Università di Ferrara Laurea Triennale in Informatica A.A. 2022-2023

Sistemi Operativi e Laboratorio

0. Informazioni Generali

Prof. Carlo Giannelli

Obiettivi del Corso

- Fornire i principali concetti alla base della teoria dei sistemi operativi
- Illustrare le caratteristiche di sistemi operativi reali (UNIX/Linux) e gli strumenti a disposizione di utenti e programmatori per il loro utilizzo
- Sperimentare ampiamente in laboratorio i concetti e gli strumenti visti in aula tramite numerosi esercizi di programmazione C, Java e shell

Capacità richieste in ingresso

- Conoscenza dei linguaggi C e Java
- Fondamenti di architettura degli elaboratori

Capacità ottenute in uscita

- Conoscenza dei concetti alla base dei sistemi operativi moderni
- Capacità di sviluppare programmi di sistema e applicazioni principalmente in ambiente UNIX/Linux

Argomenti trattati

- Che cos'è un sistema operativo: ruolo e funzionalità
- Organizzazione e struttura di un sistema operativo
- Processi e thread
- Scheduling della CPU
- Interazione tra processi mediante memoria condivisa e scambio di messaggi
- Cenni di sincronizzazione dei processi
- Gestione della memoria
- Gestione del file system
- Gestione dei dispositivi di Input/Output
- Protezione

Introduzione

- Che cos'è un sistema operativo: ruolo, funzionalità e struttura
- Evoluzione dei sistemi operativi: batch, multiprogrammazione, time-sharing
- Richiami sul funzionamento di un elaboratore: interruzioni e loro gestione, I/O, modi di funzionamento single e dual, system call

Organizzazione di un sistema operativo

- Funzionalità
- Classificazione in base a struttura: sistemi monolitici e modulari, sistemi stratificati, macchina virtuale
- Cenni introduttivi di organizzazione e funzionalità del sistema operativo UNIX/Linux

Processi e thread

- Concetto di processo pesante/leggero e sua rappresentazione nel sistema operativo
- Stati di un processo
- Gestione dei processi pesanti/leggeri da parte del SO
- Operazioni sui processi
- Classificazione dei processi
- La gestione dei processi in UNIX/Linux: stati, rappresentazione, gestione (scheduling), operazioni e comandi relativi ai processi
- Java thread e memoria condivisa

Scheduling della CPU

- Concetti generali: code, preemption, dispatcher
- Criteri di scheduling
- Algoritmi di scheduling: FCFS, SJF, con priorità, round-robin, con code multiple, ...
- Scheduling in UNIX/Linux

Interazione tra processi

- Mediante memoria condivisa
 - Cenni sul problema della sincronizzazione tra processi: sezione critica, mutua esclusione, semafori
- Mediante scambio di messaggi
 - Comunicazione diretta/indiretta, simmetrica/asimmetrica, buffering
 - Interazione tra processi UNIX: comunicazione mediante pipe e fifo, sincronizzazione tramite segnali

Gestione della memoria

- Spazi degli indirizzi e binding
- □ Allocazione della memoria
 - Contigua: a partizione singola e partizioni multiple, frammentazione
 - Non contigua: paginazione, segmentazione
- Memoria virtuale
- Gestione della memoria in UNIX

Gestione del file system e dei dispositivi di I/O

- File system e sua realizzazione
- Il file system di UNIX: organizzazione logica e fisica, comandi e system call per la gestione e l'accesso a file/direttori
- Driver di dispositivi
- File comandi bash shell: esercizi

Cenni di problematiche e soluzioni per la protezione

- Scopi e principi di protezione
- Domini di protezione
- Matrice di accesso
- Controllo degli accessi
- Sistemi basati su capability

Percorso didattico

- Argomenti teorici
- Esemplificazioni: sui sistemi operativi UNIX/Linux, sia tramite programmazione di sistema in linguaggio C che tramite sviluppo di file comandi in shell. Inoltre applicazioni multi-thread in Java.
- Esercitazioni guidate: attività <u>fortemente</u> consigliata in laboratorio

Attività in laboratorio

- Esattamente come le lezioni in aula, è parte integrante dell'attività didattica!
- Esercitazioni guidate con una risoluzione assistita di esercizi proposti, in F9 presso il Chiostro di Santa Maria delle Grazie o in A1 presso Palazzo Manfredini
- L'attività sarà assistita dal tutor:
 - dott. Mattia Zaccarini

Esame

- Prova scritta: sviluppo di codice in laboratorio su:
- a) programmazione di sistema Unix (linguaggio C con System Call)
- b) programmazione in Shell di Bourne
- c) programmazione multi-thread in Java
- Le 3 parti sono indipendenti e possono anche essere svolte in sessioni diverse.
- Voto dello scritto come media pesata delle 3 prove: 50% programmazione di sistema, 25% shell, 25% Java.
- Superamento della prova scritta: almeno 18/30 in ciascuna prova
- Prova orale: dopo il superamento dello scritto, su tutti gli argomenti del corso (soprattutto teoria, ma anche pratica)

Durante le prove scritte

- Programmazione di sistema in C: è consentito consultare libri e copie cartacee delle dispense (non si può consultare il codice di esercizi e prove di esame risolte)
- Shell: è consentito accedere al solo man
- Java: è consentito accedere al solo javadoc

Materiale Didattico

 Slide mostrate a lezione, scaricabili mano a mano da Classroom

Libro adottato:

 P. Ancilotti, M. Boari, A. Ciampolini, G. Lipari: Sistemi Operativi (seconda edizione), McGraw-Hill, 2008

Altri libri:

- A. Silbershatz, P.B. Galvin, G. Gagne: Sistemi Operativi Concetti ed Esempi (settima edizione), Pearson, 2006
- A. Tanenbaum: I Moderni Sistemi Operativi, Jackson Libri, 2002
- H.M. Deitel, P.J. Deitel, D.R. Choffnes: Sistemi Operativi, Pearson, 2005
- W. Stallings: **Sistemi Operativi**, Jackson Libri, 2000
- K. Havilland, B. Salama: Unix System Programming, Addison Wesley, 1987

Ricevimento Studenti

- Carlo Giannelli
 - su appuntamento, via Google Meet o presso il Polo Scientifico Tecnologico (PST) - Corpo A
 - prendere contatto con il docente via email: carlo.giannelli@unife.it

Riferimenti tutor

```
mattia.zaccarini@unife.it
```