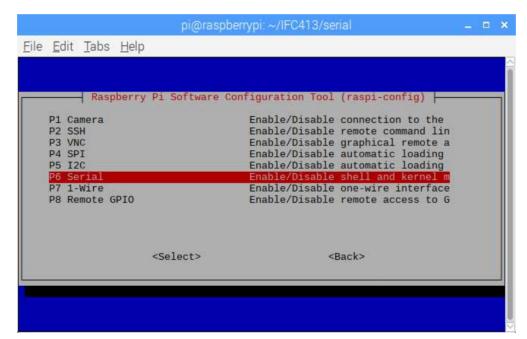
^{제08장} 시리얼 통신 제어

시리얼 통신 시리얼 모니터링 루프백 시리얼 통신 Win. PC와의 시리얼 통신 가상 머신과의 시리얼 통신 아두이노 보드와의 시리얼 통신 KUT51보드와의 시리얼 통신

시리얼퉁신

- * Serial 활성화후 재부팅
 - \$ sudo raspi-config



- \$ sudo reboot
- : 시리얼통신을 위한 장치 파일 /dev/ttyS0 생성

* 몇가지 확인사항

\$ ls /dev/tty* -al

: 디바이스 파일 /dev/ttySO 이 추가생성된 것을 확인

: 이 장치 파일의 내정된 접근권한 자는 슈퍼유저임을 유의

\$ cat /boot/config.txt

```
# Enable audio (loads snd_bcm2835)
dtparam=audio=on
start_x=1
gpu_mem=128
dtoverlay=w1-gpio
enable_uart=1
```

: enable_uart=1의 라인이 추가된 것을 확인

- * 몇가지 확인사항(계속)
 - \$ cat /boot/cmdline.txt

```
pi@raspberrypi:~/IFC413/08_UART $ cat /boot/cmdline.txt
dwc_otg.lpm_enable=0 console=serial0,115200 console=tty1 root=PARTUUID=5605427a-
02 rootfstype=ext4 elevator=deadline fsck.repair=yes rootwait
pi@raspberrypi:~/IFC413/08_UART $
```

- : 내정된 baudrate는 115200 임을 확인가능
- \$ dmesg | grep tty

: ttySO 활성화 확인 가능

* 시리얼 모니터링

: USB-TTL 시리얼 케이블 활용

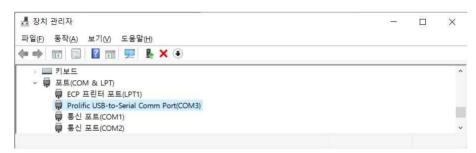
: 회로연결(전원공급기있는 경우, 3핀만 연결)

```
// 흰색(RxD)핀을 rpi의 TxD와 연결,
// 녹색(TxD)핀을 rpi의 RxD와 연결,
// 검정(Gnd)는 Gnd와 연결, 빨강(Vec)는 5V(보드에 전원공급)
```

: 드라이버 다운로드 및 설치

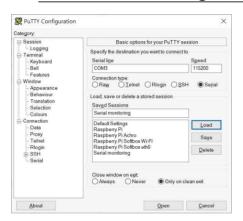
https://learn.adafruit.com/adafruits-raspberry-pi-lesson-5-using-a-console-cable/software-installation-windows

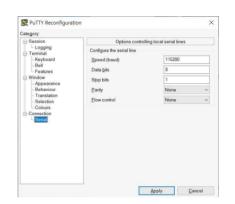
: 시리얼포트 확인 (Win. 장치관리자)



: PuTTY로 접속

// Flow control 항목을 필히 none으로 설정후, Open





: 라즈베리파이보드 전원 재투입, 혹은 임의키 눌러봄

// SSH를 통해 새 터미널을 여는 것이 아님

```
COM3 - PuTTY
                                                                       ×
    0.264286] bcm2835-aux-uart 3f215040.serial: could not get clk: -517
Raspbian GNU/Linux 9 raspberrypi ttyS0
raspberrypi login: pi
Password:
ast login: Tue May 28 01:17:09 UTC 2019 on ttyl
inux raspberrypi 4.9.41-v7+ #1023 SMP Tue Aug 8 16:00:15 BST 2017 armv71
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
This is a security risk - please login as the 'pi' user and type 'passwd' to se
a new password.
pi@raspberrypi:~$ ls
                    Public Templates
ocuments Music
oi@raspberrypi:~$
```

