Spazi Euclidei I

Il concetto di **prodotto scalare** è stato introdotto **per i vettori del piano e dello spazio**. Si estende ora il concetto a uno spazio vettoriale qualunque.

Definizione di prodotto scalare

Sia V uno spazio vettoriale su K.

Si dice che in V è definito un prodotto scalare quando è definita una funzione

$$<>: V \times V \to K$$

 $(v, u) \to < v, u >$

in modo che valgono le seguenti proprietà:

- $0 < v, u > = < u, v > \forall v, u \in V \text{ (commutativa)}$
- $(v, u + w) = (v, u) + (v, w) \quad \forall v, u, w \in V$ (distributiva rispetto alla somma di vettori)

Lo scalare $\langle v, u \rangle$ si dice prodotto scalare di $v \in u$.

Spazi Euclidei II

Se vale anche che

$$\langle v, u \rangle = 0 \quad \forall u \in V \Rightarrow v = 0$$

il prodotto scalare si dice non degenere.

Quando $K = \mathbb{R}$ e oltre alle proprietà precedenti, vale anche che

$$\langle v, v \rangle > 0 \quad \forall v \in V, v \neq 0$$

il prodotto scalare si dice definito positivo.

Uno spazio vettoriale V su $\mathbb R$ dotato di un prodotto scalare definito positivo viene detto spazio euclideo reale.

Un esempio importante l

Sia $V = \mathbb{R}^n$ e siano $x = (x_1, ..., x_n)^T$, $y = (y_1, ..., y_n)^T \in \mathbb{R}^n$.

Si definisce

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + ... + x_n y_n = \sum_{i=1}^n x_i y_i = x^T y$$

E' una **generalizzazione** del prodotto scalare tra vettori del piano e dello spazio. Si può verificare che valgono le **proprietà caratteristiche** del prodotto scalare:

- $\bullet < x, y > = x_1y_1 + ... + x_ny_n = y_1x_1 + ... + y_nx_n = < y, x >$ (commutativa)
- dato $z = (z_1, ..., z_n)^T$, si ha (distributiva)

$$\langle x, y + z \rangle = x_1(y_1 + z_1) + ... + x_n(y_n + z_n) =$$

 $= x_1y_1 + x_1z_1 + ... + x_ny_n + x_nz_n =$
 $= x_1y_1 + ... + x_ny_n + x_1z_1 + ... + x_nz_n = \langle x, y \rangle + \langle x, z \rangle$

• se $\alpha \in \mathbb{R}$, si ha

$$< x, \alpha y > = x_1(\alpha y_1) + ... + x_n(\alpha y_n) = \alpha(x_1 y_1 + ... + x_n y_n) = \alpha < x, y >$$

Un esempio importante II

• supponiamo $\langle x, y \rangle = 0$ per ogni $y \in \mathbb{R}^n$ e proviamo che x = 0; infatti se si prende successivamente $y = e_1, ..., y = e_n$, si ha

$$< x, e_1 > = x_1 = 0$$
 $< x, e_n > = x_n = 0$

Dunque x = 0. Il prodotto scalare è **non degenere**.

• sia $x \neq 0$, ossia esiste un indice i per cui $x_i \neq 0$; allora

$$\langle x, x \rangle = x_1^2 + ... + x_i^2 + ... + x_n^2 > 0$$

Il prodotto scalare è definito positivo.

Allora \mathbb{R}^n con tale prodotto scalare è uno spazio euclideo reale. Il prodotto scalare così definito viene detto prodotto scalare canonico di \mathbb{R}^n .

Esempio.

- \mathbb{R}^2 è uno spazio euclideo reale e $<(x_1, y_1)^T, (x_2, y_2)^T>=x_1x_2+y_1y_2.$ $<(2, -3)^T, (1, 5)^T>=2.1+(-3).5=-13.$
- \mathbb{R}^3 è uno spazio euclideo reale e $<(x_1, y_1, z_1)^T, (x_2, y_2, z_2)^T>= x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2.$ $<(2, -1, 4)^T, (1, 2, 3)^T>= 2.1 + (-1).2 + 4.3 = 12.$

Prime proprietà del prodotto scalare I

Teorema

Siano *V* uno spazio euclideo reale.

$$0 < v + w, u > = < v, u > + < w, u > \forall v, w, u \in V$$

$$0 < 0, v > = < v, 0 > = 0 \quad \forall v \in V$$

●
$$\langle v, \alpha_1 v_1 + ... + \alpha_n v_n \rangle = \alpha_1 \langle v, v_1 \rangle + ... + \alpha_n \langle v, v_n \rangle$$
 $\forall \alpha_i \in \mathbb{R}, v, v_i \in V, i = 1, ..., n$

5 Se < w, v > = < u, v > per ogni $v \in V$, allora w = u

Dimostrazione.

