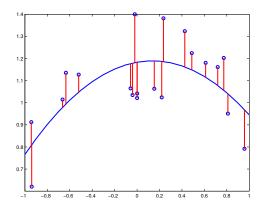
## Approssimazione secondo il criterio dei minimi quadrati (caso discreto)

Dati m+1 punti distinti (punti di osservazione)  $x_0, x_2, \ldots, x_m \in [a, b]$  e m+1 valori (osservazioni)  $y_0, y_2, \ldots, y_m \in \mathbb{R}$ , si vuole determinare il modello matematico che meglio approssima tale insieme di dati sperimentali

$$f(\mathbf{x}; \alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n) = \mathbf{y}$$

dove  $\alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n$  sono gli n+1 parametri da determinare, con m>n. Si vogliono determinare i parametri incogniti  $\alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n$  (detti gradi di libertà) in modo tale che la distanza tra  $f(x; \alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n)$  e i dati osservati sia minima, ossia più piccola possibile. Occorre poi verificare la bontà del modello adottato.



V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[506]

# Approssimazione secondo il criterio dei minimi quadrati (caso discreto)

Se si considera il sistema di m+1 equazioni nelle n+1 incognite  $\alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n$ , si ottiene il **sistema sovradeterminato** m>n

$$\begin{cases} f(x_1; \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n) - y_1 = \varepsilon_0 \\ f(x_2; \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n) - y_2 = \varepsilon_1 \\ \vdots \\ f(x_m; \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n) - y_m = \varepsilon_m \end{cases}$$

dove  $\varepsilon_i$ , i = 0, ..., m, è il disturbo (rumore) che "sporca" l'*i*-esimo dato  $y_i$ .

#### Principio dei minimi quadrati

Si tratta di determinare  $\alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n$  in modo tale che  $\varepsilon_i, i = 0, \ldots, m$ , siano più piccoli possibile.

Sia  $m \ge n$ : se si considera il principio dei minimi quadrati, si determinano  $\alpha_0$ ,  $\alpha_1$ , ...,  $\alpha_n$  in modo che il vettore  $\varepsilon = (\varepsilon_0, \dots, \varepsilon_m)^T \in \mathbb{R}^{m+1}$  abbia norma euclidea minima (cioè più piccola possibile), ossia in modo che sia minima la funzione  $Q(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n)$  detta myAlertsomma dei quadrati dei residui:

$$Q(\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n) = \sum_{i=0}^m \varepsilon_i^2 = \sum_{i=0}^m \Big( f(x_i; \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n) - y_i \Big)^2$$
oppure

$$=\sum_{i=0}^m \mathbf{w}_i \varepsilon_i^2 = \sum_{i=0}^m \mathbf{w}_i \Big( f(\mathbf{x}_i; \alpha_0, \alpha_1, \ldots, \alpha_n) - \mathbf{y}_i \Big)^2$$

dove  $w_i > 0$  sono numeri scelti come "pesi" delle osservazioni. Una possibile scelta dei pesi è  $w_i = 1/e_i^2$ , dove  $e_i$  è una stima approssimata dell'errore sul dato *i*-esimo.

Si fa l'ipotesi che  $x_i$  non siano affetti da errore. In questo caso i moduli dei residui,  $|\varepsilon_i|$ , misurano la "distanza verticale" tra  $(x_i, y_i)$  e  $(x_i, f(x_i; \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n))$ .

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[ 508 ]

#### Approssimazione lineare

Se f(x) è combinazione lineare di n+1 funzioni elementari  $\varphi_0(x), \varphi_1(x), \ldots, \varphi_n(x)$  (che si assume siano continue e derivabili, con derivata continua in [a, b], ossia siano sufficientemente regolari), allora

$$f(x) = \alpha_0 \varphi_0(x) + \ldots + \alpha_n \varphi_n(x) = \sum_{j=0}^n \alpha_j \varphi_j(x)$$
 (per es.  $\varphi_j(x) = x^j$ )

e il problema di approssimazione è lineare. Si tratta di trovare  $\alpha_0, \ldots, \alpha_n$  tali che la funzione  $Q(\alpha_0, \ldots, \alpha_n)$  sia minima:

$$Q(\alpha_1,\ldots,\alpha_n)=\sum_{i=0}^m w_i \left(\sum_{j=0}^n \alpha_j \varphi_j(x_i)-y_i\right)^2$$

Se si indica con  $\mathbf{y} = (y_0, \dots, y_m)^T \in \mathbb{R}^{m+1}$  il vettore dei dati, con  $\mathbf{\alpha} = (\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_n)^T \in \mathbb{R}^{n+1}$  il vettore dei parametri da determinare, con  $\mathbf{A} = (a_{ij})$  la matrice di m+1 righe e n+1 colonne, detta matrice di regressione lineare, così definita

$$A = \begin{pmatrix} \varphi_0(x_0) & \varphi_1(x_0) & & \varphi_n(x_0) \\ \varphi_0(x_1) & \varphi_1(x_1) & & \varphi_n(x_1) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \varphi_0(x_m) & \varphi_1(x_m) & & \varphi_n(x_m) \end{pmatrix}$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022–2023

