

## 1 Cel projektu

Celem projektu jest zbudowanie klawiatury komputerowej w układzie ANSI. Za pracę klawiatury odpowiadać będzie mikrokontroler, który zajmie się komunikacją z komputerem poprzez USB. Głównym wyzwaniem projektu jest stworzenie kompletnego układu mikrokontrolera oraz programu w postaci modułu, do którego można będzie przyłączyć matrycę przycisków.

## 2 Założenia projektu

Na podstawowe założenia projektu składają się:

- Układ klawiatury w układzie ANSI
- Komunikacja z komputerem poprzez USB
- Pooling rate 500Hz lub więcej
- Programowy de-bouncing
- Wspomaganie adresowania matrycy przełączników przy pomocy układów 74AHC138
- Wsparcie NKRO

Na dodatkowe założenia projektowe składają się:

- Obsługa makr
- Sterowanie podświetleniem poprzez moduł
- Mini system operacyjny

## 3 Wybór rozwiązania projektowego

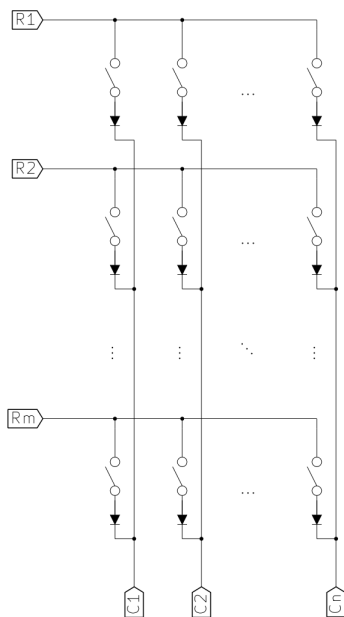
Praca klawiatury komputerowej w głównej mierze sprowadza się do ciągłego wykonywania następujących czynności przez mikrokontroler:

1. Pobierz stany przełączników (np. wykrycie stanu wysoki/niski na pinach)
2. Na podstawie danych, wygeneruj kolejkę zmian przycisków (downstroke i upstroke, scancode)
3. Prześlij dane do komputera/hosta

Oczywiście to jest najsurowsza pętla pracy klawiatury. Jako układy wykonawczy postanowiono wykorzystać układ ATmega32U4. Jest to mikrokontroler firmy Atmel (obecnie pod Microchip), który jest szeroko stosowany w układach hobbystycznych. Układ ma ten następujące cechy, decydujące o jego zastosowaniu:

- Duża wydajność obliczeniowa (głównie instrukcje wykonywane w 1 cyklu zegara oraz maks 16MHz)
- Sprzętowe USB dające sporo możliwości
- Bogate wyposażenie tj. 4 liczniki, I<sup>2</sup>C, SPI, tryby uśpienia, 2 pełne 8-bitowe porty I/O
- Zintegrowany stabilizator 3,3V, wymagany dla komunikacji z USB
- Bogata dokumentacja i obecność gotowych rozwiązań OpenSource (GH60) opatych na tym układzie
- Przyjazna w lutowaniu obudowa TQFP44

Wybrany mikrokontroler posiada 44 piny. Standardowy układ ANSI posiada 104 klawisze. Z góry widać, że bezpośrednie podłączenie przycisków do pinów mikrokontrolera nie wystarczy. Zamiast takiego podejścia stosuje się *matrycę przełączników*.



Połączenie przełączników w matrycę pozwala na adresowanie wybranej kolumny przycisków, a następnie ich odczytu. Ponieważ podczas odczytu musi być aktywna tylko jedna kolumna, to atrakcyjnym jest zastosowanie dekodów  $n$  do  $n^2$ . Przykładowymi układami mogą być 74HC154 lub 74AHC138. Pierwszy układ to dekod 4-do-16, zamienia 4 bitową wartość na wejściach na 1 z 16 na wyjściach. Aktywne wyjście przyjmuje stan niski, co pozwala na zastosowanie go bezpośrednio w układzie. Układ 74AHC138 jest tym samym układem co 154, ale 3-do-8. Oba układy posiadają możliwość łączenia w celu rozszerzenia ilości linii. Układ 154 byłby idealny, ponieważ  $8 \cdot 16$  daje 128 klawiszy. Niestety, układ ten jest już stary i dostępny jedynie w starym procesie technologicznym HC(T), który posiada duże opóźnienia (mogą one przekroczyć 50ns) i pobiera więcej energii (choć i tak pobierana energia jest znikoma). 74AHC138 natomiast, jest dostępny w procesie AHC, który jest znacznie szybszy (wszelkie opóźnienia nie przekraczają 10ns) i łatwiej dostępny. Układ ten również można rozszerzyć do 5-do-32. W naszym przypadku jedynie potrzebne jest 16 linii, ale nic nie stoi na przeszkodzie, by układ rozbudować.