

BIKE-1,2,3

최승주

<https://youtu.be/JGWT6dJ-ogQ>

Contents

BIKE-1

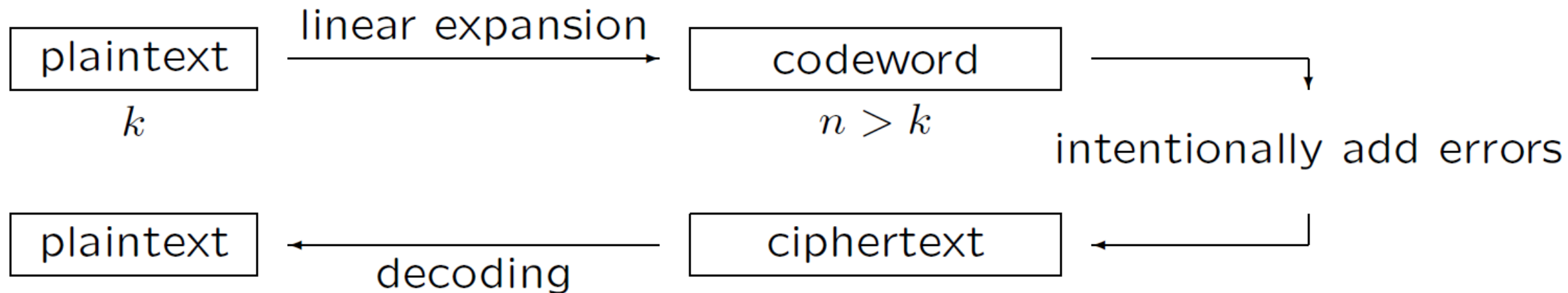
BIKE-2

BIKE-3



CryptoCraft LAB

부호 이론



BIKE(Bit Flipping Key Encapsulation)

- **QC-MDPC(Quasi-Cyclic Moderate Density Parity-Check)** 부호에 기반한 암호화 알고리즘
- **Bit Flipping Decoding** 방식을 이용해 복호화 진행

BIKE - 표기

NOTATION	DESCRIPTION
\mathbb{F}_2 :	Finite field of 2 elements.
\mathcal{R} :	The cyclic polynomial ring $\mathbb{F}_2[X]/\langle X^r - 1 \rangle$.
$ v $:	The Hamming weight of a binary polynomial v .
$u \xleftarrow{\$} U$:	Variable u is sampled uniformly at random from set U .
h_j :	The j -th column of a matrix H , as a row vector.
\star :	The component-wise product of vectors.

Table 1: Notation

BIKE - 정의

- 선형 부호: 이진 선형부호 $C(n \times k)$
길이: n , 차원: k
- 생성자와 패리티 검사 행렬
 - 행렬 $G \in \mathbb{F}_2^{k \times n}$ 는 이진선형부호 $C(n \times k)$ 로 부터 나온 생성자 행렬
 - 행렬 $H \in \mathbb{F}_2^{(n-k) \times n}$ 는 C 의 패리티 $c = mG$
 - 벡터 m 과 G 를 갖고 코드워드 생성:
- 벡터 e 에 대한 신드롬 값: $s^T = He^T$

BIKE – Quasi-Cyclic Codes

- **순환행렬**

- 행 벡터가 선행 행 벡터에 비례하여 오른쪽으로 하나만큼 이동한 행렬
- 첫번째 행에 의해 전체 행렬이 정의됨

- **블록순환행렬**

- 동일한 크기의 순환 행렬로 구성
- 크기: $\text{order}(\text{주기})$
- 한 행에 들어있는 순환행렬의 개수: index

BIKE – Quasi-Cyclic Codes

- 준순환부호

- index n_0 와 order r 인 이진 순환부호는 index n_0 및 order r 의 블록 순환 행렬을 생성기 행렬로서 허용하는 선형 부호
- (n_0, k_0) QC 부호는 index n_0 , 길이 $n_0 r$ 및 $k_0 r$ 차원으로 구성된 순환부호