* wiringSerial.h 라이브러리(/usr/include)

: 시리얼 통신을 위한 함수 제공

```
-시리얼통신을 위한 디바이스파일과 보레이트 설정하여 열기, 닫기, 버리기 extern int serialOpen(const char *device, const int baud); extern void serialClose(const int fd); extern void serialFlush(const int fd);

-한 문자, 문자열, 서식지정된 문자열 전송하는 함수 extern void serialPutchar(const int fd, const unsigned char c); extern void serialPuts(const int fd, const char *s); extern void serialPrintf(const int fd, const char *message, ...);

-수신할 데이터가 가용한지와 한 문자를 수신하는 함수 extern int serialDataAvail(const int fd); extern int serialGetchar(const int fd);
```

루프백 시리얼퉁신

[실습1] 루프백 시리얼통신

- : 자신의 시스템에서 보낸 데이터를 자신이 수신하는 방식
- : TxD 핀(BCM_GPIO #14)과 RxD 핀(BCM_GPIO #15)을 직접 연결



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
                                  // delay()
#include <wiringPi.h>
#include <wiringSerial.h>
#define BAUD 115200
int main(void) {
        int fd;
        unsigned char asc, rec;
        if((fd = serialOpen("/dev/ttyS0", BAUD)) < 0) {
                printf("Device file open error!! use sudo ...\wn");
                return 1;
        }
        printf("[UART testing...... loopback]₩n");
        asc = 65;
        while(1) {
                printf("Transmitting ... %d ", asc);
                serialPutchar(fd, asc);
                delay(1);
                if(serialDataAvail(fd)) {
                         rec = serialGetchar(fd);
                         printf("===> Received : %d %c\mathbb{W}n", rec, rec);
```

```
serialFlush(fd);
}

delay(300);
asc++;
}

return 0;

$ make uart_01
$ sudo ./uart_01  // 실행시 필히
```

Win PC와의 시리얼통신

* USB 시리얼 포트경우

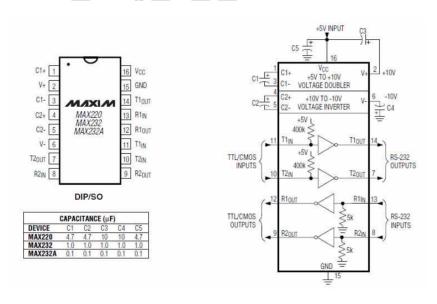
: USB to Serial케이블, 혹은 PL2303 모듈 사용





* MAX232CPE

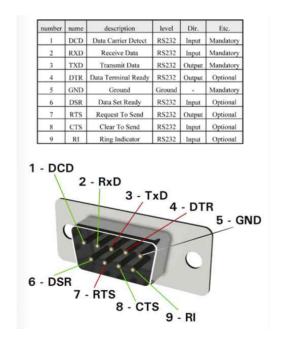
: 신호레벨 변환 IC



* RS232C 커넥터(D-Sub 9)

: 사용할 핀은 #2(RxD), #3(TxD), #5(GND)이며,

: #5(GND) 핀은 사용하지 않아도 됨



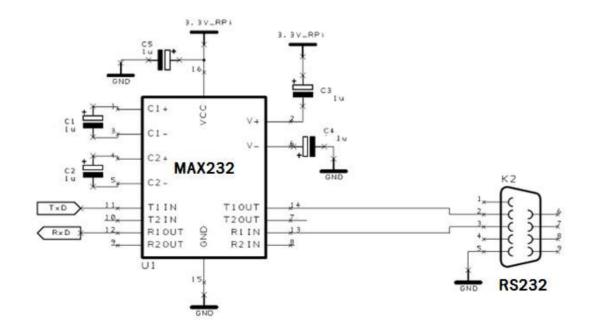
* 회로구성

: MAX232 IC와 RS232 컨넥터간의 TxD, RxD 단자는 서로 교차로 연결

: 아래 그림과 같이 구성하면 교차 연결된 것임

(T1OUT - RxD, R1IN - TxD)

: luP 캐패시터 5개, 기판고정용 9핀 암 RS232 컨넥터 1개 소요



- * USB Serial Port 설정(Win PC)
 - : USB 시리얼케이블 연결후, 장치관리자에서 시리얼포트 확인
 - : 추가 시리얼포트 없는 경우 관련 드라이버 설치할 것
 - : 통신 속성 정보 설정(19200, 등등)



- * PuTTY 통신프로그램
 - : 연결 유형에서 Serial을 체크
 - : 통신포트 및 보 레이트를 설정후 Open 클릭
 - : 설정정보 저장하여 추후 운영시 활용가능



[실습2] Win PC와의 시리얼통신

: PC에서 전송한 데이터를 수신후 되전송하는 프로그램

