

ВНИМАНИЕ!

ДАННЫЙ КУРС СОДЕРЖИТ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО РАЗНООБРАЗНОГО КОДА И ЗАДАНИЙ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ.

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД ОН МОЖЕТ ПОКАЗАТЬСЯ СЛОЖНЫМ И ТРАВМИРОВАТЬ НЕПОДГОТОВЛЕННУЮ ПСИХИКУ. ТАКЖЕ ОН СОДЕРЖИТ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО НЕУДАЧНЫХ ШУТОК И НЕУМЕСТНЫХ ОТСЫЛОК.

В СВЯЗИ С ЭТИМ КУРС НЕ РЕКОМЕНДУЕТСЯ ПРОСЛУШИВАТЬ ...
НИКОМУ.

Глубокое обучение и вообще

Соловей Влад и Шигапова Фирюза

14 октября 2020 г.

Посиделка 1: вводная

Agenda

- О том каким будет курс + что почитать/посмотреть
- Фреймворки для нейроночек
- Немного истории и важные тренды
- От регрессии к нейросетке
- Нейросетки - конструктор Lego
- Учим свою первую нейросетку



Правила игры и почиташки

Про пары

- что-то неясно ⇒ **ПЕРЕБЕЙ И СПРОСИ**
- на парах смотрим презы, пишем код, решаем задачи, много говорим
- будет математика
- все материалы можно найти на [страничке курса](#)

Что почитать про нейронки в первую очередь



Баланс математики и практики,
код устарел (tensorflow 1.14)

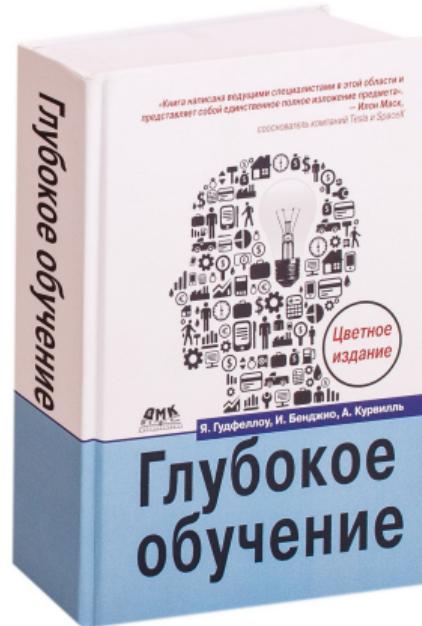


Философия и история ML

Что почитать про нейронки в первую очередь



Простая практика на Keras



Хардкорная математика,
библия глубокого обучения

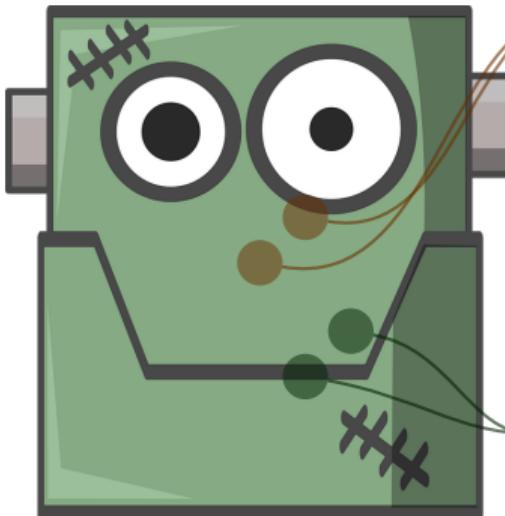
Что посмотреть про нейронки

- Если ничего не знаете про машинное обучение, смотрите [вводный курс от Яндекса и МФТИ](#). Для тех, кто мало знает про ML.
- [Advanced ML от Яндекса](#). Там есть очень разные специфические курсы. Первый из них про нейронки. Код на Tensorflow. Версия библиотеки там пока что старая. Для тех, кто хочет развиваться дальше.
- [Нейронные сети от Andrew Ng](#). Когда ML ещё не был таким модным, все смотрели его лекции. Для тех, кто хочет всё делать медленно и непринуждённо.
- Курс нейронок, который читают в ШАД и Сколтехе. Есть варианты кода на разных фреймворках. Есть видео лекций на русском и английском. Для тех, кто хочет посмотреть как читают курс по DL в ШАД.

Что посмотреть про нейронки

- Бесплатный [курс по tf от Google](#). Короткий. Покрывает весь базовый Keras. Все тетрадки выложены в colab. Есть странные интервью. Для тех, кто хочет быстро зашарить keras.
- Бесплатный [курс по pytorch от Samsung](#). Вводный курс в нейросетки на pytorch. Для тех, кто хочет писать на pytorch.
- [Deep learning на пальцах](#). Лекции из кремниевой долины. Задания на pytorch для самостоятельного решения. Для тех, кто хочет посмотреть няшные простые стримчики про нейронки.

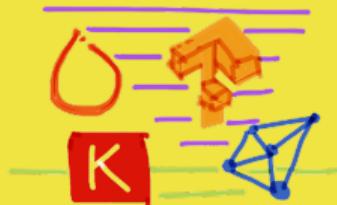
Структура курса



- Базовая часть курса:
- От регрессии к нейросети
- 50 оттенков градиентного спуска, Backpropagation
- Введение в Pytorch
- Эвристики и приёмы для обучения сеток
- Пайпайн обучения сетки

- Разные архитектуры:
- Сетки для табличных данных
- Свёрточные сети, локализация, сегментация, перенос стиля
- Автокодировщики, генеративные модели
- Рекуррентные нейронные сети
- Введение в NLP, эмбединги, автопереводы
- Обучение с подкреплением

Фреймворки для Deep Learning



Фреймворки

theano



Монреальский
университет (2007)

Static Computational
Graph



Google

Google (2011, открыта с
2015, с 2019 tf 2.0)

Static Dynamic
Computational Graph



Facebook (2016)

Dynamic Computational
Graph

Обёртки

Сначала обёртка для Theano, потом для Tensorflow, сейчас фактически часть Tensorflow



Обёртка для Theano



Лекция про фреймворки на русском (из далёкого 2017 года): <https://www.youtube.com/watch?v=ghZyptkanBo>

Подходы к вычислениям

Императивный подход

```
a = np.ones(10)
b = np.ones(10) * 2
c = b * a
d = c + 1
```



Сразу вычислили



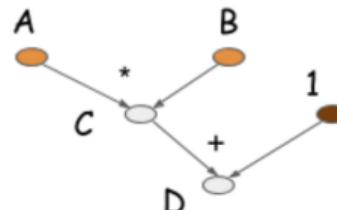
Сначала задали граф вычислений,
а потом уже считали

Символьный подход

```
A = Variable('A')
B = Variable('B')
C = B * A
D = C + Constant(1)
```

```
# компиляция функции
f = compile(D)
```

```
# исполнение
d = f(A=np.ones(10), B=np.ones(10)*2)
```

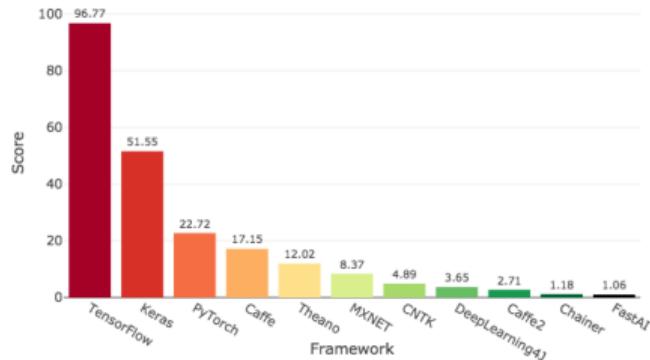


Символьный подход

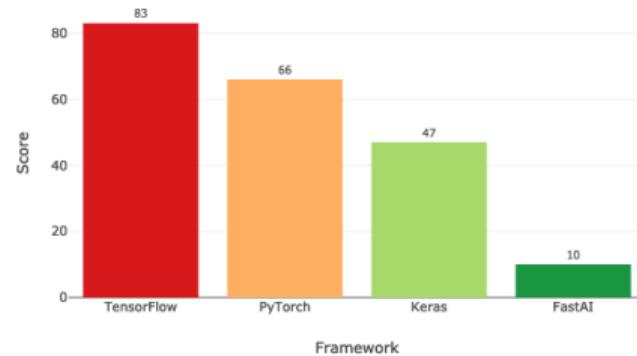
- + Легко строить сеть из вычислений и автоматически искать по ней производные (**быстрая и простая оптимизация**)
- + Более эффективные вычисления, как по памяти, так и по скорости (на этапе компиляции можно выявить неиспользуемые переменные, найти места для переиспользования и тп)
- Довольно сложно искать ошибки из-за того, что сначала задаётся граф вычислений

Мощь библиотек

Deep Learning Framework Power Scores 2018



Deep Learning Framework Six-Month Growth Scores 2019



<https://towardsdatascience.com/deep-learning-framework-power-scores-2018-23607ddf297a>

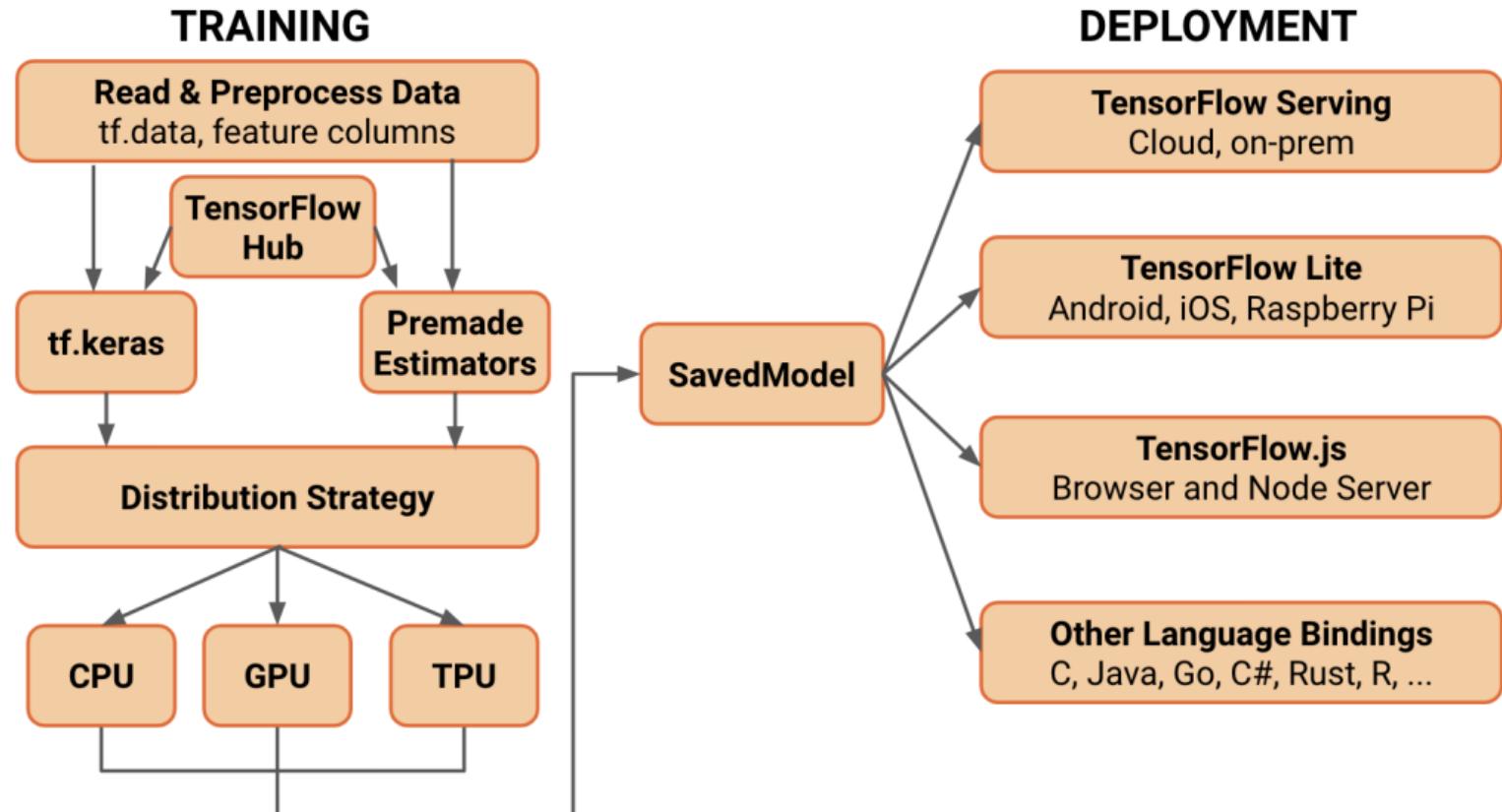
<https://keras.io/why-use-keras/>

Tensorflow 2.0



https://www.tensorflow.org/beta/guide/effective_tf2

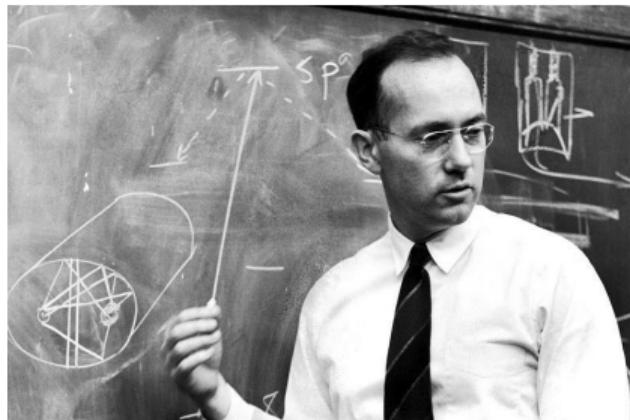
Tensorflow 2.0



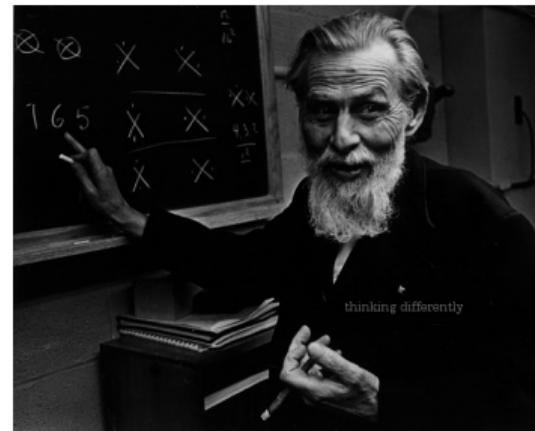
Немного истории



Первый формальный нейрон (1943)



Уоррен Маккалок

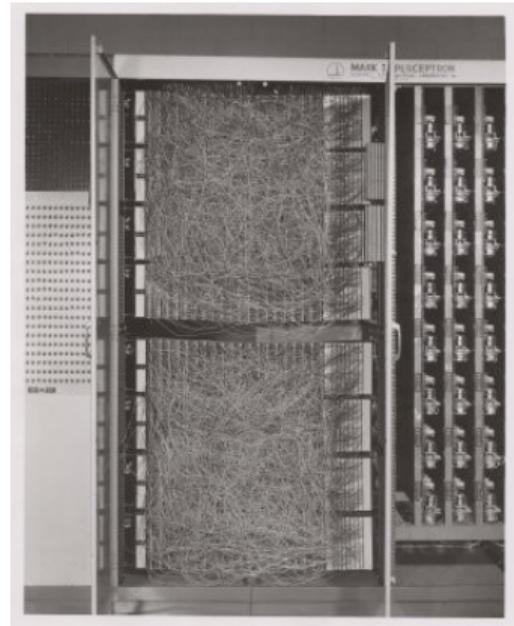


Уолтер Питтс

Первый формальный нейрон (1958)



Фрэнк Розенблatt



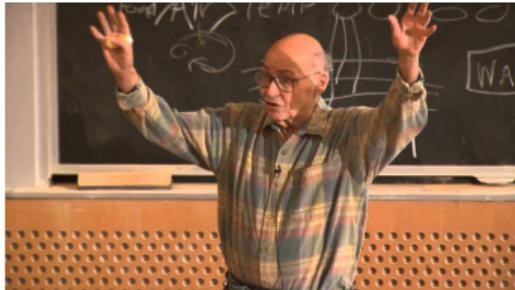
Mark I Perceptron
(Компуктер Розенблата)



Гарольд
(Мышь Розенблата)

Дартмундский семинар (1956)

