Neural Cryptanalysis of Classical Ciphers

https://youtu.be/_Vc-oZ6U3CA





Contents

개요

이용된 암호

관련 연구

배경

공격 및 결과



개요

• 인공 신경망을 이용하여 암호 취약점 분석을 지원하는 것이 목표

• 간단한 고전 암호들을 바탕으로 이를 구현

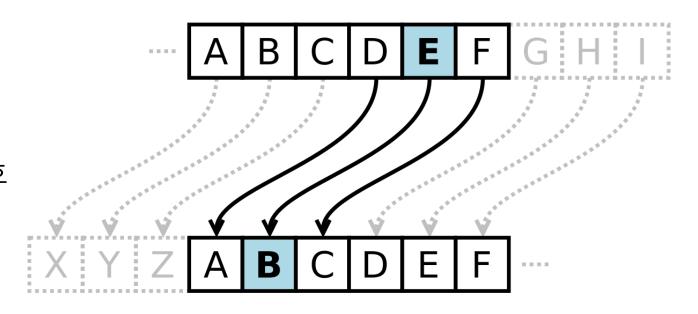
• 평문과 암호문을 통해서 키값을 복구

• 카이사르 암호, 비즈네르 암호, 치환 암호



• 주어진 키값에 따라 알파벳을 미는 것

• 시저가 비밀리에 편지를 보낼 때 쓰던 암호





• 카이사르 암호와 유사하나, 키값이 단어 혹은 문장

• 키값을 이용하여 암호문 구함





• 알파벳 순서를 섞은 뒤 치환

• 키에 따라 다양한 결과값 생성 가능





관련 연구

• RNN을 이용한 에니그마 학습

• 최소 백만 번의 훈련이 필요

• K40 GPU로 며칠씩 학습 필요

• 96~97%의 정확성



관련 연구

CipherGAN

GAN (Generative Adversarial Networks)

• 쉬프트 암호와 비즈네르 암호 공격 성공

• 쉬프트 암호는 98.7%, 비즈네르 암호는 75.7%의 정확성 얻음



배경

• P : 평문 (plaintexts)

• C : 암호문 (ciphertexts)

• K : 키 (keys)

• Z_{26} : 모든 연산이 26개의 알파벳 내에서 일어남



정의 1

- 평문 x ∈ P
- 암호문 y ∈ C
- 키 k ∈ K
- $P = C = K = Z_{26}$
- 카이사르 암호화는 $E_k(x) = x + k \% 26$
- 카이사르 복호화는 D_k(y) = y k % 26

정의 2

- 평문 x ∈ P
- 암호문 y ∈ C
- *ヲ*| k ∈ K
- $P = C = K = Z_{26} \&\& Z_{26}^m = Z_{26} * Z_{26} * ... * Z_{26} \text{ (m번 반복)}$
- $K = (k_1, ..., k_m)$
- 비즈네르 암호화는 $E_{k_1,\dots,k_m}(x_1,\dots x_m)=(x_1+k_1,\dots,x_m+k_m)$ % 26
- 비즈네르 복호화는 $D_{k_1,\dots,k_m}(y_1,\dots y_m)=(y_1-k_1,\dots,y_m-k_m)$ % 26



정의 3

- 평문 x ∈ P
- 암호문 y ∈ C
- ヲ| ρ ∈ K
- P = C = Z_{26} && K = { $\rho \mid \rho = 0, 1, ..., 25$ 의 순열 }
- 치환암호 암호화는 $E_{\rho}(\mathbf{x}) = \rho(\mathbf{x})$
- 치환암호 복호화는 $D_{\rho}(y) = \rho^{-1}(x)$