- ① poichè $\langle v, v \rangle = \langle 0 + v, v \rangle = \langle 0, v \rangle + \langle v, v \rangle$, si deduce $\langle 0, v \rangle = 0$; per la proprietà commutativa, segue $\langle v, 0 \rangle = 0$;

Prime proprietà del prodotto scalare II

dalle proprietà del prodotto scalare:

$$< v, \alpha_1 v_1 + ... + \alpha_n v_n > =$$

= $< v, \alpha_1 v_1 > + ... + < v, \alpha_n v_n > =$
= $\alpha_1 < v, v_1 > + ... + \alpha_n < v, v_n >$

§ Se < w, v > = < u, v > per ogni $v \in V$, allora < w, v > - < u, v > = 0; dunque < w - u, v > = 0 per ogni $v \in V$. Dunque $w - u = 0 \Rightarrow w = u$.

Osservazione¹

Le proprietà del prodotto scalare

$$\bullet$$
 $<$ v , u + w $>=< u$, v $> + < v$, w $> \forall v$, u , $w \in V$

$$\bullet$$
 < v , αu >= α < u , v > $\forall v$, $u \in V$, $\alpha \in K$

e quelle del Teorema precedente

$$\bullet$$
 $<$ $v + w, u > = < v, u > + < w, u > $\forall v, u, w \in V$$

$$\bullet < \alpha v, u > = \alpha < v, u > \forall v, u \in V, \alpha \in K$$

dicono che il prodotto scalare è lineare rispetto a ciascuna componente, ossia è bilineare.

Perpendicolarità

Definizione

Sia V uno spazio euclideo reale.

Dati $u, v \in V$, si dice che u è ortogonale a v se < u, v >= 0.

In tal caso si scrive $\mathbf{u} \perp \mathbf{v}$.

Definizione

Sia V uno spazio euclideo reale e sia S un sottoinsieme di V.

Si consideri l'insieme di tutti i vettori di *V* ortogonali a tutti i vettori di *S*:

$$S^{\perp} = \{ v \in V : \langle v, s \rangle = 0, \ \forall s \in S \}$$

Tale sottoinsieme di V si dice complemento ortogonale di S.

Perpendicolarità I

Teorema

Sia V uno spazio euclideo reale e sia S un sottoinsieme di V.

Allora

- S^{\perp} è un sottospazio di V
- $S^{\perp} = [S]^{\perp}$

Dimostrazione

- Siano $v_1, v_2 \in S^{\perp}$; allora per definizione di S^{\perp} , si ha $< v_1, s >= 0, < v_2, s >= 0$ per ogni $s \in S$.
 - Dato uno scalare $c \in \mathbb{R}$, allora occorre provare che $cv_1 v_2$ appartiene a S^{\perp} , ossia che è ortogonale a ogni elemento di S. Infatti

$$< cv_1 - v_2, s > = c < v_1, s > - < v_2, s > = 0 \quad \forall s \in S$$

Perpendicolarità II

• Sia $v \in S^{\perp}$ e sia $w \in [S]$. Allora esistono $s_1, ..., s_k \in S$ e $\alpha_1, ..., \alpha_k \in \mathbb{R}$, tali che

$$w = \alpha_1 s_1 + \dots + \alpha_k s_k$$

Risulta

$$< v, w > = < v, \alpha_1 s_1 + ... + \alpha_k s_k > = \alpha_1 < v, s_1 > + ... + \alpha_k < v, s_k > = 0$$

perchè $\langle v, s_i \rangle = 0$, essendo $s_i \in S$, i = 1, ..., k. Dunque $v \in [S]^{\perp}$ perchè v è ortogonale a ogni elemento di [S]: $S^{\perp} \subseteq [S]^{\perp}$.

Se viceversa $v \in [S]^{\perp}$, ossia v è ortogonale a tutti i gli elementi di [S], esso è in particolare ortogonale a tutti gli elementi di S, in quanto $S \subset [S]$. Pertanto $v \in S^{\perp}$ e si può concludere $[S]^{\perp} \subseteq S^{\perp}$.

Pertanto $S^{\perp} = [S]^{\perp}$.

Osservazione: basta l'ortogonalità ad una base!

Se W è un sottospazio vettoriale di V e $\mathcal B$ è una base di W, allora $W^\perp=[\mathcal B]^\perp$ e quindi $W^\perp=\mathcal B^\perp$.

$$W = \{(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3 : x + y - 3z = 0, x - y + z = 0\}$$

Determiniamo W^{\perp} .