Марвин Минский



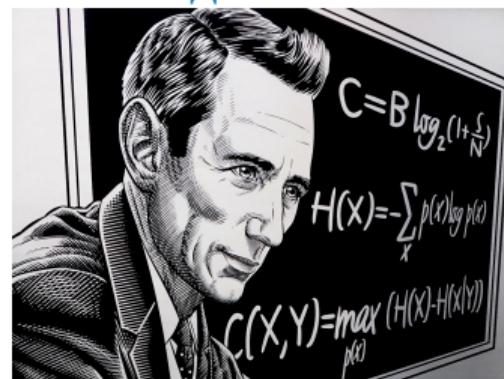
Джон Маккарти

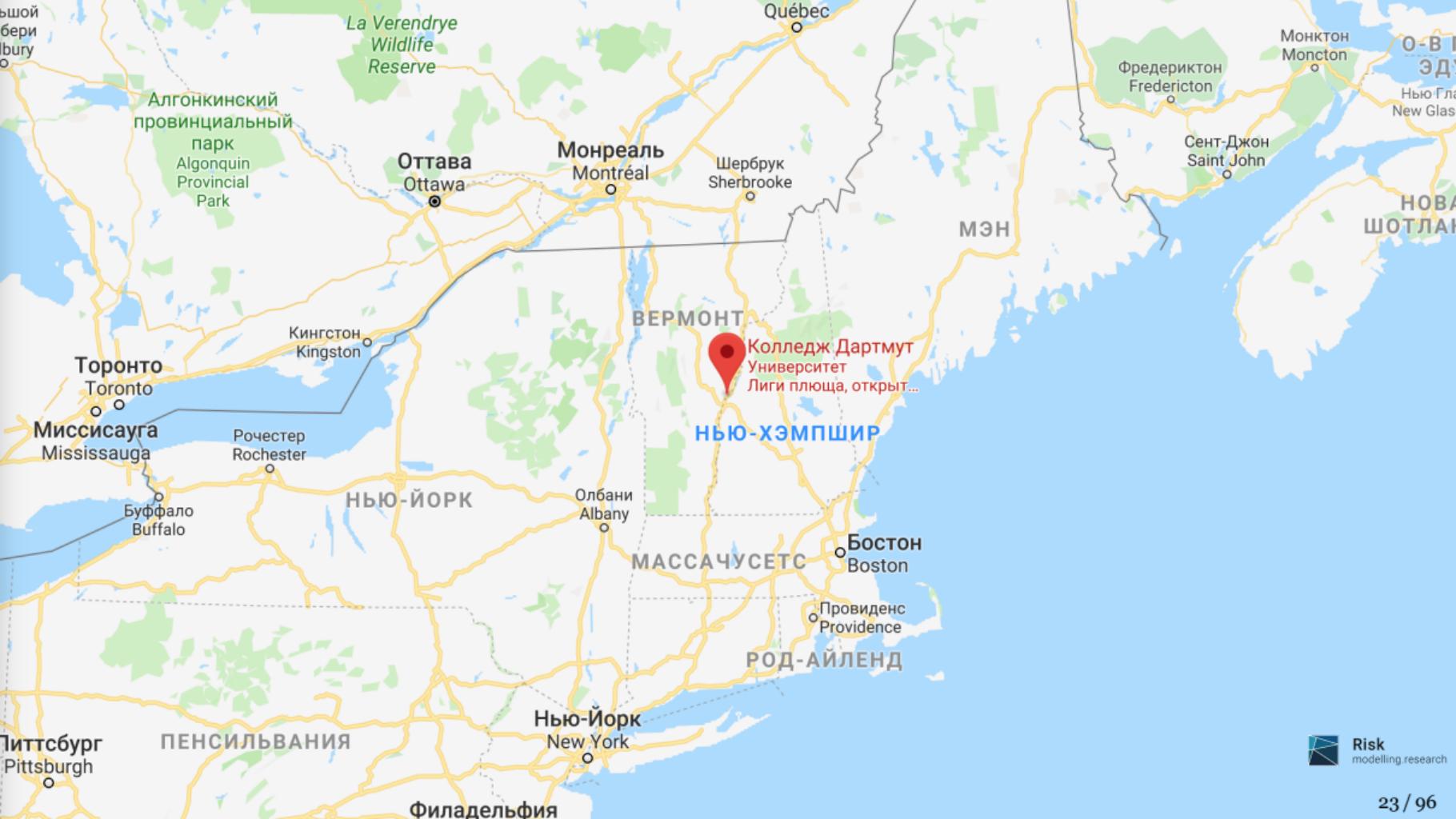


Натаниэль Рочестер



Клод Шенон





Зима близко

- 1956 – Дартмунтский семинар, море оптимизма
- 1958 – Персепtron Розенблатта
- середина 1960-х – провал крупного проекта по машинному переводу с русского на английский и наоборот
- 1969 – Марвин Минский и Сеймур Пейперт опубликовали книгу «Персептроны» с критикой



Зима наступила

- Зима искусственного интеллекта — период в истории исследований искусственного интеллекта, связанный с сокращением финансирования и снижением интереса
- Две длительные «зимы» относят к периодам 1974—1980 годов и 1987—1993 годов
- Несмотря на спад финансирования, исследования продолжались



Оттепель

- 1970-е – Расцвет экспертных систем, принимающих решения на основе большого числа правил и знаний о предметной области
- **MYCIN** накопила около 600 правил для идентификации вирусных бактерий и выдачи подходящего метода лечения (угадывала в 69% случаев, лучше любого начинающего врача)
- 1980-е – появилось много разных архитектур
- 1980-е – алгоритм обратного распространения ошибки (backpropagation) позволил обучать сети за линейное время
- Ренессанс нейронных сетей

Зима близко

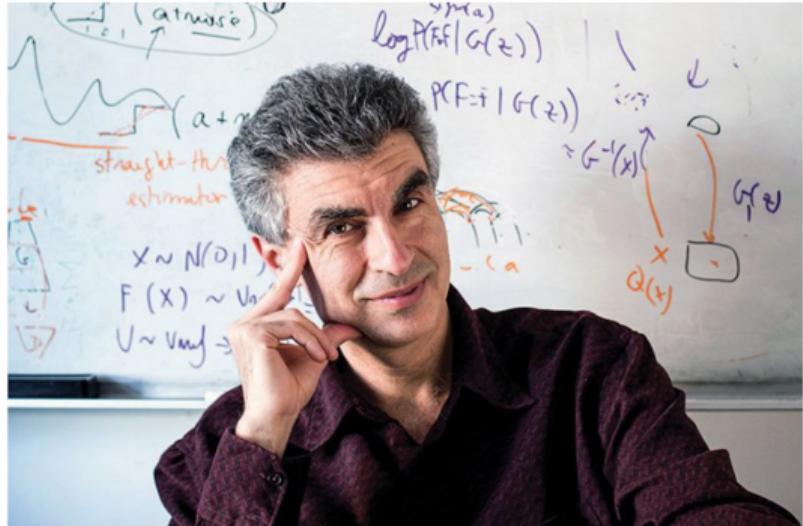
- Новая волна оптимизма
- 1986 — один из первых AI-отделов экономил компании DEC около 10 миллионов долларов в год
- Завышенные ожидания снова лопнули
- 1990-е — ударными темпами развивается классическое машинное обучение



Революция (2005-2006)



Джефри Хинтон
(университет Торонто)

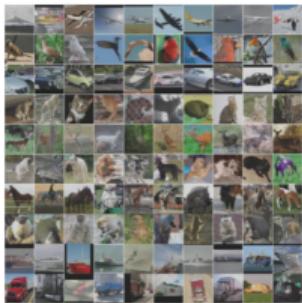


Йошуа Бенджи
(университет Монреаля)

Революция

- 2005-2006 – группы Хинтона и Бенджи научились обучать глубокие нейросетки
- Накопилось больше данных! Огромные данные!
- Компьютеры стали на порядки мощнее! Появились крутые GPU!
- На больших данных и мощностях заработали старые архитектуры
- Появились новые алгоритмы, эвристики и подходы
- Ящик Пандоры открыт!

ImageNet

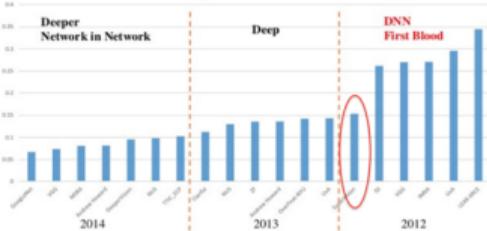


AlphaGo

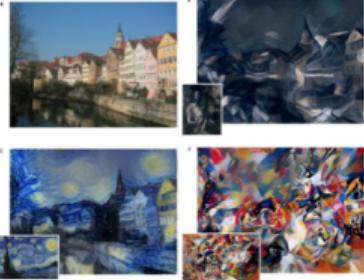
4:1



ImageNet Classification error throughout years and groups

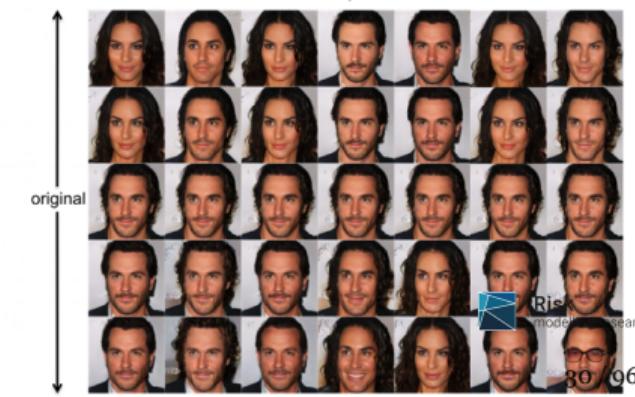


Пабло Пикассо



Винсент Ван Гог

Василий Кандинский



Rish
modeling research

80/96

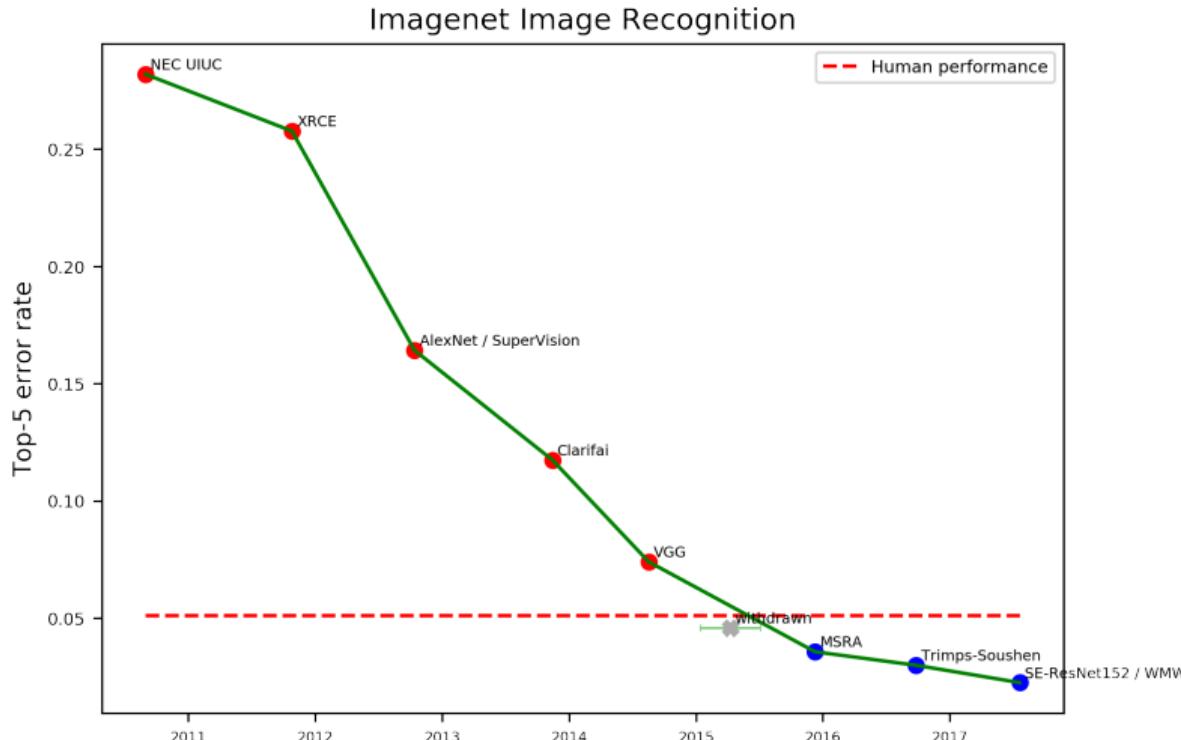
Новая зима близко — ???