```
if((fd = serialOpen("/dev/ttyS0", BAUD)) < 0) {
                  printf("Device file open error!! use sudo ...\forall n");
                  return 1;
         }
         printf("[UART test with Win PC...]\text{\text{\text{W}}}n");
         serialPuts(fd, "[UART test with Win PC...]₩n");
         while(1) {
                  if(serialDataAvail(fd)) {
                           rec = serialGetchar(fd);
                           printf("Received from Win PC: %d %c \text{\text{\psi}}n",
                                           rec, (char)rec);
                           // re-transmit..
                           serialPutchar(fd, rec);
                           serialFlush(fd);
        return 0;
$ make uart_02
```

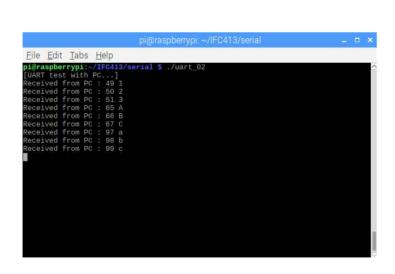
* 실습절차

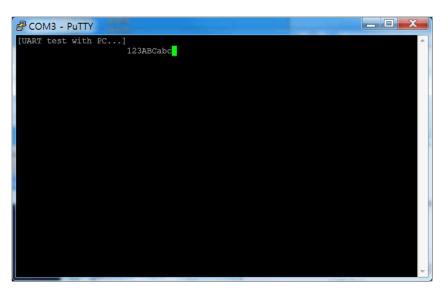
단계1) Windows PC에서 PuTTY 시리얼통신 프로그램을 실행

단계2) 라즈베리파이에서 다음과 같이 실행

\$ sudo ./uart_02

단계3) Windows PC에서 PuTTY 화면에서 문자 입력





[실습3] 시리얼통신에 의한 LED 제어

: Win PC에서 전송되는 문자 중 1, 혹은 0에 따라 라즈베리파이 보드의 LED를 ON/OFF하는 프로그램

```
int fd;
int rec;
if((fd = serialOpen("/dev/ttyS0", BAUD)) < 0) {
        printf("Device file open error!! use sudo ...\forall n");
        return 1;
if(wiringPiSetup() == -1)
        return 1;
pinMode(P LED, OUTPUT);
printf("[UART test with Win PC + LED control]\text{\psi}n");
serialPuts(fd. "[UART test with Win PC + LED control]₩n");
while(1) {
        if(serialDataAvail(fd)) {
                rec = serialGetchar(fd);
                printf("Received from Win PC: %d %c".
                          rec. (char)rec);
                // re-transmit..
                serialPutchar(fd, rec);
                serialFlush(fd);
                //// LED control....
                if(rec == '0') {
```

\$ make uart_03

```
pi@raspberrypi:~/IFC413/serial $ ./uart_03

[UART test with PC + LED control]

Received from PC : 97 a ==> No control data....

Received from PC : 115 s ==> No control data....