Risulta

$$W = \{(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3 : z = x, y = 2x\} = \{(x, 2x, x)\} = [(1, 2, 1)^T]$$

e $(1,2,1)^T$ è una base. Per determinare W^{\perp} , basta trovare tutti i vettori ortogonali a $(1,2,1)^T$:

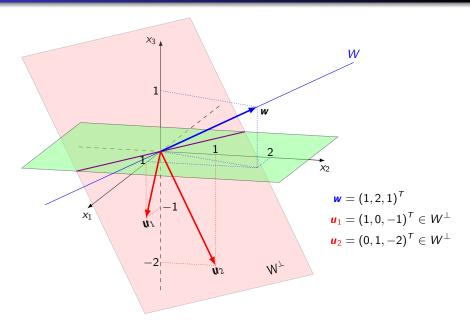
$$W^{\perp} = \{(x, y, z)^{T} \in \mathbb{R}^{3} : \langle (x, y, z)^{T}, (1, 2, 1)^{T} \rangle = 0\} =$$

$$= \{(x, y, z)^{T} \in \mathbb{R}^{3} : x + 2y + z = 0\} = \{(x, y, -x - 2y)^{T}, x, y \in \mathbb{R}\} =$$

$$= [(1, 0, -1)^{T}, (0, 1, -2)^{T}]$$

I vettori $(1,0,-1)^T$, $(0,1,-2)^T$ sono una base di W^{\perp} .

Esempio



Basi ortogonali

Definizione

Sia V uno spazio euclideo reale.

Si dice che $v_1, ..., v_n$ è una base ortogonale di V se

- $v_1, ..., v_n$ una base di V
- $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ se $i \neq j$, i, j = 1, ..., n

In altre parole, $v_1, ..., v_n$ è una base ortogonale di V se e solo se è una base di V formata da vettori a due a due ortogonali.

Esempio.

Verificare che $\{(1,2)^T, (-6,3)^T\}$ è una base ortogonale di \mathbb{R}^2 :

• i due vettori sono linearmente indipendenti:

$$\alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 - 6\alpha_2 \\ 2\alpha_1 + 3\alpha_2 \end{pmatrix} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \alpha_1 = 0 = \alpha_2$$

 \bullet < $(1,2)^T$, $(-6,3)^T$ >= -6+6=0

N.B.: La base canonica di \mathbb{R}^n è una base ortogonale, $\forall n \in \mathbb{N}$.



Coordinate rispetto a una base ortogonale I

Sia *V* uno spazio euclideo reale.

Siano $v \in V$ e $\{v_1,...,v_n\}$ una base ortogonale di V. Allora

$$v = a_1v_1 + ... + a_nv_n$$

Tramite il prodotto scalare, si possono calcolare le componenti a_i di v rispetto alla base. Infatti, moltiplicando scalarmente ambo i membri per v_i , si ha:

$$\langle v, v_i \rangle = a_1 \underbrace{\langle v_1, v_i \rangle}_{=0} + \ldots + a_i \langle v_i, v_i \rangle + \ldots + a_n \underbrace{\langle v_n, v_i \rangle}_{=0}$$

e, per l'ortogonalità della base, discende

$$\langle v, v_i \rangle = a_i \langle v_i, v_i \rangle$$

da cui si ricava

$$a_i = \frac{\langle v, v_i \rangle}{\langle v_i, v_i \rangle}$$

Le coordinate di un vettore rispetto a una base ortogonale si dicono coefficienti di Fourier di ν rispetto agli elementi della base.

Coordinate rispetto a una base ortogonale II

Osservazione.

La proiezione ortogonale di un vettore v su un vettore w è dato dal vettore cw ove

$$cw = \frac{\langle v, w \rangle}{\langle w, w \rangle} w$$

Infatti il vettore v - cw è ortogonale a w:

$$< v - cw, w > = < v, w > -\frac{< v, w >}{< w, w >} < w, w > = 0$$

Esempio.

Determinare le coordinate del vettore $v = (3, -2)^T$ rispetto alla base ortogonale $\{v_1 = (1, 2)^T, v_2 = (-6, 3)^T\}$ di \mathbb{R}^2 :

$$a_{1} = \frac{\langle v, v_{1} \rangle}{\langle v_{1}, v_{1} \rangle} = \frac{\langle (3, -2)^{T}, (1, 2)^{T} \rangle}{\langle (1, 2)^{T}, (1, 2)^{T} \rangle} = -\frac{1}{5}$$

$$a_{2} = \frac{\langle v, v_{2} \rangle}{\langle v_{2}, v_{2} \rangle} = \frac{\langle (3, -2)^{T}, (-6, 3)^{T} \rangle}{\langle (-6, 3)^{T}, (-6, 3)^{T} \rangle} = -\frac{24}{45} = -\frac{8}{15}$$

Dunque

$$\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix} = -\frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{8}{15} \begin{pmatrix} -6 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Proprietà dei vettori ortogonali

Vettori ortogonali sono sempre linearmente indipendenti.

Infatti se $v_1,...,v_s \in V$ sono ortogonali a due a due, allora considerata la seguente combinazione lineare uguale al vettore nullo, si ha

$$a_1v_1 + a_2v_2 + ... + a_iv_i + ... + a_sv_s = 0$$

Se si moltiplica per v_i ambo i membri, i = 1, ..., s, usuando l'ortogonalità si ha

$$a_1 \underbrace{\langle v_i, v_1 \rangle}_{=0} + a_2 \underbrace{\langle v_i, v_2 \rangle}_{=0} + \dots + a_i \langle v_i, v_i \rangle + \dots + a_s \underbrace{\langle v_i, v_s \rangle}_{=0} = \langle v_i, 0 \rangle$$

$$a_i \underbrace{\langle v_i, v_i \rangle}_{>0} = 0$$

$$per ogni \ i = 1, \dots, s \qquad a_i = 0$$

Teorema della base ortogonale incompleta I

Si dimostra ora che ogni spazio euclideo di dimensione finita ha una base ortogonale.