$$G = \begin{bmatrix} \text{↻} & \text{↻} \end{bmatrix}$$

The rows of G span a $(2, 1)$ -QC code

$$G = \begin{bmatrix} \text{↻} & \text{↻} & \text{↻} \end{bmatrix}$$

The rows of G span a $(3, 1)$ -QC code

BIKE – QC-MDPC

- 이진 MDPC(Moderate Density Parity Check)
 - 주기 $O(\sqrt{n})$ 의 밀도를 갖는 페리티 검사 행렬을 사용하는 이진 선형 코드
 - 원격 통신에서 오류 정정을 위해 사용되는 LDPC(Low Density Parity Check)와 사용되는 것과 유사한 반복적인 디코더를 사용
 - $t = O(\sqrt{n} \log n)$ 만큼의 에러 수정 가능

BIKE – QC-MDPC

- (n_0, k_0) quasi-cyclic code
- 길이 $n = n_0 r$
- 차원 $k = k_0 r$
- 주기 r (index n_0)
- 무게 $w = O(\sqrt{n})$

패리티 체크 행렬의 행 무게

BIKE – Message Protocol

Alice

Bob

BIKE – Message Protocol

Alice

Bob

1. 임시적으로 사용하는 QC-MDPC 키 쌍(sk , pk) 생성
 - 개인키: sk , 공개키: pk

BIKE – Message Protocol

Alice

1. 임시적으로 사용하는 QC-MDPC 키 쌍(sk, pk) 생성
 - 개인키: sk , 공개키: pk

2. 전송(pk)



Bob

3. 에러 벡터 e 생성
4. 에러 벡터 e 로부터 세션키(대칭) K 추출
5. pk 를 사용해 e 암호화 \rightarrow 암호문 ct 생성

BIKE – Message Protocol

Alice

Bob

1. 임시적으로 사용하는 QC-MDPC 키 쌍(sk, pk) 생성
- 개인키: sk, 공개키: pk

2. 전송(pk)



3. 에러 벡터 e 생성
4. 에러 벡터 e 로부터 세션키(대칭) K 추출
5. pk를 사용해 e 암호화 \rightarrow 암호문 ct 생성

6. 전송(ct)



7. sk를 사용해 ct를 복호화해서 e 나 \perp (실패 신호) 추출
8. 에러 벡터 e 로부터 세션키(대칭) K 추출

BIKE-1,2,3

- IND-CPA 보안성을 보장하는 3가지 BIKE 버전 존재
 - BIKE-1, BIKE-2, BIKE-3
- 메시지 교환시 일어나는 키 교환에서 임시 키 사용
 - Forward Secuiry 성취
 - 디코딩 실패 관찰을 이용한 공격에 대한 대비

*선택평문공격에 대한 비구별성(Indistinguishability under chosen plaintext attack; IND-CPA)

BIKE 1

- McEliece의 변형을 사용함으로써 빠르게 키 생성이 가능
- QC-MDPC McEliece와는 다르게 개인키인 순환 블록의 Inverse를 계산하지 않고 전체 개인 행렬에 곱하여 체계적인 형태를 얻어내는 연산을 하지 않음
 - 랜덤한 순환 블록을 개인 순환 행렬에 곱해 개인 코드 구조를 숨김
- 코드(code word)에 메시지를 포함하지 않고 오류벡터에 메시지를 포함하여 전송

BIKE-1 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key(f_0, f_1)

BIKE-1 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key(f_0, f_1)

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

r : order, w : weight

BIKE-1 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key(f_0, f_1)

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

1. 개인키 h_0, h_1 생성

- h_0, h_1 무게 = $w/2 \rightarrow$ 홀수

- h_0 과 h_1 은 R 로 부터 랜덤하게 선출

*

\mathcal{R} : The cyclic polynomial ring $\mathbb{F}_2[X]/\langle X^r - 1 \rangle$

BIKE-1 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key(f_0, f_1)

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

1. 개인키 h_0, h_1 생성

2. g 생성

- g 는 R 로 부터 랜덤하게 선출
- 무게는 홀수($r/2$)

BIKE-1 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key(f_0, f_1)

