

PROGRAMACIÓN DEL CLIENTE WEB. PRÁCTICA 1.

Objetivos de la práctica

- Aprender a crear documentos web desde cero utilizando la especificación HTML.
- Aprender a definir la capa de presentación de documentos HTML utilizando para ello las capacidades ofrecidas por el lenguaje CSS.
- Aprender a diseñar documentos web *responsive*, empleando la técnica *Mobile First*, para que se visualicen correctamente en cualquier dispositivo, independientemente de su tamaño.

Enunciado de la práctica

La práctica consiste en implementar mediante HTML y CSS un sitio web *responsive* de tipo social en el que los vecinos de una comunidad (barrio, pueblo, ciudad, etc) publicarán y comentarán todas aquellas noticias o informaciones relacionadas con el lugar en el que viven.

La información mostrada en el sitio web será pública, pero sólo los usuarios registrados podrán hacer nuevas publicaciones y comentar sobre publicaciones ya existentes.

El sitio web tendrá las siguientes páginas (todas con extensión *html*): **index.html**, **login.html**, **registro.html**, **buscar.html**, **publicacion.html**, **nueva.html**, **acerca.html**.

Notas:

- Para esta primera práctica, tened en cuenta que **el contenido mostrado en todas las páginas será estático**, por lo que podréis utilizar los datos de prueba que consideréis oportunos. En la segunda práctica, mediante JavaScript, ya se le añadirá dinamismo e interacción con el usuario. Por tanto, en esta primera práctica **no se puede utilizar JavaScript**.
- **No se puede utilizar ningún framework HTML/CSS.**

Trabajo a realizar

1. Consideraciones generales:

- a) (1 punto) Todas las páginas se implementarán siguiendo el estándar HTML y CSS, debiendo pasar correctamente la validación del HTML en <https://validator.w3.org/> y del CSS en <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>.
- b) (1 punto) Todas las páginas tendrán en común las siguientes partes, además de las propias de cada una:
 - i) Cabecera con: logotipo, nombre/título del sitio web y un pequeño texto/subtítulo explicativo del objetivo del sitio. El logotipo será un enlace a la página principal.
 - ii) Barra de navegación con los siguientes enlaces:

- 1) Inicio. Llevará a la página `index.html`.
- 2) Buscar. Llevará a la página `buscar.html`.
- 3) Si el usuario está logueado:
 - a) Nueva. Llevará a la página `nuevo.html`.
 - b) Logout. Permitirá cerrar la sesión. Esta acción se implementará en la segunda práctica. Para esta primera práctica, redirigirá a `index.html`.
- 4) Si el usuario no está logueado:
 - a) Login. Llevará a `login.html`.
 - b) Registro. Llevará a `registro.html`.

Nota: Como en la práctica 1 no se puede saber si un usuario está logueado o no, se mostrarán todos los enlaces en todas las páginas.

- iii) Al pasar el ratón por encima de un enlace, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
 - iv) Pie con, al menos, información de contacto, copyright, año de creación. La información de contacto será un enlace a la página `acerca.html`, en la que se mostrará la información completa del autor o autores de la práctica y la documentación de la misma.
- c) (0,5 puntos) Para los formularios:
- i) El campo que recibe el foco debe destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
 - ii) Al pasar el ratón por encima de un campo, este deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.

2. Otras consideraciones:

- a) (0,25 puntos) Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: <http://www.google.com/webfonts>.
- b) (0,25 puntos) Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: <http://fontello.com>. Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de *web icons*.
- c) Realizar un diseño *responsive* basado en la técnica **Mobile First**.
 - i) (1 punto) Aplicar diseño *responsive* basado en *Mobile First* a las páginas, **haciendo uso de reglas media query**, para que se vean bien en cualquier resolución. Nota: Al cambiar de resolución no debe perderse ni solaparse información en pantalla.
 - ii) (0,5 puntos) Por debajo de 480 píxeles (puede ser otro tamaño que consideréis oportuno) de ancho de ventana las opciones de la barra de navegación estarán ocultas y aparecerá el típico botón para mostrarlas. Al pinchar en este botón, las opciones de menú se mostrarán como un *menú desplegable* de arriba a abajo. Por encima de 480px y hasta el ancho de ventana que consideréis oportuno, en la barra de navegación aparecerán de forma horizontal sólo los iconos asociados a las opciones de menú, evitando de esta manera que se

pueda perder parte del texto de alguna opción. A partir de este último ancho de ventana ya se verán tanto los iconos como el texto de las opciones de menú.

