

끊임없이 질문하고, 소통을 언제나 즐겨워하며, 디자인에 민감한 개발자 이소림

주소 : 서울특별시 광진구
이메일: newsolim5616@gmail.com
휴대폰: 010-5616-1581
깃헙: <https://github.com/solimlee>
포트폴리오: <https://solim-portfolio.vercel.app>

보유기술

React, Next.js를 사용하여 frontend 웹 개발을 진행합니다.
초반에는 React 라이브러리로 웹 개발을 즐겨하였으나 최근에는 검색 엔진 최적화가 가능한 Next.js 프레임워크를 접하고 서버 사이드 렌더링 기능을 활용하여 개발하고 있습니다.
기본적인 Node.js 지식이 있으며 AWS의 RDS와 EC2를 활용한 클라우드 서버 구축이 가능합니다. 현재 styled component 라이브러리를 활용한 컴포넌트 기반의 개발 방식을 활용하고 있습니다.
Gitflow를 개발 상황에 따라서 다른 브랜치를 생성하고 병합하여, 병렬적이고 능률적인 개발이 가능합니다.



경력 요약



자기소개

안녕하세요 2년차 프론트엔드 개발자 이소림입니다.
대학전공수업 중 건축설계 프로그램 Autocad를 통해서 3D모델링을 한 후에 조건을 부여하여 결과를 도출하는 과정을 통해 컴퓨터 연산을 통한 결과물을 낼 수 있었고 프로그래밍에 대한 흥미를 느끼게 되었습니다.
졸업 후 진로에 대한 고민을 하던 중에 내가 관심 있는 일을 할때 가장 좋은 결과를 낼 수 있다고 생각하였습니다.
제가 관심 있게 사용하던 서비스들을 직접 만들면 어떨까? 라는 물음으로 시작한 프로그래밍을 지금까지 이어오고 있습니다.

개발자라는 직업을 선택하게 된 이유

제가 태어난 시대에서 세상을 조금 더 쾌적하게 바꾼 것들은 서비스였습니다.
의술은 사람을 살리고 교육은 사람들을 가르치지만 엔지니어링 특히 프로그래밍은 세상을 바꾼다는 조금은 허황되지만 큰 꿈을 가질 수 있는 것 같습니다.
서비스를 만들기 위해선 mvp 모델을 빠르게 개발해야하고 견고한 아키텍처로 서비스를 가꿉니다.
그러기 위해서는 요소마다 프로그래밍이 필요하다는 것을 깨달았습니다. 때문에 저는 기술로 사람들의 삶을 개선시키기 위해 프로그래밍을 시작하였고 앞으로도 그 꿈을 계속 이어가려고 합니다.

어떤 개발자가 되고 싶은가요?

저는 조직내에서 커뮤니케이션의 허브 역할을 하는 개발자가 되고 싶습니다.
프론트엔드 개발자의 덕목중에 하나는 "소통"이라고 생각합니다.
UX, UI, 백엔드 개발자의 각기 다른 이해를 중간에서 해소해주는 역할을 해야한다고 생각합니다.
저는 프로젝트를 진행하며 다양한 직무의 팀원들과 적극적으로 협업하며 이러한 허브 역할을 잘 수행하였습니다.
또한 동료들과의 정보 공유와 기술적 토론을 좋아하며 새롭게 얻은 지식을 남에게 전달하는 것에 흥미를 느낍니다.
앞으로 프론트엔드 개발자로 성장함에 있어서 저의 강점인 소통, 꼼꼼함을 발전시켜 성장하려합니다.

경력및프로젝트

재직 중 개발에 참여한 프로젝트와 담당 업무를 소개해드리겠습니다.

투어비스 여행 플랫폼 웹사이트

- * (주)타이드스퀘어 투어비스
- * 2022.03 ~ 2022.07
- * <https://www.tourvis.com/m/main>
- 모바일 웹 뷰를 기준으로 메인 랜딩페이지, 상세 플레이스, 투어 액티비티, 프로모션 페이지 프론트 개발
- 검색페이지 구현 및 localStorage를 활용한 최근검색어 기능 개발
- 실제 운영중인 서비스를 고려하여 중복 컴포넌트 제거에 주력 및 코드 재사용성을 고려한 컴포넌트 모듈화 작업

React, Typescript, Redux, Recoil, React-Query, styled-component를 이용해 개발하였습니다.

