

ARIA

<https://youtu.be/4GUkfCGaPgo>

ARIA?

- 경량환경 & 하드웨어 구현을 위해 최적화된 Involutional SPN 구조를

갖는 범용 알고리즘 (차세대 국가 암호화 알고리즘)

- Involution 구조 : 암호화 과정과 복호화 과정이 같은 구조
- SPN(Substitution-Permutation-Networks) 구조 : S-box와 확산 함수가 반복적으로 사용되는 구조

ARIA 의 역사

- 2004년 국가 표준 암호 지정
- 2010년 국제 표준
- 현재, 국내에서는 주로 사용, 해외에서는 사용 x
- ARIA(Academy, Research Institute, Agency) 의 함축어의 약어

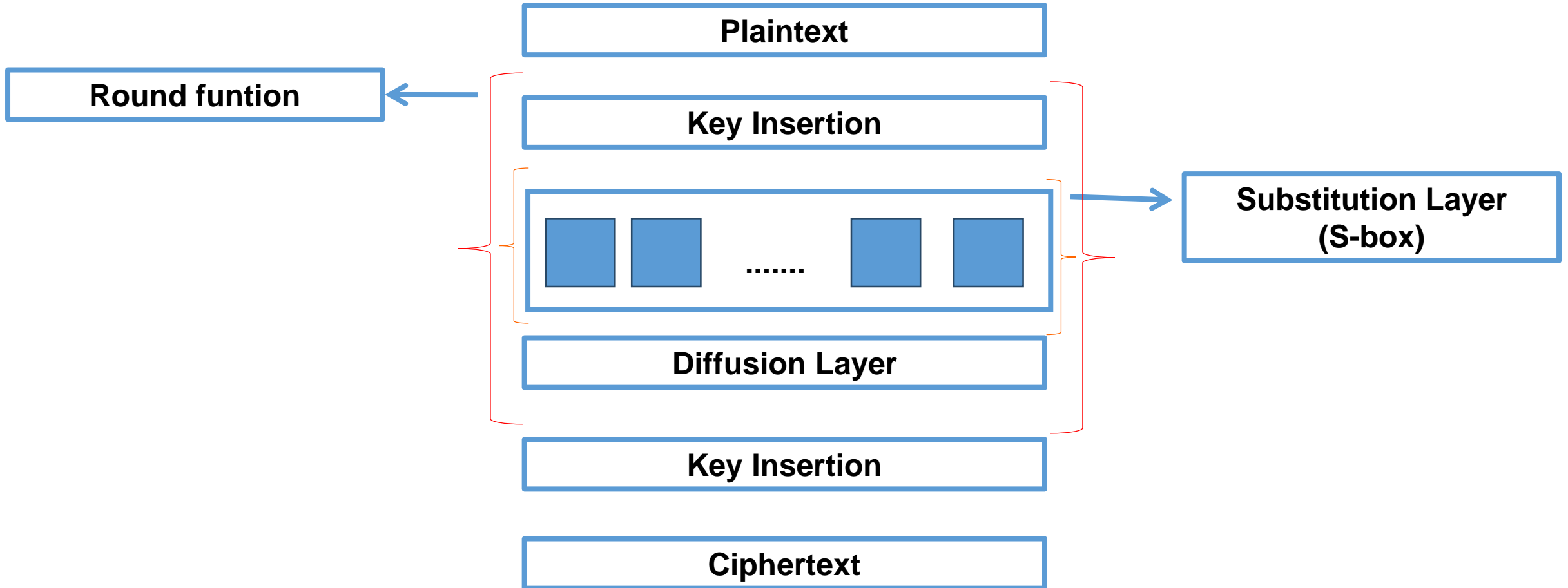
ARIA의 특징

- 블록 크기 : 128bit
- 키 크기 : 128 / 192 / 256 bit (**AES 동일 규격**)
- 전체 구조 : Involutional Substitution-Permutation Network (Involutional SPN)
- 라운드 수 : 12 / 14 / 16 (키 크기에 따라 결정 됨)

| 라운드 수 키 | 128 bit | 192 bit | 256 bit |
|---------|---------|---------|---------|
| 라운드 | 12 | 14 | 16 |

