

# **Fisica** **per LT Informatica** **Università di Ferrara**

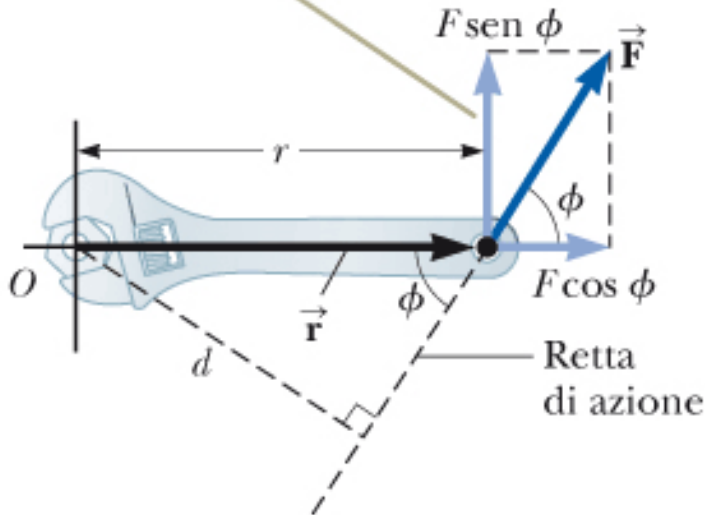
**Lucia Del Bianco**

*Dip.to di Fisica e Scienze della  
Terra*



## Momento di una forza (*o momento torcente*)

La componente  $F \sin \phi$  tende a far ruotare la chiave inglese attorno all'asse passante per  $O$ .



**Figura 10.10** Una forza  $\vec{F}$  è applicata ad una chiave inglese nel tentativo di svitare un bullone. La forza tende a far ruotare più facilmente la chiave se il modulo  $F$  cresce e se il braccio  $d$  della forza aumenta.

$$\tau = rF \sin \phi \quad [\text{N m}]$$

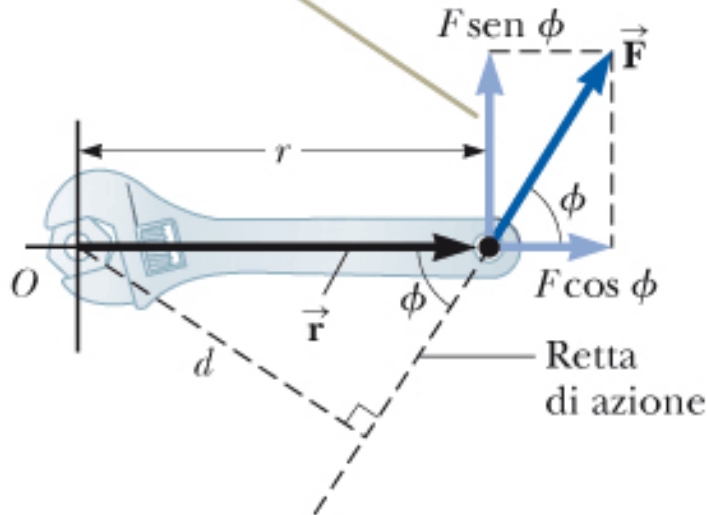
$r$  è il vettore posizione che individua il punto di applicazione della forza  $\vec{F}$

$\vec{F}$  forma un angolo  $\phi$  rispetto alla direzione del vettore  $r$

Il momento è definito solo quando è specificato un asse di riferimento rispetto al quale è definita la distanza  $r$

# Momento di una forza

La componente  $F \sin \phi$  tende a far ruotare la chiave inglese attorno all'asse passante per  $O$ .



**Figura 10.10** Una forza  $\vec{F}$  è applicata ad una chiave inglese nel tentativo di svitare un bullone. La forza tende a far ruotare più facilmente la chiave se il modulo  $F$  cresce e se il braccio  $d$  della forza aumenta.

$$\tau = r F \sin \phi \quad [\text{N m}]$$

$$\tau = r (F \sin \phi)$$

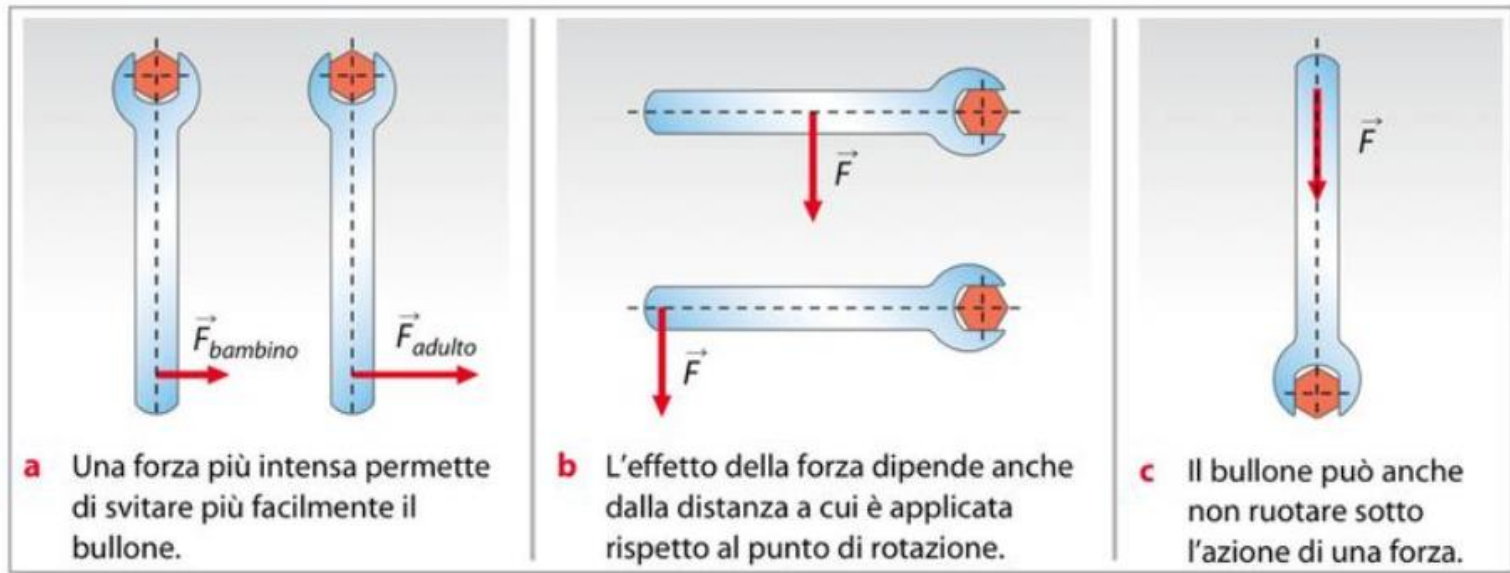
Componente della forza che mette in rotazione il corpo

$$\tau = F (r \sin \phi) = F d$$

$d$  = braccio della forza (distanza fra l'asse di rotazione e la retta di azione della forza)

## Momento di una forza

Gli effetti di una **forza applicata a un corpo rigido** dipendono dalla sua **intensità**, dal **punto di applicazione** e dalla **direzione** della forza