Teorema

Sia V uno spazio euclideo reale di dimensione finita n > 0.

Se W è un sottospazio proprio di V e se $\{w_1,...,w_m\}$ è una base ortogonale di W, esistono $w_{m+1},...,w_n \in V$ tali che $\{w_1,...,w_m,w_{m+1},...,w_n\}$ è una base ortogonale di V.

Dimostrazione.

Data la base $\{w_1, ..., w_m\}$ di W, per il teorema della base incompleta, **è possibile trovare** n-m vettori di V linearmente indipendenti tra loro

$$V_{m+1}, ..., V_n$$

che sono anche linearmente indipendenti a $w_1,...,w_m$ in modo da avere una base di V.

Teorema della base ortogonale incompleta II

Si può rendere tale base ortogonale, procedendo nel seguente modo:

• dato $v_{m+1} \in V - W$ (ossia v_{m+1} non è esprimile come combinazione lineare di $w_1, ..., w_m$), si pone $W_{m+1} = [w_1, ..., w_m, v_{m+1}]$, di dimensione m+1; si costruisce allora w_{m+1} nel seguente modo:

$$w_{m+1} = v_{m+1} - \frac{\langle v_{m+1}, w_1 \rangle}{\langle w_1, w_1 \rangle} w_1 - \dots - \frac{\langle v_{m+1}, w_m \rangle}{\langle w_m, w_m \rangle} w_m$$

Vale che

$$W_{m+1} = [w_1, ..., w_m, v_{m+1}] = [w_1, ..., w_m, w_{m+1}]$$

e quindi $w_1, ..., w_m, w_{m+1}$ è una base di W_{m+1} .

Dimostriamo che è una base ortogonale. I primi m vettori sono ortogonali tra loro; dimostriamo che w_{m+1} è ortogonale a w_i , i=1,...,m:

$$< w_{m+1}, w_{i} > = < v_{m+1}, w_{i} > - \frac{< v_{m+1}, w_{1} >}{< w_{1}, w_{1} >} \underbrace{< w_{1}, w_{i} >}_{=0} - \dots -$$

$$- \frac{< v_{m+1}, w_{i} >}{< w_{i}, w_{i} >} < w_{i}, w_{i} > - \dots - \frac{< v_{m+1}, w_{m} >}{< w_{m}, w_{m} >} \underbrace{< w_{m}, w_{i} >}_{=0} =$$

$$= < v_{m+1}, w_{i} > - \frac{< v_{m+1}, w_{i} >}{< w_{i}, w_{i} >} < w_{i}, w_{i} > = 0$$

Pertanto $w_1, ..., w_m, w_{m+1}$ formano una base ortogonale di W_{m+1} .

Teorema della base ortogonale incompleta III

• Se $W_{m+1} = V$ il teorema è dimostrato. In caso contrario si procede in modo analogo considerando $W_{m+2} = [w_1, ..., w_m, w_{m+1}, v_{m+2}].$

Procedimento di Gram-Schmidt

Teorema

Sia ${\it V}$ uno spazio euclideo reale di dimensione finita n>0. Allora ${\it V}$ ha una base ortogonale.

Dimostrazione.

Segue dal teorema precedente, partendo da $W_1 = [w_1]$, con $w_1 \neq 0$, $w_1 \in V$.

Si può trovare $v_2, v_3, ..., v_n \notin W_1$, linearmente indipendenti e poi trovare $w_2, w_3, ..., w_n$ ortogonali tra loro e a w_1 . Si determina così una base ortogonale.

Procedimento di Gram-Schmidt

Nella pratica, se $\{v_1, ..., v_n\}$ è una base qualunque di V, si può costruire una base ortogonale di V seguendo il **procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt**:

$$\begin{array}{rcl} v_1' & = & v_1 \\ v_2' & = & v_2 - \frac{\langle v_2, v_1' \rangle}{\langle v_1', v_1' \rangle} v_1' \\ v_3' & = & v_3 - \frac{\langle v_3, v_1' \rangle}{\langle v_1', v_1' \rangle} v_1' - \frac{\langle v_3, v_2' \rangle}{\langle v_2', v_2' \rangle} v_2' \\ & \vdots \\ v_n' & = & v_n - \frac{\langle v_n, v_1' \rangle}{\langle v_1', v_1' \rangle} v_1' - \dots - \frac{\langle v_n, v_{n-1}' \rangle}{\langle v_{n-1}', v_{n-1}' \rangle} v_{n-1}' \end{array}$$

Allora $\{v'_1, ..., v'_n\}$ è una base ortogonale di V.

