## EJERCICIO EN CLASES SCIENTIFIC COMPUTING TEAM - SEMANA - 03

- 1. Proponga un algoritmo que permita obtener arc cos(x) para  $x \in [-1,1]$  y considere que solo tiene a su disposición las operaciones elementales y,
  - Caso 1: la función np.cos(x),
  - Caso 2: la función np.sin(x).

En caso de que sea útil, se adjuntan las siguientes identidades:

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos(\alpha)\cos(\beta) \mp \sin(\alpha)\sin(\beta),$$
  
$$\sin(\alpha \pm \beta) = \sin(\alpha)\cos(\beta) \pm \cos(\alpha)\sin(\beta).$$

2. Proponga un algoritmo para determinar el punto de intersección de las siguientes funciones:

$$f_1(x) = x - 3,$$
  
 $f_{\delta}(x) = \delta \log(x),$ 

donde  $\delta$  es un parámetro a definir.

- $\delta = 0.$
- $\delta = 2.$
- $\bullet \delta = -2.$
- 3. Construya un algoritmo que permita obtener el recíproco de un número real, es decir, dado un valor a, su algoritmo debe entregar  $\frac{1}{a}$ . Note que en este ejercicio solo están permitidas 3 operaciones elementales: suma, resta y multiplicación.
  - Utilice el método de la bisección, si no pudiera, justifique su respuesta.
  - Utilice una iteración de punto fijo, si no pudiera, justifique su respuesta.