플랫폼 (Platform)			11	1			28
				12	1			
				13	2	29		랜덤포레스트 (Random Forest)
				14	3			
				15	2	30		ROC Curve
				16	2			
				17	3			

데이터의 이해 1		데이터 분석 기획 2		데이터 분석 3			
번호	정답	번호	정답	번호	정답	번호	정답
01	4	01	2	01	2	18	3
02	3	02	3	02	1	19	3
03	4	03	1	03	1	20	1
04	4	04	1	04	1	21	3
05	1	05	4	05	1	22	1
06	1	06	3	06	1	23	2
07	1	07	1	07	3	24	2
08	3	08	4	08	1	25	PC1 = - 0.536*Murder - 0.583*Assault - 0.278*UrbanPop - 0.543*Rape
09	① 인과관계 ② 상관관계	09	문제정의 (Problem Definition)	09	1		
				10	2		
10	플랫폼 (Platform)	10	모델링 (Modeling)	11	4	26	Softmax 함수
				12	3	27	최소제곱법 또는 최소자승법
				13	1		
				14	3	28	랜덤포레스트
				15	1	29	로짓(Logit) 변환
				16	3	30	4
				17	4		

데이터의 이해 1		데이터 분석 기획 2		데이터 분석 3			
번호	정답	번호	정답	번호	정답	번호	정답
01	4	01	4	01	2	18	3
02	2	02	4	02	3	19	1
03	1	03	2	03	1	20	1
04	2	04	1	04	1	21	2
05	1	05	3	05	1	22	1
06	2	06	1	06	4	23	3
07	3	07	3	07	2	24	4
08	4	08	3	08	3	25	분해시계열
09	IoT(Internet of Things), 사물인터넷	09	활용	09	3	26	AR 모형
		10	프레이밍 효과 (Framing Effect)	10	1	27	과대적합 (Overfitting)
10	SCM(Supply Chain Management)			11	3		
				12	3	28	데이터 마트
				13	4	29	인공신경망, ANN
				14	1		
				15	1	30	이익 도표
				16	1		
				17	3		

데이터의 이해 1		데이터 분석 기획 2		데이터 분석 3			
번호	정답	번호	정답	번호	정답	번호	정답
01	4	01	4	01	1	18	2
02	1	02	1	02	1	19	3
03	4	03	1	03	2	20	2
04	1	04	4	04	3	21	4
05	1	05	2	05	4	22	3
06	3	06	1	06	3	23	1
07	4	07	2	07	3	24	2
08	3	08	1	08	2	25	4개
09	Data Warehouse 데이터웨어하우스	09	나선형 모델	09	2	26	제1종 오류
		10	통찰 (Insight)	10	1	27	softmax
10	데이터 사이언스			11	3		
				12	2	28	specificity, 특이도
				13	4	29	기울기 소실
				14	1		
				15	4	30	Odds, 오즈
				16	3		
				17	2		

데이터의 이해 1		데이터 분석 기획 2	
번호	정답	번호	정답
01	4	01	1
02	2	02	1
03	3	03	1
04	4	04	4
05	2	05	3
06	1	06	1
07	2	07	1
08	1	08	2
09	정보(Information)	09	문제 정의 Problem Definition
10	IoT (Internet of Things)	10	데이터 거버넌스

데이터 분석 3			
번호	정답	번호	정답
01	4	18	4 (23년 7월 17일 수정)
02	- (답없음)	19	3
03	1	20	2
04	1	21	3
05	2	22	1
06	3	23	4
07	4	24	3
08	4	25	랜덤 포레스트
09	3	26	부스팅(Boosting)
10	1	27	실루엣 계수(Silhouette Coefficient)
11	3	28	역전파 알고리즘 (Backpropagation Algorithm)
12	3	29	점추정
13	2	30	지니 지수/ 지니계수/ Gini Index
14	1		
15	4		
16	2		
17	1		



# 35회 기출 - 답지



1과목	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	3	1	2	4	3	3	4	데이터베이스	유전 알고리즘

2과목	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	1	2	3	3	1	4	3	4	하향식 접근 방법	집중형 조직 구조

3과목	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
	2	3	1	4	3	3	1	2	4	1	1	2	1	3	1	4	3	2	3	2	2	3	3	1

3과목	25	26	27	28	29	30
	포아송 분포	0.4	최단연결법	홀드 아웃	후진제거법	다차원 척도법

35회 22번 - 의사결정나무가 답임(23년 7월 17일 수정)

# 36회 기출 - 답지



36회 1과목	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	2	3	1	1	2	4	2	3	블록체인(Block Chain)	IoT (Internet of Things)

36회 2과목	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	4	2	1	1	4	1	2	3	Value	시급성

36	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
	3	2	2	4	1	2	4	1	1	2	2	4	3	1	4	2	4	3	2	2	3	1	2	1

  

36	25	26	27	28	29	30
	AR 모형	랜덤 포레스트	6/19	0.2	95.25	복기 안됨

36회 19번 (23년 7월 19일 재수정)