Esempio

Costruire una base ortogonale di \mathbb{R}^3 a partire da

$$\mathcal{B} = \{(1,0,0)^T, (3,2,0)^T, (1,1,-2)^T\}$$

utilizzando il procedimento di Gram-Schmidt.

Si pone $v_1 = (1,0,0)^T$, $v_2 = (3,2,0)^T$, $v_3 = (1,1,-2)^T$.

$$\begin{aligned} v_1' &= v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ v_2' &= v_2 - \frac{\langle v_2, v_1' \rangle}{\langle v_1', v_1' \rangle} v_1' = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{3}{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ v_3' &= v_3 - \frac{\langle v_3, v_1' \rangle}{\langle v_1', v_1' \rangle} v_1' - \frac{\langle v_3, v_2' \rangle}{\langle v_2', v_2' \rangle} v_2' \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \frac{1}{1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{2}{4} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

In conclusione $\mathcal{B}' = \{(1,0,0)^T, (0,2,0)^T, (0,0,-2)^T\}$ è la base ortogonale di \mathbb{R}^3 ottenuta da \mathcal{B} mediante il procedimento di Gram-Schmidt.

Definizione di norma

Dato uno spazio euclideo $(V, <\cdot, \cdot>)$, si dice norma di un vettore $v \in V$ e si indica con ||v||, lo scalare

$$||v|| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

Il concetto permette di introdurre quello di **distanza** tra due vettori. Si dice **distanza** tra due vettori $v, w \in V$ e la si indica con d(v, w) lo scalare

$$d(v,w) = \|v,w\|$$

Esempio.

Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^5 dotato del prodotto scalare canonico, trovare la norma del vettore $v=(1,1,2,1,3)^T$ e la sua distanza dal vettore $w=(2,-1,1,0,1)^T$:

$$\|v\| = \sqrt{1+1+4+1+9} = \sqrt{16}$$

 $\|v-w\| = \|(-1,2,1,1,2)^T\| = \sqrt{1+4+1+1+4} = \sqrt{11}$

In \mathbb{R}^n la norma di $v=(x_1,...,x_n)^T$ rispetto al prodotto scalare canonico è data da:

$$\|v\| = \sqrt{x_1^2 + ... + x_n^2}$$
 Teorema di Pitagora in n dimensioni

Proprietà della norma I

Sia V uno spazio euclideo reale.

- $\|v\| \ge 0$ $\forall v \in V$ e $\|v\| > 0$ se $v \ne 0$ Infatti il prodotto scalare è definito positivo: $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle} \ge 0$ e, se $v \ne 0$, $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle} > 0$.
- $\bullet \ \|\alpha v\| = |\alpha| \|v\| \quad \forall \alpha \in R, \forall v \in V$ Infatti $\|\alpha v\| = \sqrt{<\alpha v, \alpha v>} = \sqrt{\alpha^2 < v, v>} = |\alpha| \sqrt{< v, v>} = |\alpha| \|v\|$
- $|\langle v, w \rangle| \le ||v|| ||w|| \quad \forall v, w \in V$ (disuguaglianza di Cauchy-Schwarz) Se v = 0 la diseguaglianza è vera perchè diventa l'identità 0 = 0. Se $v \ne 0$, preso $\lambda \in \mathbb{R}$, si ha

$$<\lambda v-w, \lambda v-w>\geq 0$$

Sviluppando si ha

$$\lambda^2 < v, v > -2\lambda < v, w > + < w, w > \ge 0$$

Questo vale per ogni λ se e soltanto se il discriminante del trinomio in λ è non positivo (essendo < v, v >> 0), cioè

$$\frac{\Delta}{4} = \langle v, w \rangle^2 - \langle v, v \rangle \langle w, w \rangle \leq 0$$

Proprietà della norma II

da cui si ottiene

$$|< v, w > | \le ||v|| ||w||$$

Si noti che il segno di uguaglianza vale se e solo se $\lambda v - w = 0$, ossia se v e w sono linearmente dipendenti.

• $||v + w|| \le ||v|| + ||w|| \quad \forall v, w \in V$ (diseguaglianza triangolare) Infatti si ha

$$||v + w||^{2} = \langle v + w, v + w \rangle = \langle v, v \rangle + 2 \langle v, w \rangle + \langle w, w \rangle =$$

$$= ||v||^{2} + 2 \langle v, w \rangle + ||w||^{2} \leq$$

$$\leq ||v||^{2} + 2|\langle v, w \rangle| + ||w||^{2} \leq ||v||^{2} + 2||v|| ||w|| + ||w||^{2} =$$

$$= (||v|| + ||w||)^{2}$$

Osservazione I

La diseguaglianza di Cauchy-Schwartz permette di affermare $(v,w \neq 0)$

$$-1 \le \frac{< v, w>}{\|v\| \|w\|} \le 1$$

Questo giustifica la seguente definizione.

Definizione

Se dice **angolo tra due vettori** non nulli v,w di uno spazio euclideo reale V l'angolo $\theta \in [0,\pi]$ tale che

$$\cos \theta = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|}$$

Osservazione

Versore

Un vettore non nullo $v \in V$ si dice **vettore unità o versore** se ||v|| = 1.