## Approssimazione lineare

e con  $D = \text{diag}(\sqrt{W_i})_{i=0,\dots,m}$ , allora il vettore degli errori è definito come

$$\varepsilon = D(A\alpha - y)$$

e dunque la funzione  $Q(\alpha_0, \dots, \alpha_n)$ , che rappresenta la sua norma euclidea al quadrato, si può scrivere anche come

$$Q(\alpha_0, \dots, \alpha_n) = \|D(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})\|_2^2$$

$$= \left(D(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})\right)^T \left(D(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})\right)$$

$$= \boldsymbol{\alpha}^T A^T D^2 A \boldsymbol{\alpha} - 2\boldsymbol{y}^T D^2 A \boldsymbol{\alpha} + \boldsymbol{y}^T D^2 \boldsymbol{y}$$

La funzione  $\alpha^T A^T D^2 A \alpha - 2\alpha^T D^2 y + y^T D^2 y$  è una forma quadratica associata alla matrice  $A^T D^2 A$ .

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022–2023

[510]

## Esempio

Determinare i parametri  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  del modello  $f(x) = \alpha_0 \log(x) + \alpha_1$ , considerando come dati (0.5, 5), (1, 5), (4, 1) e (7, 0.1).

Si assume che i primi due dati abbiano un errore pari a 0.1 mentre gli ultimi due abbiano errore superiore e pari a 0.5.

In questo caso m+1=4 ed n+1=2 (dunque m=3 ed n=1). Infatti occorre calcolare i due parametri  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  in modo che siano minimi possibile gli errori dati dalle 4 espressioni:

$$\alpha_0 \log(0.5) + \alpha_1 - 5 = \varepsilon_0$$

$$\alpha_0 \log(1) + \alpha_1 - 5 = \varepsilon_1$$

$$\alpha_0 \log(4) + \alpha_1 - 1 = \varepsilon_2$$

$$\alpha_0 \log(7) + \alpha_1 - 0.1 = \varepsilon_3$$

## Esempio

Usando il criterio dei minimi quadrati, occorre trovare  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  in modo che la **norma euclidea pesata** del vettore degli errori sia minima possibile:

$$\begin{aligned} Q(\alpha_0, \alpha_1) &= \frac{1}{0.1^2} \big( \alpha_0 \log(0.5) + \alpha_1 - 5 \big)^2 + \frac{1}{0.1^2} \big( \alpha_0 \log(1) + \alpha_1 - 5 \big)^2 \\ &+ \frac{1}{0.5^2} \big( \alpha_0 \log(4) + \alpha_1 - 1 \big)^2 + \frac{1}{0.5^2} \big( \alpha_0 \log(7) + \alpha_1 - 0.1 \big)^2 \end{aligned}$$

Si osserva che la funzione si può esprimere anche nel seguente modo:

$$\begin{split} Q(\alpha_0,\alpha_1) &= \left\| \begin{array}{l} \frac{1}{0.1} \left(\alpha_0 \log(0.5) + \alpha_1 - 5\right) \\ \frac{1}{0.5} \left(\alpha_0 \log(1) + \alpha_1 - 5\right) \\ \frac{1}{0.5} \left(\alpha_0 \log(4) + \alpha_1 - 1\right) \\ \frac{1}{0.5} \left(\alpha_0 \log(7) + \alpha_1 - 0.1\right) \end{array} \right\|^2 \\ &= \left\| \begin{pmatrix} \frac{1}{0.1} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{0.1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{0.5} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{0.5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \left(\log(0.5) & 1 \\ \log(1) & 1 \\ \log(4) & 1 \\ \log(7) & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ 5 \\ 1 \\ 0.1 \end{pmatrix} \right) \right\|^2 \end{split}$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[512]

## Esempio

Ponendo

$$D = \begin{pmatrix} \frac{1}{0.1} & 0 & 0 & 0\\ 0 & \frac{1}{0.1} & 0 & 0\\ 0 & 0 & \frac{1}{0.5} & 0\\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{0.5} \end{pmatrix}; A = \begin{pmatrix} \log(0.5) & 1\\ \log(1) & 1\\ \log(4) & 1\\ \log(7) & 1 \end{pmatrix}; \boldsymbol{\alpha} = \begin{pmatrix} \alpha_0\\ \alpha_1 \end{pmatrix}; \boldsymbol{y} = \begin{pmatrix} 5\\ 5\\ 1\\ 0.1 \end{pmatrix}$$

la funzione da minimizzare rispetto ai parametri si scrive come

$$Q(\alpha_0, \alpha_1) = \|D(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})\|^2 = (D(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y}))^T (D(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})) = (A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})^T D^2 (A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})$$