입사 후 처음으로 frontend 개발자로 협업하게된 프로젝트입니다.

UI/UX 개선 및 기존 메인 페이지와 상품별 상세 페이지, 검색 페이지의 개발 업무를 담당하였습니다.

styled-component 라이브러리를 활용하여 여러 페이지에서 공통적으로 사용되는 컴포넌트를 타입별로 모듈화하여 재사용성이 높고 컴포넌트 적용 시간이 낮은 코드로 개선하였습니다.

해당 프로젝트를 통해 리액트에서 서버로부터 데이터를 받아오는 과정과 서버 상태 관리 방법(react-query), 상태 관리(recoil)를 이용해서 검색 필터 기능을 구현하는 방법 등 리액트의 전반적인 흐름을 배울 수 있었습니다.

에임 프로젝트 홈페이지

- * (주)에임 프로젝트
- * 2022.11 ~ 2023.02
- * <https://www.aaim-project.com>
- wordpress를 사용하여 내부 약관 정보 수정 및 팝업 데이터 연동 작업
- firebase를 사용하여 홈페이지 내부 관리자 페이지 제작 및 입점문의 페이지 개발
- 랜딩페이지 스크롤 이벤트 구현 및 프론트 개발
- 뷰 포트별 반응형 웹, 레이아웃(Header,Footer) 개발 및 디자인 일관성을 위한 공통 컴포넌트 제작
- 기존 레거시 코드 삭제 후 코드 리팩토링 작업
- 검색페이지 프론트 개발 및 질문 검색 기능 구현

React, Typescript, Redux, React-Query, firebase, wordpress, styled-component를 이용해 개발하였습니다.

기존 에임 프로젝트사의 홈페이지를 리팩터링 및 개발하였습니다. 리드 개발자로 프로젝트를 리드하였고 전체적인 기획, 리서치 및 클라이언트사와의 의사소통에 참여하며 협업하였습니다. 클라이언트사와 지속적으로 미팅을 하며 새로운 기능을 수정 및 추가하였고 해당 프로젝트를 통해 협업 프로세스를 경험하며 협업과 관련된 지속적인 대화의 중요성을 깨닫게 되었습니다.

리덕스 스토어의 useSelector Hook을 사용하여 스토어의 상태값이 바뀐 경우에만 컴포넌트를 렌더링하는 방식으로 반응형 레이아웃을 구현하였습니다. 저비용으로 백엔드 개발자없이 기획팀에서 데이터값을 변경할 수 있게 관리자 페이지를 생성해달라는 클라이언트사의 요청에 따라서 firebase로 입점문의에 대한 데이터값을 전달받을 수 있게 하였고 wordpress를 사용하여 내부 약관 정보 및 팝업 이미지 데이터를 전달할 수 있도록 구현하였습니다. 또한 클라이언트사에서 데이터값을 수정하거나 확인할 수 있도록 notion으로 운영 메뉴얼을 제작하여 제공하였습니다.

기존 클래스형 코드를 최신 함수형 코드로 개선하였고 css 파일로 작성되어 있던 코드를 컴포넌트 모듈화하여 프론트엔드 개발자끼리 공통적으로 사용할 수 있게 개선하였습니다.

제이림 인플루언서 커머스 플랫폼

- * (주)제이림
- * 2022.08 ~ 2022.11
- user-web
- AWS Amplify를 활용하여 프로젝트 배포
- 메인 랜딩페이지, 상품 상세 페이지 프론트 개발 및 데이터 연동
- 상품 상세 페이지에서 구매페이지까지 플로우 연결

- seller-web
- AWS Amplify를 활용하여 프로젝트 배포
- 비밀번호 찾기 및 회원가입 페이지 개발
- react-recoil로 셀러정보를 전역 상태로 받아와 셀러 심사신청 페이지 개발
- 마이페이지(셀러) 정보 수정 페이지 개발

AWS(Amplify, S3), React, Typescript, Redux, Recoil, React-Query, styled-component를 이용해 개발하였습니다.

