

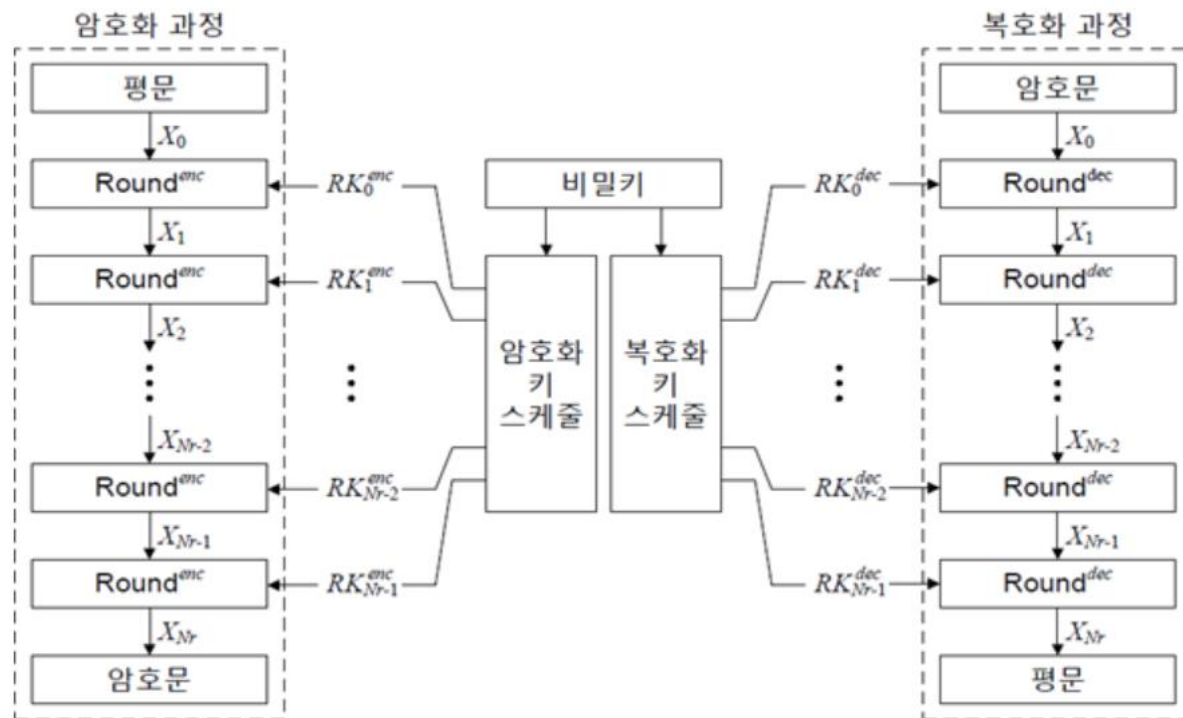
LEA에 대한 CPA 공격

https://youtu.be/h_LfVdYtpGw

LEA 알고리즘

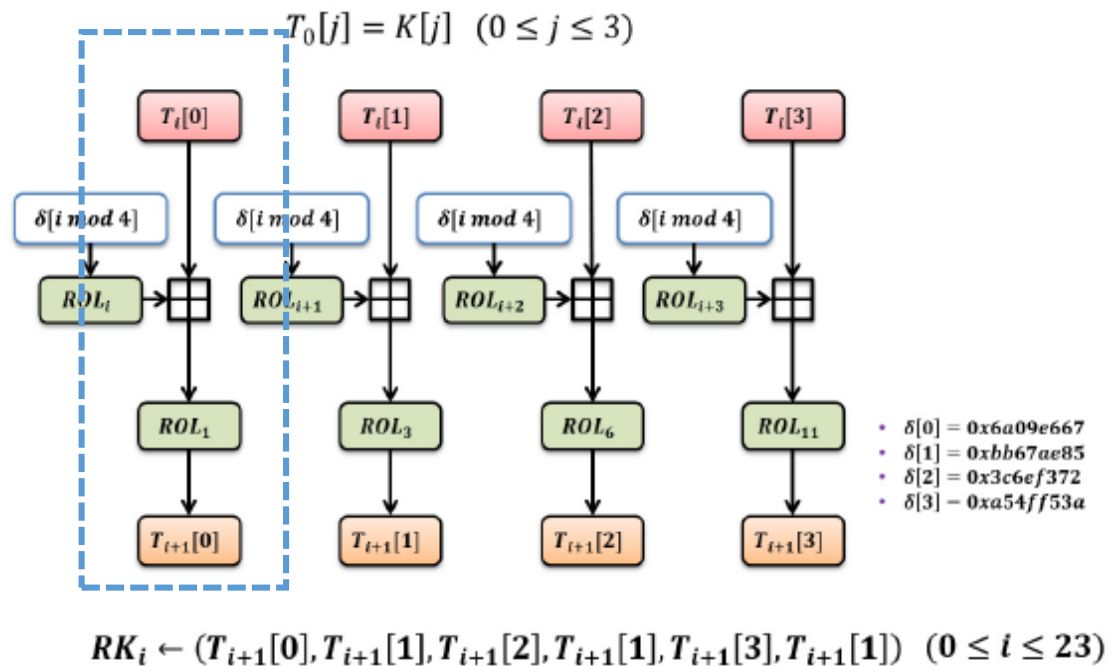
- 2013년 한국 국가암호기술연구소에서 개발한 블록 암호 알고리즘
