

# 해시 함수

<https://youtu.be/pbcHjQJhRoA>

# Contents

해시 함수 필요성 및 원리

해시함수의 보안성

SHA

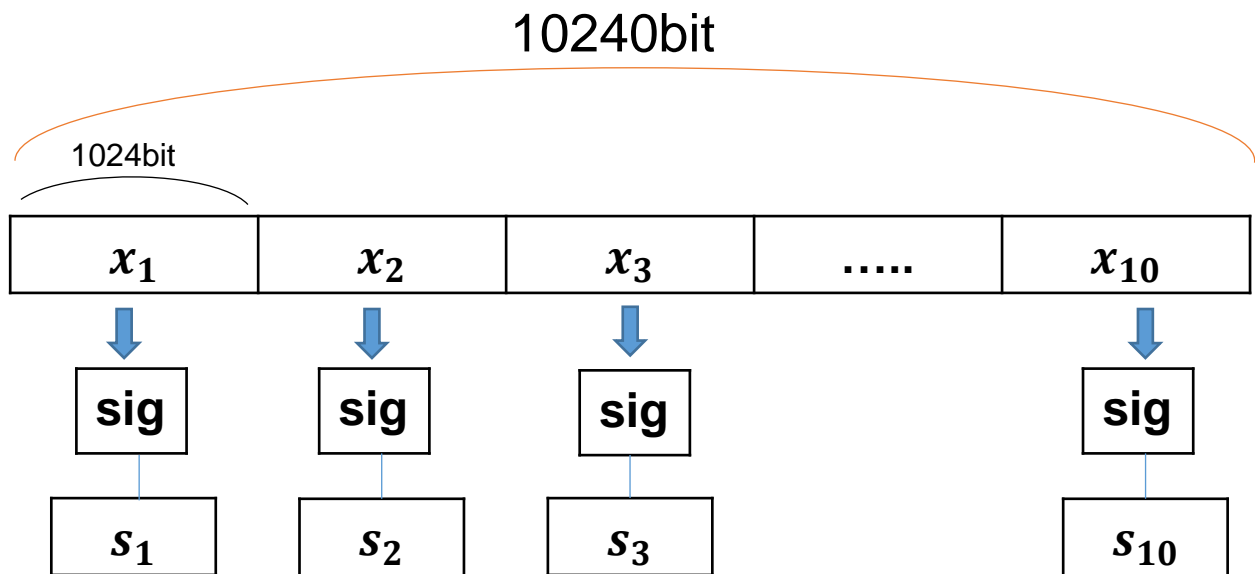
SHA-1

SHA-1 구현



# 해시함수 필요성

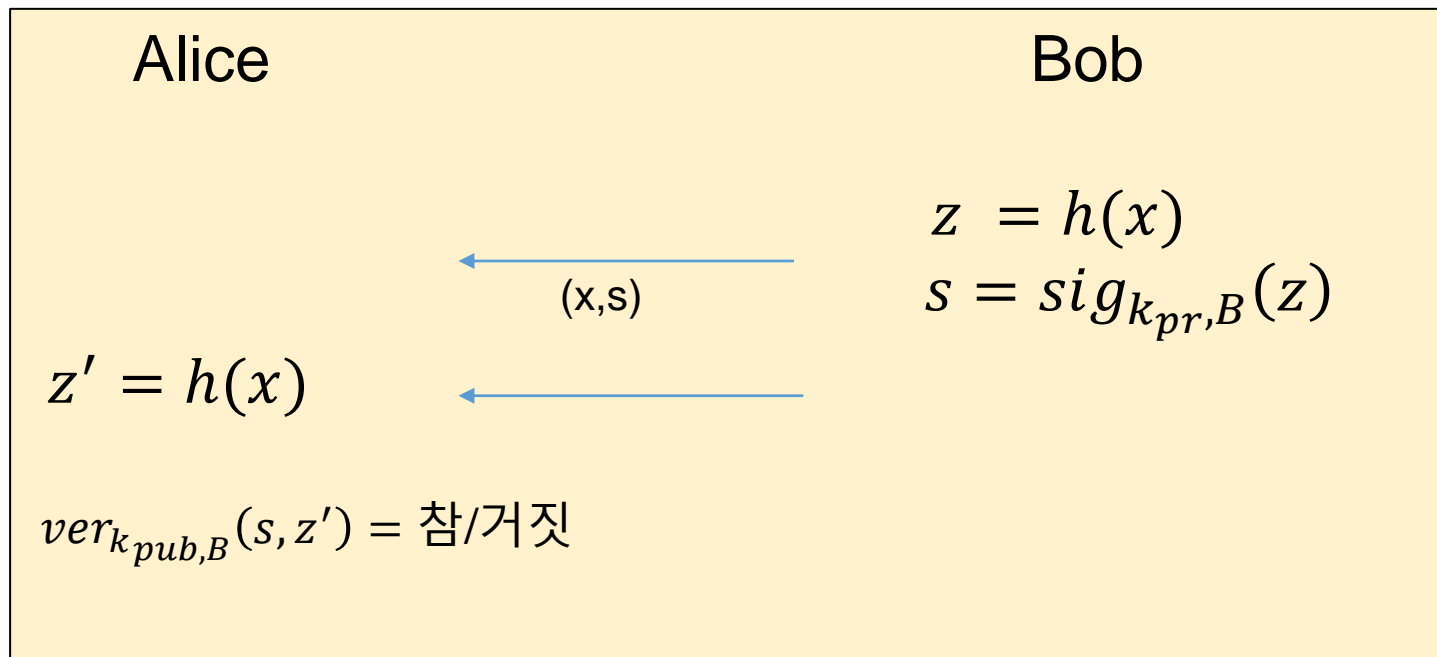
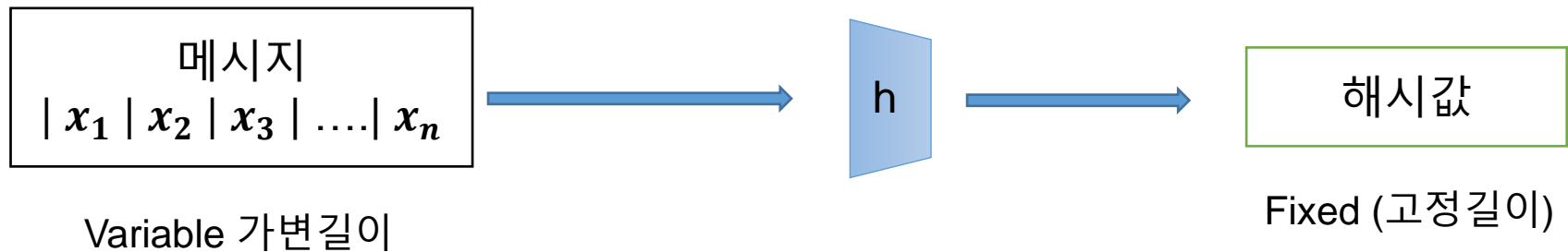
- 긴 메시지 서명



1. 높은 계산부담
2. 메시지 오버헤드(2배)  
(한 메시지 당 1개의 서명 필요)

⇒ 해시함수 필요

# 해시함수 원리



# 해시함수 안전성

1. 역상저항성(preimage resistance) or 일방향성(one-way ness)

$$x \rightarrow h(x) \rightarrow z \quad / \quad x = h'(z) \quad \rightarrow \text{infeasible (거의 불가능)}$$

2. 약한 충돌 저항성(weak collision resistance)

$$x_1 \rightarrow h(x) \rightarrow z_1 \qquad x_1 \neq x_2, h(x_1) = h(x_2)$$

$$x_2 \rightarrow h(x) \rightarrow z_2$$

3. 강한 충돌 저항성(strong collision resistance)

$$x_1 \rightarrow h(x) \rightarrow z_1 \qquad x_1 \neq x_2, h(x_1) = h(x_2)$$

$$x_2 \rightarrow h(x) \rightarrow z_2$$

# 강한 충돌저항성

- 생일 공격 문제와 밀접.