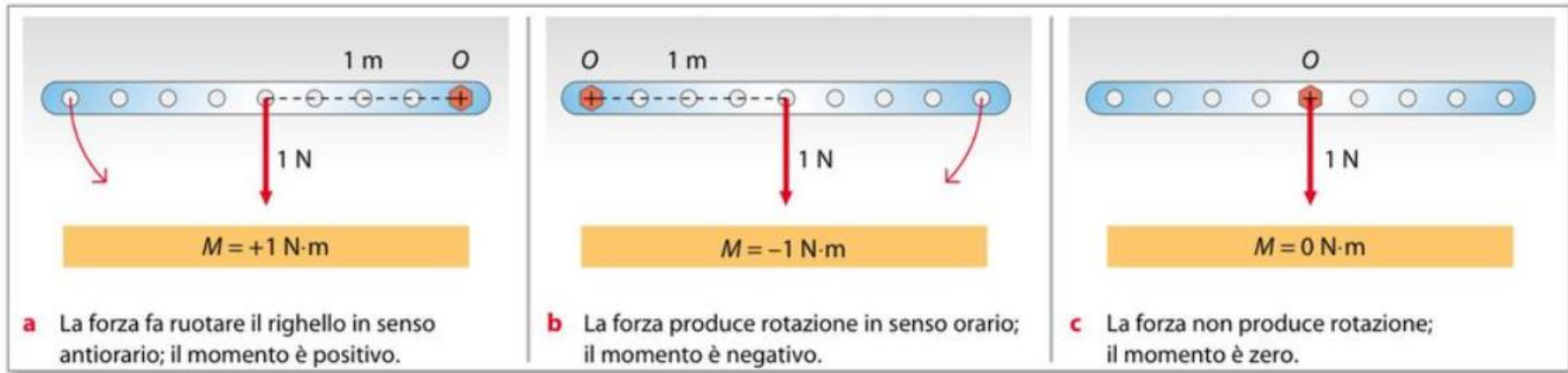
$$\tau = rF \sin \phi$$

## Momento di una forza

**Momento positivo:** la forza produce **rotazione antioraria**

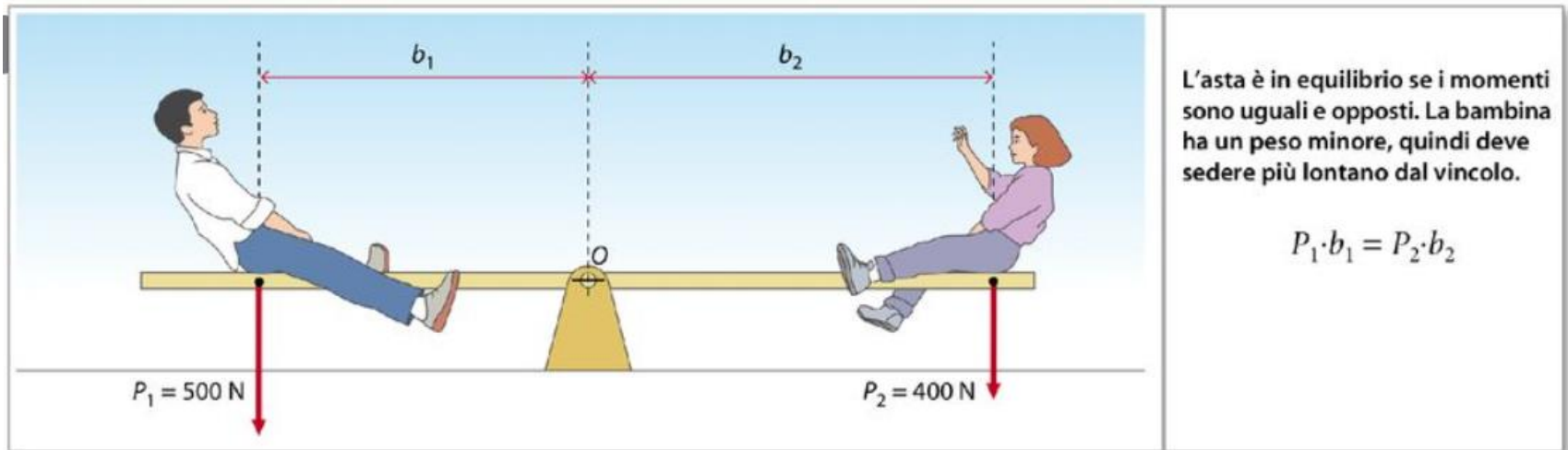
**Momento negativo:** la forza produce **rotazione oraria**

**Momento nullo:** la forza **non produce rotazione**



# Momento di una forza

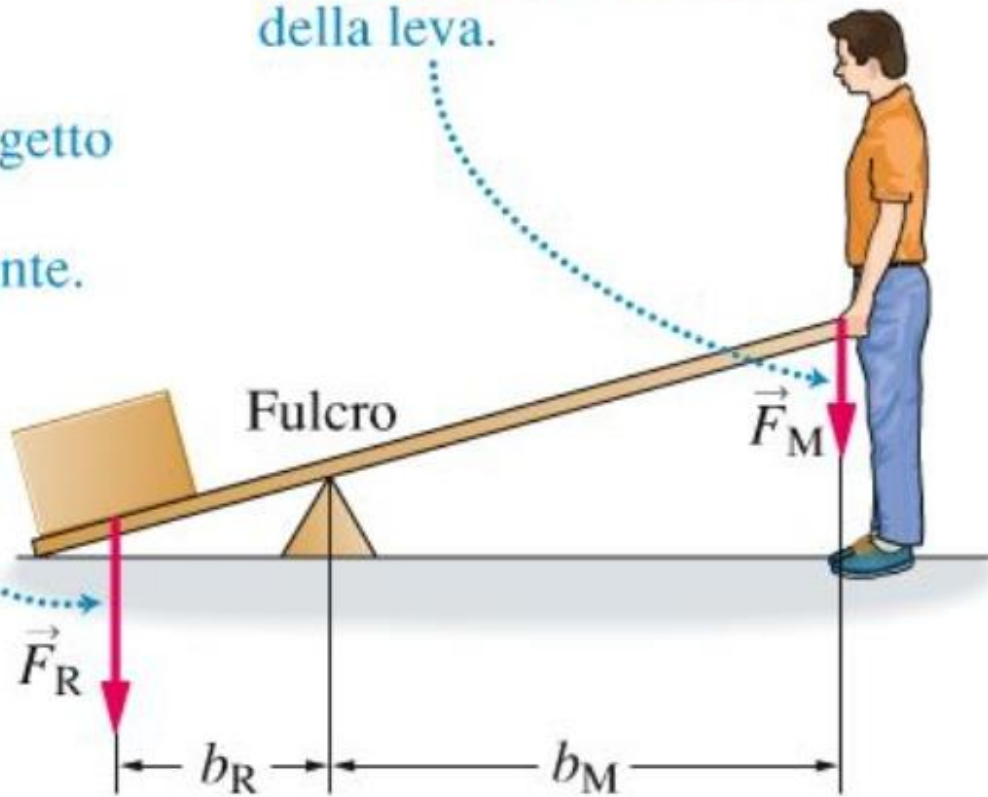
Quando un oggetto è in **equilibrio** la **somma algebrica dei momenti di tutte le forze applicate**, calcolati rispetto allo stesso punto, **è uguale a zero**.





L'uomo esercita una forza motrice su un'estremità della leva.

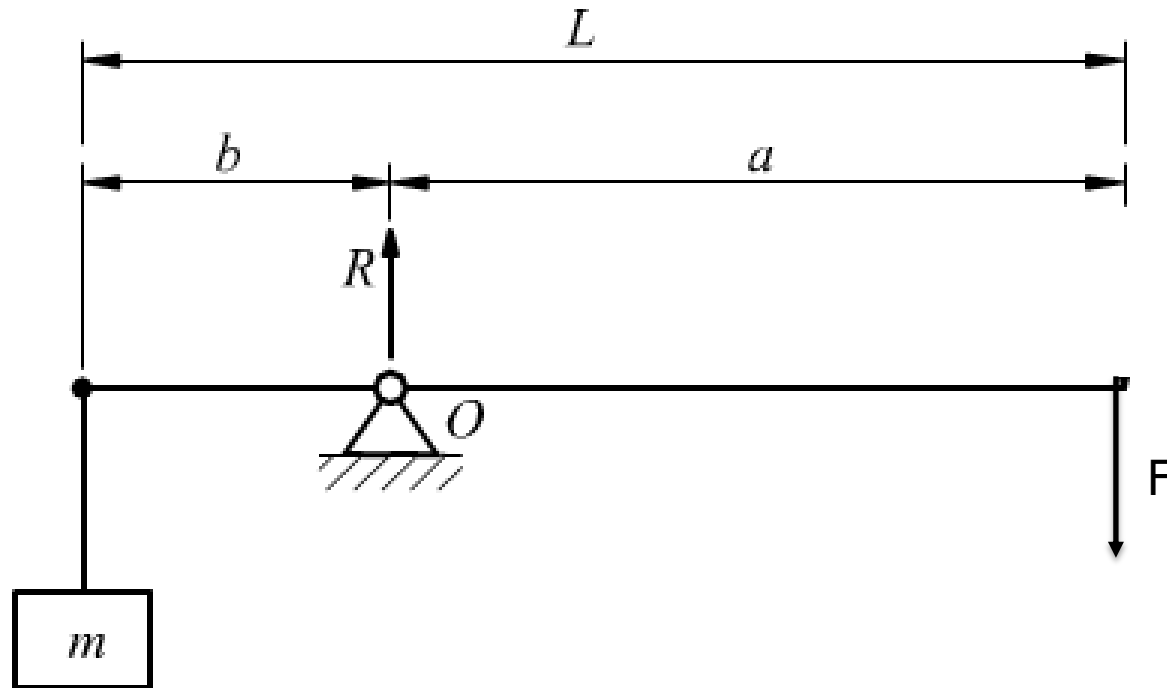
Il peso dell'oggetto da sollevare è la forza resistente.



