

Batalla Del emperador Zurg vs Buzz Ligthyear

Carlos David Peña Martinez

Mayo 2025

1 Contexto Histórico

El conflicto galactico A lo largo de los años, en un planeta lejano, de la gran galaxia denominada y conocida popularmente como **Toy Story**. En este existen grandes y poderosos personajes, que han sido tanto villanos como héroes reconocidos a lo largo de su trayectoria en distintos planetas. Pero han existido 2 personajes en particular, reconocido por muchos y admirado por otros, el gran piloto y astronauta, el espectacular *Buzz Ligthyear* integrante de la *Alianza Galactica*.

Y no solo hay un héroe que vela por la seguridad, sin que alguien trate de interrumpir esta paz, armonía y tranquilidad que en ocasiones abunda en esta galaxia. Este es el gran y temido por muchos *Emperador Zurg* quienes archienemigo número 1 de la Alianza Galactica y por ello, del héroe Buzz Ligthyear.

2 Creador y funcionamiento

El creador de este código es Carlos David Peña Martinez, quien a la fecha actual es estudiando de Licenciatura en Ingeniería de Ciencias de la computación. Este código tiene como fin simular la batalla entre los soldados de las tropas enemigas entre el "Emperador Zurg" y "Buzz Ligthyear", en el cual se ingresan la cantidad de soldados por cada ronda, primero de Buzz Lightyear, y estos ingresan a una lista, ordenados según fueron ingresados al sistema, teniendo un fin de este bucle cuando se ingresa "FIN". Este mismo procedimiento se realiza con los soldados del "Emperador Zurg".

Y ahora, una vez que ya tenemos las 2 listas, con los soldados por ronda de cada bando enemigo, vamos a comparar la cantidad de soldados que se encuentran en la primera posición, es decir en el índice "0" de la lista, en caso de que uno de estos sea mayor, al ganador se le resta 1; y al perdedor se le elimina de esa lista. Repitiendo el proceso, hasta que la lista se quede sin elementos, es decir, hasta que la lista ya no tenga más soldados por ronda.

Ahora, una vez visto quién ganó la ronda, debemos imprimir "Buzz ha ganado esta ronda!" si ganó nuestro héroe y en el caso contrario, o en que la cantidad de soldados sean iguales, deberemos imprimir "Zurg ha ganado esta

ronda!". Y para finalizar dependiendo de la extensión inicial de las listas (cantidad de rondas de soldados), deberemos imprimir quién finalmente ganó el combate, por ejemplo si Buzz tiene más ronda de soldados de Zurg, imprimiremos "Buzz! Nos has salvado, estamos agradecidos!", caso contrario imprimiremos "El malvado emperador Zurg tomara control de la Unimente!"

3 Bibliografía

Este código fué obtenido de la plataforma de clearn:

Link de la plataforma

Dirección exacta