

담당교수 지준 교수님

1494052 박재훈 1494037 채수현

CONTENTS

프로젝트 소개

- 개발 목표
 - Rogue-lite란?
 - 개발 방향

__ 프로젝트 개발 내용

- 개발 기능
- 관련 자료

● 프로젝트 진행 사항 •서버/클라이언트 웹

텍스트 형식의 로그라이트 게임 플랫폼



•게임 플랫폼 + 게시판

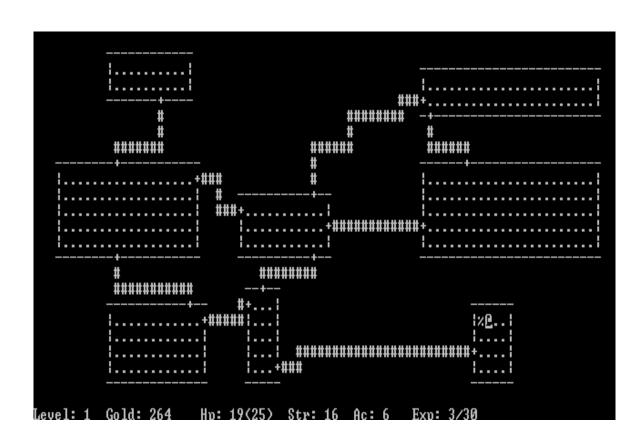
- 게시판 기능과 게임 플랫폼의 기능을 지원
- 로그라이트류 게임 중에서 텍스트 형식으로 전개하는 게임의 포멧을 제공
- 만든 게임을 게시판에 올려 교류하고 발전 해 나가는 방식
- 간단하게 만들 수 있음



로그라이트(Rouge-lite) 란?

《Rogue》

- 1980년대에 발매한 최초의 던전 탐색형 RPG
- 이 게임의 특징들을 계승해 Rogue-like라는 장르가 생김.
- •특징으로는 게임세이브 불가, 랜덤적 요소, 시 간이 흐르지 않는 턴제형 등 다양한 특징이 있





프로젝트 소개

로그라이트(Rouge-lite) 란?

- 로그라이크 게임의 요소를 계승하면서 그 특징들을 좀 더 쉽게 바꾼 장르가 Rogue-lite이다.
- 로그의 영향을 받아 로그라이크의 요소가 들어간 다양한 게임들이 있다.











프로젝트 소개

ALLS





SESS.



멘탈





게임을 제공하는게 아니라

게시판의 사용자들이 직접

채워서 서로 공유하는게 목

표.

프로젝트로 만든 게임의 툴 을 이용해 만들 게임들로



당신은 드디어 폐품업자 김씨가 말했던 술집, 마님에 도착 했습니다. 전쟁 전에는 술꾼들이 즐거찾던 침침한 분위기

돈을 내고 들어간다

몰래 들어간다

이모의 친구 이모!

떠나려는 당신에게 마을 사람들이 가까이 다가옵니 다. '가기 전에 나랑 얘기 좀 하지! 이 험난한 세상은 독한 마음과 주먹 없이는 살아갈 수가 없어요. 내가 좀 가르쳐줘야겠어.' 금이빨 권씨가 몸을 풀며 당신에 게 씩 웃어보입니다. '아니, 서울은 빽이야! 제아무리 강하더라도 알아주는 인맥 없이는 버티지 못 할거다.' 복덕방 아저씨가 고집스럽게 외칩니다. '사람들도 문 제지만, 험난한 자연 환경도 조심해야 해.' 식물 채집 을 도맡아 하던 정유지도 거듭니다.

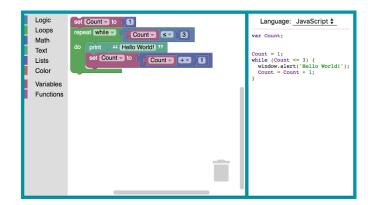
금이빨 권씨와 대화한다

복덕방 아저씨와 대화한다

채집가 정윤지와 대화한다

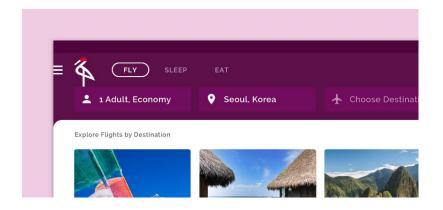


프로젝트 개발 내용



게임 제작 툴 제작

게임이 게시되는 게시판 기능



웹에서 구현되는 게임 구동기

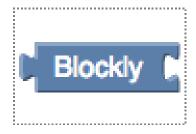


There are 2 Goblin in the room! You wake up, body aching and out of breath. You can't remember where you are. It's dark. The floor is damp and the air is musty. The smell... oh god, the unbearble smell. You see an old wooden door; riddled with deep claw marks and sprays of crimson along the edges and the A weathered human skull is laying on the floor. A dull wooden plank is propped against the wall. Your sanity is falling! You lunge forward and swing your Silver Sword at the Goblin! You hit the Goblin in the left hand for 1d8(3) damage! You lunge forward and swing your Silver Sword at the Goblin! You hit the Goblin in the right hand for 1d8(6) damage! A normal human skull. Seemed to have been cleaved from the neck. BLOCK **U**

앱에서도 자작 게임이 실행가능

프로젝트 개발 기능

개발 관련 자료



Blockly: 구글에서 제공하는 오픈소스로 게임의 툴을 제작하기 위해 시각적으로 코딩을 도와주는 기능, 다양한 프로그래밍 언어로 변환 가능한 점을 이용해 툴 개발용으로 수정해서 사용.



프론트엔드

AngularJS



백엔드

NodeJs & Express



DB

MongoDB



CSS

Google Material Design



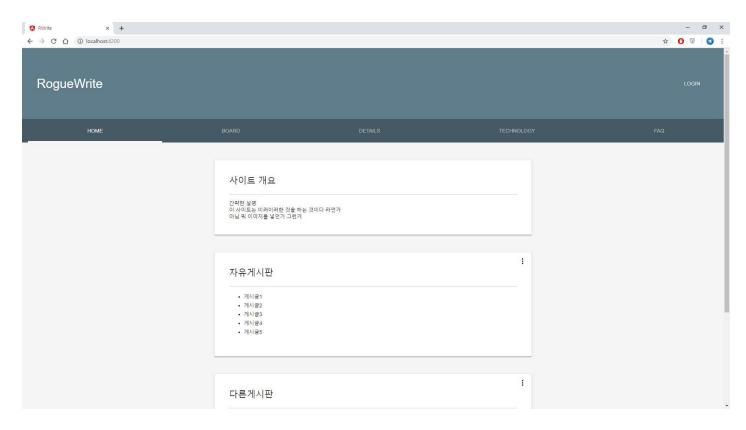
App

Android Studio



프로젝트 진행 사항 I







PC웹 화면

모바일 웹 화면

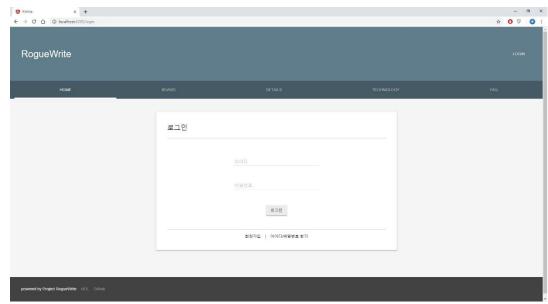
마테리얼 디자인을 이용해 반응형 웹 구현



프로젝트 진행 사항 II







회원가입

로그인

현재 회원가입, 로그인까지 구현

감사합니다