- 경량 환경에서 기밀성을 제공하기 위해 개발
- 128bit 데이터 블록을 암호화
- LEA의 라운드 함수는 32bit 단위의 ARX(Addition, Rotation, XOR) 연산만으로 구성
- 범용 32bit 소프트웨어 플랫폼에서 고속 동작 동작 가능
- 안전성 보장 & S-box의 사용 배제하여 경량 구현 가능

LEA의 구조도



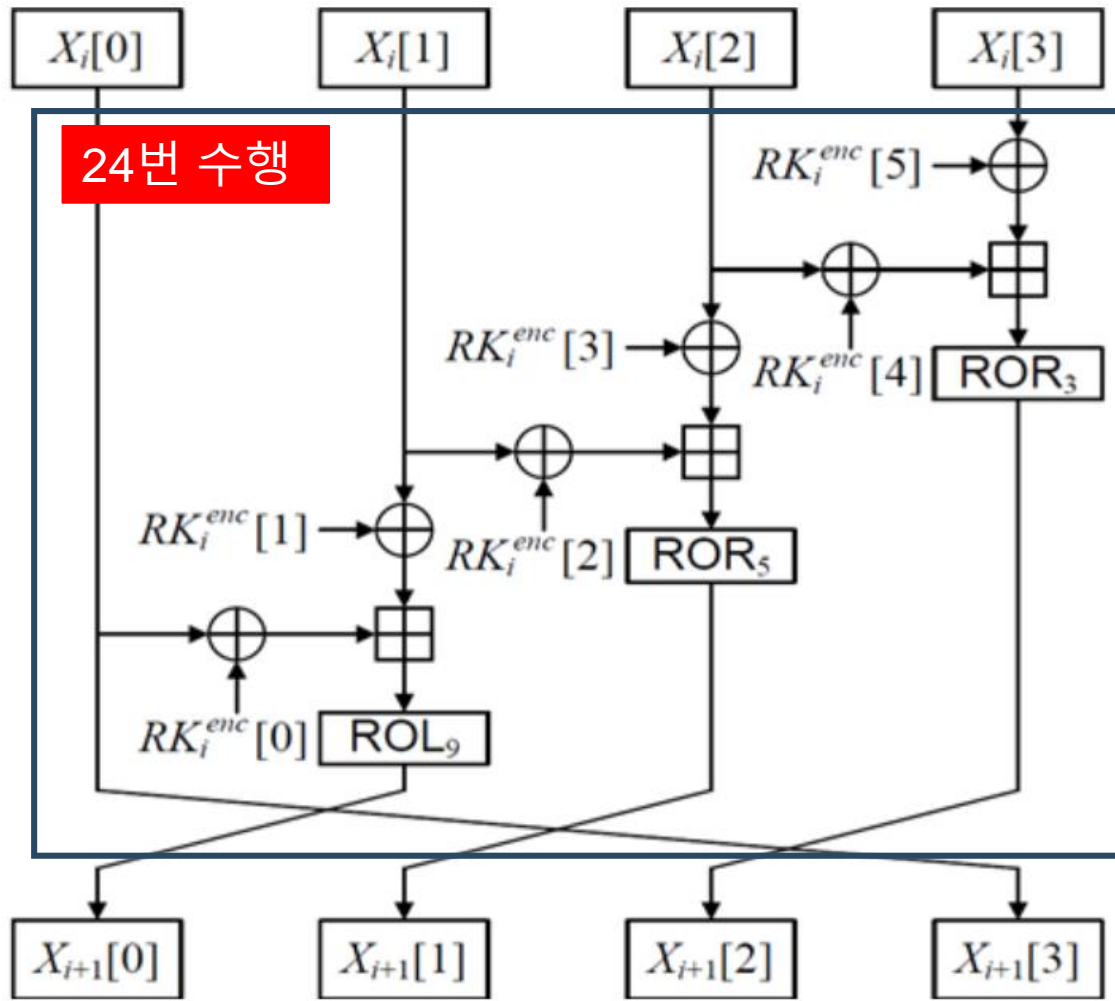
LEA-k	Size of block	Key length	Number of rounds
LEA-128	128	128	24
LEA-192	128	192	28
LEA-256	128	256	32