Важные тренды



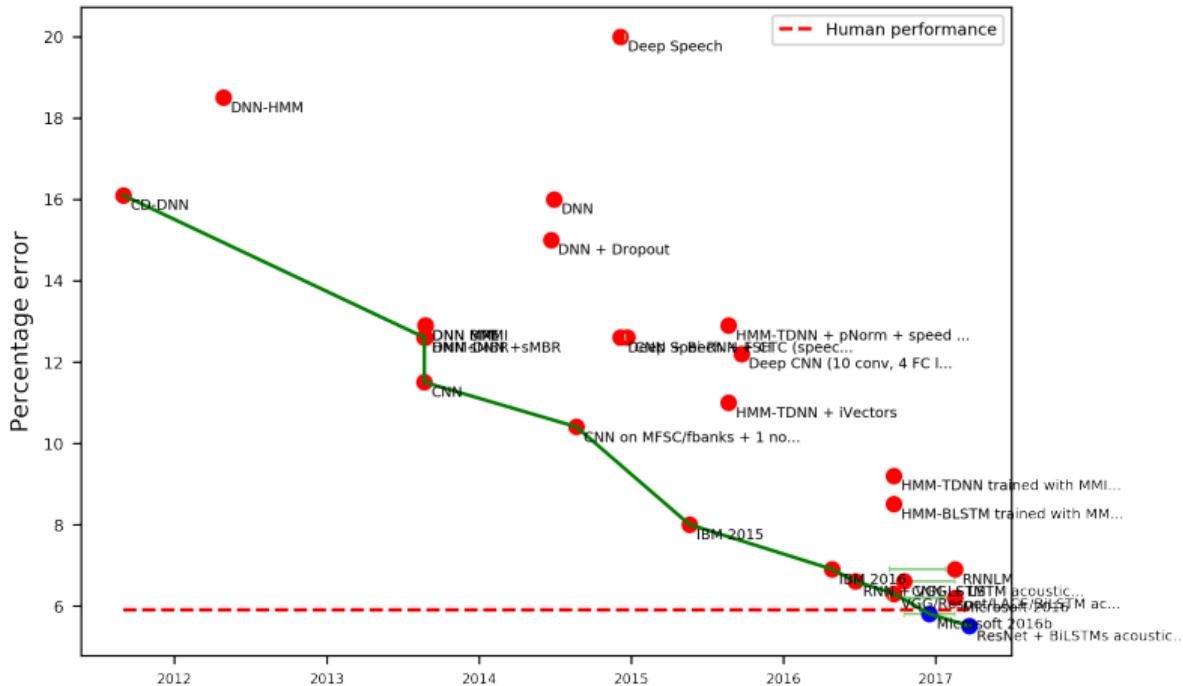
1. Точность сетей растёт



<https://www.eff.org/ai/metrics>

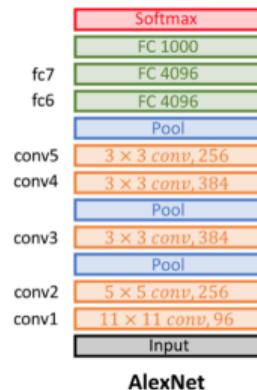
1. Точность сетей растёт

Word error rate on Switchboard trained against the Hub5'00 dataset

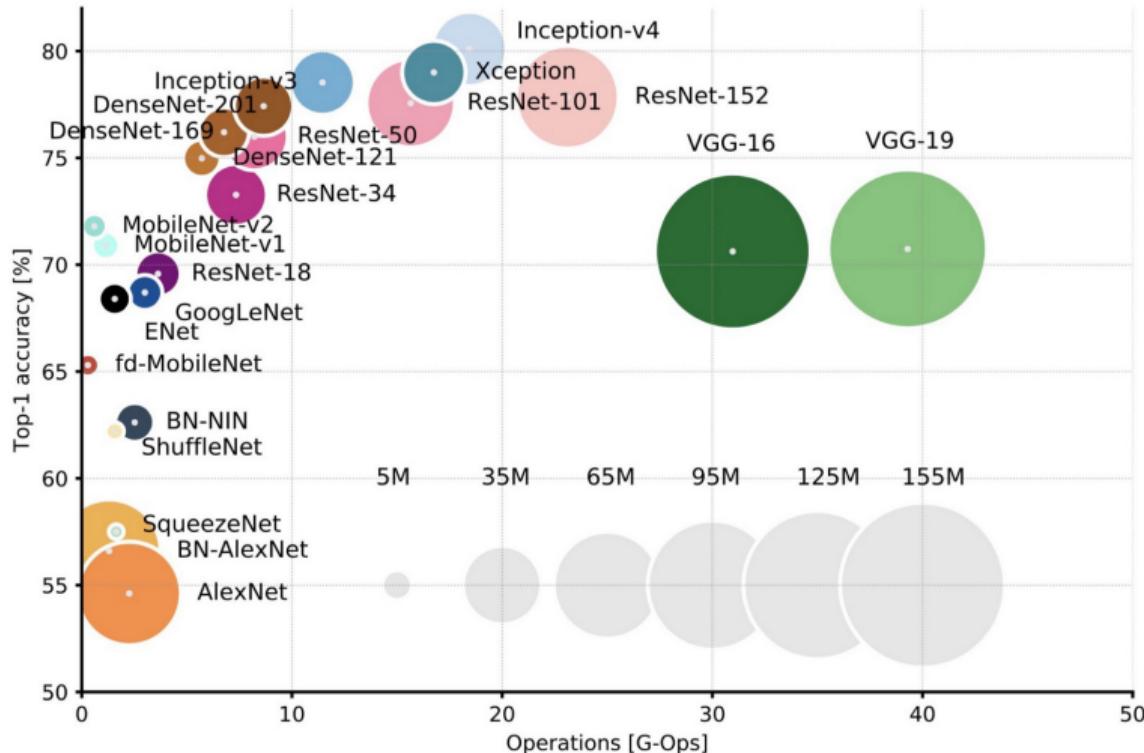


<https://www.eff.org/ai/metrics>

2. Сложность сетей растёт



2. Сложность сетей растёт



<https://towardsdatascience.com/neural-network-architectures-156e5bad51ba>

3. Объёмы данных растут



4,267,149,297

Internet Users in the world



1,696,839,824

Total number of Websites



186,645,375,538

Emails sent **today**

29.06.2019



4,816,061,902

Google searches **today**



4,579,120

Blog posts written **today**



545,680,148

Tweets sent **today**



5,067,684,629

Videos viewed **today**
on YouTube



58,968,701

Photos uploaded **today**
on Instagram

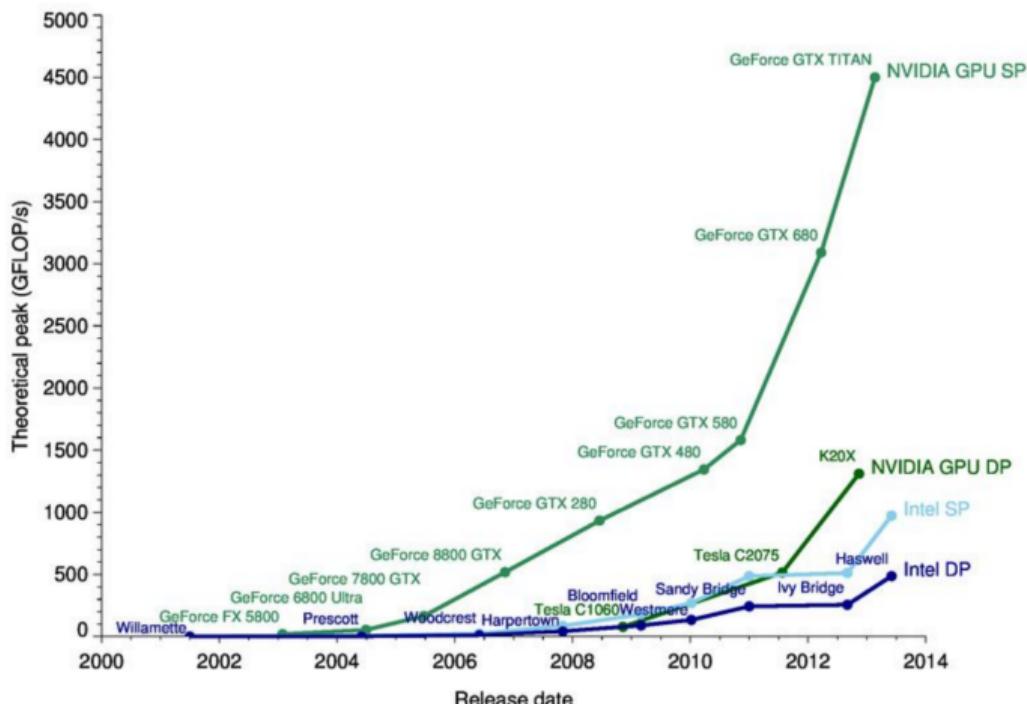


98,899,252

Tumblr posts **today**

<https://www.internetlivestats.com>

4. Вычислительные мощности растут



4. Почему это возможно?

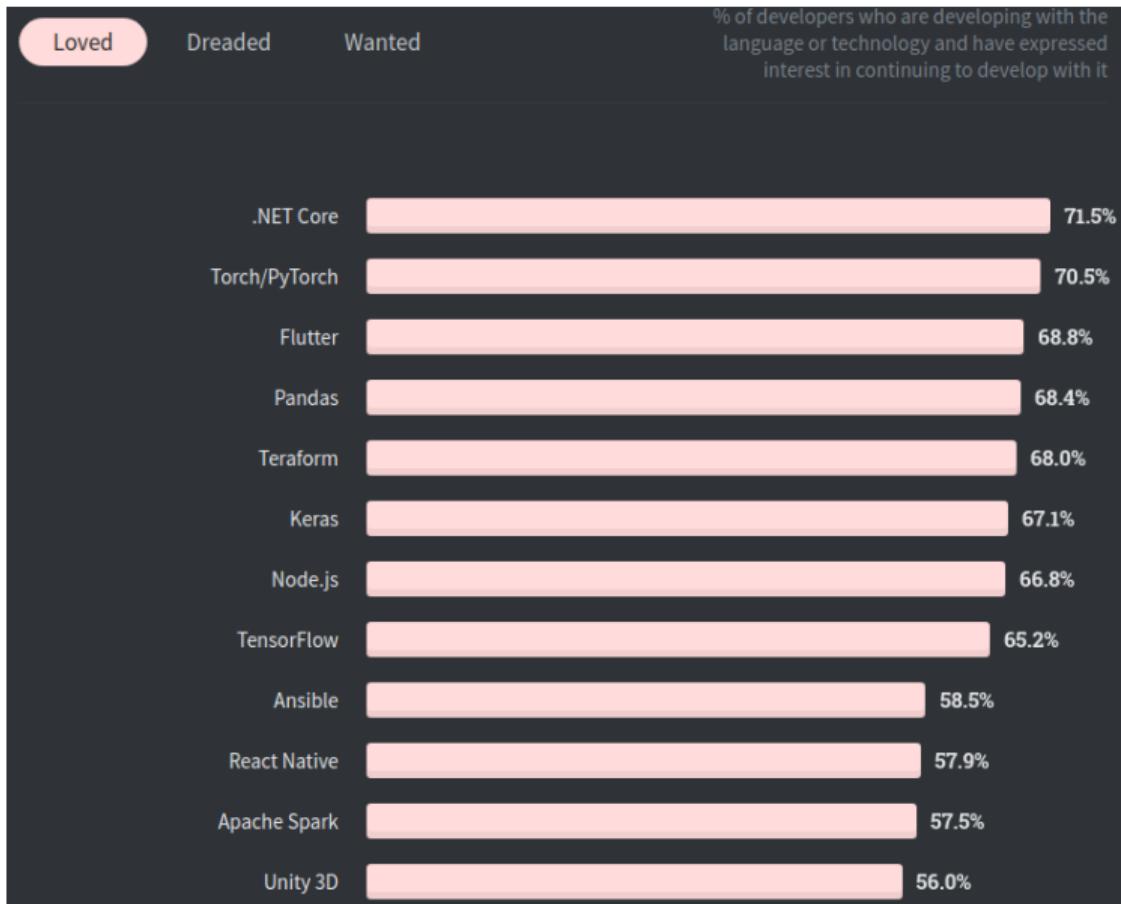


<https://tproger.ru/articles/cpu-and-gpu/>

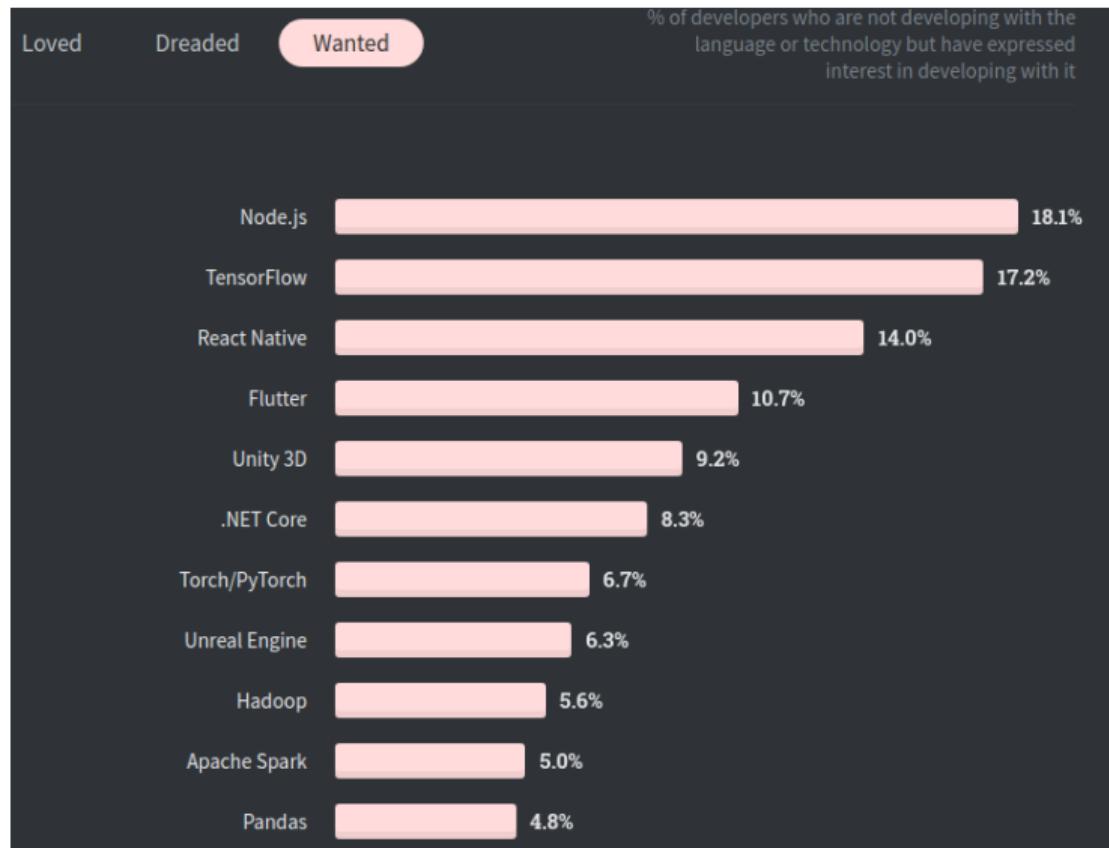
Other Frameworks, Libraries, and Tools

Similar to last year, we asked about many of the other miscellaneous technologies that developers are using. For the second year in a row, Node.js takes the top spot, as it is used by half of the respondents. We also see growth across the board in the popularity of data analysis and machine learning technologies such as Pandas, TensorFlow, and Torch/PyTorch.

