

文件导航

列出目录内容

\$ ls # 查看目录
\$ ls -l # 格式化查看目录
\$ ls -la # 格式化查看目录包括隐藏文件

切换目录

\$ cd [path] # 切换目录
\$ cd .. # 切换到上级目录
\$ pwd # 显示当前所在目录

创建和删除目录

\$ mkdir # 创建目录
\$ rm -r # 删除目录
\$ rm -f # 强制删除

文件操作

\$ cp # 复制文件
\$ mv # 重命名或移动文件
\$ touch file # 创建文件
\$ cat [file] # 输出文件内容
\$ cat > [file] # 将标准输入写入文件
\$ cat >> [file] # 追加标准输入到文件
\$ tail -f [file] # 动态输出文件最后内容

网络

网络诊断和查询

\$ ping [host] # 获取域的DNS
\$ dig [domain] # 反向查询主机
\$ dig -x [host] # 显示实际路由表
\$ route -n # 检查你的 iptable 规则
\$ iptables -L # 查询域名的 whois
\$ whois [domain] # 列出所有的端口
\$ netstat -a

网络下载

\$ wget [file] # 下载文件
\$ wget -r [url] # 从url递归下载文件
\$ curl [url] # 输出网页内容

SSH

\$ ssh user@host # 通过 user 连接到主机
\$ ssh -p [port] user@host # 指定端口连接
\$ ssh -D user@host # 连接并使用绑定端口

进程

\$ ps # 显示当前活跃进程
\$ ps -aux # 显示细节信息
\$ kill [pid] # 杀死进程
\$ killall proc # 杀死所有名称为proc的进程

系统信息

资源信息

\$ cat /proc/cpuinfo # 显示CPU信息
\$ cat /proc/meminfo # 显示内存信息
\$ free # 显示内存和交换内存使用情况
\$ du # 显示目录空间使用情况
\$ du -sh # 用GB显示可读的大小
\$ df # 显示磁盘的使用情况

其他信息

\$ date # 日期时间
\$ uptime # 正常运行时间
\$ whoami # 你是谁
\$ w # 当前谁在线
\$ uname -a # 内核配置信息

压缩

\$ tar -cf [file.tar] [files] # 将 files 压缩进 file.tar 中
\$ tar -xf [file.tar] # 解压缩到当前目录

其他

权限

\$ chmod [rights] [file] # 修改文件权限

查找

\$ grep 'pattern' [files] # 按模式搜索文件
\$ grep -r 'pattern' dir # 在目录中递归搜索
\$ locate [file] # 查找文件的所有实例
\$ whereis [app] # 可执行文件可能在哪里