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

1. 개인키 h_0, h_1 생성

2. g 생성

3. $gh_1, gh_0 \rightarrow f_0, f_1$

BIKE-1 Encaps

- Input: public key f_0, f_1
- Output: the encapsulated key K and the cryptogram c

BIKE-1 Encaps

- Input: public key f_0, f_1
- Output: the encapsulated key K and the cryptogram c

1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)

BIKE-1 Encaps

- Input: public key f_0, f_1
 - Output: the encapsulated key K and the cryptogram c
1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)
 2. R 에서 랜덤하게 벡터 m 생성

BIKE-1 Encaps

- Input: public key f_0, f_1
 - Output: the encapsulated key K and the cryptogram c
1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)
 2. R 에서 랜덤하게 벡터 m 생성
 3. $c = (c_0, c_1) \leftarrow (mf_0 + e_0, mf_1 + e_1)$ 연산하여 암호문 생성

BIKE-1 Encaps

- Input: public key f_0, f_1
 - Output: the encapsulated key K and the cryptogram c
1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)
 2. R 에서 랜덤하게 벡터 m 생성
 3. $c = (c_0, c_1) \leftarrow (mf_0 + e_0, mf_1 + e_1)$ 연산하여 암호문 생성
 4. $K \leftarrow K(e_0, e_1)$ e_0, e_1 으로 세션키 생성
- * K : SHA256 해시 함수

BIKE-1 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
- Output: decapsulated key K or failure symbol \perp

BIKE-1 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
 - Output: decapsulated key K or failure symbol \perp
1. c 를 c_0 과 c_1 으로 나누고 신드롬 값 연산 $s \leftarrow c_0 h_0 + c_1 h_1$

BIKE-1 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
 - Output: decapsulated key K or failure symbol \perp
1. c 를 c_0 과 c_1 으로 나누고 신드롬 값 연산 $s \leftarrow c_0 h_0 + c_1 h_1$
 2. 에러 벡터 e_0', e_1' 을 추출하기 위해 s 를 decode(Bit Flipping Decoding)

BIKE-1 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
 - Output: decapsulated key K or failure symbol \perp
1. c 를 c_0 과 c_1 으로 나누고 신드롬 값 연산 $s \leftarrow c_0 h_0 + c_1 h_1$
 2. 에러 벡터 e_0', e_1' 을 추출하기 위해 s 를 decode(Bit Flipping Decoding)
 3. 만약 decode 해서 나온 (e_0', e_1') 가 t 가 안되거나 decoding이 실패하면 실패 신호(\perp) 반환 후 정지

*Encap: 1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)

BIKE-1 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
 - Output: decapsulated key K or failure symbol \perp
1. c 를 c_0 과 c_1 으로 나누고 신드롬 값 연산 $s \leftarrow c_0 h_0 + c_1 h_1$
 2. 에러 벡터 e_0', e_1' 을 추출하기 위해 s 를 decode(Bit Flipping Decoding)
 3. 만약 decode 해서 나온 (e_0', e_1') 가 t 가 안되거나 decoding이 실패하면
실패 신호(\perp) 반환 후 정지
 4. Decode 성공했다면 나온 e_0' 와 e_1' 을 갖고 $K \leftarrow \mathbf{K}(e_0', e_1')$ 연산 해서 K 획득

