
Niedliche Pixel

Siedler von Catan

Gruppe



Adam Mahmoud



Korbinian Staudacher



Amina Dacikj



Matthias Moosburger

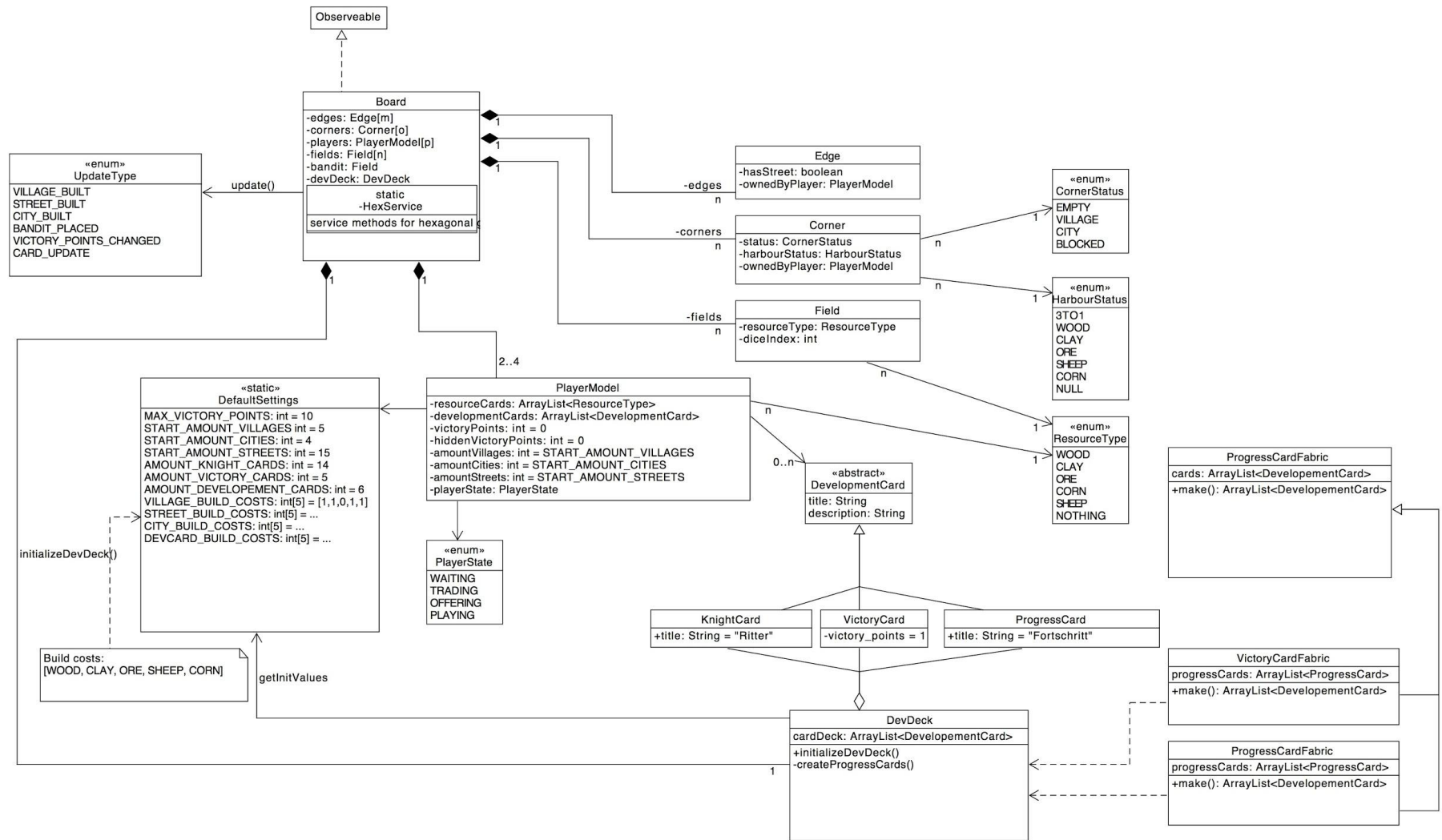


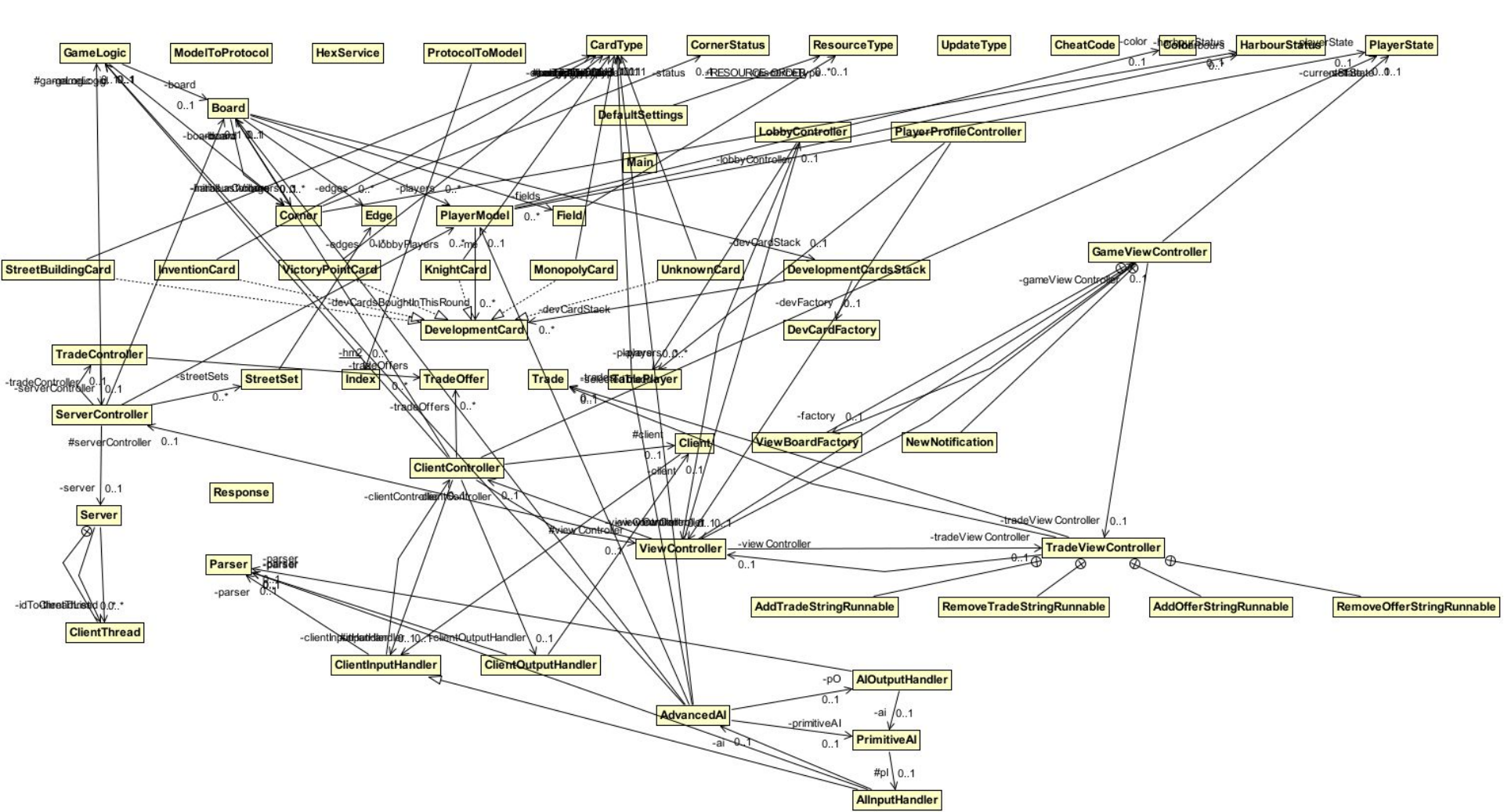
Julian Reff



Roxanna Shaikh