# ESERCIZIO



La leva illustrata è sollecitata da una massa  $m = 72 \text{ kg}$  che agisce con braccio  $b = 12 \text{ cm}$  rispetto al fulcro  $O$ . Considerando la lunghezza  $L = 96 \text{ cm}$  della leva, trovare la forza  $F$  da applicare alla seconda estremità della leva che pone il sistema in equilibrio.



Evidentemente la massa  $m$  sotto l'effetto della forza di gravità produce una forza peso pari a:

$$p = m \cdot g = 72 \cdot 9,81 = 706,32 \text{ N}$$

Rispetto al fulcro i momenti sono:

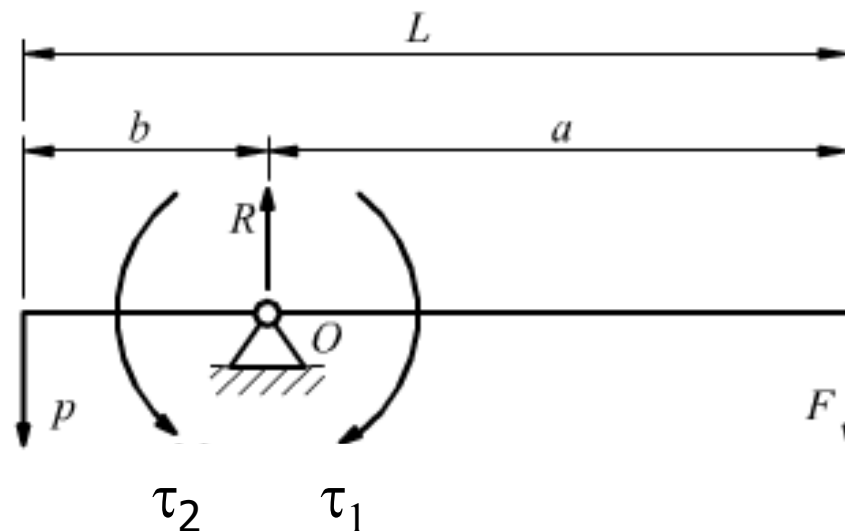
$$\tau_2 = p \cdot b = 706,32 \cdot 12 = 8475,84 \text{ Ncm}$$

il braccio  $a = L - b = 96 - 12 = 84 \text{ cm}$

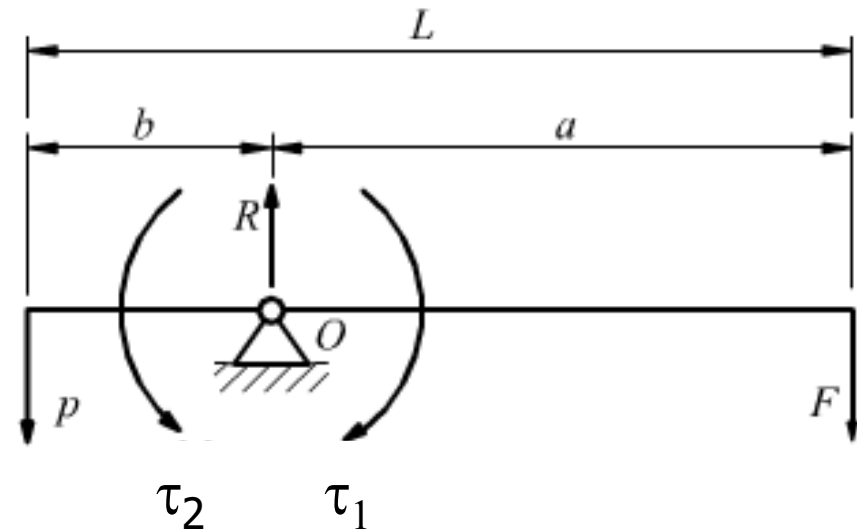
$$\tau_1 = F \cdot a = F \cdot 84$$

dato che deve essere per l'equilibrio  $\tau_2 = \tau_1$

$$F \cdot 84 = 8475,84 \longrightarrow F = \frac{8475,84}{84} = 100,9 \text{ N}$$



Trovare la reazione vincolare del fulcro in O.



*Per il calcolo della reazione vincolare in O applichiamo il teorema dei momenti con polo all'estremo sinistro della leva:*

$$0 = R \cdot b - F \cdot L \longrightarrow R \cdot b = F \cdot L$$

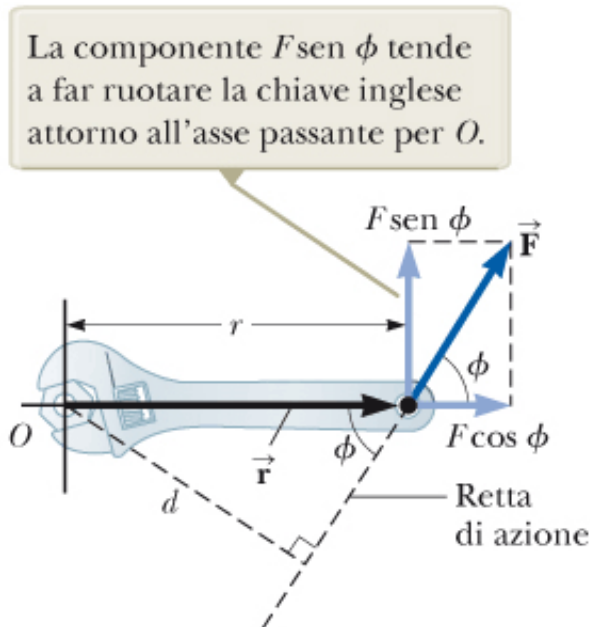
$$R = \frac{F \cdot L}{b} = \frac{100,9 \cdot 96}{12} = 807,2 \text{ N}$$

# LAVORO ROTAZIONALE

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} \quad \text{Lavoro traslazionale}$$

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} = (F \sin \phi) r d\theta = \tau d\theta$$

**Lavoro rotazionale**  
Prodotto del momento  
della forza e lo  
spostamento angolare



$F \sin \phi$  è sempre parallela allo  
spostamento

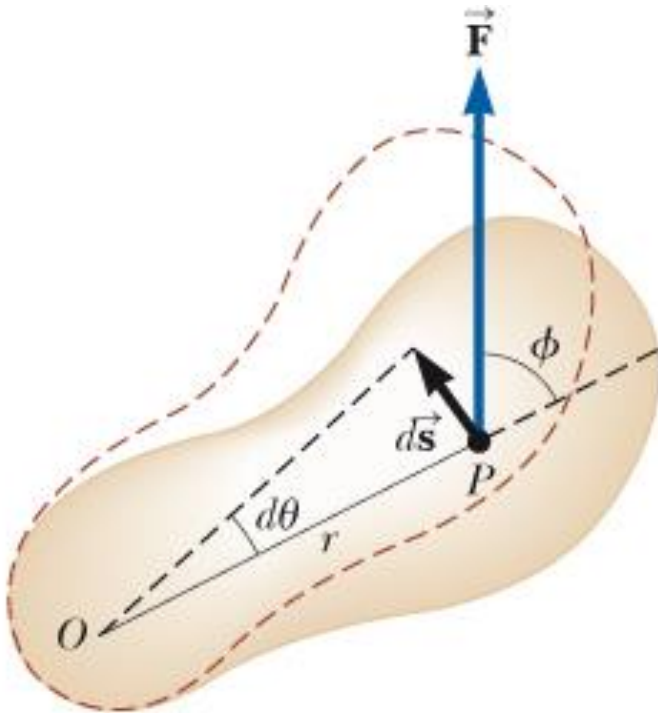
$F \cos \phi$  non compie lavoro

# LAVORO ROTAZIONALE

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} = (F \sin \phi) r d\theta = \tau d\theta$$

## Lavoro rotazionale

Prodotto fra il momento della forza e lo spostamento angolare



$F \sin \phi$  è sempre parallela allo spostamento

$F \cos \phi$  non compie lavoro

**Figura 10.19** Un corpo rigido ruota attorno ad un asse per il punto  $O$  sotto l'azione di una forza esterna  $\vec{F}$  applicata in  $P$ .