Received from PC : 100 d ==> No control data....

Received from PC : 49 1 ==> Led ON....

Received from PC : 97 a ==> No control data....

Received from PC : 100 d ==> No control data....

Received from PC : 100 d ==> No control data....

Received from PC : 65 A ==> No control data....

Received from PC : 68 D ==> No control data....
```

```
COM3 - PuTTY

[UART test with PC + LED control]

asdlad0AD
```

가상머신과의 시리얼통신

* 요구사항

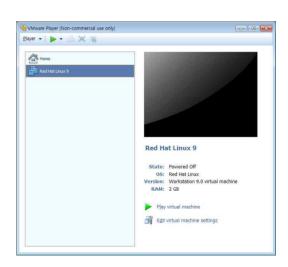
: VM에 시리얼포트 추가

: VM의 통신프로그램 mincom 설치 및 환경설정

- * 가상머신 환경설정
 - : Win의 장치관리자에서 시리얼포트 설정확인
 - 기본 COM1(마더보드의 통신포트)
 - USB-Serial Adaptor 경우 기타의 COMx

: 시리얼포트 추가

"Player-Manage-VM settings"클릭
"Hardware탭"에서
"Add" 클릭하여
Serial Port 추가, COM1 설정



: CD/DVD항 바른드라이브(Windows와 동일) 지정!

- * minicom
 - : 텍스트방식의 터미널에뮬레이션 통신 프로그램 (Windows의 hyper terminal과 유사)
 - : 모뎀 제어, 파일 업로드/다운로드 등 통신에 필요한 주요 기능 포함
 - : 임베디드시스템 개발 과정에서 타깃보드와 개발호스트간 시리얼 통신을 위해 사용
 - : 타깃보드에 명령 전달 및 출력 메시지 확인용

* minicom 설치

root@ubuntu:~# apt install minicom

- * minicom 환경 설정
 - : 통신 포트, 통신 속도 등 설정이 필요
 - # minicom -s



* minicom 직렬 포트 환경 설정

: 'Serial Port Setup'항목 선택

A-Serial Device : /dev/ttyS1
B-Lockfile Location : /var/lock

E-Bps/Par/Bits : <u>115,200bps 8N1</u>

F-Hardware Flow Control : No

- -Serial Device ... 시리얼포트1(/dev/ttyS0), 시리얼포트2(/dev/ttyS1)
- -Bps/Par/Bits ... 통신 속도 및 패리티 비트 등 설정
- -Hardware Flow Control ... No

: 직렬 포트 환경 저장

- 'Save setup as dfl'항목 선택

: 종료

- 'Exit from minicom'항목 선택

- * 다음과 같이하여 동작 확인!!(2019.09.05.)
 - : USB-TTL Serial cable 연결(Win관리자에서 COM3)
 - : vm에서 <u>시리얼포트2(COM3)</u>선택 상태
 - : /dev/tty\$1 설정

```
| A - Serial Device : /dev/ttyS1
| B - Lockfile Location : /var/lock
| C - Callin Program :
| D - Callout Program :
| E - Bps/Par/Bits : 115200 8N1
| F - Hardware Flow Control : No
| G - Software Flow Control : No
| Change which setting?
```

참고) Windows와 VM간 USB시리얼 전환시

: VM 플레이어 우상단 USB 아이콘 및 시리얼포트 아이콘 활용

* 통신확인

minicom