인플루언서 소셜 커머스 플랫폼의 유저 웹 페이지, 셀러 웹 페이지를 배포 및 개발하였습니다.

AWS Amplify로 프로젝트를 배포하여 프론트엔드 CI/CD 환경을 구축하였고 셀러웹에서 백엔드와 통신하여 회원가입 및 비밀번호 찾기, 로그인 기능 등을 구현하였습니다. 로그인 후 셀러의 심사 신청이 필요한 경우에 프로필 사진은 AWS S3를 사용해 bucket안에 이미지를 저장하는 방식으로 구현하였고 나머지 텍스트 정보는 Recoil을 사용해서 신청 페이지 구간을 이동하는 동안 정보가 유지될 수 있도록 구조를 작성하였습니다, styled-component에서 props로 받아온 상태를 기반으로 스타일 속성을 변경시키거나 반응형 컴포넌트에 적용하였습니다.

참여 프로젝트

코드스테이츠 부트캠프 중에 진행하게된 팀 프로젝트에 대해서 소개해드리겠습니다.

withpuppy_강아지산책메이트 프로젝트

- * 2021.11.23 ~ 2021..12.21
- * <https://github.com/codestates/withpuppy>
- * 배포링크: <https://dmu8og75yrjcf.cloudfront.net/>
- 프로젝트 아이디어 제안 및 구성
- UI Design
- 반응형 웹페이지 구축
- 랜딩페이지 레이아웃 및 미디어쿼리, 애니메이션 적용
- 댓글 컴포넌트 클릭 시 실행되는 모달창 스타일링 구현
- 댓글창 내부 구현
- 댓글 유저정보 불러오기 및 props를 이용한 모달창 띄우기
- github로 이슈관리 및 DB schema 작성

현재 강아지를 키우고 있는 입장에서 원하는 디자인과 지도 위치기반 중심을 바탕으로한 기능들을 평소에 생각하고 있어서 아이디어 기획 시간에 강아지 산책메이트라는 의견을 내어봤고 감사하게도 팀원분들이 좋게 평가해주셔서 그대로 진행하게 되었습니다 SR기획에서 Figma를 사용하여 전체적인 레이아웃 디자인과 기능 리스트를 디자인하였습니다.

이전 프로젝트를 진행하였을때 아쉬움이 있던 css문제는 styled-component라이브러리를 사용하여 컴포넌트기반 스타일링으로 더 편리하게 진행하였습니다. styled-component에서 함수를 제작하여 반응형 미디어쿼리에 대한 대응을 진행했고 모든 페이지를 제작해 데스크탑, 테블릿, 핸드폰 등 모든 유저환경을 대응하는 반응형 웹을 구축할 수 있었습니다.

JWT 토큰 기반의 인증을 사용하였고, 토큰은 redux를 통해 전역상태관리를 진행했습니다. 전역상태관리 라이브러리를 사용하는 것에는 논의가 있었지만, 대중적으로 사용하는 redux를 도입하기로 의견을 모았습니다. 기본 회원가입 기능 이외에 kakao, google Oauth로그인을 구현하였습니다.

aws ec2에 배포 후 현재는 홈페이지 미운영중입니다 .코드파이프라인 구축으로 배포하였습니다.

프론트엔드 담당으로써 전체적인 레이아웃을 제작하고, 페이지 제작을 주도하였던 프로젝트입니다.

현재 빠르게 변화하는 프론트엔드 생태계에서 SWR, Next.js등 원하는 기술들을 도입해보지 못한 것에는 아쉬움이 남지만, 라이브러리가 전부는 아니라고 생각합니다. 제가 가장 성장했던 프로젝트였고, 앞으로의 공부, 또 현업에서의 발전이 욕심이 나는 프로젝트였습니다.