

Proyecto Cliente Servidor

1- Una vez tengamos nuestro servidor iniciado, y el cliente iniciado, en nuestro cliente nos aparecerán dos opciones, 1-registrar y 2-salir

```
1-Registrarse.  
2-Salir.  
1  
Registrarse.  
Dni: 123456789000  
Dni no válido, introduce un Dni correcto por favor.  
Dni: 12345678A  
Nombre: Alex  
Apellido: Ruiz  
Edad: 29  
Contraseña: Alasdadsa987|
```

1-En la opción de registrar nos podemos registrar, al introducir nuestros datos el servidor los irá validando con expresiones regulares, si no cumple con ciertas reglas tendrás que volver a introducir el dato.
2-Terminamos la conexión con el servidor.

2-Una vez nos registramos nos aparecerá en la consola las normas del juego enviadas por el servidor, al llegar las normas al cliente este verifica si es del servidor correcto y no otro que intenta robar información en este caso se cierra la conexión con el servidor.

```
Reglas del juego del servidor validadas por el Jugador:  
1-Al empezar el juego se te mandan una pregunta con 2 o mas posibles respuestas, tienes que elegir una correcta mediante el número de la respuesta.  
2-Cada pregunta solo se puede responder una vez por partida.  
3-Si la respuestas es correcta se te añadirán 10 puntos a tus puntos totales y si es incorrecta se te quitarán 5 puntos.  
4-En cualquier momento puedes dejar de jugar escribiendo end como respuesta.  
5-Al final del juego se te mostrará los puntos conseguidos.  
  
1-Ponga si para poder aceptar las reglas y continuar con el juego, ponga cualquier otra cosa para salir.  
Respuesta: |
```

-Una vez validada esta información nuestro jugador puede decidir aceptar las normas

introduciendo 'si' o si de lo contrario no quiere aceptar las normas con poner cualquier otra cosa funciona.

-Si aceptamos las normas empezara el juego.

-Si no las aceptamos se cierra la conexión con el servidor.

3-Una vez aceptadas las normas, nos aparecerá la primera pregunta con sus diferentes respuestas la cual nos la manda el servidor.

```
1-Hay 5 estuches en la mesa. Cada uno contiene como mínimo 10 lápices y como máximo 14. ¿Cuál de estos podría ser el total de lápices?  
1- 45.  
2- 75.  
3- 65.  
4- 35.  
  
Respuesta: 1|
```

-El jugador debe elegir una opción, introduciendo el número de la respuestas, cualquier otra cosa que se introduzca que no sea el número de la respuesta la pregunta contará como fallada.

-El jugador en cualquier momento puede dejar de jugar poniendo 'end' en como respuestas, en este caso el juego terminará y mostrará los puntos conseguidos.

```
3-  $4 \times 4 - 4 + 4 \times 4 = ? \dots?$   
1- 64.  
2- -4.  
3- 28.  
4- -16.
```

```
Respuesta: end  
Juego terminado  
Dni Jugador: 12345678A  
Puntos: 5
```