Laboratorio 7 - Array

Marco Alberti





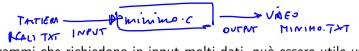
Programmazione e Laboratorio, A.A. 2021-2022

Ultima modifica: 4 novembre 2021

Attenzione! Questo materiale didattico è per uso personale dello studente ed è coperto da copyright. Ne sono vietati la riproduzione e il riutilizzo anche parziale, ai sensi e per gli effetti della legge sul diritto d'autore.

BUTPUT NPUT Esercizio 25-36 0.7 1.2 02 Minimo Scrivere un programma che 1 richieda all'utente cinque numeri reali e li inserisca in un array 2 calcoli e stampi l'elemento dell'array di valore assoluto minimo ACCUMULTORE INDICE OCKLIECEM &) V+L AST. MINIMO UNTO FINOXA 07 m=0 |a[n] | < |a[n] | ;=2 |a[n] | > |a[n] | | ;=1 | ;=1 | ;=2 | ;=2 | ;=3 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;=4 | ;= reduce (m= (m settle) = ati) INTUC

Redirezione





Per testare programmi che richiedono in input molti dati, può essere utile utilizzare la redirezione dell'input e dell'output (v. diapositive "File system e interprete comandi"):

- ./comando < input.txt esegue il programma comando prendendo l'input, anziché da tastiera, dal file input.txt;
- ./comando < input.txt esegue il programma comando stampando l'output, anziché a video, sul file output.txt;
- ./comando < input.txt > output.txt combina gli effetti.

Nel debugger:

• in gdb: dopo aver avviato gdb con gdb comando, dare il comando run specificando la redirezione. Ad esempio: run < input.txt</pre>

• in VS Code, la parte di linea di comando che segue il nome dell'eseguibile va indicata nel campo args del file di configurazione, mettendo ogni stringa fra virgolette e separandole con virgole. Ad esempio: PIPE

```
"args": ["<","input.txt"]
```

Esercizio

NU HERI

FREQUENZE



a[17=5



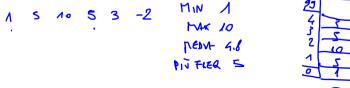
Statistiche

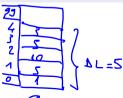
Scrivere un programma che richieda in ingresso un massimo di DIM (dove DIM è una macro) numeri interi non negativi (fermandosi quando viene inserito un numero negativo) e stampi il numero minimo, il numero massimo, la media aritmetica e i numeri più frequenti.

Per testare il programma,

MODA

- creare un file di testo di nome numeri.in contenente 30 interi compresi fra 0 e 99, seguiti dal numero -1;
- eseguire il programma redirigendo l'input su numeri.in.







Voti

Scrivere un programma che richieda in ingresso i voti ottenuti agli esami da uno studente (terminando quando viene inserito il voto -1) e scriva il voto minimo, il voto massimo, la media e i voti più frequenti. Si tenga presente che possono essere registrati anche voti insufficienti. Si ignorino eventuali lodi.

Per testare il programma,

- creare un file di testo di nome voti.in contenente 20 interi compresi fra 0 e 30, seguiti dal numero -1;
- eseguire il programma redirigendo l'input su voti.in.