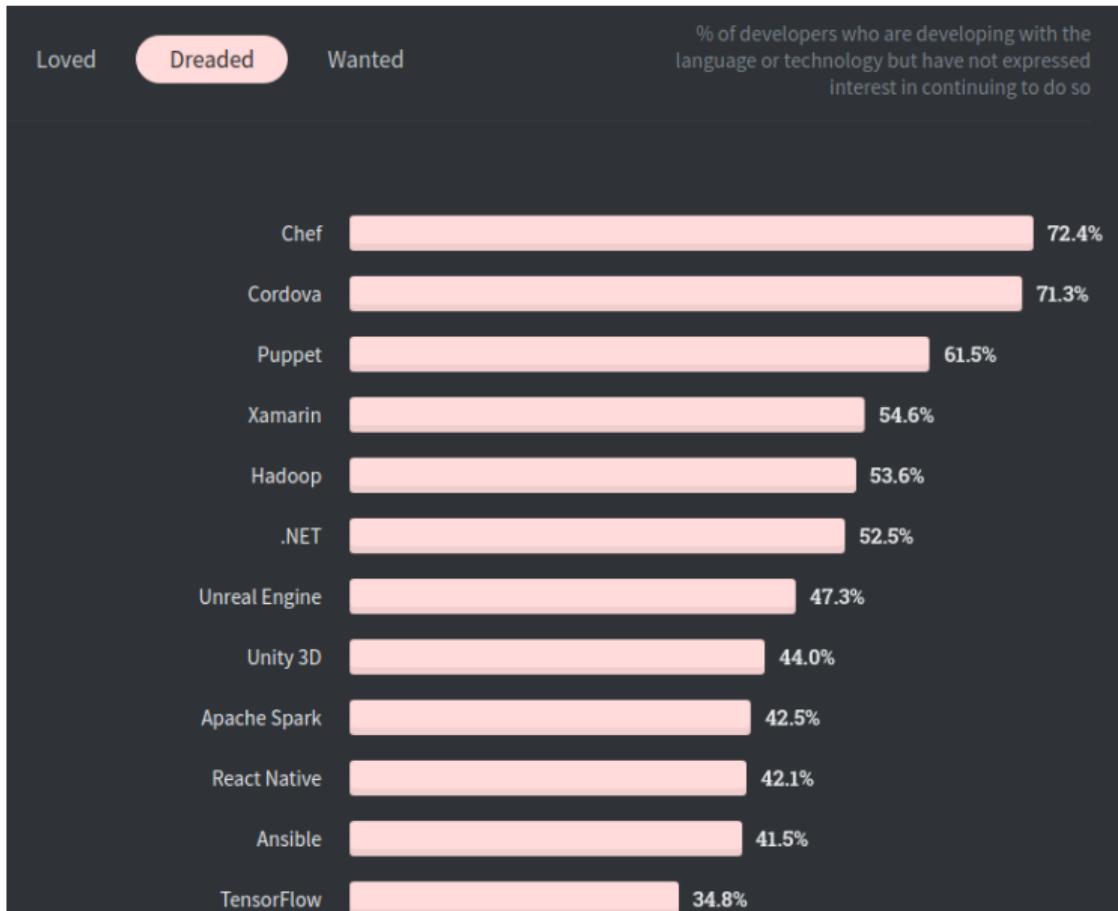
Любимые технологии



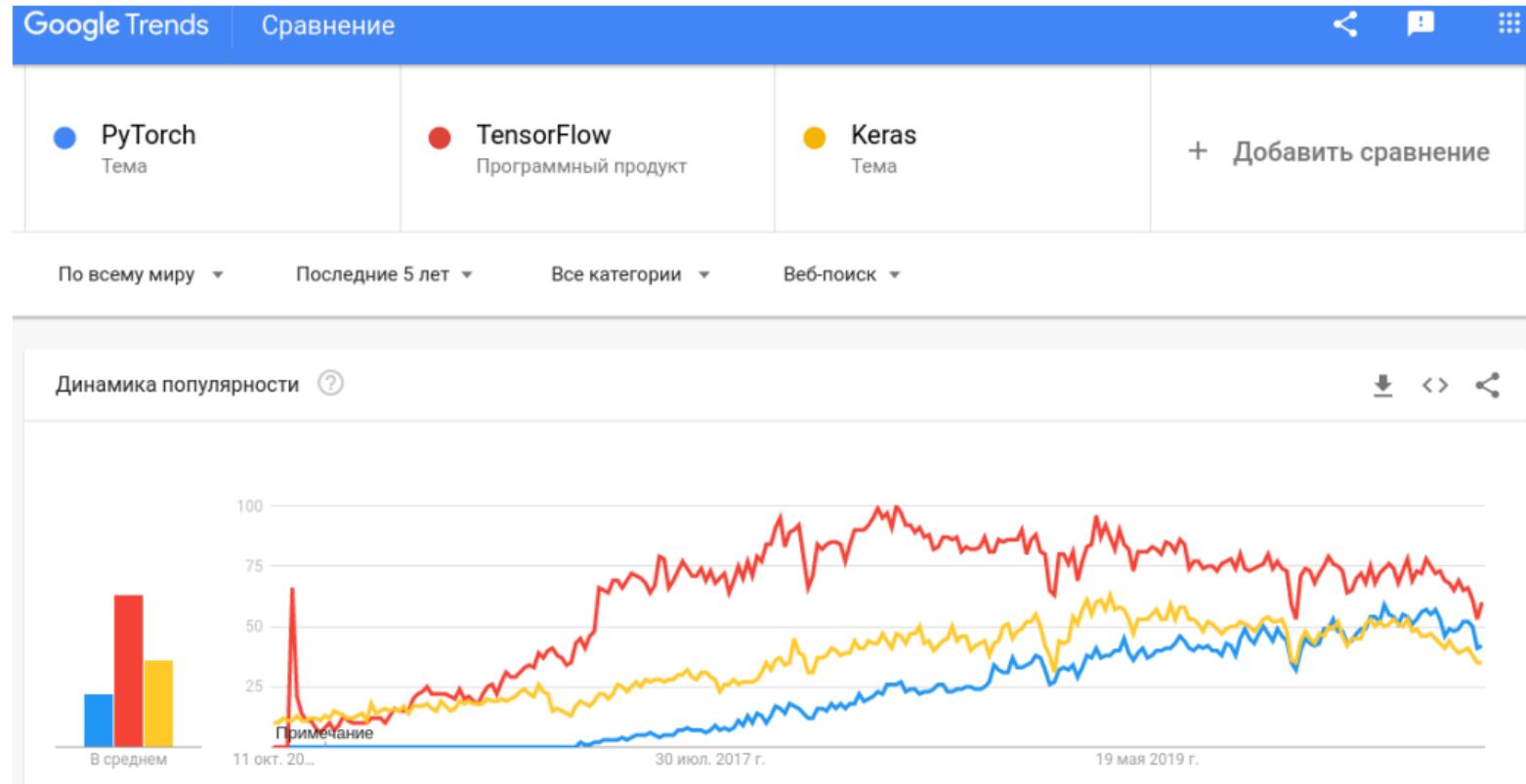
Желаемые технологии



Пугающие технологии



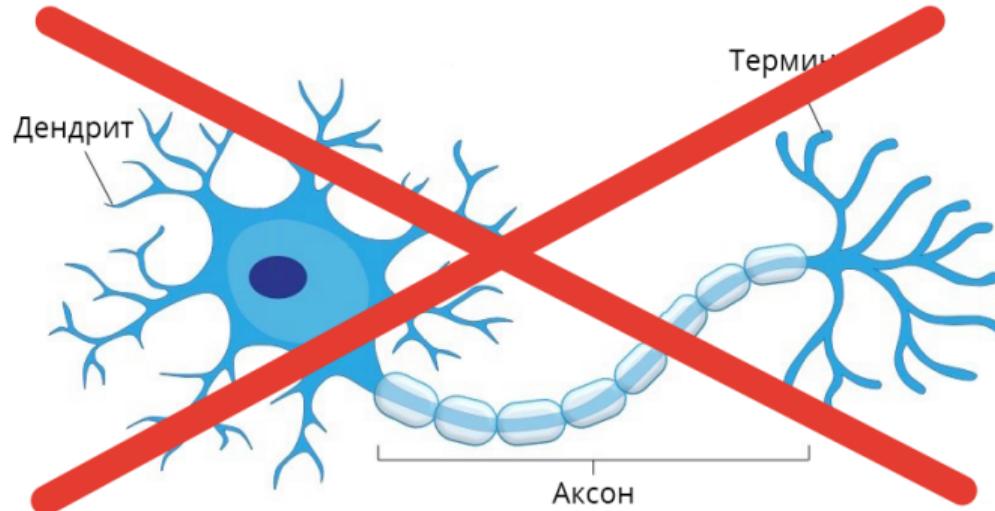
Google Trends



Персепtron

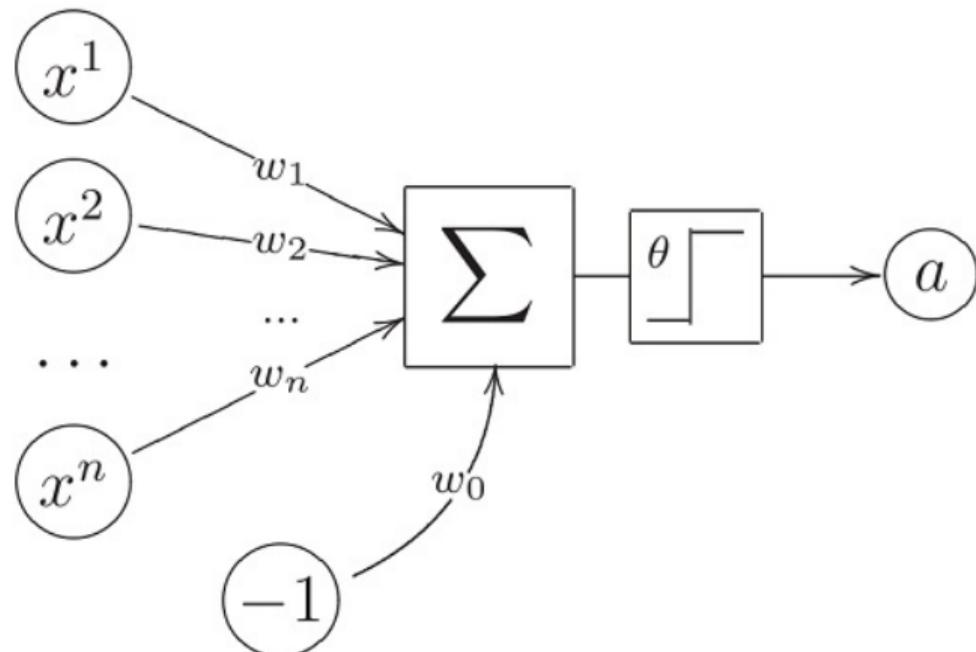


Нейрон



Хватит нам врать!

Формальная модель нейрона



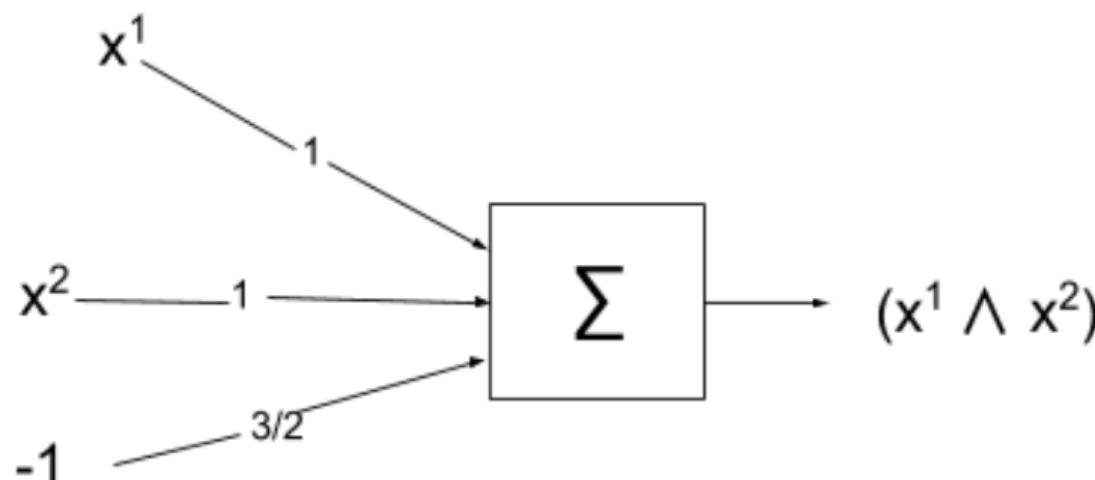
Модель нейрона МакКаллока-Питтса.

Нейрона вычисляет n-булеву функцию

$$a(x, w) = \phi\left(\sum_{j=1}^n w_j x_j - w_0\right)$$

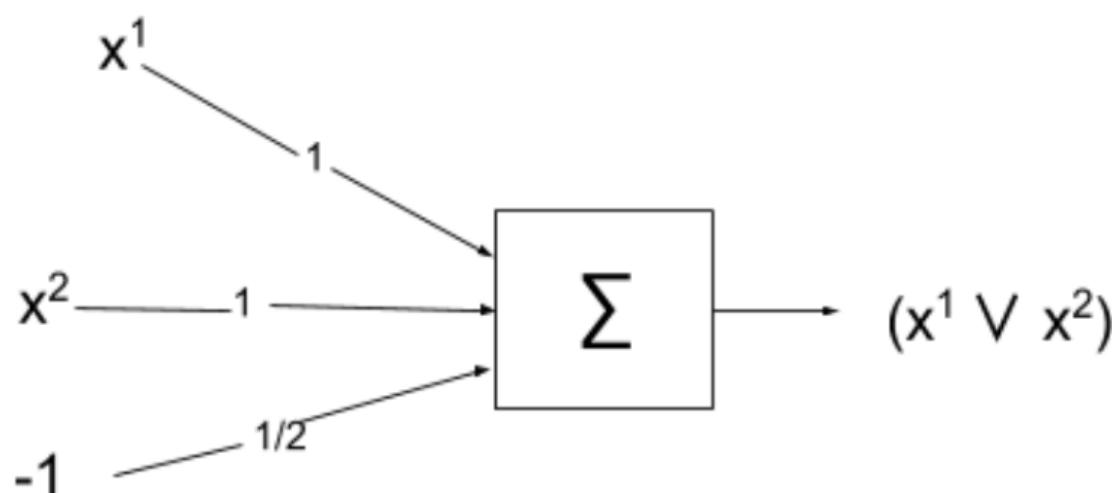
Нейронная реализация логических функций. И

$$x^1 \wedge x^2 = [x^1 + x^2 - \frac{3}{2} > 0]$$



Нейронная реализация логических функций. ИЛИ

$$x^1 \vee x^2 = [x^1 + x^2 - \frac{1}{2} > 0]$$



Как можно записать НЕ ?

Нейронная реализация логических функций. НЕ

$$\neg x^1 = [-x^1 + \frac{1}{2} > 0]$$

Нейронная реализация логических функций. XOR

$$x^1 \oplus x^2 = [x^1 \neq x^2]$$

Функция не реализуется одним нейроном

Нейронная реализация логических функций. XOR

Есть два способа:

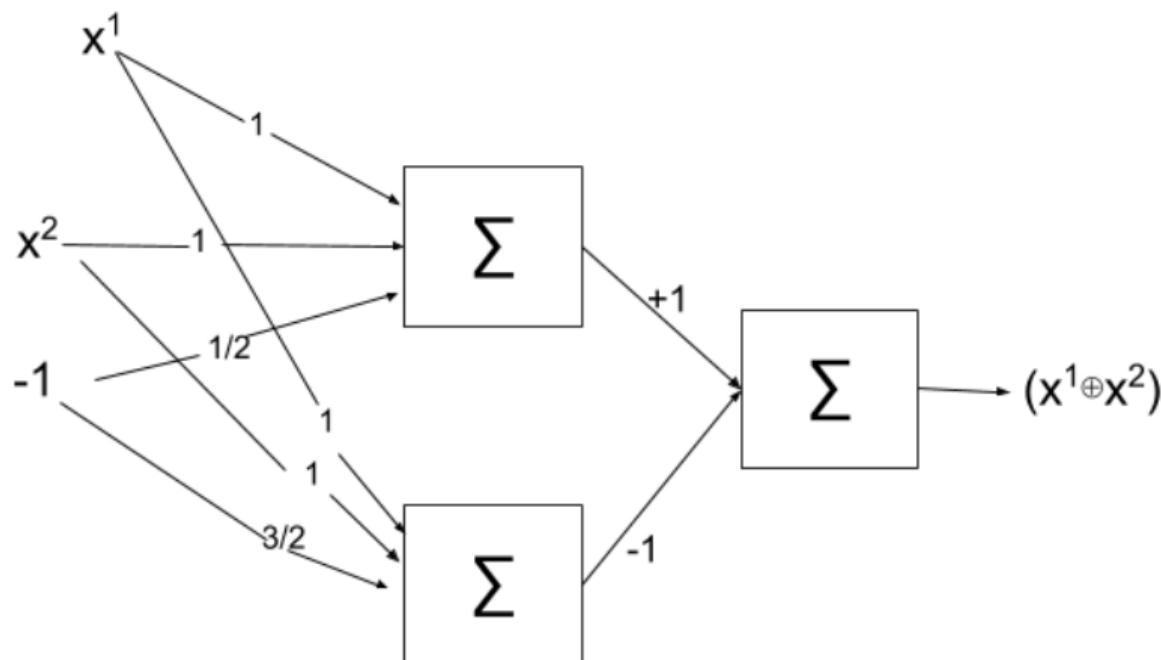
1. Добавления нелинейного признака

$$x^1 \oplus x^2 = [x^1 + x^2 - 2x^1x^2 - \frac{1}{2} > 0]$$

2. Двухслойной сетью (двухслойная суперпозиция функций)

$$x^1 \oplus x^2 = [(x^1 \vee x^2) - (x^1 \wedge x^2) - \frac{1}{2} > 0]$$

Нейронная реализация логических функций. XOR



Мышь Розенблата

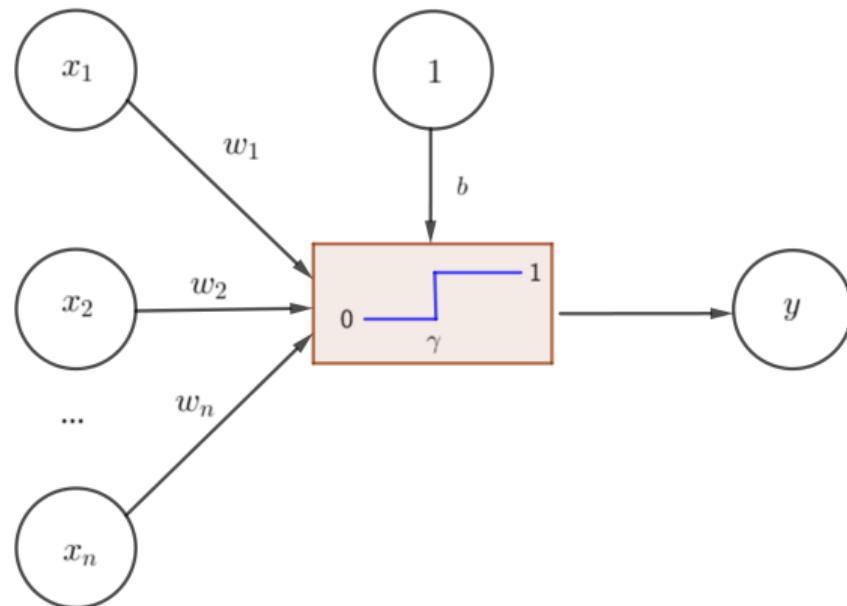
- Термин нейронная сеть пришёл из биологии, его придумали 70 лет назад.
- Оказалось, что мозг устроен гораздо сложнее.
- Продуктивнее думать про нейросетки, как про вычислительные графы.



Не забыли его?

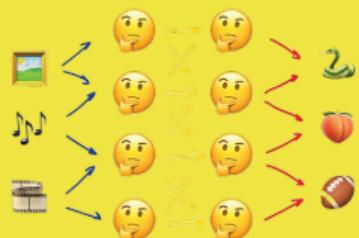
<https://habr.com/ru/company/mailru/blog/405615/>

Персептрон Розенблатта (1950)

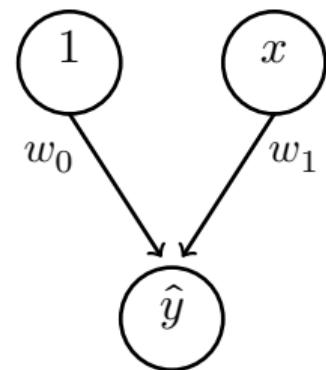


$$y = \begin{cases} 1, & \text{если } \sum w_i x_i \geq \gamma \\ 0, & \text{если } \sum w_i x_i < \gamma \end{cases}$$

От регрессии к нейросетке



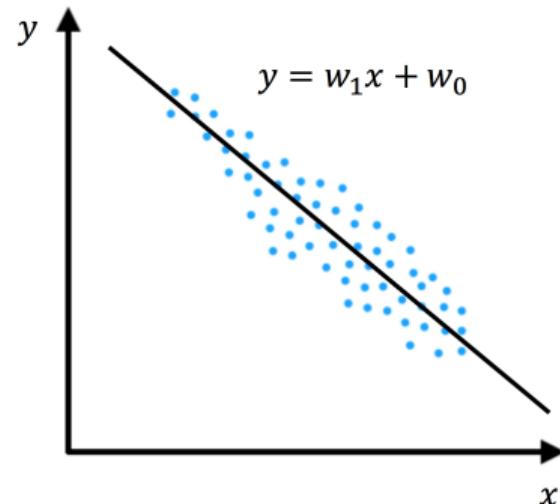
Линейная регрессия



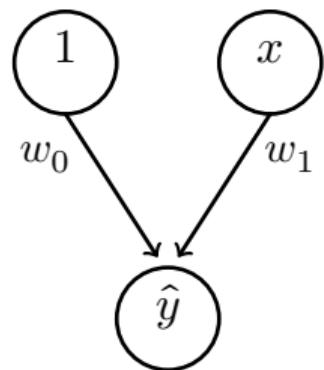
$$y_i = w_0 + w_1 \cdot x_i$$

$$y_i = (1 \quad x_i) \cdot \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \end{pmatrix}$$

$$y_i = (x_i, w)$$



Линейная регрессия



$$y_i = w_0 + w_1 \cdot x_i$$

$$y_i = (1 \quad x_i) \cdot \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \end{pmatrix}$$

$$y_i = (x_i, w)$$

$$y_1 = w_0 + w_1 \cdot x_1$$

$$y_2 = w_0 + w_1 \cdot x_2$$

$$y_3 = w_0 + w_1 \cdot x_3$$

$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ 1 & x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \end{pmatrix}$$

Линейная регрессия (векторная форма)

$$y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & \dots & x_{1k} \\ 1 & x_{21} & \dots & x_{2k} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_{n1} & \dots & x_{nk} \end{pmatrix} \quad w = \begin{pmatrix} w_0 \\ w_1 \\ \dots \\ w_k \end{pmatrix}$$

Модель:

$$y = Xw$$

Оценка:

$$\hat{w} = (X^T X)^{-1} X^T y$$

Прогноз:

$$\hat{y} = X\hat{w}$$

Как обучить линейную регрессию?

