# PCW

# PROGRAMACIÓN DEL CLIENTE WEB

Elemento <dialog>





## **Elemento HTML < dialog >**

Permite crear ventanas de diálogo interactivas con el usuario. Estas ventanas de diálogo pueden ser modales.

```
Interface HTMLDialogElement : HTMLElement{
  [HTMLConstructor] constructor();

// PROPIEDADES
  [CEReactions] attribute boolean open; // establece/devuelve si el diálogo está visible attribute DOMString returnValue; // establece/devuelve valor de retorno al cerrar el diálogo

// MÉTODOS
  [CEReactions] undefined show(); // muestra el diálogo de forma no modal [CEReactions] undefined showModal(); // muestra el diálogo de forma modal [CEReactions] undefined close(optional DOMString returnValue); // cierra el diálogo

// ATRIBUTOS MANEJADORES DE EVENTOS attribute EventHandler oncancel; // cuando se cancela el diálogo pulsando ESC attribute EventHandler onclose; // cuando se cierra el diálogo
};
```

**Nota**: Con el pseudoelemento ::backdrop del elemento <dialog> se accede al fondo que se crea detrás de él cuando es modal y se le puede aplicar estilo mediante CSS.

## Elemento HTML <dialog>

#### Ejemplo 1:

En este ejemplo se utiliza el elemento <form> con method="dialog" para que el valor devuelto por el elemento <dialog> al cerrarse sea el valor del atributo value del botón seleccionado.

## **Elemento HTML < dialog >**

#### Ejemplo 2:

En este ejemplo se utiliza el método close() del elemento <dialog>, pasando como argumento el texto de retorno