- 간단한 연산 사용 → 초경량 환경에 효율적
- 바이트 단위의 연산 → 하드웨어에 효율적

SPN



ARIA의 특징

- 8 비트 환경과 하드웨어 구현에 뛰어난 효율성
- ics-card , VPN 장비 등 다양한 환경에서 적용 가능
- 소프트웨어 구현에서 Camellia보다 빠르고 AES에 근접하는 성능 보임

| CPU | ARIA | AES | Camellia | SEED |
|-----------|------|------|----------|------|
| Pentium 3 | 37.3 | 23.3 | 33.4 | 42.4 |
| Pentium 4 | 49.0 | 30.5 | 83.9 | 81.3 |

SEED?

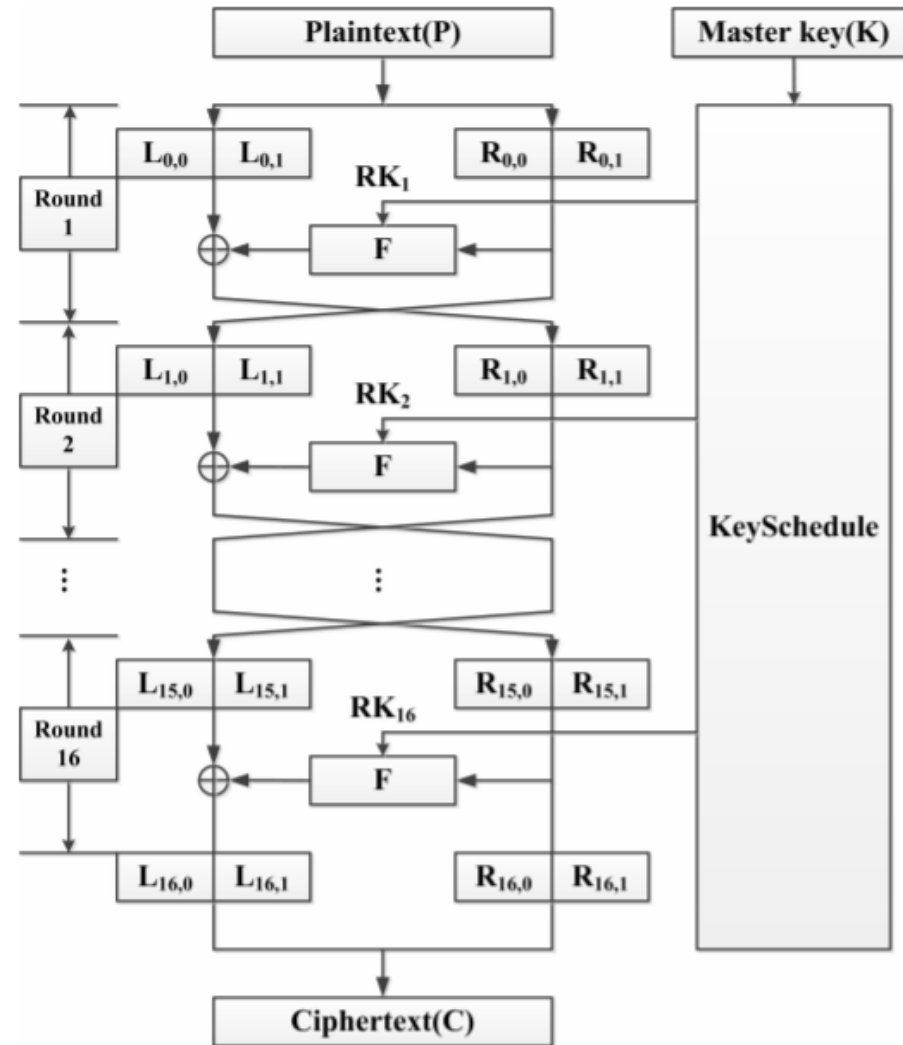
- 전자상거래, 금융, 무선 통신 등에서 전송되는 개인정보와 같은 중요 정보를 보호하기 위해 개발
- 1999.2 한국인터넷진흥원과 국내 암호 전문가들이 순수 국내 기술로 개발
- 1999년 SEED128 2009년 SEED 256 대칭키 블록 암호 알고리즘