Si può anche porre 
$$\widetilde{A} = DA = \begin{pmatrix} \frac{\log(0.5)}{0.1} & \frac{1}{0.1} \\ \frac{\log(1)}{0.1} & \frac{1}{0.1} \\ \frac{\log(4)}{0.5} & \frac{1}{0.5} \\ \frac{\log(7)}{0.5} & \frac{1}{0.5} \end{pmatrix}$$
 e  $\widetilde{\boldsymbol{y}} = D\boldsymbol{y} = \begin{pmatrix} \frac{5}{0.1} \\ \frac{5}{0.1} \\ \frac{1}{0.5} \\ \frac{0.1}{0.5} \end{pmatrix}$ , da cui

$$Q(\alpha_0, \alpha_1) = \left\| \widetilde{A} \boldsymbol{\alpha} - \widetilde{\boldsymbol{y}} \right\|^2 = \left( \widetilde{A} \boldsymbol{\alpha} - \widetilde{\boldsymbol{y}} \right)^T \left( \widetilde{A} \boldsymbol{\alpha} - \widetilde{\boldsymbol{y}} \right)$$

## Formulazione del problema

Il problema si riformula come il problema di trovare la soluzione di

$$\min_{\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{R}^{n+1}} \| \boldsymbol{D} \boldsymbol{A} \boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{D} \boldsymbol{y} \|_{2}^{2} = \min_{\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{R}^{n+1}} \| \widetilde{\boldsymbol{A}} \boldsymbol{\alpha} - \widetilde{\boldsymbol{y}} \|^{2}$$

dove  $\widetilde{A} = DA$  e  $\widetilde{y} = Dy$ .

Condizione necessaria perchè  $\alpha^* = (\alpha_0^*, \dots, \alpha_n^*)^T$  renda minima  $Q(\alpha_0, \dots, \alpha_n)$  è che il gradiente di  $Q(\alpha_0, \dots, \alpha_n)$  sia nullo per  $\alpha = \alpha^*$ .

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[514]

#### Formulazione del problema

Si deriva allora la funzione  $\sum_{i=0}^{m} w_i \left( \sum_{j=0}^{n} \varphi_j(x_i) \alpha_j - y_i \right)^2$  rispetto alle variabili  $\alpha_j$ ,  $j = 0, \dots, m$ , e si pone ciascuna derivata uguale a zero:

$$\frac{\partial}{\partial \alpha_k} \left( \sum_{i=0}^m w_i \left( \sum_{j=0}^n \varphi_j(x_i) \alpha_j - y_i \right)^2 \right) = 0$$

$$2 \sum_{i=0}^m w_i \left( \sum_{j=0}^n \varphi_j(x_i) \alpha_j - y_i \right) \varphi_k(x_i) = 0$$

$$\sum_{i=0}^m w_i \sum_{j=0}^n \varphi_j(x_i) \varphi_k(x_i) \alpha_j - \sum_{j=0}^m w_i y_i \varphi_k(x_i) = 0$$

$$\sum_{j=0}^n \alpha_j \sum_{i=0}^m w_i \varphi_j(x_i) \varphi_k(x_i) = \sum_{j=0}^m w_j y_j \varphi_k(x_i) \quad k = 0, \dots, n$$

$$\begin{cases} \alpha_0 \sum_{i=0}^m w_i \varphi_0(x_i) \varphi_0(x_i) + \alpha_1 \sum_{i=0}^m w_i \varphi_0(x_i) \varphi_1(x_i) + \ldots + \alpha_n \sum_{i=0}^m w_i \varphi_0(x_i) \varphi_n(x_i) = \sum_{i=0}^m w_i y_i \varphi_0(x_i) \\ \alpha_0 \sum_{i=0}^m w_i \varphi_1(x_i) \varphi_0(x_i) + \alpha_1 \sum_{i=0}^m w_i \varphi_1(x_i) \varphi_1(x_i) + \ldots + \alpha_n \sum_{i=0}^m w_i \varphi_1(x_i) \varphi_n(x_i) = \sum_{i=0}^m w_i y_i \varphi_1(x_i) \\ \vdots \\ \alpha_0 \sum_{i=0}^m w_i \varphi_n(x_i) \varphi_0(x_i) + \alpha_1 \sum_{i=0}^m w_i \varphi_n(x_i) \varphi_1(x_i) + \ldots + \alpha_n \sum_{i=0}^m w_i \varphi_n(x_i) \varphi_n(x_i) = \sum_{i=0}^m w_i y_i \varphi_n(x_i) \end{cases}$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

