AVR 프로그래밍

1강 정보컴퓨터공학과 권혁동

https://youtu.be/sYFlxNWAsCU





Contents

AVR이란?

AVR Assembly

Microchip Studio (Atmel Studio)



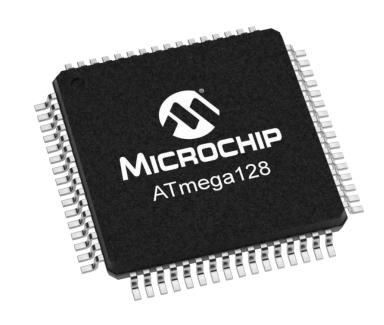
AVR 이란?

- Atmel에서 제조한 범용 RISC MCU
- 8-bit 프로세서
- 주로 저전력 환경이지만 단순하며 신뢰도가 필요한 부분에서 사용
 - 소형 전자제품, 센서 등
- Arduino에 사용
- Atmega급 중에서 ATmega128이 가장 널리 사용됨



AVR 이란?

- ATmega128 스펙
 - 133개의 RISC 명령어
 - 32개의 8-bit 범용 레지스터
 - 16MHz CPU 클록
 - 128KB 플래시 메모리
 - 4KB EEPROM
 - 4KB SRAM





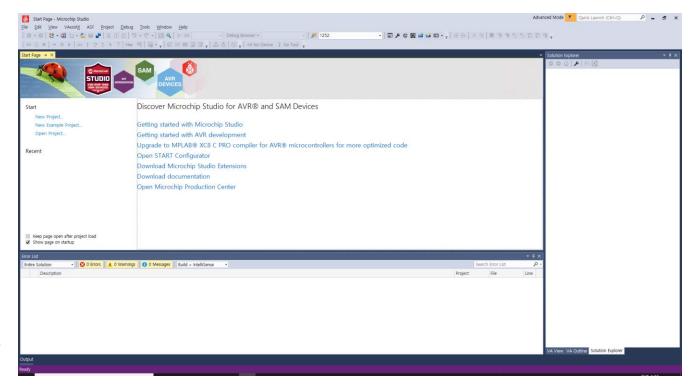
AVR Assembly

- 어셈블리는 기계어보다 인간이 이해하기 쉬운 저급 언어
- 명령어 하나에 기계어 1줄이 대응
- 플랫폼에 따라 명령어, 문법이 달라짐
- C언어에 비하면 생산성이 매우 떨어짐
- 프로그램 최적화에 있어서는 어셈블리가 필수적
 - 최근 사물인터넷에 사용되는 프로세서로 인해 어셈블리의 사용이 확대



Microchip Studio (Atmel Studio)

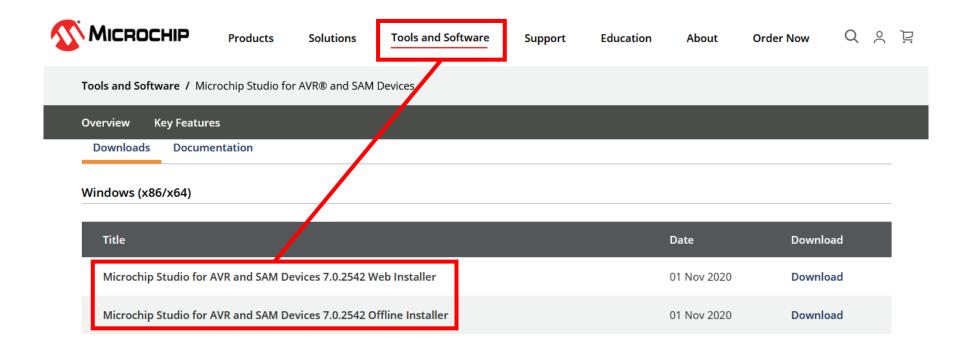
- AVR 개발을 위한 IDE
- Visual Studio와 연동하여 유사한 사용감을 제공
- Windows에서만 동작
- 기존 Atmel Studio 7.0에서 Microchip Studio로 이름 변경
- 기능, UI는 동일함





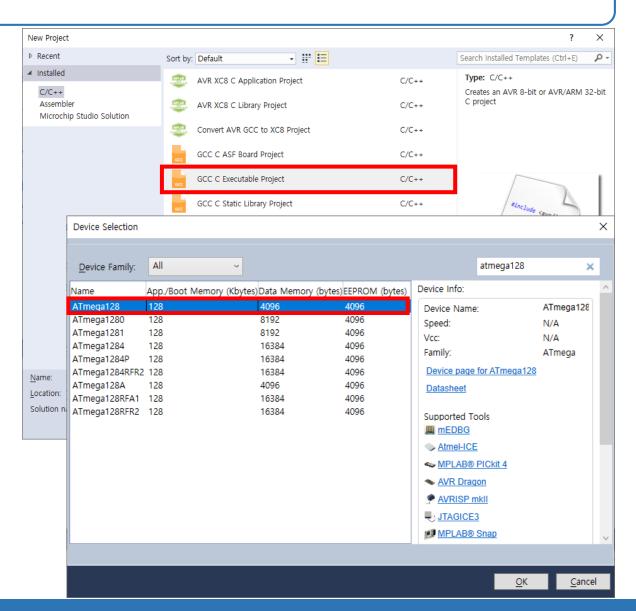
Microchip Studio (Atmel Studio)

