МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

МЕЖГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «БЕЛОРУССКО-РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

> Выполнил: Соловьёв Р.В. гр. АСОИЗ-191 зач. № 19070024 Проверил: Шилов А.В.

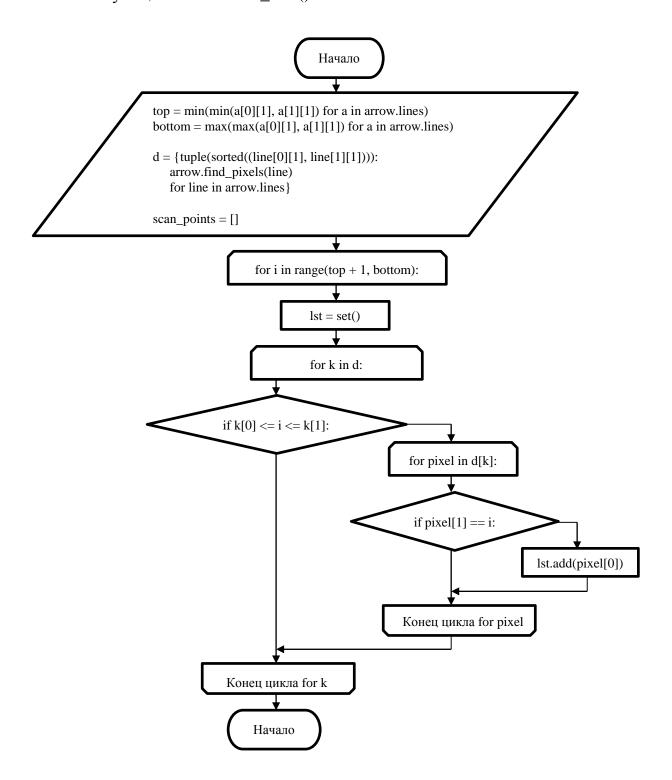
Цель работы: изучение алгоритма с упорядоченным списком ребер.

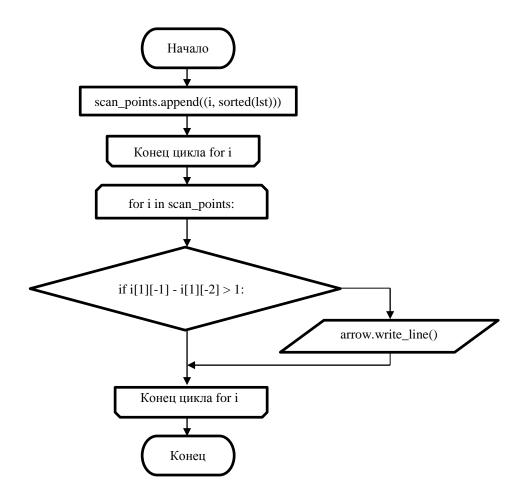
Ход работы

Блок-схема для программы заполнения многоугольника методом САР.

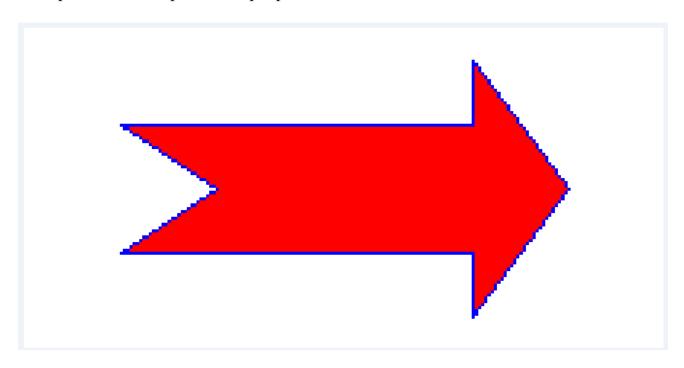
В программе используются данные из лабораторной работы № 2:

- 1. Конечные точки линий arrow.lines;
- 2. Функция arrow.find_pixels(line);
- 3. Функция arrow.write_line()





Изображение, построенное программой



Как определяется наименьшей прямоугольник, содержащий внутри себя многоугольник.

 $h_0 = y_{min}$ $w_0 = x_{min}$ $h = y_{max}$ $w = x_{max}$

 $h_0, \, w_0$ – координаты верхнего левого угла прямоугольника где

h, w – координаты нижнего правого угла прямоугольника

утах – максимальное значение Y всех вершин многоугольника

х_{тах} - максимальное значение X всех вершин многоугольника

утіп – минимальное значение Y всех вершин многоугольника

х_{тіп} – минимальное значение X всех вершин многоугольника

Дайте определение термину «Активное ребро».

Активное ребро – ребро, которое пересекает сканирующую строку.

Как определить для каждого активного ребра многоугольника точки пересечений со сканирующими строками.

Для определения координат (x) точек пересечения для каждой горизонтали необходимо перебирать все η – разбиений ребер контура. Координата пересечения ребра $p_i - p_k$ с горизонталью (у) равняется

$$x = x_i + (y_k - y)(x_k - x_i)/(y_k - y_i)$$

Пояснить схему алгоритма закраски треугольника методом САР.

Для каждой строки сканирования рассматриваются только те ребра, которые пересекают строку. Они задаются списком активных ребер (САР). При переходе к следующей строке для пересекаемых ребер перевычисляются Хкоординаты пересечений. При появлении в строке сканирования вершины производится перестройка САР. Ребра, которые перестали пересекаться, удаляются из САР, а все новые ребра, пересекаемые строкой заносятся в него.

Пояснить схему алгоритма закраски четырехугольника.

Один из наиболее популярных алгоритмов заполнения полигона. Его основная идея — закрашивание фигуры отрезками прямых линий. Удобнее всего использовать горизонтали. Алгоритм представляет собой цикл вдоль оси У, в ходе этого цикла выполняется поиск точек пересечения линии контура с соответствующими горизонталями. Этот алгоритм получил название XY.

Дать пояснения операторам, используемым в программе.

if – оператор условного перехода

for – оператор цикла со счетчиком

Вывод: Изучены алгоритмы заполнения многоугольников методом САР. На основе полученной информации разработана программа для заполнения фигуры при помощи алгоритма заполнения многоугольников методом САР. Программа прилагается к отчету.