BIKE-1 Decaps

- Bit Flipping Decoding

BIKE-1 Decaps

- Bit Flipping Decoding
example

전송 메시지

$X = 0000000$

도착 메시지

$Y = 0100100$

BIKE-1 Decaps

- Bit Flipping Decoding

example

전송 메시지

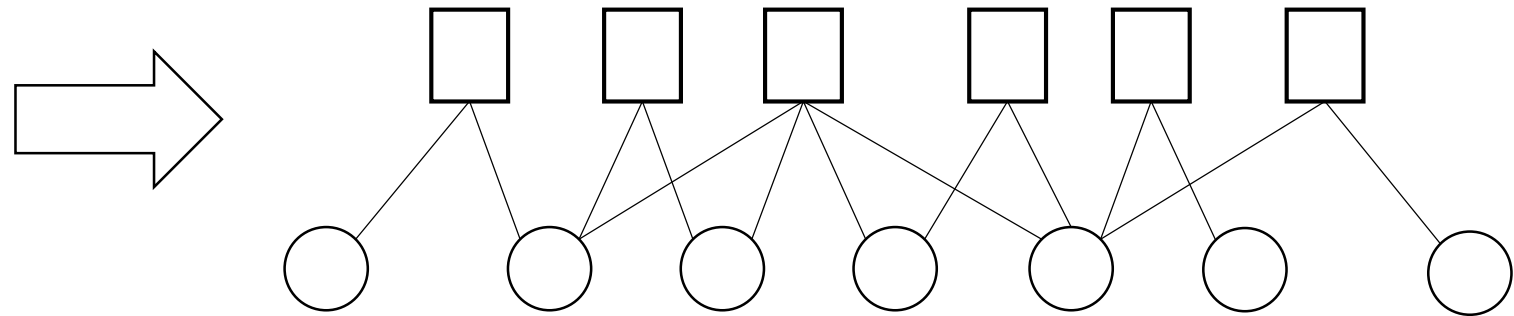
도착 메시지

$X = 0000000$ $Y = 0100100$

$H =$

1	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0	0
0	0	0	1	1	0	0
0	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	1	0	1