3. Además de la información común a todas las páginas, en cada una de ellas se debe implementar lo siguiente:

a) (1 punto) **index.html**. Página principal del sitio. Debe aparecer información de las últimas 6 publicaciones hechas en el sitio web. Para cada publicación se mostrará el título de la misma, una foto, el autor y la fecha en la que se hizo. Si el título de la publicación es demasiado largo y ocupa más de una línea, es necesario *recortarlo*, acabándolo en puntos suspensivos mediante el uso de la propiedad CSS `text-overflow`. Además,:

- Al situar el ratón encima del título de la publicación debe mostrarse el nombre completo al usuario como el típico *tooltip*.
- Al pasar el ratón por encima de la foto de la publicación, ésta se destacará de las demás mediante CSS de alguna forma.
- Al pinchar en el título o en la foto de la publicación, se redirigirá a la página `publicacion.html` para ver toda la información asociada a ella.
- Al final de la lista de las últimas publicaciones habrá una barra de navegación que nos permitirá ir a la primera/anterior/siguiente/última página de publicaciones. Además, esta barra de navegación informará de la página que se está mostrando del total de páginas. En esta práctica 1 esta barra de navegación no hará nada. Su funcionamiento se implementará en la práctica 2.

Nota: Como esta primera práctica es estática, se pinche en la publicación que se pinche, en la página `publicacion.html` siempre se verá la misma información.

b) (0,5 puntos) **login.html**. Página para poder identificarse en el sitio web y disponer de todas las opciones como usuario registrado. Mostrará el típico formulario de login con los siguientes campos: `login` y `password`.

- Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML para su validación.
- Ninguno de los dos campos puede quedar vacío.
- El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
- En el pie del formulario habrá un enlace/botón o similar que permitirá al usuario ir a la página `registro.html`.

c) (0,75 puntos) **registro.html**. Página para poder registrarse en el sitio web. Mostrará el típico formulario de registro con los siguientes campos: `nombre`, `login`, `password`, `password2` (para confirmar el password), `email` y `foto`. Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML correspondientes para su validación.

- Para la foto, se mostrará por defecto la típica imagen de *foto vacía de usuario*, un botón o similar para buscar la foto y otro botón para poder borrar la foto. Tanto al hacer clic sobre la imagen, como al hacer clic sobre el botón para buscar la foto, deberá abrirse el típico interfaz para seleccionar el fichero de la foto de disco. Para esta práctica no harán nada más. El `<input>` de tipo file utilizado para buscar la foto en disco no debe estar visible y solo aceptará archivos de imagen. El botón para eliminar la foto no hará nada en esta práctica al hacer clic sobre él.
- Ninguno de los campos, salvo el de confirmar password y el de foto, puede quedar vacío.
- El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
- El login no debe contener espacios en blanco y su longitud no puede ser menor de 4 ni mayor de 20 caracteres. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
- El password no debe tener espacios en blanco y sólo se pueden utilizar letras mayúsculas, minúsculas, números y los caracteres “_”, “-” y “.”. Su longitud no puede ser menor de 4 ni mayor de 20 caracteres

d) (0,75 puntos) **buscar.html**. Página en la que se podrán buscar publicaciones por palabras que contiene, por fecha (desde - hasta) y por ubicación (área o zona de la comunidad a la que se refiere la publicación).

La página constará de dos partes. Una de ellas mostrará el formulario para elegir el criterio de búsqueda y la otra mostrará los resultados de la búsqueda. En la zona de resultados de la búsqueda, las publicaciones se mostrarán exactamente igual que en la página `index.html`. Cuando se carga la página, tanto el formulario de búsqueda como la zona de resultados aparecerán vacíos.

Como esta primera práctica es estática, en la zona de resultados se mostrarán las mismas publicaciones que en `index`, simulando ser el resultado de la búsqueda.

Nota: Por simplicidad, se recomienda que en la zona de resultados se muestre la misma estructura que en `index.html` para la lista de publicaciones. Por tanto, podéis copiar la misma estructura que hay en `index.html` para las últimas publicaciones y utilizarla como estructura para la zona de resultados.

e) (1 punto) **publicación.html**. Página que mostrará toda la información relacionada con la publicación correspondiente.

- Se debe mostrar toda la información de la publicación: título, texto, ubicación, autor, fecha de publicación y número de

comentarios. También aparecerán dos botones, “Me gusta” y “No me gusta”, que permitirán al usuario logueado indicar si le gusta o no la publicación. Estos botones también mostrarán el número de clics hechos por los usuarios en cada uno de ellos. También se mostrarán todas las fotos que acompañan a la publicación subidas por el usuario que la creó. Por último, aparecerá una sección de comentarios a la noticia hechos por los usuarios. Toda esta información vendrá de la base de datos en la segunda práctica, por tanto podéis poner la que queráis para esta primera práctica.