# LAVORO ROTAZIONALE

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} \quad \text{Lavoro traslazionale}$$

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{s} = (F \sin \phi) r d\theta = \tau d\theta$$

## Lavoro rotazionale

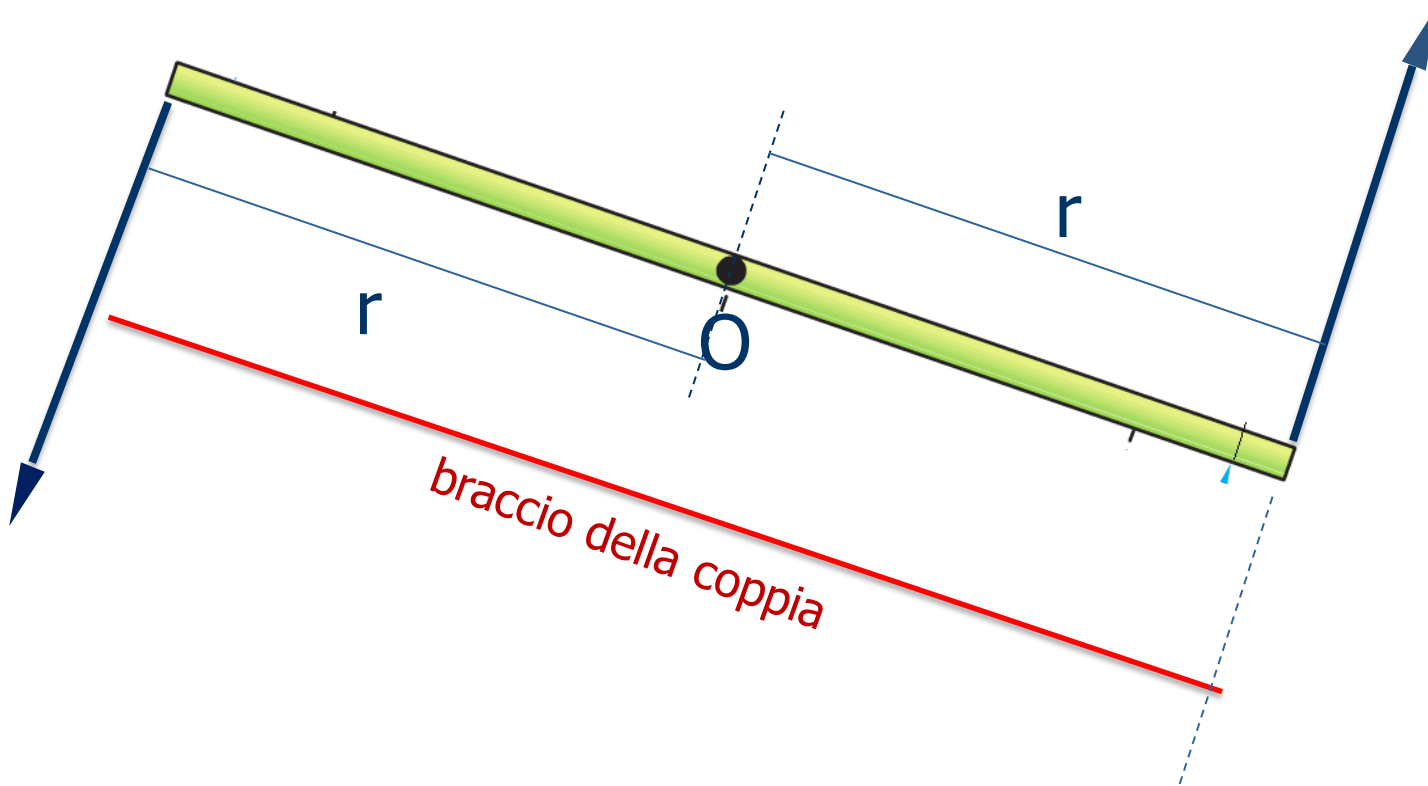
Prodotto fra il momento della forza e lo spostamento angolare

$$W = \frac{1}{2} I \omega_B^2 - \frac{1}{2} I \omega_A^2 = \Delta K_r$$

**Teorema della energia cinetica per il moto rotazionale**

# COPPIA DI FORZE

Una **coppia di forze** è composta da due forze complanari, **uguali in modulo e parallele** (aventi la stessa direzione) **opposte in verso**, applicate a due punti diversi di un corpo rigido (cioè hanno **distinta retta di azione**).





## COPPIA DI FORZE

Il **momento della coppia** di forze è la **somma dei momenti** delle singole forze rispetto al centro di rotazione, essendo uguali tali momenti poiché sono uguali le forze, uguali i bracci e entrambi i momenti generano una rotazione antioraria (caso della figura), quindi possiamo scrivere:

$$\tau = F \cdot r + F \cdot r = F \cdot 2 \cdot r$$

se chiamiamo  $b$  (braccio della coppia), la distanza tra le rette d'azione(o direzioni) delle forze avremo:

$$b = 2 \cdot r$$

quindi il momento della coppia sarà:

$$\tau = F \cdot b$$

Il **braccio della coppia** è la distanza fra le due rette di azione delle due forze.

**Il momento della coppia è il prodotto del braccio per l'intensità di una delle due forze.**

- A** Quando ruotiamo il manubrio della bicicletta applichiamo, con le mani, due forze uguali e opposte.



Massimo Sestini / Fotovision

- B** Lo stesso succede quando giriamo una chiave nella toppa della serratura.