Tanner graph



BIKE-1 Decaps

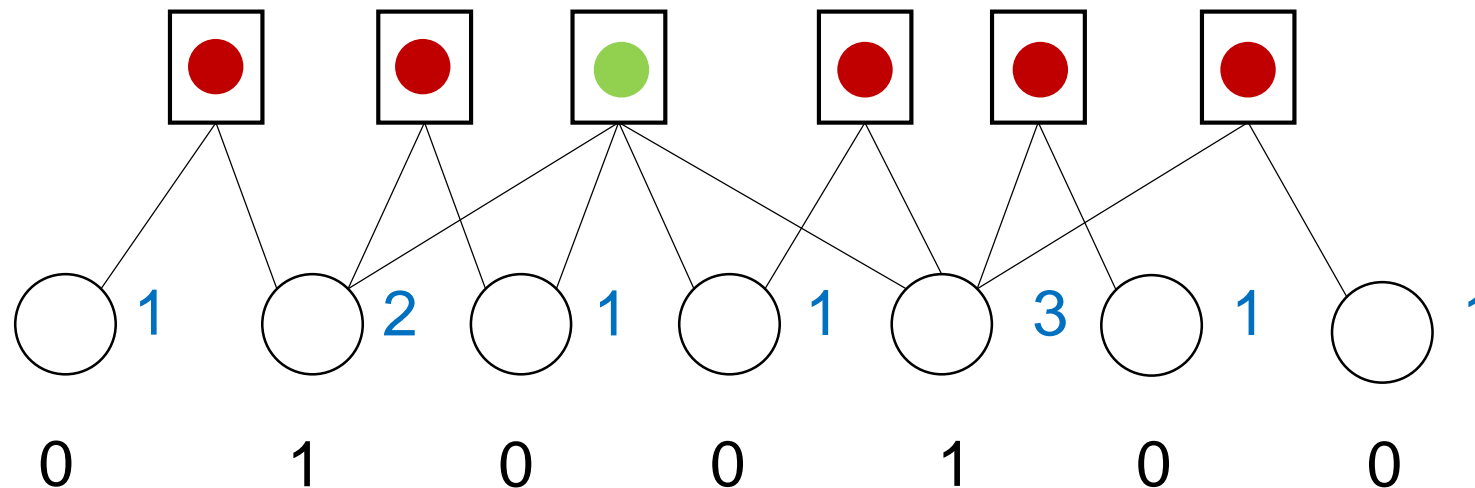
- Bit Flipping Decoding

example

전송 메시지

도착 메시지

$X = 0000000$ $Y = 0100100$



BIKE-1 Decaps

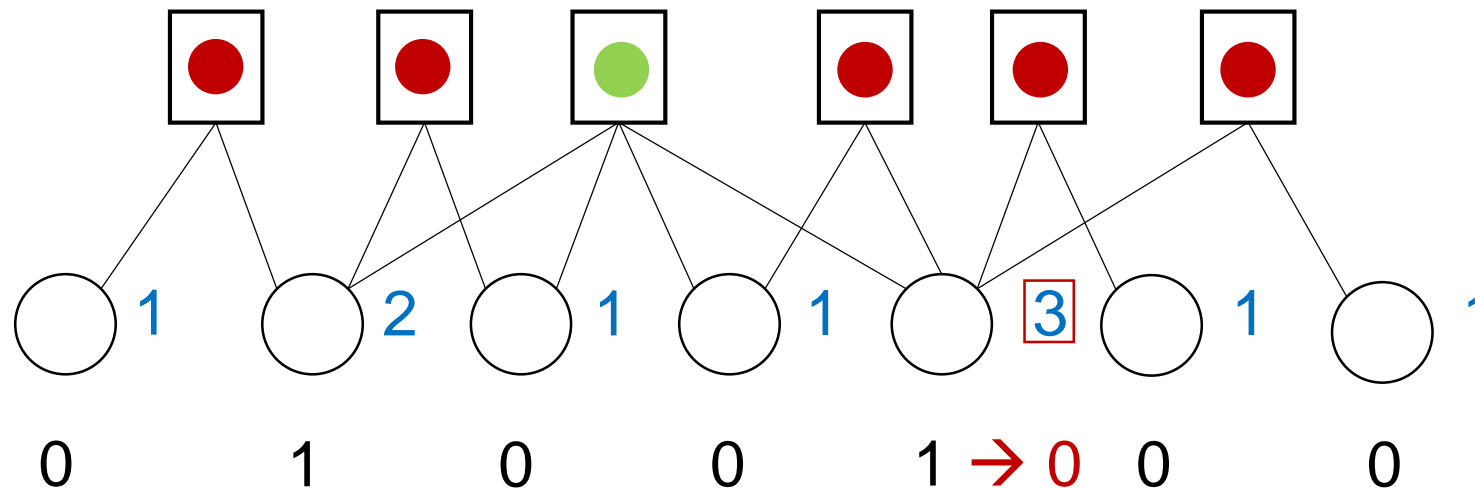
- Bit Flipping Decoding

example

전송 메시지

도착 메시지

$X = 0000000$ $Y = 0100100$



BIKE-1 Decaps

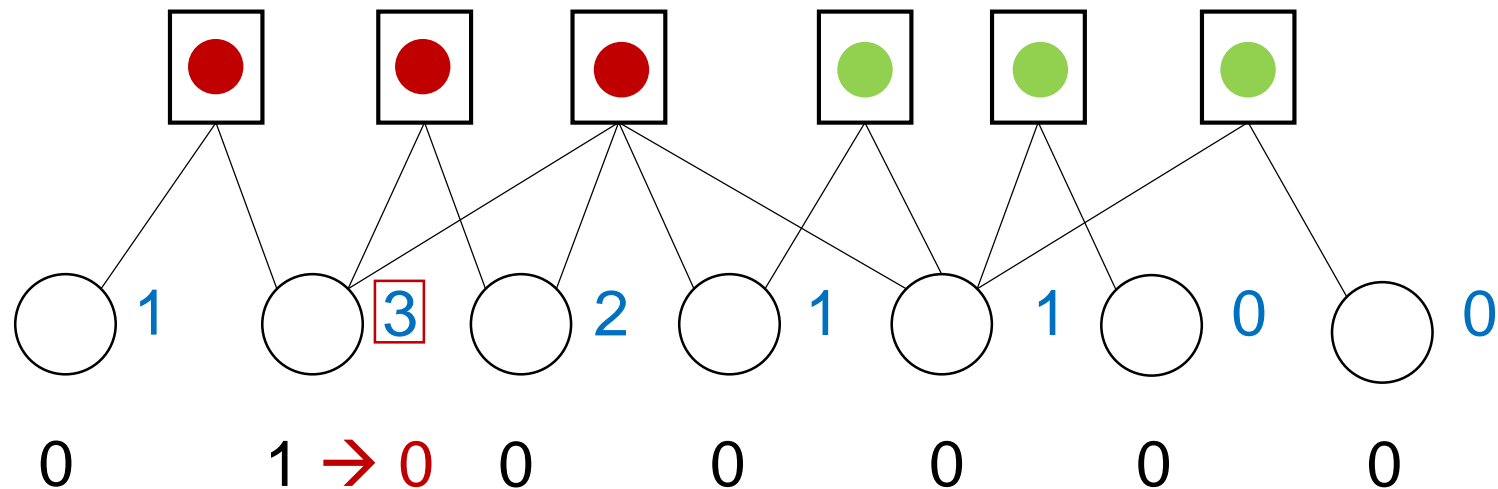
- Bit Flipping Decoding

example

전송 메시지

도착 메시지

$X = 0000000$ $Y = 0010100$



BIKE-1 Decaps

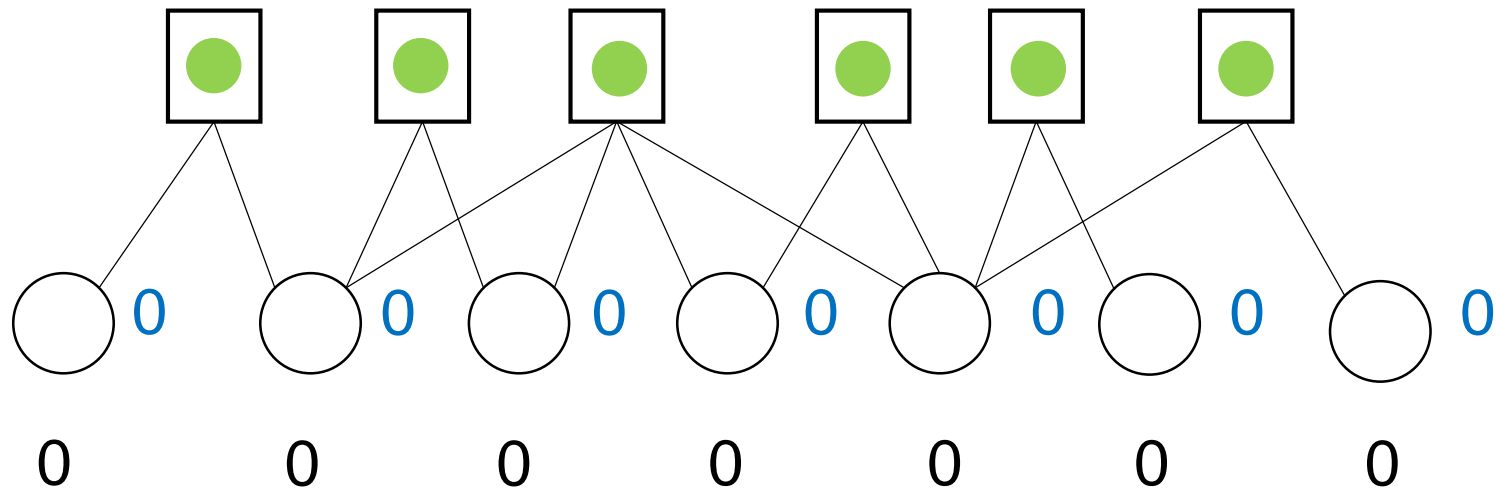
- Bit Flipping Decoding

example

전송 메시지

도착 메시지

$X = 0000000$ $Y = 0010100$



BIKE-1 Decaps

- Bit Flipping Decoding Algorithm

Require: $H \in \mathbb{F}_2^{(n-k) \times n}$, $s \in \mathbb{F}_2^{n-k}$

Ensure: $eH^T = s$

BIKE-1 Decaps

- Bit Flipping Decoding Algorithm

Require: $H \in \mathbb{F}_2^{(n-k) \times n}$, $s \in \mathbb{F}_2^{n-k}$

Ensure: $eH^T = s$

1: $e \leftarrow 0$

2: $s' \leftarrow s$

3: while $s' \neq 0$ do

4: $\tau \leftarrow$ 미리 정의된 규칙에 의해 결정된 임계값

5: for $j = 0, \dots, n-1$ do

6: if $|h_j * s'| \geq \tau |h_j|$ then

7: $e_j \leftarrow e_j + 1 \bmod 2$

8: $s' \leftarrow s - eH^T$

9: return e

$|h_j * s'|$: j 를 포함하는 검사되지 않은 패리티 방정식

BIKE-1 Decaps

- Threshold Selection Rule

Threshold(T)