LEA의 키스케줄



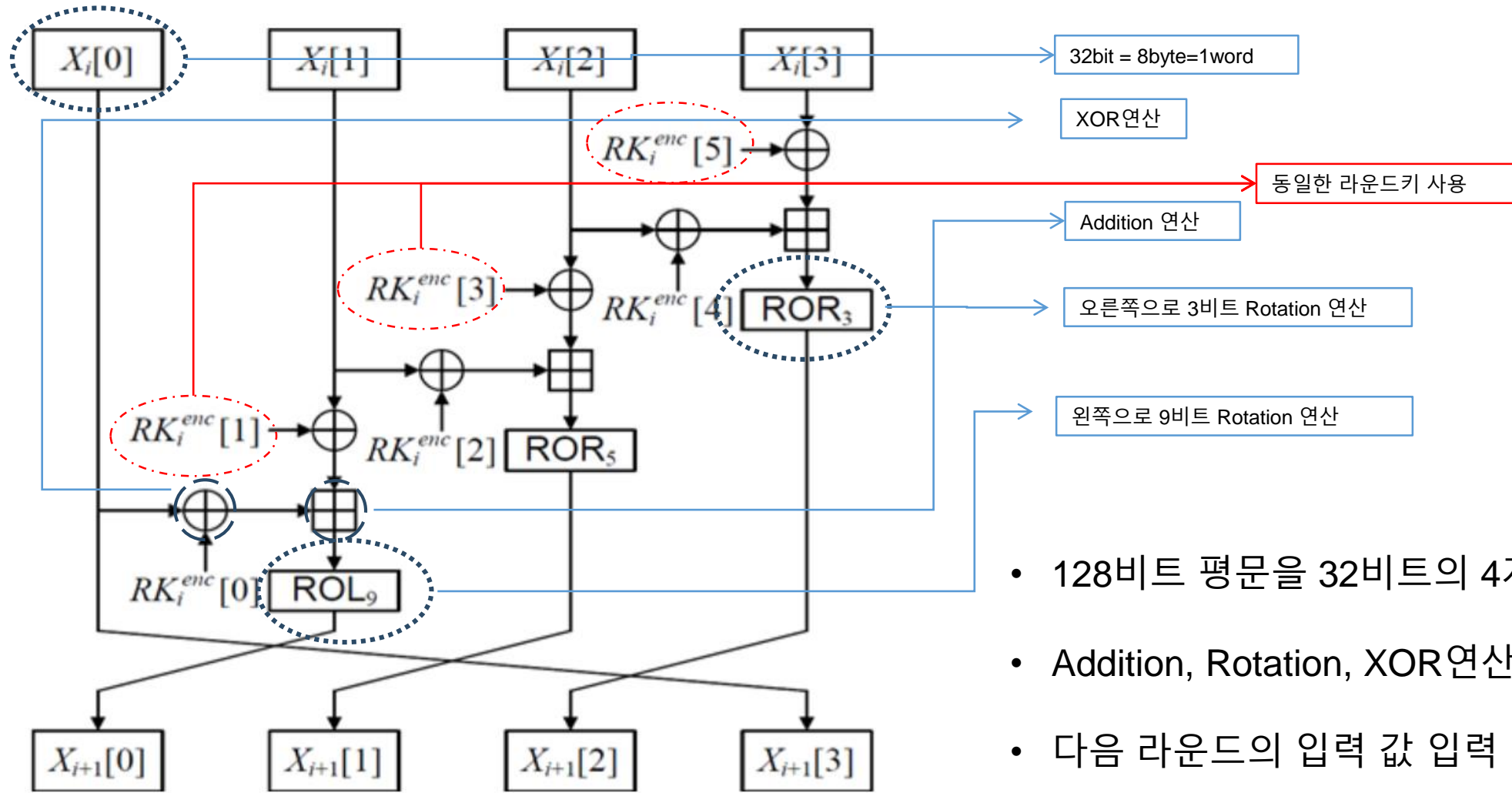
- 각 라운드 키 RK_r ($0 \leq r \leq 23$) 는 128비트의 비밀키로부터 유도
- 각 라운드에는 32비트로 된 6개의 $RK_r[i]$ ($0 \leq i \leq 5$) 사용
- LEA-128에서 $RK_r[1]$, $RK_r[3]$, $RK_r[5]$ 가 동일
- $T_{i+1}[j]$ 를 알면 $T_i[j]$ 유추 가능
- 위와 같은 특징으로 모든 라운드 키 유추 가능

