

```
1 using System.Reflection;
2 using System.Runtime.InteropServices;
3
4 // La información general sobre un ensamblado se controla mediante el
    siguiente
5 // conjunto de atributos. Cambie estos atributos para modificar la
    información
6 // asociada con un ensamblado.
7 [assembly: AssemblyTitle("sigal")]
8 [assembly: AssemblyDescription("")]
9 [assembly: AssemblyConfiguration("")]
10 [assembly: AssemblyCompany("")]
11 [assembly: AssemblyProduct("sigal")]
12 [assembly: AssemblyCopyright("Copyright © 2018")]
13 [assembly: AssemblyTrademark("")]
14 [assembly: AssemblyCulture("")]
15
16 // Si establece ComVisible como false, los tipos de este ensamblado no
    estarán visibles
17 // para los componentes COM. Si necesita obtener acceso a un tipo de este
    ensamblado desde
18 // COM, establezca el atributo ComVisible como true en este tipo.
19 [assembly: ComVisible(false)]
20
21 // El siguiente GUID sirve como identificador de typelib si este proyecto
    se expone a COM
22 [assembly: Guid("4d04095d-4c00-4c80-900d-07311c7f8347")]
23
24 // La información de versión de un ensamblado consta de los cuatro valores
    siguientes:
25 //
26 //     Versión principal
27 //     Versión secundaria
28 //     Número de compilación
29 //     Revisión
30 //
31 // Puede especificar todos los valores o establecer como predeterminados
    los números de compilación y de revisión
32 // mediante el carácter '*', como se muestra a continuación:
33 // [assembly: AssemblyVersion("1.0.*")]
34 [assembly: AssemblyVersion("1.0.0.0")]
35 [assembly: AssemblyFileVersion("1.0.0.0")]
36
```