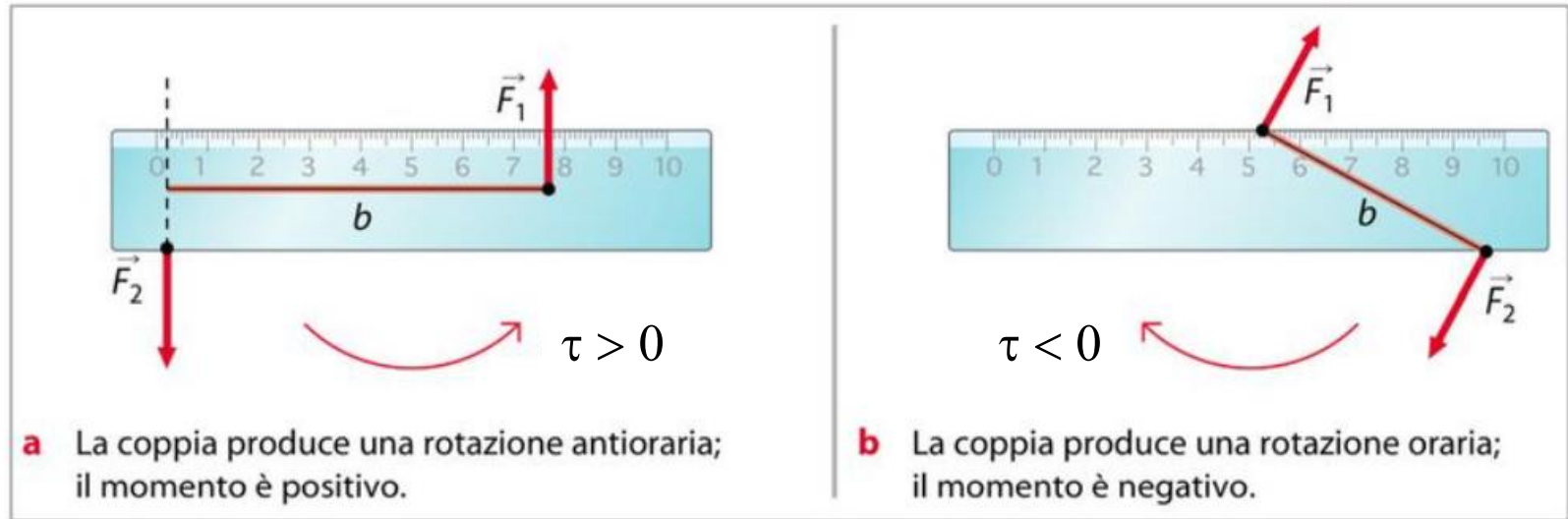


Massimo Sestini / Fotovision

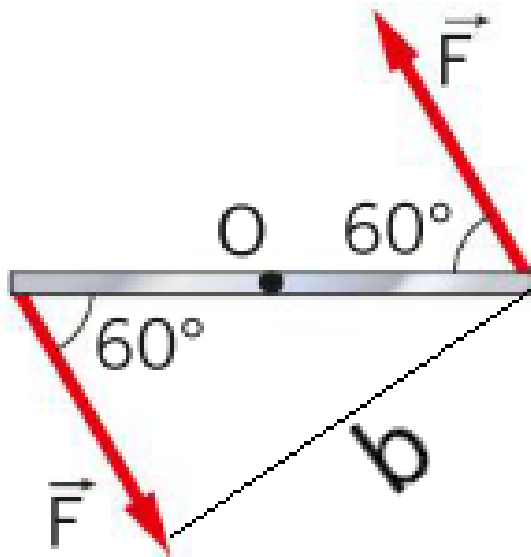
# COPPIA DI FORZE

**Momento positivo:** la coppia produce rotazione **antioraria**

**Momento negativo:** la coppia produce rotazione **oraria**



# ESERCIZIO



Una coppia di forze, ognuna di valore 50.0 N, è applicata agli estremi di un'asta lunga  $L = 80.0$  cm, vincolata nel centro.

Calcolare il valore del momento della coppia di forze. Qual è il verso di rotazione dell'asta?

$$L = 80,0\text{cm} = 0,80\text{m}$$

quindi:

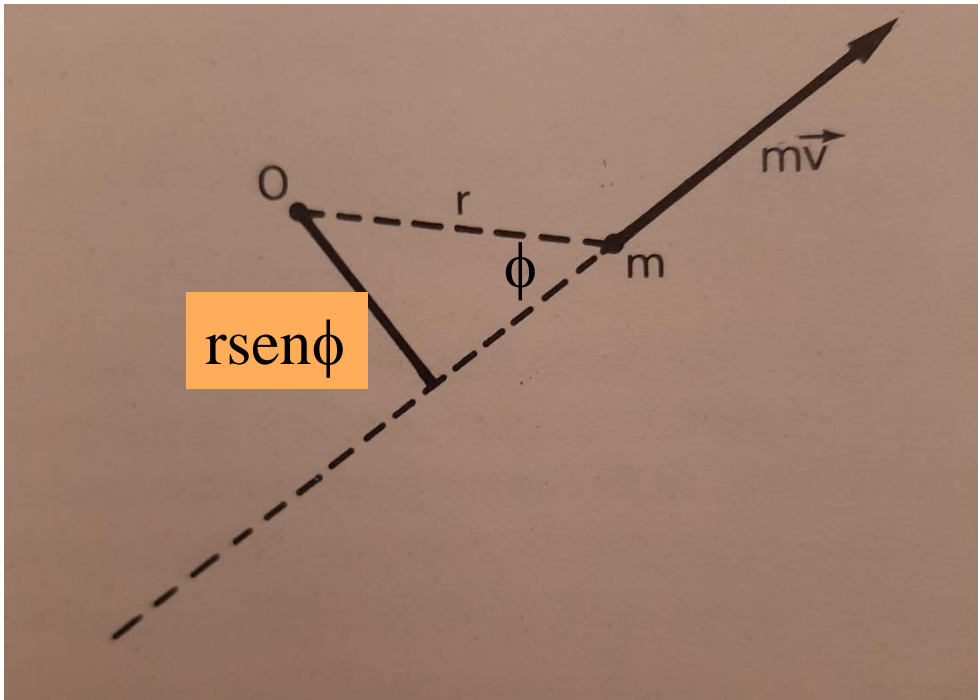
$$b = L \cdot \sin(60) = 0,80 \cdot 0,87 = 0,69\text{m}$$

$$\tau = F \cdot b = 50(\text{N}) \cdot 0,69(\text{m}) = 34,6\text{N} \cdot \text{m}$$

2) La coppia fa ruotare l'asta in senso antiorario pertanto il momento prodotto è positivo.

## Momento angolare (o della quantità di moto)

$$L = mv(r \sin \phi)$$



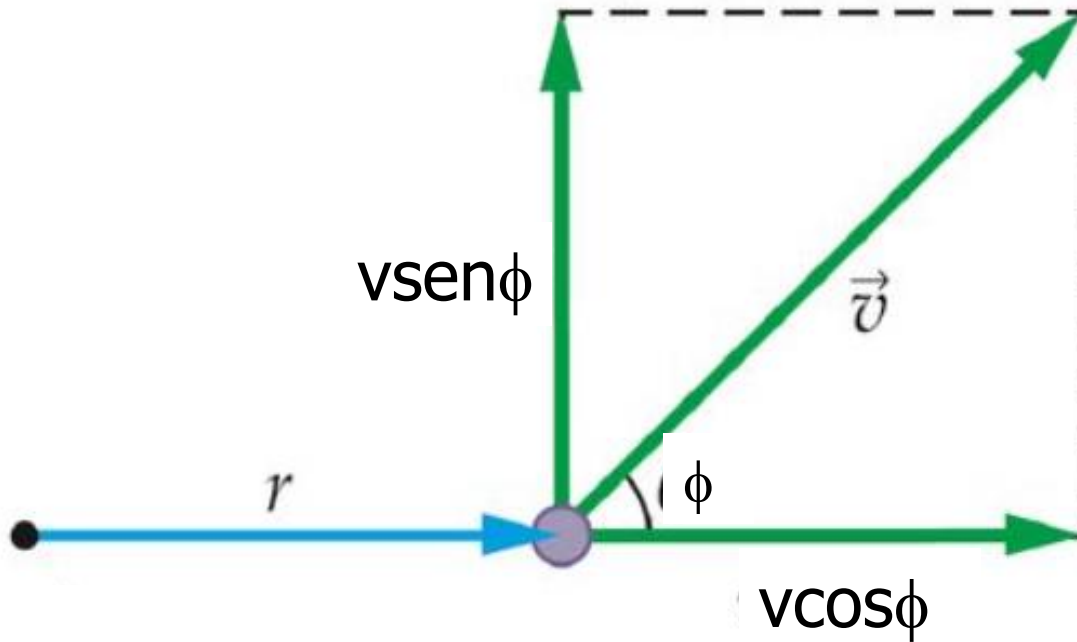
**Il momento angolare**, rispetto ad un punto fisso  $O$ , è il prodotto del modulo  $mv$  della quantità di moto per la distanza fra  $O$  e la retta individuata dal vettore velocità

$$[\text{kg (m/s) m}] = [\text{kg m}^2 \text{ s}^{-1}] = [\text{N m s}]$$

$$(\text{essendo } \text{N} = \text{kg m/s}^2)$$

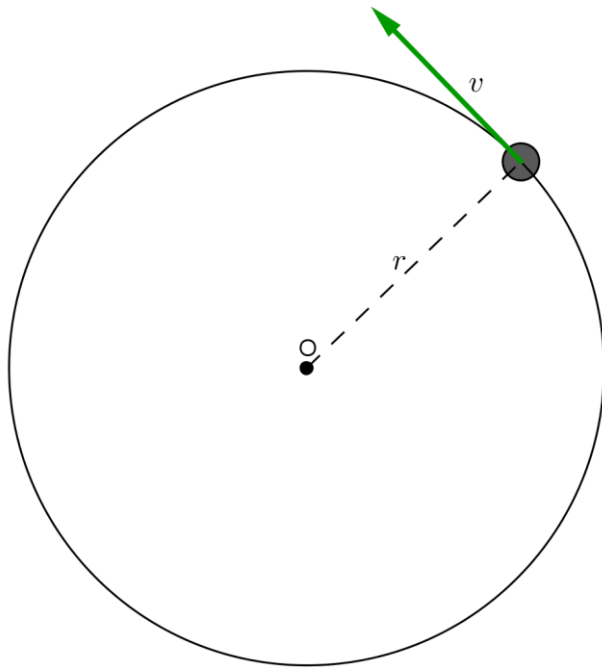
## Momento angolare (*o della quantità di moto*)

