

# Ingegneria del software

## Good Design/Flexible Software

Alberto Gianoli



# Di cosa parleremo

---

- ❖ un esempio, però richiede lavoro (vostro..)
- ❖ come procedere quando abbiamo fare con un lavoro già iniziato (male) da altri
- ❖ come procedere quando vengono chieste aggiunte a qualcosa che già funziona
- ❖ è richiesto un minimo di programmazione in java



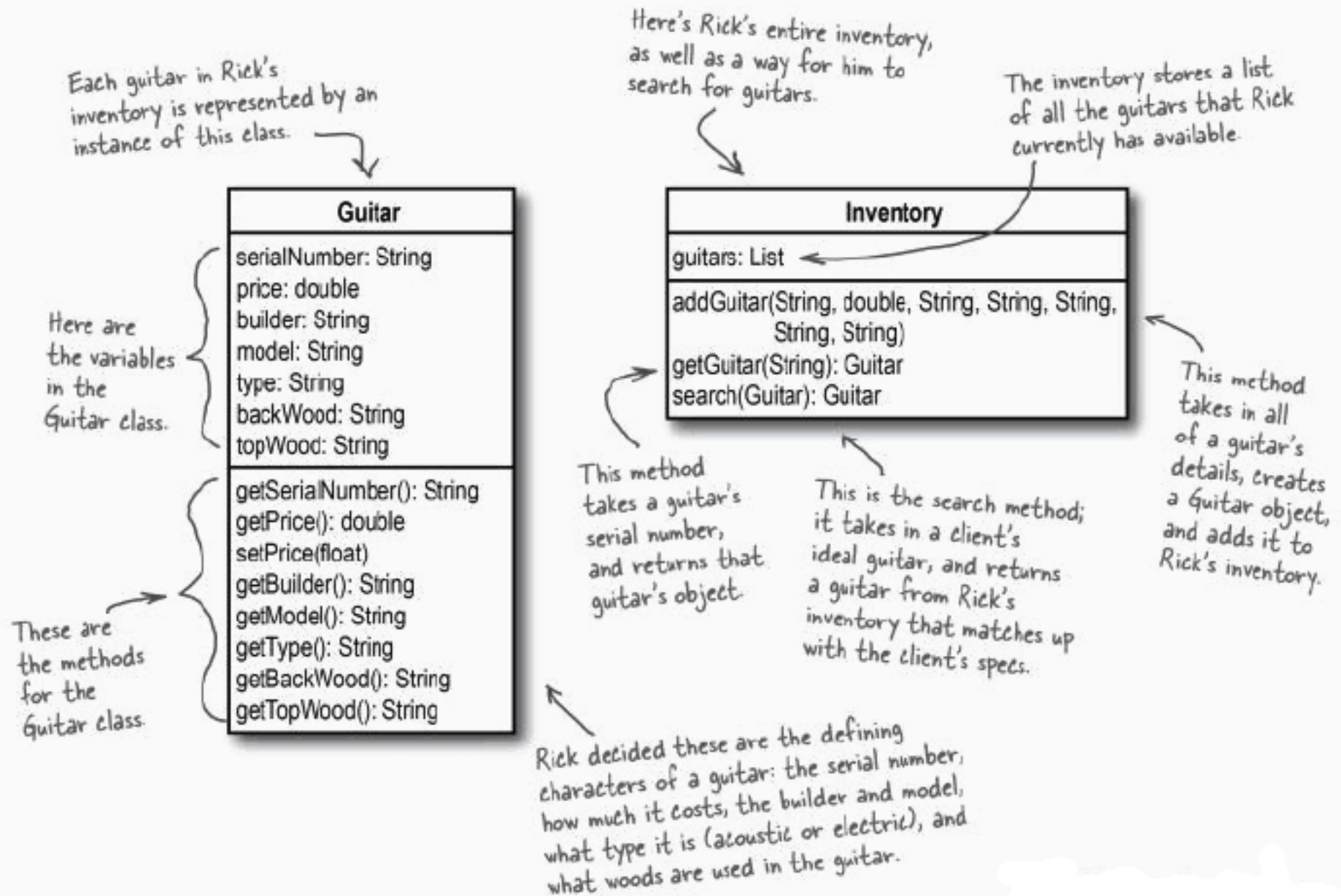
# Il negozio di chitarre

---

- ❖ Per cominciare, e per rinfrescare un po' di Java, prepariamo un “semplice” programma di gestione di un negozio
- ❖ Non mi interessa una interfaccia grafica: testo va benissimo
- ❖ Il proprietario vuole immagazzinare i dati delle chitarre che possiede in magazzino, e vuole una funzione di ricerca di una chitarra



# Classi





# Cosa è richiesto

---

- ❖ Inizializzare il magazzino leggendo un file xml
- ❖ Cercare una chitarra specificandone i parametri

❖ Es. file xml

```
<guitar>  
  <serialnum>V4012</serialnum>  
  <price>1250</price>  
  <builder>Fender</builder>  
  <model>Stratocastor</model>  
  <type>electric</type>  
  <backwood>ontano</backwood>  
  <topwood>ontano</topwood>  
</guitar>
```