

Fisica **per LT Informatica** **Università di Ferrara**

Lucia Del Bianco

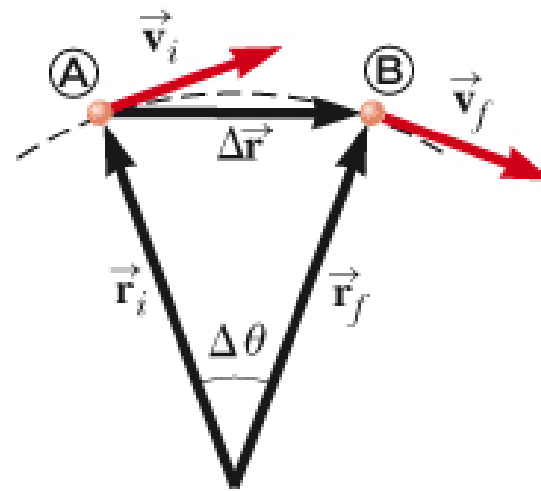
*Dip.to di Fisica e Scienze della
Terra*



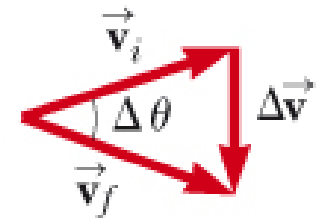
Moto circolare uniforme



a



b



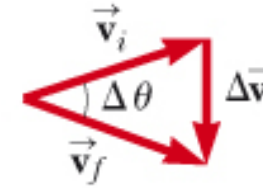
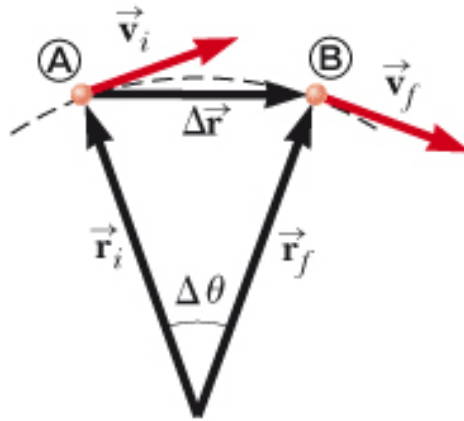
c

Figura 3.13 (a) Un'auto in moto lungo una traiettoria circolare con velocità scalare costante è in moto circolare uniforme. (b) Quando la particella si muove da A a B, la sua velocità cambia da \vec{v}_i a \vec{v}_f . (c) La costruzione geometrica per determinare la variazione della velocità $\Delta\vec{v}$, che è rivolta verso il centro della traiettoria per piccoli $\Delta\theta$.

$$\vec{a}_{media} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t}$$

**Diretta verso il
centro della
circonferenza**

Moto circolare uniforme



$$\frac{|\Delta \vec{v}|}{v} = \frac{|\Delta \vec{r}|}{r}$$

$$v = v_i = v_f$$

$$r = r_i = r_f$$

$$\left| \vec{a}_{media} \right| = \frac{|\Delta \vec{v}|}{\Delta t} = \frac{v}{r} \frac{|\Delta \vec{r}|}{\Delta t} \quad \text{per } \Delta t \rightarrow 0$$

$$a_c = \frac{v^2}{r}$$

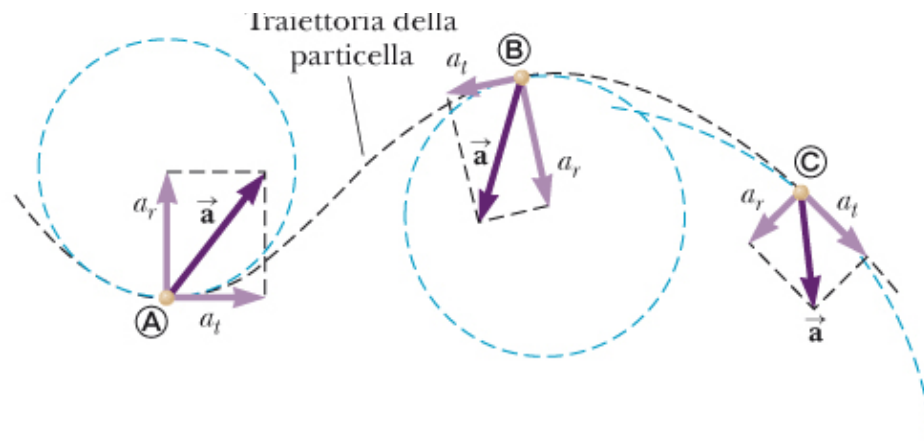
accelerazione centripeta
(diretta verso il centro)