$$L = rm(v\text{sen}\phi)$$



## Momento angolare (*o della quantità di moto*)

Caso di un corpo di massa  $m$  che si muove con velocità  $\mathbf{v}$  lungo una traiettoria circolare di raggio  $r$



$$L = mvr$$

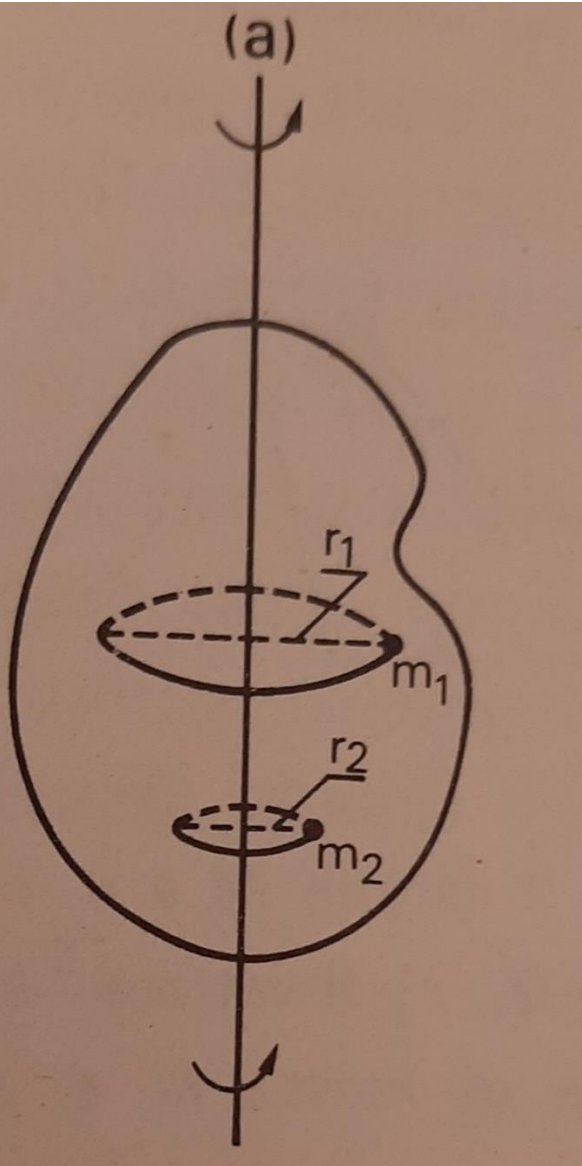
Momento angolare  
rispetto al centro O  
della circonferenza

$$v = r\omega$$

$$L = mr^2\omega$$



## Corpo rigido che ruota intorno ad un asse



$$L = m_1 r_1^2 \omega + m_2 r_2^2 \omega + \dots$$

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + \dots = \sum_i m_i r_i^2$$

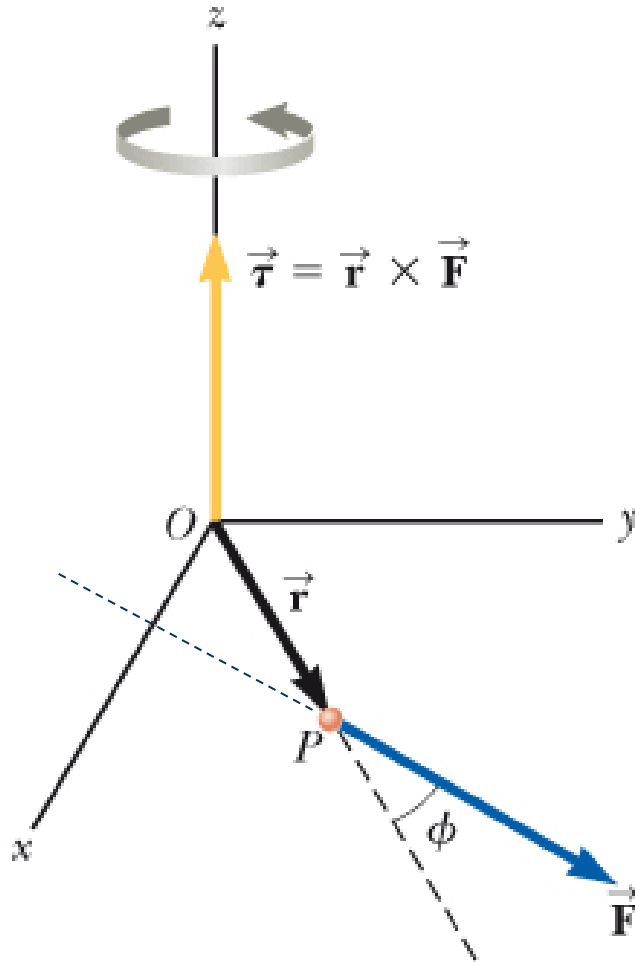
Momento di inerzia del  
corpo rigido

$$L = I\omega$$

$$p = mv$$

Relazione analoga  
traslazionale

## Carattere vettoriale del momento



$$\tau = rF \sin \phi$$

Modulo del  
momento della  
forza

$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Definizione di momento (vettore)  
usando il **prodotto vettoriale**

**Figura 10.12** Il vettore momento meccanico  $\vec{\tau}$  giace perpendicolarmente al piano formato dal vettore posizione  $\vec{r}$  e dalla forza applicata  $\vec{F}$ .

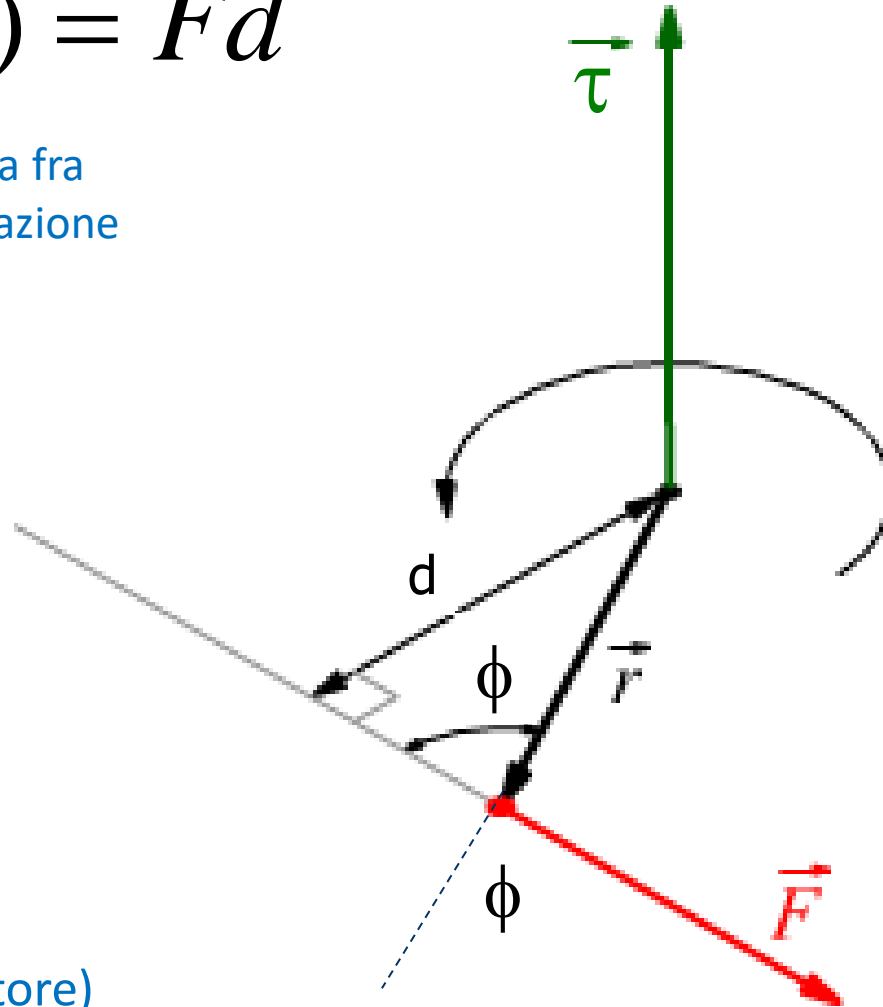
## Carattere vettoriale del momento

$$\tau = F(r \sin \phi) = Fd$$

**d** = braccio della forza (distanza fra l'asse di rotazione e la retta di azione della forza)

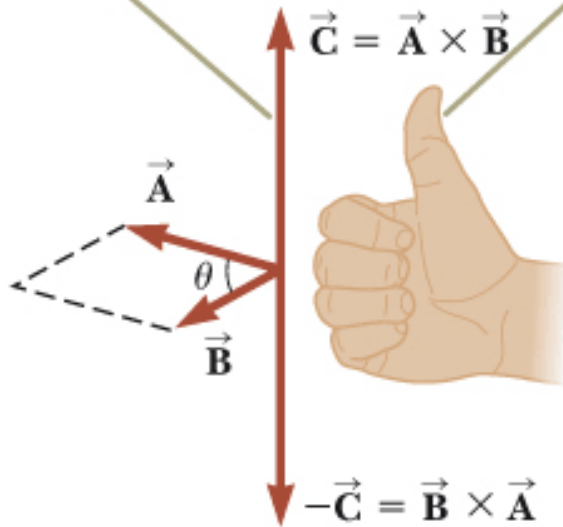
$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Definizione di momento (vettore) usando il **prodotto vettoriale**