Un qualunque vettore $w \in V$, $w \neq 0$ si può **normalizzare**, ossia si può trovare un versore con la stessa direzione e verso di w: esso è dato da $\frac{w}{\|w\|}$. Infatti si ha

$$\|\frac{w}{\|w\|}\| = \frac{1}{\|w\|}\|w\| = 1$$

Esempio. Dato $v=(2,-5)^T$, si ha $||v||=\sqrt{2^2+(-5)^2}=\sqrt{29}$. Il versore associato a v è dato da $\frac{v}{||v||}=\left(\frac{2}{\sqrt{29}},\frac{-5}{\sqrt{29}}\right)^T$. Infatti la sua norma vale 1.

Definizione

Sia V uno spazio euclideo reale di dimensione n > 0.

Si dice che $\{v_1,...,v_n\}$ è una base ortonormale di V se è ortogonale ed è costituita da versori, ossia vale che

$$<\mathbf{v}_i,\mathbf{v}_j>=\delta_{ij}=\left\{ egin{array}{ll} 0 & ext{se } i
eq j \ 1 & ext{se } i=j \end{array}
ight. orall i,j=1,...,n$$

ove δ_{ij} si dice simbolo di Kronecker.

Esempio.

La base canonica di \mathbb{R}^n è una base ortonormale.

Verificare che $\mathcal{B} = \{(\frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}})^T, (-\frac{2}{\sqrt{5}}, \frac{1}{\sqrt{5}})^T\}$ sia una base ortonormale di \mathbb{R}^2 : Infatti:

- $lackbox{0} \{v_1,v_2\}$ sono una base di \mathbb{R}^2 perchè sono due generatori linarmente indipendenti;
- **3** $\|v_1\| = \sqrt{1/5 + 4/5} = 1$ e $\|v_2\| = \sqrt{4/5 + 1/5} = 1$, dunque si tratta di versori.

Proprietà delle basi ortonormali

Teorema

Sia V uno spazio euclideo reale di dimensione finita n>0. Allora V ha una base ortonormale.

Dimostrazione.

V possiede almeno una base ortogonale $\{v_1,...,v_n\}$. Normalizzando ogni elemento della base, ossia considerando $\{\frac{v_1}{\|v_1\|},...,\frac{v_n}{\|v_n\|}\}$, si ottiene una base ortonormale.

Esempio.

Data una base ortogonale di \mathbb{R}^3 , $\mathcal{B} = \{(1,1,0)^T, (1,-1,0)^T, (0,0,1)^T\}$, è sempre possibile renderla ortonormale.

Infatti basta dividere ogni elemento per la sua norma:

$$\mathcal{B}' = \left\{ \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^T, \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^T, (0, 0, 1)^T \right\}$$

Proprietà delle basi ortonormali I

Usare le basi ortonormali, porta numerosi **vantaggi**: ci si può ricondurre a lavorare su \mathbb{R}^n , usando i coefficienti di Fourier di un vettore.

Infatti, dato un vettore v, le sue coordinate rispetto a una base ortonormale $\{v_1,...,v_n\}$ sono date da $< v,v_i>$.

Teorema

Sia $\mathcal{B} = \{v_1, ..., v_n\}$ una base ortonormale di V spazio euclideo reale.

- **1** Se $v \in V$, allora $v = x_1v_1 + ... + x_nv_n$, con $x_i = \langle v, v_i \rangle$, i = 1, ..., n
- **9** Se $v, w \in V$ e $v = x_1v_1 + ... + x_nv_n$, $w = y_1v_1 + ... + y_nv_n$, allora $\langle v, w \rangle = x_1y_1 + ... + x_ny_n$, ossia $\langle v, w \rangle = \langle (x_1, ..., x_n)^T, (y_1, ..., y_n)^T \rangle$.
- $v \perp w \Leftrightarrow (x_1,...,x_n)^T \perp (y_1,...,y_n)^T e ||v|| = ||(x_1,...,x_n)||$

Dimostrazione.

1 xi sono i coefficienti di Fourier, ossia

$$x_i = \frac{\langle v, v_i \rangle}{\langle v_i, v_i \rangle}$$

ma $< v_i, v_i >= 1$, i = 1, ..., n; pertanto $x_i = < v, v_i >$.

Proprietà delle basi ortonormali II

Per il prodotto scalare, vale che

$$< v, w > = < x_1 v_1 + ... + x_n v_n, y_1 v_1 + ... + y_n v_n > = < \sum_{i=1}^n x_i v_i, \sum_{j=1}^n y_j v_j > =$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n x_i y_j < v_i, v_j > = \sum_{i=1}^n x_i y_i =$$

$$= x_1 y_1 + ... + x_n y_n = < (x_1, ..., x_n)^T, (y_1, ..., y_n)^T >$$

Ciò significa che il prodotto scalare in V può essere ricondotto a quello in \mathbb{R}^n .

