

## Laboratorio 13 - Allocazione dinamica, liste

#### Marco Alberti





#### Programmazione e Laboratorio, A.A. 2021-2022

Ultima modifica: 22 dicembre 2021

Attenzione! Questo materiale didattico è per uso personale dello studente ed è coperto da copyright. Ne sono vietati la riproduzione e il riutilizzo anche parziale, ai sensi e per gli effetti della legge sul diritto d'autore.



### Statistiche con ADT

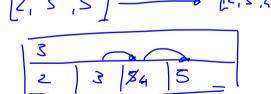
Scrivere un programma che legga da un file di testo, il cui nome è il primo argomento della linea di comando, un massimo di DIM (dove DIM è una macro) numeri interi non negativi (fermandosi quando viene inserito un numero negativo) e stampi il numero minimo, il numero massimo, la media aritmetica e i numeri più frequenti.

Utilizzare la stessa logica usata per risolvere l'esercizio nel laboratorio 7 (la soluzione è in 113/statistiche.c), ma utilizzando una lista sequenziale di strutture numero-frequenza per memorizzare numeri e frequenze e per rendere disponibili al

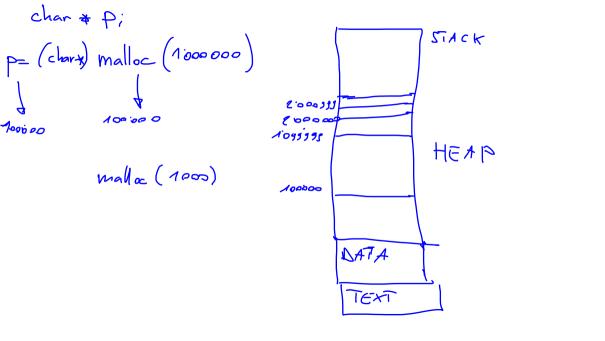
main le funzioni statistiche.

2653 human human 2653.

Fraguera 2/11/1











Immaginare che la funzione inizializza, dichiarata nel seguente header

```
113/lista.h
                  7 AC
                                                              2000
   typedef struct nodo {
     int dato:
                                                                       LISTA
    struct nodo* next;
  } Nodo;
5
                                      data
  typedef Nodo* Lista;
  void inizializza(Lista* pl);
                                      da
                                             2000
```

inizializzi la lista collegata di interi puntata dal suo parametro p1 con tutte le cifre del proprio numero di matricola (esclusi gli zeri iniziali per chi legge la matricola sul badge). Ad esempio, se il numero di matricola fosse 000023273, gli elementi della lista sarebbero 2, 3, 2, 7 e 3.

# Domanda (da prova teorica del 20/9/2020)



Che cosa stampa il programma composto dal codice seguente e dalla definizione della funzione <u>inizializza</u>? Motivare la risposta.

```
113/programma.c
                               صمو ۱
   #include <stdio.h>
2
   #include "lista.h"
   int main() {
     int i, a[] = \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0\}:
     Lista 1;
     inizializza(&1):
10
11
      1 = 1 - next ? (1 - next) - next : 1 - next;
12
13-
     for (i = 9: i >= 0: i--)
14
       printf("%d\n", a[9 - i]);
15
     return 0:
16
```