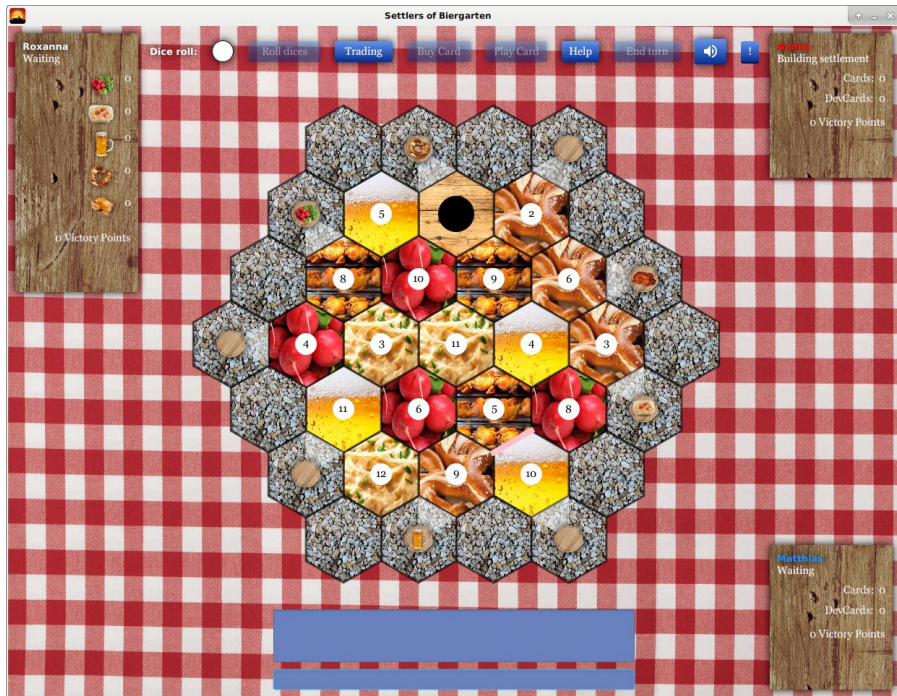
Das Spiel





Features

- Normales und Biergarten Theme
 - Sounds
 - Hilfe und Taktik-Hinweise im Spiel
 - Gute KI
 - Cheats
 - Full Screen
 - Thread basierter all-in-one-Launcher
-

