

# 정 렬

<https://youtu.be/Htxtmi9icHE>

Bubble Sort

Insertion Sort

Selection Sort

Merge Sort

Quick Sort

## 정렬 알고리즘 개요

### 보통 시간 복잡도에 따라 알고리즘을 분류

복잡도	설명	대표 알고리즘
$O(1)$	자료 크기 무관 항상 같은 속도	해시 함수
$O(\log_2 n)$	$\log_2 n$ 번만큼 수행 시간 가짐	이진 탐색
$O(n)$	입력 자료를 하나씩 처리	순차 탐색
$O(n \log_2 n)$	$n \log_2 n$ 번만큼 수행 시간 가짐	퀵정렬, 합병정렬, 힙정렬
$O(n^2)$	루프 구조가 2중인 경우 $n$ 크기가 작으면 $n \log_2 n$ 보다 빠를 수 있음	버블정렬, 삽입정렬, 선택 정렬

# Bubble Sort

**Bubble Sort:** 인접한 2개의 레코드 키값을 비교하여 위치 교환.

→ 한 PASS를 수행할 때 가장 큰 값이 맨 뒤로 이동하기 때문에,  
'요소의 개수-1'번 수행하면 모든 숫자 정렬 가능.



비교:  $O(n^2)$

→ 최상, 평균, 최악 모두 일정

이동

→ 역순: 3x 비교 횟수

정렬된 경우: 0

# Insertion Sort

**Insertion Sort:**  $n$ 번째 키를 앞의( $n-1$ )개 키와 비교하여 알맞은 위치에 삽입하는 과정을 반복  
자료 배열의 모든 요소를 앞에서부터 차례대로 이미 정렬된 배열 부분과 비교.



최선의 경우  $O(n) \rightarrow$  이미 정렬되어 있는 경우  
비교:  $n-1$

최악의 경우  $O(n^2) \rightarrow$  역순으로 정렬되어 있는 경우  
비교:  $O(n^2)$ , 이동:  $O(n^2)$

# Selection Sort

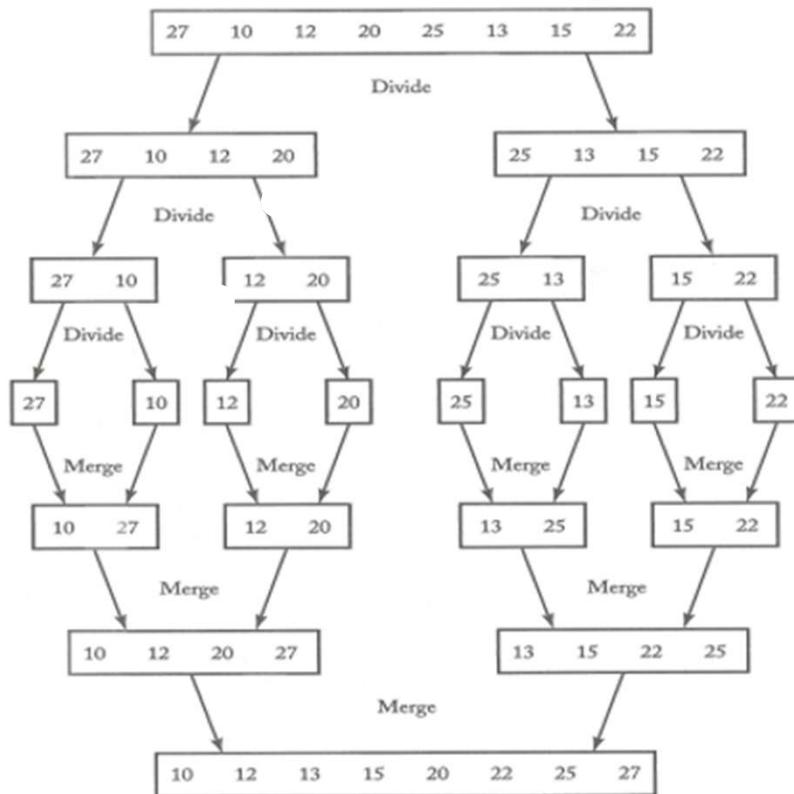
**Selection Sort:** 정렬되지 않은 데이터들에 대해 가장 작은 데이터를 찾아 정렬되지 않은 부분의 가장 앞의 데이터와 교환해나가는 방법.

비교횟수:  $O(n^2)$ , 이동횟수:  $3(n-1)$



# Merge Sort

**Merge Sort:** 전체 원소를 하나의 단위로 분할 후 다시 합쳐 정렬



비교횟수: 크기  $n$ 의 리스트를 정확한 균등 분배

→  $\log n$ 개의 패스

각 패스에서 모든 레코드의  $n$ 개를 비교하므로

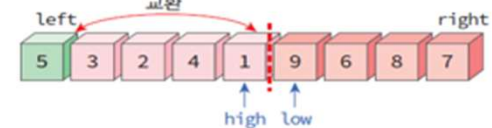
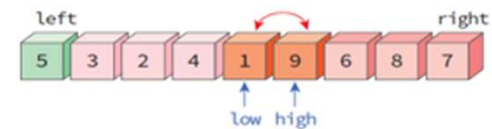
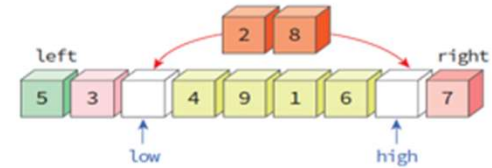
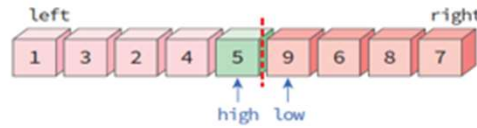
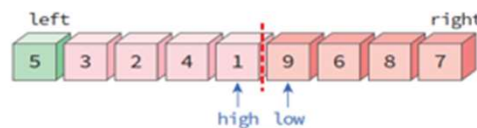
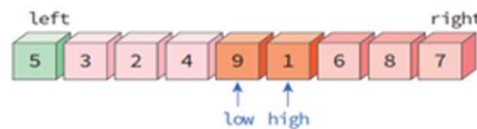
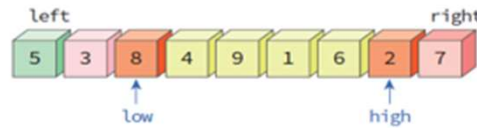
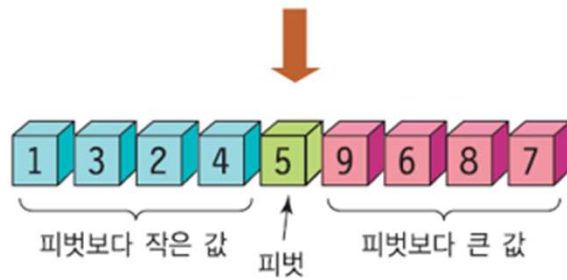
$n$ 번의 비교연산

이동횟수: 레코드 이동이 각 패스에서  $2n$ 번 발생

→ 전체 레코드 이동은  $2n * \log n$  번 발생

# Quick Sort

**Quick Sort:** 피벗을 두고 피벗의 왼쪽에는 피벗보다 작은 값, 오른쪽에는 큰 값을 두는 과정을 반복





Q & A