- Нужно ввести штраф за ошибку:

$$MSE(w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (w^T x_i - y_i)^2 \rightarrow \min_w$$

- Не для всех функций потерь бывает аналитическое решение, например для MAE из-за модуля его нет:

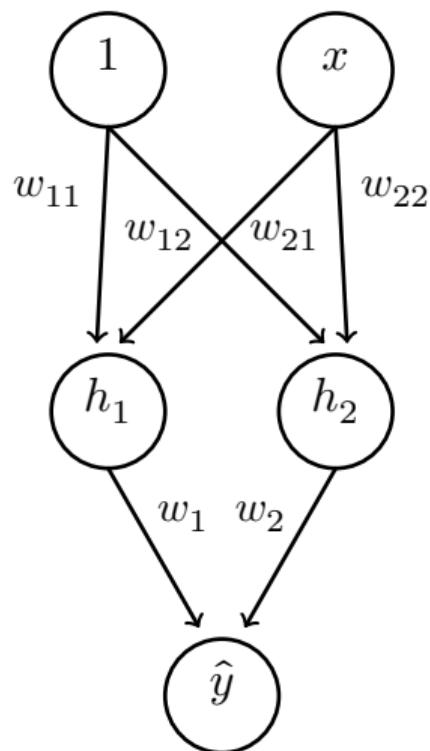
$$MAE(w) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |w^T x_i - y_i|$$

- Обычно модель обучают методом градиентного спуска

Про метрики для регрессии:

https://alexanderdyakonov.files.wordpress.com/2018/10/book_08_metrics_12_blog1.pdf

А что если...



$$h_{1i} = w_{11} + w_{21} \cdot x_i$$

$$h_{2i} = w_{12} + w_{22} \cdot x_i$$

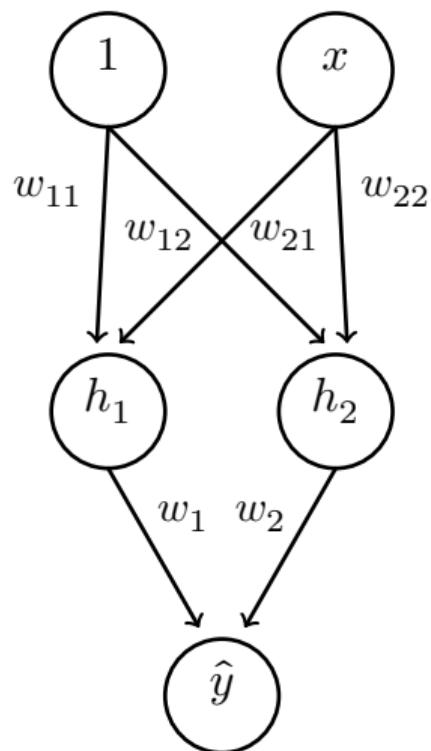
$$y_i = w_1 \cdot h_{1i} + w_2 \cdot h_{2i}$$

$$h = X \cdot W_1$$

$$y = h \cdot W_2$$

Норм идея?

А что если...

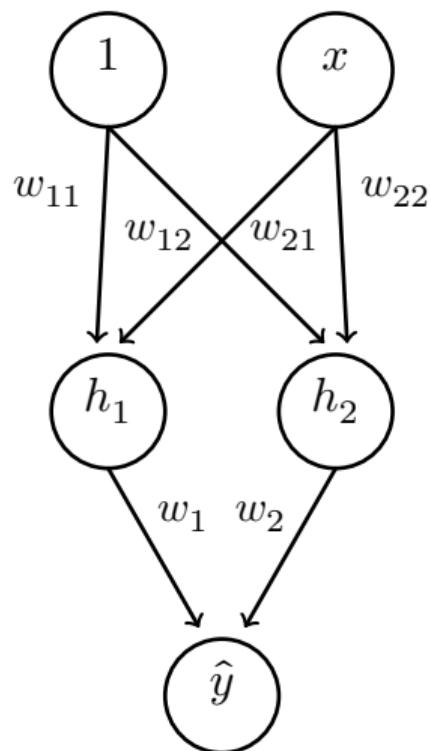


$$\begin{aligned}y &= w_1 \cdot h_1 + w_2 \cdot h_2 = \\&= w_1 \cdot (w_{11} + w_{21} \cdot x) + w_2 \cdot (w_{12} + w_{22} \cdot x) = \\&= \underbrace{(w_1 w_{11} + w_2 w_{12})}_{\gamma_1} + \underbrace{(w_1 w_{21} + w_2 w_{22})}_{\gamma_2} x\end{aligned}$$

Чёрт возьми! Опять линейность...

$$y = h \cdot W_2 = X \cdot W_1 \cdot W_2 = X \cdot A$$

А что если...



- Давайте добавим к скрытому состоянию какую-нибудь нелинейность:

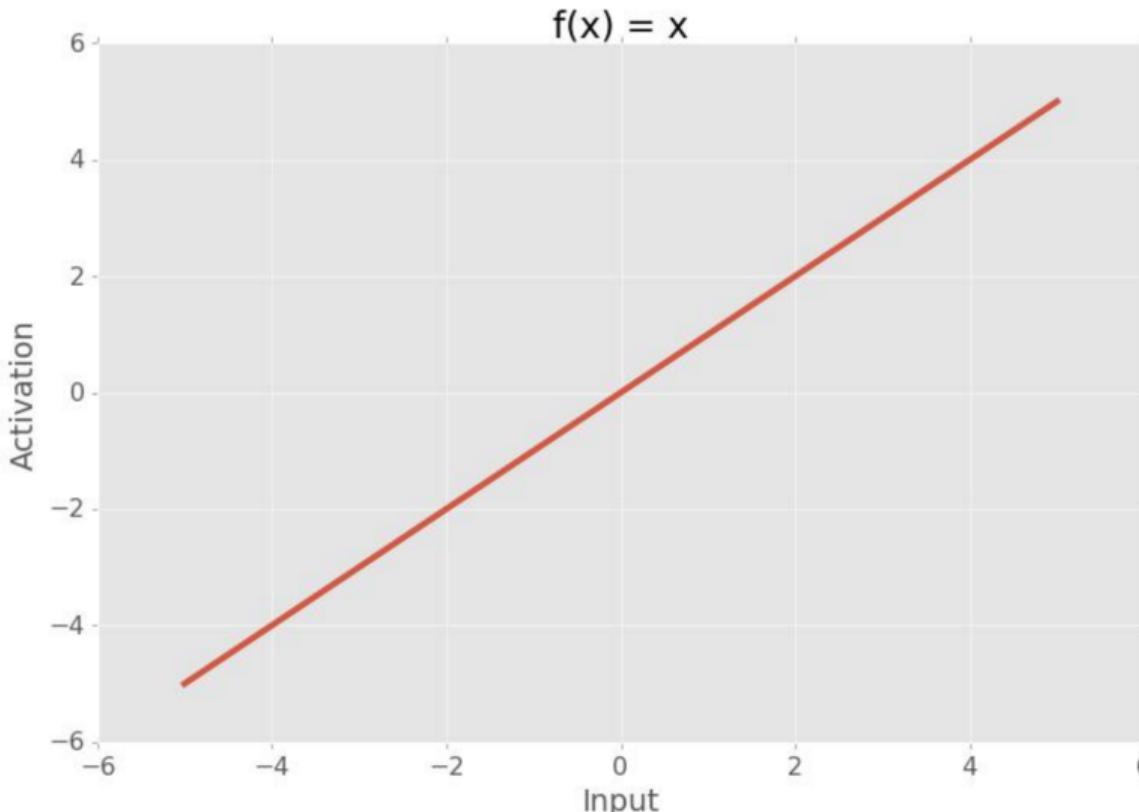
$$h_{1i} = w_{11} + w_{21} \cdot x_i$$

$$h_{2i} = w_{12} + w_{22} \cdot x_i$$

$$y_i = w_1 \cdot f(h_{1i}) + w_2 \cdot f(h_{2i})$$

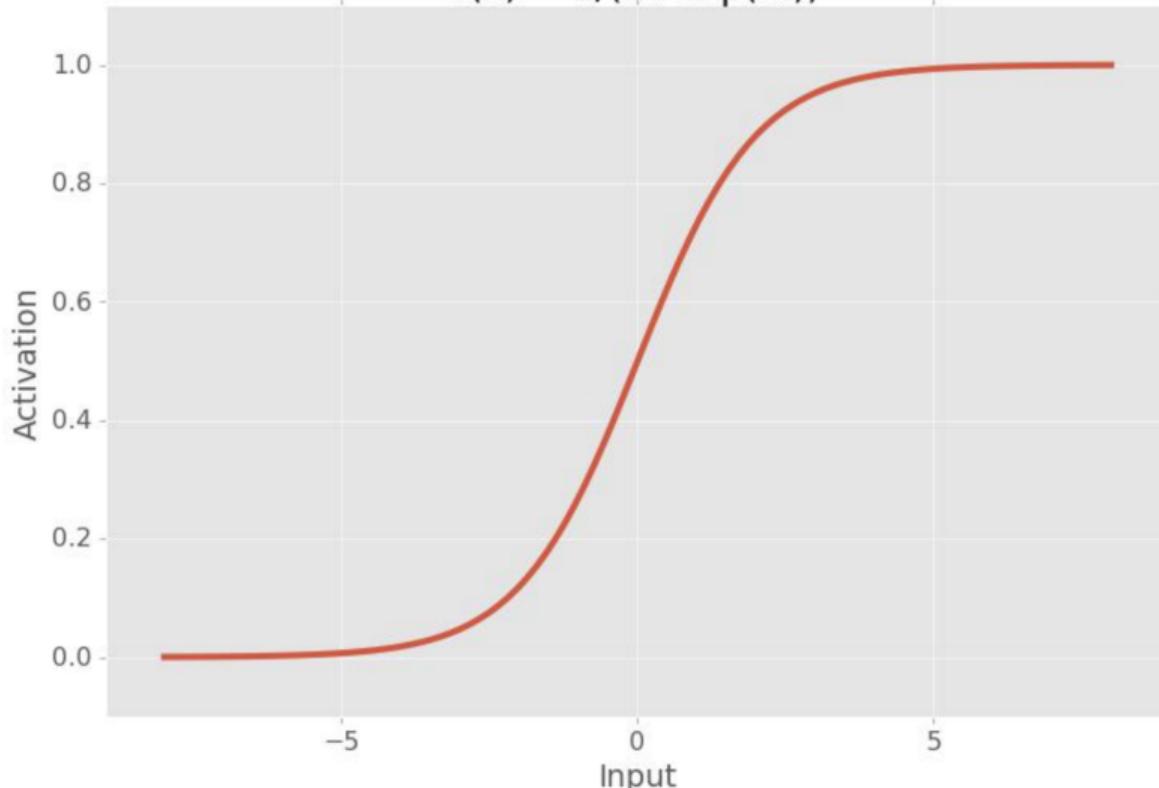
$$y = h \cdot W_2 = f(X \cdot W_1) \cdot W_2 \neq X \cdot A$$

Почему нельзя взять такую функцию?

