딥페이크 (2)

양유진





Contents

01 딥페이크 영상 생성 알고리즘

02 데이터 기반 딥페이크 탐지 알고리즘



<특징>

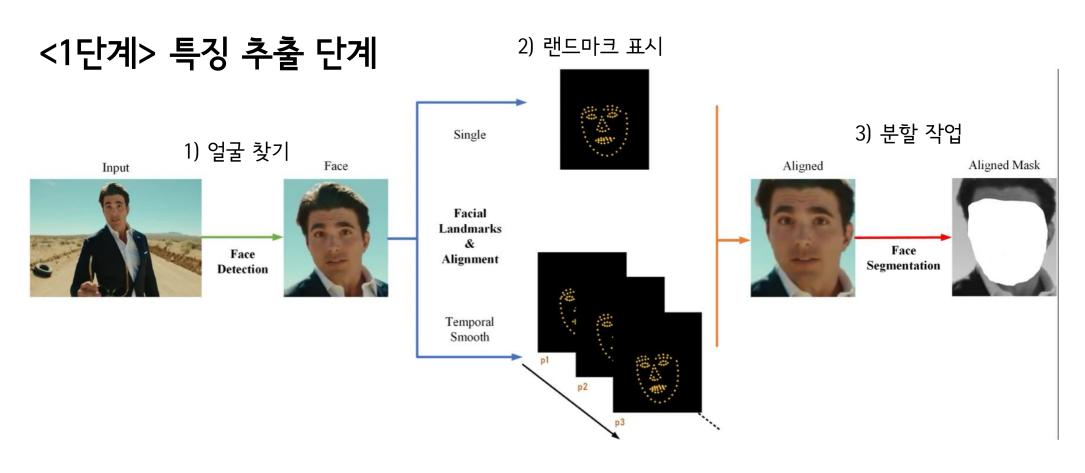
- 1. GAN 기반의 최신 딥페이크 영상 생성 알고리즘
- 2. 가장 유명함
- 현재 만들어진 딥페이크 영상의 95%가 이 프로그램
- 3. DeepFakes 생성기법에 해당
- 얼굴의 특징을 목표영상의 표정, 반응으로 나타내는 기법



<1단계> 특징 추출 단계

- 1) Face detection: 이미지에서 얼굴 있는 부분 찾음
- 2) Face alignment: 얼굴 특징 따라서 *랜드마크 표시 → 표정 표현
- 3) Face segmentation: 분할(segmentation)작업으로 얼굴을 가리는 물체를 제거한 **mask 생성
- 다양한 구도, 표정 수작업으로 추출한 마스크로 전체 이미지 훈련
- → 머리카락/얼굴 경계 구분하는 최종 마스크 생성
- *랜드마크 표시 목표영상의 표정이 결과물에 명확하게 나타내게 해줌.
- **Mask = segmentation 된 object label





출처: http://asq.kr/FjhfUkG7ihGZRNg



<2단계> 학습 단계

: 1단계에서 생성한 마스크로 학습 시작

1. DF구조

- 1) 원본 이미지 쌍(원본이미지, 원본마스크)과 목표 이미지 쌍을 encoder에 입력으로 넣음
- 2) encoder의 출력값들을 모두 inter layer에 넣음
- 3) 원본 이미지-원본 decoder에, 목표 이미지-목표 decode에 각각 넣음
- 4) 생성된 예측 이미지 쌍을 각각의 discriminator(판별기)에 넣어서 진위여부(real/fake) 분류함.

