

블록 암호 PIPO를 이용한 이미지 암호화

1871005 강예준

<https://youtu.be/hXNq3474tgA>

Contents

1. 코드 설명

2. 코드 테스트



1. 코드 설명

- 블록암호 PIPO를 자바스크립트를 통해 구현

```
<body onload="draw();">
  <canvas id="canvas" width=400 height=400 style=' border : 1px solid □#000 ' ;></canvas>
  <canvas id="canvasENC" width=400 height=400 style=' border : 1px solid □#000 ' ;></canvas>
  <canvas id="canvasDEC" width=400 height=400 style=' border : 1px solid □#000 ' ;></canvas>

  <br>
  <button onclick="openTextFile()">Image File Open</button>
</body>
```

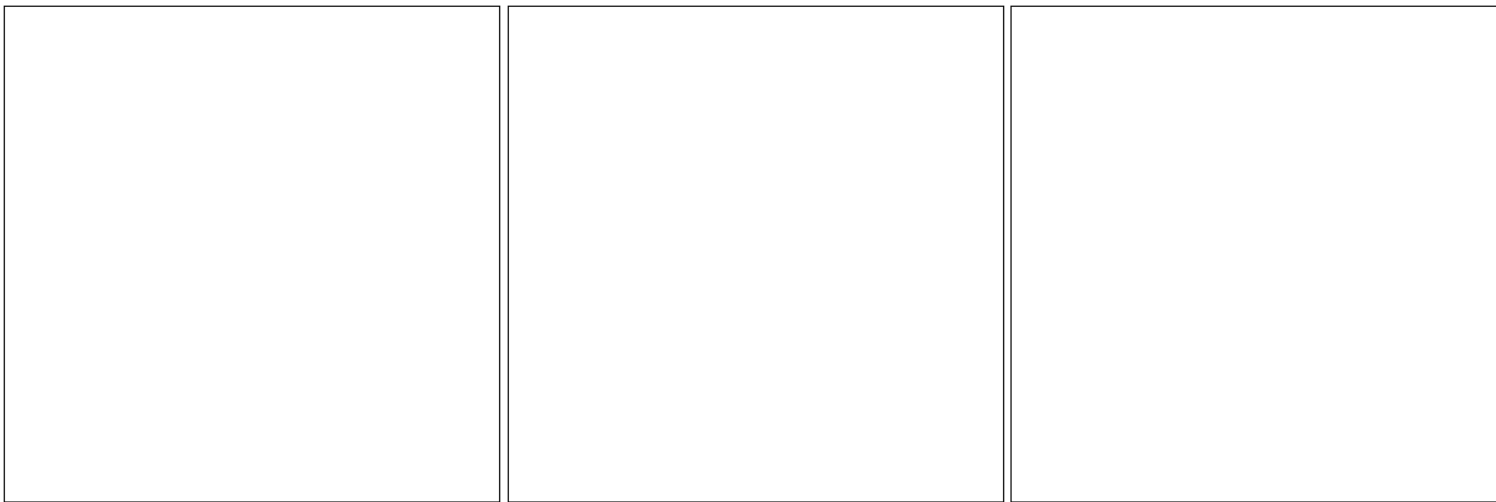


Image File Open

```
//파일 업로드
function openTextFile() {
  var input = document.createElement("input"); //업로드 할 수 있게 해줄

  input.type = "file";
  input.accept = "image/*"; //이미지 파일 받을 수 있게
  input.id = "uploadInput";

  input.click();
  input.onChange = function (event) {
    processFile(event.target.files[0]);
  };
}

function processFile(file) {
  var reader = new FileReader();

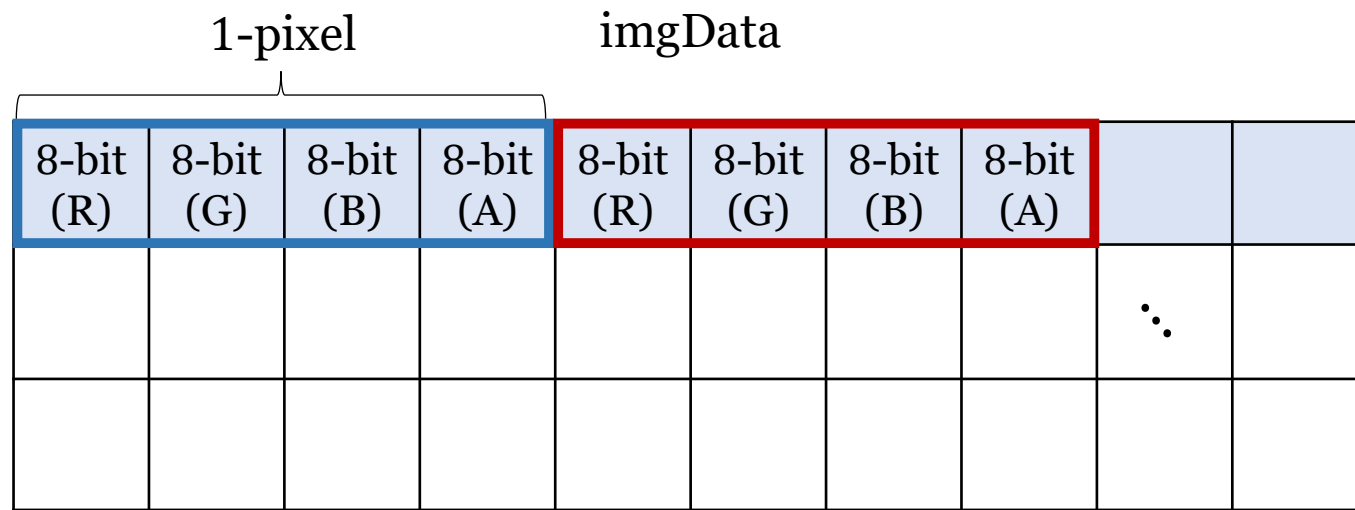
  reader.onload = function () {
    var result = reader.result;
    img.src = result;
  };
  reader.readAsDataURL(file);
}
```

