



# 종합설계프로젝트

제안 발표



1694011 박연주

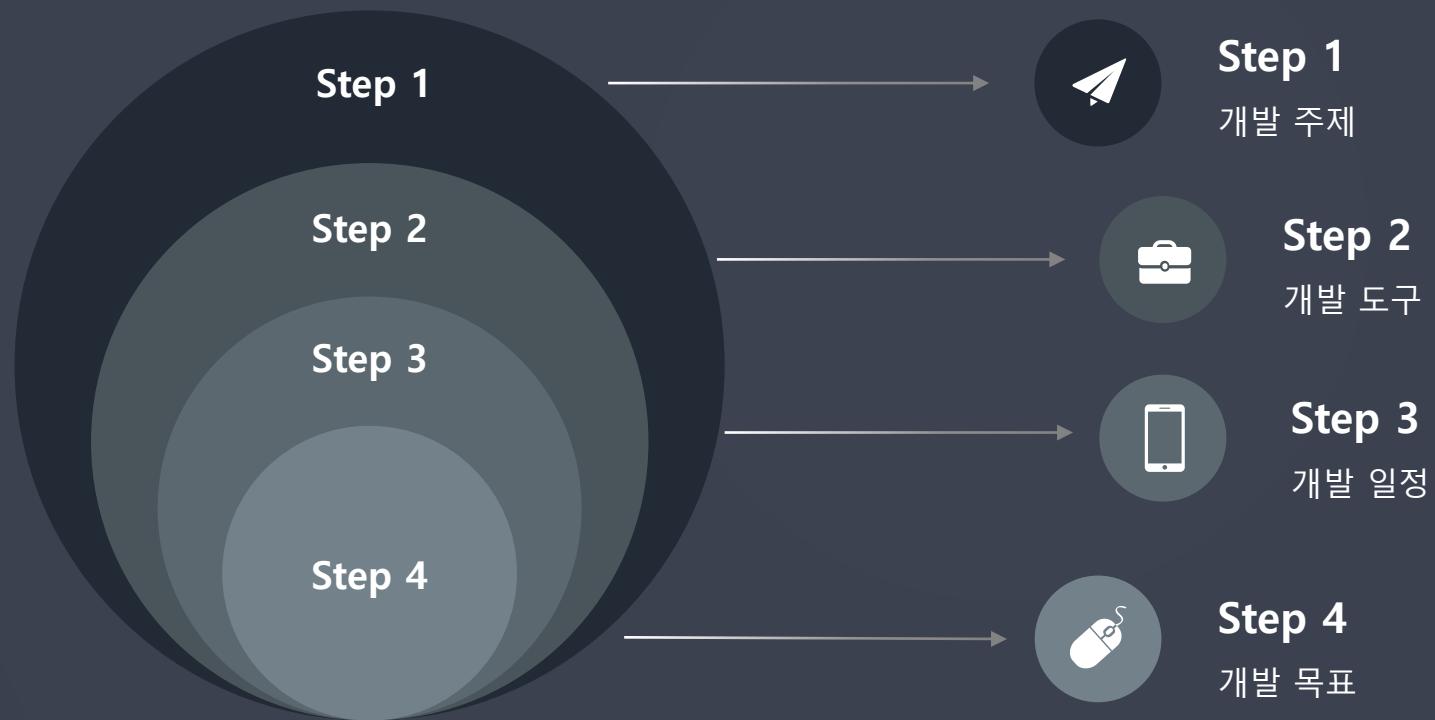


1694021 송민주

게임을 시작합니다.