$$v = \frac{2\pi r}{T} \quad \text{modulo della velocità}$$

$$T = \frac{2\pi r}{v} \quad \text{periodo}$$

Moto curvilineo

Figura 3.14 Moto di una particella lungo una traiettoria curva arbitraria nel piano xy . Se il vettore velocità \vec{v} (sempre tangente alla traiettoria) varia in modulo e direzione, il vettore \vec{a} accelerazione ha una componente tangenziale a_t ed una componente radiale a_r .



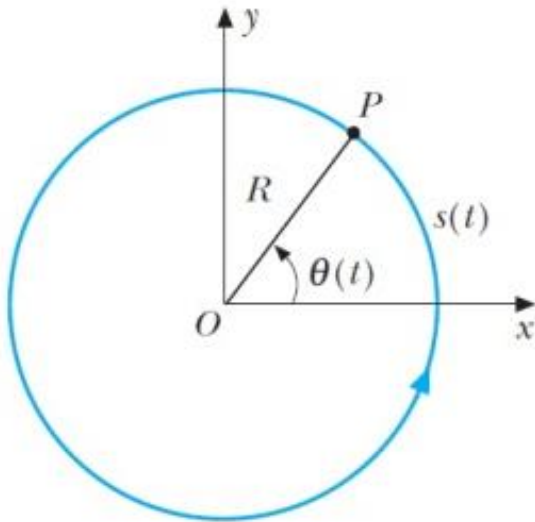
$$\vec{a} = \vec{a}_{\text{radiale}} + \vec{a}_{\text{tangenziale}}$$

$$a_t = \frac{d|\vec{v}|}{dt} \quad (\text{modulo})$$

$$a_r = a_c = \frac{v^2}{r} \quad (\text{modulo})$$

$$a = \sqrt{a_r^2 + a_t^2} \quad (\text{modulo})$$

Moto circolare



▲ **Figura 1.18** Traiettoria di un moto circolare.

$$\theta(t) = s(t) / R$$

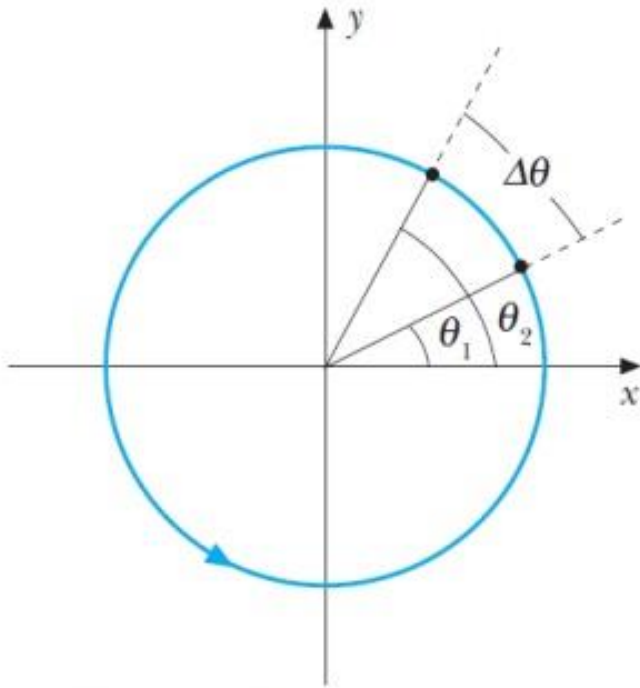
$$r(t) = R \text{ (costante)}$$

$$x(t) = R \cos \theta(t)$$

$$y(t) = R \sin \theta(t)$$

**Coordinate
polari**

Moto circolare



$$t \rightarrow \theta_1$$

$$t + \Delta t \rightarrow \theta_2$$

$$\omega_{media} = \frac{\Delta \theta}{\Delta t} \quad \omega = \frac{d\theta}{dt}$$

