

# 나솔이

[이유 있는 사용자 경험을 위해 고민합니다]

- 애플리케이션 디자인 업데이트 2회 수행
- 유저 리서치 결과를 토대로 콘셉트 아이디어 도출, 디자인
- 경쟁 분석을 위해 국내외 경쟁사 제품, 서비스 분석
- 내부 역량 분석 위해 회사 내부 제품 분석
- 문제 발견과 해결에 즐거움을 느낌

[소통 할 수 있는 UXUI 디자이너]

- 컬러, 타입, 아이콘 등의 디자인 시스템 제작
- 이해 관계자와 지속적인 커뮤니케이션 하여 표준안에 반영
- 선정된 아이디어를 프로토타입 툴을 통해 UI제작

---


## 경력

알트소프트  
기획/디자인 매니저

2024.01 - 현재 재직중

- UXUI 디자인 / 기획 2024.01 - 2024.05
  - 로컬 미디어 서비스 UXUI 디자인
  - 로컬 미디어 서비스 정책 수립 및 기

---

에이케이션시스   
마케팅 디자인/대리

2018.11 - 2023.05

- 삭스 게임허브 애플리케이션 프로젝트 디자이너 2020.03 - 2023.03
  - 프로젝트 기간 3년 간 서비스 릴리즈 2회 경험
  - 화면 재구성하여 메인 기능 사용자 조회수 평균 약 0.6 증가
  - 새로운 기능 디자인 진행하여 사용자 당 평균 4번 사용함
  - 앱 내 이탈율 22년 58% 23년 23%로 감소
  - 팀 안팎으로 커뮤니케이션을 통해 협업 과정 조정
  - 다양한 문제를 찾아서 정의하고 해결 방안 도출
  - 다양한 요소 고려하여 UX설계, UI 디자인, 프로토타이핑 제작
  - 디자인 시스템 구축

- B2C 게임 서비스 앱 디자인 플로우 기획 2022.12 – 2023.05
  - 인도 게임 서비스를 한국화 하기 위한 웹 로그인 및 회원가입, 결제 플로우 설계
  - 한국에서 많이 사용하는 유사 서비스 및 다양한 레퍼런스 활용하여 논리적으로 서비스 플로우 기획
- 홈페이지 디자인 수정 2020.03 – 2020.03
  - 홈페이지 디자인 가이드 2회 작업
  - 추가 업데이트 사항 및 제품 업로드 스스로 2회 수정
- 제품 상세페이지 디자인 2020.07 – 2023.03
  - 게임패드 상세페이지 연 1~2회 디자인 수정
  - 신제품의 경우 필요한 이미지를 촬영하여 6컷 누끼작업
  - Gif 등 움직이는 이미지로 미묘한 이미지에 전문성을 더할 수 있었음
  - 3D 프로그램을 사용하여 제품 이미지 편집하는 것이 조금 더 깔끔하고 보기 좋음
- 제품 3D 모델링, 렌더링 2019.01 – 2022.12
  - 2019 Bosk Combo 스피커 컨셉 모델링 및 렌더링 제작
  - 2019 스피커 GUI 디자인
  - 2019~2022 – 게임패드 실크, 렌더링 제작
  - 리모트컨트롤 GUI 디자인
  - 렌더링 이미지로 마케팅, B2B 업체 영업 사용

---

학력	공주대학교 산업디자인공학부 제품디자인트랙	2014.03 – 2018.02
----	------------------------------	-------------------

---

스킬	Figma, Adobe XD, UI 디자인, UX 디자인, 그래픽 디자인, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, 웹 디자인, 서비스 디자인, HTML, CSS
----	---

---

수상 및 기타	서비스 경험 디자인 기사 – 서비스 경험디자인 기사 자격증 – 서비스를 경험하면서 경험하는 모든 것을 분석, 기획, 디자인하는 과정 – 사용자의 경험을 토대로 이유를 찾고, 디자인을 하는 과정에 흥미를 느낌	2021.11
	UX/UI 디자인 개념 및 Figma 사용법 복습 – 2개월간 UX/UI 디자인 온라인 강의 수강 – Figma로 프로토타입 및 컴포넌트 제작 방법을 배움 – UX/UI의 개념과 Figma 툴 사용법을 익히고 복습할 수 있었음	2023.07

## 웹퍼블리셔 교육 수강

2018.02

- 6개월간 웹퍼블리셔 양성 학원을 다님
- 4개의 웹사이트를 만들고, 1개의 개인 웹사이트 하드코딩 제작
- 반응형 웹을 코딩할 수 있는 기술을 익히고 새로운 것을 깨달음
- UXUI에 대해 알 수 있는 기회가 되었음
- 웹퍼블리셔 혹은 UXUI디자이너에 대해 진로를 생각해 봄

## GTQ

2018.05

- GTQ 1급 자격증

---

## 외국어

### 영어

#### 일상회화

- TOEIC SPEAKING 2023.11.04

#### IH

### 일본어

#### 일상회화

---

## 링크

[https://drive.google.com/file/d/1-](https://drive.google.com/file/d/1-0bmR_uBXkTPLr_Q80FHyavAlmExm6cb/view?usp=sharing)

[0bmR\\_uBXkTPLr\\_Q80FHyavAlmExm6cb/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1-0bmR_uBXkTPLr_Q80FHyavAlmExm6cb/view?usp=sharing)

[http://solmaeng.dothome.co.kr/portfolio/korea/korea\\_nam.html](http://solmaeng.dothome.co.kr/portfolio/korea/korea_nam.html)

한국남부발전 웹디자인 / HTML코딩

<http://solmaeng.dothome.co.kr/portfolio/dunkin/main.html>

던킨도너츠 반응형 웹디자인 / HTML 코딩

[http://solmaeng.dothome.co.kr/portfolio/Rhino/rhino\\_main.html](http://solmaeng.dothome.co.kr/portfolio/Rhino/rhino_main.html)

라이노3D 반응형 웹디자인 / HTML 코딩