Base64 : A-Z, a-z, 0-9, /, +

1. 코드 설명

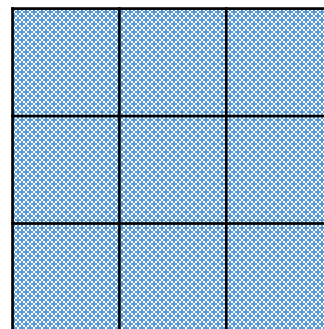
- draw 함수

```
function draw() {  
    var canvas = document.getElementById("canvas");           //canvas 객체 받아온다.  
    var canvasENC = document.getElementById('canvasENC');     //canvasENC 객체 받아온다.  
    var canvasDEC = document.getElementById('canvasDEC');     //canvasDEC 객체 받아온다.  
    var ctx = canvas.getContext('2d');  
    var ENC_ctx = canvasENC.getContext('2d');  
  
    img.onload = function () {  
        img_size = 640000;  
        // 길이가 원래는 160,000(400*400)개인데 각 픽셀별로 4개(RGB+투명도)가 있기 때문에 160,000*4 = 640,000개가 된다.  
        ctx.drawImage(img, 0, 0, 400, 400); // 이미지를 그린다.  
  
        var imageData = ctx.getImageData(0, 0, 400, 400); // (0,0)부터 400*400 만큼의 이미지 데이터를 가져와  
        ENCPixels(imageData.data); // 이미지 암호화  
        drawENCImage(imageData); // 이미지 출력  
  
        DECPixels(imageData.data);  
        drawDECImage(imageData);  
    };  
}
```



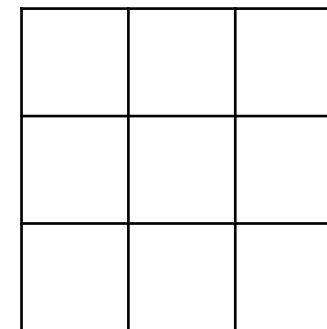
JS_PIPO의 평문으로
2-pixel씩 입력

Encrypt (imgData)



imgData
(Encrypted)

Decrypt (imgData)



imgData
(Decrypted)

1. 코드 설명

- ENCPixels 함수

```
function ENCPixels(imgData) {  
    RND_KEY = create2DArray(img_size/8, 112);  
  
    for (var i = 0, r = 0; i < img_size; i += 8, r++) {  
  
        PLAIN_GEN(imgData[i + 0], imgData[i + 1], imgData[i + 2], imgData[i + 3],  
            imgData[i + 4], imgData[i + 5], imgData[i + 6], imgData[i + 7]);  
  
        tmp = ROUND_KEY_GEN(); //라운드키가 있어야 복호화 가능 (키생성)  
  
        for (var j = 0; j < 112; j++) {  
            RND_KEY[r][j] = tmp[j];  
        }  
        PLAIN_TEXT = ENC(PLAIN_TEXT, RND_KEY[r], CIPHER_TEXT);  
  
        imgData[i + 0] = PLAIN_TEXT[3]; //RED  
        imgData[i + 1] = PLAIN_TEXT[2]; //GREEN  
        imgData[i + 2] = PLAIN_TEXT[1]; //BLUE  
        imgData[i + 3] = PLAIN_TEXT[0]; //투명도  
  
        imgData[i + 4] = PLAIN_TEXT[7]; //RED  
        imgData[i + 5] = PLAIN_TEXT[6]; //GREEN  
        imgData[i + 6] = PLAIN_TEXT[5]; //BLUE  
        imgData[i + 7] = PLAIN_TEXT[4]; //투명도  
    }  
}
```

Q & A