**Velocità
angolare**

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{R} \frac{ds}{dt} = \frac{v}{R}$$

**La velocità angolare si
misura in rad/s**

$$\theta(rad) = \frac{\pi}{180^\circ} \theta(gradi)$$

Moto circolare uniforme

(v e ω costanti)

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega t$$

$$\theta = \theta_0$$

per $t = 0$

$$s(t) = s_0 + vt$$

$$s = s_0$$

$$a_c = \frac{v^2}{R} = \omega^2 R$$

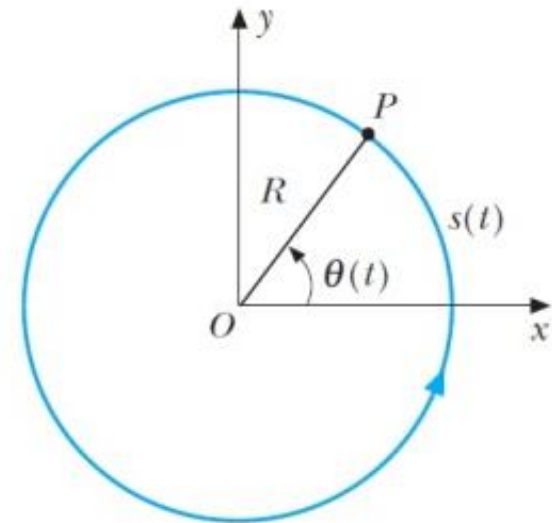
Accelerazione
centripeta (modulo)

$$T = \frac{2\pi R}{v} = \frac{2\pi}{\omega}$$

PERIODO

$$v = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi}$$

FREQUENZA



▲ **Figura 1.18** Traiettoria di un moto circolare.

Moto circolare non uniforme

$$a_t = \frac{d|\vec{v}|}{dt}$$

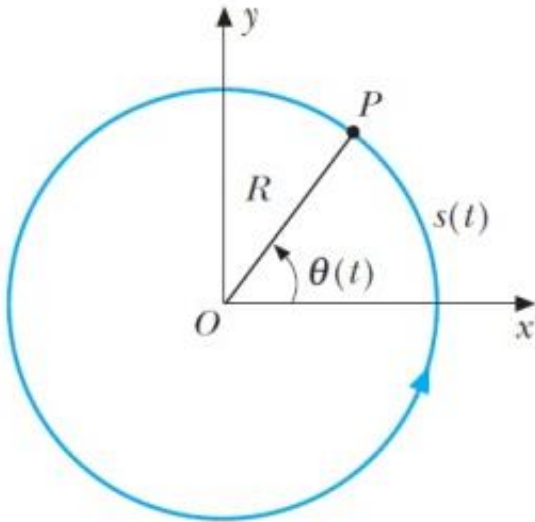
$$\alpha_{media} = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

Accelerazione
angolare

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = \frac{1}{R} \frac{dv}{dt} = \frac{a_t}{R}$$

La accelerazione angolare si
misura in rad/s²

Moto circolare uniforme



▲ **Figura 1.18** Traiettoria di un moto circolare.

$$x(t) = R \cos \theta(t)$$

$$y(t) = R \sin \theta(t)$$

Moti proiettati sugli assi:

$$x(t) = R \cos(\omega t + \theta_0)$$

$$y(t) = R \sin(\omega t + \theta_0)$$

**Sono due moti armonici
(uguale ampiezza R e sfasati
di $\pi/2$)**

Velocità relativa e accelerazione relativa

La donna sul marciapiede mobile vede l'uomo muoversi ad una velocità inferiore rispetto alla donna che osserva l'uomo rimanendo ferma.