#### Formulazione del problema

dove la matrice del sistema  $B \in \mathbb{R}^{(n+1)\times (n+1)}$  ha componenti  $b_{jk} = \sum_{i=0}^m w_i \varphi_j(x_i) \varphi_k(x_i)$  e il termine noto ha componenti  $d_j = \sum_{i=0}^m w_i y_i \varphi_j(x_i)$ .

$$B = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_0(x_i) \varphi_0(x_i) & \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_0(x_i) \varphi_1(x_i) & \dots & \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_0(x_i) \varphi_n(x_i) \\ \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_1(x_i) \varphi_0(x_i) & \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_1(x_i) \varphi_1(x_i) & \dots & \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_1(x_i) \varphi_n(x_i) \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_n(x_i) \varphi_0(x_i) & \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_n(x_i) \varphi_1(x_i) & \dots & \sum_{i=0}^{m} w_i \varphi_n(x_i) \varphi_n(x_i) \end{pmatrix} \quad \boldsymbol{d} = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^{m} w_i y_i \varphi_0(x_i) \\ \sum_{i=0}^{m} w_i y_i \varphi_1(x_i) \\ \vdots \\ \sum_{i=0}^{m} w_i y_i \varphi_n(x_i) \end{pmatrix}$$

Si può osservare che  $B = A^T D^2 A$  e  $\mathbf{d} = A^T D^2 \mathbf{y}$ .

$$A = \begin{pmatrix} \varphi_0(x_0) & \varphi_1(x_0) & \dots & \varphi_n(x_0) \\ \varphi_0(x_1) & \varphi_1(x_1) & \dots & \varphi_n(x_1) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \varphi_0(x_m) & \varphi_1(x_m) & \dots & \varphi_n(x_m) \end{pmatrix}$$

Pertanto il sistema delle equazioni normali è

$$A^{T}D^{2}A\alpha = A^{T}D^{2}y$$
  $\widetilde{A}^{T}\widetilde{A}\alpha = \widetilde{A}^{T}\widetilde{y}$ 

o, se  $D = I_{m+1}$ ,

$$A^T A \alpha = A^T y$$
.

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[516]

## Formulazione del problema

Il sistema di equazioni normali è un sistema di n + 1 equazioni in n + 1 incognite, con B semidefinita positiva (forma quadratica semidefinita positiva).

Pertanto se  $\alpha^*$  è punto di minimo, ossia soluzione di

$$\min_{\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{R}^{n+1}} \|\widetilde{\boldsymbol{A}}\boldsymbol{\alpha} - \widetilde{\boldsymbol{y}}\|_{2}^{2} = \min_{\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{R}^{n+1}} Q(\alpha_{0}, \dots, \alpha_{n})$$
 (1)

allora  $lpha^*$  è soluzione di

$$\widetilde{\boldsymbol{A}}^{T}\widetilde{\boldsymbol{A}}\boldsymbol{\alpha}=\widetilde{\boldsymbol{A}}^{T}\widetilde{\boldsymbol{y}}$$
(2)

Viceversa si può mostrare che se  $\alpha^*$  è soluzione del sistema di equazioni normali, allora è punto di minimo, ossia è soluzione di (1).

## Formulazione del problema

Infatti, se  $\alpha^*$  è soluzione di (2),  $\widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha^* = \widetilde{A}^T \widetilde{y}$ , oppure  $\widetilde{y}^T \widetilde{A} = \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A}$ , allora vale che

$$Q(\alpha) - Q(\alpha^*) = \alpha^T \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha - 2 \widetilde{\mathbf{y}}^T \widetilde{A} \alpha + \widetilde{\mathbf{y}}^T \widetilde{\mathbf{y}} - \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha^* + 2 \widetilde{\mathbf{y}}^T \widetilde{A} \alpha^*$$

$$- \widetilde{\mathbf{y}}^T \widetilde{\mathbf{y}}$$

$$= \alpha^T \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha - \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha^* + 2 \widetilde{\mathbf{y}}^T \widetilde{A} (\alpha^* - \alpha)$$

$$= \alpha^T \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha - \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha^* + 2 \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A} (\alpha^* - \alpha)$$

$$= \alpha^T \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha + \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha^* - 2 \alpha^{*T} \widetilde{A}^T \widetilde{A} \alpha$$

$$= (\alpha - \alpha^*)^T \widetilde{A}^T \widetilde{A} (\alpha - \alpha^*) \geqslant 0$$

Per cui  $Q(\alpha) \geqslant Q(\alpha^*)$ . Dunque  $\alpha^*$  è punto di minimo. Se  $\widetilde{A}^T \widetilde{A}$  è definita positiva, allora  $\alpha^*$  è punto di minimo proprio  $(Q(\alpha) > Q(\alpha^*)$  per  $\alpha \neq \alpha^*)$ . Pertanto i due problemi (1) e (2) sono equivalenti.