SEED의 특징

- 블록 암호 알고리즘
- Feistel 구조
- 128bit의 평문 블록과 128bit 키를 입력으로 사용하여 총 16라운드를 거쳐 128bit 암호문 블록을 출력

SEED 구조도

- 전체 구조도



SEED 구조도

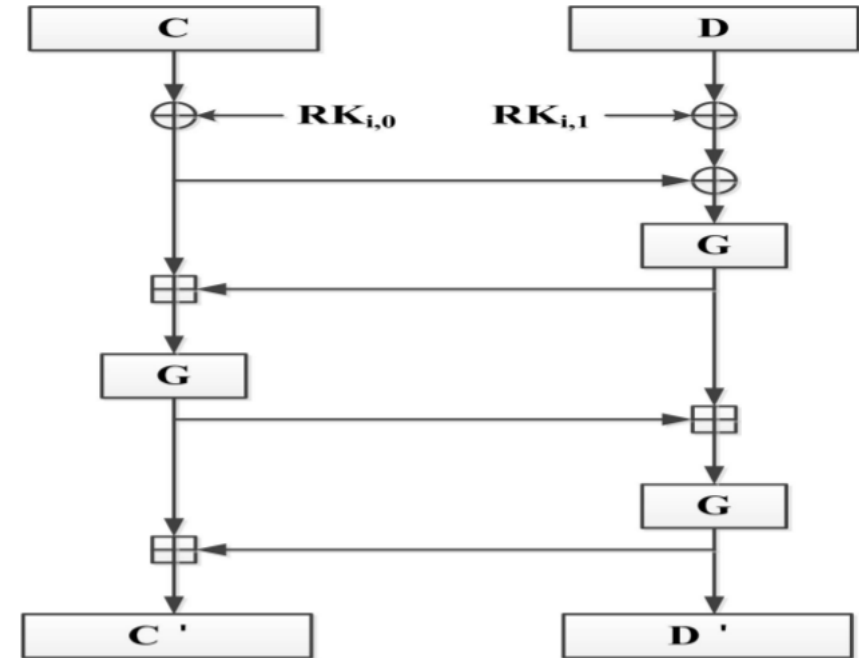
• F 함수 (SEED's)

- $$C' = G[G[G\{(C \oplus RK_{i,0}) \oplus (D \oplus RK_{i,1})\} \boxplus (C \oplus RK_{i,0})] \boxplus G\{(C \oplus RK_{i,0}) \oplus (D \oplus RK_{i,1})\} \boxplus G[G\{(C \oplus RK_{i,0}) \oplus (D \oplus RK_{i,1})\} \boxplus (C \oplus RK_{i,0})]$$
- $$D' = G[G[G\{(C \oplus RK_{i,0}) \boxplus (D \oplus RK_{i,1})\} \boxplus (C \oplus RK_{i,0})] \boxplus G\{(C \oplus RK_{i,0}) \boxplus (D \oplus RK_{i,1})\} \boxplus G[G\{(C \oplus RK_{i,0}) \boxplus (D \oplus RK_{i,1})\} \boxplus (D \oplus RK_{i,1})]$$

RK_i : i 라운드 암·복호화키

\oplus : 배타적 논리합 연산 (XOR)

\boxplus : 법 2^{32} 에서의 덧셈



SEED 구조도

- G 함수 (SEED's)

