# Kafka 学习笔记

# Kafka zero-copy 原理

# 前言

Kafka 使用zero copy技术所以无论存储和访问都很快,通过Kafka分析了下列技术:

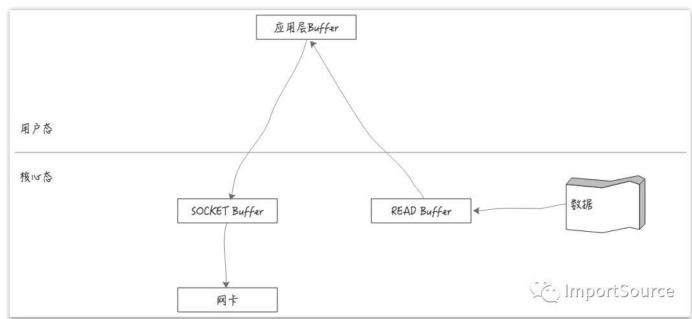
- NIO
- · Zero Copy
- 磁盘顺序读写

# Kafka如何使用了zero copy

在消息消费的时候 Kafka 使用了 zero copy。

• 传统的文件访问

传统的文件拷贝通常需要从用户态去转到核心态,经过read buffer,然后再返回到用户态的应用层buffer,然后再从用户态把数据拷贝到核心态的socket buffer,然后发送到网卡。如下图所示:

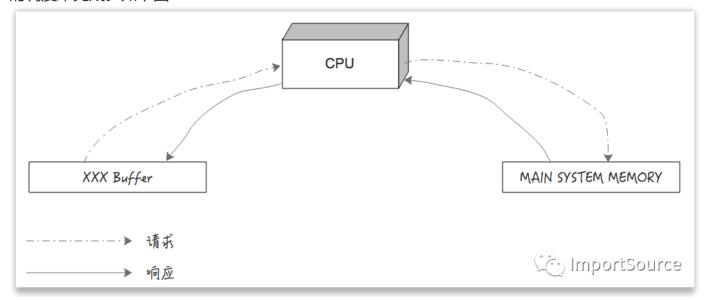


从上图你会发现,传统的数据传输需要多次的用户态和核心态之间的切换,而且还要把数据复制多次,最终才打到网卡。

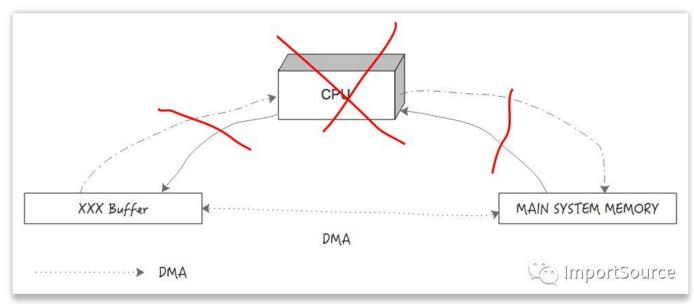
• (DMA) Direct Memory Access

Direct Memory Access,一种可让某些硬件子系统去直接访问系统主内存,而不用依赖CPU的计算机系统的功能。听着是不是很厉害,跳过CPU,直接访问主内存。传统的内存访问都需要通过CPU

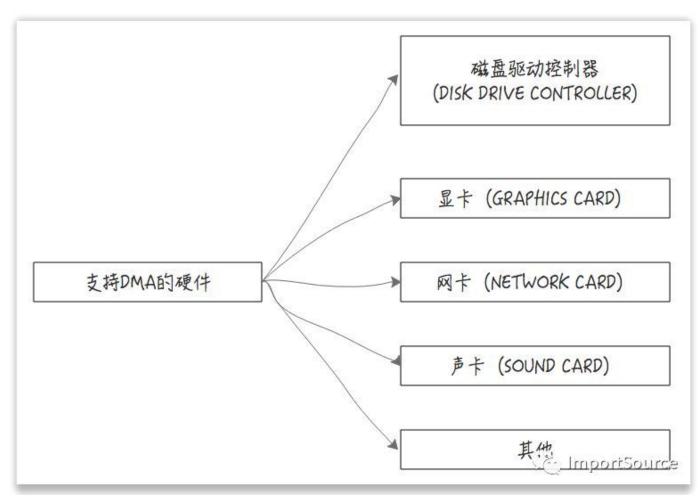
### 的调度来完成。如下图:



