

Instrukcije za završni projekat

Tema je proizvoljna dokle god ispunjava dole navedene uslove. Primeri tema su:

- Prodavnica računarske opreme
- Prodavnica sportske opreme
- Prodaja karata za pozorište ili sportke događaje
- Biblioteka...

Potrebno je kreirati troslojnu web aplikaciju na koju možete da se logujete sa minimum dve različite uloge (npr. Administrator i korisnik).

Napraviti panale za registraciju korisnika.

Administrator može da dodaje nove proizvode, da im dodeljuje opis, cenu, kategoriju,...

Administrator može da menja već unete proizvode.

Administrator može da briše postojeće proizvode.

Korisnik može da vidi sve postojeće proizvode i da ih poruči. Može da poruči više komada i više različitih proizvoda. Kada završi izbor za kupovinu ide na stranicu korpa gde se prikazuju svi proizvodi koje je naručio sa pojedinačnom cenom i na kraju sa ukupnom cenom za plaćanje. Poželjno je da postoji i neki dinamički sadržaj npr. vreme kupovine.

Dizajn nije presudan ali ulazi u ukupno bodovanje projekta.

Dozvoljeno je korišćenje bootstrap-a ali nije i neophodno.