$$m_0 = 0xfc, m_1 = 0xf3, m_2 = 0xcf, m_3 = 0x3f$$

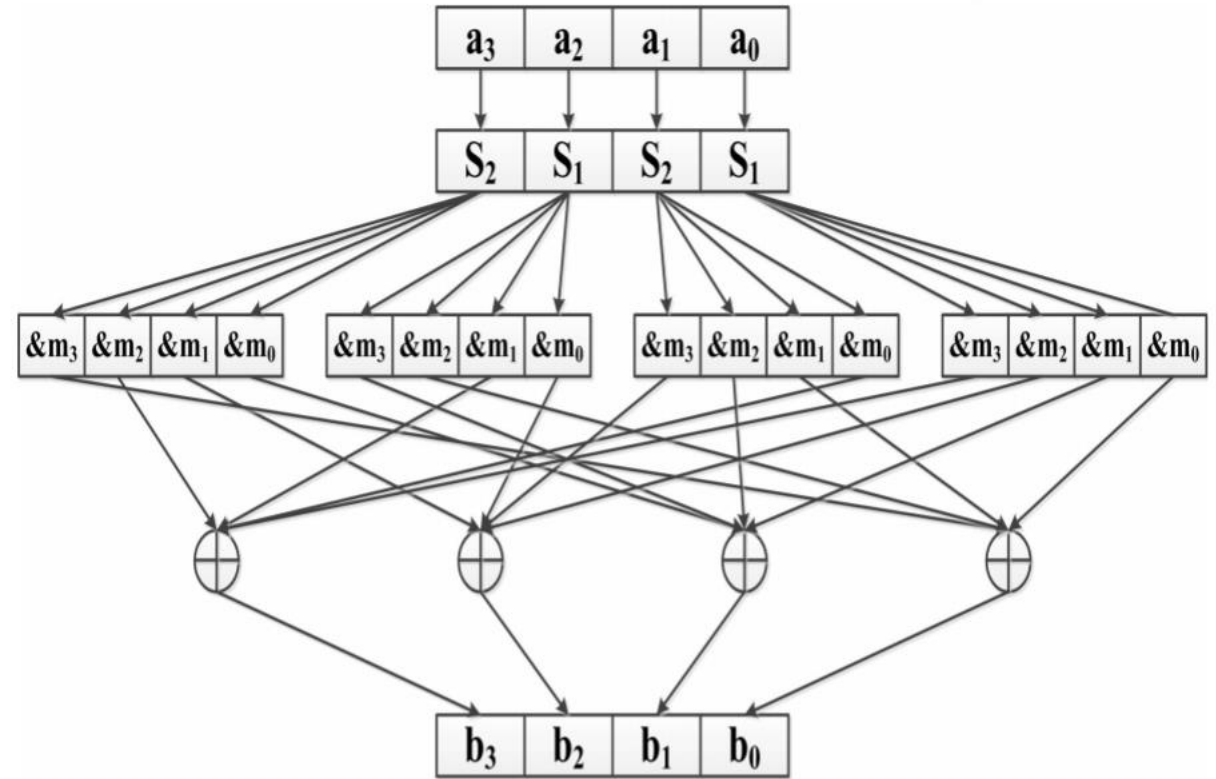
$$Y_3 = S_2(a_3), Y_2 = S_1(a_2), Y_1 = S_2(a_1), Y_0 = S_1(a_0)$$

$$b_3 = (Y_0 \& m_3) \oplus (Y_1 \& m_0) \oplus (Y_2 \& m_1) \oplus (Y_3 \& m_2)$$

$$b_2 = (Y_0 \& m_1) \oplus (Y_1 \& m_2) \oplus (Y_2 \& m_3) \oplus (Y_3 \& m_0)$$

