

# 경량암호 PRESENT

<https://youtu.be/Av7KyR0MM0k>

IT융합공학부 송경주

# Contents

PRESENT 내부 구조

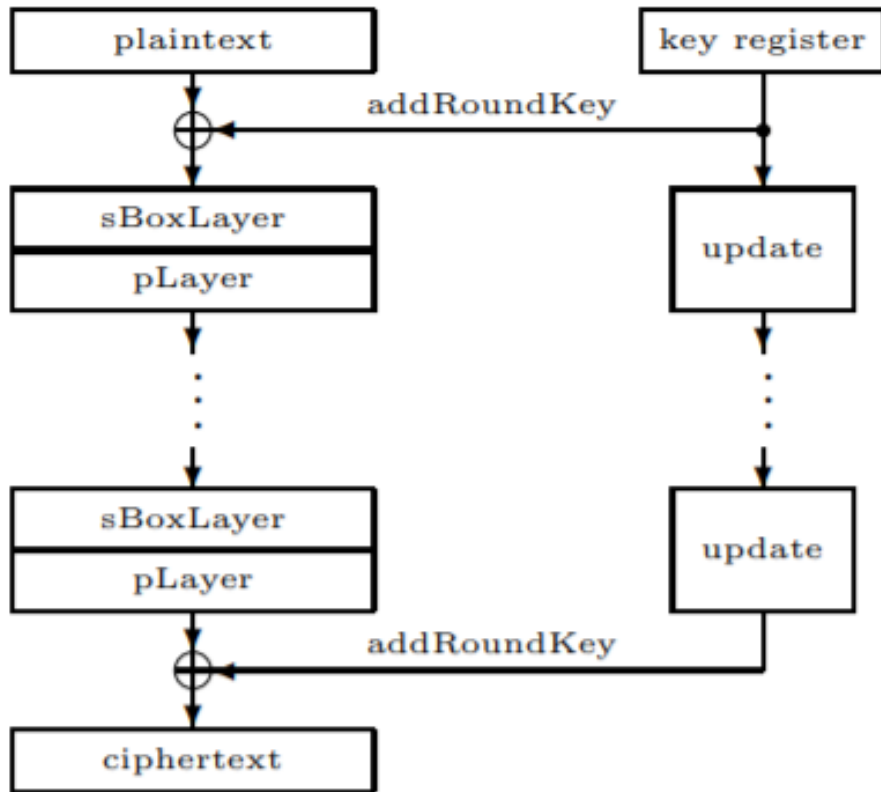
PLayer

키 스케줄

실행 결과



# PRESENT 내부구조



**AddRoundKey** : 각 라운드 시작에 라운드 키 k는 현재 STATE에 XOR됨.

**S-Boxlayer** : PRESENT는 단일 4비트에서 4비트로의 S-box를 이용함.  
(8비트의 S-Box보다 소형 구현이 가능하므로 하드웨어 효율성 향상)

**PPlayer** : 비트 치환.

**키 스케줄** : 사용자가 제공하는 키(80비트)를 이용하여 64비트의 라운드 키 추출.

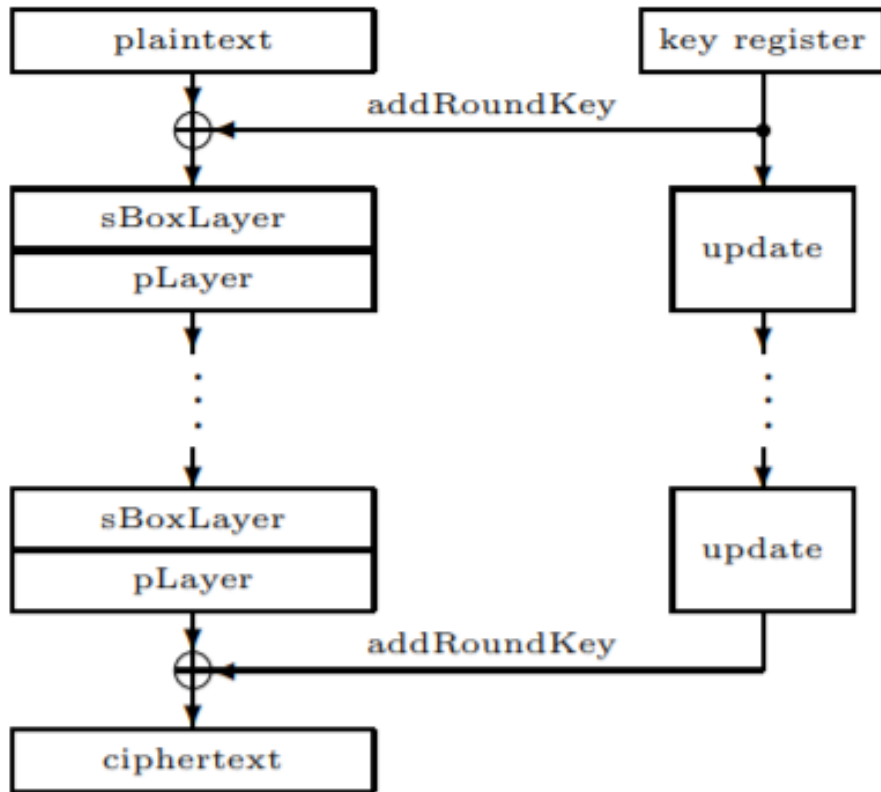
# PRESENT\_Player

PRESENT\_Player : 단순 비트 치환

$i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
$P(i)$	0	16	32	48	1	17	33	49	2	18	34	50	3	19	35	51
$i$	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
$P(i)$	4	20	36	52	5	21	37	53	6	22	38	54	7	23	39	55
$i$	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
$P(i)$	8	24	40	56	9	25	41	57	10	26	42	58	11	27	43	59
$i$	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
$P(i)$	12	28	44	60	13	29	45	61	14	30	46	62	15	31	47	63

```
def Permutation(eng, b):  
  
    Swap(b[1], b[4])  
    Swap(b[16], b[4])  
  
    Swap(b[2], b[8])  
    Swap(b[32], b[8])  
  
    Swap(b[3], b[12])  
    Swap(b[48], b[12])  
  
    Swap(b[5], b[20])  
    Swap(b[17], b[20])  
  
    Swap(b[6], b[24])  
    Swap(b[33], b[24])  
  
    Swap(b[7], b[28])  
    Swap(b[49], b[28])
