안티드론

# 사이버 보안 캡스톤디자인

최종 발표

김태현, 제진명

지도교수 : 최원석 교수님





#### CONTENTS



 04
 주요 기능 및 시스템 구성

 05
 기능 시연



#### 01 주제 선정 배경

#### 사우디 산유량 반토막 낸 드론 테러...美 "이란이 공격했다"

[중앙일보] 입력 2019.09.15 16:34 수정 2019.09.15 16:51

집성탁 기자 ( 한애란 기자



예멘 후타 반군의 무인기(드론) 공격으로 불에 휩싸여 있는 사우다아라비아 석유 시설 [로이터=연합뉴스]

사우디아라비아의 주요 석유 시설과 유전이 예멘 반군의 무인기(드론) 공격을 받아 가동을 중단했다. 사우디아라비아의 원유 생산량이 반토막 났다. 유가 급등을 비롯한 국제 원유시장의 혼란이 예상된다.



🔒 👱 가 가



트럼프는 3차례 거절했다

하노이 결렬후 김정은 "먼 길 왔는데" 트럼프 "비행기로 北 바래다주겠다"

#### 엘 클라시코 수만 관중 '드론 폭탄'에 당할 뻔

[중앙일보] 입력 2020.05.20 00:03 수정 2020.05.20 07:20 경제 7면 지면보기 •





















文의 '판문점 동행' 요청 트럼프는 3차례 거절했다

하노이 결렬후 김정은 "먼 길 왔는데" 트럼프 "비행기로 北 바래다주겠다"



#### 01 주제 선정 배경

글로벌 드 <mark>론 시</mark> 장 전망			
구분	2020(E)	2025(E)	연평균성장율(CAGR
국방용 드론	~50억	~75억	~7%
배달용 드론	<10억	~50억	~60%
산업용 드론	~15억	~150억	~50%
총계	~80억	>250억	~30%

[출처:US Equity Research2)]

- 드론을 이용한 군사 테러, 주요 시설 테러 등의 사이버 테러가 증가
- 드론 시장 발전 속도에 비해 안티드론 기술 부족
- 사람이 진행하던 예전 방식과 달리 최근 군사 작전에 동원되는 방식은 시스템을 공격하는 방법도 있지만 드론등의 무인 기체를 이용한 공격이 발전되고 있음
- 이와 같은 사이버 공격을 방어하는 시스템이 필요함.



최종발표

### 01 주제 선정 배경



국가보안시설의 등급은 중요도 및 파괴·마비·점령시 영향력에 따라 1급, 2급, 3급으로 분류된다.



최종발표

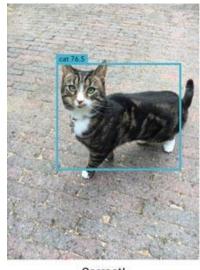
#### 02 프로젝트 목적

- 드론을 방어하기 위해서는 영공에 나타난 드론을 탐지하는 기술이 첫번째이다.
- 컴퓨터비전과 DEEP LEARNING CNN을 이용하여 드론비행금지구역의 영공을 로봇이 실시간 모니 터링하고 드론이 나타날 시 이를 감지하고 위치와 시간, 사진과 영상을 관제탑에 전송한다면 언제 공격해 올지 모를 드론을 방어하기 위해서 사람이 24시간 직접 관찰할 필요가 없어진다.
- 사람이 경계를 서면 어느 순간 방심할 수 있고 그 틈에 공격이 가능하다.
- 드론 탐지와 실시간 모니터링 알람 서비스와 즉각 반응이 가능한 로봇을 드론비행위험, 금지구역 (원전시설, 군사시설 등과 같은)에 배치하여 그 지역을 지키는 것이다.
- 추가적으로 로봇이 설치된 지역에 드론 출몰 횟수와 시간, 거리 등을 데이터베이스로 축적하고 축적된 빅데이터 분석을 통해 앞으로 일어날 테러를 예측하고 대비할 수 있을 것이라고 기대한다.



#### 03 개발시 요구된 기술 및 SW/HW

#### SSD MOBILENET







Correct!

Correct!

Uuuhh?!