- La información sobre el número de comentarios hechos por los usuarios será un enlace que, sin recargar la página, lleve a la sección de comentarios de los usuarios que hay en la misma página y que se explica en el siguiente punto.
- La ubicación asociada a la publicación será un enlace que llevará a la página `buscar.html` para que, en la segunda práctica, al cargar la página `buscar.html` se muestren automáticamente todas las publicaciones asociadas a dicha ubicación.
- Sección de comentarios de los usuarios.
 - Se debe mostrar una zona con todos los comentarios hechos por los usuarios sobre la publicación. Para cada comentario aparecerá el usuario autor del comentario, junto a su foto de perfil, la fecha (en formato *26 de enero de 2023, 11:36h*) y el texto del comentario.
 - Cuando el usuario no esté logueado, aparecerá un mensaje similar a *“Tienes que estar logueado para poder dejar un comentario.”*. Este mensaje será, o tendrá, un enlace a la página `login.html`.
 - Cuando el usuario esté logueado, se mostrará un formulario para que el usuario pueda dejar su comentario. El formulario tendrá un título similar a *“Deja tu comentario ...”* y mostrará un elemento `<textarea>` para recoger el texto del comentario (como mucho 250 caracteres), un botón para “limpiar” el formulario y un botón para enviarlo al servidor (el envío se hará en la práctica 2).

Nota: Como en esta primera práctica no se puede saber si el usuario está o no logueado, todo lo que se pide en este apartado estará visible.

- f) (1 punto) **nueva.html**. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado dar de alta una nueva publicación.
- La página deberá mostrar un formulario para recoger la siguiente información de la publicación: título, texto, ubicación y fotos asociadas. El formulario deberá tener los botones para limpiar el formulario y para enviarlo al servidor.
 - El elemento `<input>` para recoger la ubicación irá enlazando con un

elemento `<datalist>`. Esto hará que se le muestre al usuario las ubicaciones ya existentes al empezar a escribir en el campo y pueda elegirla si ya existe. En esta primera práctica podéis utilizar los valores que queráis para rellenar el control `<datalist>`.

- Para las fotos de la publicación, habrá una sección titulada “Fotos:” o similar, que mostrará un botón para añadir una nueva foto. Como esta primera práctica es estática, el botón no hará nada. Por tanto, en la sección de fotos se mostrará una *ficha* o similar en la que habrá un elemento `` con la típica imagen de “No hay foto” y dos botones: uno para seleccionar la foto y otro para eliminar la foto. Al pinchar sobre el elemento `` o sobre el botón para seleccionar foto, se abrirá la típica interfaz para seleccionar el fichero de disco, que sólo deberá aceptar archivos de imagen. Al ser esta primera práctica estática, se seleccione o no una imagen, no hará nada más. El botón de eliminar la foto no hará nada.
- Mediante los atributos de HTML, para los elementos del formulario se deberá controlar lo siguiente:
 - Ningún campo se puede dejar en blanco.
 - El título no puede exceder los 200 caracteres.
 - El texto asociado a la ubicación no puede exceder los 100 caracteres.

g) (0,5 puntos) **acerca.html**. Página que incluirá la documentación de la práctica y mostrará, al menos, la siguiente información maquetada correctamente con los elementos HTML adecuados:

- Texto indicando que se trata de la práctica 1 de la asignatura Programación del Cliente Web, que pertenece al 2º curso de la titulación del Grado en Ingeniería Multimedia.
- Nombre, DNI, email y grupo del autor o autores de la práctica.
- Información sobre el trabajo realizado: qué partes de la práctica se han implementado y qué partes no.
- Apartado de posibles incompatibilidades y problemas encontrados con el soporte tanto de HTML como de CSS por parte de los navegadores. Acompañar esta lista de incompatibilidades y problemas con la solución aplicada, si se ha encontrado.
- Cualquier otra información relativa a la práctica y que consideréis oportuno incluir.

Entrega de la práctica

- El plazo de entrega finaliza el **domingo 12 de marzo de 2023**, a las 23:59h.
- **La entrega se realizará a través de la plataforma Moodle** mediante la opción habilitada para ello y consistirá en un único fichero comprimido que contendrá todos los ficheros de la práctica para su correcto funcionamiento. Se recomienda comprimir la carpeta completa de la práctica.