$$P(\text{두명의 생일이 같지 않음}) = 1 - \frac{1}{365}$$

$$P(\text{세명의 생일이 같지 않음}) = \left(1 - \frac{1}{365}\right) * \left(1 - \frac{2}{365}\right)$$

$$P(\text{충돌 } x) = \left(1 - \frac{1}{365}\right) * \left(1 - \frac{2}{365}\right) * \dots * \left(1 - \frac{t-1}{365}\right)$$

$$P(\text{최소 한번의 충돌}) = 1 - \left(1 - \frac{1}{365}\right) * \left(1 - \frac{2}{365}\right) * \dots * \left(1 - \frac{t-1}{365}\right) \geq 0.5 \quad t=23$$

- 해시 함수 충돌 탐색

- $P(\text{충돌 } x) = \left(1 - \frac{1}{2^n}\right) * \left(1 - \frac{2}{2^n}\right) * \dots * \left(1 - \frac{t-1}{2^n}\right) = \prod_{i=1}^{t-1} \left(1 - \frac{i}{2^n}\right) \approx \prod_{i=1}^{t-1} e^{-\frac{i}{2^n}} = e^{-\frac{t(t-1)}{2^{n+1}}}$

- 적어도 한번 이상 충돌

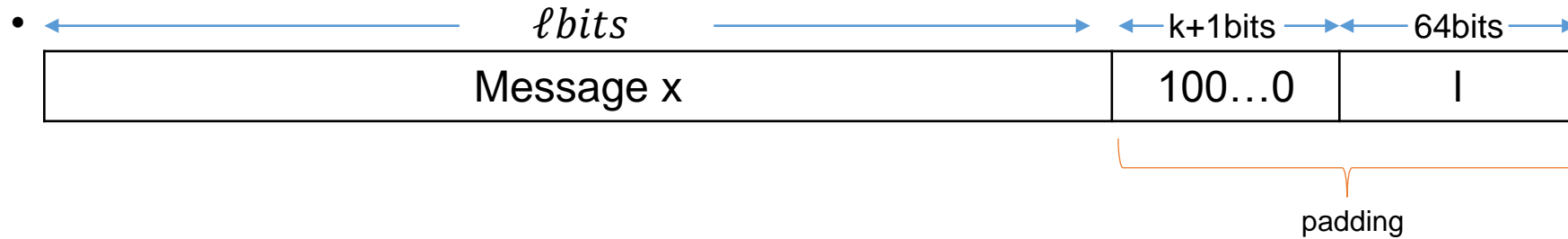
- $\lambda = 1 - P(\text{충돌 } x) \approx 1 - e^{-\frac{t(t-1)}{2^{n+1}}}$

- $t \approx \sqrt{\frac{n+1}{2} \ln\left(\frac{1}{1-\lambda}\right)}$

# SHA

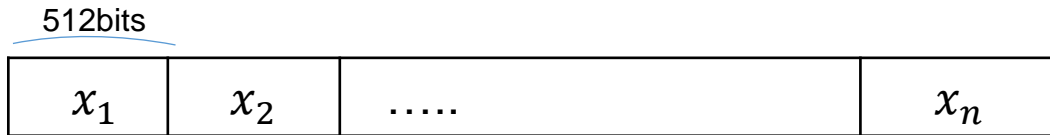
| 알고리즘  |         | 결과[비트] | 입력[비트] | 라운드 수 | 충돌 탐색 여부 |
|-------|---------|--------|--------|-------|----------|
| MD5   |         | 128    | 512    | 64    | O        |
| SHA-1 |         | 160    | 512    | 80    | O        |
| SHA-2 | SHA-224 | 224    | 512    | 64    | X        |
|       | SHA-256 | 256    | 512    | 64    | X        |
|       | SHA-384 | 384    | 1024   | 80    | X        |
|       | SHA-512 | 512    | 1024   | 80    | X        |

# SHA-1



$$k \equiv 512 - 64 - 1 - \ell = 448 - (\ell + 1) \bmod 512$$

- Padding 0 이후  $x$



- $x_i = (x_i^{(0)}, x_i^{(1)}, \dots, x_i^{(15)})$ 

$x_i^{(k)}$  는 32 비트 워드이다. 1개의 블록 = 32(bits) \* 16(word)