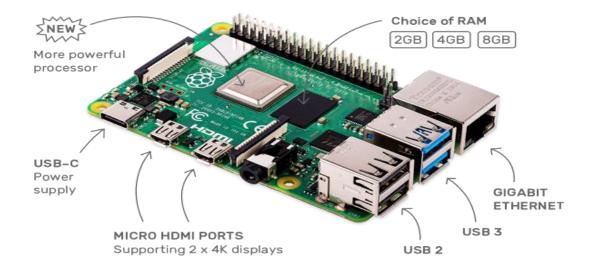
- 하나의 깊은 신경망을 사용하여 이미지에서 물체를 감지하는 방법을 제시
- SSD 모든 계산을 단일 네트워크로 캡슐화하기 때문에 객체 제안이 단순. 이를 통해 SSD를 감지 구 성 요소가 필요한 시스템에 쉽게 학습하고 통합
- SSD가 빠른 방법과 정확도를 제공함과 동시에 교육 및 추론을 위한 통합 프레임 워크를 제공. 다른 단일 스테이지 방법과 비교하여 SSD는 입력 이미지 크기가 더 작더라도 정확도가 훨씬 뛰어남.



최종발표

#### 03 개발시 요구된 기술 및 SW/HW

#### **RASPBERRY PI 4**



- Broadcom BCM2711, 쿼드 코어 Cortex-A72 (ARM v8) 64 비트 SoC @ 1.5GHz
- 2GB, 4GB 또는 8GB LPDDR4-3200 SDRAM
- 기가비트 이더넷





## 03 개발시 요구된 기술 및 SW/HW GOOGLE CORAL ACCELRATOR

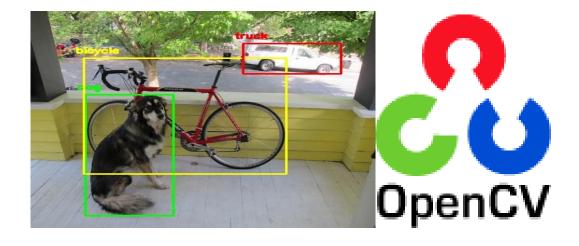


- 구글에서 만든 Machine Learing에 특화된 Edge TPU를 장착한 USB Accelerator.
- 라즈베리파이와 호환 가능.
- Egde TPU를 장착했기 때문에 neural network model의 inference 수행 시간이 매우 짧은 성능을 보여줍니다. TensorFlow lite만 지원
- USB Accelerators는 Edge TPU만 장착한 형태이며, 다른 Single Board Computer와 USB를 연결하여 Machine Learning 연산 가속이 가능



최종발표

# 03 개발시 요구된 기술 및 SW/HW OPEN CV



- 오픈소스 컴퓨터 비전 라이브러리 중 하나로 크로스플랫폼과 실시간 이미지 프로세싱에 중점을 둔 라 이브러리
- 딥러닝 관련 연구가 python으로 진행되면서 python 라이브러리의 사용 빈도가 더욱 늘어남
- 영상 관련 라이브러리로서 사실상 표준의 지위를 가지고 있음. 조금이라도 영상처리가 들어간다면 필수적으로 사용하게 되는 라이브러리.





# 03 개발시 요구된 기술 및 SW/HW

#### **ETC**



# Firebase



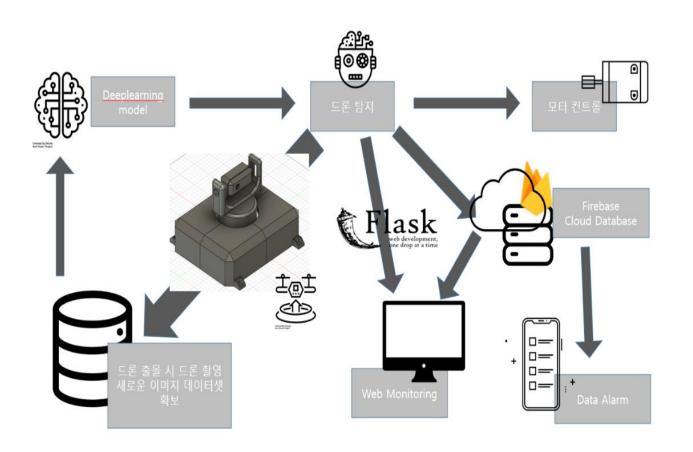
- Firebase : On-line으로 제공되는 유연 하고 확장 가능한 NoSQL 클라우드 데 이터베이스
- Flask : PYTHON으로 작성된 마이크 로 웹 프레임워크
- Fusion 360 : 오토데스크에서 출시한 제품디자인(product design)에 특화된 3D CAD/CAM/CAE 소프트웨어
- 로지텍 HD웹캠 C270