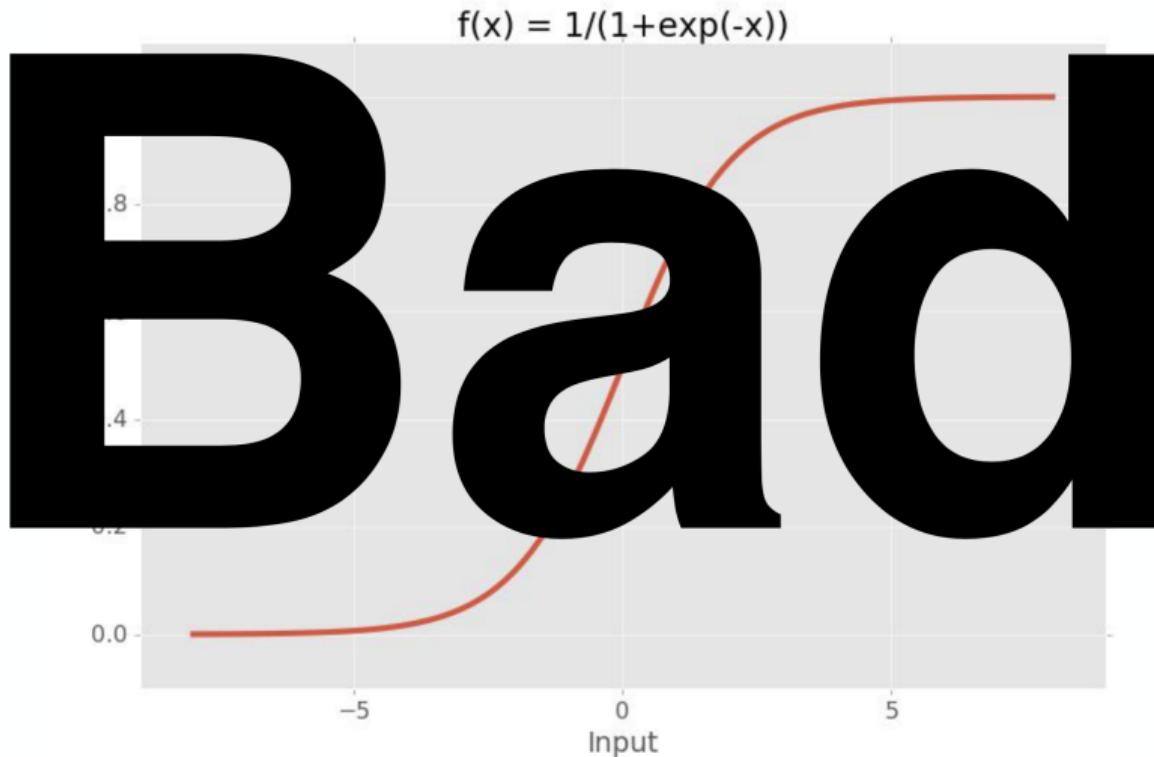


Сигмоида

$$f(x) = 1/(1+\exp(-x))$$



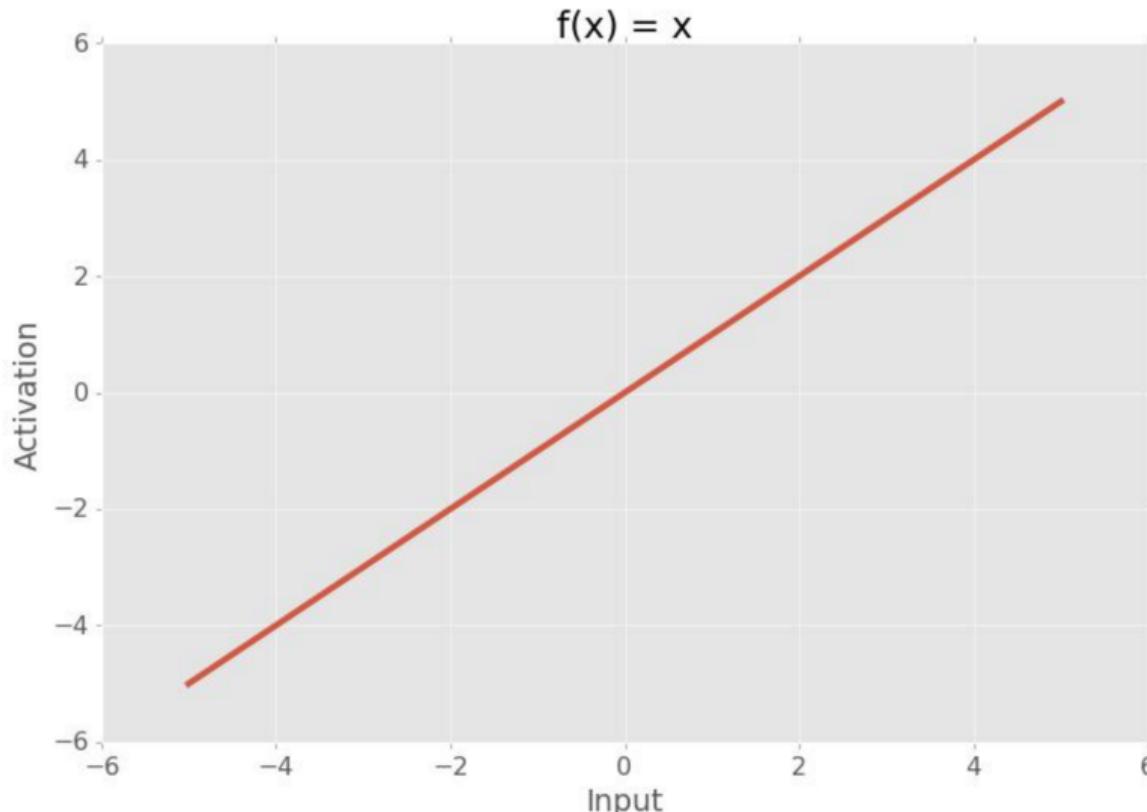
Сигмоида



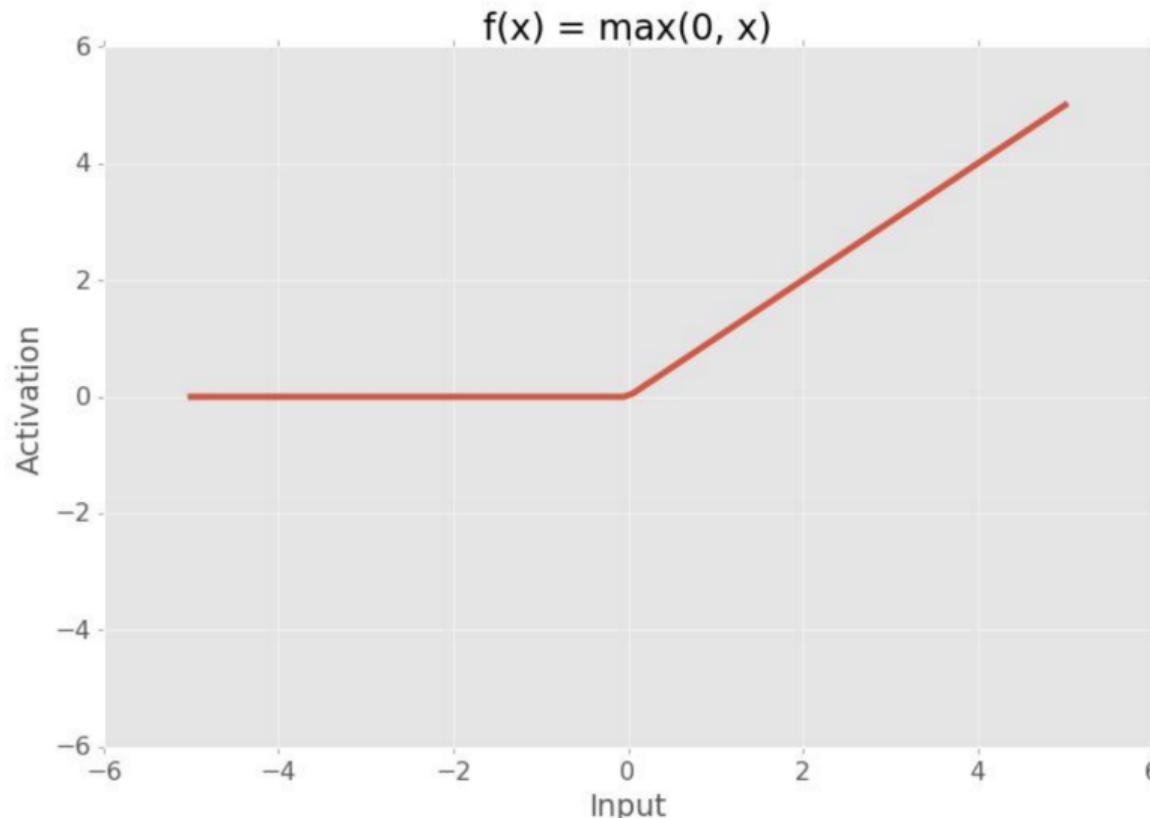
Сигмоида

- В маленьких сетках сигмоиду можно смело использовать
- В глубоких сетях из-за сигмоиды возникает **паралич сети**
- Про него подробнее мы поговорим чуть позже
- Нужна другая нелинейная функция активации

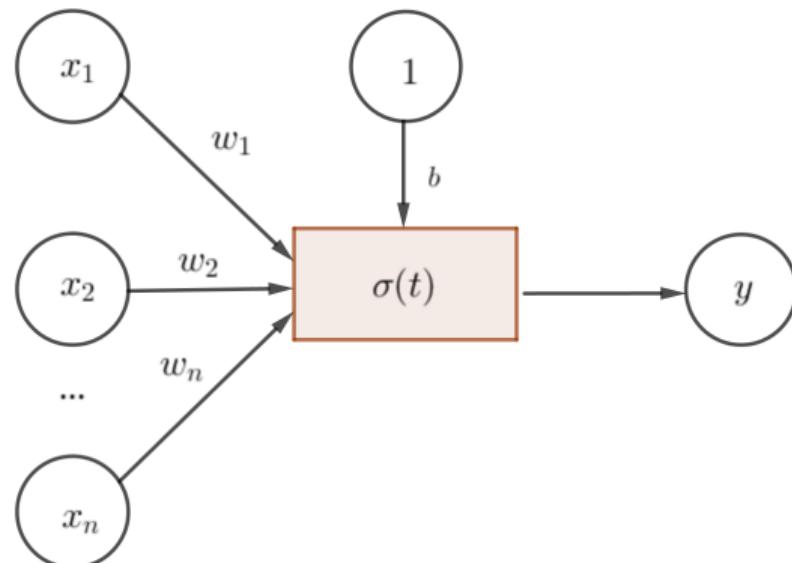
От линейной активации ...



... к нелинейной

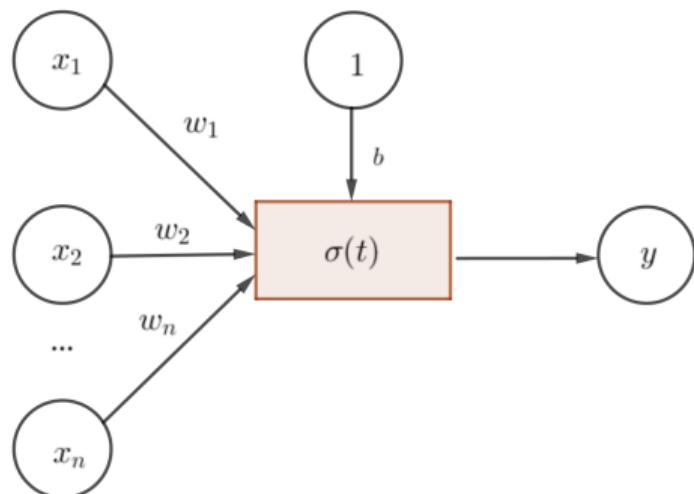


Функция активации



- Функция активации $\sigma(t)$ вносит нелинейность, она может быть любой

Линейная регрессия

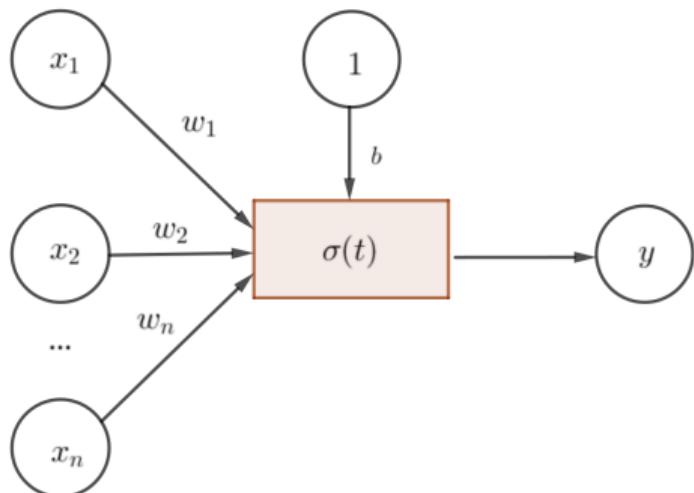


Нейрон с линейной функции
активации — это линейная регрессия...

$$\sigma(t) = t$$

$$y = w_0 + w_1 \cdot x_1 + \dots + w_n \cdot x_n$$

Логистическая регрессия

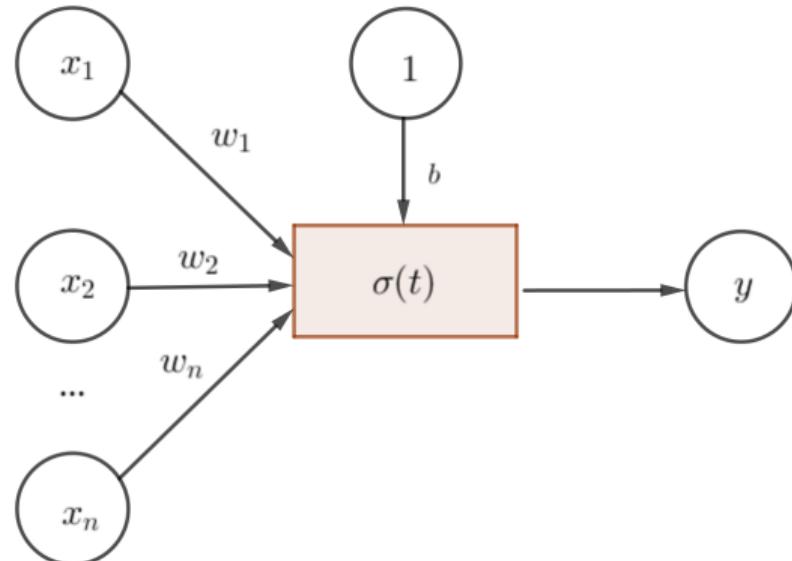


Нейрон с сигмоидом в качестве функции активации — это логистическая регрессия...

$$\sigma(t) = \frac{1}{1 + e^{-t}}$$

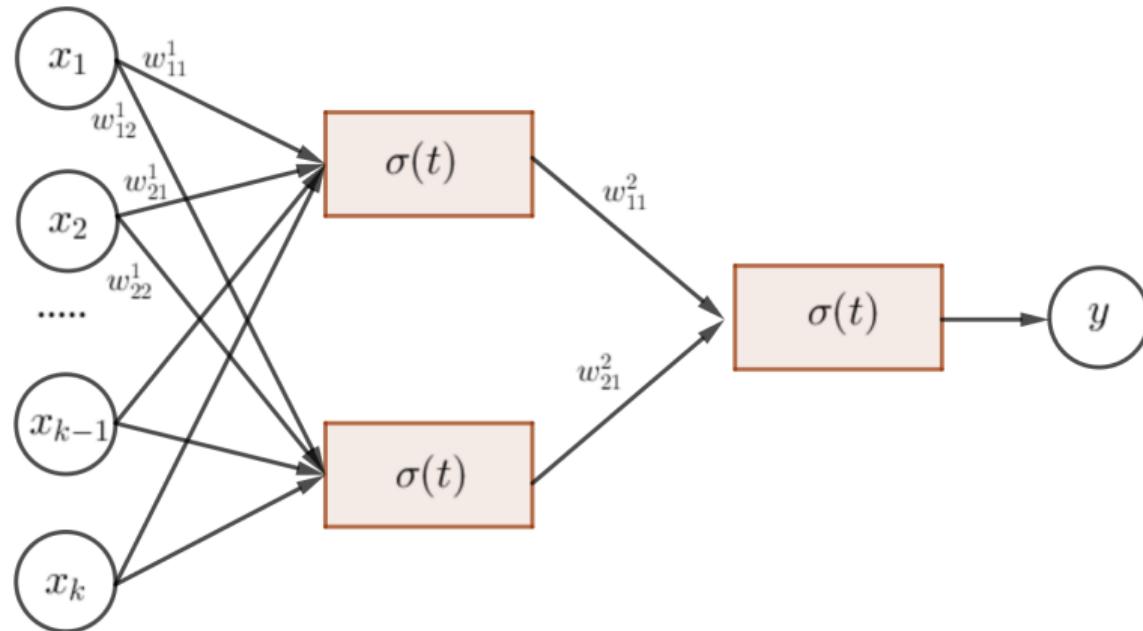
$$P(y = 1 | x) = \sigma(w_0 + w_1 \cdot x_1 + \dots + w_n \cdot x_n)$$

Функция активации



$$y = \sigma(X \cdot W)$$

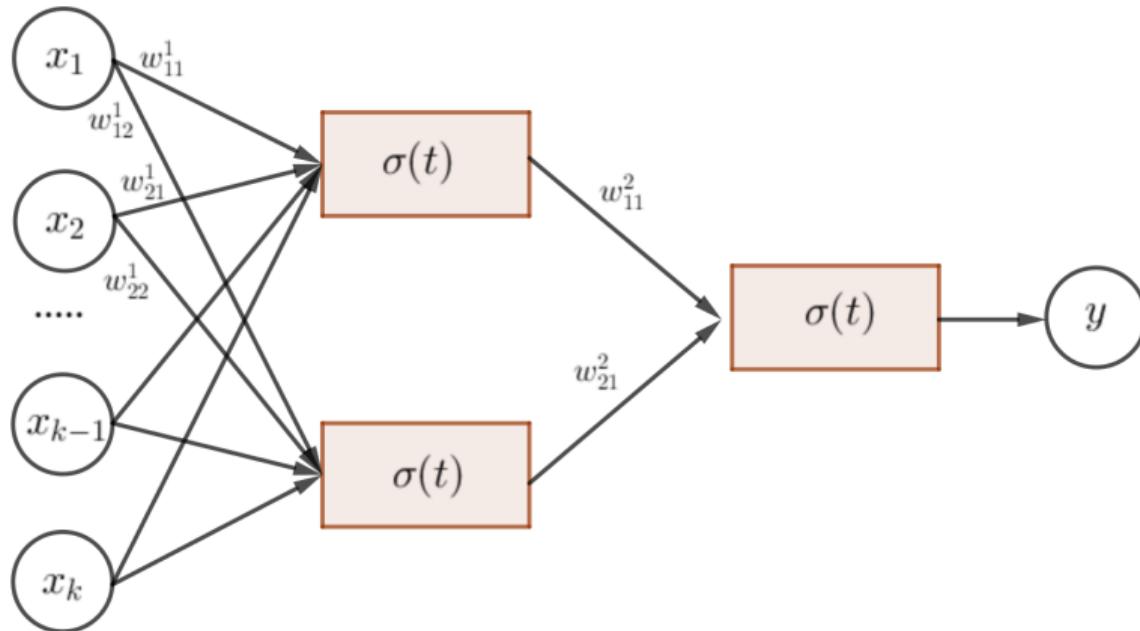
Две регрессии скрепили третьей



$$h_j = \sigma(w_0 + w_{j1}^1 \cdot x_1 + \dots + w_{jk}^1 \cdot x_k)$$

$$y = \sigma(w_{11}^2 \cdot h_1 + w_{21}^2 \cdot h_2)$$

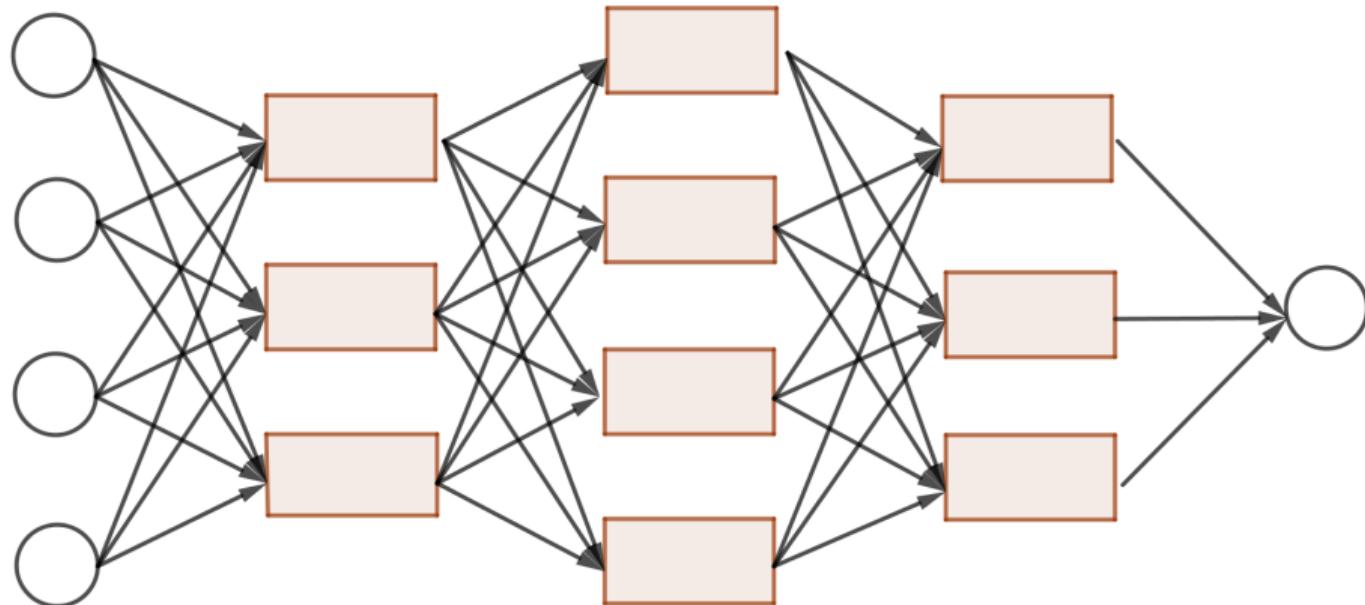
MLP (multi-layer perceptron)



$$h = \sigma(X \cdot W)$$

$$y = \sigma(h \cdot W)$$

Армия из регрессий



The Perceptron Convergence Theorem (Rosenblat, 1965)

- Любая непрерывная и ограниченная функция может быть сколь угодно точно аппроксимирована нейронной сетью с одним скрытым слоем с нелинейной функцией активации нейрона.
- Любая функция может быть сколь угодно точно аппроксимирована нейронной сетью с двумя скрытыми слоями с нелинейной функцией активации нейрона.
- Что ещё можно пожелать?

