



UNIVERSIDAD TECNICA
FEDERICO SANTA MARIA

DEPARTAMENTO
DE INFORMÁTICA

INF 285 - Computación Científica Ingeniería Civil Informática

02: Estándar de Punto Flotante y Pérdida de importancia

Números binarios con decimales

$$(B)_2 = ...b_2b_1b_0 \cdot b_{-1}b_{-2}b_{-3}...$$

$$b_i \in \{0, 1\}$$

$$((B)_2)_{10} = \sum_{-\infty}^{\infty} b_i 2^i$$

Ejemplo 1

¿Qué número representa $(0.\overline{10})_2$ en base 10?

IEEE standard: conjunto de representación binaria.

Número de punto flotante: signo (+ o -), mantisa y un exponente.

precisión	signo	exponente	mantisa
single	1	8	23
double	1	11	52
long double	1	15	64

Número de punto flotante **normalizado**

$$\pm 1 . bbb \dots b \times 2^p$$

$$(9.5)_{10} \rightarrow (1001 . 1)_2 \rightarrow +1 . 0011 \times 2^3$$

$$1 = +1. \boxed{0000000000 \dots 0000000000} \times 2^0$$

52 bits

$$2 = +1. \boxed{0000000000 \dots 0000000000} \times 2^1$$

¿Cuál es el siguiente número mayor a 1 representable en “double precisión”?

$$1 = +1. \boxed{0000000000 \dots 0000000000} \times 2^0$$

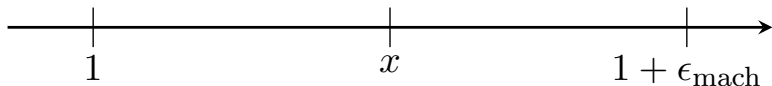
52 bits

$$1 + 2^{-52} = +1. \boxed{0000000000 \dots 0000000001} \times 2^0$$

$$\epsilon_{\text{mach}} = 2^{-52} \approx 2 \times 10^{-16}$$

Estándar de punto flotante

¿Qué ocurre cuando queremos representar un número entre 1 y $1 + \epsilon_{\text{mach}}$?



Punto flotante

Nearest Rule

$$9.4 = (1001.\overline{0110})_2 = +1. \boxed{00101100 \cdots 011001100} 110... \times 2^3$$

chopping: quitar los bits que sobran.

rounding: redondear hacia arriba si el bit es 1

- Sumar 1 al bit 52 si el bit 53 es 1.
- Mantener tal cual el bit 52 si el bit 53 es 0.
- Excepción: todos los bits después del bit 53 igual a 1 son 0's, se suma solo si el bit 52 es 1.

$$\text{fl}(9.4) = +1. \boxed{00101100 \cdots 11001101} \times 2^3 = 9.4 + 0.2 \times 2^{-49}$$

Relative rounding error:

$$\frac{|\text{fl}(x) - x|}{|x|} \leq \frac{1}{2}\epsilon_{\text{mach}}$$

Ejemplo:

$$\frac{|\text{fl}(9.4) - 9.4|}{|9.4|} = \frac{0.2 \times 2^{-49}}{9.4} = \frac{8}{47} \times 2^{-52} \leq \frac{1}{2}\epsilon_{\text{mach}}$$

Estándar de punto flotante

Representación de máquina

s	$e_1 e_2 \dots e_{10} e_{11}$	$b_1 b_2 \dots b_{51} b_{52}$
1 bit	11 bits	52 bits

$$\pm 1 . b_1 b_2 \dots b_{52} \cdot 2^p = \pm \left(1 + \sum_{i=1}^{52} b_i \cdot 2^{-i} \right) \cdot 2^p$$

$$p = e_1 \cdot 2^{10} + e_2 \cdot 2^9 + \dots + e_{11} \cdot 2^0 - \underbrace{1023}_{2^{11-1}-1}$$

Estándar de punto flotante

Representación de máquina

Exponente $e_1 e_2 \cdots e_{11} = 11111111111$

- $+\infty$: signo 0 y mantisa 0.
- $-\infty$: signo 1 y mantisa 0.
- *NaN* (*not a number*): algún bit de la mantisa $\neq 0$.

s	e_1	e_2	e_3	\cdots	e_{11}	b_1	b_2	\cdots	b_{52}	número	ejemplo
0	1	1	1	\cdots	1	0	0	\cdots	0	$+\infty$	1/0
1	1	1	1	\cdots	1	0	0	\cdots	0	$-\infty$	-1/0
1	1	1	1	\cdots	1	x	x	\cdots	x	<i>NaN</i>	0/0

Estándar de punto flotante

Representación de máquina

Exponente $e_1 e_2 \cdots e_{11} = 00000000000$:

$$\pm 0 . b_1 b_2 \dots b_{52} \cdot 2^{-1022}$$

- El exponente es fijo.
- El número al costado del signo es 0 (no-normalizado).
- Los únicos bits modificables son los de la mantisa.

¿Qué sucede cuando los bits de la mantisa y el exponente son 0?

Ejemplo 2

Calcular $m_1 + m_2 + m_3$ mediante los algoritmos:

- *Algoritmo 1: $(m_1 + m_2) + m_3$*
- *Algoritmo 2: $(m_1 + m_3) + m_2$*

donde $m_1 = 1$, $m_2 = 3 \times 2^{-55}$ y $m_3 = -1$.

Ejemplo 3

$\sqrt{9.01} - 3$ con un computador de 3 dígitos:

- Respuesta correcta: 1.6662×10^{-3} .
- $\sqrt{9.01} \approx 3.0016662$, no se obtienen dígitos significativos.

Ejemplo 4

Raíces de $x^2 + 9^{12}x = 3$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \rightarrow x = \frac{-9^{12} \pm \sqrt{9^{24} + 4(3)}}{2}$$

Tomando 4 dígitos: $x_1 = -2.824 \times 10^{11}$ (-), $x_2 = 0$ (+).

Ejercicio 1

Evaluar computacionalmente las siguientes funciones a medida que x tienda a 0^+

$$E_1 = \frac{1 - \cos x}{\sin^2 x} \quad E_2 = \frac{1}{1 + \cos x}$$