Experimental setup

• BNC(British National Corpus)에서 백만 개의 말뭉치 추출

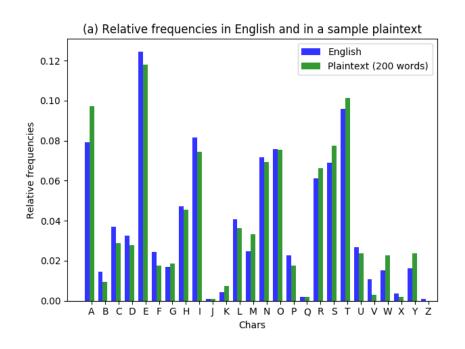
• 신경망은 케라스 라이브러리와 텐서플로우를 이용하여 구현

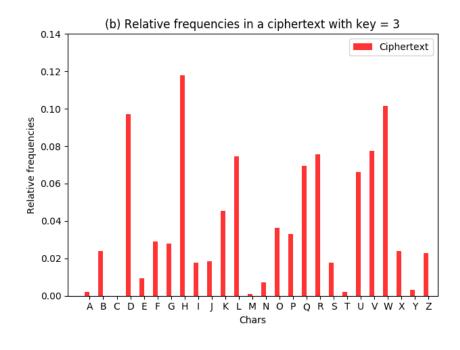
• 맥북 프로 Intel Core i7 2GHz, 16GB RAM

• GPU나 멀티코어 최적화 없음



- 평문과 암호문에서의 글자 빈도수
- *∃*| = 3
- 히스토그램의 유사성을 통해 브루트-포스 공격이 굳이 필요하지 않다는 것을 알 수 있음







- 1. 랜덤 키를 통한 암호화된 평문 데이터를 많이 준비함
- 2. 암호문에서의 글자별 빈도수를 계산함
- 3. 주어진 빈도수를 통해 신경망을 학습시키고, 일치하는 정도가 키(아웃풋)가 됨
- 4. 독립된 다른 데이터셋에서 테스트

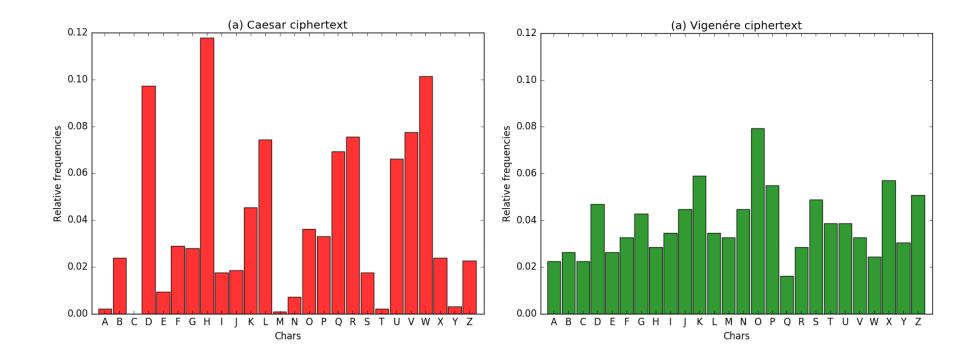


• 100개 단어를 각기 다른 키로 암호화 한 5097개의 암호문을 통해서 학습

• 훈련은 30초 정도 걸렸고, 해독은 거의 즉각적

• 30 단어까지는 매우 정확

• 카이사르 암호문과 비즈네르 암호문의 글자 빈도수 비교





• 길이 m의 패스워드를 길이 m의 각 평문 블록에 추가

• m을 구하기 위해 브루트-포스 공격 필요

• 카이사르 암호를 깰 때 이용하였던 인공지능 재사용

- $C = c_0, c_1, \dots, c_{n-1}$
- MAX = 공격자가 시도하려는 키의 최대 길이
- integer m of [1, MAX]:
- C의 모든 하위 텍스트 S_i 는 거리 m의 글자들로 이루어져 있음
- $\mathsf{ex.}\ c_0,\ c_m,\ c_{2m},\ \dots,\ c_1,\ c_{m+1},\ c_{2m+1},\ \dots,\ c_{m-1},\ c_{2m-1},\ c_{3m-1},\ \dots;$
- 카이사르 암호 분류기에 모든 S_i 의 s 적용
- 분류기가 모든 S_i 의 s에 대한 한계보다 더 큰 값을 리턴하게 되면, 키를 찾은 것
- 이 공격의 복잡도는 O(MAX²)



• 200 단어의 평문 (스페이스 제거 및 뒷부분 생략)

MAYWANTTOMODIFYSUCHFORMULATIONSALONGTHELINESAREADERISLIKEL YTOFEELATTHISPOINTORMANYREADERSMAYRESPONDBYORPOSSIBLYBETTE RBYTACKLINGTHEISSUEOFHETEROGENEOUSREADERRESPONSESMOREDI...