Графическое доказательство теоремы:

<http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap4.html>

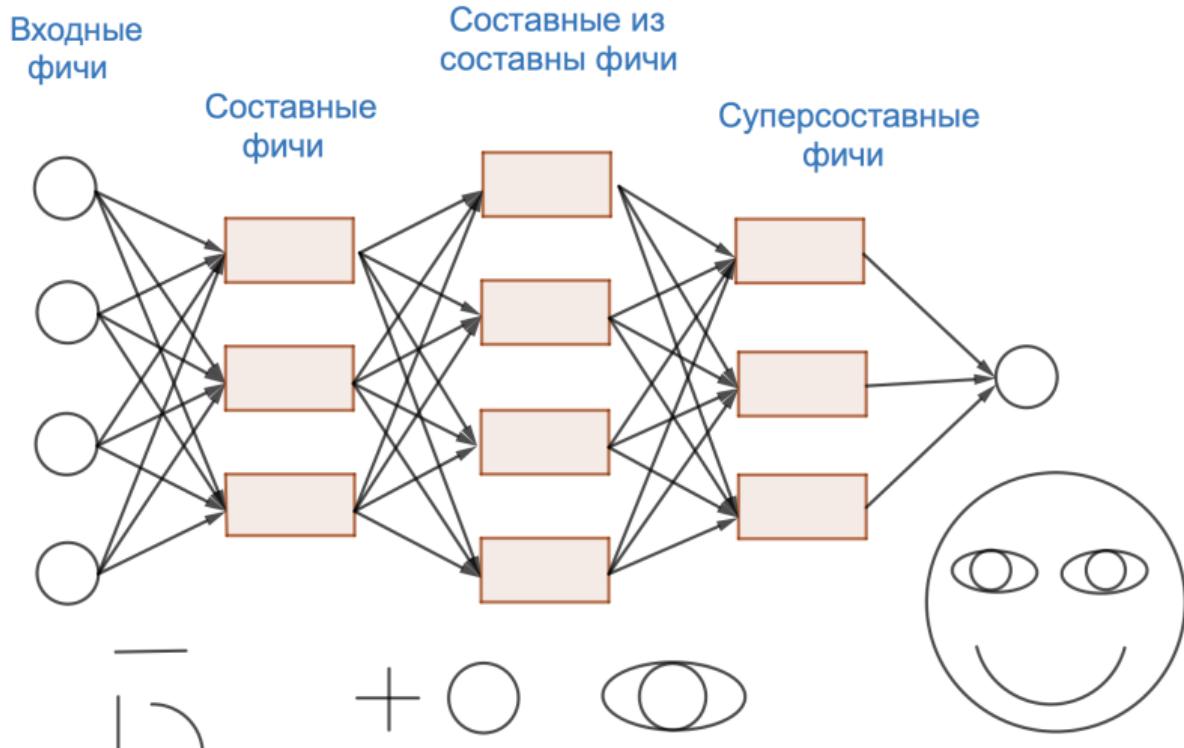
The background of the slide is a photograph of the ocean surface from an underwater perspective. Sunlight filters down through the blue water, creating bright, glowing patches of light and long, dark rays. The water is slightly choppy, with small white caps visible at the surface.

Going Deeper

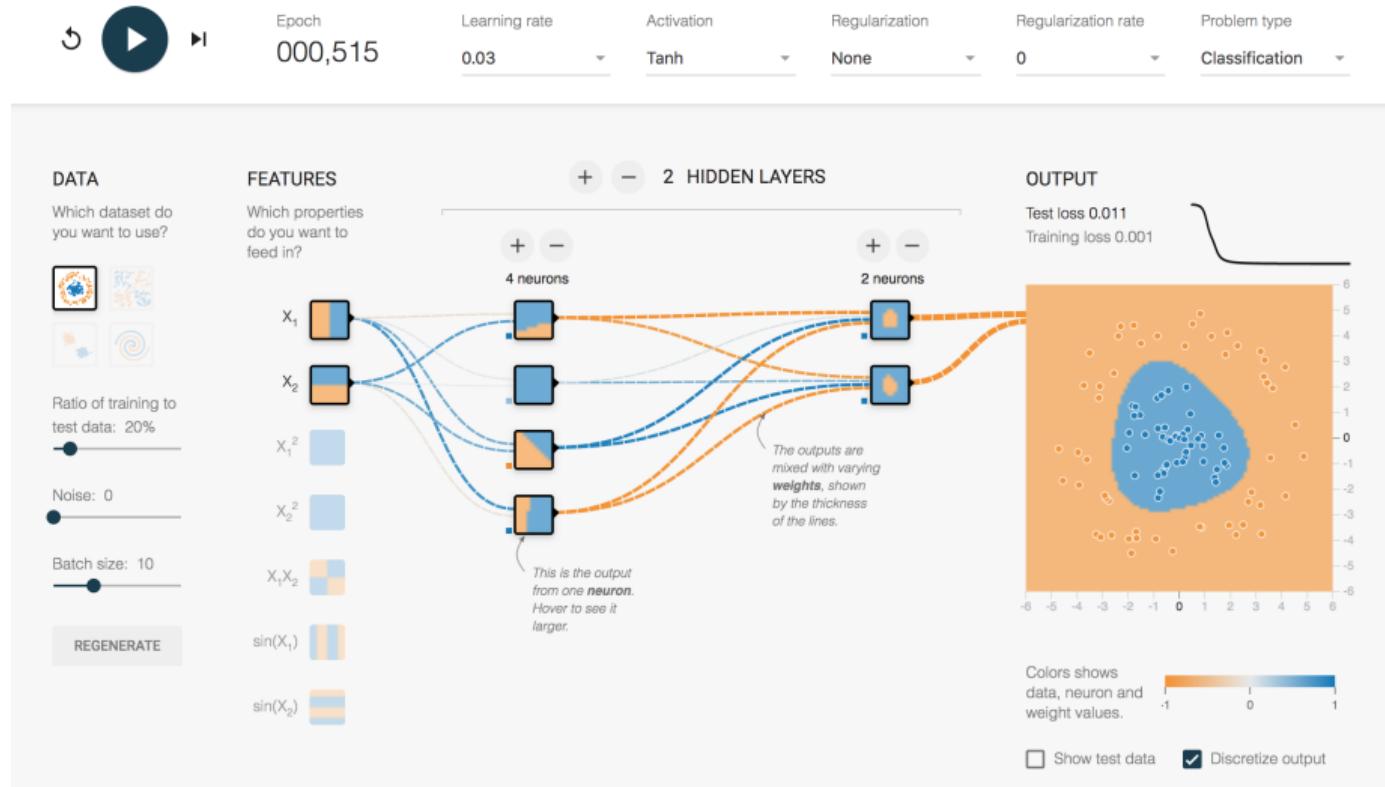
Мотивация

- Персепtron может решить любую проблему, но это дорого
- Глубокие архитектуры часто позволяют выразить то же самое, приблизить те же функции гораздо более эффективно, чем неглубокие
- Каждый новый слой сетки будет работать всё с более сложными фичами

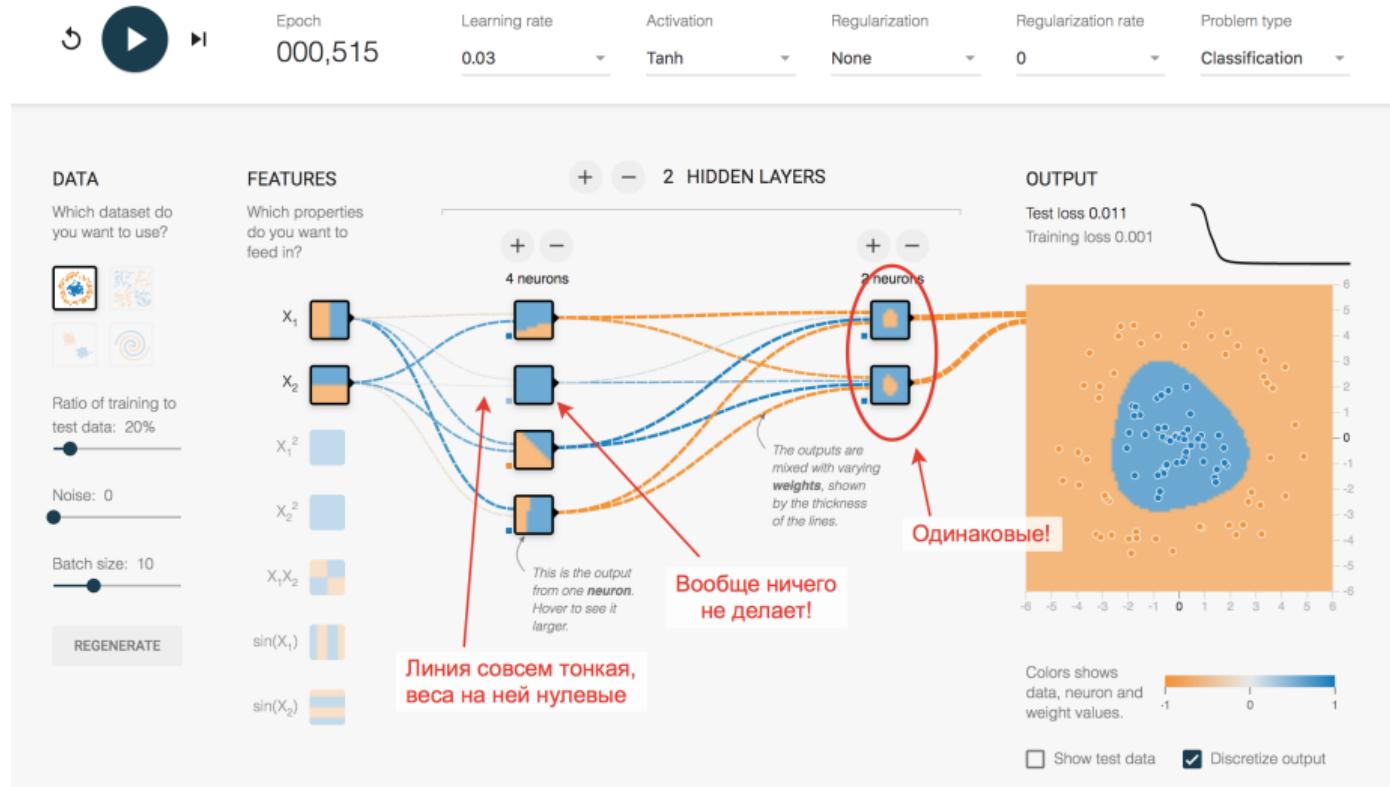
Армия из регрессий



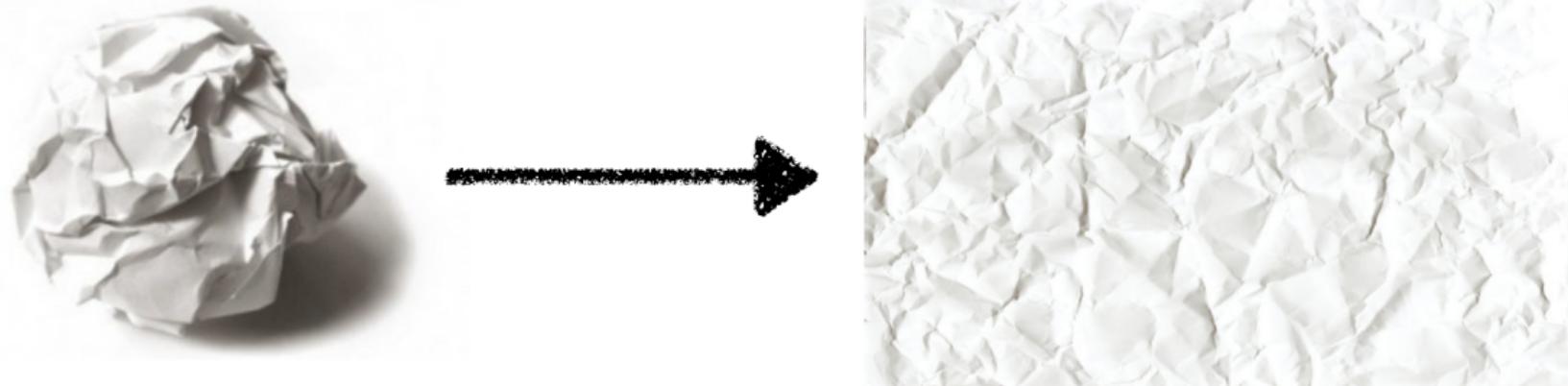
MLP не отходя от браузера



MLP не отходя от браузера



Ещё одна аналогия

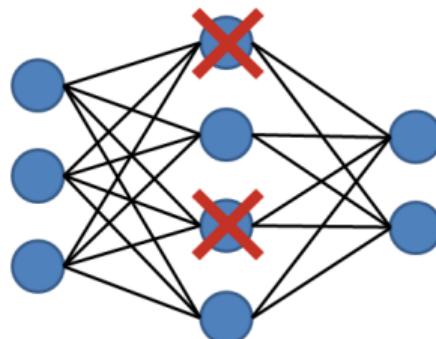


Нейросети — конструктор LEGO



Слои бывают разными

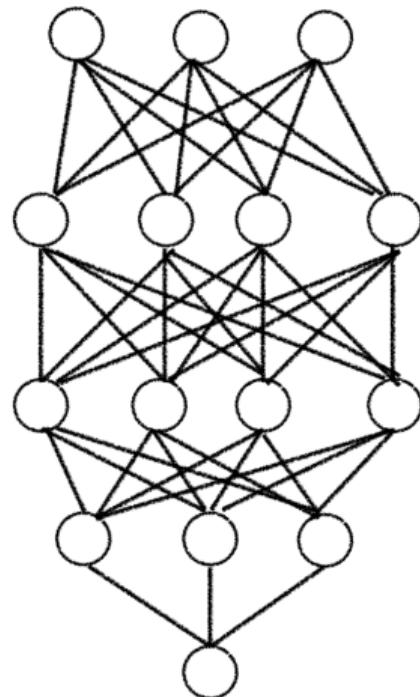
- Слой, который просто взвешивает входы называется **полносвязным**.
- Слои бывают очень разными. Например, **Dropout**: с вероятностью p отключаем нейрон. Такой слой препятствует переобучению и делает нейроны более устойчивыми к случайным возмущениям.