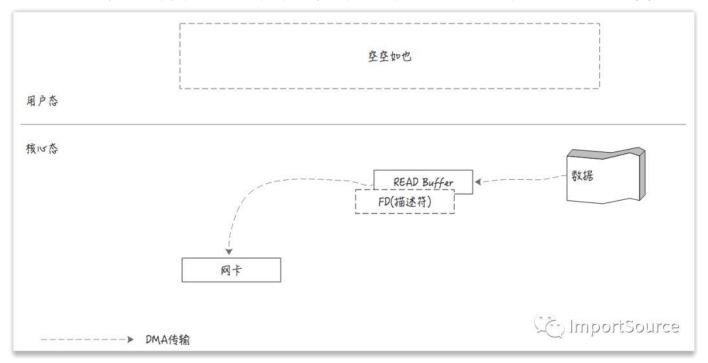
而DMA,则可以绕过CPU,硬件自己去直接访问系统主内存。如下图:



很多硬件都支持DMA,这其中就包括网卡。



零拷贝在有了DMA后,就可以实现绝对的零拷贝了,因为网卡是直接去访问系统主内存的。如下图:



# Java的零拷贝实现

在Java中的零拷贝实现是在FileChannel中,其中有个方法transferTo(position,fsize,src)。

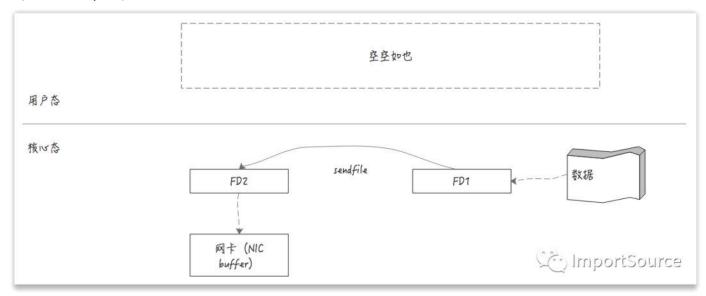
#### 传统

文件传输是通过java.io.DataOutputStream, java.io.FileInputStream来实现的, 然后通过while循环来读取input, 然后写入到output中。

```
InputStream inputStream = new FileInputStream(new File(fileName));
OutputStream outPutStream = new DataOutStream();
byte[] byte = new byte[4096];
long read = 0;
long total = 0;
while((read = inputStream.read(byte))>=0) {
   total = total + read;
   outputStream.write(byte);
}
```

#### 零拷

通过java.nio.channels.FileChannel中的transferTo方法来实现的。transferTo方法底层是基于操作系统的sendfile这个system call来实现的(不再需要拷贝到用户态了),sendfile负责把数据从某个fd(file descriptor)传输到另一个fd。



#### transferTo实现

```
long fsize = new File(fileName) . size();
FileChannel fc = new FileInputStream(new File(fileName)).getChannel();
long sent = 0;
long cur = 0;
cur = fc.transferTo(posititon: 0 ,fsize, sc);
```

## 传统方式与零拷贝性能对比

文件size	传统	zero copy
200M	2120ms	1150ms

文件size	传统	zero copy
350M	3631ms	1762ms
700M	13498ms	4422ms

可以看出速度快出至少三倍多。Kafka在文件传输的过程中正是使用了零拷贝技术对文件进行拷贝。建议以后多用FileChannel的transferTo吧。

## 总结

- 传统的文件传输有多次用户态和内核态之间的切换,而且文件在多个buffer之间要复制多次最终才被发送到网卡。
- DMA是一种硬件直接访问系统主内存的技术。
- 多种硬件都已使用了DMA技术,其中就包括网卡 (NIC)。
- DMA技术让CPU得到解放,让CPU可以不用一直守着来完成文件传输。
- 零拷贝技术减少了用户态与内核态之间的切换,让拷贝次数降到最低,从而实现高性能。
- Kafka使用零拷贝技术来进行文件的传输。