Лабораторная работа № 2

Вариант № 4

Распознавание образов, описываемых гауссовскими случайными векторами с одинаковыми матрицами ковариаций

Цель работы

Синтезировать алгоритмы распознавания образов, описываемых гауссовскими случайными векторами с одинаковыми матрицами ковариаций. Исследовать синтезированные алгоритмы распознавания с точки зрения ожидаемых потерь и ошибок.

Задание

Код программы (внесённые изменения в шаблон кода выделены)

%Файл pr52_rec_gaus_eq. Синтез и анализ алгоритмов распознавания ГСВ с одинаковой

%матрицей ковариации (двумерный вектор признаков)

clear all

close all

%1.Задание исходных данных

n=2; M=3; % размерность признакового пространства и число классов K=1000; % количество статистических испытаний

m = [0 -1; -4 2; -1 2]'; % мат. ожидания

% априорные вероятности классов (доля образов каждого класса в общей выборке)

pw = [0.3, 0.3, 0.3];

np=sum(pw); pw=pw/np;

C = [3 -2; -2 3]; % матрица ковариаций классов
 C = C^-1; % обратная ков. матрица

% 1.1. Визуализация исходной совокупности образов

% Определение числа образов в каждом классе, пропорцианально рw

Ks = fix(pw .* K);

Ks(end) = K - sum(Ks(1 : end - 1));

```
% маркеры классов для визуализации
label = \{'bo', 'r+', 'k*', 'gx'\};
IMS = []; % общая совокупность образов (общая выборка)
figure; hold on; title('Исходные метки образов');
for i=1:М %цикл по классам
  ims = repmat(m(:,i), [1, Ks(i)]) + randncor(n,Ks(i),C); %генерация Ks(i)
образов і-го класса
  if(n == 2)
    plot(ims(1,:), ims(2,:), label{i}, 'MarkerSize', 10, 'LineWidth', 1);
  elseif(n == 3)
    plot3(ims(1, :), ims(2, :), ims(3, :), label{i}, 'MarkerSize', 10, 'LineWidth', 1);
  IMS = [IMS, ims]; %добавление в общую совокупность образов
end
%2. Расчет разделяющих функций и матрицы вероятностей ошибок
распознавания
G=zeros(M,n+1); PIJ=zeros(M); 10 = zeros(M);
for i = 1 : M
  G(i,1:n)=(C *m(:,i))';
                          G(i,n+1)=-0.5*m(:,i)'*C*m(:,i);
  for i=i+1:M
    10 (i,j)=\log(pw(j)/pw(i));
    h=0.5*(m(:,i)-m(:,j))'*C*(m(:,i)-m(:,j)); sD=sqrt(2*h);
    PIJ(i,j)=normcdf(l0\ (i,j),h,sD); PIJ(j,i)=1-normcdf(l0\ (i,j),-h,sD);
  end
  % PIJ - теоретическая матрица ошибок
  PIJ(i,i)=1-sum(PIJ(i,:));%нижняя граница вероятности правильного
распознавания (на главной диагонали)
end
% 2.1. Визуальзация результатов распознавания образов
figure; hold on; title('Результат классификации образов');
for i = 1 : K %цикл по всем образам совокупности
  z = [IMS(:, i); 1]; %значение очердного образа из общей совокупности
  u=G*z+log(pw');%вычисление значения разделяющих функций
  [ui,iai]=max(u);%определение максимума (iai - индекс класса)
  if(n == 2)
    plot(IMS(1, i), IMS(2, i), label{iai}, 'MarkerSize', 10, 'LineWidth', 1);
  elseif(n == 3)
    plot3(IMS(1, i), IMS(2, i), IMS(3, i), label{iai}, 'MarkerSize', 10,
'LineWidth', 1);
  end
end
```