```
root@ubuntu: ~
                                                                           File Edit View Search Terminal Help
Welcome to minicom 2.7.1
OPTIONS: I18n
Compiled on Aug 13 2017, 15:25:34.
Port /dev/ttyS1, 13:47:04
Press CTRL-A Z for help on special keys
Password:
Login incorrect
raspberrypi login: pi
Password:
Last login: Wed Sep 4 14:19:40 KST 2019 on ttyS0
Linux raspberrypi 4.9.79-v7 #6 SMP Mon Aug 12 00:49:32 PDT 2019 armv7l
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
pi@raspberrvpi:~S
```

: 종료시 Ctrl-A-q 누름

[실습4] 시리얼통신에 의한 LED 제어

: 가상머신에서 전송되는 문자 중 1, 혹은 0에 따라 라즈베리파이 보드의 LED를 ON/OFF하는 프로그램

: [실습3] 참조, 소스 그대로 사용 테스트

* 실습 절차

: 가상머신에서 통신프로그램 실행(minicom)

minicom

: 라즈베리파이에서

\$ sudo ./uart_03

Arduino보드와의 시리얼통신

* Arduino Mega ADK 보드

: USB-Serial 컨버터가 내장되어 있음

: 이 컨버터를 경유하는 시리얼퉁신으로 목적 코드 업로드함

: 4개 시리얼 포트 제공

: 목적코드 업로드시 사용 포트 ... 시리얼 포트 0 (serial)

* Arduino 보드측 회로

: 아두이노 보드의 pin #3에 LED 회로 연결



Arduino보드와의 시리얼퉁신(계속)

* Arduino 보드용 소스

: 스케치에서 다음의 소스를 작성하여 컴파일

: 수신한 문자가 0이면 LED OFF, 1이면 ON 기능

: 퉁신속도는 19200으로.

```
switch(data) {
    case 'O':
        digitalWrite(ledPin, LOW);  // LED OFF
        break;
    case '1':
        digitalWrite(ledPin, HIGH);  // LED ON
        break;

    default:
        break;
}

// 수신버퍼에 데이터가 있을 때 마다 호출되는 콜백 함수
void serialEvent() {
    data = Serial.read();
    Serial.println(data);
}
```

Arduino보드와의 시리얼퉁신(계속)

- * 두 보드간 연결 절차
 - 1) 컴파일 후 목적코드를 업로드(플래쉬 메모리에 기록)
 - : 업로딩하기 위해서는 다음의 2가지 작업 선행 필요.
 - : 메뉴의 도구 항목중 보드와 시리얼포트 항목에서 아두이노 보드의 모델 설정과 ISP를 위한 시리얼 포트 설정후,
 - : 업로드 아이콘을 클릭
 - 2) PC에서 아두이노 보드 및 USB 케이블 제거
 - 3) 두 보드간 RxD, TxD 단자를 교차하여 연결
 - : 라즈베리파이 보드와 아두이노 보드간 시리얼 통신을 위해
 - 4) 아두이노보드에 전원 인가
 - : 아두이노보드에 연결된 USB 단자를 라즈베리파이보드의 USB 단자에 연결하여 아두이노 보드에 전원 인가
 - (아두이노보드에서 아두이노보드용 프로그램 실행중)

Arduino보드와의 시리얼퉁신(계속)

[실습5] 아두이노보드의 LED 제어

: 시리얼퉁신에 의해 아두이노보드 상의 LED를 제어

: 라즈베리파이용 소스

```
char con;
if((fd = serialOpen("/dev/ttyS0", BAUD)) < 0) {
        printf("Device file open error!! use sudo ...\wn");
        return 1;
}
printf("[UART test with Arduino board]\text{\psi}n");
serialPuts(fd, "[UART test with Arduino board]\text{\psi}n");
while(1) {
        printf("₩nInput a char: ");
        con = getchar();
        getchar();
                                  // trash enter key
        //fflush(stdin);
        //serialPutchar(serialGetchar(fd));
        // transmit
        serialPutchar(fd, con);
        serialFlush(fd);
return 0;
```

\$ sudo ./uart_04

- : 아두이노 보드의 LED를 제어하기 위해
 - 0, 혹은 1의 문자를 입력

```
pi@raspberrypi:~/IFC413/serial $ ./uart_04
[UART test with Arduino board]
Input a char: a
Input a char: 1
Input a char: 0
Input a char: •
```

응용과제

[응용1] 시리얼 통신

: 각자 응용과제를 정의하여 구현

:

[응용2] KUT51보드와의 시리얼 통신

: 마이크로프로세서및실습 교과의 실습키트 활용

: 마프교재 끝장 C51 프로그래밍의 마지막 실습과제로 데이터 송수신을 테스트할 것