

1. Uživatelské rozhraní a navigace:

- Rozhraní se skládá z dvou hlavních pohledů: seznamu chatů a samotného chatovacího okna. V seznamu chatů lze vidět, jaké iphony ochotné komunikovat jsou v okolí

2. Chatovací okno:

- Vnitřek chatu je designován pomocí `ScrollView` a `VStack`. `ScrollView` umožňuje plynulé posouvání a `VStack` drží strukturu zpráv v pravidelných rozestupech.
- Každá zpráva je identifikována unikátním ID, což umožňuje dynamické posouvání k nejnovějším zprávám pomocí `ScrollViewReader`.

3. Odesílání zpráv:

- Pro psaní nových zpráv slouží `TextField`, který je vizuálně upravený pomocí vlastního stylu `TextField` pro lepší estetický dojem. Uživatelé mohou psát zprávy s flexibilním rozvržením díky `axis: .vertical`.
- Vedle pole pro psaní zpráv je umístěno tlačítko s ikonou šipky nahoru, které slouží k odeslání zprávy. Tlačítko je aktivní jen když pole pro zprávu není prázdné.

4. Animace a dynamické chování:

- Změny v poli pro psaní zpráv i samotné odesílání jsou doprovázeny pružnou animací z knihovny `SwiftUI`, která přidává aplikaci živost a interaktivitu.

5. Logika a správa chatů:

- `ChatManager` je jádro aplikace, které spravuje všechny konverzace a zprávy. Je integrován do prostředí, aby byl přístupný ze všech částí uživatelského rozhraní. (výstup z herní mechaniky)

6. Zpracování výjimek a chyb:

- V případě výjimky nebo chyby v procesu posouvání nebo odesílání zpráv jsou do konzole vypsány chybové hlášky.

7. Stylování a vzhled:

- Textová pole mají poloprůhledné šedé pozadí, zatímco odesílací tlačítko je zvýrazněné modrou barvou, což zaručuje dobrou viditelnost a rozlišení prvků.

8. Testování a optimalizace:

- Aplikace je ve fázi testování vše funguje v apple simulatoru
- Snažím se zprovoznit aplikaci na iphonech ale apple není nápomocný takže zatím marně.
- Ukázka z testování je na githubu pod názvem tst_01.mp4