최종발표



- 1. 웹캠으로 영상 촬영
- 2. 딥러닝 모델을 기반으로 드론을 탐지
- 3. 드론의 기체수, 날짜 정보를 데이터베 이스에 업로드
- 4. 탐지한 드론 객체가 영상의 중심에 위 치하도록 2개의 모터를 이용하여 상하 좌우 조절
- 웹캠으로 촬영한 영상과 데이터베이스 에서 가져온 데이터로 웹 스트리밍



최종발표

- CAMERA: 영공의 드론을 탐색하고 영상정보를 RASPBERRY PI로 전송
- RASPBERRY PI: CAMERA에서 가져온 영상 정보를 학습된 딥러닝 모델을 통하여 드론을 식별한다. FLASK 웹 서버를 생성하고 OPEN CV로 가시성을 높인 영상 정보를 스트리밍 할 수 있도록 웹 서비스를 제공한다. 식별된 드론을 쫓아가도록 모터를 제어한다.
- WEB : RASPBERRY PI에서 받은 영상정보를 웹 스트리밍 할 수 있도록 하였다.
- ROBOT : PAN/TILTS 2자유도로 디자인된 로봇은 드론을 효율적으로 탐색할 수 있도록 디 자인하였다.



최종발표

#### 04 주요 기능 및 시스템 구성

```
import cv2↔
from threading import Thread↔
import time↔
import numpy as np↔
class VideoStream:←
    def __init__(self,resolution=(640,480),framerate=30):
        print("init")←
        self.stream = cv2.VideoCapture(0)←
        (self.grabbed, self.frame) = self.stream.read()←
        self.stopped = False←
        time.sleep(2.0)
    def start(self): ←
        print("start thread")←
        t = <u>Thread(</u>target=self.update, args=())
        t.daemon = True←
        t.start()
        return self
```

```
def update(self):@
    print("read")@
    while True:@
        if self.stopped:@
            return@
            (self.grabbed, self.frame) = self.stream.read()@

def read(self):@
    return self.frame@

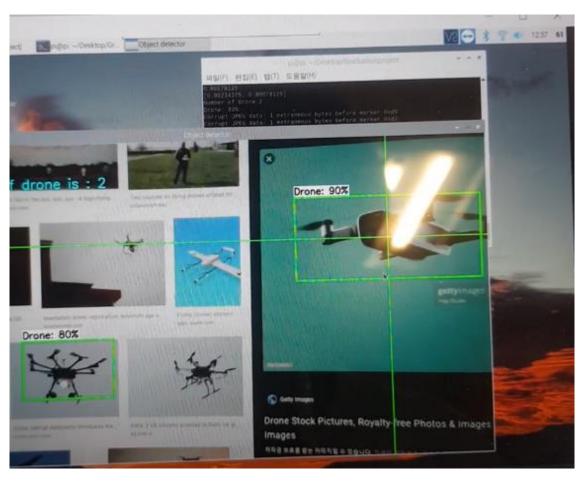
def stop(self):@
    self.stopped = True@
```

RASPBERRY PI에 연결된 웹 캠을 이용하여 영상을 촬영하기 위한 코드



최종발표

```
if len(num) != 0:
     most = num.index(max(num))
     lx = int(max(1,(boxes[most][1] * imW)))
     ly = int(max(1,(boxes[most][0] * imH)))
     lw = int(min(imW,(boxes[most][3] * imW)))
     lh = int(min(imH,(boxes[most][2] * imH)))
     x = int((lx+lw)/2)
     y_{medium} = int((ly+lh)/2)
     cv2.line(frame, (x_medium, 0), (x_medium, 480), (10, 255, 0), linethickness)
     cv2.line(frame, (0, y_medium), (640, y_medium), (10, 255, 0), linethickness)
for i in range(len(scores)):
           if ((scores[i] > min conf_threshold) and (scores[i] <= 1.0)):</pre>
               # Get bounding box coordinates and draw box
               ymin = int(max(1,(boxes[i][0] * imH)))
               xmin = int(max(1,(boxes[i][1] * imW)))
               ymax = int(min(imH,(boxes[i][2] * imH)))
               xmax = int(min(imW,(boxes[i][3] * imW)))
               cv2.rectangle(frame, (xmin,ymin), (xmax,ymax), rectangule_color, boxthickness)
```