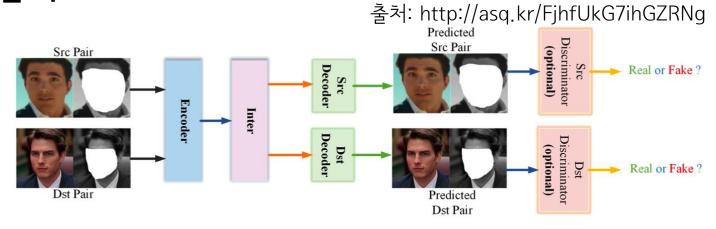


<2단계> 학습 단계

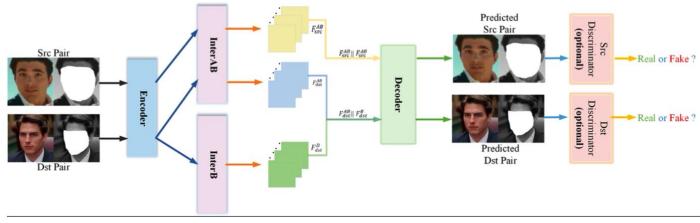
- 2. LIAE구조
- 1) 원본 이미지 쌍(원본이미지, 원본마스크)과 목표 이미지 쌍을 encoder에 입력으로 넣음
- 2) encoder의 출력값 중 InterAB엔 원본,목표이미지를 넣고, InterB에는 목표 이미지만 넣음
- 3) InterAB를 거친 원본이미지 2개를 concat()하여 합치고, InterAB를 거친 목표이미지와 InterB를 거친 목표이미지를 concat()하여 합침.
- 4) 3번 과정에서 나온 2가지 값을 하나의 공유된 decoder에 넣음
- 5) 생성된 예측 이미지 쌍을 각각의 discriminator(판별기)에 넣어서 진위여부(real/fake) 분류함.



<2단계> 학습 단계



(a) **DF** structure



(b) LIAE structure



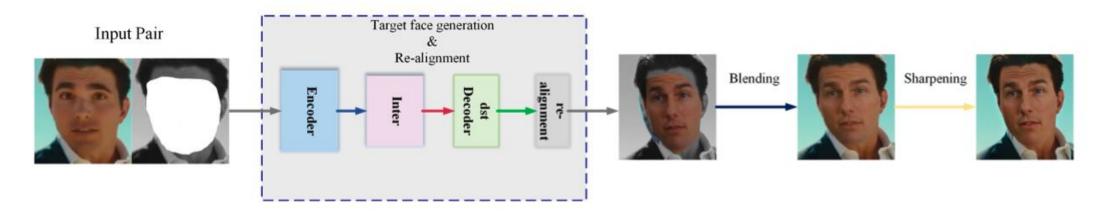
<3단계> 전환(Conversion) 단계

: 이미지를 합치고 후처리 해주는 단계_마스크를 제외한 부분은 모두 일치해야함.

- 1) Blending: 예측 모형 2가지를 통합하여 정확도가 더 높은 하나의 예측 모형 만들어줌
- 2) Sharpening: 출력 이미지의 화질을 선명하게 만들어줌. (super-resolution)



<3단계> 전환(Conversion) 단계



출처: http://asq.kr/FjhfUkG7ihGZRNg

장점 ┌짧은 수렴 시간 → 전체 생성 시간 짧음

. 수동 후처리 작업 → 높은 해상도의 영상 생성 가능.

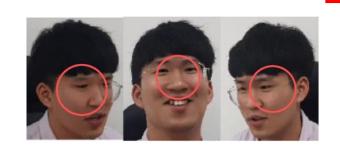
단점

합성 영상 만드는 작업 자동화 불가

- 합성 영상에 대응되는 모델을 만들어야 함
- 마스크 생성 시 수동 작업 불가피

가림현상

- 원본 영상에서 학습할 수 없는 액세서리가 목표 영상에 있을 경우 마스크에 반영되지 않음.





<특징>

- 1. DeepFaceLab의 문제점 보완
- 높은 해상도의 딥페이크 이미지 생성
- 가림 현상 보완
- 2. 2단계 모델 구조 제시
- AEI-Net & HEAR-Net