In sintesi, abbiamo dimostrato che la soluzione del problema di miglior approssimazione lineare secondo il criterio dei minimi quadrati si trova studiando le soluzioni del sistema

$$\widetilde{\mathbf{A}}^T \widetilde{\mathbf{A}} \boldsymbol{\alpha} = \widetilde{\mathbf{A}}^T \widetilde{\mathbf{y}}$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[518]

## Formulazione del problema

Vale che

$$0 = \widetilde{\boldsymbol{A}}^T \widetilde{\boldsymbol{y}} - \widetilde{\boldsymbol{A}}^T \widetilde{\boldsymbol{A}} \alpha = \widetilde{\boldsymbol{A}}^T (\widetilde{\boldsymbol{y}} - \widetilde{\boldsymbol{A}} \alpha) = \widetilde{\boldsymbol{A}}^T \boldsymbol{r}$$

Nell'esempio, si tratta di risolvere il sistema

$$\widetilde{\mathbf{A}}^{\mathsf{T}}\widetilde{\mathbf{A}}\boldsymbol{\alpha}=\widetilde{\mathbf{A}}^{\mathsf{T}}\widetilde{\mathbf{y}}$$

Da cui si ottiene  $\alpha_0 = -1.2525$  e  $\alpha_1 = 4.4917$ .

## Interpretazione geometrica

$$\min_{\boldsymbol{\alpha} \in \mathbb{R}^{n+1}} \|\boldsymbol{A}\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y}\|_2^2 \qquad \boldsymbol{A} \in \mathbb{R}^{(m+1)\times(n+1)}, \quad \boldsymbol{y} \in \mathbb{R}^{m+1}$$

Sia S(A) il sottospazio di  $\mathbb{R}^{m+1}$  generato dalle colonne della matrice A.

- Se  $\mathbf{y} \in S(A)$ , allora si tratta di trovare le coordinate di  $\mathbf{y}$  rispetto all'insieme di generatori rappresentato dalle colonne della matrice A (il problema diventa di interpolazione, poiché min  $||A\alpha \mathbf{y}||_2^2 = 0$ ).
- Se y ∉ S(A), si tratta di determinare ŷ ∈ S(A) tale che ||y ŷ||<sup>2</sup> è minimo. Tale ŷ è la proiezione ortogonale di y su S(A) ed è univocamente determinato. r = y ŷ è un vettore ortogonale a S(A), ossia r ⊥ a tutte le colonne di A, A<sup>T</sup>r = 0. Ogni altro y\* ∈ S(A) è tale che

$$\|\mathbf{y} - \mathbf{y}^*\|^2 = \|\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}} + \hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*\|_2^2 = (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}} + \hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*)^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}} + \hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*)$$

$$= (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}})^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}) + (\hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*) (\hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*) + 2 \underbrace{(\hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*)^T}_{\in S(A), \text{se } \hat{\mathbf{y}} \neq \mathbf{y}^*} \underbrace{(\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}})^T}_{= \mathbf{r}}$$

$$= \|\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}\|_2^2 + \|\hat{\mathbf{y}} - \mathbf{y}^*\|_2^2 > \|\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}\|_2^2$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

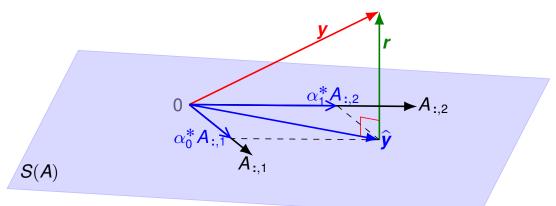
[520]

#### Interpretazione geometrica

Poiché 
$$A^T \mathbf{r} = \mathbf{0}$$
,  $A^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}) = \mathbf{0}$ ,  $A^T \mathbf{y} = A^T \hat{\mathbf{y}}$   
 $\hat{\mathbf{y}} \in S(A) \Longrightarrow \exists \alpha^* \text{ tale che } \hat{\mathbf{y}} = A\alpha^* \Longrightarrow A^T \mathbf{y} = A^T A \alpha^*$ 

e  $\alpha^*$  è la soluzione del problema.

Se le colonne di A sono linearmente indipendenti allora  $\alpha^*$  è unica. Se le colonne di A sono linearmente dipendenti e  $\mathrm{rank}(A) = k$ , esistono  $\infty^{n+1-k}$  vettori  $\alpha^*$  tali che  $A\alpha^* = \hat{\pmb{y}}$ . Tra queste infinite soluzioni si considera quella di norma euclidea minima.