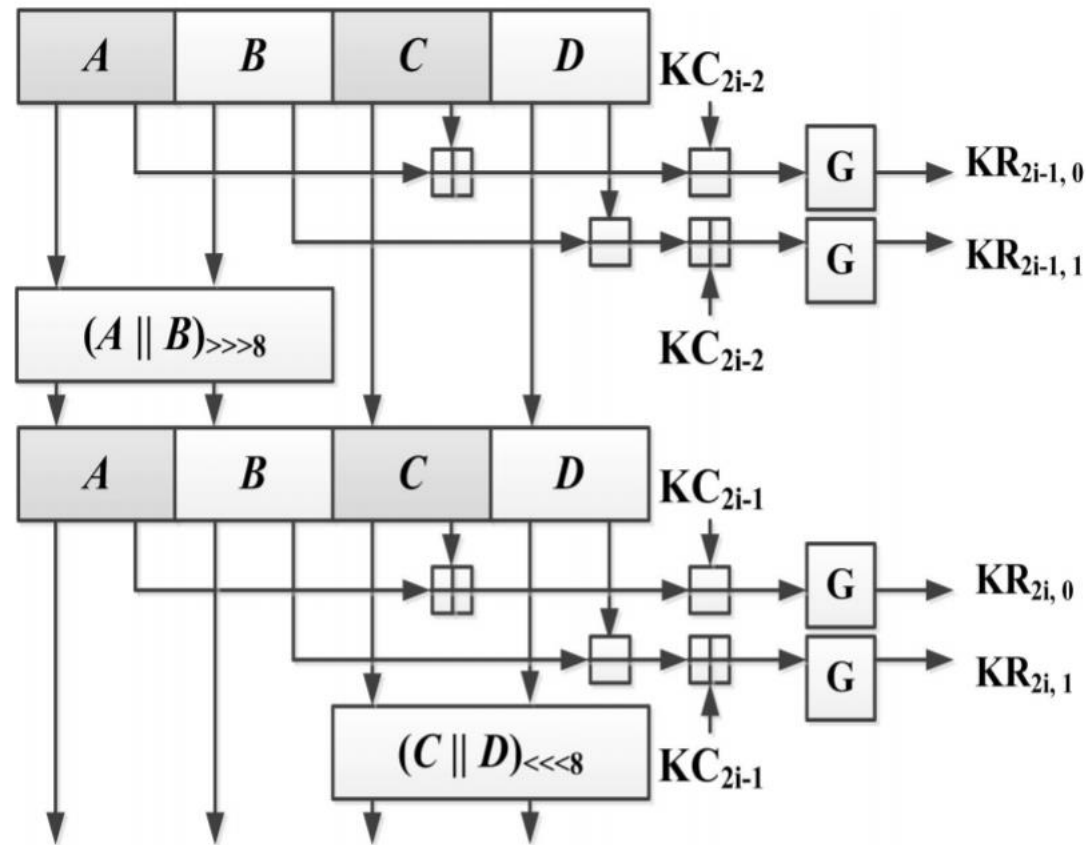
$$b_1 = (Y_0 \& m_2) \oplus (Y_1 \& m_3) \oplus (Y_2 \& m_0) \oplus (Y_3 \& m_1)$$

$$b_0 = (Y_0 \& m_0) \oplus (Y_1 \& m_1) \oplus (Y_2 \& m_2) \oplus (Y_3 \& m_3)$$



\oplus : 배타적 논리합 연산(XOR)