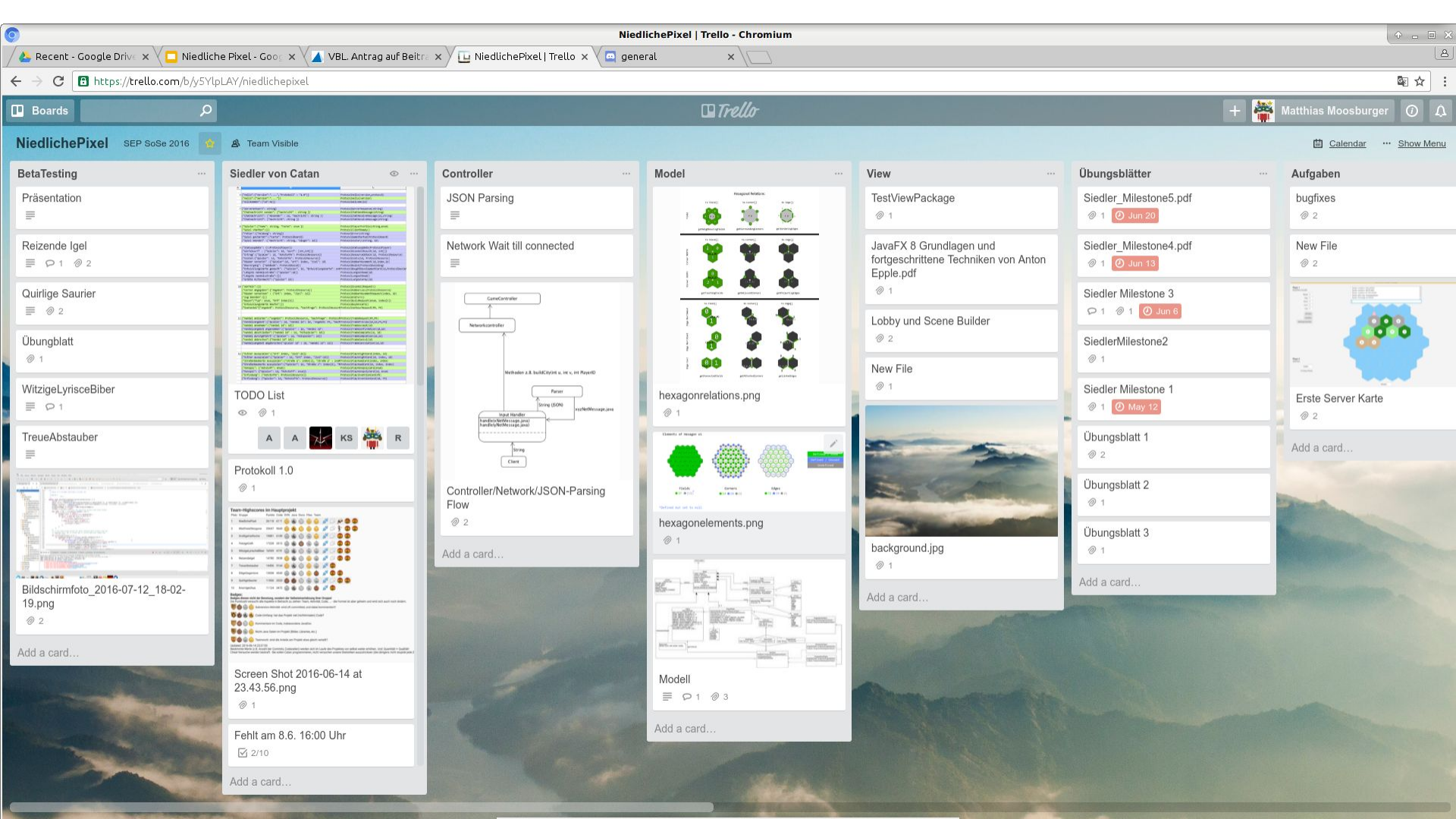


Cheats

```
@SerializedName("ROLLTWO") DICEROLL_2("ROLLTWO"),  
  
@SerializedName("ROLLTHREE") DICEROLL_3("ROLLTHREE"),  
  
@SerializedName("ROLLFOUR") DICEROLL_4("ROLLFOUR"),  
  
@SerializedName("ROLLFIVE") DICEROLL_5("ROLLFIVE"),  
  
@SerializedName("ROLLSIX") DICEROLL_6("ROLLSIX"),  
  
@SerializedName("ROLLSEVEN") DICEROLL_7("ROLLSEVEN"),  
  
@SerializedName("ROLLEIGHT") DICEROLL_8("ROLLEIGHT"),  
  
@SerializedName("ROLLNINE") DICEROLL_9("ROLLNINE"),  
  
@SerializedName("ROLLTEN") DICEROLL_10("ROLLTEN"),  
  
@SerializedName("ROLLELEVEN") DICEROLL_11("ROLLELEVEN"),  
  
@SerializedName("ROLLTWELVE") DICEROLL_12("ROLLTWELVE"),  
  
@SerializedName("SOUNDTRACKONE") SOUNDTRACK_ONE("SOUNDTRACKONE"),  
  
@SerializedName("SOUNDTRACKTWO") SOUNDTRACK_TWO("SOUNDTRACKTWO");
```


—

Work-flow



TODO Wochenende

general

TODO Wochenende

in list [Siedler von Catan](#)

Members

A

A

KS

R

+

Description

Edit

