

# 이 솔민

이화여자대학교 컴퓨터 공학과 22학번 경영학 복수전공

### CONTACT

- +010-8992-8876
- leesm0404a@ewhain.net
- 서울특별시 강동구
- @solmingming

### **SUMMARY**

차세대 기술을 통해 사회적 가치를 실현하는 IT 기업인을 꿈꾸고 있습니다. 블록체인에서 시작된 관심은 암호학으로, 그리고 양자컴퓨팅으로 이어졌습니다. 현재는 양자컴퓨팅과 딥러닝의 융합을 통해 후처리 기법의 노이즈 완화와 관련한 연구 주 제를 탐구하고 있으며, 이를 기반으로 미래의 양자 기술 활용 가능성을 넓히는데 기여하고 싶습니다. 기술 발전이 사회적 가치로 이어지는 길을 찾는 것을 목표로, 다양한 연구 경험 과 프로젝트를 통해 성장하고 싶습니다.

## **SKILLS**

#### **PROFESSIONAL**

- C,Python(numpy)
- Jupyter
- Solidity
- Git
- Qiskit (공부중)

# RELEVANT COURSEWORK

- 선형대수학
- 미분적분학
- 일반 물리학
- 컴퓨터 구조
- 자료구조
- 임베디드 시스템
- 양자역학 개론(수강 예정)

## **EDUCATION**

- SEONGDEOK HIGH SCHOOL
  - 2020 2022
  - **EWHA WOMANS UNIVERSITY**

2022 -

# **Research Experience**

- [Quantum readout error mitigation via deep learning] 논문 리딩 중
- 딥러닝-양자컴퓨팅 융합 주제 스터디 진행 예정
- 졸업프로젝트를 통해 실험적 연구 수행 계획
- Blochain 논문 스터디,논세이퍼 (2024.02-06)

## **ACTIVITIES**

#### DECIPHER, BLOCK CHAIN INSTITUTE

- 서울대학교 블록체인 학회,디사이퍼
- 2023-2024
- 우수학회원 상 수상
- TPS 측정 tool AnTPS 개발
- 게임용 partyDAO서비스 개발
- Encrypted mempool 리서치

#### 이화여자대학교 코딩 소모임 조직, EC. CREW

- 이화여자대학교 DnA Lab 소그룹 활동 지원 사업 선정
- 2022.06

#### 카이스트 몰입캠프

- 스마트 컨트랙트 기반 조직의 신뢰 형성을 위한 dApp 플랫폼 개발, Glass Collective
- 자취생의 레시피 공유 앱 제작,넙죽이네 한끼
- 리액트 기반 인터랙티브 아트 웹 제작,Glitz
- media pipe 활용한 유니버셜 인터렉션 키오스크 S/w제작
- 2025.07
- 42팀중 8팀 안에 들어 최종 발표

#### 아산 두어스 대학생 창업 부트캠프

- 자선 경매 기부 플랫폼, 기부앤테이크 기획
- 2024.2

## 인공지능 교육 단체 OUTTA PLAYGROUND 웹 개발 및 PM

- 초등학생을 위한 인공지능 교육 플랫폼
- 2023~2024

### **AWARDS**

### 오픈데이터포럼 해커톤-대상 수상(행정안전부장관상)

- 공공 Data를 활용한 날씨 및 라이프스타일 정보를 제공하는 모바일 앱,따시개 개발
- 2023.2
- 기사

#### 네이버 D2SF 캠퍼스 창업 공모전-최종 인터뷰

- Web 3.0 뉴테크 리서치 업무 효율 증진을 위한 AI 기반 Saas 플랫폼
- 2023.12
- pr

## 부산정보진흥원 주관 클라우드 AIIDEA CONTEST-장려상 수상

- 자기주도형 학습자를 위한 LLM기반 맞춤형 통합 학습 플랫폼, chatudy개발
- 2023.12

### 웅진씽크빅 게임 개발 챌린지 2회-장려상

- 초등학생 대상 연산용 게임 개발, 최고의 계산 기사
- 2023.01