• 치환암호 키 : VETISLFMBDGNCYQHJPXZAORKUW

CVURVYZZQCQIBLUXATMLQPCANVZBQYXVNQYFZMSNBYSXVPSVISPBXNBGSN UZQLSSNVZZMBXHQBYZQPCVYUPSVISPXCVUPSXHQYIEUQPHQXXBENUESZZS PEUZVTGNBYFZMSBXXASQLMSZSPQFSYSQAXPSVISPPSXHQYXSXCQPSIB...

• 영어의 상대적 빈도수에 따라 암호문으로부터 매핑할 경우, 5개의 글자들(B,E,H,K,V)만 일치

GOFYORIITGTLAPFNCUHPTSGCDOIATRNODTRWIHEDARENOSEOLESANDAKED FITPEEDOIIHANMTARITSGORFSEOLESNGOFSENMTRLBFTSMTNNABDFBEIIE SBFIOUKDARWIHEANNCETPHEIESTWERETCNSEOLESSENMTRNENGTSELA...



• n-gram을 이용하여 주어진 텍스트가 영어 텍스트에서 얼마나 떨어져 있는지를 평가

• 두 글자를 바꾸어 더 나은 치환을 찾음

• 신경망을 통해 텍스트를 평가

- 1. 랜덤 키에 의해 암호화 된 충분한 양의 영어 평문 데이터셋을 구함
- 2. 평문과 암호문의 3-gram의 빈도수를 계산
- 3. 빈도수를 인풋으로 하여 신경망을 학습시킨 뒤, 평문일 경우 1, 암호문일 경우 0인 1비트 데이터를 아웃풋으로 설정
- 4. 독립된 데이터셋에서 신경망을 테스트



치환 암호 - 공격 전략

- 1. 랜덤 키 (key_i) 를 선택
- 2. 신경망을 이용하여 $goodness_i$ 값을 구함
- 3. For MAXSWAPS (가능한 스왑 최대치) iterations:
- (a) 두 글자를 스왑하고 $goodness_i$ 를 다시 계산
- (b) 만약 $goodness_i$ 값이 더 나을 경우 새로운 키를 key_i 에 저장



• 아까 얻었던 (불만족스러운) 복호화 된 텍스트

GOFYORIITGTLAPFNCUHPTSGCDOIATRNODTRWIHEDARENOSEOLESANDAKED FITPEEDOIIHANMTARITSGORFSEOLESNGOFSENMTRLBFTSMTNNABDFBEIIE SBFIOUKDARWIHEANNCETPHEIESTWERETCNSEOLESSENMTRNENGTSELA...

신경망이 goodness 값을 0.38로 평가, C와 H를 바꿀 경우 goodness 값 = 0.78

GOFYORIITGTLAPFNHUCPTSGHDOIATRNODTRWICEDARENOSEOLESANDAKED FITPEEDOIICANMTARITSGORFSEOLESNGOFSENMTRLBFTSMTNNABDFBEIIE SBFIOUKDARWICEANNHETPCEIESTWERETHNSEOLESSENMTRNENGTSELA...

• goodness 값 계속 교환하면서 0.9998의 goodness 값을 통해 복호화한 결과:

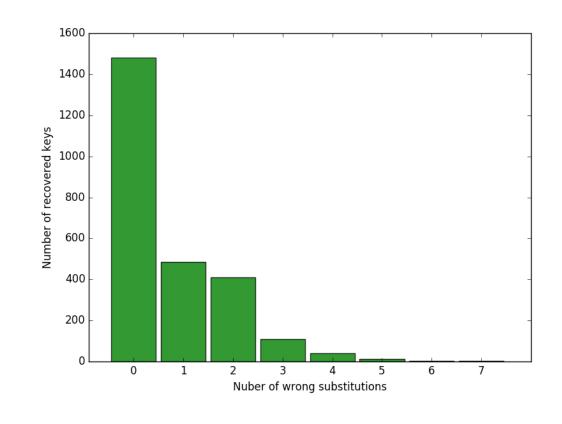
MAYWANTTOMODIFYSUCHFORMULATIONSALONGTHELINESAREADERISLIKEL YTOFEELATTHISPOINTORMANYREADERSMAYRESPONDBYORPOSSIBLYBETTE RBYTACKLINGTHEISSUEOFHETEROGENEOUSREADERRESPONSESMOREDI...



• 200개 단어 2500개 글자로 테스트

• 58%의 키 완전 복구 (1450 글자)

• 93%의 케이스에서 2개 이하의 오류





Q&A