LEA의 암호화



- 128비트 평문을 32비트의 4개의 워드로 나눔
- Addition, Rotation, XOR연산 수행
- 다음 라운드의 입력 값 입력

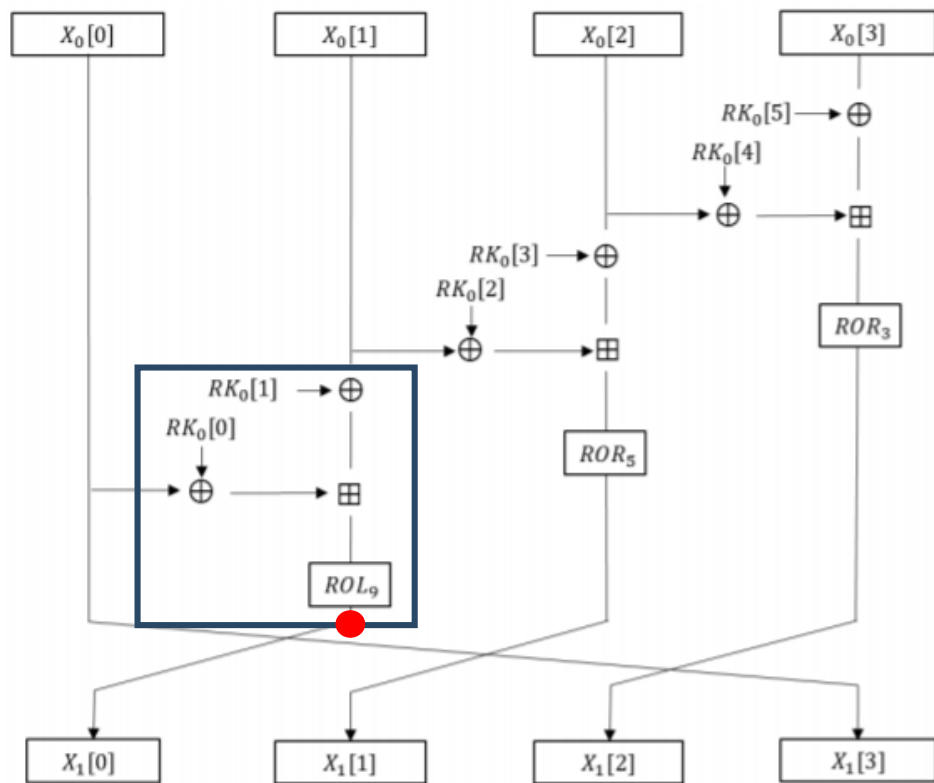
LEA의 암호화



- 128비트 평문을 32비트의 4개의 워드로 나눔
- Addition, Rotation, XOR연산 수행
- 다음 라운드의 입력 값 입력

LEA에 대한 CPA공격

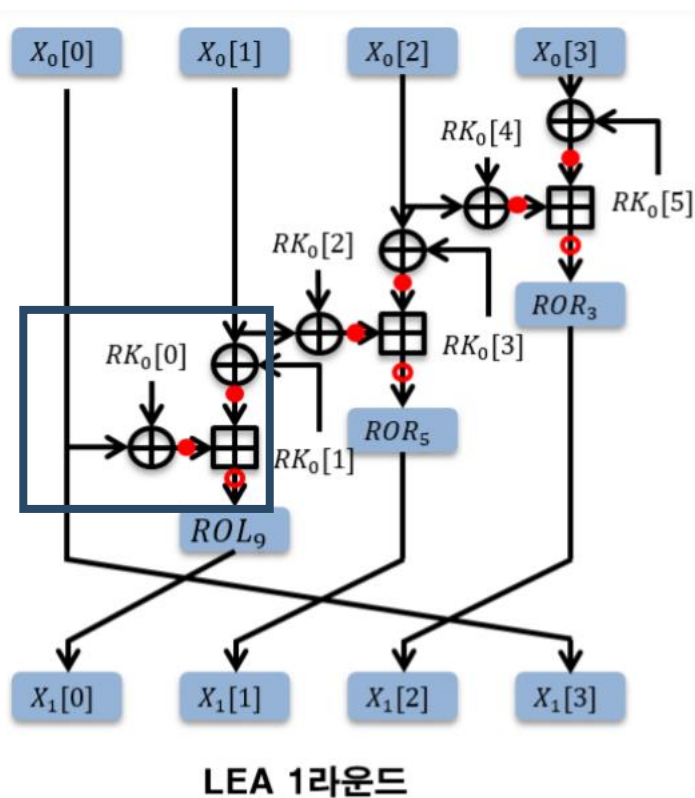
- 처음 제시된 LEA에 대한 CPA공격(한 라운드에 사용되는 서브 키의 두쌍을 찾아내는 방법 제시)



- 예를 들어 $(RK_r[0], RK_r[1])$ 찾아내는 방법
- 위의 두 라운드 키를 추출하기 위해서
 $X_0[0]$ 와 $X_1[0]$ 의 해밍 거리를 계산
- 32비트의 키를 한번에 추측 $x \rightarrow 8$ 비트씩 나눠 사용
* 2^{32} 의 값이 너무 크기 때문에 $2^8 * 4$ 로 계산 (비밀키 추출 연산 감소)
$$2^{32} = 2^8 * 2^8 * 2^8 * 2^8 = 4 * 2^8$$

