

Laboratorio 12 - Ricorsione, ADT

Marco Alberti



**Dipartimento
di Matematica
e Informatica**



**Università
degli Studi
di Ferrara**

Programmazione e Laboratorio, A.A. 2021-2022

Ultima modifica: 15 dicembre 2021

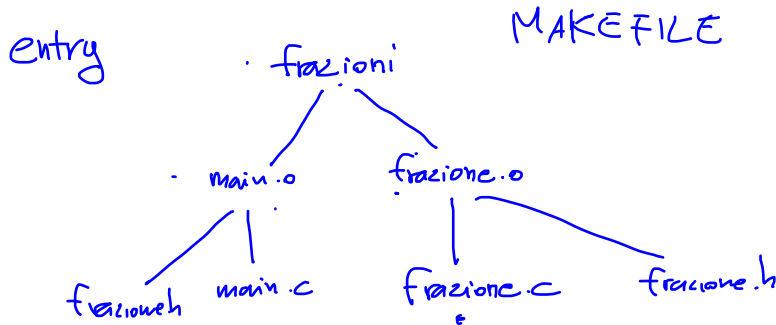
Attenzione! Questo materiale didattico è per uso personale dello studente ed è coperto da copyright.
Ne sono vietati la riproduzione e il riutilizzo anche parziale, ai sensi e per gli effetti della legge sul diritto d'autore.

Somma interi da file di testo

Scrivere un programma che stampi la somma degli interi contenuti in un file di testo, calcolandola per mezzo di una funzione ricorsiva.

ADT Frazione

Ristrutturare il programma allegato 112/frazioni.c, scritto in un precedente laboratorio, isolando le definizioni dell'ADT **Frazione** in un file sorgente apposito. Utilizzare **make** per la costruzione del file eseguibile.



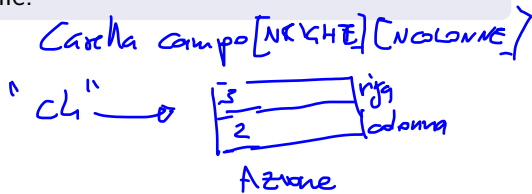
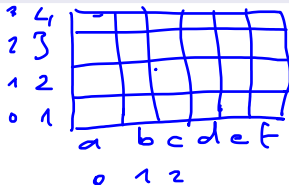
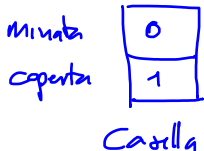
Campo minato con ADT

Ristrutturare il programma linkato 112/gioco-del-campo-minato.c definendo e utilizzando i seguenti ADT:

- **Casella**
- **Azione**
- **Gioco**, che rappresenta lo stato del gioco (matrice di **Casella** e risultato)

Il file **main.c** già fornito, preferibilmente, non deve essere modificato.

Utilizzare **make** per la costruzione dell'eseguibile.



Cerca 23

Implementare la
ricerca binaria
in modo ricorsivo

0

5.
7
11
12.

15

24.

31

35

4 -

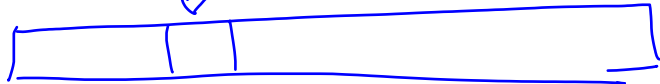
.

7

!

7

seek per cercare
nel file



400000