#### Osservazione

L'approssimazione lineare secondo il criterio dei minimi quadrati ha una e una sola

L'approssimazione lineare secondo il criterio dei minimi quadrati ha una e una soluzione 
$$\iff$$
  $A$  è di rango pieno  $\iff$  i vettori  $\begin{pmatrix} \varphi_j(x_0) \\ \vdots \\ \varphi_j(x_m) \end{pmatrix}$  sono linearmente

indipendenti. In tal caso la soluzione vale

$$\alpha^* = (A^T A)^{-1} A^T y = A^+ y$$

Questo accade se  $\varphi_0, \ldots, \varphi_n$  sono funzioni linearmente indipendenti sui punti distinti  $x_0, \ldots, x_m$ .

L'approssimazione lineare secondo il criterio dei minimi quadrati allora ha una sola soluzione comunque siano scelti i punti  $x_0, \ldots, x_m$  purchè distinti in [a, b] se le funzioni  $\varphi_0, \ldots, \varphi_n$  formano una matrice a colonne linearmente indipendenti.

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[ 522 ]

## Approssimazione polinomiale

Se  $\varphi_i(x) = x^j$ , ossia nel caso di approssimazione polinomiale,  $x^0 = 1, x, \dots, x^n$ sono sempre linearmente indipendenti su  $m+1 \ge n+1$  punti comunque scelti in [a, b] purché distinti.

L'approssimazione lineare polinomiale ha sempre una e una sola soluzione.

Se m = n, la soluzione è il polinomio di interpolazione di grado n relativo a  $X_0,\ldots,X_n$ .

Se m > n, la soluzione è il polinomio di grado n con coefficienti che sono soluzione di

$$A^T D^2 A \alpha = A^T D^2 y$$
 o, equivalentemente,  $B\alpha = d$ 

$$A^{T}D^{2}A = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^{m} w_{i} & \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i} & \dots & \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i}^{n} \\ \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i} & \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i}^{2} & \dots & \sum_{i=1}^{m} w_{i}x_{i}^{n+1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i}^{n} & \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i}^{n+1} & \dots & \sum_{i=0}^{m} w_{i}x_{i}^{2n} \end{pmatrix}, \quad A^{T}D^{2}y = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^{m} w_{i}y_{i} \\ \sum_{i=0}^{m} w_{i}y_{i}x_{i} \\ \vdots \\ \sum_{i=0}^{m} w_{i}y_{i}x_{i} \end{pmatrix}$$

## Approssimazione polinomiale

o, equivalentemente,

$$b_{jk} = \sum_{i=0}^{m} w_i x_i^{j+k-2}, \qquad d_j = \sum_{i=0}^{m} w_i y_i x_i^{j-1} \qquad j, k = 1, \ldots, n+1.$$

**N.B.** Si ricorda che la numerazione di righe e colonne di matrici e vettori inizia da 1, mentre le numerazioni dei punti  $x_i$  e delle funzioni  $\varphi_i(x)$  iniziano entrambe da zero.

La matrice di regressione lineare risulta infatti

$$A = \begin{pmatrix} 1 & x_0 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_m & \dots & x_m^n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{(m+1)\times(n+1)}$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[ 524 ]

#### Esempi

• n = 0.  $f(x) = \alpha_0$ .

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T D^2 A = \sum_{i=0}^m w_i, \quad A^T D^2 \mathbf{y} = \sum_{i=0}^m w_i y_i \quad \Rightarrow \quad \alpha_0 = \frac{\sum_{i=0}^m w_i y_i}{\sum_{i=0}^m w_i}$$

 $\alpha_0$  è il baricentro dei dati.

• n = 1.  $f(x) = \alpha_0 + \alpha_1 x$ . Questo è il caso che permette di costruire la retta di regressione:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & x_0 \\ 1 & x_1 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_m \end{pmatrix} \Rightarrow A^T D^2 A = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^m w_i & \sum_{i=0}^m w_i x_i \\ \sum_{i=0}^m w_i x_i & \sum_{i=0}^m w_i x_i^2 \end{pmatrix}, A^T D^2 \mathbf{y} = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^m w_i y_i \\ \sum_{i=0}^m w_i y_i x_i \end{pmatrix}$$

Se  $D^2 = I_{m+1}$ , allora

$$A^{T}A = \begin{pmatrix} m+1 & \sum_{i=0}^{m} x_{i} \\ \sum_{i=0}^{m} x_{i} & \sum_{i=0}^{m} x_{i}^{2} \end{pmatrix}, \qquad A^{T}y = \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^{m} y_{i} \\ \sum_{i=0}^{m} y_{i}x_{i} \end{pmatrix}$$

$$\alpha_{0} = \frac{(\sum x_{i}^{2})(\sum y_{i}) - (\sum x_{i})(\sum x_{i}y_{i})}{(m+1)(\sum x_{i}^{2}) - (\sum x_{i})^{2}}, \qquad \alpha_{1} = \frac{(m+1)(\sum x_{i}y_{i}) - (\sum x_{i})(\sum y_{i})}{(m+1)(\sum x_{i}^{2}) - (\sum x_{i})^{2}}.$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022–2023

