

데이터 글러브 활용 VR 키보드 인터페이스

지도교수 : 이관우 교수님

IT응용시스템공학과
1294012 김현준

목차

01 개요

02 진행 내용

03 추후 일정

VR 과 텍스트 입력

영화 '레디 플레이어 원'

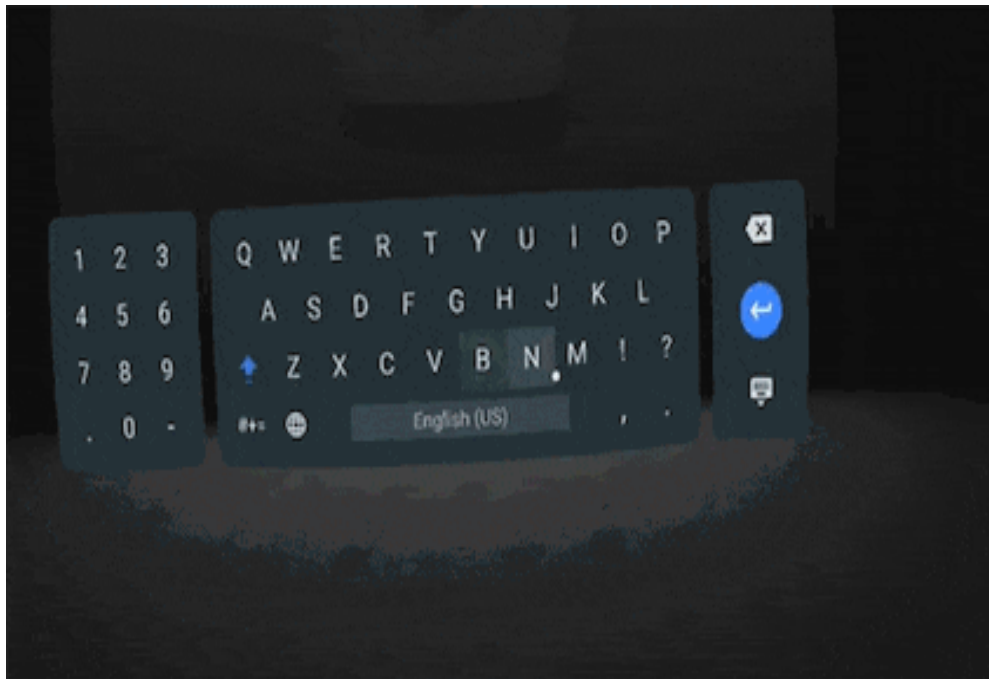


VR 과 텍스트 입력

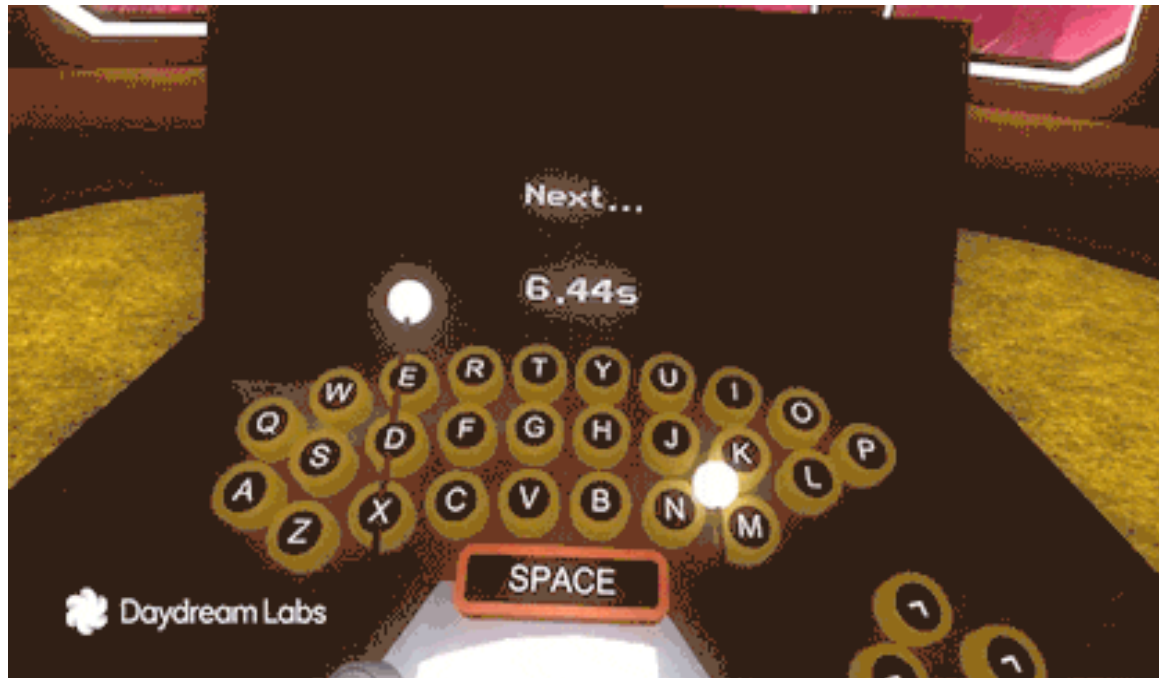


VR 헤드셋을 착용하고 가상 현실 속 텍스트 입력을 하는 것은 어려운 일

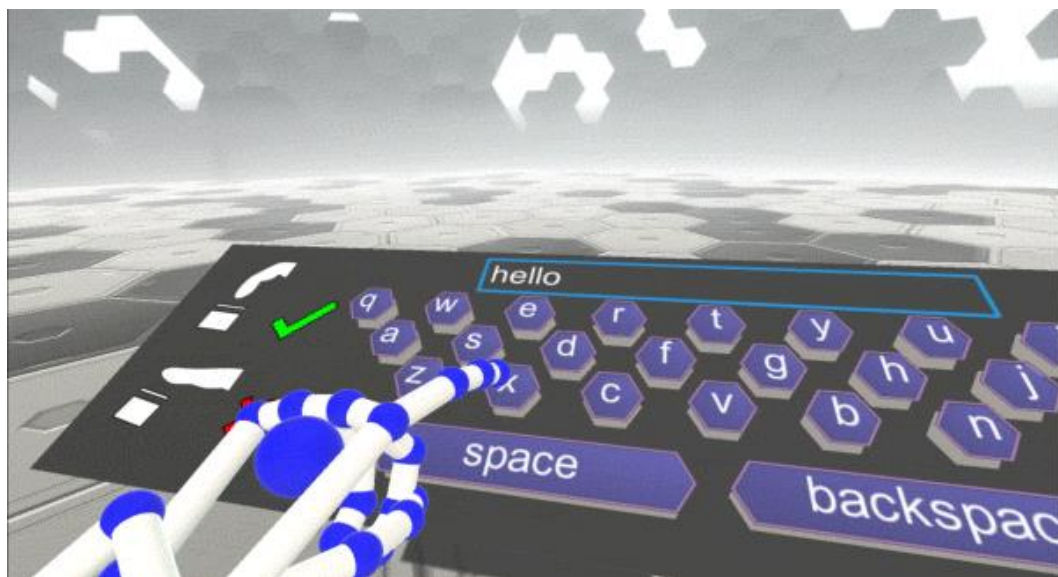
구글 데이트림 키보드



구글 데이트림 랩스 드럼 키즈



립 모션



포인팅 방식

- 시각적인 부분만 사용
근육기억(절차 기억)을 사용하기 힘들어
정확도가 낮다.