Функции активации бывают разными

Название функции	Формула $f(x)$	Производная $f'(x)$
Логистический сигмоид σ	$\frac{1}{1+e^{-x}}$	$f(x)(1-f(x))$
Гиперболический тангенс \tanh	$\frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$	$1 - f^2(x)$
SoftSign	$\frac{x}{1+ x }$	$\frac{1}{(1+ x)^2}$
Ступенька (функция Хевисайда)	$\begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1, & x \geq 0 \end{cases}$	0
SoftPlus	$\log(1 + e^x)$	$\frac{1}{1+e^{-x}}$
ReLU	$\begin{cases} 0, & x < 0 \\ x, & x \geq 0 \end{cases}$	$\begin{cases} 0, & x < 0 \\ 1, & x \geq 0 \end{cases}$
Leaky ReLU, Parameterized ReLU	$\begin{cases} ax, & x < 0 \\ x, & x \geq 0 \end{cases}$	$\begin{cases} a, & x < 0 \\ 1, & x \geq 0 \end{cases}$
ELU	$\begin{cases} \alpha(e^x - 1), & x < 0 \\ x, & x \geq 0 \end{cases}$	$\begin{cases} f(x) + \alpha, & x < 0 \\ 1, & x \geq 0 \end{cases}$

Архитектуры бывают разными



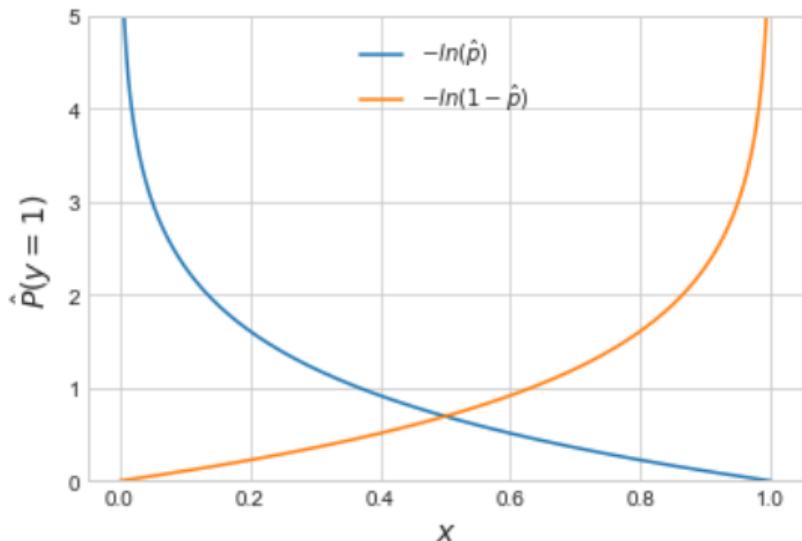
Input	
Fully connected layer (FC)	$XW + b$
ReLU	$\max(0, x)$
Dropout	$Bern(p)$
FC	$XW + b$
ReLU	$\max(0, x)$
FC	$XW + b$
Output	

Каждый слой — просто функция, каждая сетка — конструктор LEGO

Функция потерь

- Наши y принимают значения 0 и 1
- Если $y = 1$, хотим большое $\hat{p} = \hat{P}(y = 1)$, но чем ближе \hat{p} к 1, тем меньше хотим его увеличить
- Если $y = 0$, хотим большое $(1 - \hat{p})$, получается функция потерь:

$$\text{logloss} = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n y_i \cdot \ln \hat{p} + (1 - y_i) \cdot \ln(1 - \hat{p})$$



Функция потерь

$$\begin{aligned}L(w) &= P(y_1, \dots, y_n \mid X, w) = \\&= P(y_1 \mid X, w) \cdot \dots \cdot P(y_n \mid X, w) = \\&= p^{\sum y_i} \cdot (1-p)^{n-\sum y_i} \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

Функция потерь

$$\begin{aligned}L(w) &= P(y_1, \dots, y_n \mid X, w) = \\&= P(y_1 \mid X, w) \cdot \dots \cdot P(y_n \mid X, w) = \\&= p^{\sum y_i} \cdot (1-p)^{n-\sum y_i} \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\ln L(w) &= \sum y_i \cdot \ln p + \sum (1-y_i) \cdot \ln(1-p) = \\&= \sum [y_i \cdot \ln p + (1-y_i) \cdot \ln(1-p)] \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

Функция потерь

$$\begin{aligned}L(w) &= P(y_1, \dots, y_n \mid X, w) = \\&= P(y_1 \mid X, w) \cdot \dots \cdot P(y_n \mid X, w) = \\&= p^{\sum y_i} \cdot (1-p)^{n-\sum y_i} \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\ln L(w) &= \sum y_i \cdot \ln p + \sum (1-y_i) \cdot \ln(1-p) = \\&= \sum [y_i \cdot \ln p + (1-y_i) \cdot \ln(1-p)] \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

$$\text{logloss}(w) = -\ln L(w) = -\sum [y_i \cdot \ln p + (1-y_i) \cdot \ln(1-p)] \rightarrow \min_w$$

Функция потерь

$$\begin{aligned}L(w) &= P(y_1, \dots, y_n \mid X, w) = \\&= P(y_1 \mid X, w) \cdot \dots \cdot P(y_n \mid X, w) = \\&= p^{\sum y_i} \cdot (1-p)^{n-\sum y_i} \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\ln L(w) &= \sum y_i \cdot \ln p + \sum (1-y_i) \cdot \ln(1-p) = \\&= \sum [y_i \cdot \ln p + (1-y_i) \cdot \ln(1-p)] \rightarrow \max_w\end{aligned}$$

$$\text{logloss}(w) = -\ln L(w) = -\sum [y_i \cdot \ln p + (1-y_i) \cdot \ln(1-p)] \rightarrow \min_w$$

$$p = P(y_i = 1 \mid X, w) = \sigma(x_i^T w) = \frac{1}{1 + e^{-x_i^T w}}$$

Пример: два класса



$$\begin{array}{c} \text{Input} \\ \text{Fully connected layer (FC)} \\ \text{ReLU} \\ \text{Dropout} \\ \text{FC} \\ \text{ReLU} \\ \text{FC} \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} XW + b \\ \max(0, x) \\ \text{Bern}(p) \\ XW + b \\ \max(0, x) \\ XW + b \end{array} \Rightarrow 10 \Rightarrow 0.99 \Rightarrow - (1 \cdot \ln 0.99 + (1 - 1) \cdot \ln(1 - 0.99))$$

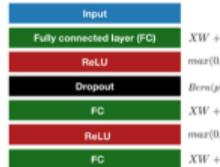


$$\begin{array}{c} \text{Input} \\ \text{Fully connected layer (FC)} \\ \text{ReLU} \\ \text{Dropout} \\ \text{FC} \\ \text{ReLU} \\ \text{FC} \end{array} \Rightarrow \begin{array}{c} XW + b \\ \max(0, x) \\ \text{Bern}(p) \\ XW + b \\ \max(0, x) \\ XW + b \end{array} \Rightarrow -1 \Rightarrow 0.26 \Rightarrow - (0 \cdot \ln 0.26 + (1 - 0) \cdot \ln(1 - 0.26))$$

Пример: два класса



\Rightarrow



t

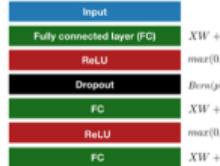
$\sigma(t)$

logloss

$$\Rightarrow 10 \Rightarrow [0.99, 0.01] \Rightarrow -\ln 0.99$$

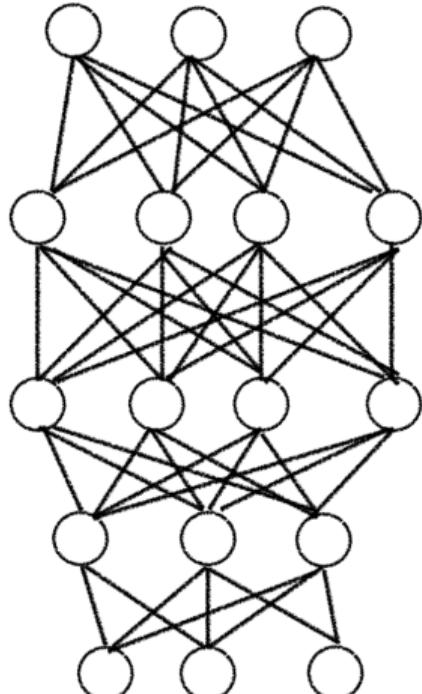


\Rightarrow



$$\Rightarrow -1 \Rightarrow [0.26, 0.74] \Rightarrow -\ln 0.74$$

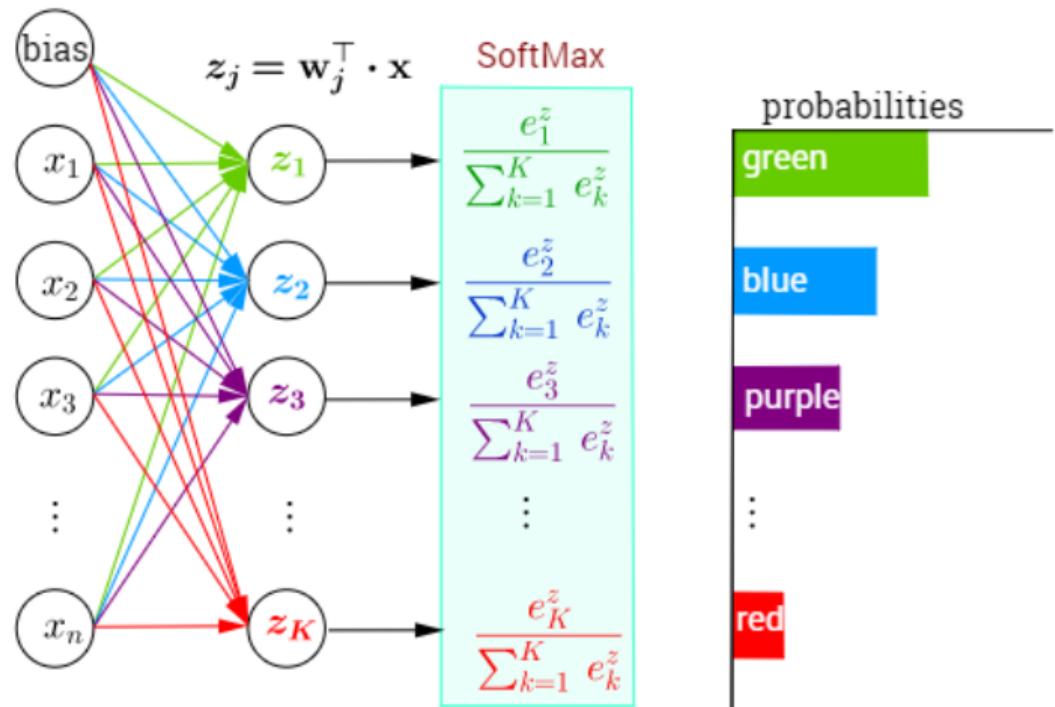
Мультиклассификация



Input	
Fully connected layer (FC)	$XW + b$
ReLU	$\max(0, x)$
Dropout	$Bern(p)$
FC	$XW + b$
ReLU	$\max(0, x)$
FC	$XW + b$
Softmax	$\text{softmax}(x)$
Output	

Мультиклассификация

$$\mathbf{z} = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \\ \vdots \\ z_K \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{w}_1^\top \\ \mathbf{w}_2^\top \\ \mathbf{w}_3^\top \\ \vdots \\ \mathbf{w}_K^\top \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$



Softmax (мягкий максимум)

Много классов, $y \in 1, \dots, K$

$$(w_1^T x, \dots, w_K^T x)$$



$$(e^{z_1}, \dots, e^{z_K})$$



$$\left(\frac{e^{z_1}}{\sum_{k=1}^K e^{z_k}}, \dots, \frac{e^{z_K}}{\sum_{k=1}^K e^{z_k}} \right)$$

Потери (кросс-энтропия):

$$\text{logloss} = - \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^K [y_i = k] \cdot \ln \frac{e^{w_k^T x_i}}{\sum_{j=1}^K e^{w_j^T x_i}}$$

Пример: три класса

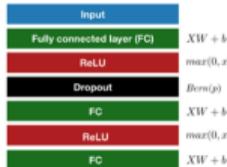
t

Softmax

logloss



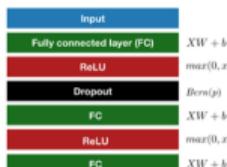
\Rightarrow



$$\Rightarrow [5, 4, 2] \Rightarrow [0.71, 0.26, 0.04] \Rightarrow -\ln 0.71$$



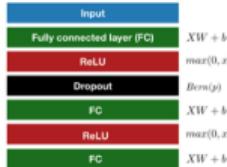
\Rightarrow



$$\Rightarrow [4, 2, 8] \Rightarrow [0.02, 0.00, 0.98] \Rightarrow -\ln 0.98$$

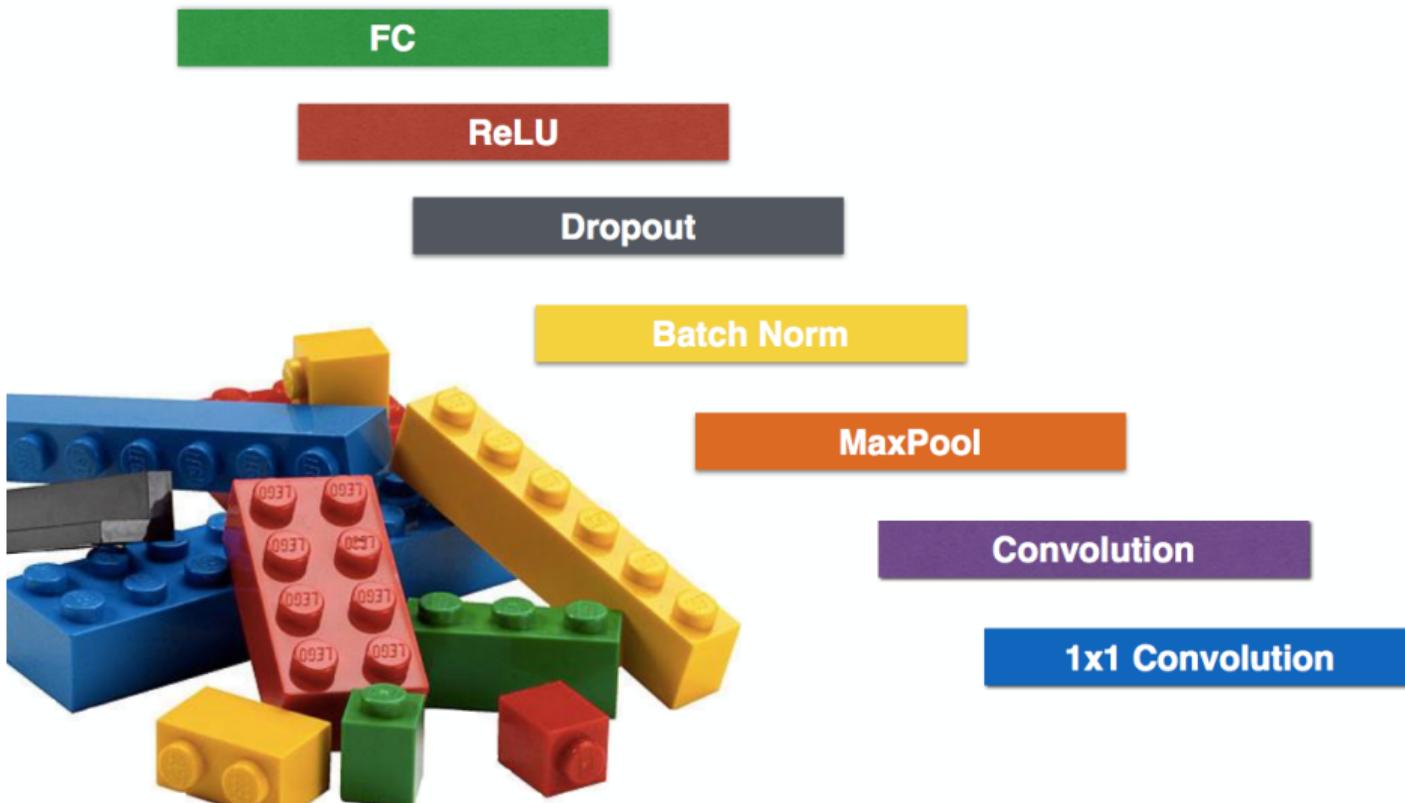


\Rightarrow



$$\Rightarrow [4, 4, 1] \Rightarrow [0.49, 0.49, 0.02] \Rightarrow -\ln 0.49$$

Нейросети - конструктор LEGO



Учим свою первую нейросеть в Pytorch!