- 초기 값  $H_0$ 

$$A = H_0^{(0)} = 67452301$$

$$B = H_0^{(1)} = \text{EFCDAB89}$$

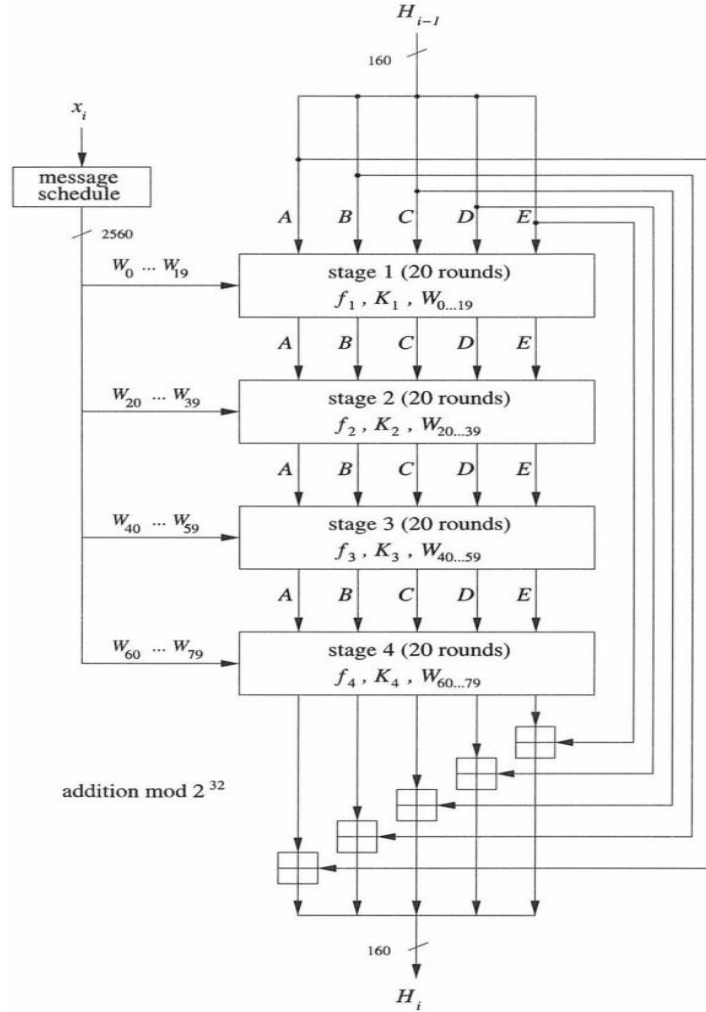
$$C = H_0^{(2)} = 98\text{BADCFE}$$

$$D = H_0^{(3)} = 10325476$$

$$E = H_0^{(4)} = \text{C3D2E1F0}$$



# SHA-1



$$W_j = \begin{cases} x_i^{(j)} & 0 \leq j \leq 15 \\ (W_{j-16} \oplus W_{j-14} \oplus W_{j-8} \oplus W_{j-3}) \lll 1 & 16 \leq j \leq 79 \end{cases}$$