3 Segue immediatamente dal punto precedente: $||v|| = \sqrt{x_1^2 + ... + x_n^2} = ||x||$.

Esempio

Data la base ortonormale

$$\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\} = \left\{ \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^T, \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)^T, (0, 0, 1)^T \right\}$$

le coordinate di un vettore $v = (x, y, z)_{\mathbb{C}}^T$ rispetto a tale base sono date da:

$$<(x,y,z)^{T}, v_{1}> = <(x,y,z)^{T}, (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0)^{T}> = \frac{x+y}{\sqrt{2}}$$
 $<(x,y,z)^{T}, v_{2}> = <(x,y,z)^{T}, (\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0)^{T}> = \frac{x-y}{\sqrt{2}}$
 $<(x,y,z)^{T}, v_{3}> = <(x,y,z)^{T}, (0,0,1)^{T}> = z$

$$v = \frac{x+y}{\sqrt{2}}v_{1} + \frac{x-y}{\sqrt{2}}v_{2} + zv_{3}$$

Per $v = (1, 1, 2)_{\mathbb{C}}^{T} = (\sqrt{2}, 0, 2)_{\mathbb{B}}^{T}$, si ha

$$\|v\| = \sqrt{\left(\frac{x+y}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(\frac{x-y}{\sqrt{2}}\right)^2 + z^2} = \sqrt{2+4} = \sqrt{6}$$

Teorema

Sia $\mathcal{B}=\{v_1,...,v_n\}$ una base ortonormale di V spazio euclideo reale. Sia $\mathcal{B}'=\{v_1',...,v_n'\}$ un'altra base ortonormale di V. La matrice di cambiamento di base è data da

$$M_{\mathbf{B'}}^{\mathcal{B}}(i_V) = (\langle v_i', v_j \rangle) \quad i, j = 1, ..., n$$

ossia se $(x_1,...,x_n)$ sono le coordinate di $v\in V$ rispetto alla base \mathfrak{B} e $(x_1',...,x_n')$ sono le coordinate di v rispetto alla base \mathfrak{B}' , vale che

$$(x'_1,...,x'_n)^T = (\langle v'_i,v_j \rangle)(x_1,...,x_n)^T$$

ossia $x'_i = \sum_{j=1}^n < v'_i, v_j > x_j$.

Dimostrazione.

Se si considera $i_V:(V,\mathfrak{B})\to(V,\mathfrak{B}')$, con $\mathfrak{B},\mathfrak{B}'$ basi ortonormali, allora la matrice associata al cambiamento di base da \mathfrak{B} a \mathfrak{B}' è

$$M_{\mathbf{B'}}^{\mathbf{B}}(i_{V}) = \begin{pmatrix} \langle v'_{1}, v_{1} \rangle & \langle v'_{1}, v_{2} \rangle & \dots & \langle v'_{1}, v_{n} \rangle \\ \langle v'_{2}, v_{1} \rangle & \langle v'_{2}, v_{2} \rangle & \dots & \langle v'_{2}, v_{n} \rangle \\ & \dots & \dots \\ \langle v'_{n}, v_{1} \rangle & \langle v'_{n}, v_{2} \rangle & \dots & \langle v'_{n}, v_{n} \rangle \end{pmatrix}$$

Segue che se $(x_1,...,x_n)_{\mathcal{B}}^T$ sono le coordinate di $v \in V$ rispetto alla base \mathcal{B} e $(x_1',...,x_n')_{\mathcal{B}'}^T$ sono le coordinate di v rispetto alla base \mathcal{B}' , allora

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ \vdots \\ x_n' \end{pmatrix}_{\mathcal{B}'} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(i_V) \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$$

ossia $x_i' = \sum_{j=1}^n \langle v_i', v_j \rangle x_j$.

Osservazione. Si osservi che la matrice del cambiamento di base da \mathcal{B} a \mathcal{B}' , $N = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(i_V)$, ha l'inversa che è associata al cambiamento di base da \mathcal{B}' a \mathcal{B} : $N^{-1} = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(i_V)$. In questo caso, si ha

$$N^{-1} = M_{\mathbb{B}}^{\mathbf{B}'}(i_{V}) = \begin{pmatrix} \langle v_{1}, v'_{1} \rangle & \langle v_{1}, v'_{2} \rangle & \dots & \langle v_{1}, v'_{n} \rangle \\ \langle v_{2}, v'_{1} \rangle & \langle v_{2}, v'_{2} \rangle & \dots & \langle v_{2}, v'_{n} \rangle \\ & \dots & \dots \\ \langle v_{n}, v'_{1} \rangle & \langle v_{n}, v'_{2} \rangle & \dots & \langle v_{n}, v'_{n} \rangle \end{pmatrix} = N^{T}$$

ossia l'inversa di N è uguale alla sua trasposta: $N^{-1} = N^{T}$. Questo si esprime dicendo che N è una matrice ortogonale.

Siano $\mathbb{B} = \{(1,0)^T, (0,-1)^T\}$ e $\mathbb{B}' = \{\left(\frac{3}{5},\frac{4}{5}\right)^T, \left(\frac{4}{5},\frac{-3}{5}\right)^T\}$ basi ortonormali di \mathbb{R}^2 .