%3. Тестирование алгоритма методом статистических испытаний

```
x=ones(n+1,1); Pc=zeros(M);%экспериментальная матрица вероятностей
ошибок
for k=1:К %цикл по числу испытаний
  for i=1:M %цикл по классам
    [x,px]=randncor(n,1,C);
    x(1:n,1)=m(:,i)+x;%генерация образа i-го класса
    u=G*x+log(pw');%вычисление значения разделяющих функций
    [ui,iai]=max(u);%определение максимума
    Рс (i,iai)=Рс (i,iai)+1; %фиксация результата распознавания
end
Рс =Рс /К; % атрица ошибок, полученная экспериментально
% у нее такая же структура как и в РІЈ, тока вычисляется численно, а не по
% формулам
disp('Teopeтическая матрица вероятностей ошибок');disp(PIJ);
disp('Экспериментальная матрица вероятностей ошибок');disp(Pc);
%4.Визуализация областей принятия решений для двумерного случая
if n==2
  D=1:
   xmin1=-4*sqrt(D)+min(m(1,:)); xmax1=4*sqrt(D)+max(m(1,:));
   xmin2=-4*sqrt(D)+min(m(2,:)); xmax2=4*sqrt(D)+max(m(2,:));
   x1=xmin1:0.05:xmax1; x2=xmin2:0.05:xmax2;
   figure; hold on; grid on;
   axis([xmin1,xmax1,xmin2,xmax2]);%установка границ поля графика по
ОСЯМ
   [X1,X2]=meshgrid(x1,x2); %матрицы значений координат случайного
вектора
   x12=[X1(:),X2(:)];
   for i=1:M
     f2=mvnpdf(x12,m(:,i)',C); %массив значений плотности распределения
     f3=reshape(f2,length(x2),length(x1));%матрица значений плотности
распределения
     [Ch,h]=contour(x_1,x_2,f_3,[0.01,0.5*max(f_3(:))], 'Color','b','LineWidth',0.75);
clabel(Ch,h);
     for j=i+1:М %изображение разделяющих границ
       wij=C *(m(:,i)-m(:,j)); wij0=-0.5*(m(:,i)+m(:,j))'*C *(m(:,i)-m(:,j));
       f4=wij'*x12'+wij0; f5=reshape(f4,length(x2),length(x1));
       [Ch_,h_]=contour(x1,x2,f5,[l0_(i,j)+0.0001],'Color','k','LineWidth',1.25);
     end
   end
  set(gca,'FontSize',13);
```

```
title('Области локализации классов и разделяющие границы', 'FontName', 'Courier'); xlabel('x1', 'FontName', 'Courier'); ylabel('x2', 'FontName', 'Courier'); strv1=' pw='; strv2=num2str(pw, '% G'); text(xmin1+1, xmax2-1, [strv1, strv2], 'HorizontalAlignment', 'left', 'BackgroundColor',... [.8 .8 .8], 'FontSize', 12); legend('wi', 'gij(x)=0'); hold off; end
```

Результаты выполнения задания

В результате работы программы были выведены вот такие графики:

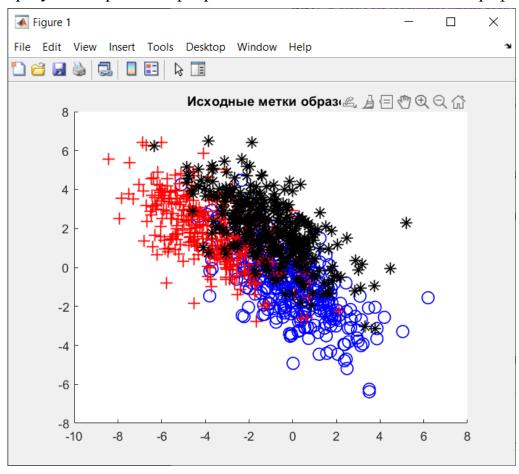


Рисунок 1 – Исходные метки образов

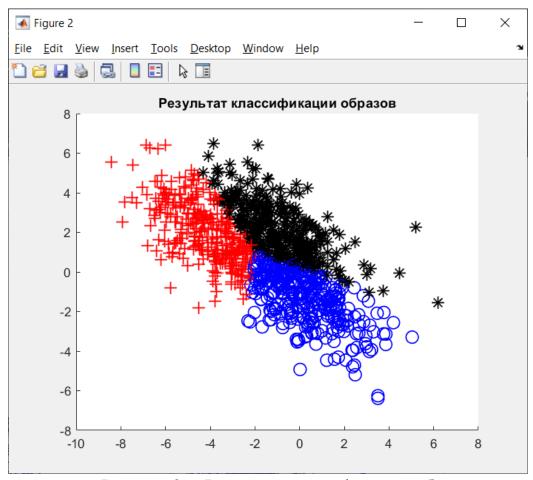


Рисунок 2 — Результат классификации образов

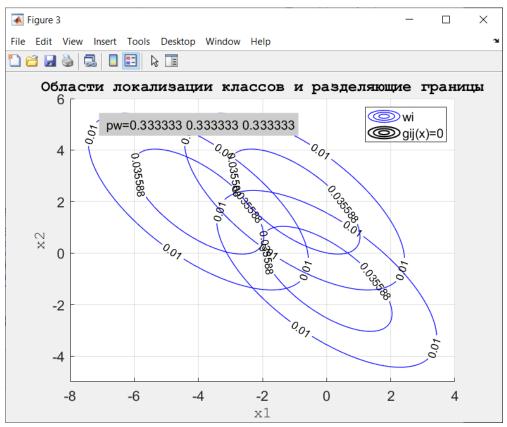


Рисунок 3 — Области локализации классов и разделяющие границы

```
Command Window
  >> lab2 example
  Теоретическая матрица вероятностей ошибок
      0.7060 0.1226
                        0.1714
      0.1226
              0.7547
                        0.1226
      0.1714 0.1226 0.7060
  Экспериментальная матрица вероятностей ошибок
      0.7550
             0.1020
                       0.1430
      0.0960
               0.8080
                        0.0960
      0.1410
               0.0970
                        0.7620
fx >>
```

Рисунок 4 — Матрицы вероятностей ошибок (теоретическая и экспериментальная)

Дополнительные задания

а и b) Заменим pw = [0.3, 0.3, 0.3]; на pw = [0.4, 0.4, 0.2];

В результате увеличения априорных вероятностей рw, вероятность правильного распознавания увеличивается. Это видно на главной диагонали теоретической матрицы, т.к. значения на ней уменьшились.

```
>> lab2 example
  Теоретическая матрица вероятностей ошибок
     0.6347 0.1939 0.1714
     0.0721 0.8052 0.1226
             0.1226
                      0.7060
     0.1714
  Экспериментальная матрица вероятностей ошибок
     0.8090
             0.1110 0.0800
     0.1080
            0.8430
                      0.0490
     0.2290
             0.1350 0.6360
fx >>
```

Рисунок 5 — Матрицы вероятностей при pw = [0.4, 0.4, 0.2]

Увеличение априорных вероятностей также может привести к увеличению суммарной ошибки распознавания, поскольку классы с более высокой априорной вероятностью будут иметь больше веса в тестировании.

с) Чтобы увеличить ошибку первого рода и уменьшить ошибку второго рода, нужно сделать классы менее различимыми. Можно это сделать, например, увеличив разброс внутри классов. Для этого заменим в коде матрицу ковариаций классов с C = [3 - 2; -2 3]; на C = [5 - 3; -3 5];

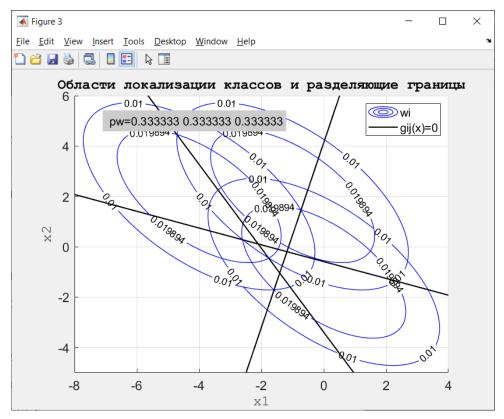


Рисунок 6 - Области классов при <math>C = [5 -3; -3 5];

Области классов перекрываются больше, что означает, что точки из разных классов стали ближе друг к другу.

Рисунок 7 — Теоретическая матрица вероятностей ошибок при C = [5 - 3; -3 5];

Выводы

1) Элементы главной диагонали матрицы ошибок характеризуют вероятность правильного распознавания объектов каждого класса. Каждый

- элемент (i, i) на главной диагонали показывает вероятность того, что объект класса і будет правильно распознан.
- 2) Элементы побочных диагоналей матрицы ошибок характеризуют вероятности ошибок классификации. Например, элемент (i, j) показывает вероятность ошибочной классификации объектов класса ј как объектов класса i.
- 3) Формы кластеров объектов в пространстве используемых признаков определяются матрицей ковариаций. Если ковариации между признаками большие, кластеры будут вытянутыми и вытянутыми вдоль осей. Если ковариации малы, кластеры будут более круглыми и компактными. Таким образом, матрица ковариаций влияет на форму и ориентацию кластеров в пространстве признаков.