# Risoluzione di $A^TA\alpha = A^Ty$ con rank(A) = n

Poichè  $A^TA$  è simmetrica definita positiva, un modo naturale per risolvere il sistema delle equazioni normali è usare la fattorizzazione di Cholesky:

- calcolo di  $B = A^T A$  e  $\mathbf{d} = A^T \mathbf{y}$ ;
- fattorizzazione di  $B = LL^T$ ;
- risoluzione dei sistemi  $L\mathbf{z} = \mathbf{d}$  e  $L^T \alpha = \mathbf{z}$ .

Il costo è di  $mn^2/2 + n^3/6 + n^2$  prodotti e altrettante somme. Dal teorema di condizionamento dei sistemi lineari, per la soluzione calcolata  $\tilde{\alpha}$  si ha:

$$\frac{\|\Delta \widetilde{\alpha}\|_{2}}{\|\widetilde{\alpha}\|_{2}} \leqslant \frac{\mu_{2}(B)}{1 - \mu_{2}(B) \frac{\|\Delta B\|_{2}}{\|B\|_{2}}} \left( \frac{\|\Delta B\|_{2}}{\|B\|_{2}} + \frac{\|\Delta \mathbf{d}\|_{2}}{\|\mathbf{d}\|_{2}} \right)$$

Di più, rispetto alle perturbazioni  $\Delta A$  sui valori iniziali di A, assunto che  $\eta = \|\Delta A\|_2/\|A\|_2$  sia piccolo, si ha:

$$\frac{\|\Delta\widetilde{\boldsymbol{\alpha}}\|}{\|\widetilde{\boldsymbol{\alpha}}\|} \leqslant \eta \Big(\mu_2(\mathbf{A}) + \mu_2^2(\mathbf{A})\tan(\theta)\Big) + \mathcal{O}\Big(\eta^2\Big) \quad \text{e} \quad \frac{\|\Delta\mathbf{r}\|}{\|\mathbf{y}\|} \leqslant 2\eta\mu_2(\mathbf{A}) + \mathcal{O}\Big(\eta^2\Big)$$

dove  $\theta$  è tale che  $\sin(\theta) = \|\boldsymbol{r}\|_2/\|\boldsymbol{y}\|_2$ , essendo  $\boldsymbol{r} = \boldsymbol{y} - A\widetilde{\alpha}$  il residuo. Infine, vale che

$$\mu_{2}(A^{T}A) = \frac{\lambda_{\max}(A^{T}A)}{\lambda_{\min}(A^{T}A)} = (\mu_{2}(A))^{2}$$

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[ 526 ]

# Risoluzione di $A^TA\alpha = A^Ty$ con rank(A) = n

Se A è a colonne quasi linearmente dipendenti,  $\mu_2(A)$  è grande e  $\mu_2(A^TA)$ , essendo il suo quadrato, è un grosso amplificatore degli errori sui dati, che sono affetti da errore in quanto provengono da calcoli precedenti. Se poi A è mal condizionata, il calcolo di  $A^TA$  può portare a grossi inconvenienti:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \varepsilon & 0 \\ 0 & \varepsilon \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \quad A^{T}A = \begin{pmatrix} 1 + \varepsilon^{2} & 1 \\ 1 & 1 + \varepsilon^{2} \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

che è singolare se  $\varepsilon^2$  è minore della precisione di macchina.

## Risoluzione numerica del problema dei minimi quadrati

Un metodo più stabile per il calcolo della soluzione di  $A^TA\alpha = A^Ty$  è basato sulla decomposizione QR della matrice A mediante trasformazioni elementari ortogonali:

$$A = Q\overline{R} = Q \begin{pmatrix} R \\ \mathbf{0} \end{pmatrix} \Leftrightarrow Q^T A = \begin{pmatrix} R \\ \mathbf{0} \end{pmatrix}$$

con  $\overline{R}$  matrice  $(m+1) \times (n+1)$ , R triangolare superiore di ordine n+1 e Q ortogonale di ordine m+1. Ricordiamo che si deve risolvere

$$\min_{\alpha} \|A\alpha - \boldsymbol{y}\|_2^2$$

Poiché le trasformazioni ortogonali non alterano la norma euclidea ( $\|\mathbf{z}\|_2 = \|U\mathbf{z}\|_2$  per ogni  $\mathbf{z} \in R^{m+1}$  e U ortogonale), segue che

