世界观：末日人类

疾病（病毒？）毁灭？科技毁灭？外因毁灭？

聚居模式：散点少量聚居，隐居 → 订单接受、交易方式上的能力树（线人、广播、定点投递等？）

高科技A进入到低科技B（直立史莱姆族）进行

工厂主：邪恶老板

-------------------------------------------------------------------------------

生产内容：杂兵

星际雇佣兵工厂（专门制造失败产品）

十恶不赦的大坏蛋，来此下订单生产雇佣兵/装备，用以围剿各路英雄，玩家需要制造出满足坏蛋需求的各种杂兵，但同时不能让坏蛋真正打败各种英雄，所以要在生产机器中加入不易被发现的设计缺陷。

玩家：多年前是拯救世界的英雄，直到膝盖中了一箭，退居二线，用多年积累的经验，为邪恶力量提供看似nb实际有必败弱点的杂兵，忍受世界的唾弃，默默为宇宙和平贡献力量。

工厂通过邪恶声望吸引订单，产品满足order要求可增长声望，雇佣兵获胜可大幅增加声望，声望越高，可吸引等级更高订单，最高等级为订制军官（boss）级别雇佣兵/兵器

订单类型：

如何分正义一方与邪恶一方？侵略？扩张？屠杀？ 总之就是邪恶一方（可以去找七宗罪背锅）

战争起因：传教迫害、资源争夺、

“英雄养成”？？赢得战争造成对方相应属性成长，最终输掉战争

只是制造NPC？ --无立场问题

没人知道这颗小小的陨石上有些什么

但它带来的灾厄在人们心中蔓延开来——陨石周围的人不断的消失，且范围越来越大

在我看到这条新闻的同时，四周的人突然间不见了，很安静

轮到我的一瞬间，甚至有一丝的兴奋

再醒来时，

……

空间站中，主角在做科研工作，突然宇宙深处一道光波将空间站打了粉碎。

这时一个救生船通过虫洞跳过来又跳走，你被救了下来。

睁开眼，一个不是很老的老人，自称是你的太太太爷爷(grand-grand-grand-grandfather)，找遍了整个宇宙只找到了你一个后代。

老人说他寿命将至，毕生心血是一个npc工厂(none-player-character factory)，但现在宇宙战争频发，希望你能够用这个工厂为宇宙带来和平，然后就死了。

于是你将工厂改装成为生产机器雇佣兵的工厂，生产了第一批士兵，但是竟被大肆挑起战争的黑暗势力看中，要求工厂为他们服务。

于是你被迫开始根据boss的要求进行士兵的生产。

随着完成的生产数量增多和boss因你制造的士兵获胜的次数增多，工厂声望提升，受到信任的工厂收到更多黑暗势力的订单和更高级别的士兵制造。

在通过秘密研究部门和战争情报部门的信息中，你掌握了boss都不知道的正义一方的战力细节。

最终制造出了看似无敌但对于正义一方有致命弱点的雇佣兵，使黑暗势力大败，正义一方取得战争胜利。