12 Uhr Freitag Oettingenstraße

13 Uhr Eduard

✓ Checklist

Hide completed items

Delete...

100%

✓ ModelToProtocol

✓ überflüssige Methoden in Input/OutputHandler entfernen (vorsicht!)

✓ ProtocolToModel

✓ SpaghettiCode in HandlerKlassen entfernen

✓ handle Methoden in allen Input/OutputHandler machen

✓ GUI soll "wesentliche" Nutzeraktionen machen können

✓ sortCode → move fxml e.g.

✓ Server response to all Player aktions (Protokoll 6.1)

✓ FlowController.setPlayerState fixen

✓ NameDialogFXML

✓ wenn ein nutzer sich verbindet und dann weggeht und dann kommt ein anderer (korbinian)

Add an item...

Add Comment

Write a comment...

@

@

😊

📎

Send

Activity

Add

Members

Labels

Checklist

Due Date

Attachment

Actions

→ Move

📎 Copy

👁 Subscribe ✓

👍 Vote

🗳 Archive

[Share and more...](#)

1 ONLINE

N

SN

+

APPS

HERUNTERLADEN

NiedlichePixel

TEXT-KANÄLE

+

general

termine

fragen

help

SPRACH-KANÄLE

+

General

Bugfix1

Bugfix2

AKF

klausur

matthiasm...