$$D = mx + c$$

$$D(1) = 50cm$$

$$x(1) = xmax(1) - xmin(1) = 160$$

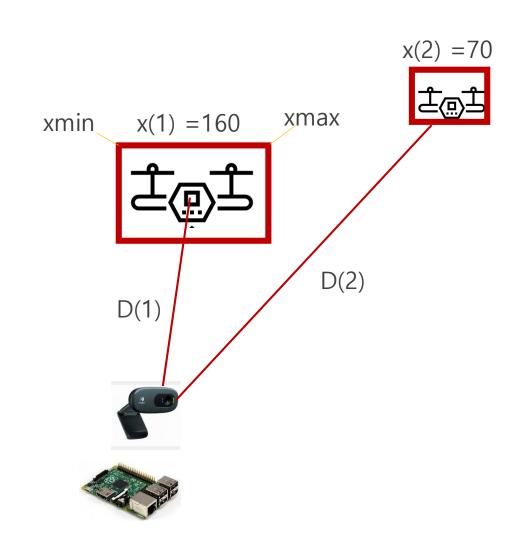
$$D(2) = 120cm$$

$$x(2) = xmax(2) - xmin(2) = 70$$

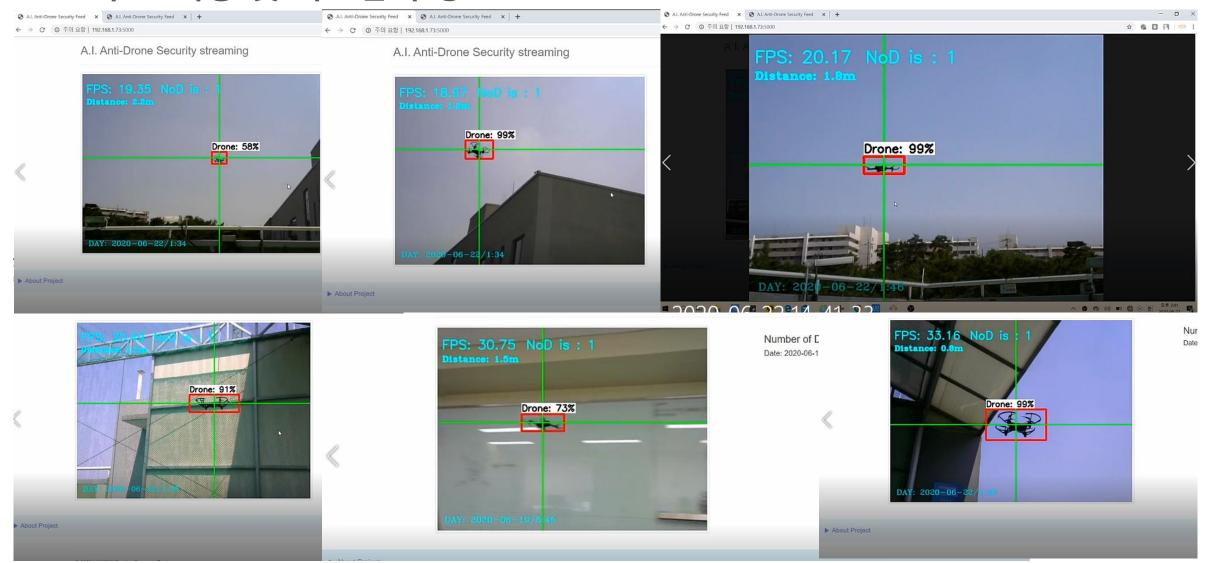
$$50 = 160 + C(1)$$

$$120 = 70 + C(2)$$

$$M = -7/9$$
 C=1570/9  
  $Y = -(7/9)x + 1570/9$ 

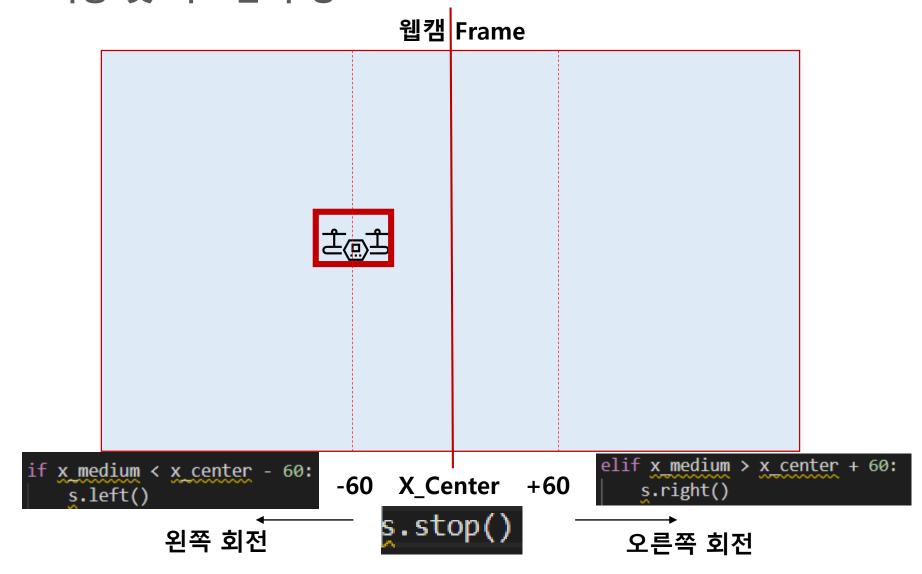


최종발표



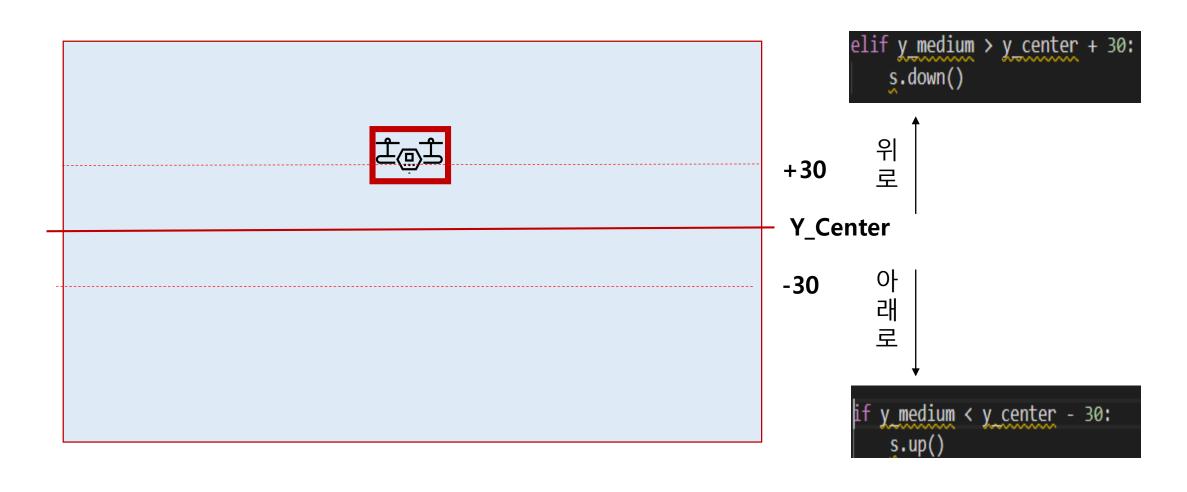


최종발표



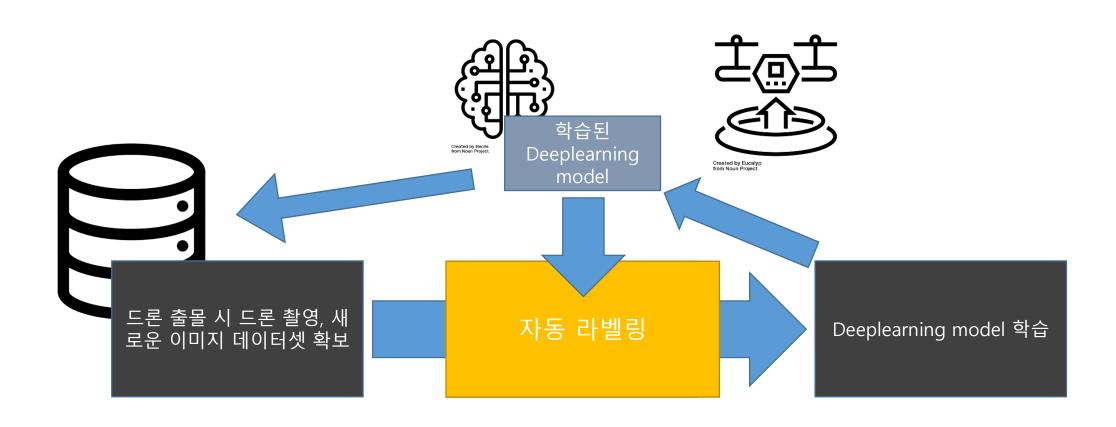


최종발표



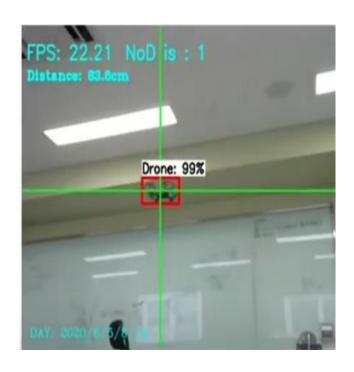


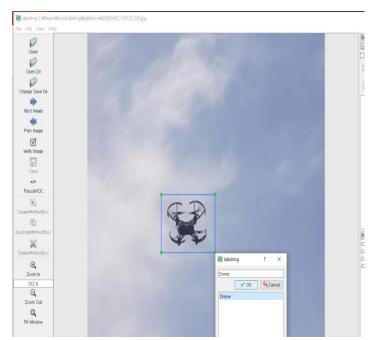
최종발표

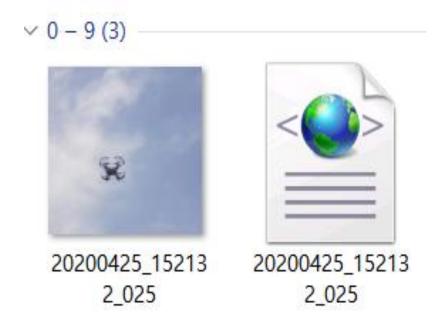














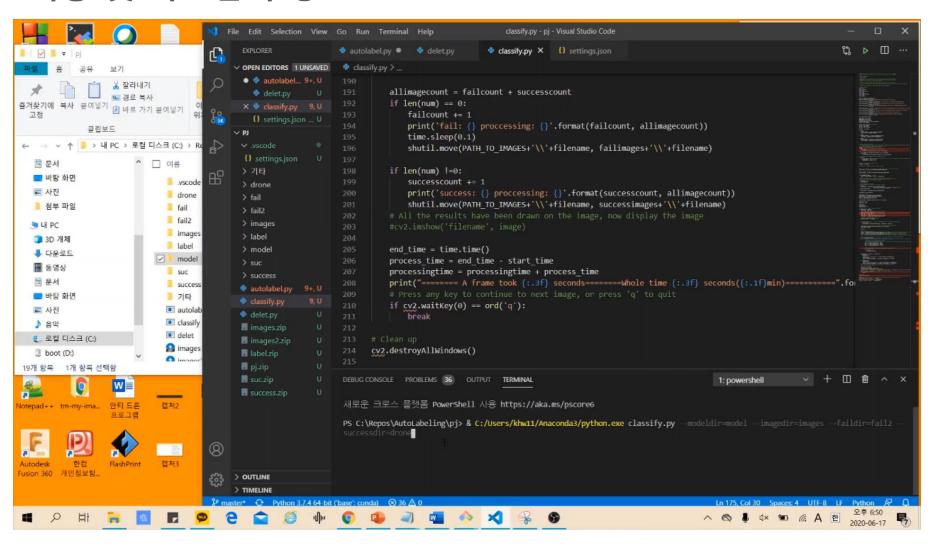
최종발표

```
