

ESERCIZIO (FILE DI TESTO)

- Scrivere su un file di testo righe inserite da console, fino a quando non viene inserita la linea vuota. Passare il nome del file come parametro al programma.
 - Bisogna incapsulare `System.in` in un `InputStreamReader` che a sua volta è incapsulato da un `BufferedReader`
 - Inoltre, bisogna incapsulare `FileWriter` in un `PrintWriter`
- Come verifica, leggere lo stesso file di testo e stamparne a video il contenuto.
 - Si può incapsulare `FileReader` in un `BufferedReader`
- Gestire tutte le operazioni su file sotto controllo di eccezioni.