#4451

general

08:15 matthiasmoos

hm... immer wenn neue Klassen hinzukommen.

matthiasmoos

oder imports.

matthiasmoos

irgendwas macht das SVN da falsch

matthiasmoos

naja, ich versuche nachher das zusammenzuführen

matthiasmoos

ich glaube aber der Fehler liegt am SVN, bei Eclipse oder IntelliJ

matthiasmoos

weil mehr als Update und Commit können wir nicht machen und trotzdem passiert sowas einfach so

10:49 korbinian.aroundtheworld

ich könnte mir vorstellen das svn nicht mehr mit der Größe vom Projekt klarkommt; ich hatte das ja vor einer Woche auch schon mal

11:36 korbinian.aroundtheworld

könnte man vielleicht bei einem reinkommenden handelsangebot, den Trading Button blinken lassen oder so etwas, sonst merkt man ja gar nicht, dass jemand handeln möchte

korbinian.aroundtheworld

und die handelsangebote werden immer noch nicht gelöscht nachdem sie ausgeführt worden sind?

korbinian.aroundtheworld

oder liegt das am server?

korbinian.aroundtheworld

ich hab gerade eine halbe stunde lang das spiel getestet und auf einmal akzeptiert der Server keine Eingaben mehr von einem Client. Die Verbindung besteht nach wie vor, da z.B. neu abgeschickte Chatnachrichten von anderen Clients bei diesem Client angezeigt werden, von ihm selbst wird aber keine Nachricht mehr im Server akzeptiert; sehr seltsam. Das Logging von diesem Client sieht so aus:

korbinian.aroundtheworld

[INFO] 11:49:10.350 Client::79: runClient - Received from Server: {"Statusupdate":{"Spieler":{"id":2,"Farbe":"Weiß","Name":"whitestar","Status":"Räuber versetzen","Siegpunkte":4,"Rohstoffe":{"Holz":1,"Lehm":1,"Getreide":1,"Erz":1},"Rittermacht":1,"Entwicklungskarten":{"Ritter":2,"Straßenbau":0,"Monopol":0,"Erfindung":1,"Siegpunkt":0},"Größte Rittermacht":false,"Größte Handelsstraße":true}}}

null

[DEBUG] 11:49:22.470 Client::92: write - Client sends to Server: {"Räuber versetzen":{"Ort":{"x":0,"y":-1},"Ziel":0}}

null

[DEBUG] 11:49:33.022 Client::92: write - Client sends to Server: {"Räuber versetzen":{"Ort":{"x":0,"y":-1},"Ziel":0}}

null

[DEBUG] 11:49:54.329 Client::92: write - Client sends to Server: {"Räuber versetzen":{"Ort":{"x":1,"y":2}}

null

[DEBUG] 11:50:03.744 Client::92: write - Client sends to Server: {"Räuber versetzen":{"Ort":{"x":0,"y":2},"Ziel":0}}

null

[DEBUG] 11:51:37.849 Client::92: write - Client sends to Server: {"Räuber versetzen":{"Ort":{"x":0,"y":2},"Ziel":0}}

null

korbinian.aroundtheworld

weiß jemand woher diese nulls kommen könnten?

12:05 korbinian.aroundtheworld

ich habe auch was im client geändert, da er auch versucht hat wenn eine Entwicklungskarte von einem anderen Spieler reinkam sie bei sich abziehen, vielleicht kann da noch mal einer von euch drüber schauen, ob ich da niemandm was kaputt gemacht habe (ClientInputHandler Z.519 , 39,...)

12:08 Adam

on it

Adam

mh

Adam

hast recht

Adam

aber das ist die falsche id

Adam

getownplayerid ist immer 0

Adam

obwohl ne

Adam

wir hatten schon richtig

You're viewing older messages

JUMP TO PRESENT

Schreibe in general...

ADMINISTRATOR—1

matthiasmoos

ONLINE—1

korbinian.aroundth...

OFFLINE—4

Adam

amina

Andir

rshaikh

1 ONLINE

N

SN

+

APPS
HERUNTERLADEN

NiedlichePixel

☰

TEXT-KANÄLE

+

general

termine

fragen

help

SPRACH-KANÄLE

+

▼ General

▼ Bugfix1

▼ Bugfix2

▼ AKF

▼ klausur

#termine

12:46 Adam discord 4

Adam uhr

17:32 Adam morgen um 12/13 uhr treffen

21:14 matthiasmoos in Sibirien

20. Juni 2016

23:00 matthiasmoos Morgen, Dienstag um 12 Discord

24. Juni 2016

23:53 Adam morgen um 12 disc wieder

29. Juni 2016

14:35 Adam 12 uhr donnerstag (30.06.2016) oettingenstr

17:43 matthiasmoos 👍

4. Juli 2016

00:12 Adam 14-16 uhr montag (04.07.2016) oettingenstr

6. Juli 2016

23:05 Adam 10-15 uhr donnerstag (07.07.2016) oettingenstr

7. Juli 2016

00:53 Andir schaff frühestens 12, eventuell auch erst später

00:54 Adam 🙌

00:54 Andir g8