|  |  |
| --- | --- |
| Brasão da UFC |  |

Disciplina de Programação para Dispositivos Móveis – Aula Prática da Awareness API

Professor Dr Windson Viana de Carvalho

Parte 1 – Preparação

Como o Awareness faz parte do Google Play Services, ele exige algumas preparações iniciais que devem ser realizadas no ambiente de desenvolvimento relacionados à geração de chaves (API Keys) e também o download dos módulos adicionais do Google Play Services

- Cheque no link a seguir se a sua máquina já possui o SDK configurado e crie um API Key para seu projeto

<https://developers.google.com/awareness/overview>

Parte 2 – Aprendendo sobre a API

1) Sobre a API Awareness responda:

a) Qual é a diferença de um Fence para um Snapshot?

b) Cite quatro Snapshots disponíveis na API

c) Explique os passos para criação de um Fence com atributo único e um Fence com múltiplos atributos

d) Liste 4 permissões necessários para o uso da API

Parte 3 – Implementação

1. Abra a MainActivity e observe como é implementado um Snapshot na função startSnapshot.
2. Modifique a função startSnapshotPlaces e implemente um Snapshot de Places. Obs.: Não se esquecer de trocar a chamada de startSnapshot na linha 99.
3. Vamos trabalhar na FenceActivity agora. Observe como é uma criação de uma fence de Headphone.
4. Crie uma Fence de DetectedActivity e programe para que o celular vibre enquanto o usuário estiver andando. Dica: <https://developers.google.com/android/reference/com/google/android/gms/awareness/fence/DetectedActivityFence>
5. Crie uma Fence composta por HeadphoneFence e DetectedActivityFence e programe para que o celular mande uma notificação quando o usuário estiver andando e com o fone de ouvido plugado. Dica: <https://developers.google.com/android/reference/com/google/android/gms/awareness/fence/AwarenessFence>