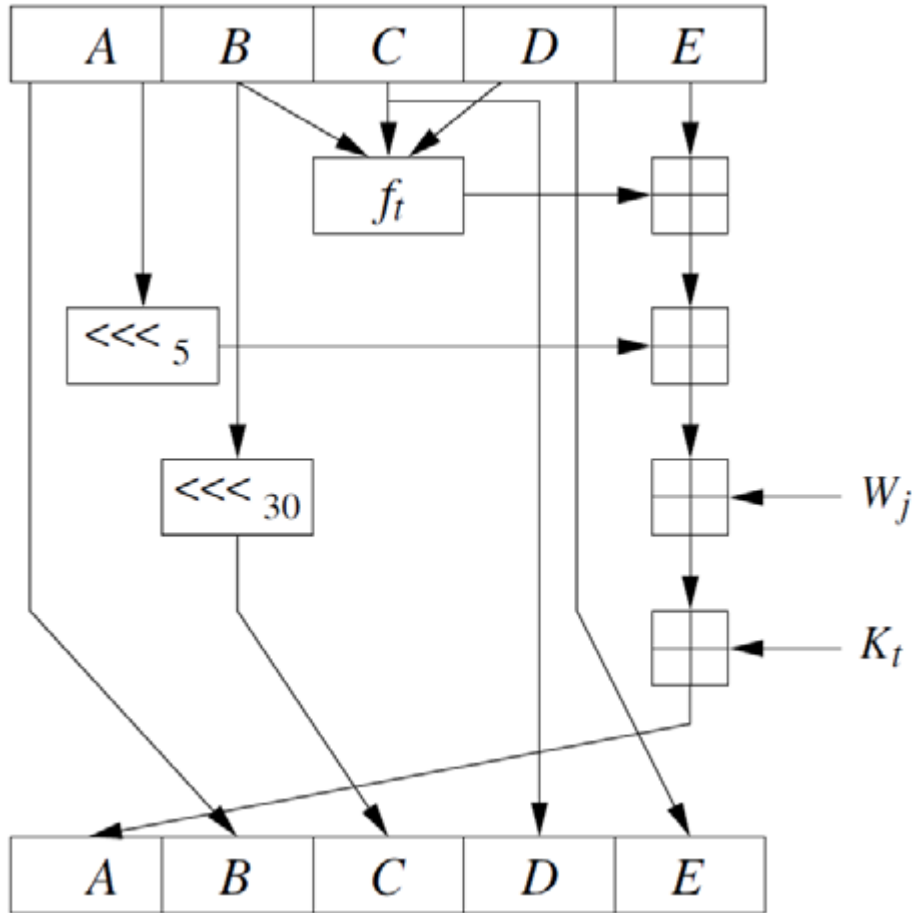
$W_0 \sim W_{79}$  : 80라운드 각 라운드에 하나씩 사용

각 스테이지에 20개 words 인 이유:

⇒ 20라운드를 돌기 위해

# SHA-1

## • SHA-1의 단계 t의 라운드 j



• 초기 값  $H_0$

$$A = H_0^{(0)} = 67452301$$

$$B = H_0^{(1)} = \text{EFCDAB89}$$

$$C = H_0^{(2)} = 98BADCFE$$

$$D = H_0^{(3)} = 10325476$$

$$E = H_0^{(4)} = \text{C3D2E1F0}$$

$A, B, C, D, E$

$$= (E + f_t(B, C, D) + (A) \lll 5 + W_j + K_t, A, (B) \lll 30, C, D$$

| Stage t | Round j | Constant $K_t$          | Function $f_t$  |
|---------|---------|-------------------------|---|
| 1       | 0...19  | $K_1 = 5A827999$        | $f_1(B, C, D) = (B \wedge C) \vee (B \wedge D)$                   |
| 2       | 20...39 | $K_2 = 6ED9EBA1$        | $f_2(B, C, D) = B \oplus C \oplus D$                              |
| 3       | 40...59 | $K_3 = 8F1BBCDC$        | $f_3(B, C, D) = (B \wedge C) \vee (B \wedge D) \vee (C \wedge D)$ |
| 4       | 60...79 | $K_4 = \text{CA62C1D6}$ | $f_4(B, C, D) = (B \wedge C) \vee (B \wedge D)$                   |

# SHA-1 구현

```
int main(int argc, char* argv[]) {
    if (argc < 2) {
        fprintf(stderr, "usage: %s {filename}\n", argv[0]);
        return 0;
    }

    m = fileContents(argv[1]);

    padding();

    var64 chunkNums = m.size() / CHUNK_BYTES; //512bits 크기의 블록 개수
    for (unsigned int i = 0; i < chunkNums; i++) {
        processChunk(i);
    }

    // Hex std::string
    ostringstream hh;
    for (unsigned int i = 0; i < DIGEST_NUMS; i++) {
        hh << hex << setfill('0') << setw(8);
        hh << h[i];
    }

    cout << hh.str() << endl;
}
```

```
26 using var64 = uint64_t;
27
28 // CHUNK_BYTES = WORDS_BYTES * WORDS_NUMS
29 constexpr unsigned int CHUNK_BYTES = 64; // 512 bit
30 constexpr unsigned int WORDS_BYTES = 4; // 32 bit
31 constexpr unsigned int WORDS_NUMS = 16;
32 constexpr unsigned int DIGEST_NUMS = 5;
33
34 string m; //암호화 할 데이터
35 var64 ml; //m의 원래 크기 bit size로 나타냄
36
37 void padding() {
38     // Step1
39     // m에 padding을 추가하기 전 원래 메시지 length (bit size)
40     ml = m.size()*8;
41
42     // message에 '1' 비트 1개 추가 (실제론 0b10000000 추가)
43     // 이 다음 과정에서 m + ml이 64bytes(512bit)로 나누어 떨어지도록
44     // '0'비트를 계속 추가하기 때문에 미리 byte 단위로 추가 함.
45     m += (char)0x80;
46
47     while (m.size() % CHUNK_BYTES != CHUNK_BYTES - sizeof(ml)) {
48         m += (char)0x00;
49     }
50
51     for (int i=7; i>=0; i--) {
52         char byte = (ml >> 8*i) & 0xff;
53         m += byte;
54     }
55
56     // 이제 m은 64bytes(512bit) 즉 CHUNK_BYTES로 나누어 떨어진다.
57 }
58
```