```

# PRESENT 내부구조



**AddRoundKey** : 각 라운드 시작에 라운드 키 k는 현재 STATE에 XOR됨.

**S-Boxlayer** : PRESENT는 단일 4비트에서 4비트로의 S-box를 이용함.  
(8비트의 S-Box보다 소형 구현이 가능하므로 하드웨어 효율성 향상)

**PPlayer** : 비트 치환.

**키 스케줄** : 사용자가 제공하는 키(80비트)를 이용하여 64비트의 라운드 키 추출.

# PRESENT\_키스케줄

PRESENT 키 스케줄 : 사용자가제공하는 키를 80bit 레지스터 k에 저장하고 64bit 라운드키를 추출한다.

레지스터k  $\rightarrow$  80개의 비트로 구성됨.

레지스터k에서 64비트의 라운드키 추출.

라운드 키는 현재의 레지스터 k의 제일 왼쪽의 64개의 비트로 구성됨.

# PRESENT\_키스케줄

-첫번째 서브키(라운드키)  $k_1$ 은 사용자가 제공한 키 중 64비트를 그대로 복사, 이후 서브키  $k_2, k_3, \dots, k_{31}, k_{32}$ 에 대해 키 레지스터  $k = k_{79}, k_{78}, \dots, k_0$ 는 아래와 같이 갱신된다.

1.  $[k_{79}, k_{78}, \dots, k_1, k_0] = [k_{18}, k_{17}, \dots, k_{20}, k_{19}]$  : 키 레지스터는 61 비트 위치만큼 왼쪽으로 순환됨.
2.  $[k_{79}, k_{78}, k_{77}, k_{76}] = S[k_{79}, k_{78}, k_{77}, k_{76}]$  : 제일 왼쪽의 4개의 비트는 PRESENT S-Box에 입력됨.
3.  $[k_{19}, k_{18}, k_{17}, k_{16}, k_{15}] = [k_{19}, k_{18}, k_{17}, k_{16}, k_{15}] \oplus \text{round\_counter}(i)$   
: round\_counter 값  $i$ 는  $k$ 의  $k_{19}k_{18}k_{17}k_{16}k_{15}$  비트와 XOR 됨, 이때 round\_counter의 최하위 비트가 오른쪽에 위치

$k_2$  유도에서는 0001  
 $k_3$  유도에서는 0010

# PRESENT 키스케줄 구현

1.  $[k_{79}, k_{78}, \dots, k_1, k_0] = [k_{18}, k_{17}, \dots, k_{20}, k_{19}]$  : 키 레지스터는 61 비트 위치만큼 왼쪽으로 순환됨.