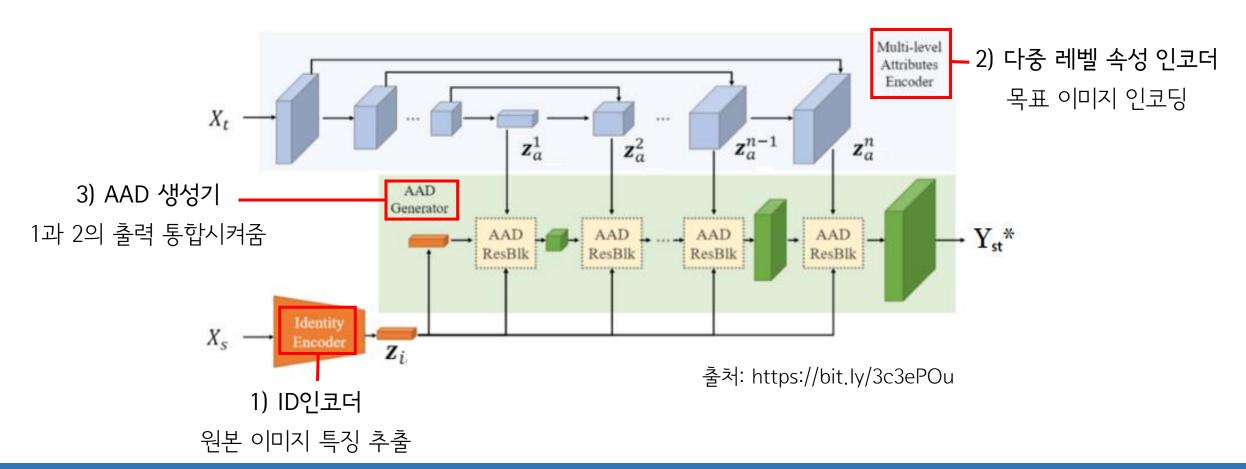
Adaptive Embedding Integration Network

<1단계> AEI-Net - 얼굴 스와핑 예상 결과 생성

- 1) ID인코더에 원본 이미지를 입력으로 넣음 → 특징추출
- 2) 표현을 담은 목표 이미지를 인코더/디코더 구조 모델에 입력으로 넣음 $\to^* \hat{Y}_{s,t}$ 생성
- 모든 레이어에 특징벡터(포즈, 윤곽,표정, 헤어스타일, 피부색, 배경, 장면, 조명 등) 넣음 → 얼굴 특징 보존
- 다중 레이어 출력 모두 사용 → 다각도의 표현 학습 가능
- 3) AAD 생성기에서 값들을 통합하여 최종 출력값 생성.
- 이전 AAD블록 출력에서 합성곱레이어&활성화함수(시그모이드) 취함 → 얼굴 특징 잡은 마스크 생성
- $*\hat{Y}_{s.t}$ 레이어에서 각각의 표현 벡터들의 얼굴 변환이 완성된 이미지



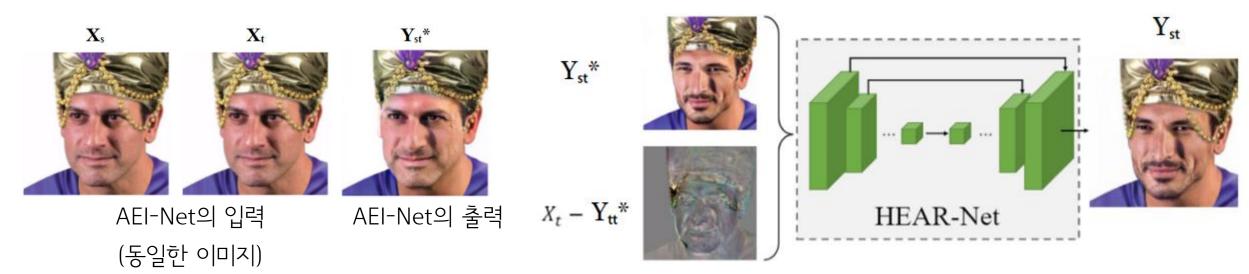
<1단계> AEI-Net



Heuristic Error Acknowledging Refinement Network

<2단계> HEAR-Net : 1단계 출력 개선

AEI-Net에서 제거한 항목 (액세서리, 머리카락) 다시 복구 =학습되지 않은 물체 표현하게 해줌.



출처: https://bit.ly/3c3ePOu

- 공개된 코드X → 정확한 성능 파악X - 합성과정이 너무 길어서 시간이 오래 걸림 합성 영상 생성의 일반화된 모델 → 영상마다 맞는 모델 만들지 않아도 됨. - 별도의 수작업 없이 진행 가능 원본 영상, 목표 영상 선택 폭이 확대됨.