# SHA-1 구현

```
59 vector<var> chunkToWords(const string& chunk) {
60     vector<var> words(WORDS_NUMS);
61
62     // Step2
63     for (unsigned int i = 0; i < WORDS_NUMS; i++) {
64         words[i] = (chunk[4*i+3] & 0xff)
65                     | (chunk[4*i+2] & 0xff)<<8
66                     | (chunk[4*i+1] & 0xff)<<16
67                     | (chunk[4*i+0] & 0xff)<<24;
68     }
69
70     return words;
71 }
72
73 //초기값 H=IV(A,B,C,D,E)
74 var h[DIGEST_NUMS] = {
75     0x67452301,
76     0xEFCDB89,
77     0x98BADCFE,
78     0x10325476,
79     0xC3D2E1F0,
80 };
81
82 void processChunk(unsigned int index) { //index는 블록number (총 블록개수만큼 이 함수가 호출됨.)
83     string chunk = m.substr(index * CHUNK_BYTES, CHUNK_BYTES);
84     vector<var> w = chunkToWords(chunk);
85 }
```

```
86 // Step3
87 // Extend the sixteen 32-bit words into eighty 32-bit words:
88 for (unsigned int i = 16; i <= 79; i++) {
89     var word = w[i-3] xor w[i-8] xor w[i-14] xor w[i-16];
90     word = BYTE_ROTATE_LEFT32(word, 1);
91     w.push_back(word);
92 }
93
94 // Initialize hash value for this chunk:
95 var a = h[0];
96 var b = h[1];
97 var c = h[2];
98 var d = h[3];
99 var e = h[4];
100 var f, k;
101
```

# SHA-1 구현

```
104     for (unsigned int i = 0; i <= 79; i++) {
105         if (0 <= i && i <= 19) {
106             f = (b bitand c) bitor (~b bitand d);
107             k = 0x5A827999;
108         }
109         else if (20 <= i && i <= 39) {
110             f = b xor c xor d;
111             k = 0x6ED9EBA1;
112         }
113         else if (40 <= i && i <= 59) {
114             f = (b bitand c) bitor (b bitand d) bitor (c bitand d);
115             k = 0x8F1BBCDC;
116         }
117         else if (60 <= i && i <= 79) {
118             f = b xor c xor d;
119             k = 0xCA62C1D6;
120         }
121
122         //A,B,C,D,E -> (E+f+(A)<<<6+Wj+ Kt),A,(B)<<<30,C,D
123         var temp = BYTE_ROTATE_LEFT32(a, 5) + f + e + k + w[i];
124         e = d;
125         d = c;
126         c = BYTE_ROTATE_LEFT32(b, 30);
127         b = a;
128         a = temp;
129     }
130
131     // Add this chunk's hash to result so far:
132     h[0] = h[0] + a;
133     h[1] = h[1] + b;
134     h[2] = h[2] + c;
135     h[3] = h[3] + d;
136     h[4] = h[4] + e;
137 }
```

- 출처

<https://github.com/JangTaeHwan/AlgorithmTraining/blob/master/Mathematical/sha/sha1.cpp>

# Q & A