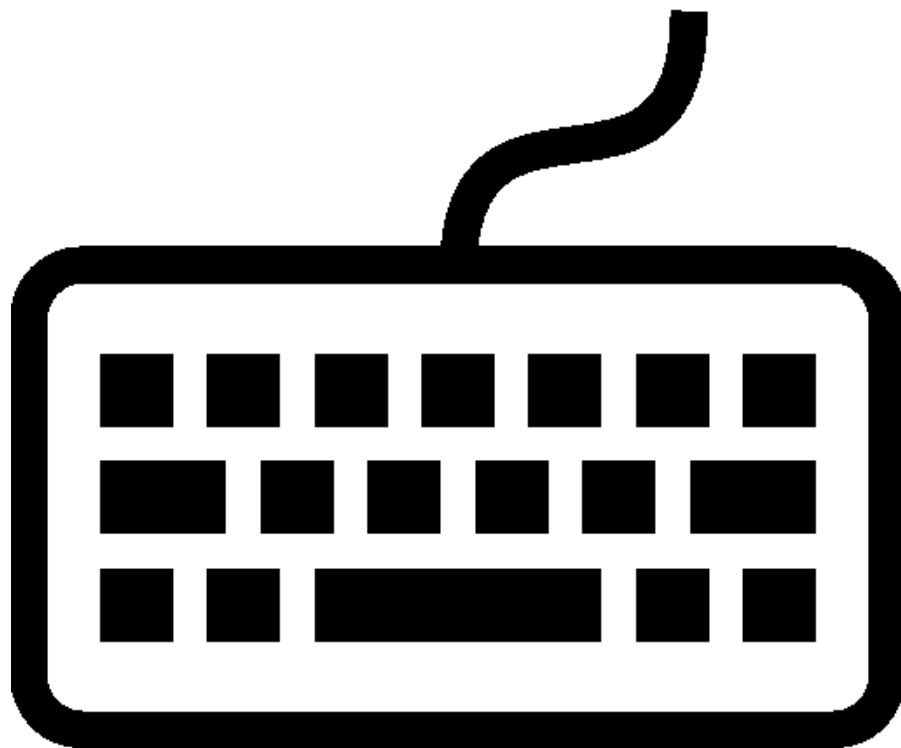
로지텍 브릿지



실제 키보드를 사용하고 추가 악세서리로 VR 화면에 띄우기 – 활동성 제한

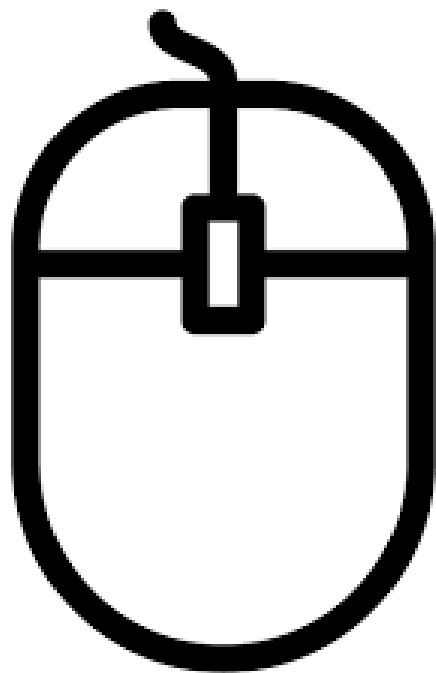
개발 목표

1. 현재 VR환경에서 사용 할 수 있는 키보드 인터페이스 제작



개발 목표

2. VR과 PC간 유연한 연결을 위해 PC를 손 제스처로 조작



키보드 인터페이스

천지인 사용 입력

기존 키보드의 배치 유사
+ Vr의 시각적 표시

필요 버튼 4개
+ 회전으로 다이얼 이동

