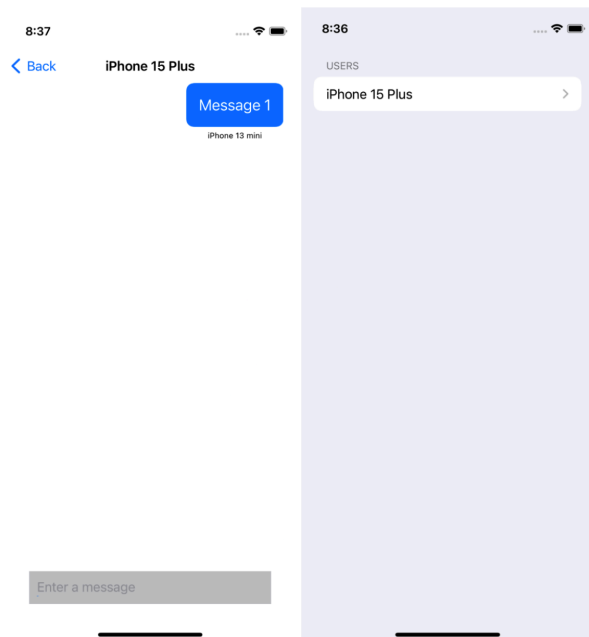


# Odevzdání propojení elementů hry

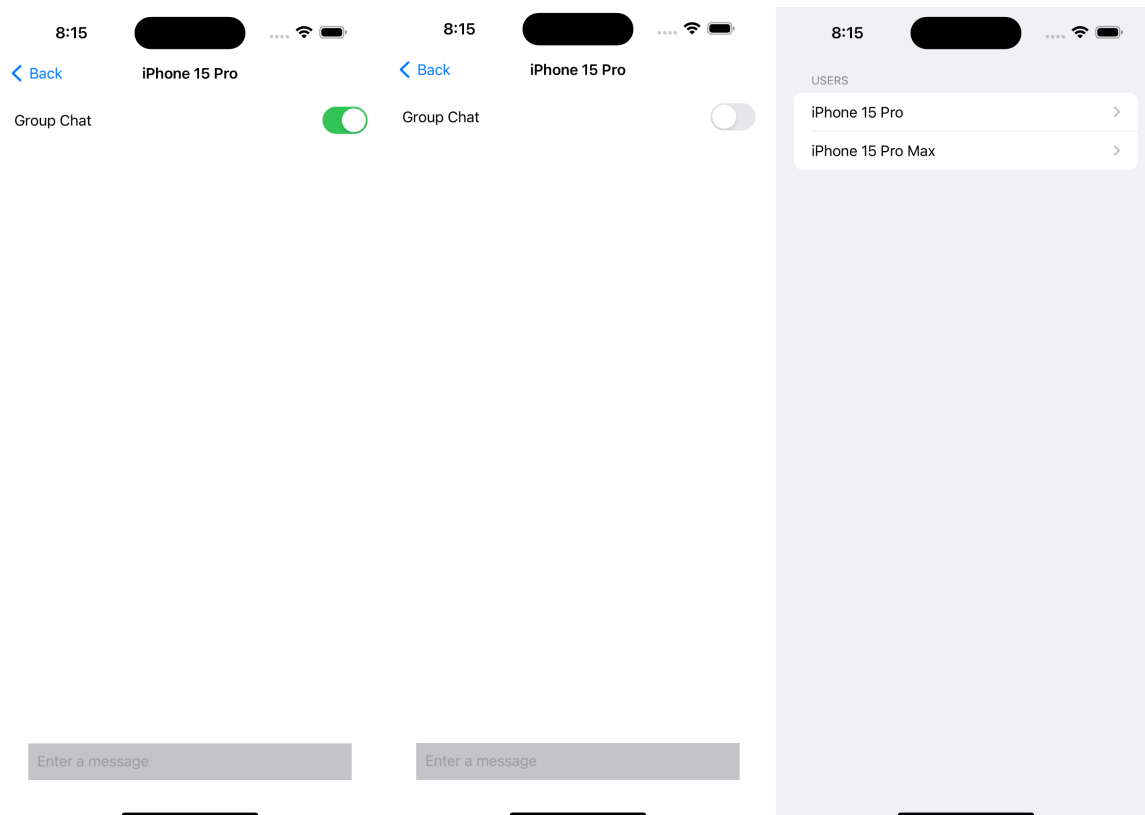
Adam Bárta

Konzultant: Pavel Švec

Aplikace byla funkční ale byli na ni details které potřebovali dokončení.  
Hlavním cílem bylo aby chat ve kterém byly všichni fungoval.  
Při naplnění hlavního cíle jsem aplikaci učinil rychlejší a responzivnější.  
Aplikace před odevzdáním spojení:



Uživatel může chatovat pouze s ostatními uživateli v direct chatu. Nemá možnost poslat správu do skupiny.



Po úpravě jsou zprávy přijímány rychleji a je možnost zapnutí skupinového chatování.

## Technické detaily:

Změny v UI:

- Přidal jsem manuální přepínání na group chat:
  - Toggle
  - Přepíná z normálního chatu na skupinový pomocí změny `.onChange`

Změny v Chatmanager

- Změna v struktuře `Connect Message`
  - Přidání typu skupinových zpráv
- Automatické updatování zpráv v group chat pomocí `at-published`
- Změny v Přijímání zpráv a kontrolování zda je zpráva skupinová
- Skupinové správy jsou ukládány do třídy `Chat` v listu `self.chats`
- Rozdíl mezi normálními a skupinovými zprávami je pouze na straně příjemců při jejich zobrazování.

Demonstrace Aplikace je pod názvem `final.mov` na moodlu i na github.