**Техническое задание**

**Проект “TimeLoop”**

*created by*

*Kuba Andrey*

*Drugov Ivan*

TimeLoop - интересная аркадная игра, которая увлечет не только малышей, но и взрослых людей, желающих с удовольствием скоротать время. Цель игры - преодалеть как можно большее расстояние, забраться на максимальную высоту. Представьте, что вы попали на планету, где гравитация ничтожно мала, а также с помощью специального таймера вы можете останавливать время. Да-да, вы не ослышались - останавливать время! Когда вы нажимаете кнопку на часах, для вас время останавливается, но оно начинает идти для окружающей действительности. Повторное нажатие кардинально меняет ситуацию с точностью наоборот - вы двигаетесь, для вас время идет, а все окружающее замерло. Но вот незадача - вы умеете только прыгать вертикально вверх, движения вбок недоступны. Чем выше вам удастся забраться, тем круче. Удачи!

Цель проекта - создание многооконного приложения-игры на основе PyGame. Однако, наша команда подошла к вопросу с креативной стороны, мы не стали брать всем уже известные игры, а попытались придумать собственную оригинальную механику.

**Структура игры:**

1. Окно регистрации/входа в аккаунт

- Возможность регистрации пользователя по имени и заданному паролю  
- Вход в игру по данным пользователя

1. Главное стартовое окно игры

- Возможность начать игру  
- Возможность посмотреть рекорд  
- Управление настройками игры (регулировка звука, сложности)

1. Окно игры

- Происходит сам процесс игры  
- Возможность поставить игру на паузу  
- Возможность выйти из игры

**Управление персонажем:**

* Передвижение происходит с помощью стрелок на клавиатуре или клавишами WASD
* Остановка/возобновление времени происходит на пробел клавиатуры

**Требования к графическому дизайну:**

* В приложение используются светлые тона, всё выполнено в однотонном стиле.
* Не рекомендуются использовать темные тона, резкие картинки, слишком яркие изображения
* Предложенные цвета:

**цвет 1цвет 2цвет 3**

**Лингвистические требования к игре:**

Приложение создано для русскоязычных пользователей и не имеет английской версии.

**Идеи модификации проекта:**

* Добавление различных видов плит
* Добавление других режимов
* Добавление мобов на карте