# Prodotto vettoriale

La direzione di  $\vec{C}$  è perpendicolare al piano formato da  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$ , e la sua direzione è determinata dalla regola della mano destra.



**Figura 10.13** Il prodotto vettoriale  $\vec{A} \times \vec{B}$  fornisce un terzo vettore  $\vec{C}$  di modulo  $AB \sin \theta$  pari all'area del parallelogramma disegnato.

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$$

$$|\vec{C}| = AB \sin \theta$$

**Non è commutativo** (è anti-commutativo)

$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

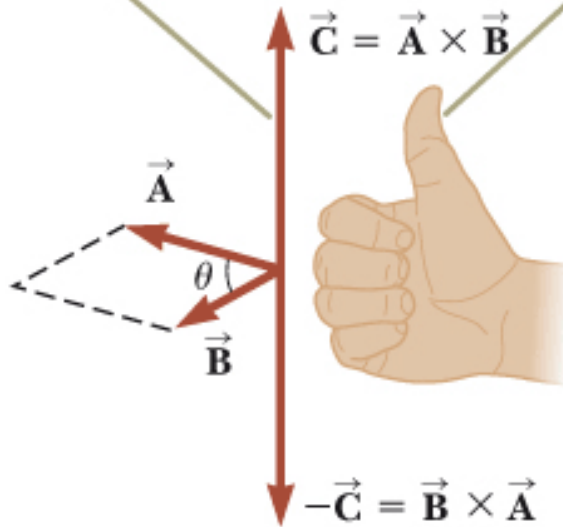
Se **A** e **B** sono paralleli  $\vec{A} \times \vec{B} = 0$

Se **A** è perpendicolare a **B**

$$\vec{A} \times \vec{B} = AB$$

# Prodotto vettoriale

La direzione di  $\vec{C}$  è perpendicolare al piano formato da  $\vec{A}$  e  $\vec{B}$ , e la sua direzione è determinata dalla regola della mano destra.



**Figura 10.13** Il prodotto vettoriale  $\vec{A} \times \vec{B}$  fornisce un terzo vettore  $\vec{C}$  di modulo  $AB \sin \theta$  pari all'area del parallelogramma disegnato.