- $\pi_1 = \frac{|s| + X}{td} \quad \pi_0 = \frac{w|s| - X}{(n-t)d} \quad X = \sum_{\ell \text{ odd}} (\ell - 1) \frac{r \binom{w}{\ell} \binom{n-w}{t-\ell}}{\binom{n}{t}}$
- $t \binom{d}{T} \pi_1^T (1 - \pi_1)^{d-T} \geq (n-t) \binom{d}{T} \pi_0^T (1 - \pi_0)^{d-T}$
- $T = \left\lceil \frac{\log \frac{n-t}{t} + d \log \frac{1-\pi_0}{1-\pi_1}}{\log \frac{\pi_1}{\pi_0} + \log \frac{1-\pi_0}{1-\pi_1}} \right\rceil$

BIKE-1 Decaps

- Threshold Selection Rule

Threshold(T)

BIKE-1, 2

- security level 1: $T = [13.530 + 0.0069722|s|]$
- security level 3: $T = [15.932 + 0.0052936|s|]$
- security level 5: $T = [17.489 + 0.0043536|s|]$

BIKE-3

- security level 1: $T = [13.209 + 0.0060515|s|]$
- security level 3: $T = [15.561 + 0.0046692|s|]$
- security level 5: $T = [17.061 + 0.0038459|s|]$

BIKE 2

- Niederreiter 체계와 패리티 검사 행렬을 사용
- 길이 r 의 단일 블록만을 이용함으로써 매우 작은 공식들 형성
- 다항식의 역(Inversion)이 필요함
 - 키 생성과정이 암호화에 비해 느릴 수 있음

BIKE 2

- Niederreiter 체계와 패리티 검사 행렬을 사용
 - 길이 r 의 단일 블록만을 이용함으로써 매우 작은 공식들 형성
 - 다항식의 역(Inversion)이 필요함
 - 키 생성과정이 암호화에 비해 느릴 수 있음
 - 이를 해결하기 위해 집단 키 생성(Batch Key Generation)
 - inverse 연산보다 3번의 곱셈 연산이 더 효율적이라는 가정
- ex) 1. 다항식 x 와 y 각각 inverse
2. $tmp = xy \rightarrow inv = tmp^{-1} \rightarrow x^{-1} = y \cdot inv$
 $y^{-1} = x \cdot inv$

BIKE-2 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key h

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

1. 개인키 h_0, h_1 생성

- h_0, h_1 무게 = $w/2 \rightarrow$ 홀수
- h_0 과 h_1 은 R 로 부터 랜덤하게 선출

BIKE-2 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key h

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

1. 개인키 h_0, h_1 생성

2. $h \leftarrow h_1 h_0^{-1}$ 연산

BIKE-2 Encaps

- Input: public key h
- Output: the encapsulated key K and the cryptogram c

BIKE-2 Encaps

- Input: public key h
- Output: the encapsulated key K and the cryptogram c

1. \mathbb{R}^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)

BIKE-2 Encaps

- Input: public key h
 - Output: the encapsulated key K and the cryptogram c
1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)
 2. $c \leftarrow e_0 + e_1 h$ 연산

BIKE-2 Encaps

- Input: public key h
- Output: the encapsulated key K and the cryptogram c

1. R^2 공간에서 e_0 과 e_1 벡터 선택 ($e_0 + e_1 = t$)

2. $c \leftarrow e_0 + e_1 h$ 연산

3. $K \leftarrow K(e_0, e_1)$

* K : SHA256 해시 함수

BIKE-2 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
- Output: decapsulated key K or failure symbol \perp

