## Matematica discreta - a.a. 2021-22 - I parziale

Ogni risposta deve essere giustificata.

Any answer must be justified.

1. (3 punti) Determinare il vettore proiezione del vettore  $w=2\vec{i}-\vec{j}-\vec{k}$  sul piano contenente i vettori  $u=\vec{i}-\vec{j}$  e  $v=\vec{j}+\vec{k}$ . Determinare il volume del parallelepipedo di spigoli u, v e w.

Let determine the projection vector of the vector  $w = 2\vec{i} - \vec{j} - \vec{k}$  on the plane containing the vectors  $u = \vec{i} - \vec{j}$  and  $v = \vec{j} + \vec{k}$ . Determine the volume of the parallelepiped of edges u, v and w.

- 2. (4 punti) Dati il sottoinsieme  $U = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 5x + y = 0\}$  e il sottospazio W = [(0, 1, 0)], mostrare che
  - U è sottospazio di  $\mathbb{R}^3$
  - determinare U + W
  - mostrare che  $\mathbb{R}^3 = U \oplus W$  (usando la relazione di Grassmann)

Given the subset  $U=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3:5x+y=0\}$  and the subspace W=[(0,1,0)], let prove that

- U is a subspace of  $\mathbb{R}^3$
- determine U + W
- $\bullet\,$  prove that  $\mathbb{R}^3=U\oplus W$  (using Grassmann's formula)
- 3. (4 punti) Mostrare che non esiste alcun valore di k per cui la matrice

(4 punti) Mostrare che non esiste alcun valore di 
$$k$$
 per cui la matrice  $A = \begin{pmatrix} k & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & k+4 & 3 \end{pmatrix}$  ha rango 2. Calcolare l'inversa se possibile nel caso di  $k = 0$ .

Let prove that there is no value of k for which the matrix  $A = \begin{pmatrix} k & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & k+4 & 3 \end{pmatrix}$  has rank 2. Compute the inverse of A (if there exists) when k=0.

4. (4 punti) Determinare, al variare di  $k \in \mathbb{R}$ , quante e quali soluzioni possiede il seguente sistema:

$$3x - y + z = -1$$
$$x + (2k - 1)y + kz = 0$$

Let determine for any value of  $k \in \mathbb{R}$  if the following system admits solutions and, in this case, compute the solutions:

$$3x - y + z = -1$$
$$x + (2k - 1)y + kz = 0$$

5. (4 punti) Si consideri la trasformazione lineare  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  che manda il vettore (x, y, z) nel vettore (2x - 3y + z, y - z). Trovare  $\dim(\ker(f))$  e dim(Imm(f) e una base per ciascun sottospazio; dire se la funzione è iniettiva e/o suriettiva.

Per quali valori del parametro reale k il vettore v = (k+2, k) appartiene a Imm(f)?

Let consider the linear transformation  $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$  such that  $(x, y, z) \to (2x - 3y + z, y - z)$ . Let find dim(ker(f)) and dim(Imm(f) and a basis for each subspace; let determine if the function is injective and/or surjective.

Let determine the values of the real parameter k (if there exist) such that the vector v = (k + 2, k) belongs to Imm(f)?

1. Determinare la proversione di W = 22 - 7 = R sul peus contenente i u= ご-プ e v= ア+ド

de projetiene di w è il vettore w' offerents could

$$u \times v = \begin{vmatrix} \overrightarrow{t} & \overrightarrow{k} \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = -\overrightarrow{U} *\overrightarrow{f} + \overrightarrow{K}$$

$$|u \times v|^2 = 3$$
 $= -2 + | = -2$ 

$$w' = w - \left(\frac{2}{3}\right) \left(-\vec{l} - \vec{j} + \vec{k}\right) = 2\vec{l} - \frac{2}{3}\vec{l} + 2\vec{k}$$

$$= 2\vec{l} - \vec{j} - \vec{k} - \frac{2}{3}\vec{l} - \frac{2}{3}\vec{l} + 3\vec{k}$$

$$= \frac{4}{3}\vec{l} - \frac{5}{3}\vec{l} - \frac{1}{3}\vec{k}$$

Volume del parolle lepipedo

2. U= f(x, y, z) ∈ R3: 5x+y=0 6 Mostriemo che U è notterizzarone
usendo la I caratterizzarione · Sieuro (\*1,41,21), (\*2,42,22) EU Allore 5x, + 4, = 0, 5x2+42=0, eme  $y_1 = -5x_1, \quad y_2 = -5x_2.$ Segue che (x1141121) + (x2142122)=  $= \left(x_1 + x_2 - 5x_1 - 5x_2 + 2 + 2z\right) =$  $= \left( \star_1 + \star_2 \right) - 5\left( \star_1 + \star_2 \right), \ 2_1 + 2_2 \right) \in \mathcal{V}$ Porché  $y_1 + y_2 = -5(*_1 + *_2) =)$  Vé chiuso reinpetts alla samue. · Sie de Re (x, 4,2) EU, ansie y=-Sx  $d(x_1, x_1, z_1) = d(x_1, -5dx_1, x_2) \in U$ Infoth.  $\alpha y = -5\alpha x = \alpha (-5x)$ · (0,0,0) € U V = d(x, -5x, z) = [(1, -5, 0), (0, 0, 1)]I due penerobori nous linearmente