• la matrice del cambiamento di base da ${\mathfrak B}$ a ${\mathfrak B}'$ è data:

$$M_{\mathbf{B'}}^{\mathfrak{B}}(i) = \begin{pmatrix} \langle v'_{1}, v_{1} \rangle & \langle v'_{1}, v_{2} \rangle \\ \langle v'_{2}, v_{1} \rangle & \langle v'_{2}, v_{2} \rangle \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} \langle \left(\frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right)^{T}, (1, 0)^{T} \rangle & \langle \left(\frac{3}{5}, \frac{4}{5}\right)^{T}, (0, -1)^{T} \rangle \\ \langle \left(\frac{4}{5}, \frac{-3}{5}\right)^{T}, (1, 0)^{T} \rangle & \langle \left(\frac{4}{5}, \frac{-3}{5}\right)^{T}, (0, -1)^{T} \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/5 & -4/5 \\ 4/5 & 3/5 \end{pmatrix}$$

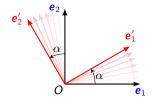
Segue che se $v = x(1,0)^T + y(0,-1)^T$, allora le coordinate di v rispetto a \mathcal{B}' si ottengono come:

$$\left(\begin{array}{c} x' \\ y' \end{array}\right) = \left(\begin{array}{cc} 3/5 & -4/5 \\ 4/5 & 3/5 \end{array}\right) \left(\begin{array}{c} x \\ y \end{array}\right)$$

La matrice N associata al cambiamento di base è una matrice ortogonale, ossia una matrice tale che l'inversa coincide con la trasposta.

$$N^{-1} = \frac{1}{\det(N)} \begin{pmatrix} n_{22} & -n_{12} \\ -n_{21} & n_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/5 & 4/5 \\ -4/5 & 3/5 \end{pmatrix} = N^{T}$$

Esempio: rotazioni piane



La matrice del cambiamento di base da $\mathcal{B} = \{e_1, e_2\}$ a $\mathcal{B}' = \{e_1', e_2'\}$, ottenuta attraverso una rotazione piana di angolo α in senso antiorario, è:

$$\begin{pmatrix} \langle e_1, e_1' \rangle & \langle e_2, e_1' \rangle \\ \langle e_1, e_2' \rangle & \langle e_2, e_2' \rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \cos(\pi/2 - \alpha) \\ \cos(\pi/2 + \alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$$

Teorema

Sia V uno spazio euclideo reale di dimensione finita n>0 e sia W un sottospazio di V.

Allora vale che

$$V = W \oplus W^{\perp} \operatorname{edim}(V) = \dim(W) + \dim(W^{\perp})$$

Dimostrazione.

- Se W = V, allora $W^{\perp} = \{0\}$ e il teorema è provato.
- Se $W = \{0\}$, allora $W^{\perp} = V$ e anche in questo caso il teorema è provato.
- Sia W un sottospazio proprio di V e sia {w₁, ..., w_m} una base ortogonale di W (1 ≤ m ≤ n). Per il teorema della base ortogonale incompleta, esistono n − m vettori w_{m+1}, ..., w_n tali che {w₁, ..., w_n} è una base ortogonale di V. Posto S = {w_{m+1}, ..., w_n}, V = W + [S]. Proviamo allora che risulta W[⊥] = [S]. Sia w ∈ W[⊥]. Poichè w ∈ V, allora

$$w = x_1 w_1 + + x_m w_m + x_{m+1} w_{m+1} + ... + x_n w_n$$

Teorema II

Essendo $w \in W^{\perp}$, w è ortogonale a tutti gli elementi di W, dunque $x_1 = < w, w_1 > = 0, ..., x_m = < w, w_m > = 0$. Allora

$$w = x_{m+1}w_{m+1} + ... + x_nw_n \in [S]$$

Dunque $W^{\perp} \subset [S]$.

Viceversa, sia $w = x_{m+1}w_{m+1} + ... + x_nw_n \in [S]$ e dimostriamo che $w \in W^{\perp}$, ossia che w è ortogonale a tutti gli elementi di W. Basta dimostrare che w è ortogonale a tutti gli elementi della base di W.

Risulta

$$\langle w, w_i \rangle = \langle x_{m+1}w_{m+1} + ... + x_nw_n, w_i \rangle =$$

= $x_{m+1} \langle w_{m+1}, w_i \rangle + ... + x_n \langle w_n, w_i \rangle = 0$ $i = 1, ..., m$

Quindi $w \in W^{\perp}$.

Allora si è dimostrato che $V = W + W^{\perp}$ e poichè

 $W \cap W^{\perp} = [w_1, ..., w_m] \cap [w_{m+1}, ..., w_n] = \{0\}$, è anche $V = W \oplus W^{\perp}$. Dalla relazione di Grassman, si ha $\dim(V) = \dim(W) + \dim(W^{\perp})$.