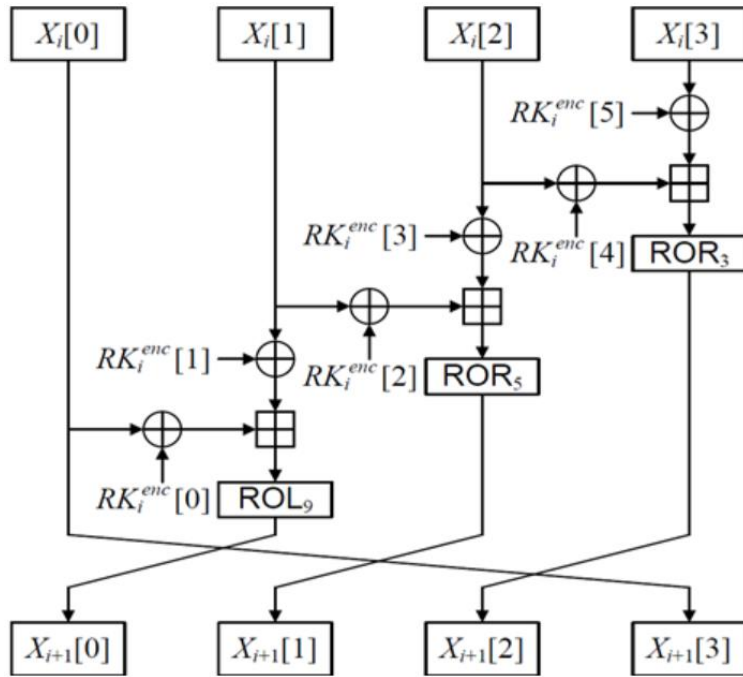
LEA에 대한 CPA공격

- 평문을 이용한 1차 부채널 분석



- 공격지점으로 활용될 수 있는 부분
 - 1) 평문 $X_0[i] \{i \in 1, 2, 3, 4\}$ 과 라운드키 $RK_0[j] \{j \in 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ XOR연산하는 부분
 - 2) 두 가지 키가 사용된 Addition 연산이 일어나는 부분
- 평문을 이용하여 Addition 연산이 사용되는 부분
8비트씩 추측 $2^8 * 2^8 * 2^8 * 2^8 = 2^{32} = 2^8 * 4$
- Addition연산을 효율적으로 하기 위한 방법
xor연산이 일어난 지점을 중간값으로 분석한 뒤,
Addition 연산이 일어난 지점을 중간값으로 하여 분석

LEA 코드



encrypts a 128 bit input block

def encrypt(self, pt):

if len(pt) != 16:

raise AttributeError('length of pt should be 16 not %d'%len(pt))

#pt = LEA.to_bytearray(pt)

temp = list(struct.unpack('<LLLL',pt))

for i in range(0, self.rounds, 4):

temp[3] = self.ROR(((temp[2] ^ self.rk[i][4]) + (temp[3] ^ self.rk[i][5])) & 0xffffffff, 3)

temp[2] = self.ROR(((temp[1] ^ self.rk[i][2]) + (temp[2] ^ self.rk[i][3])) & 0xffffffff, 5)

temp[1] = self.ROL(((temp[0] ^ self.rk[i][0]) + (temp[1] ^ self.rk[i][1])) & 0xffffffff, 9)

i += 1

temp[0] = self.ROR(((temp[3] ^ self.rk[i][4]) + (temp[0] ^ self.rk[i][5])) & 0xffffffff, 3)

temp[3] = self.ROR(((temp[2] ^ self.rk[i][2]) + (temp[3] ^ self.rk[i][3])) & 0xffffffff, 5)

temp[2] = self.ROL(((temp[1] ^ self.rk[i][0]) + (temp[2] ^ self.rk[i][1])) & 0xffffffff, 9)

i += 1

temp[1] = self.ROR(((temp[0] ^ self.rk[i][4]) + (temp[1] ^ self.rk[i][5])) & 0xffffffff, 3)

temp[0] = self.ROR(((temp[3] ^ self.rk[i][2]) + (temp[0] ^ self.rk[i][3])) & 0xffffffff, 5)

temp[3] = self.ROL(((temp[2] ^ self.rk[i][0]) + (temp[3] ^ self.rk[i][1])) & 0xffffffff, 9)

i += 1

temp[2] = self.ROR(((temp[1] ^ self.rk[i][4]) + (temp[2] ^ self.rk[i][5])) & 0xffffffff, 3)

temp[1] = self.ROR(((temp[0] ^ self.rk[i][2]) + (temp[1] ^ self.rk[i][3])) & 0xffffffff, 5)

temp[0] = self.ROL(((temp[3] ^ self.rk[i][0]) + (temp[0] ^ self.rk[i][1])) & 0xffffffff, 9)

ct = bytearray(struct.pack('<LLLL',temp[0], temp[1], temp[2], temp[3]))

return ct

Q & A