$$\|A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y}\|_{2}^{2} = \|Q^{T}(A\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y})\|_{2}^{2} = \|Q^{T}A\boldsymbol{\alpha} - Q^{T}\boldsymbol{y}\|_{2}^{2} = \|\begin{pmatrix}\boldsymbol{R}\\\boldsymbol{0}\end{pmatrix}\boldsymbol{\alpha} - \begin{pmatrix}\tilde{\boldsymbol{y}}_{1}\\\tilde{\boldsymbol{y}}_{2}\end{pmatrix}\|_{2}^{2}$$

dove si è posto  $Q^T \mathbf{y} = \begin{pmatrix} \tilde{\mathbf{y}}_1 \\ \tilde{\mathbf{y}}_2 \end{pmatrix} \begin{cases} n+1 \text{ componenti} \\ m-n \text{ componenti} \end{cases}$ 

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[ 528 ]

# Risoluzione numerica del problema dei minimi quadrati

Allora

$$\|\boldsymbol{A}\boldsymbol{\alpha} - \boldsymbol{y}\|_2^2 = \left\| \begin{pmatrix} \boldsymbol{R}\boldsymbol{\alpha} - \tilde{\boldsymbol{y}}_1 \\ -\tilde{\boldsymbol{y}}_2 \end{pmatrix} \right\|_2^2 = \|\boldsymbol{R}\boldsymbol{\alpha} - \tilde{\boldsymbol{y}}_1\|_2^2 + \|\tilde{\boldsymbol{y}}_2\|_2^2 \geqslant \|\tilde{\boldsymbol{y}}_2\|_2^2$$

dove il segno di uguaglianza vale se e solo se  $R\alpha = \tilde{\boldsymbol{y}}_1$ . Il valore minimo possibile vale  $\|\tilde{\boldsymbol{y}}_2\|_2^2$  (somma dei quadrati dei residui). Allora la soluzione del problema si ottiene come soluzione del sistema

$$R\alpha = \tilde{\mathbf{y}}_1$$

e deve essere  $\alpha^* = R^{-1}\tilde{\mathbf{y}}_1$ .

La somma dei quadrati dei residui vale  $\sum_{i=n+1}^m (\tilde{y}_2^{(i)})^2$  e il residuo  $r = y - A\alpha$  è tale che

$$\|Q^{T}(A\alpha^{*}-y)\|_{2}^{2} = \|\begin{pmatrix}\mathbf{0}\\-\tilde{\mathbf{y}}_{2}\end{pmatrix}\|_{2}^{2} \Rightarrow Q^{T}\mathbf{r} = \begin{pmatrix}\mathbf{0}\\\tilde{\mathbf{y}}_{2}\end{pmatrix}$$

e pertanto

$$r = Q \begin{pmatrix} \mathbf{0} \\ \tilde{\mathbf{y}}_2 \end{pmatrix}$$
.

## Risoluzione numerica del problema dei minimi quadrati

In tal caso il numero di condizione del problema coincide con il numero di condizione di *R*:

$$\mu_2(R) = \sqrt{rac{\lambda_{\sf max}(R^{\sf T}R)}{\lambda_{\sf min}(R^{\sf T}R)}}$$

Poiché

$$R^T R = (R^T \ 0) \begin{pmatrix} R \\ \mathbf{0} \end{pmatrix} = A^T Q Q^T A = A^T A$$

segue che

$$\mu_{2}(R) = \sqrt{\frac{\lambda_{\max}(A^{T}A)}{\lambda_{\min}(A^{T}A)}} = \mu_{2}(A)$$
.

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[ 530 ]

#### Codice Matlab

```
function [alpha, res, r] = regressLineare(A, y)
%regressLineare - Problema lineare di regressione polinomiale
% INPUT
% A (double, array) - Matrice di regressione lineare
% y (double, array) - Vettore delle osservazioni
% OUTPUT
% alpha (double, array) - Vettore soluzione
% res (double) - Norma 2 del vettore residuo
% r (double, array) - Vettore residuo
[m, n] = size(A);
[Q, R] = qr(A);
ytilde = Q' * y;
alpha = R(1:n, 1:n) \ ytilde(1:n);
r = Q * [zeros(n,1); ytilde(n+1:m)]; % residuo: r = y - A*alpha
res = norm(r,2)^2; % res = norm(ytilde(n+1:m),2)^2;
end
```

L'approssimazione polinomiale mediante un polinomio di grado n relativa a m coppie di dati (x, y)  $(m \ge n + 1)$  si ottiene con

```
>> p = polyfit(x, y, n);
>> z = polyval(p, punti);
```

Se m = n + 1 si ottiene interpolazione polinomiale.

V. Ruggiero e G. Zanghirati (DMI, UniFe)

Calcolo numerico e laboratorio

C.d.S. in Informatica, A.A. 2022-2023

[531]