<div>编译和部署</div> <div><div>编译可执行文件</div><div><div><div>\$ go build -o=/tmp/foo .</div><div># 编译当前目录的包</div></div><div><div>\$ go build -o=/tmp/foo ./cmd/foo</div><div># 编译 ./cmd/foo 目录的包</div></div></div><div><div>编译缓存</div><div><div><div>\$ go env GOCACHE</div><div># 检查你的编译缓存存放目录</div></div><div><div>\$ go build -a -o=/tmp/foo .</div><div># 强制重编译所有包</div></div><div><div>\$ go clean -cache</div><div># 清除缓存</div></div></div><div><div>编译过程</div><div><div><div>\$ go list -deps . sort -u</div><div># 列出用于编译可执行文件的所有包</div></div><div><div>\$ go build -a -x -o=/tmp/foo .</div><div># 重建所有内容并显示运行的命令</div></div></div><div><div>交叉编译</div><div><div><div>\$ GOOS=linux GOARCH=amd64 go build -o=/tmp/linux_amd64/foo .</div><div>\$ GOOS=windows GOARCH=amd64 go build -o=/tmp/windows_amd64/foo.exe .</div><div>\$ go tool dist list</div><div># 列出所有支持的操作系统和 CPU 架构</div></div></div><div><div>使用编译器和链接器 flags</div><div><div><div>\$ go tool compile -help</div><div># 查看编译器可用的 flag</div></div><div><div>\$ go build -gcflags="-m -m" -o=/tmp/foo .</div><div># 打印有关优化决策的信息</div></div><div><div>\$ go build -gcflags="all=-m" -o=/tmp/foo .</div><div># 打印包括依赖的优化决策信息</div></div><div><div>\$ go build -gcflags="all=-N -l" -o=/tmp/foo .</div><div># 禁用优化和内联</div></div><div><div>\$ go tool link -help</div><div># 查看链接器可用的 flag</div></div><div><div>\$ go build -ldflags="-X main.version=1.2.3" -o=/tmp/foo .</div><div># 增加版本信息</div></div><div><div>\$ go build -ldflags="-s -w" -o=/tmp/foo .</div><div># 从二进制文件中删除调试信息</div></div><div><div>\$ CGO_ENABLE=0 GOOS=linux go build -a -ldflags "-extldflags '-static'".</div><div># 使二进制文件尽可能静态</div></div></div></div></div></div></div></div>	<div>Profiling and Tracing</div> <div><div>运行和比较基准测试</div><div><div><div>\$ go test -run="\$ -bench="BenchmarkFoo\$ -cpuprofile=/tmp/cpuprofile.out .</div><div>\$ go test -run="\$ -bench="BenchmarkFoo\$ -memprofile=/tmp/memprofile.out .</div><div>\$ go test -run="\$ -bench="BenchmarkFoo\$ -blockprofile=/tmp/blockprofile.out .</div><div>\$ go test -run="\$ -bench="BenchmarkFoo\$ -mutexprofile=/tmp/mutexprofile.out .</div><div>\$ go test -run="\$ -bench="BenchmarkFoo\$ -o=/tmp/foo.test -cpuprofile=/tmp/cpuprofile.out .</div><div>\$ go tool pprof -http=:5000 /tmp/cpuprofile.out # 在浏览器中审查</div><div>\$ go tool pprof --nodefraction=0.1 -http=:5000 /tmp/cpuprofile.out # 忽略小于 10% 的节点</div></div></div><div><div>Tracing 生成</div><div><div><div>\$ go test -run="\$ -bench="BenchmarkFoo\$ -trace=/tmp/trace.out .</div><div>\$ go tool trace /tmp/trace.out</div><div># 目前只在 Chrome/Chromium 可用</div></div></div><div><div>竞态条件检查</div><div><div><div>\$ go build -race -o=/tmp/foo .</div><div># 别用于生产环境</div></div><div><div>\$ GORACE="log_path=/tmp/race" /tmp/foo</div><div># 输出到文件而不是标准错误</div></div></div></div><div>依赖管理（Module）</div><div><div>项目依赖更新</div><div><div><div>\$ go list -m -u github.com/alexthomas/chroma</div><div># 检查该库是否有新版本</div></div><div><div>\$ go list -m -u all</div><div># 更新项目所有依赖</div></div></div><div><div>依赖升级或降级</div><div><div><div>\$ go get github.com/foo/bar@latest</div><div># 最新版本</div></div><div><div>\$ go get github.com/foo/bar@v1.2.3</div><div># 特定版本 v1.2.3</div></div><div><div>\$ go get github.com/foo/bar@7e0369f</div><div># 到特定提交</div></div></div><div><div>运行所有包的全部测试检验不兼容性</div><div><div><div>\$ go mod tidy</div><div>\$ go test all</div></div></div><div><div>使用依赖的本地版本</div><div><div><div>\$ go mod edit -replace=github.com/alexedwards/argon2id=home/alex/code/argon2id</div><div># 创建 replace 规则</div></div><div><div>\$ go mod edit -dropreplace=github.com/alexedwards/argon2id</div><div># 删除 replace 规则</div></div></div></div><div>其他工具</div><div><div>升级代码到 Go 新版本</div><div><div><div>\$ go fix J...</div></div></div><div><div>报告 Bug</div><div><div><div>\$ go bug</div><div># 会打开浏览器，定位 Go 代码仓库的 issue 页面</div></div></div></div><div><div></div></div></div></div></div></div></div></div>
--	--