Interface Message Language （IML）设计概要

一、语法

message messagename {

int segname2 bitcount=16;

real segname3;

string segname4;

int segname7 enum（0= UNIVERAL 1=WEB 2=IMAGES 3=LOCAL）;

block segname5 type=messagename repeated=segname2;

block segname6 type={

};

block segname8 type = oneof(segname7)

{

UNIVERAL=messagename

LOCAL= {

uint4 segname;

}

WEB=oneof(segxx){

}

};

}