START

PROCESS



# 개발 주제

어떤 게임을 개발할 것인가

CONTENTS

A



## RPG(Role Playing Game)

플레이어가 게임 속 하나의 캐릭터를 맡고 이야기를 전개해 나가는 게임

CONTENTS

B



## 추리게임

플레이어가 게임 속 힌트를 얻어 이야기를 전개해 나가는 게임



## 개발 도구

어떤 프로그램을 이용해 개발할 것인가

C#, C

개발언어



Unity



Android



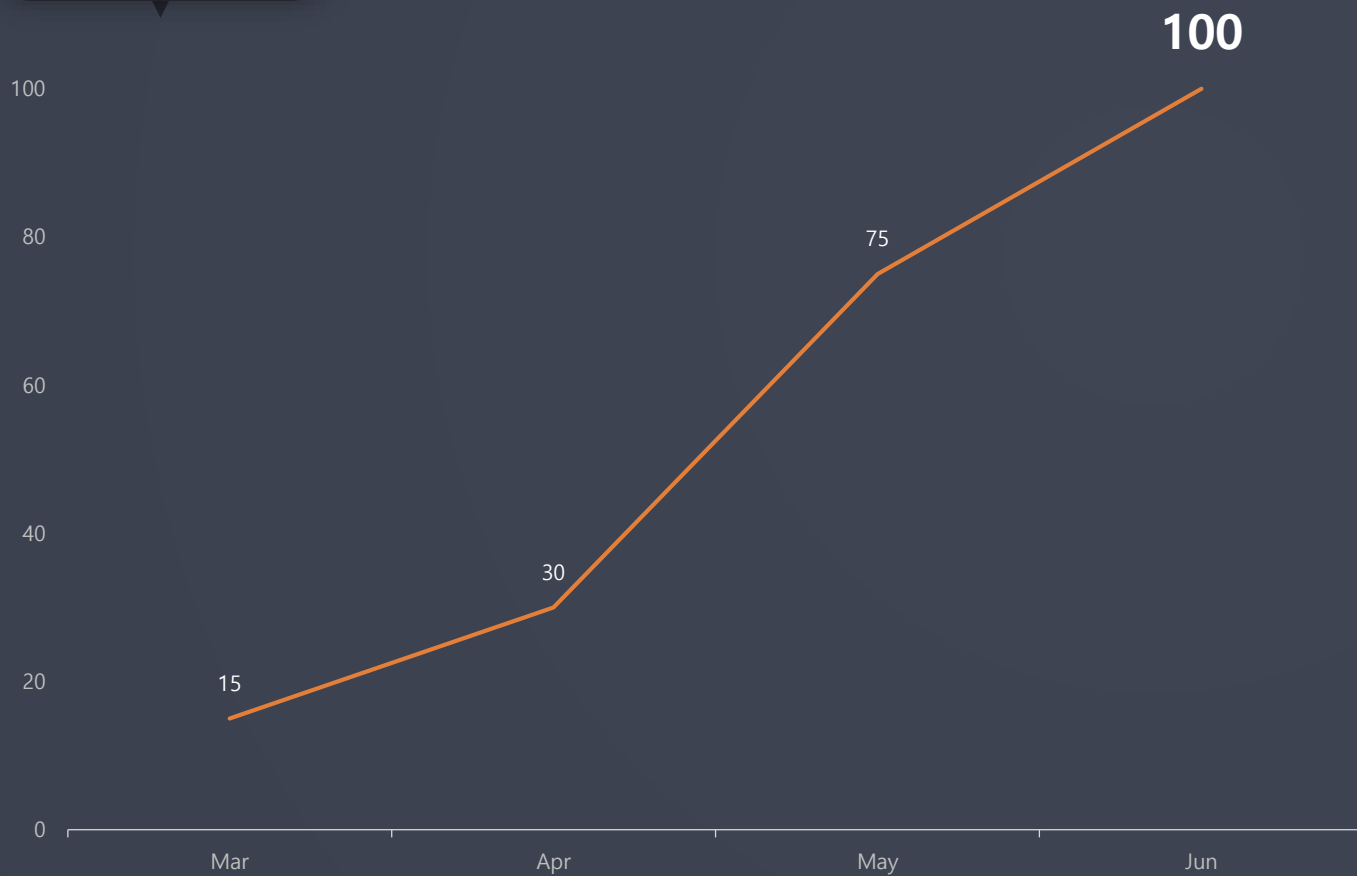
Photoshop



# 개발 일정

개발 진행 일정

## CONTENTS



3월

개발 기초 및 기반 다지기



4월

분업하여 개발 진행



5월

프로토 타입 제작 및 보완



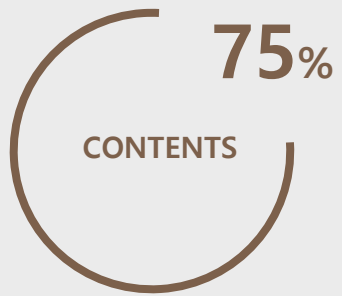
6월

완성 및 버그 수정

# 개발 목표

개발 진행 시 추구해야할 방향

목표  
01



## 목표 1

컨텐츠를 최소 75%이상 개발

목표  
02



## 목표 2

버그 최소화

목표  
03



## 목표 3

개발 최적화