1. $s \leftarrow ch_0$ 연산
2. 에러 벡터 e_0', e_1' 을 추출하기 위해 s 를 decode
3. 만약 decode 해서 나온 (e_0', e_1') 가 t 가 안되거나 decoding이 실패하면
실패 신호(\perp) 반환 후 정지
4. Decode 성공했다면 나온 e_0' 와 e_1' 을 갖고 $K \leftarrow \mathbf{K}(e_0', e_1')$ 연산 해서 K 획득

BIKE 3

- BIKE-1과 유사한 점
 - 빠른, Inverse 없는 키 생성
 - 공용 키와 데이터를 위한 두 개의 블록 활용
- Noisy 신드롬에 대한 복호 알고리즘을 사용한다는 점이 차별점

BIKE-3 KeyGen

- Input: λ , target quantum security level
- Output: private key(h_0, h_1) and public key(f_0, f_1)

0. λ 가 주어지면 r, w 설정

1. 개인키 h_0, h_1 생성

2. g 생성

3. $h_1 + gh_0, g \rightarrow f_0, f_1$

BIKE-3 Encaps

- Input: public key f_0, f_1
 - Output: the encapsulated key K and the cryptogram c
1. R^3 공간에서 e, e_0, e_1 벡터 선택 ($e = t/2, e_0 + e_1 = t$)
 2. $c = (c_0, c_1) \leftarrow (e + e_1 f_0, e_0 + e_1 f_1)$ 연산하여 암호문 생성
 3. $K \leftarrow \mathbf{K}(e_0, e_1, e)$ e_0, e_1 으로 세션키 생성
- * \mathbf{K} : SHA256 해시 함수

BIKE-3 Decaps

- Input: private key h_0, h_1 and cryptogram c
 - Output: decapsulated key K or failure symbol \perp
1. c 를 c_0 과 c_1 으로 나누고 신드롬 값 연산 $s \leftarrow c_0 + c_1 h_0$
 2. 에러 벡터 e_0', e_1', e' 를 추출하기 위해 s 를 decode
 3. 만약 decode 해서 나온 (e_0', e_1') 가 t 가 안되고 e 가 $t/2$ 가 안되거나 decoding이 실패하면 실패 신호(\perp) 반환 후 정지
 4. Decode 성공했다면 나온 e_0', e_1', e' 를 갖고 $K \leftarrow K(e_0', e_1', e')$ 연산 해서 K 획득

BIKE-1,2,3 Comparison

	BIKE-1	BIKE-2	BIKE-3
SK	(h_0, h_1) with $ h_0 = h_1 = w/2$		
PK	$(f_0, f_1) \leftarrow (gh_1, gh_0)$	$(f_0, f_1) \leftarrow (1, h_1 h_0^{-1})$	$(f_0, f_1) \leftarrow (h_1 + gh_0, g)$
Enc	$(c_0, c_1) \leftarrow (mf_0 + e_0, mf_1 + e_1)$	$c \leftarrow e_0 + e_1 f_1$	$(c_0, c_1) \leftarrow (e + e_1 f_0, e_0 + e_1 f_1)$
	$K \leftarrow \mathbf{K}(e_0, e_1)$		$K \leftarrow \mathbf{K}(e_0, e_1, e)$
Dec	$s \leftarrow c_0 h_0 + c_1 h_1 ; u \leftarrow 0$	$s \leftarrow ch_0 ; u \leftarrow 0$	$s \leftarrow c_0 + c_1 h_0 ; u \leftarrow t/2$
	$(e'_0, e'_1) \leftarrow \text{Decode}(s, h_0, h_1, u)$		$(e'_0, e'_1, e') \leftarrow \text{Decode}(s, h_0, h_1, u)$
	$K \leftarrow \mathbf{K}(e'_0, e'_1)$		$K \leftarrow \mathbf{K}(e'_0, e'_1, e')$

NTS-KEM

- McEliece나 Niederreiter 와 같은 공개키 알고리즘의 종류
- NTS-KEM
최근에는 메시지를 암호화해서 전송하는 쪽보다는 랜덤 키를
안전하게 전송하는 쪽으로 사용
- McEliece와 마찬가지로 매개변수 3가지 버전을 제공함
 - NIST 요구 사항
- Goppa 코드 사용

Q & A