allimagecount = failcount + successcount
   if len(num) == 0:
       failcount += 1
      print('fail: {} proccessing: {}'.format(failcount, allimagecount))
      time.sleep(0.1)
      shutil.move(PATH TO IMAGES+'\\'+filename, failimages+'\\'+filename)
   if len(num) !=0:
       successcount += 1
      print('success: {} proccessing: {}'.format(successcount, allimagecount))
      shutil.move(PATH TO IMAGES+'\\'+filename, successimages+'\\'+filename)
   end time = time.time()
   process time = end time - start time
   processingtime = processingtime + process time
   print("====== A frame took {:.3f} seconds=======".fo
   # Press any key to continue to next image, or press 'q' to quit
   if cv2.waitKey(0) == ord('q'):
       break
# Clean up
cv2.destroyAllWindows()
print('End-----'
print('Fail Number of Image : ', failcount)
print('Success Number of Image : ', successcount)
print('All Number of Image : ', allimagecount)
```

```
end time = time.time()
process time = end time - start time
print("====== A frame took {:.3f} seconds======".format(process time))
print('Choose Success Or Fail')
if cv2.waitKey(0) == ord('d'):
   f = open(successfolder+'\\'+"fail.xml", 'w')
   f.write('fail')
   f.close
   print('you pressed d')
   shutil.move(successfolder+'\\'+filename, failimages+'\\'+filename)
   time.sleep(0.1)