자동완성 기능(미완성)



시연 영상

영상

시연 영상

영상

키보드 인터페이스

문제점

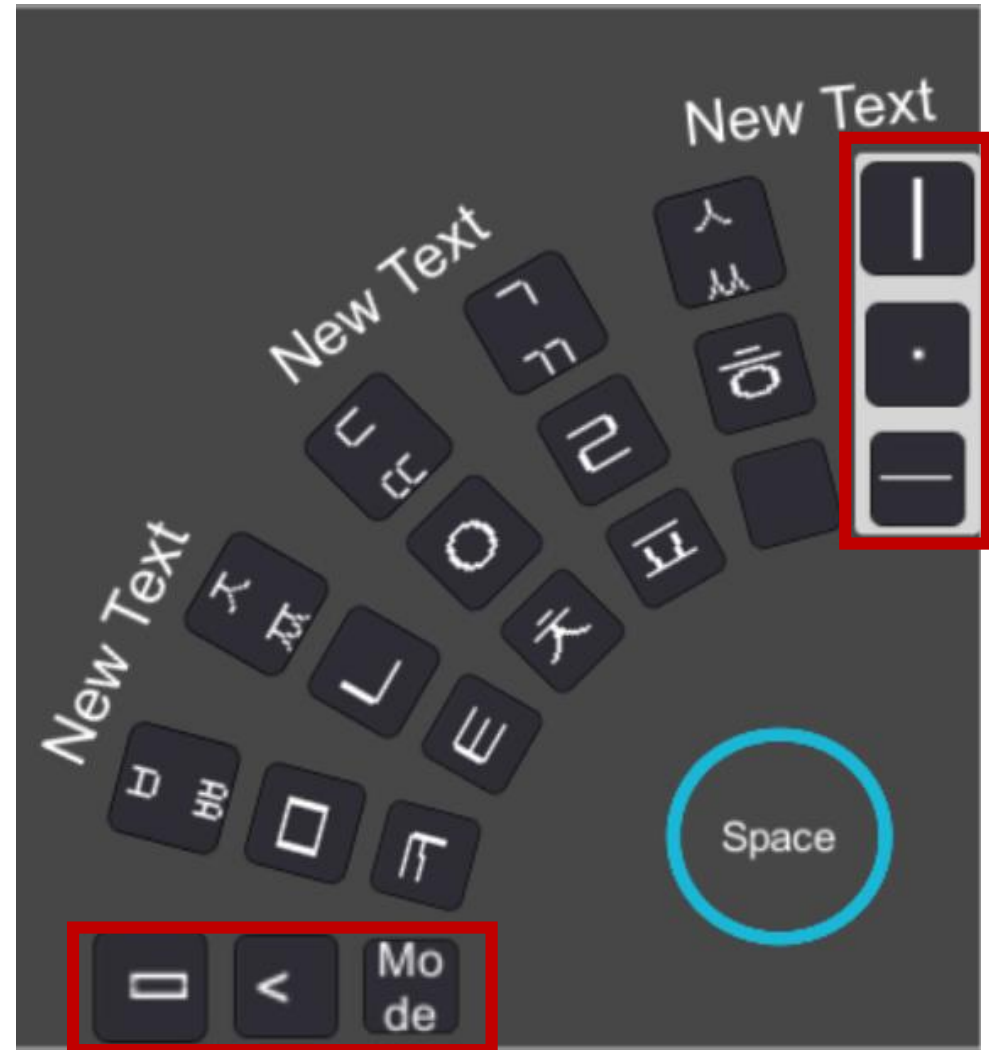
1. 정확도 부족
->각도의 개수가 많이 조절하기 힘들다.
2. 자동완성 기능 추가 하기에는 시간 부족



키보드 인터페이스

추후 계획

1. 정확도 부족 문제
각도를 5개로 줄이기
 - 엄지를 구부리면 모음 버튼 활성화
 - 범위 밖으로 이동 시 보조버튼 활성화
2. 자동완성 기능 추가 하기에는 시간 부족
정확도 개선 우선적으로 하려함



Q & A