3	2	1	0
A	B	C	D

↓ 92번쪽으로 순환

3	2	1	0
D	A	B	C

Swap (0, 3)

3	2	1	0
D	B	C	A

Swap (0, 2)

3	2	1	0
D	A	C	B

Swap (0, 1)

3	2	1	0
D	A	B	C

Swap을 이용하여 비트를 순환시킴

(61bit 왼쪽으로 순환 = 19bit오른쪽으로 순환)

80bit의 레지스터 순환 방식을 찾기 어려워 4bit 레지스터로 우선 해본 다음 확장시키는 방식을 이용함.

19bit 의 순환방식을 찾기 어려워 1bit의 순환의 규칙을 찾아 19번 반복하는 방식을 이용하였음.

여러 방식을 해본 결과 차례대로 한 bit씩 결과에 맞춰 Swap 하는 방식에서 규칙을 찾을 수 있었음.

```
def keyscheduling (eng, k):  
    for i in range (0, 3):  
        Swap (k[0], k[3-i])
```



# PRESENT 키스케줄 구현

1.  $[k_{79}, k_{78}, \dots, k_1, k_0] = [k_{18}, k_{17}, \dots, k_{20}, k_{19}]$  : 키 레지스터는 61 비트 위치만큼 왼쪽으로 순환됨.

```
def keySchedule(eng, k, ctr):  
    ctr = ctr + 1  
    for j in range(0, 19):  
        for i in range(0, 79):  
            Swap|(k[0], k[(79-i)])  
  
    p_sbox(eng, k[76:80])  
  
    CTR_XOR(eng, k[15:20], ctr)
```

4bit 레지스터를 오른쪽으로 1bit 순환 방법 확장

→ 80bit 레지스터를 오른쪽으로 19bit 순환

# PRESENT 키스케줄 구현

2.  $[k_{79}, k_{78}, k_{77}, k_{76}] = S[k_{79}, k_{78}, k_{77}, k_{76}]$  : 제일 왼쪽의 4개의 비트는 PRESENT S-Box에 입력됨.

```
def keySchedule(eng, k, ctr):  
    ctr = ctr + 1  
    for j in range(0, 19):  
        for i in range(0, 79):  
            Swap(k[0], k[(79-i)])  
  
            p_sbox(eng, k[76:80])  
  
    CTR_XOR(eng, k[15:20], ctr)
```

$k[76:80] = k_{76}, k_{77}, k_{78}, k_{79}$  를 S-Box에 입력값으로 넣는다.

# PRESENT 키스케줄 구현

3.  $[k_{19}, k_{18}, k_{17}, k_{16}, k_{15}] = [k_{19}, k_{18}, k_{17}, k_{16}, k_{15}] \oplus \text{round\_counter (i)}$

```
def keySchedule(eng, k, ctr):  
    ctr = ctr + 1  
    for j in range(0, 19):  
        for i in range(0, 79):  
            Swap(k[0], k[(79-i)])  
  
    p_sbox(eng, k[76:80])  
  
    CTR_XOR(eng, k[15:20], ctr)
```

```
def CTR_XOR(eng, k, ctr):  
    if (ctr >= 16):  
        X | (k[4])  
        ctr = ctr - 16  
    if (ctr >= 8):  
        X | (k[3])  
        ctr = ctr - 8  
    if (ctr >= 4):  
        X | (k[2])  
        ctr = ctr - 4  
    if (ctr >= 2):  
        X | (k[1])  
        ctr = ctr - 2  
    if (ctr >= 1):  
        X | (k[0])  
        ctr = ctr - 1
```

round\_counter 와 xor하는 연산.

k와 round\_counter 을 단순 XOR하므로  
round\_counter 의 비트가 1인 자리를 Not gate 한다.

# PRESENT 동작 결과

```
Gate class counts:
  AllocateQubitGate : 144
  CCCXGate : 1054
  CCXGate : 2108
  CXGate : 3629
  DeallocateQubitGate : 144
  MeasureGate : 64
  SwapGate : 48825
  XGate : 1134

Gate counts:
  Allocate : 144
  CCCX : 1054
  CCX : 2108
  CX : 3629
  Deallocate : 144
  Measure : 64
  Swap : 48825
  X : 1134

Depth : 1824.
```

코드실행을 통해 모든 라운드를 동작하며 사용한 Qubit 과 각 Gate를 확인 할 수 있다.

Q & A