es dim U=2 en dipendent.  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ -5 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix}$   $\begin{vmatrix} -5 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -5 \neq 0$ din Wed W= [(0,1,0)] U + W = [(1, -9, 0) (0, 0, 1) (0, 1, 0)]t tre vettori nous penerobori e neus lir. midipenslenti: 1 0 0 -5 0 1 =-1 +0 Dunque U+W ha d'uneusone 3 Perhouto U+W=R3 moltre della reliance di Gramma 2. ho din U + W = din U + din W - din (UA) 3 = 2 + 4 -0 > dim (UNW) = 0 >> VAW= R3 è source direttre

$$A = \begin{pmatrix} K & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & K+4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$|A| = K (6 - K - 4) - (12 - 2K - 8) + 3(4 - 4)$$

$$= 2K - K^{2} - 4 + 2K =$$

$$= -(K^{2} + 4 - 4K) = -(K - 2)^{2}$$

Per k=2 la motrice è rugolare.

Tutherie per R=2, le motrice è

Dunque per nessur volore dik la motrice ha rango 2.

Couridurare il coso K=0, per cui la motrice è men s'ugolore det A=-4

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 4 & 3 \end{pmatrix} \qquad A = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 0 \\ 0 & -6 & 2 \\ -2 & 12 & -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & 1.5 & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$3 \times -4 + 2 = -1$$
  
  $\times +(2k-1)4 + kz = 0$ 

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 1 & 2\mu - 1 & \mu \end{pmatrix} \qquad \text{real} \Rightarrow 1 \qquad \text{real} \leq 2$$

$$\begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 2K-1 \end{vmatrix} = 6K - 3 + 1 = 6K - 2 = 2(3K-1)$$
 $K \neq \frac{1}{3}$ 

$$\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & k \end{bmatrix} = 3k-1 \qquad k \neq \frac{1}{3}$$

per 
$$k \neq \frac{1}{3}$$
,  $r(A) = 2$  e  $r(A|b) = 2$ 

$$\mathcal{L}(A|b) = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & (2\kappa - 1) & \kappa & 0 \end{pmatrix}$$

$$\int_{0}^{3} x^{2} - 4 = -1 - 2$$

$$X = \frac{\begin{vmatrix} -1-z & -1 \\ -\kappa z & 2\kappa - 1 \end{vmatrix}}{2(3\kappa - 1)} = \frac{(2\kappa - 1)(-1-z) - \kappa z}{2(3\kappa - 1)} = \frac{-2\kappa + 1}{2(3\kappa - 1)} - \frac{1}{2}z$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 3 & -1-2 \\ 1 & -N2 \end{vmatrix}}{2(3N-1)} = \frac{-3Kz + 1 + 2}{2(3N-1)} = \frac{1}{2}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{-2k+1}{2(3k-1)} \\ \frac{1}{2(3k-1)} \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2}\begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$$
roluxion

Per 
$$K = \frac{1}{3}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 1 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$E A = 1$$

$$(Ab) = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & 0 \end{pmatrix}$$

r (A/f r (A/b) sisteme ui competible

In nuteri of solutioning

per 12-3, sonteure m'aupotible

5. 
$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 2x - 3y + 2 \\ y - 2 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$r(A) = 2$$
  $\begin{vmatrix} 2-3 \\ 0 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$ 

Imme 
$$f = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 dine  $J$  mun  $f = 2$ 

duin 
$$\text{Ker } f = 3 - 2 = 4$$

$$\operatorname{Rer} f = 3 - 2 - 3 + 2 = 0$$

$$\operatorname{Rer} f = \begin{cases} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 2 \end{pmatrix} : \quad 2 \times -3 + 2 = 0 \end{cases}$$

$$\left( \begin{pmatrix} x \\ y \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) : \quad \left( \begin{pmatrix} x \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$

$$2x-3y=-2 \Rightarrow y=2$$

$$y=2$$

$$y=2$$

Le fundique nou à l'urettrone une è swiettivo.

 $V = \binom{k+2}{k} \in Innuf$   $\binom{2-3}{0} \cdot \binom{k+2}{k}$  he rougo 2 per oyi  $\binom{2}{0} \cdot \binom{3}{0} \cdot \binom{k}{k}$ volore di k

Perhouts  $v \in Innuf$  per equivolop dik.