概要设计

示例代码：

1. //项目定义
2. project PROJECT1
3. {
4. //数据帧格式定义 可以被本项目中的所有分系统共用
5. frame @MSG1
6. {
7. //数据帧内部字段定义
8. **int** @SEGMENTA bitcount=16;
9. **int** @SEGMENTB bitcount=8 repeated=4;
10. real @SEGMENTC precision=**double**;
11. }

14. //分系统定义
15. system @SYS1
16. {
17. //分系统属性定义
18. **int** @PROPERTYA bitcount=16;
19. **int** @PROPERTYB bitcount=8 repeated=4;
20. real @PROPERTYC precision=**double**;
22. //通道定义，通道对应：硬件板卡的通道 / 网络连接 / 串口
23. channel @CH1
24. {
25. device = can1;
26. config1 = value1;
27. config2 = value2;
28. }
30. channel @CH2
31. {
32. device = com1;
33. configa = valuea;
34. configb = valueb;
35. }
37. // IO定义，以下定义的内容为：通过通道CH1发送数据帧MSG1
38. send  @MSG1 on @CH1
39. {
40. @SEGMENTA = @PROPERTYA;
41. @SEGMENTB = @PROPERTYB;
42. @SEGMENTC = @PROPERTYC;
43. }
44. }
46. system @SYS2
47. {
48. **int** @PROPERTY1 bitcount=16;
49. **int** @PROPERTY2 bitcount=8 repeated=4;
50. real @PROPERTY3 precision=**double**;
52. channel @CHA
53. {
54. device = can1;
55. config1 = value1;
56. config2 = value2;
57. }
59. // IO定义，以下定义的内容为：在通道CHA上接收数据帧MSG1
60. recv @MSG1 on @CHA
61. {
62. @PROPERTY1 = @SEGMENTA;
63. @PROPERTY2 = @SEGMENTB;
64. @PROPERTY3 = @SEGMENTC;
65. }
66. }
68. }