   print("-----")
   os.remove(successfolder+'\\'+filename3)
   print('delete')
   time.sleep(0.1)
   print("fail")
   cv2.destroyAllWindows()
    if cv2.waitKey(0) == ord('q'):
        f = open(successfolder+'\\'+"fail.xml", 'w')
        f.write('fail')
        f.close
        print('End of proccessing ')
        shutil.move(successfolder+'\\'+filename, PATH TO IMAGES+'\\'+filename)
        time.sleep(0.1)
       os.remove(successfolder+'\\'+filename3)
       time.sleep(0.1)
        break
# Clean up
cv2.destroyAllWindows()
os.remove(successfolder+'\\'+'fail.xml')
print('all end')
```

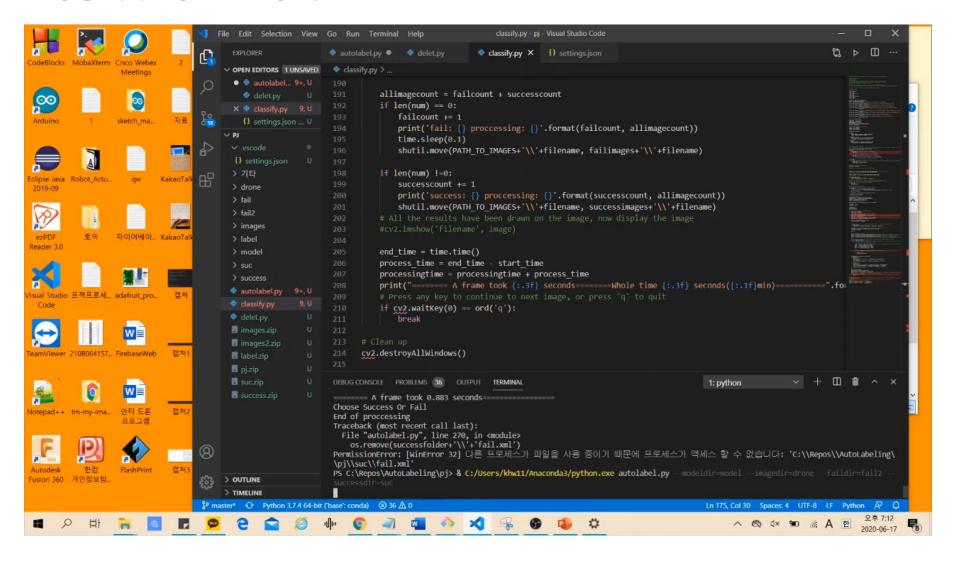


최종발표





최종발표







05 기능 시연