<이론적 배경>

"합성곱 신경망은 위조 탐지에 성능적으로 매우 효과적(증명O)"

- **한계** □
 학습데이터에 너무 의존적 → 특정한 생성 방법에 과적합

 한계
 ⇒ 학습할 때 보지 못한 생성 방법에 약함 (성능 감소)
 - _ 2) 이미지 합성/생성 방법 다양 → 각 영상 생성 방법마다 모델 하나씩 만들어야 함

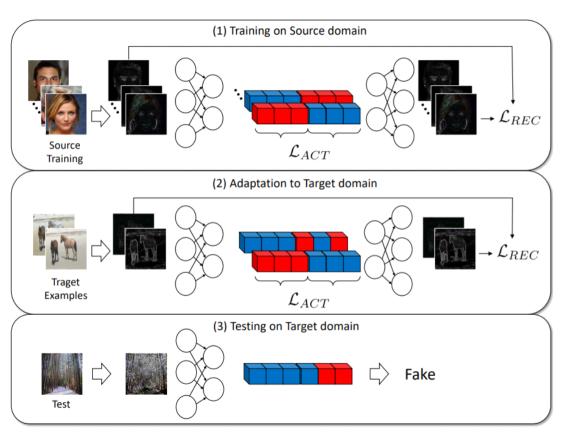
도메인 적응(Domain adaptation)

:다양한 방법으로 생성된 가짜 이미지를 하나의 네트워크로 구분할 수 있는 방법 중 하나.



특정한 영상 생성 방법을 학습한 모델에 새로운 생성 방법으로 만든 이미지를 소량 재학습시켜 또다른 생성 방법으로 만든 딥페이크 탐지에 사용하는 방법

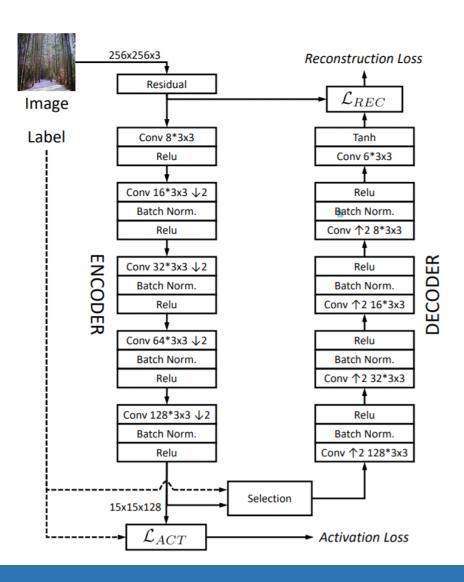




<학습절차>

- (1) 모델에 <mark>원본 도메인</mark> 학습시킴
 - ※이미지 생성 방법이 달라야 함!
- (2) 학습시킨 모델에 <mark>목표 도메인</mark>을 아주 소량 학습시킴
- (3) 두 가지 생성 방법을 학습 모델 평가에 사용