SEED 키 스케줄링



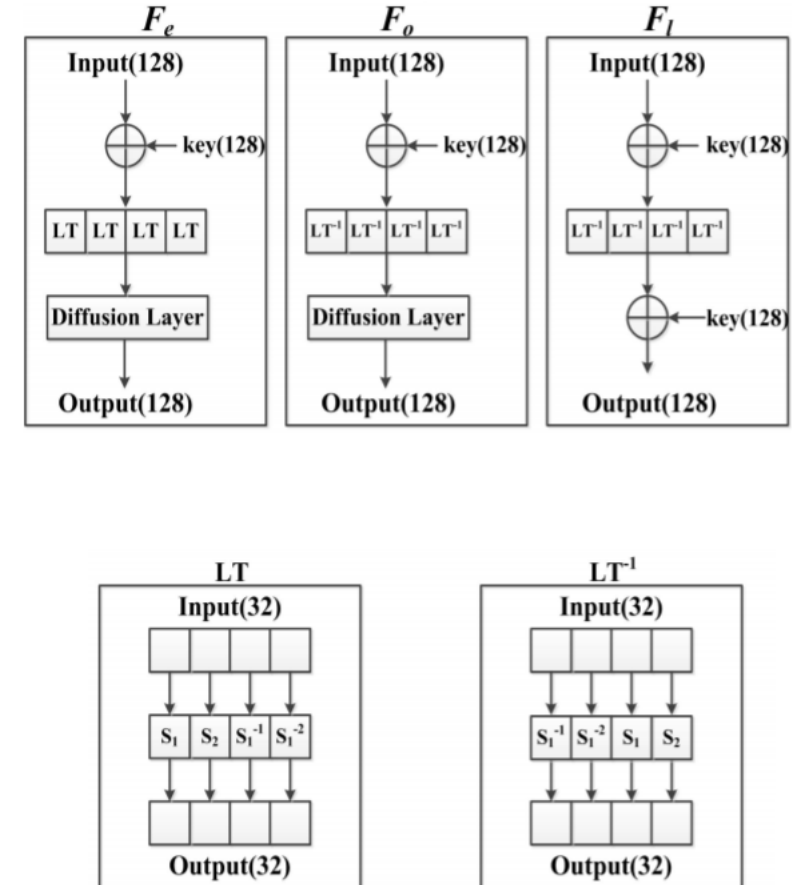
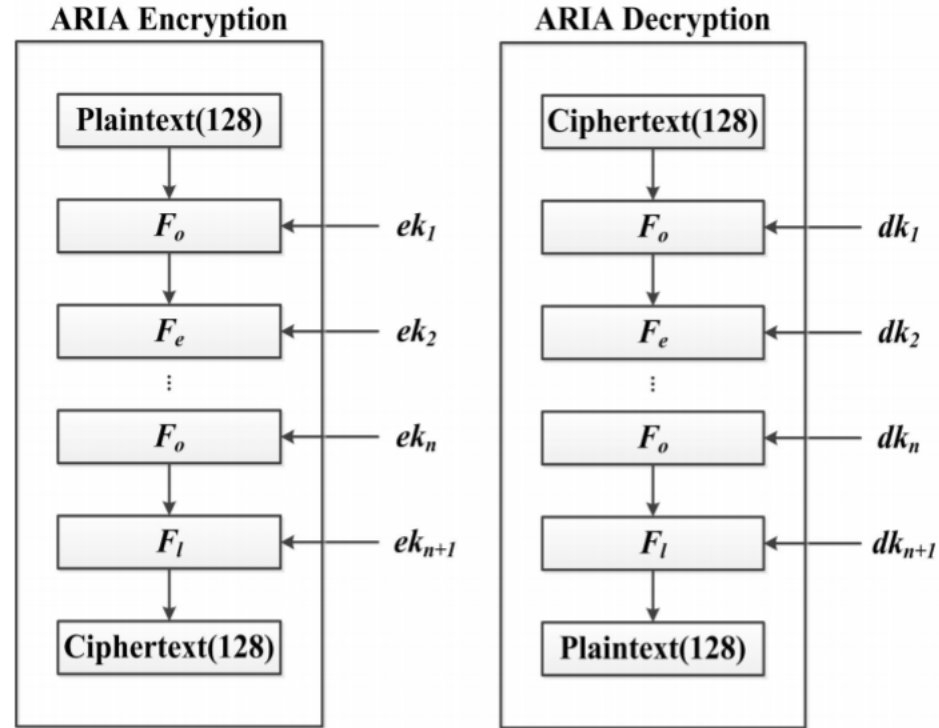
\oplus : 배타적 논리합 연산(XOR)
 \boxtimes : 법 2^{32} 에서의 덧셈
 \boxdiv : 법 2^{32} 에서의 뺄셈
 RK_i : i 라운드 암·복호화키

ARIA의 라운드 함수

- 라운드 키 덧셈 : 128 비트 라운드 키를 라운드 입력 128 비트와 비트 별 XOR 연산
- 치환 계층 : 두 유형의 치환 계층 존재, 각각 2종의 8비트 입출력 S-box 와 그들의 역변환으로 구성
- 확산 계층 : 간단한 16 X 16 involution 이진 행렬을 사용한 바이트 간의 확산 함수로 구성

ARIA 구조

• 전체 구조



ARIA 구조

- 치환 계층 (Substitution Layer)
 - 입력 값에 대응되는 S-box에 내부 상태 값을 출력해주는 비선형 대치 연산
 - S_1 , S_2 , S_1^{-1} , S_2^{-1} 4개의 S-box존재

ARIA 구조

- 확산 계층(Diffusion Layer)
 - 16개의 state값들을 행렬 곱 연산을 통하여 뒤섞는 변환
 - involution 성질을 만족하는 16x16 이진 행렬 A 사용
 - ex) 확산 함수의 입력값 (a_0, \dots, a_{15})
확산 함수의 출력값 (b_0, \dots, b_{15})