- Microchip 홈페이지(<u>https://www.microchip.com/</u>)에서 IDE 인스톨러를 다운로드
- Web, Offline 설치 방법만 다르고 결과물은 동일



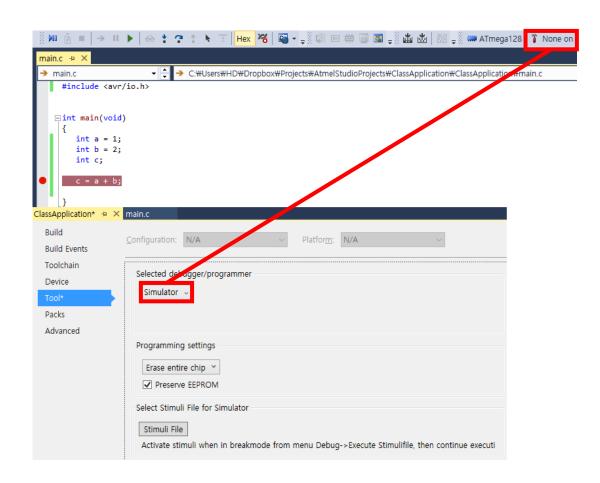


- New Project → GCC C Excutable Project
- 프로젝트 이름, 저장 경로 지정
- Device는 ATmega128 선택

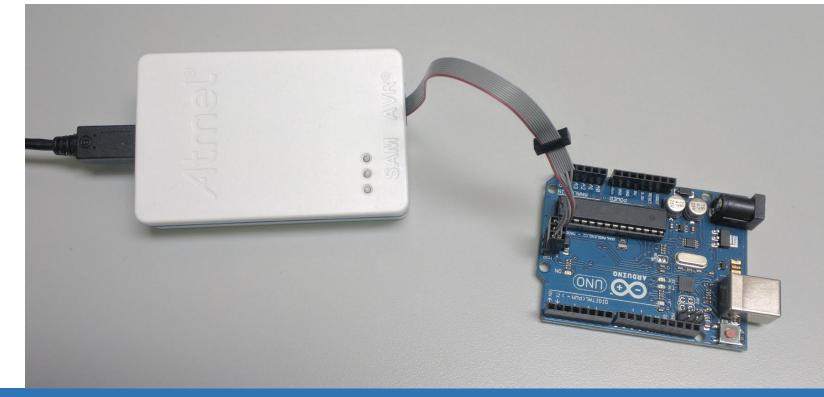




- 단순한 형태의 프로그램 작성
 - int a = 1;
 int b = 2;
 int c;
 c = a + b;
- Tool 항목에서 debugger/programmer를 Simulator로 변경



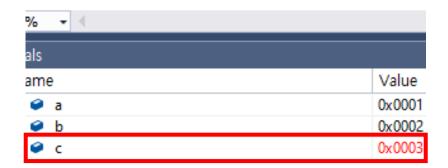
- 단순한 USB 연결로는 프로그래밍 불가
- 프로그래밍이 가능한 도구들이 필요
- 시뮬레이터에서도 동일한 결과를 얻을 수 있음





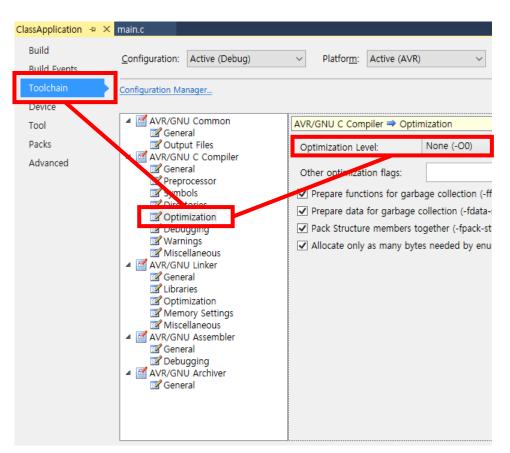
- Start Debugging (F5)로 프로그램 실행
- 변수의 내용을 디버그 모드에서 확인 가능
 - printf등의 함수를 사용할 수 없음
 - 모든 변수를 디버그에서 개별적으로 확인해야 함
- 확인하고자 하는 변수에 Break Point를 생성
- Step Over(F10)을 사용하여 변화를 관찰

```
int main(void)
{
   int a = 1;
   int b = 2;
   int c;
   c = a + b;
}
```





- The breakpoint will not currently be hit ...
- 중단점이 걸리지 않는 문제 해결
 - 프로젝트 재생성
 - Rebuild Solution
 - Properties(Alt + F7) →
 ToolChain →
 Optimization level → None 변경





Q&A