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$$

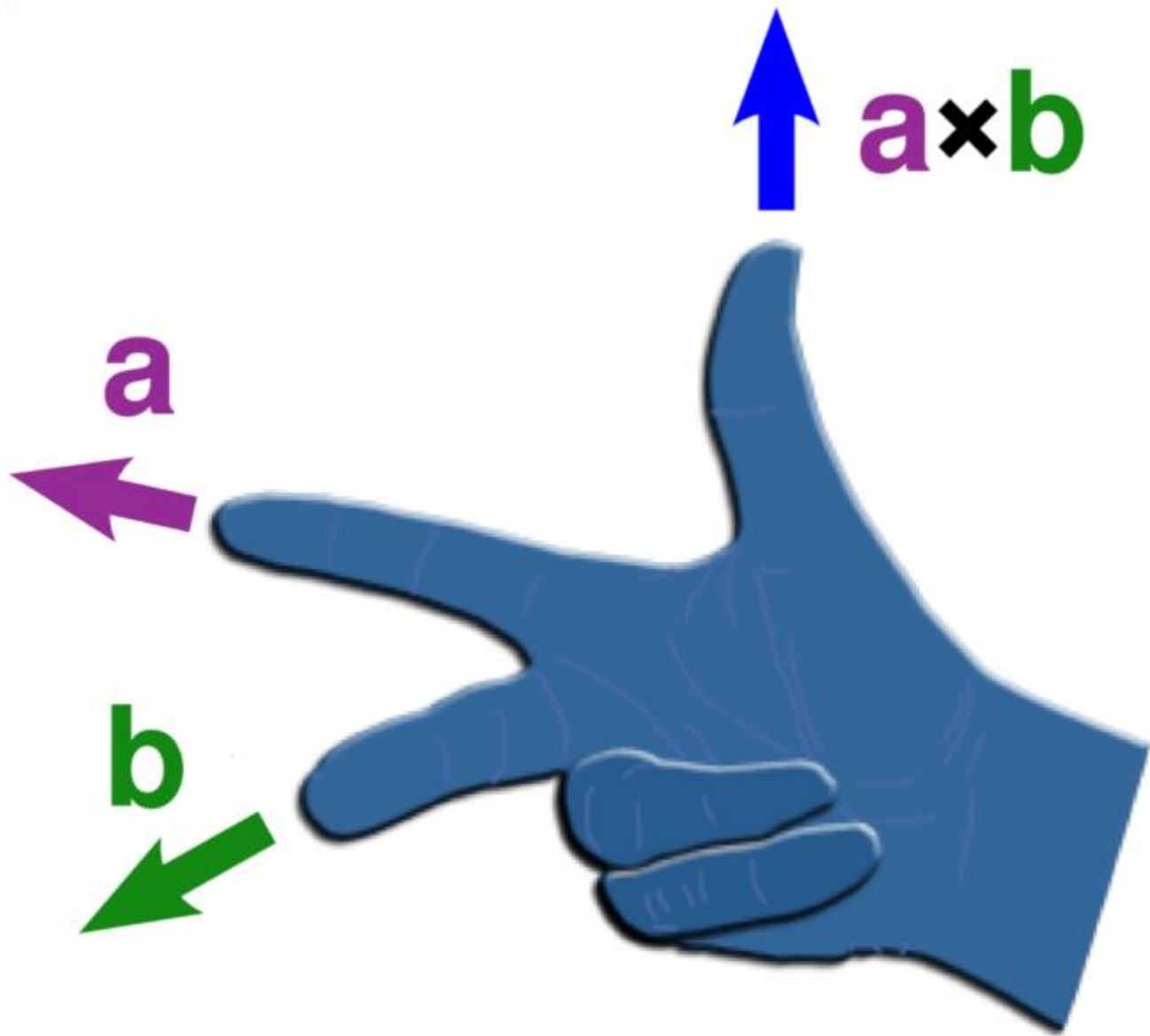
$$|\vec{C}| = AB \sin \theta$$

Obbedisce alla legge distributiva

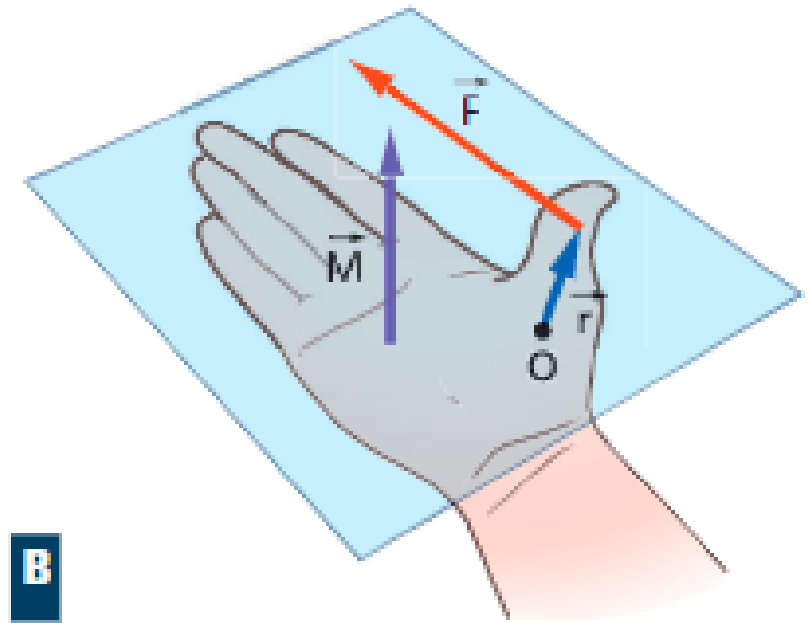
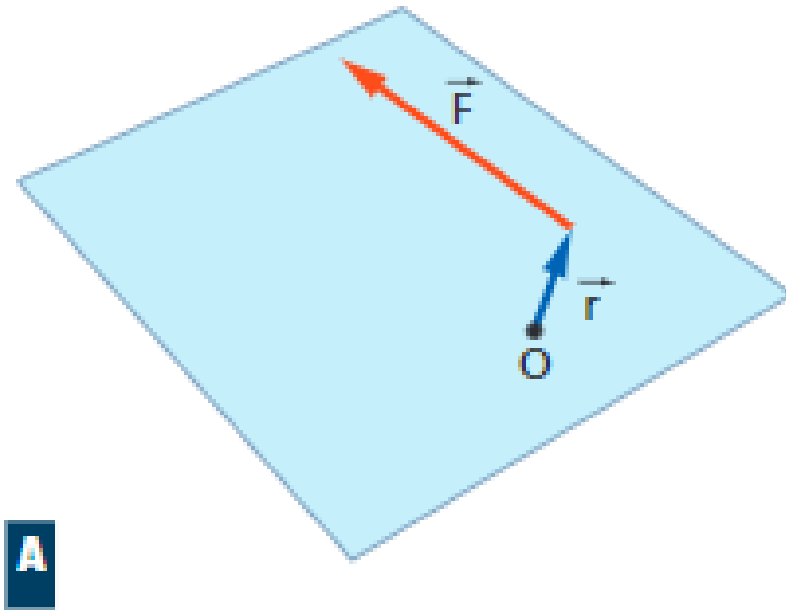
$$\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{C}$$

Derivata del prodotto vettoriale rispetto a una variabile  $t$

$$\frac{d}{dt}(\vec{A} \times \vec{B}) = \frac{d\vec{A}}{dt} \times \vec{B} + \vec{A} \times \frac{d\vec{B}}{dt}$$



# Carattere vettoriale del momento



**Direzione** perpendicolare al piano che contiene la forza  $F$  e il punto  $O$

**Verso** dato dalla **regola della mano destra**: mettendo il pollice da  $O$  al punto di applicazione della forza e le altre dita nel verso di  $F$ , il verso di  $M$  esce dal palmo della mano



$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0$$

$$\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k} \quad \hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k}$$

$$\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i} \quad \hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j} \quad \hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$$

I segni sono intercambiabili. Per esempio

$$\hat{i} \times (-\hat{j}) = -\hat{i} \times \hat{j} = -\hat{k}$$

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = 0$$

$$\vec{B} = B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k} \quad \hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k}$$

$$\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i} \quad \hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i}$$

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j} \quad \hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$$

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = (A_y B_z - A_z B_y) \hat{i} - (A_x B_z - A_z B_x) \hat{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \hat{k}$$

$$\vec{C} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

# ESERCIZIO

Due vettori giacenti nel piano xy sono espressi dalle equazioni  $\mathbf{A} = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$  e  $\mathbf{B} = -\mathbf{i} + 2\mathbf{j}$ .

Determinare il prodotto vettoriale  $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$

$$\vec{\mathbf{A}} \times \vec{\mathbf{B}} = (2\hat{\mathbf{i}} + 3\hat{\mathbf{j}}) \times (-\hat{\mathbf{i}} + 2\hat{\mathbf{j}})$$

Eseguiamo il prodotto:

$$\vec{\mathbf{A}} \times \vec{\mathbf{B}} = 2\hat{\mathbf{i}} \times (-\hat{\mathbf{i}}) + 2\hat{\mathbf{i}} \times 2\hat{\mathbf{j}} + 3\hat{\mathbf{j}} \times (-\hat{\mathbf{i}}) + 3\hat{\mathbf{j}} \times 2\hat{\mathbf{j}}$$

$$\vec{\mathbf{A}} \times \vec{\mathbf{B}} = 0 + 4\hat{\mathbf{k}} + 3\hat{\mathbf{k}} + 0 = 7\hat{\mathbf{k}}$$

Due vettori giacenti nel piano xy sono espressi dalle equazioni

$$\mathbf{A} = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} \text{ e } \mathbf{B} = -\mathbf{i} + 2\mathbf{j}.$$

Determinare il prodotto vettoriale  $\mathbf{A} \times \mathbf{B}$

$$\vec{A} \times \vec{B} =$$

$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 2 & 3 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = (4 + 3)\hat{k} = 7\hat{k}$$

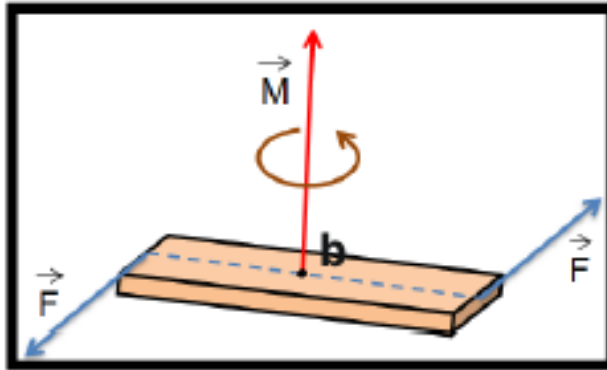
Verificare che  $\mathbf{A} \times \mathbf{B} = -\mathbf{B} \times \mathbf{A}$

$$\vec{B} \times \vec{A} =$$

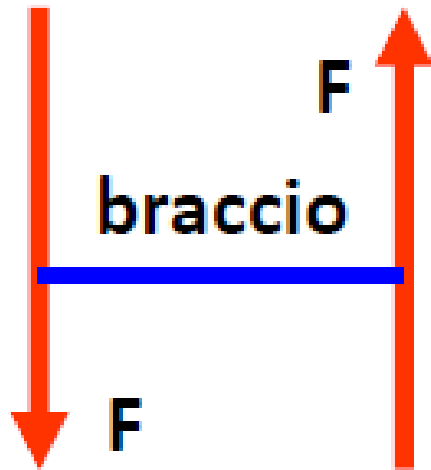
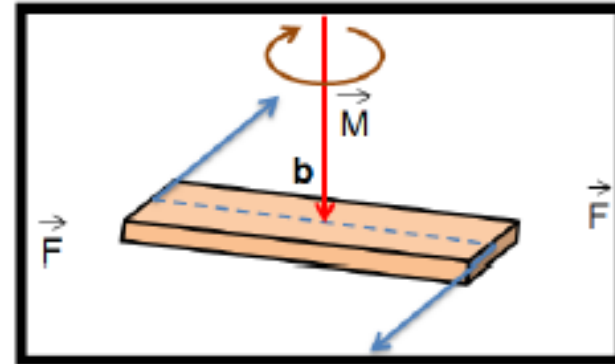
$$\begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \end{vmatrix} = (-3 - 4)\hat{k} = -7\hat{k}$$

# COPPIA DI FORZE

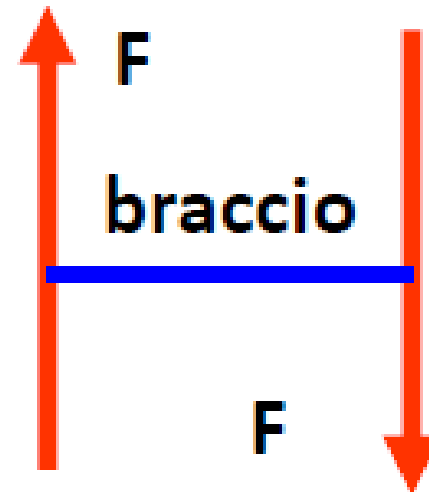
Antioraria



Oraria



Verso del momento è  
uscente dal piano



Verso del momento è  
entrante nel piano