✓ A가 고정 → 입력값과 관계없이
출력값을 구성하는 연산은 고정

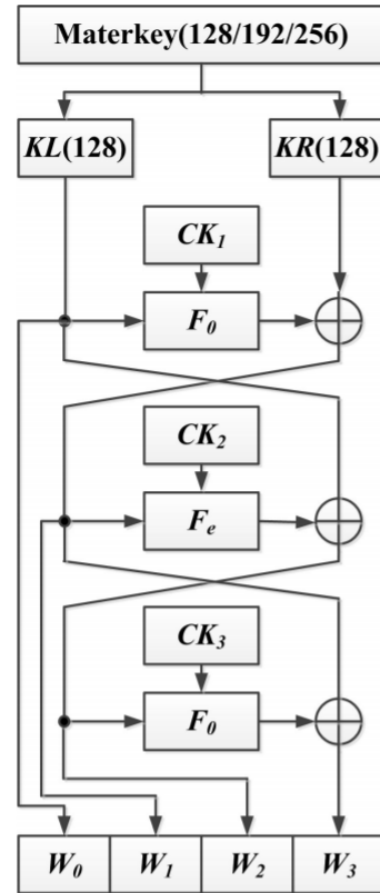
$$\begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \\ b_5 \\ b_6 \\ b_7 \\ b_8 \\ b_9 \\ b_{10} \\ b_{11} \\ b_{12} \\ b_{13} \\ b_{14} \\ b_{15} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \\ a_5 \\ a_6 \\ a_7 \\ a_8 \\ a_9 \\ a_{10} \\ a_{11} \\ a_{12} \\ a_{13} \\ a_{14} \\ a_{15} \end{pmatrix}$$

ARIA 구조

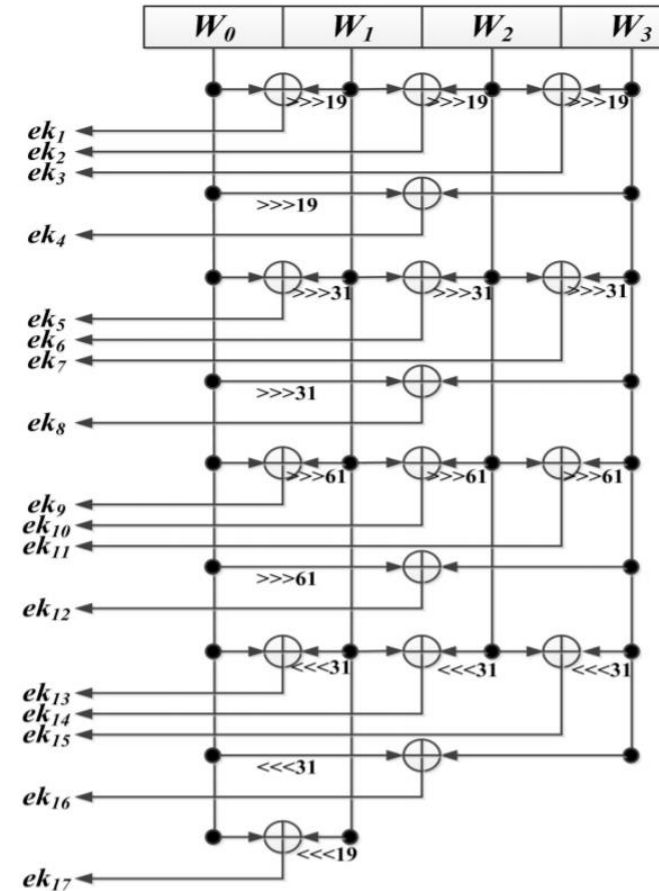
• 키 스케줄링

$$\begin{aligned}
 W_0 &= KL \\
 W_1 &= F_o(W_0 \oplus CK_1) \oplus KR \\
 W_2 &= F_e(W_1 \oplus CK_2) \oplus KL \\
 W_3 &= F_o(W_2 \oplus CK_3) \oplus W_1
 \end{aligned}$$

F_o : 홀수 라운드 함수
 F_e : 짝수 라운드 함수
 F_l : 마지막 라운드 함수
 ek_i : i 라운드 암호화키
 dk_i : i 라운드 복호화키



키 초기화 과정



ARIA 키 스케줄링

Q & A