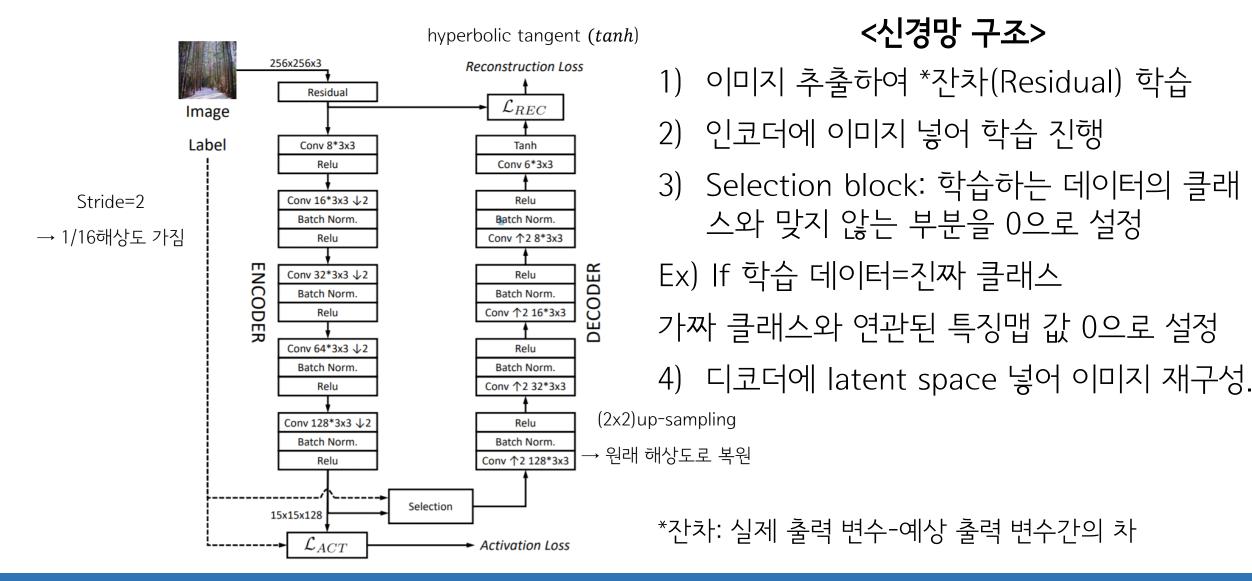




<신경망 구조>

- 오토인코더 사용
- 인코더 구조=디코더 구조 =3x3 5개의 합성곱층으로 구성





목표 도메인 재학습X → 성능이 잘 나오지 않음

단점

모델의 목표 도메인 데이터를 알고 있어야 함

→ 현실적으로 사용하기 힘든 기법



<이론적 배경>

- 1) 전이학습: 기존의 잘 훈련된 모델 활용 → 유사한 문제 해결
- 이미 학습된 가중치 활용 → 새로운 모델 빠르게 학습 가능
- 2) Self training: teacher 모델 예상 결과 활용하여 student 모델 학습
- → 도메인 적응 높임
- Student 모델 학습 시 노이즈 주입 → 과대적합 방지



규제, 데이터 증강기법(data argumentation), self-training, 학습 전략 활용

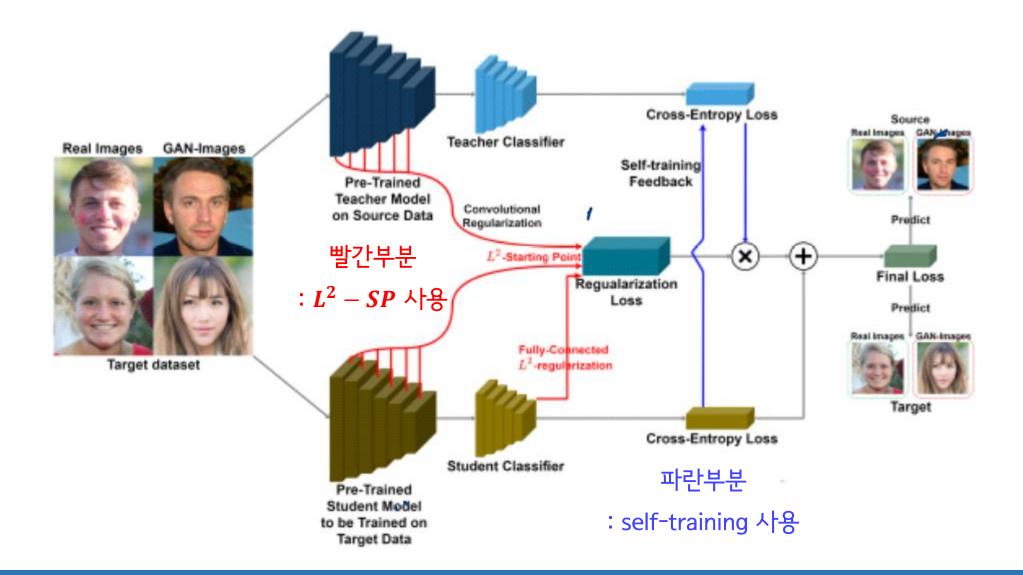
- → 전이 능력 향상시킴
- ⇒ 새로운 기법의 이미지가 들어와도 금방 모델을 학습하여 딥페이크 영상을 탁지할 수 있게 하는 기법



<학습 절차>

- (1) CNN기반의 딥페이크 탐지 모델 학습
- 학습한 모델을 pre-trained model로 사용
- (2) $L^2 SP$ 적용 \rightarrow 전이학습 진행
- Pre-trained model 가중치 손상 방지이
- (3) 전이학습 프레임워크를 self training 프레임워크로 변환
- pre-trained model:목표모델 → teacher모델:student모델
- 전이학습 수행 시 이미지에 노이즈 섞어 학습 → 과대적합 방지







전이 능력이 높음 장점 원본 데이터셋에 대한 정보손실X



감사합니다