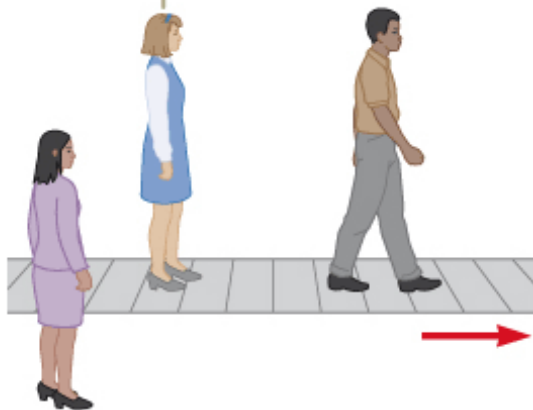


Figura 3.16 Due osservatori misurano la velocità scalare di un uomo che cammina su un marciapiede mobile.

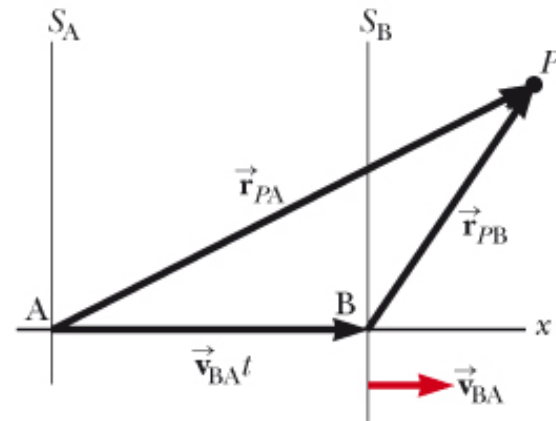


Figura 3.17 Una particella posta nel punto P descritta da due osservatori, uno nel sistema di riferimento S_A fisso rispetto alla Terra, l'altro nel riferimento S_B , che si muove verso destra rispetto ad A (e quindi rispetto alla Terra) con velocità costante \vec{v}_{BA} . Il vettore \vec{r}_{PA} è il vettore posizione della particella relativo ad S_A , e \vec{r}_{PB} è il vettore posizione relativo ad S_B .

Velocità relativa e accelerazione relativa

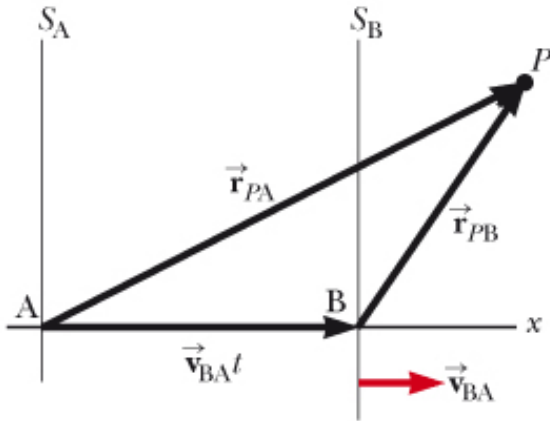


Figura 3.17 Una particella posta nel punto P descritta da due osservatori, uno nel sistema di riferimento S_A fisso rispetto alla Terra, l'altro nel riferimento S_B , che si muove verso destra rispetto ad A (e quindi rispetto alla Terra) con velocità costante \vec{v}_{BA} . Il vettore \vec{r}_{PA} è il vettore posizione della particella relativo ad S_A , e \vec{r}_{PB} è il vettore posizione relativo ad S_B .

$$\vec{r}_{PA} = \vec{r}_{PB} + \vec{v}_{BA}t$$

$$\frac{d\vec{r}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{r}_{PB}}{dt} + \vec{v}_{BA}$$

$$\vec{u}_{PA} = \vec{u}_{PB} + \vec{v}_{BA}$$

Velocità di
P misurata
da A

Velocità di
P misurata
da B

$$\frac{d\vec{u}_{PA}}{dt} = \frac{d\vec{u}_{PB}}{dt} + \frac{d\vec{v}_{BA}}{dt}$$

$$\vec{a}_{PA} = \vec{a}_{PB}$$

se \vec{v}_{BA} costante